じゅげむ

1995 12 December

すべての
GAMEが
わかる・選べる
楽しめる
寿現夢

¥480

ゲーム機・パソコン別に
ギッシリ963タイトル!

ドラゴンクエストVI
カウントダウン

これはもう
ゲーム業界だけの
話じゃない!

Nintendo 64ってなに?

今年最後の
BIGトレンド!

&

とじ込みSPECIAL
パソコン完全購入
習得BOOK

ゲーム&通信で
パソコン楽々
わかる・選べる
楽しめる

ロマンシング サ・ガ3
はどこまで自由なのか!?

新世代機のための新世代RPG登場!
ビヨンド・ザ・ビヨンド

今度は何回遊べるか!?
**不思議のダンジョン2
〜風来のシレン〜**

トキオ2新聞

サッカーから
アメフトまで
秋のスポーツゲーム大運動会

パソゲーやろうぜキャンペーン第2弾
最先端ゲームならDOS/Vだ!

**先取り!
GAME NEWS**
- スーパーマリオRPG
- リッジレーサー レボリューション
- 真・女神転生 デビルサマナー
- スーパーファミリーゲレンデ
- トータル ディストーション
- サクラ大戦

神田うの

じゅげむ 1995 12 ●Nintendo 64ってなに? ●秋のスポーツゲーム大運動会

RECRUIT

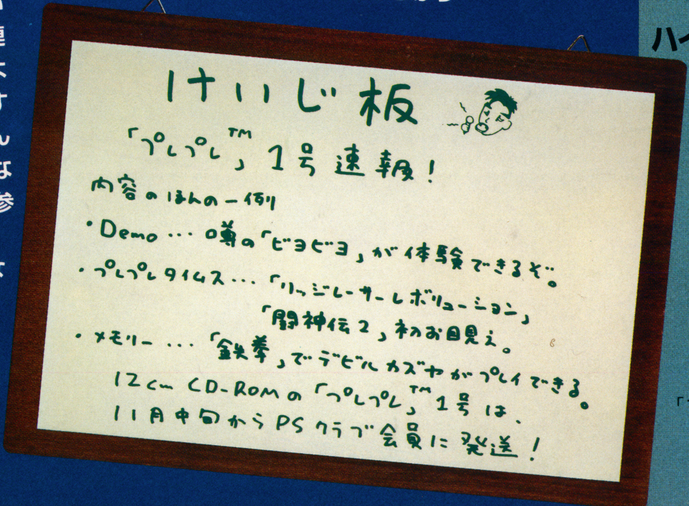
らああ、「ビヨビヨ」の話？そうねそもそも武器が買えて成長できりゃRPGって思ってんのはおかしいでしょボクのつくったRPGやってくれよってボクはもういつも言ってんですよ出発点がRPGだしやっぱりトータルクオリティっていうかどれ一つ欠けてもRPGじゃないよっていうか盲導犬タイプはいやでしょつくり手が楽しんじゃいけないよねユーザーが楽しまないとユーザーがもちろんつくり手が楽しむのもある線までは大事だけどねそれはねそれにしても子供向けだからって言い訳しちゃいけないよね子供は子供なりに楽しめて大人には深い味わいがあるみたいなそういうのをつくんなきゃ「ビヨビヨ」はイベントを派手にしてあってその連続ですよれーんぞくそれだけ見てても楽しめるのそれでいて全部のイベントがちゃんと後々の伏線になっているっていうか全て論理的にクリアーされてないとダメでしょうたとえばサムソンの呪いを解かなきゃいけないんだけど最初のあたりでマリオンの国の母娘がちゃんとヒント言ってたりしてこれ何気ない言い方だからふつう気にせずに通り過ぎちゃうんだけどこれ以上話すと攻略本の人に怒られちゃうなあはっはっはでもひさしぶりにメモを取るゲームができたって言うか影響力持ちたいよね影響力これ大事なんだなそうそうなんとアニーはベルーシの妹なのにアニー。

……

ここは笑うところなんですけど

・・・ははは・・・いや、いろいろおもしろい話が聞けました。紙面のスペースもアレなんで、今日はありがとうございました。

いえいえ、こちらこそありがとうございました。いやボクはねえ、昔SLGとRPGを融合したりしていつも新しいことやりたいんですけど今度は格闘ゲームとRPGを融合してみたいなというわけで動のユーザーと静のユーザーを両方取り込むって言うか「○○○○なんてもう遅れてるじゃん」って絶対ユーザーは思いますよ新しいだけじゃダメですけど楽しみ方が新しいのだからポリゴンなんだっていうか昔のRPGは戦闘シーンがおもしろかったんだけどそれを思いださせたいだから連打システムなんですよ連打システムこれですこれボーと見てるんじゃ努力がむくわれなくて積極的に戦闘に参加するみたいなたしかに「○○○○」はつくりこんだ良さがありますがボクは荒削りなパ


けいじ板
「ぷれぷれ™」1号速報！
内容のほんの一例
・Demo…噂の「ビヨビヨ」が体験できるぞ。
・ぷれぷれタイムス…「リッジレーサーレボリューション」
「闘神伝2」初お目見え。
・メモリー…「鉄拳」でデビルカズヤがプレイできる。
12cm CD-ROMの「ぷれぷれ™」1号は、
11月中旬からPSクラブ会員に発送！

今月のタコゲー

☞タコゲーとは、指にタコができるほど、ハマるゲームのことなり。

Good Graphics & Natural Sound

Good Graphics & Natural Sound

Good Graphics & Natural Sound

新日本プロレスリング
闘魂烈伝
プロレス
標準価格5,800円
絶賛発売中
©NJPW ©TOMY

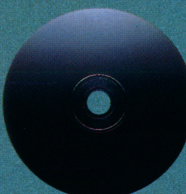
戦国サイバー
藤丸地獄変
シミュレーションRPG
標準価格5,800円
10月27日発売予定
©1995 Sony Computer Entertainment Inc.

豪血寺一族2
ちょっとだけ最強伝説
対戦格闘
標準価格5,800円
絶賛発売中
©ATLUS 1993, 1994, ALL RIGHTS RESERVED.

KING OF BOWLING
スポーツ
標準価格5,800円
絶賛発売中
©1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.LTD.

ハイパーフォーメーション
サッカー
スポーツ
標準価格5,800円
絶賛発売中
©HUMAN 1995

The鬼退治
—目指せ！二代目桃太郎—
ボードゲーム
標準価格5,800円
絶賛発売中
©1995 NIPPON ICHI SOFTWARE Inc.
©1995 PRISM Ltd.



「ブラックディスク」のシブイ奴。
プレイステーションソフト。

ウィザードリィVII
—ガーディアの宝珠—
RPG
標準価格5,800円
絶賛発売中
Copyright C 1992, 1994, 1995 by D. W. Bradley and Sir-tech Software, Inc. All logos, printed graphic designs and printed materials Copyright C 1992, 1994, 1995 by Sir-tech Software, Inc. All rights reserved. WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc. All rights reserved.

ソフトの価格及び発売日は、予告なく変更となる場合があります。ご了承下さい。

全てのゲームは、ここに集まる。
プレイステーション

SCPH-3000
新発売 標準価格 **29,800円**（税別）

PlayStation CLUB
プレイステーション・クラブに
関するお問い合わせは、
03-3266-7830
（9:30～17:30、土・日・祝日は休業）
もしくは、プレイステーション
販売店に置いてある
チラシをご覧ください。

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
●商品についてのお問い合わせ先 ㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

MQ
メディアクエスト

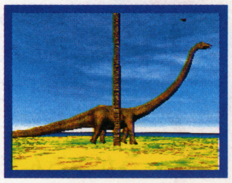
PlayStation

オドントグリフス
オパビニア
サルトロケルクス
アノマロカリス
時代を超えた生命が
ここに、ある。

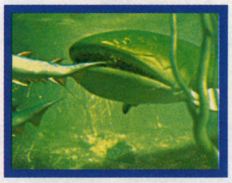
巨大なエビという意味を持つ
カンブリア紀最大最強の動物が
このアノマロカリス。
体長はおよそ60センチで、２本
の大きな触手は三葉虫をもかみ
砕いたと言われている。

自分達の祖先は、どこから来たのだろう。
ふと、そんなことを考えるときがありませんか？
「ライフスケイプ」の世界は、生命進化の歴史的シーンを旅する架空のテーマパークです。
そこで息づく古生代の生命達と触れあいながら自分のルーツを探ったり、別の時代へ行って彼らと同じ視線で、その世界を体験することも可能なのです。
無限に広がる「生命」の風景…
そこで発見する世界は、もう疑似体験の世界ではありません。
あなた自身の「経験」となるのです。

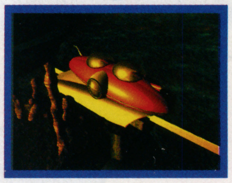
INTERACTIVE


▲色々な時代の古代生物たちと自由に触れあおう。

MOVIE


▲生命進化の謎に迫る、美しいＣＧ映像とハイパーテキスト。

EXPLORER


▲このナビゲーターマシンが君を様々な時代へ導いてくれる。

生命
40億年はるかな旅

LIFE IS HERB

驚異の３Ｄグラフィックスで大きな話題を呼んだＮＨＫの番組「生命」。「ライフスケイプ」では、その世界観を再現し、さらにインタラクティブ性を高めた臨場感あふれる世界を体験できるのです。

ライフスケイプ

生命40億年はるかな旅

●●● プレイステーション用ソフト ●●●

1996年１月発売予定・２枚組・価格未定

ソフト制作：ＮＴＴラーニングシステムズ、サイトロン・アンド・アート
協力：ＮＨＫ／制作協力：ＮＨＫエンタープライズ21、ＮＨＫソフトウェア
©1996 ＮＴＴラーニングシステムズ、サイトロン・アンド・アート
©1994 ＮＨＫエンタープライズ21、ＮＨＫソフトウェア
“PS” マークおよび “PlayStation” は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

発売元／三井物産株式會社　販売元／株式会社メディアクエスト
〒141 東京都品川区上大崎４丁目５番37号 山京目黒ビル２Ｆ
TEL：03（3494）7611

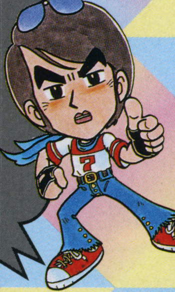
ASCII

期待のボードゲーム「タワードリーム」がよ～くわかっちゃって、どうしましょ講座開講！

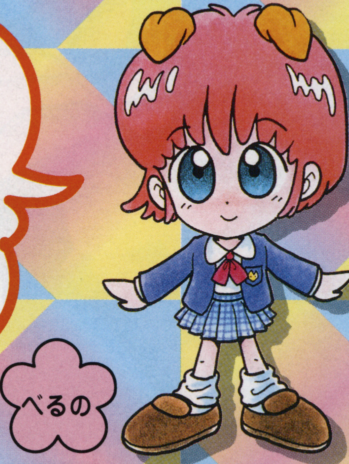
まだまだナゾだらけのゲーム「タワードリーム」を、「しあわせのかたち」の例の3人組「おまえ」「コイツ」「べるの」が紹介しちゃうよん。よ～く読んで、あたまにたたき込むべしべし。

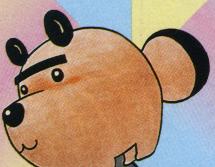
ナゾのワイワイゲーム、タワードリームってなんだ？

第一のナゾ



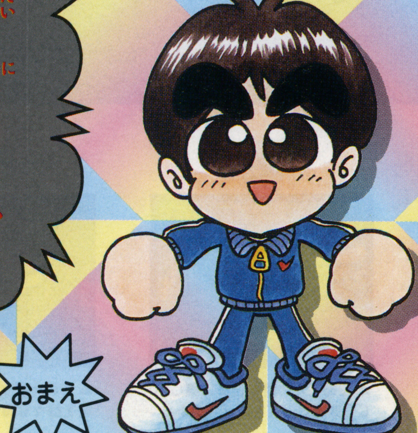
ん～、「タワードリーム」は、サイコロを振って盤面を進みながら、会社やビルを建設し、どんどん大きく育てていって、一番お金持ちになった人が勝ちってゲームだお。一度に参加できるおともだちっていうか、プレイヤーの数は4人まで。人間だけで遊ぶのはあったりまえで、コンピュータのＡＩキャラを入れて、プレイすることもできるんだお。ＡＩキャラは全部で9人、みんなヘンなヤツばっかりで、イヤだお。





ビルが建つって言うけど、どこに建てるの？

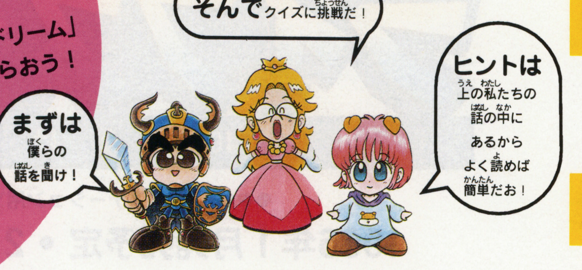
第二のナゾ



タワードリームのステージには、道路と土地があるよ。図を見ればわかるね。プレイヤーであるみんなは、サイコロを振って、土地の回りの道路をグルグル回る。そんで、止まったら、止まったところのライン上の土地をひとつだけ買うことができるんだ。そうみんなわかったよね。ビルはこの土地の上に建てるんだよ。土地を買ったことをあらわすためにステージ上に置くマークをランドマークっていうんだ。わかったかな？　けど、ひとつ土地を買っただけじゃビルは建たないよ。他のともだちとか、だれでもいいけど、ふたつ以上の土地がくっついている場所でないとダメなんだ。それとビルを建てるときは会社を作らなきゃいけなくて、お金がけっこうかかるんだ。でも、土地の上にズンズンと自分のビルがのびていくのは、快感だよ。もうヤミツキだ。キミもビル王をめざすのだ。

ドーンと3,000名様に

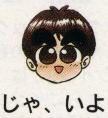
全問正解で「タワードリーム」特製バインダーをもらおう！


そんでクイズに挑戦だ！
まずは僕らの話を聞け！
ヒントは上の私たちの話の中にあるからよく読めば簡単だお！

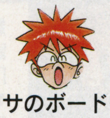
タワードリームクイズ

問題1 まずは手始めに、僕たちの名前を答えてもらおう。知らないとは言わせないよ。なんせ僕たちは、ファミコン通信の超人気コミック「しあわせのかたち」の主人公なんだからさ。

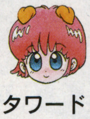
A.



B.



C.



問題2 そんじゃ、いよいよウワサのボードゲーム「タワードリーム」の内容について、質問しちゃおうね。タワードリームは最大何人で遊べるでしょうか？

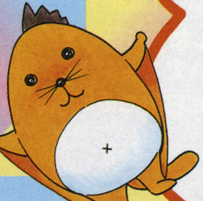
問題3 タワードリームはビルを建てて、お金持ちになるゲーム。で、ビルを建てるには土地を手に入れなきゃなんないよね。さて、このゲームで自分が土地を買ったことを示すマークをなんというでしょうか？

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

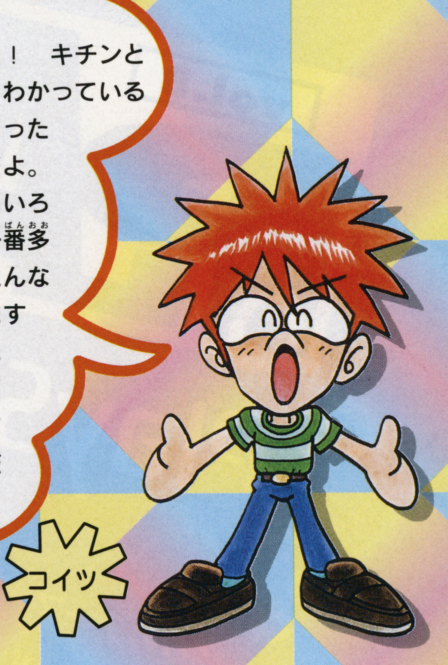
SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

お金がもうかるって言うけど、どうやってもうけるんじゃい！

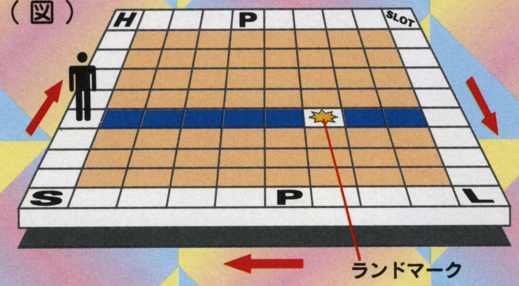
第三のナゾ



おまえよぉ、ビルを高くするってのはいいけどさ、その費用はどうするんだよ！　キチンと説明しろよな。あのだな、一番肝心な金もうけの話なんだけどな。これはもうわかっているかもしないけど、プレイヤーはサイコロ振って進むよな。んで、そのとき止まったラインに土地とかビルとかあったら、その使用料を払わなくちゃいけないんだよ。この使用料のことをラインフィーっていうんだ。ん？　ひとつのラインにいろいろな人のビルが建っていたらどうするってか。それはビルと土地の数の合計が一番多いヤツが使用料をもらうのだ。一番高いビルのヤツとは限らないぞ、まちがえんなよ。だから、他のヤツに負けないように、土地はたくさん、ビルはたくさんにするのが鉄則（たりめーだ）！　2番じゃ、1ゴールドももらえないんだからな。んなわけで、土地ガンガン買って、ビルズンズン建てて、みんなからゴールドをゴッソリいただいて、ヒーヒー言わせるゲーム、それがタワードリームってわけだ。他にも、会社の吸収・合併とかいろいろと、面白いルールがあるんだけど、今回の紹介はここまで。じゃな！



（図）

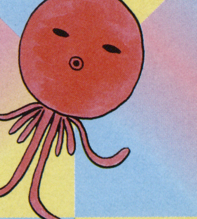

H
P
SLOT
S
P
L
ランドマーク

マップは他にも、広さや形がちがうのがいっぱいある。
手ごたえ十分なのだ。

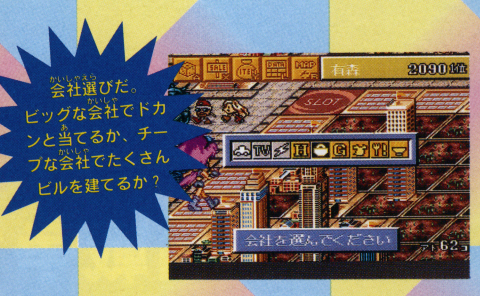
■ステージ用語解説■（🚹＝プレイヤー）

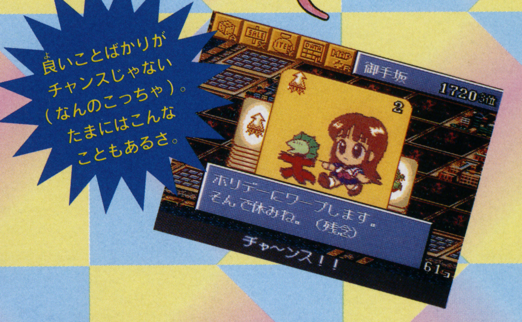
□道路	プレイヤーが進む道。お金を払ったり、もらったりする。
▨土地	ビルを建てる場所。縦横のラインで一番になるように努力すべし。
S スタート	通過するとサラリー（お給料）がもらえる、ほっとする一瞬である。
P ピンチ	ピンチといいながら、チャンスもあったりする。ドキドキする。
SLOT スロット	スロットマシンを回す。ラッキーなことが起きること多し。
H ホリデー	最悪の場所。ここに止まっている間は他の人からゴールドをもらえない。
L ラッキー	ホクホク。ここに止まっている間は他の人からもらえるゴールドが2倍！

（他にもいろいろあるが、今回はこれくらいでカンベンしてね）



Tower タワードリーム Dream


会社選びだ。
ビッグな会社でドカンと当てるか、チープな会社でたくさんビルを建てるか？
有森　2090 1位
SLOT
会社を選んでください
アト62コ


良いことばかりがチャンスじゃない（なんのこっちゃ）。たまにはこんなこともあるさ。
御手坂　1720 3位
2
ホリデーにワープします。
そんで休みね。（残念）
チャ〜ンス！！
61コ

TM

スーパーファミコン用ソフト「タワードリーム」

95年12月発売予定　予価 9,980円（税別）

問題4　さて、タワードリームは、建物の使用料を他のプレイヤーからいただいて、収入を得ることができるのだ。さてさて、この建物の使用料のことをなんというでしょうか？

問題5　あるひとつのライン上で、「おまえ」「コイツ」「べるの」の3人が下のように土地とビルを持っていたとしよう。さてこのとき、このラインにおける建物の使用料はだれがもらえるでしょうか？

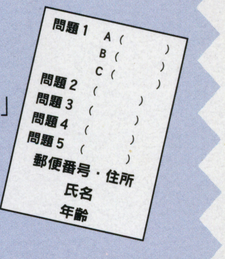
	おまえ	コイツ	べるの
ビルの数	3	7	5
土地の数	7	1	6

●〆切●　95年11月20日（当日消印有効）

●応募方法●

官製ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢と「問題1～5の答え」をはっきりと記入して、下記の住所までお送りください。

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10
株式会社アスキー　ＥＴ企画部
「タワードリーム」Ｊ係


問題1　A（　　）
B（　　）
C（　　）
問題2（　　）
問題3（　　）
問題4（　　）
問題5（　　）
郵便番号・住所
氏名
年齢

※応募はおひとり様1枚に限ります。また、当選の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

PlayStation™

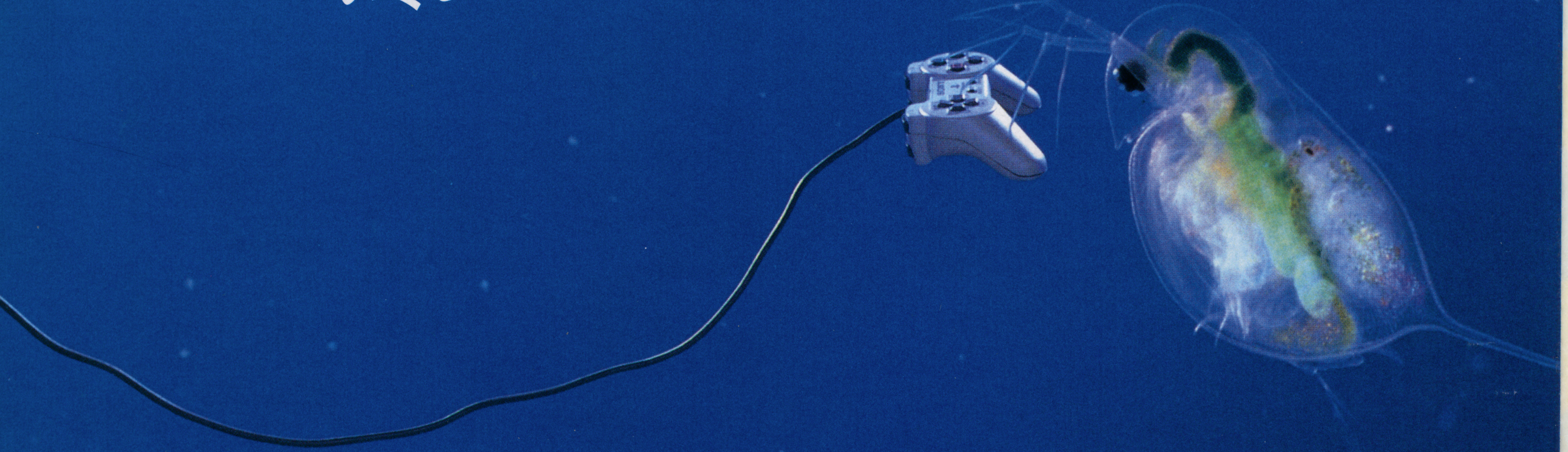
vol.8

PLAY!

PlayStation™

林さん、今回は特別ゲストが来てるんですよ。
「ビヨビヨ」の高橋さん。
・・・誰が呼んだんですか。
いや、RPG特集だから。
私は机の下に隠れていますから、あと、進行おまかせします。
高橋です。プロデューサー兼ディレクター兼シナリオライター、
あ、サブスクリプト？兼お茶くみもやったりして、昔は自分で
プログラムもしてましたよ当然ですよねでもスタッフロールで
はプロデューサーとディレクターの高橋です。「ビヨビヨ」につ
いて聞きたいんですか？あまり話すことないけどねえまず
11/3発売なんですけどこれは知ってますよねよく聞かれるんで
すよ大丈夫ですかって冗談じゃないこれは絶対守りますよい
ままでボクはひとつも発売日遅らしたことないのねだからっ
て内容がいい加減なんてことないですよだいたいボクの
CD-ROMのノウハウは昨日や一昨日のものじゃないんだか

今月のテーマ
いくぜ！ビヨビヨ



RPG戦争？
むずかしいこと、わしら、
わからへん。

すべての
GAMEが
わかる・選べる
楽しめる
じゅげむ

1995 12月号
CONTENTS 1

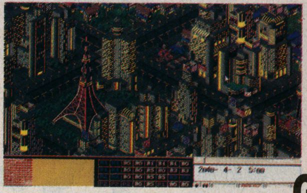
SPECIAL

緊急特集●これはもうゲーム業界だけの話題じゃない!
Nintendo64ってなに? 今年最後のBIGトレンド! 15

任天堂の新しいゲームマシン『Nintendo64』が年末に発売されるという。11月に開かれるスペースワールドでのお披露目の前に情報を整理した。じゅげむが自信を持って送る最新レポート!

サッカーからアメフトまで大学生が判定します
秋のスポーツゲーム大運動会 40

パソゲーやろうぜキャンペーン第2弾
英語がわからなくても大丈夫? 親切な難易度つき
最先端ゲームするなら やっぱりDOS/V 202



じゅげむ GAMEセレクション SELECTED GAMES

ロマンシング サ・ガ3はどこまで自由なのか!? 22

スペースコロニーのニュース満載! **トキオ2新聞** 36

新世代機のための新世代RPG登場!
相当イイゾ! ビヨンド・ザ・ビヨンド 30

今度は何回遊べるか!?発売間近情報総ざらえ
不思議のダンジョン2 風来のシレン 26

ドラゴンクエストVIの最新情報がわかる
ドラクエVI COUNT DOWN 46

JUGEMU RECOMMEND 今月の注目作!

このスケールのでかさはすごい!
天地創造 106

格闘人気作またもやサターンに
X-MEN 128

「ごあいさつ」がパズルになった!
ロゴスパニック（ごあいさつ） 114

納得の戦略シミュレーション
CRW2 172

人気のADKキャラクターてんこ盛りの極楽ソフト
ADKワールド 151

「ゲーム」じゃなくて「釣り」なんだよね
ウキウキ釣り天国 海釣り編 182

燃えプロファンお待たせ! '95年度版がいよいよ登場!
燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER 144

全国280のゴルフ場がプレイ可能!
THE PERFECT GOLF 144

本物そっくりの臨場感だ!
アメリカ横断ウルトラクイズ 134

国民的パズルゲーム、とうとうサターンで登場!
ぷよぷよ通 132

実在の選手がポリゴンで動かせる!
豪傑寺一族2 〜ちょっとだけ最強伝説〜 143

昔懐かしい、あのゲームがカムバック!
ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン 111

究極の海戦シミュレーターの日本語版がDOS/Vに登場
HARPOON II 190

忍者が主役! 異色のシミュレーションRPG
戦国サイバー 藤丸地獄変 139

&とじ込みSPECIAL
パソコン完全購入&習得BOOK 207

今月の表紙は神田うのさん。元気でかわいいけど、次になにがでてくるかがまったくわからない。ＴＶで見る彼女のぶっとび具合はハンパじゃありません。そんなうのは、まさにじゅげむの考える“ゲーム的”なキャラクターです。

今月号の表紙●神田うのさん
撮影●宮澤正明
スタイリング●間山雄紀
ヘアーメイク●冨沢ノボル
撮影ディレクション●ハマダノブヒデ
アート・ディレクション●坪井　碇

●衣装協力
GLAMOROUS(03-3499-1282)
PATRICIA FIELD(03-3478-8264)

©Nintendo 1995©1995 スクウェア
©1995 by Artdink.
©1995 株式会社 音楽館
© CHUN SOFT

見る 聴く 話す
マルチメディア ENGLISH

Mr.CD-ROM

パソコンティーチャー 英会話 現わる

らくらく、親切、夢中にさせる面白さ。君の英語能力を、みっちり鍛えるぞ。

とにかく楽しい、みるみる身に付く、実用性バッチリとMac版で大好評のNOVA CITY。CD-ROM 3枚にビデオにして120時間分、見る、聞く、話す、エクササイズと、ギッシリ詰まった 英会話のハウツーが、あなたの英会話能力をぐんぐん伸ばします。さぁ、究極の英会話レッスンを、お待たせしました！のWindows版でどうぞ。

待望のWindows版 登場

お茶の間留学 カンタン、身につく、面白い マルチメディア英会話学習

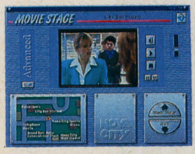
NOVA CITY

新登場 NEC マルチメディア工房発
Windows版「NOVA CITY」
CD-ROM3枚 **¥59,800**（税別）

大好評 Macintosh版「NOVA CITYオリジナル」
CD-ROM3枚 **¥59,800**（税別）

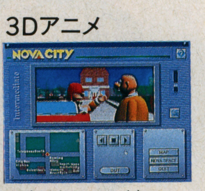
Macintosh版「NOVA CITYフルセット」
CD-ROM3枚、NOVA SPACE年間使用料免除
NOVA外語学院「VOICE」会員引替証
¥98,000（税別）

ビデオムービー



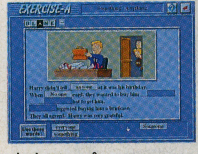
映画のように面白くリアルな実写シーンはすべてL.A.ロケの本物。

3Dアニメ



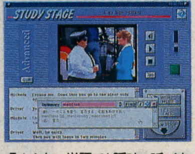
100人以上のユニークな**3Dキャラクター**たち。声もすべてネイティヴの外国人。

エクササイズ



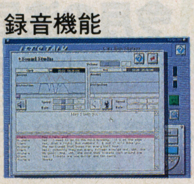
実力アップの為の練習問題。間違いを指摘、出題を変えるなどキメ細か。

辞書機能



分からない単語でも瞬時に呼び出せる**便利な辞書機能**。表現例も豊富に。

録音機能



自分の発音を目と耳でチェックできる**録音・再生機能**。スピーキングもOK。

新 発 売 わくわくワード WAKU WAKU Word

CAT

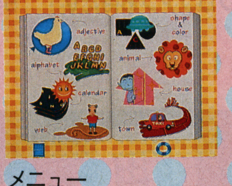
見て覚える子供英語絵辞典

RED

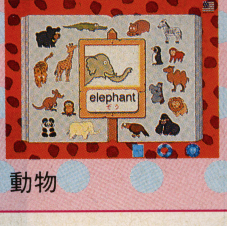
お子様が遊びながら自然と英語に親しめる、マルチメディア英語絵辞典。約400語のベーシックな単語を身近なテーマにそって、ジャンル別にたのしいビジュアルで学べます。

HELLO

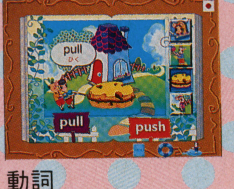
- ●定価¥9,800（税別予価）
- ●Macintosh／Windows両対応CD-ROM
- ●対象年齢 3歳以上



メニュー



動物



動詞

いま、全国各地でNOVA CITYが体感できます。
詳しくはNOVA CITYインフォメーションサービスまで。

0120 0120-0262 59（オツムニ ゴックン）

NOVA INTERCULTURAL INSTITUTE 外語学院
株式会社 NOVA情報システム

●お得なセット販売（マッキントッシュ最新機種）もあります。●各種ローンも取り扱っております。●価格および仕様は予告なく変更する場合があります。●販売特約店を募集しています。詳しくはお電話を。

GAME INFORMATIONS

じゅげむのゲーム情報は整理してあるから探しやすい!

欲しいゲームの発売日を知りたいなら
スーパーじゅげむ カレンダー 77
95年11月以降に発売される予定の新作をハード別・発売日順に掲載しています

気になる期待作の情報を知りたいなら
先取り!GAME NEWS 85
ガーディアンヒーローズ 85／実況おしゃべりパロディウス 85／スナッチャー 86／CARNAGE HEART 86
峠・伝説最速バトル 87／プリンセスメーカー3 87／スーパーマリオRPG 88／クーロンズ・ゲート 88
リッジレーサー　レボリューション 89／ごきんじょ冒険隊 89／スーパーファミリーゲレンデ 90／闘神伝２ 90
天外魔境ZERO 91／MASK　マスク 91／スーパーファイヤープロレスリングX 91／デスマスク 92
NINKU -忍空- 92／卒業R 92／真・女神転生　デビルサマナー 93／エアーズアドベンチャー 93／ゴブリンズ２ 93
ベルデセルバ戦記～翼の勲章～ 94／第4次スーパーロボット大戦S 94／テイルズ オブ ファンタジア 94
セガラリー・チャンピオンシップ 94／Dの食卓2 96／ザ・ファイヤーメン２　ピート&ダニー 96
マクロス　デジタルミッション　VF-X（仮題） 96／クラシックロード 96／SDガンダムGNEXT 95
SDガンダム（仮） 95／新機動戦記ガンダムW（仮） 95／機動戦士Zガンダム（仮）95
機動戦士ガンダム（仮） 95／サクラ大戦 97／ヴァンパイア　ハンター 97
鉄道王'96　いくぜ億万長者 97／トータル　ディストーション 98／テクモスーパーボウル　98

今月のオススメゲームを知りたいなら
編集長のゲーム選択ガイド 今月はこれで遊べ! 99

最新TVゲームを探したいなら
10月・11月発売のTVゲーム情報142本 105

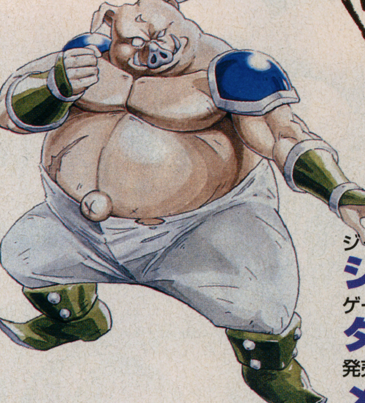
最新パソコンゲームを探したいなら
9月・10月発売のPCゲーム情報92本 171

攻略・裏ワザから新しい楽しみ方まで教えます
お楽しみはこれからだ プレイバックデータGOGO! 226
BOXER'S ROAD、ザ・キング・オブ・ファイターズ95、
スーパーマリオ　ヨッシーアイランドほか11タイトルの秘密情報満載!

ゲーム機・パソコンの最新情報を知りたいなら
ゲーム機選択ガイド 160　**パソコン選択ガイド** 198

すべてのGAMEがわかる・選べる楽しめる じゅげむ

1995 12月号
CONTENTS 2



INDEX

ジャンル別に探すなら!
ジャンル別INDEX 68
ゲームの名前で探すなら!
タイトルINDEX 70
発売元で探すなら!
メーカーINDEX 72

さすがモデルだけあって、撮影現場は驚くほどカッコいいポージングの連続。カメラマンの宮澤氏をはじめ表紙スタッフ一同、うのの魅力をあらためて感じた撮影でした。それにしてもホント、うのちゃんテンション高いっス。

REGULARS

あんな人が実はゲームが好きだった
THE FACE OF G 11
編集高山入魂の1ページ登場
キャラに歴史あり 13
ゲームメーカーを訪ねて三千里
行ってみた!聞いてみた!
ビクターエンターテイメントの巻 159
アクレイムジャパンの巻 103
32ビットジオメトリックエッセイ
プレイステーション・ビート 54
噂のサターンカバー初公開!
それ行け!サターン新聞 56
アーケード&アミューズメントスポット情報
A A CLUB 262
JUGEMU COVER VOICE
神田うの 14
セガ「サターン」でゲームソフトを家庭向けに配信
じゅげむ NEWS PARADISE 61
攻略本、ゲームミュージック情報満載
じゅげむ NEWS CATCH UP 256
赤尾晃一の「業界ウォッチング」
Side View 259
弁護士・内藤篤の
ゲーミング・ロイヤー宣言 261
売り上げを読む。時代を読む。ゲームを読む。
じゅげむ ランキング 74
本当にいいソフト、選んでみました
じゅげむの100選 241
毎月3つの定番ソフトを徹底レビュー
ザ・定番 242
ぼくの本当に好きなソフトを語る
こだわりの1本 243
新作・旧作価格ウォッチング
ゲーム市場調査室 244
ゲームエクスタシーを探せ!
じゅげむ探検隊が行く! 48
今月の目玉は『人気女性キャラ身体測定』!
GEM団 249
東京・赤羽の人情横町に直撃取材!
ソフトショップへ行こう!! 245
フルデジタル社会派ドキュメント バンタン電脳情報学院学院の巻
クリエイターにポン! 238
人生の楽しみも便利さもCDに入っているのだ
ウェルカム to CD-ROM HOUSE 232
お願いだから、プレイしてして。今月の見どころ、そこ、あ・そ・こ
フェロモニアン天国 269
秋の夜長に必須のアイテムがめじろ押し!
読者プレゼント&アンケート 272

I WANT YOU!

じゅげむ探検隊に参加しよう
ゲームの魔力を明らかにするじゅげむビッグプロジェクト!

©Nintendo／スクウェア
キャラクター：©Nintendo　©スクウェア
©1995　Nintendo

■本誌掲載記事の無断複製、転載、上演、放送などを禁じます。

ARTDINK

PlayStation™

本格派思考バトルシミュレーション、ここに登場。

鋼鉄の遺伝子、胎動す。

Carnage Heart

カルネージハート

Name:Over Hill Engine
Material:Super alloy
Estimated durability:5 to 10 years
Purpose:Demolition and annihilation

12月発売予定

標準価格6,800円（税抜）

●本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸（レンタル）について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

Copyright © 1995 by Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9356 株式会社アートディンク

THE FACE of G vol.2

取材・文
石埜三千穂
撮影
栗原克己

ゲームを批評する言葉を見つけたい

天野祐吉

編集者・評論家・児童文学作家・62歳

●**あまの　ゆうきち**　昭和8年、東京生まれ。明治学院大学中退。創元社ほか数社に勤務した後、博報堂でPR誌の編集に携わる。45年、マドラ出版を設立し、「広告批評」創刊。以来、広告を時代固有の文化現象としてとらえる独自の視点で、コラムニスト等としても活躍中。

ぼくはね、ゴルフもギャンブルもやらないんで、まあ、趣味といえばゲームになるのかもしれません。他にはビデオで映画見たりとか、つまり、ディスプレイを使ってひとりで黙ってやってられることが好きなんです。ゲームを始めたのはブロック崩しから。あのころ、たまたまパリへ遊びに行ったら、あっちにもちゃんとあるんですね。で、ホテルのロビーで人を待っている間、そこにあったブロック崩しをやってたんです。ところが、ふと気付くとぼくのまわりにフランス人が山のように集まってる(笑)。普通にやってただけなんだけど、彼らには神業みたいに見えたらしいんですね。もう1プレイごとに歓声が起こるし、クリアすると拍手がわき起こるしで、やめるにやめられなくなっちゃった(笑)。困っちゃってね。しょうがないから見ていたフランス人の子供にあとを託して脱出しちゃったけど。

今はね、ほとんどシミュレーションしかやってません。『信長の野望』に出会ってからは、もうそっちばかり。あと、『ファイアーエムブレム』はかなりの傑作だと思う。やった回数も時間も、その2本が一番です。『信長の野望』なんて、一番弱い大名は誰だろうって考えて、それでクリアしてみたり。

ゲームのクリエイティブって、本当にすごいものですよね。もちろん映画とかでも同じことが言えるんでしょうけど、ゲームの場合、アイデアとかクリエイティブなものが、もっと端的に、シンボリックに詰め込まれているような気がするんです。戯曲とか、絵本とか、なんでもいいけれど、それぞれの表現には歴史の蓄積があるわけでしょう。ゲームの場合、ひとつひとつ新たに考えてきたわけですから。例えば『スーパーマリオ』ひとつに詰められているアイデアの総量というのは、もう、天文学的なものになる。

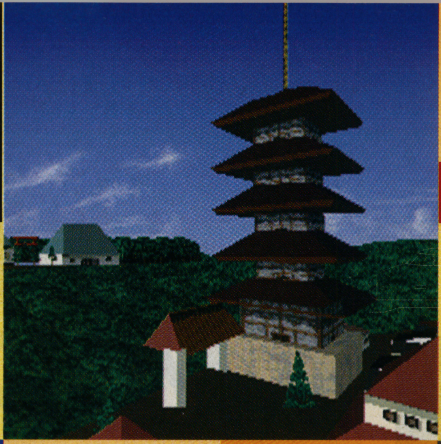
ゲームの批評もね、非常に難しいけれど、やってみたい世界ではありますね。批評家というものは、単にケチをつける人とか、もしくは提灯持ちだとか、あまり正当な評価を与えられていません。でも、そもそも批評は何のためにあるのかといえば、作家の足下を照らすためにあるんです。読者のためじゃない、本当はね(笑)。優れた批評のある分野は必ず伸びますし。だから『広告批評』を作ったのも、広告の世界にあまりにも批評がなかったからなんです。どれほどの効果があったかはわかりませんが、それでも、状況はだいぶよくなりましたね。

ゲームの世界も、まだほとんどそれがないような気がするんですよ。雑誌とか続き見ていると、こういうところが面白いとか、ハマれるとか、点つけたりとかしてますよね。あれはあれでいいんですよ。ぼくも参考にしますしね。ただ、そのゲームが持っている作品性についての批評が弱いんです。トリックのアイデアであるとか、そういう細かい部分だけじゃなくて、もう一歩引いた視点から見る作品性もある。その作品は、いったい何を表現していて、そこから生まれてくる感動はどういった質のものなのか。それはゲームのどの部分から生まれてくるのか。そして、ぼくらはそこから何を感じとることができるのか。そういうことですね。そこまで批評して初めて、芸術としての演奏を批評できるわけでしょう?

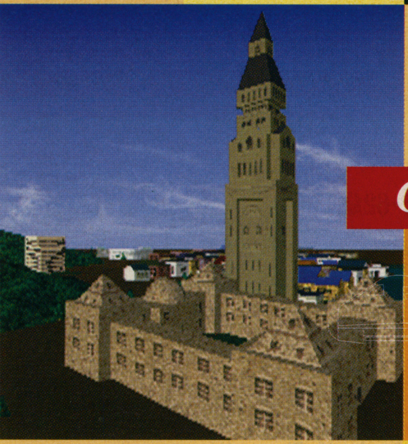
ゲームは今後、大きな文化に育っていくでしょう。映画だって、最初は子供だましだと思われていた。だから、「ゲームなんて、ただ、おもしろおかしく遊ぶためのものだよ」というのは、大きな誤解だとぼくは思っているんですよ。

ARTDINK

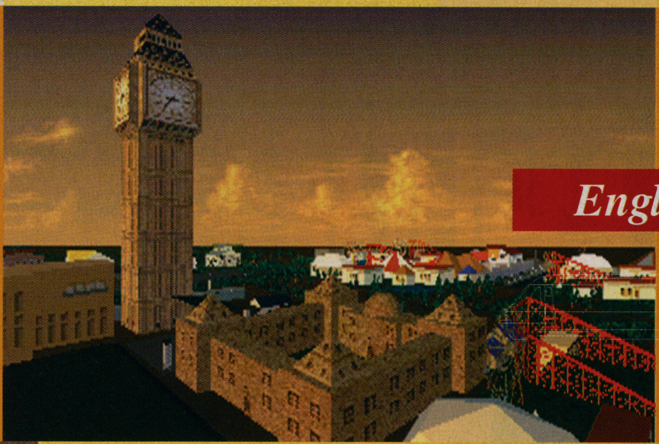
PlayStation



Japan



Germany

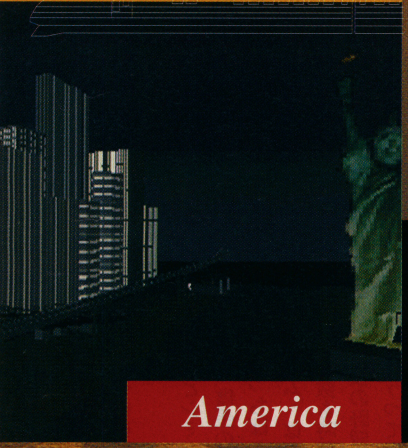


England

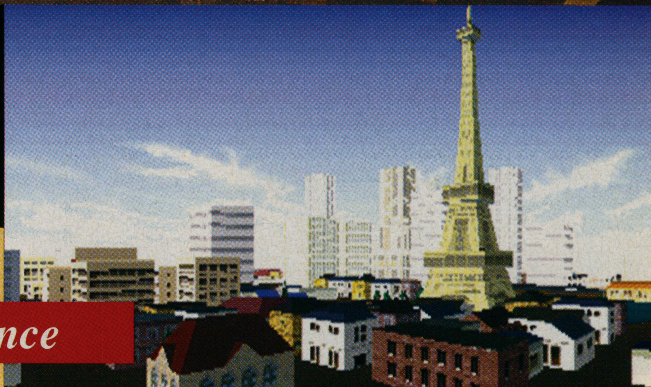
世界の都市で、発車のベルが鳴る。

さらにパワーアップした「A列車」シリーズの最新版、世界5カ国（米・英・独・仏・日）で発売決定！
各国の雰囲気を演出するグラフィック、さらに美麗な車窓モードなど、
ますます楽しいプレイを約束するA列車シリーズ最新版「A.IV.エヴォリューション・グローバル」。
いよいよ'95年11月22日登場。どうぞご期待ください！

- ●世界が舞台。国別に変化するグラフィック。
- ●さらにリアルに美しく。進化した「車窓モード」。
- ●テーマいろいろ。充実の全39種類のゲームマップ。
- ●「A.IV. Evolution」のデータが楽しめる互換機能。



America



France

EVOLUTION
SIMULATION GAME,
RAILROAD MANAGEMENT,
URBAN DEVELOPMENT

A.IV GLOBAL

A列車で行こう4 グローバル

11月22日（水）発売予定

標準価格6,800円（税抜）

メモリーカード：14ブロック使用／プレイ人数：1人／マウス対応

● 本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸（レンタル）について、これを一切許可しておりません。
● 長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Copyright © 1995 by Artdink.

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9356 株式会社アートディンク

キャラに歴史あり〈其の二〉

語り部＝水田俊彦

パックン、ペロリ。マリオのために一生懸命

たまごから生まれた可愛い恐竜

ヨッシー

YOSHI

マリオワールドの新たな主役は不思議な緑の恐竜

さてさて、第2回目の「キャラに歴史あり」のコーナーは、任天堂のマリオシリーズなどで活躍しているヨッシーについて取り上げてみたい。

今では「ヨッシーアイランド」で、マリオを差しおいて主役を務めるほどになったキャラクターの過去はどうなふうだったのか。そして、ここまで人を引きつけるその魅力について探ってみよう。

ヨッシーが一番最初に登場した作品といえば、今から4年前に発売されたマリオのスーパーファミコンでの初作品である「スーパーマリオワールド」であった。タマゴの中から現れたヨッシーは、恩返しとしてマリオを乗せて走り回る。そのとき驚いたのは、ヨッシーから乗り降りが自由にできること。背中に乗ることができるアクションと、できないアクションの区別がしっかりしていたため、道筋によっては降りざるを得ない場所もあった。このため単に乗って移動するという交通の一手段ではなく、頼りになる味方というイメージが強く感じられた。また、敵を食べることができるというのも非常に斬新だった。ただ、その半開きのため眠そうな目の風貌や、マリオよりちょっと大きいだけのサイズから恐竜というよりもトカゲと駝鳥の合いの子のような印象を受けたのだが…。だから、最初の面の方ではあまり好きではなかったことを憶えている。それが好きになったのは、先の面でマリオがヨッシーに乗ったままジャンプに失敗した時のことだ。思わずアクションボタンを押して、マリオだけ2段ジャンプで着地に成功したとき、落ちていくヨッシーを見ながら「ああ、僕はなんでこんなことを…」と後悔の念が襲ってきた。それから、ヨッシーに対する気持ちが微妙に変わっていったのだ。

しかし一般的にも、その多彩なアクション性と可愛らしさからユーザーの大きな支持を得たのも事実で、翌年には登場2作目でいきなりタイトルに名前が冠されたパズルゲーム「ヨッシーのたまご」が発売されている。

もはやマリオを越えた？アクション界のヒーロー

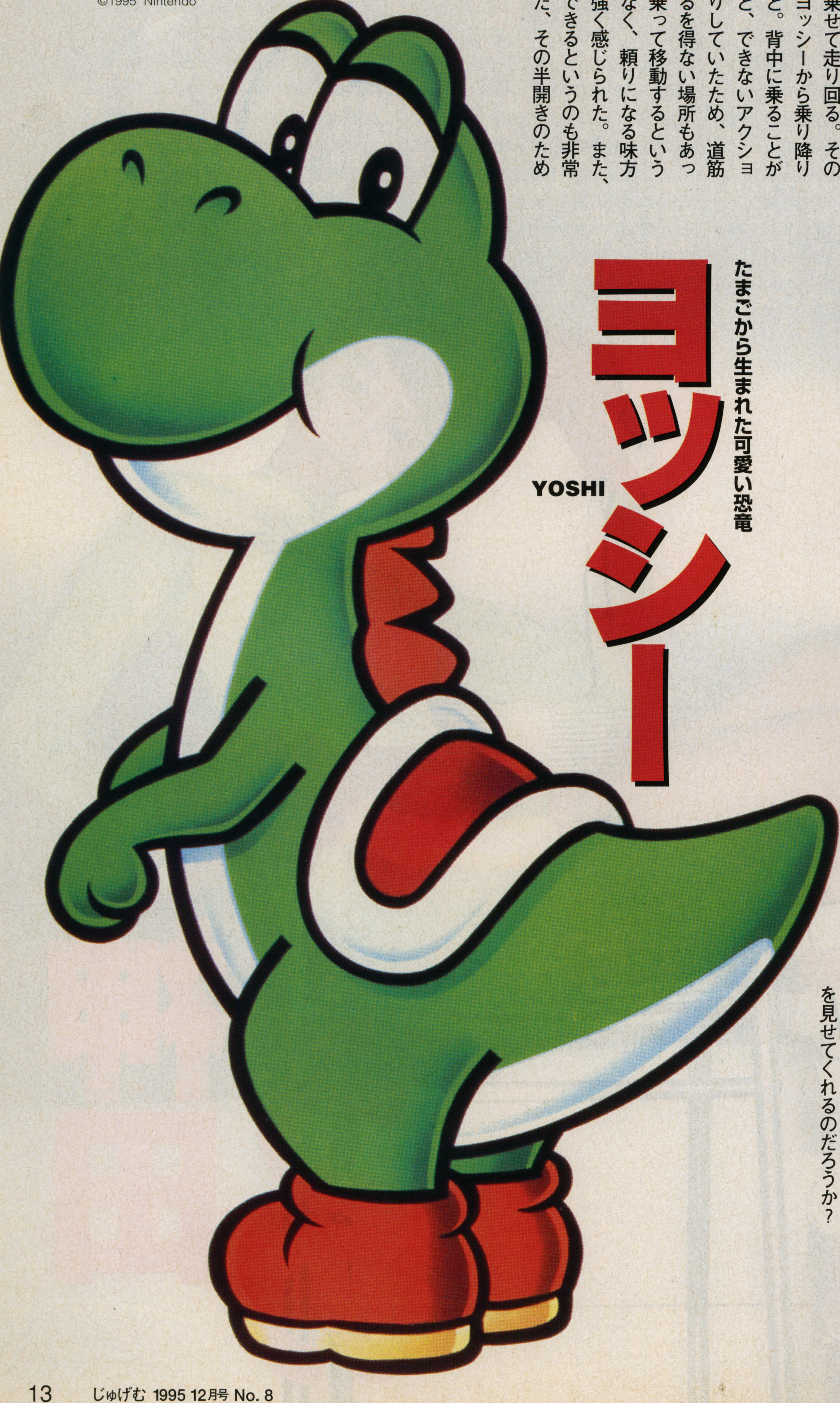
それからは「スーパーマリオカート」、「ヨッシーのクッキー」、「ヨッシーのロードハンティング」とさまざまなゲームの主役やサブキャラとして登場してきた。しかし、これらの作品はヨッシーならではのアクションを主体としたゲームではなかった。だが、新たなスーパーマリオシリーズの「ヨッシーアイランド」では、マリオはいるものの今回は主役ということで登場している。

しかも、ヨッシーの行えるアクションの幅が広がり、さまざまな乗り物に変形してしまったり、ふんばったりとファンを驚かせるような活躍ぶりだ。

だが、相変わらず背中にマリオを乗っけていることには変わらない。本当にヨッシーが単独で、アクションゲームの主役をはるときが、アクションヒーローとしての一人（匹？）立ちできるときなのかも知れない。

前号の特集記事で、任天堂のプロデューサー宮本茂氏へのインタビューがあるが、その中で「マリオにできることにはもう限界があるな、と感じていたんです。ヨッシーなら恐竜だから、いろんなアクションができるからね。」と語っている。

ますます活躍するヨッシーは、次に登場する作品でいったいどんなアクションを見せてくれるのだろうか？



登場作品
「スーパーマリオワールド」
「ヨッシーのたまご」
「スーパーマリオカート」
「ヨッシーのクッキー」
「ヨッシーのロードハンティング」
「ヨッシーアイランド」

©1995 Nintendo

神田うの

JUGEMU COVER VOICE

あれ?と思っている間に勝っちゃってたりする。『鉄拳』は適当が強い

今月の表紙は神田うのさん。もともとモデルである彼女にとって、写真撮影は本領が発揮できる自分のフィールド。スポーツゲーム特集にあわせたハイパーなボクサー姿も、うのだからカッコいい。

「最近テレビとかやってるから、今日の撮影みたいなモデルの仕事ってあんまりないんですよ。今はモデルの仕事が削られて、基本的にテレビがメインになっちゃってます。雑誌のファッションページとかビューティーページとか、今日の撮影みたいな作り込み系とか楽しいですよね。ファッションの撮影って、わたし好きだから。うのの本領を発揮できる。テレビの司会とかはあんまり上手じゃないの」

現在は１０月からの新番組３本を含む、計４本のテレビ番組にレギュラー出演。その合間をぬってほかの番組や取材を受ける。結構な多忙ぶりだ。

そんな多忙なうのも、もちろんゲームをやるようだ。

「うちってファミコン、スーファミ、ゲームボーイにプレイステーション、セガサターンがあるんですよ。私が買ったんじゃないんだけど、うち弟がいるから、気づいたらそろってたの。

好きなソフトは『リッジレーサー』。あと『鉄拳』も好き。あれは結構めちゃくちゃやったほうが強かったりするの。気がつくと勝ってて『あれ！今の技なに？』みたいなね。

私ね、どっちかっていうと隠れキャラをとって、敵を倒しながら、クリアしていくようなゲームが好きなんですよ。だから『スーパードンキーコング』とか大好き。発売されてすぐ、すごいはまってた。あとは基本中の基本だけど『スーパーマリオブラザーズ』とか『スーパーマリオブラザーズ3』とかね」

仕事が終わって、家に帰ってきてからやるのかと思いきや、「やらない」だとか。

「だって朝までやっちゃって、寝ないで仕事行くことになっちゃうんだもん。もう、そんなことしょっちゅう」

ゲーム好きのみんなが悩むところです。

初めての一人暮らし。不安もあるけど好奇心のほうが強い

明るく元気、活発、思ったことを素直に口にする。うのは人生を、大いに楽しんでいる気がします。

「私、興味を持ったものは、すぐにやったり見たり触ったり、においをかいだりなんでもするから。興味を持った瞬間にすぐやる。『あれに興味があるからやってみよう』なんて思う前に、もう『やってみよう！』って動いちゃう」

そんなうのが今しようと思っているのは一人暮らし。

「初めての一人暮らしなんですよ。好奇心がすごいあるんで、とりあえずやってみたいと思うんだけど、『できるのかな』っていう不安も少しだけある。今まで家を出たことないから、洗濯もアイロンがけも、お部屋の掃除もベッドのシーツ換えるのも、全部自分でやることになるでしょ。夜、仕事から帰ってきて『おなかすいた』っていっても、だれかが作ってくれるわけじゃない。そういうことを考えるとちょっと寂しい。でも、まあもう２０才だから、そういう経験もいいかなと思って」

思いたったらすぐに行動に移す彼女。今は部屋探しの真っ最中だそうだ。

「住む部屋がまだ決まってないんですよ。今探してるところ。見つけたんだけど大家さんが入れてくれなかったの。芸能人だからダメ、ってわけじゃなくて、『神田うのちゃんは最近バッシングがひどいからダメ』だって。ひどいでしょ。すごくいやだった。

でも、もうバッシングでもなんでも、勝手にやってれば、ってかんじ。いちいち気にしてられないですよ！」

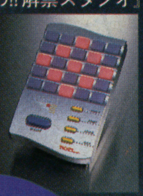
自分に素直なうのだから、誤解も招くし叩かれもするのだろう。でも行動的な彼女は前向きでもある。そんなうのをじゅげむはずっと応援していきます。

がんばれ、うの！

プロフィール

かんだうの

●1975年3月28日生まれ。神奈川県出身。モデルとして雑誌『プチセブン』で活躍。昨年からはタレントとしてＴＶ等に出演をはじめる。現在は日本テレビ『ＭＯＶＥ』、『噂の!! 解禁スタジオ』、読売テレビ系『輝け１０ベストショー』、フジテレビ『なるほど！ザ・ワールド』にレギュラー出演。また、タカラの『次世代パズルライツアウト』のイメージキャラクターにも抜てきされ、CMにも出演中。



撮影／宮澤正明
スタイリング／間山雄紀
ヘアーメイク／冨沢ノボル
取材／ハマダノブヒデ

衣装協力
GLAMOROUS(03-3499-1282)
PATRICIA FIELD(03-3478-8262)

特集

これはもうゲーム業界だけの話題ではない！

今年最後のビッグ・トレンド

Nintendo64ってなに？

構成・文／中田宏之、小島幸博（本誌）

真打ちは最後に登場する。長い間沈黙を守って来た王者、任天堂がついに動き出す。次世代機戦争と言われた95年のトリを努めるその名は「Nintendo64」。ゲーム業界だけでなく今年から来年にかけてのトレンドとも言える「Nintendo64」とはいったいどのようなマシンなのだろう

- ●実際のところNintendo64はどうなっているのか
- ●Nintendo64の秘密を探れ！
- ●Nintendo64を知るための6つの鍵（キーワード）
- ●任天堂は何をめざしているのか

ハンパじゃゆるされない！Nintendo64の実力

たんに遅れてやってきた次世代ゲーム機か、それとも21世紀の遊びを実現する究極のゲーム機か？

95年11月25日、ファミコンスペースワールド95（主催：初心会）にてついにNintendo64の正体が明かされる。

任天堂のコメントは例によって超強気。プレイステーションやセガサターンの迎撃なら、スーパーファミコンのCGレンダリング技術を駆使したゲーム（つまり、マリオRPGやキラーインスティンクト）で充分。100万台、200万台のセールスで市場は形成できない、Nintendo64が目指すのは500万台！

だが、現状はそうたやすくない。セガやSCEの健闘、サテラビュー、バーチャルボーイの不振、そして急激なスーパーファミコン市場の縮小等など。83年のファミコン発売以来、任天堂が築き上げてきたシェアナンバーワンの座がゆらいでいる。

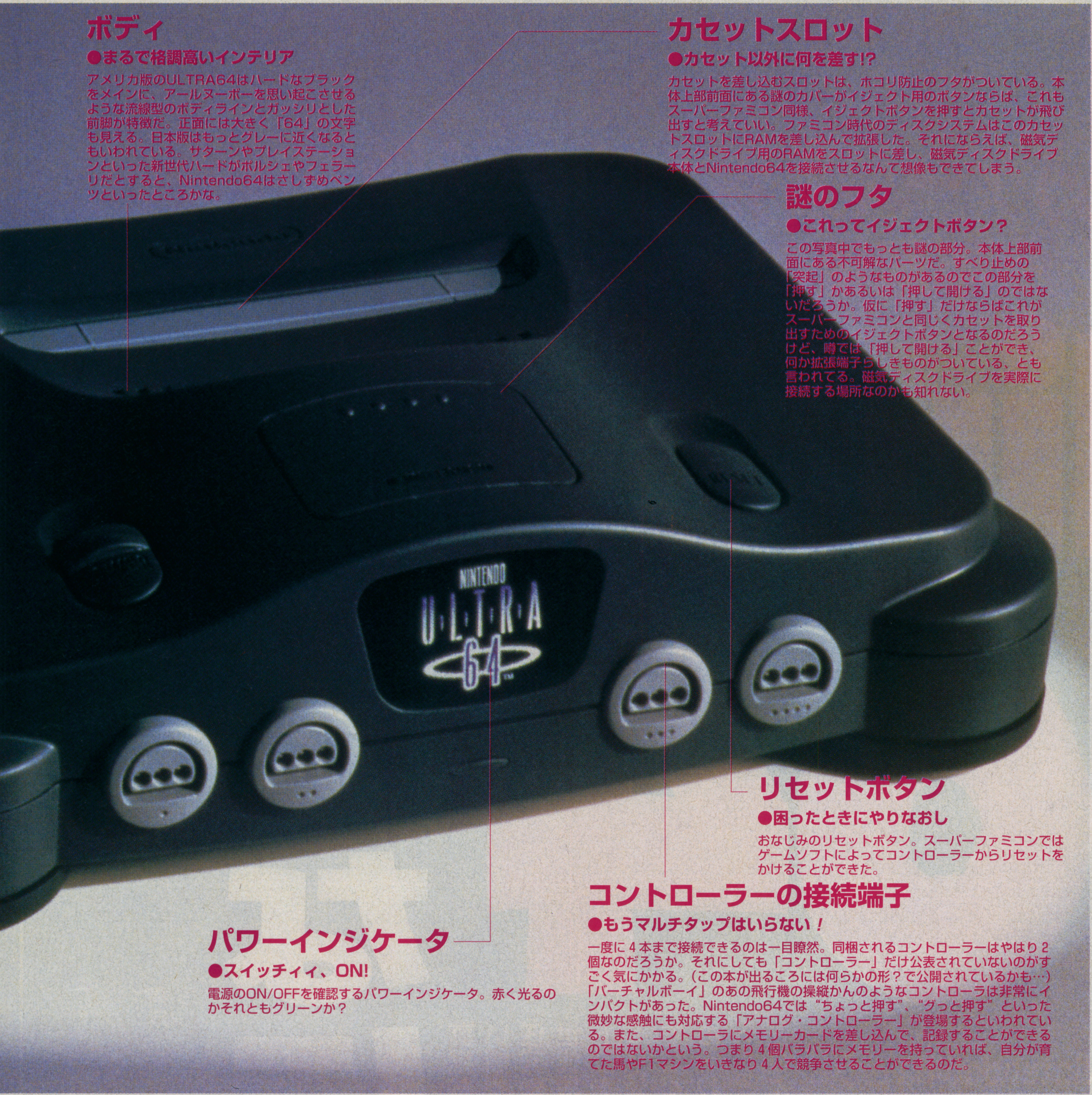
だから、よけいにNintendo64がクリアしなければならないバーは高くなる。他のハードをよせつけない、真に革新的なゲーム体験を提供できなくてはならない。それが究極のゲーム機としての使命なわけだ。

では、はたしてNintendo64はそんな使命を全うできるのか？　現状データをもとにその可能性を探ってみよう。

検証1

まずは自分の目で見て確かめる
コントローラーの穴が4つ、これは一体？

スペックも大事だがやはり気になるのはそのデザイン。美しいフォルムはもちろんだがその中には任天堂の新しい試みが数多く隠されているのだ



ボディ
●まるで格調高いインテリア

アメリカ版のULTRA64はハードなブラックをメインに、アールヌーボーを思い起こさせるような流線型のボディラインとガッシリとした前脚が特徴だ。正面には大きく「64」の文字も見える。日本版はもっとグレーに近くなるともいわれている。サターンやプレイステーションといった新世代ハードがポルシェやフェラーリだとすると、Nintendo64はさしずめベンツといったところかな。

カセットスロット
●カセット以外に何を差す!?

カセットを差し込むスロットは、ホコリ防止のフタがついている。本体上部前面にある謎のカバーがイジェクト用のボタンならば、これもスーパーファミコン同様、イジェクトボタンを押すとカセットが飛び出すと考えていい。ファミコン時代のディスクシステムはこのカセットスロットにRAMを差し込んで拡張した。それにならえば、磁気ディスクドライブ用のRAMをスロットに差し、磁気ディスクドライブ本体とNintendo64を接続させるなんて想像もできてしまう。

謎のフタ
●これってイジェクトボタン？

この写真中でもっとも謎の部分。本体上部前面にある不可解なパーツだ。すべり止めの「突起」のようなものがあるのでこの部分を「押す」かあるいは「押して開ける」のではないだろうか。仮に「押す」だけならばこれがスーパーファミコンと同じくカセットを取り出すためのイジェクトボタンとなるのだろうけど、噂では「押して開ける」ことができ、何か拡張端子らしきものがついている、とも言われてる。磁気ディスクドライブを実際に接続する場所なのかも知れない。

リセットボタン
●困ったときにやりなおし

おなじみのリセットボタン。スーパーファミコンではゲームソフトによってコントローラーからリセットをかけることができた。

コントローラーの接続端子
●もうマルチタップはいらない！

一度に4本まで接続できるのは一目瞭然。同梱されるコントローラーはやはり2個なのだろうか。それにしても「コントローラー」だけ公表されていないのがすごく気にかかる。（この本が出るころには何らかの形？で公開されているかも…）「バーチャルボーイ」のあの飛行機の操縦かんのようなコントローラは非常にインパクトがあった。Nintendo64では“ちょっと押す”、“グっと押す”といった微妙な感触にも対応する「アナログ・コントローラー」が登場するといわれている。また、コントローラにメモリーカードを差し込んで、記録することができるのではないかという。つまり4個バラバラにメモリーを持っていれば、自分が育てた馬やF1マシンをいきなり4人で競争させることができるのだ。

パワーインジケータ
●スイッチィィ、ON!

電源のON/OFFを確認するパワーインジケータ。赤く光るのかそれともグリーンか？

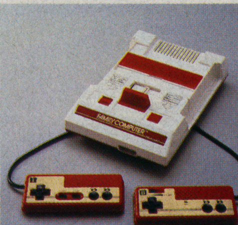
最強の提携が生み出す最高の64ビットチップ

アメリカ時間93年8月23日朝、米国任天堂はサンフランシスコにてシリコングラフィックス社〈以下SGI社・コラム2参照〉、およびその子会社であるミップステクノロジー社との業務提携を発表。64ビットのカスタムチップを搭載した家庭用ゲーム機の共同開発を明らかにした。

日本時間の翌24日、晴海で開催中のスペースワールド95（主催：初心会）会場にて、任天堂社長山内溥氏が究極のゲーム機の発売を宣言する。こうして、Nintendo64の存在は初めて世に公にされたのだ。この発表は、ゲーム業界だけでなく広くコンピュータ産業全体に大きな波紋を投げかけた。

この時点で、既にSGI社は世界最大にして最高の3Dグラフィックシステムメーカーとしての評価を獲得し、同社のワークステーションは大学の研究所から映画のスタジオまで、CGをあつかう有りとあらゆる開発現場で標準装備されていた。

つまり、これはゲームとCG、コンピュータ産業の将来を担うふたつのジャンルの世界ナンバー1企業の提携であったわけだ。互いに、手を組むなら他には考えられないベストなカップリング。任天堂にしてみれば、平面から立体へ、その枠を広げようとしていたゲーム映像を管理する超高性能カスタムチップを、SGI社にしてみれば、来たるべきマルチメディア時代に向けて巨大な可能性を秘めた家庭市場への足がかりを。つまり両社にとって喉から手が出るほど欲しかったふたつを、この提携によって得ることができたのだ。


▲8ビットとしては骨の髄まで研究されたファミコン。まさに名機

95年5月には任天堂とSGI社の共同開発作業は完了、64ビットのチップとして実を結んだ。

ただし、ハイエンドなCGがお茶の間にあふれかえる現在、このチップがどんなに高品位な画像を実現しようとも、そのクオリティ自体に圧倒されるようなことはないだろう。それよりも重要なのは画像のコントロール能力だ。

「われわれが求めているのは、膨大な情報をびしっと管理できるカスタムチップです。そうでないと、見た目は3Dでもバグだらけのゲームしか提供できませんから」

かつて、任天堂開発第2部部長上村雅之氏はこう語った。これこそ、もっともベーシックな設計思想だ。だから、もちろんこのチップの実力を画像だけで評価してはならない。真価はゲームをプレイしたときにはじめて発揮される。さらに付け加えておくと、このチップは手書き文字や音声の認識も可能な積和演算能力を持っている。ここにも新しい遊びの種が仕込まれているはずだ。

Nintendo64を知るための
KeyWord-1

一強皆弱

つまらないゲームがたくさんあるよりも、面白いゲームが一本あればいい

任天堂の山内溥社長がゲーム業界特有の構造を比喩して使う言葉。浮き沈みのはげしいゲーム業界は、自然に面白いものだけが残るというゲーム市場の仕組みと、いいソフトだけを作り出していくというソフト制作に対する姿勢の、２つの意味が込められている。やがてこの言葉は任天堂の「理念」にまで昇華され、任天堂は「駄作」ではない数々の「一強」のゲームソフトを生み出すこととなった。ちなみに、中国の故事にならって「鶏群の一鶴」と言う場合もある。

Nintendo64を知るための
KeyWord-2

シリコングラフィックス

『ジュラシック・パーク』のCGをつくったベンチャー企業

アメリカの画像処理コンピュータ会社。『ジュラシック・パーク』や『マスク』などで圧倒的な存在感あるCGをつくった会社、といえばわかるだろうか。Nintendo64の64ビットRISCチップの設計・開発を子会社のミップステクノロジーとともに携わっており、「Indy」や「Onyx」といったCGワークステーションも開発している。アメリカではCATVに参入しており、Nintendo64を端末とした一大ネットワークを構想しているという。

NINTENDO
ULTRA
64

背面コネクタ

●電源の供給は？

スーパーファミコンの背面から想像するに、ACアダプタあるいは電源コードのジャックや画面出力用のマルチアウト端子があるのだろう。僕たちが使っている普通のテレビにつなげる場合はスーパーファミコンのような端子でもいいのだろうけど、ハイビジョン規格にも対応しているというくらいだから、もっと高画質のモニターにつなげる場合はパソコンのような「RGB21ピン」端子になるのだろうか？

ROMカセット

●同時発売ソフトが気になる

基本容量は64メガビットともいわれている新しいROMカセット。現在の大作RPGなどは32メガビットだから、単純に考えるとその倍の容量を持っている。新世代機ではすでにCD-ROMが使用されており、CGクラスのムービーや生のCD音源を再生できるのが強みだった。しかしROMカセットではいくら容量が増えてもそういったことをさせるには荷が重いという。いずれは外付けの磁気ディスクでソフトを供給することも考えられているようだ。

●Nintendo64　予測スペック

MPU：64ビットRISCチップ（NEC製VR4300のカスタム）
クロック周波数：105.38MHz
データ転送速度：500メガバイト/秒
グラフィックス：64ビットグラフィックスプロセッサ
解像度320×224～1200×1200ドット
1677万色フルカラー
ハイビジョン規格対応
10万ポリゴン/秒
サウンド：44.1KHz対応の64ビットデジタルサウンドプロッセサ　64音色同時発音可能

本体脚部

●しっかりと本体を固定

ひとときは象徴的な前脚。テレビの前にドッシリと鎮座するための安定した脚部だ。さしずめ大地に根を下ろした大樹・任天堂という感じもする。写真で見ても明らかなように、床面との高さが非常に高く取られている。これは放熱のためだろう。クロック周波数105.38MHzというNintendo64の64ビットMPUは放熱量が相当なものらしい。効率よく熱を逃がすためには「高床式」が安全だといえる。

マスクROMに込められる最先端の技術と遊び

Nintendo64のゲームソフトは64〈コラム4参照〉から128メガビットの容量を持つマスクROMによって提供される。さらに、特殊な情報圧縮技術が用いられ、最高1ギガ⁉（ちなみにCD-ROMは約600メガ）の情報が読み出せるようになるとも言われている。かねてから噂されていた、情報の書換が可能な磁気ディスクを媒体としたゲームシステムの登場は、はやくても96年末。

CD-ROMのほうが流通リスクを軽減できる。いやいやCD-ROMにまつわる違法コピーの懸念や読み込み時間のほうがよっぽど問題だ。そんな論議はユーザーにとって大きな問題ではない。少なくともゲームの中味の善し悪しに比べれば…。

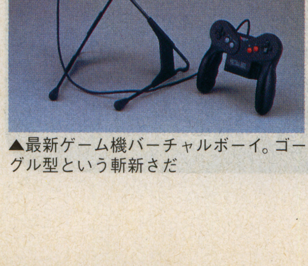
だから、任天堂はNintendo64の立ち上げに向けて、ゲームの品質を徹底管理しようとしている。セカンドパーティ〈コラム5参照〉と呼ばれるソフト開発会社の組織化が、まさにその象徴だ。

では、セカンドパーティは何を目指しているのか？　その前例はアルゴノーツ社と行ったスーパーFXチップ、およびその第1弾ソフト、スターフォックスの開発に見ることができる。

この若き英国のゲームメーカーが開発した3DCGの技術に着目した任天堂は、ただちに提携を決定。だが、あいにく彼らには任天堂のおめがねにかなうような娯楽性に富んだゲームを開発する能力が欠けていた。そこで任天堂は、アルゴノーツ社のスタッフをごっそりと京都本社に招き、辛抱強く共同開発作業を進めることに決めたのだ。

このプロジェクトは約3年の月日をかけて、スターフォックスと、後にスーパードンキーコングやヨッシーアイランドを生み出すグラフィックチップ、スーパーFXを完成させる。こうして任天堂は新たな3D映像の技術を、アルゴノーツ社は大衆に受け入れられるゲームデザインのノウハウを、そしてユーザーは新しいゲーム体験を、それぞれ手に入れることができた。この誰にとっても幸せな提携こそ、セカンドパーティの目標だ。

MTVをはじめとするCGクリエイトのトップブランド、エンジェルスタジオ社。スーパードンキーコングのCGレンダリング技術で既に驚くべき実績を見せつけた、レア社。任天堂がいまひとつ苦手としているロールプレイングゲームの覇者、エニックス、スクウェア等など。これらセカンドパーティが有する特筆すべき技術やノウハウを、宮本茂を中心とする任天堂のゲームソフト開発チームが強力にサポート。そこから唯一無比！　最先端の遊びが生まれてくる。



▲最新ゲーム機バーチャルボーイ。ゴーグル型という斬新さだ

検証2

64の発売は単なる次世代機戦争ではない
任天堂の目指す理想のビジネス環境とは

Nintendo64の?から読み解く任天堂のコンセプト

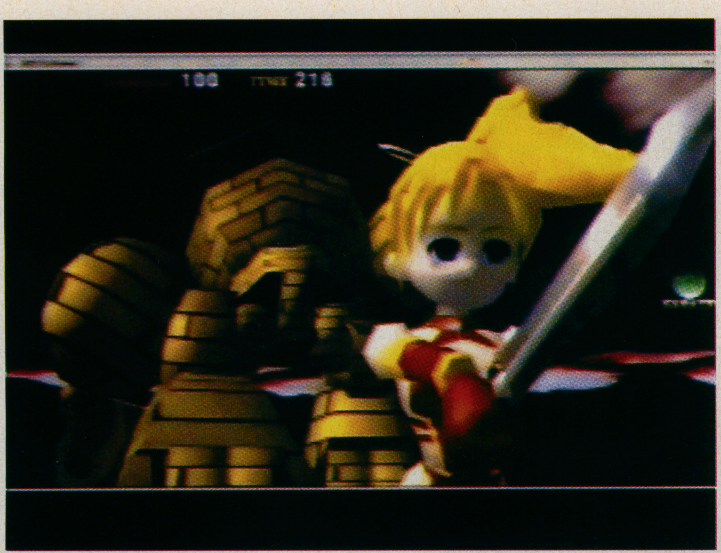
「なぜ、Nintendo64の価格は2万5000円なのか?」

他のメーカーが最低1年は追従できないようなパフォーマンスと価格を実現する！　これは、任天堂があらゆるプロジェクトを立ち上げる際の第一目標だ。

2万5000円という価格も、最初の制作発表の段階で既に提示されていた。セガサターン3万4800円、プレイステーション2万9800円。任天堂は、少なくとも発売後1年間はこの価格差を最大限に活かして市場を作り上げていくつもりだ。

この価格実現のために、Nintendo64はコストのかさむCD-ROMドライブをカットした。また、かなり大胆な手段も講じている。Nintendo64のCPUは現在NEC他の大手半導体メーカー工場で生産体勢に入っているが、その量産目標は新聞記事によればなんと年間800万個という。

半導体メーカーとの契約内容は闇の中だが、そこで任天堂サイドから数百万単位の発注見通しが立てられたことは間違いない。いきなり思いきった大量生産体勢を敷いて、他社がマネできないようなコストダウンをはかる。この手法はファミリーコンピュータの時代から用いられてきた、まさに任天堂のお家芸だ。



▲スクウェアが制作した全編フルCGによる『ファイナルファンタジーⅥ』のインタラクティブ・ムービー。巨大な石像のモンスターとティナ、ロック、シャドウの3人が戦闘を繰り広げる。ティナは剣で斬り抜け、ロックはムチとファイガの魔法、シャドウは格闘術で応戦する。最後はティナがバハムートを召喚し、メガフレアで打ち倒す。ここまでのクオリティを再現できるかどうかは別として、新しい映像感覚はいやがおうにも期待してしまう。

「なぜ、サードパーティはこんなに少ないのか?」

任天堂は、Nintendo64の発売を期に大きく理想のビジネス環境に近づこうとしている。つまり、非常に多くのユーザーが待ち望む優良なゲームソフトだけが出荷され、流通サイドが不良在庫のリスクを負うことなく商売ができる、そんな市場の形成だ。そのために、まず真に有望なソフトメーカーと提携し、セカンドパーティを組織する。そして従来のサードパーティは非常にシビアなふるいにかけ、技術力と企画力を兼ね備えたメーカーだけをピックアップする。つまり、不良在庫となりそうなゲームしか作れないようなメーカーは門前払い。Nintendo64はがっちりと門戸を閉ざしているわけだ。

150社を数えるスーパーファミコンのサードパーティに比べ、Nintendo64のそれはわずかに10数社。当分の間この数が急増することはなさそうだ。ただし、セカンドパーティに関してはどうやら拡大の方向。この先に見えるのは、セカンドパーティ（つまり任天堂ファミリー）によるすべてのソフトの供給か？

「Nintendo64はセガサターン、プレイステーションとどこが違うのか?」

任天堂の言葉を借りれば「プレイステーションやセガサターンはマニア向けの趣味のゲーム機にすぎない。Nintendo64はスーパーファミコンとシェアを競り合うような大衆向けゲーム機」だ。

多少の牽制的意味合いは差し引くとしても、たしかにNintendo64は大衆向けを目指している。例えば、SCEのソフト展開の特徴が大量のサードパーティによる豊かなバリエーションにあるなら、任天堂はまったく逆。厳選された最高品質のゲームソフト数本があればよいという姿勢だ。年齢を問わず誰もが安心して遊ぶことができる、そして必ず満足できる。

娯楽の世界にディズニースタンダードという呼称がある。ディズニーというブランドが高品質娯楽の基準となっているわけだ。任天堂が目指すのもまさしくこれ。Nintendo64のゲームソフトで、任天堂は自らスタンダードとなりたいのだ。

▶16ビットのレベルで任天堂はレンダリングを可能にした。（写真はSFCの『スーパーマリオRPG』）

Nintendo64を知るための KeyWord-3
初心会
初心忘れるべからず

任天堂と直取引している問屋の親睦団体。かつて任天堂は花札やトランプを主力商品としており、この頃は「ダイヤ会」と呼ばれていた。任天堂はその後ハイテク玩具のメーカーとなったが、花札を扱っていた頃の「初心忘れるべからず」という意味で「初心会」となった。玩具店に流れるゲーム商品は初心会を通して流通する。年に一度開かれる見本市をかねたショーも通称“初心会”といわれ、山内社長の講演を含めて、ゲーム業界が注目する会である。

Nintendo64を知るための KeyWord-4
64
32ビットとどこが違うの？

搭載されているCPU（中央演算処理装置）のビット数。ビット数が大きければ、32ビットより複雑な処理ができると考えがちだが、実はグラフィックは32ビット機とそんなに変わらない。ではその処理能力をどこに生かすのかと言えば、おそらくそれは「インターフェイス」だろう。たとえば、バーチャルリアリティーに使われるようなデータグローブでゲームをしたり、ヘッドセットについたマイクで声による操作が可能になるかもしれない。

●そろそろ聞こえてきた ウ・ワ・サ

耳をすませば事情通

①こんなの作れないよ

実際にNintendo64で動いているゲームを見たときの、とある中堅メーカーのお偉いさんのひとこと。そのあまりのすごさに思わずこぼしてしまったとか。

②アメリカ生まれだから英訳が大変！

実際にNintendo64のゲーム制作を行っている現場では、開発用のマニュアルが英語のためにその翻訳に奔走しているらしい。

③“ニンロク”あるいは“ロクヨン”

ファミコン、スーファミに続くNintendo64の愛称がささやかれている。無理して“ニンロク”とか“ロクヨン”と呼んでいる輩もいるが、これは“ニンテンドー64”と呼んであげたい。

©Nintendo／スクウェア　キャラクター：©Nintendo　©スクウェア　©1991 Nintendo

ただのゲーム機では終わらない予感

すごい！orすごくない？ Nintendo64

Nintendo64に対する一般的な家庭用ゲーム機ユーザーの反応は、同時発売でマリオやゼルダの新作ゲームソフトが発売になれば直ちに買い、だ。これだけで100万台突破は軽そう。さらにもしファイナルファンタジーの新作（Ⅶなのか）が発売されれば、その時点で100万台以上追加。任天堂は確実にハードを買わせるゲームタイトルをいくつも確保している。

ただし、このままではスーパーファミコンから受け継いだ遺産を食いつぶしているだけ。ゲームタイトルのバリューで手にしたユーザーを、Nintendo64ならではの斬新なゲーム体験で虜にしなければならない。

3DOからプレイステーションまで、いわゆる次世代ゲーム機が出そろった段階で、すでにユーザーの目と耳は32ビット仕様にチューニング完了。これ以上の楽しさを実現するためには、他の感覚に訴える技術が必要になってくる。

各誌が憶測している情報を集めると、Nintendo64には楽しくて新しい技術がふんだんに盛り込まれていそうだ。触覚フィードバック搭載のアナログコントローラー、手書き入力システム、書換が可能な磁気ディスク等など。むしろこんなインターフェースやメディアの仕掛けが、次世代ゲーム体験を実感させてくれるかもしれない。

▲『ゼルダの伝説』の続編ははたして出るのか!?p（写真はSFC版『ゼルダの伝説』）

Nintendo64を知るための KeyWord-2

セカンドパーティ

任天堂とともに立ち上がる、共同開発メーカー

もともと「サードパーティ」という言葉があって、パソコンなどの「ハード」に対して「ソフト」を開発・供給している第三者メーカーのことをさした。今まではライセンス契約によってサードパーティ各社にゲームソフトの開発を任せていたが、それではいいゲームばかりが生まれるとは限らない。任天堂は優れたゲームだけをユーザーに贈りたいと考えたのか、もっと強力に共同開発を行っていこうとするメーカーを「セカンドパーティ」と呼んでいる。

Nintendo64を知るための KeyWord-2

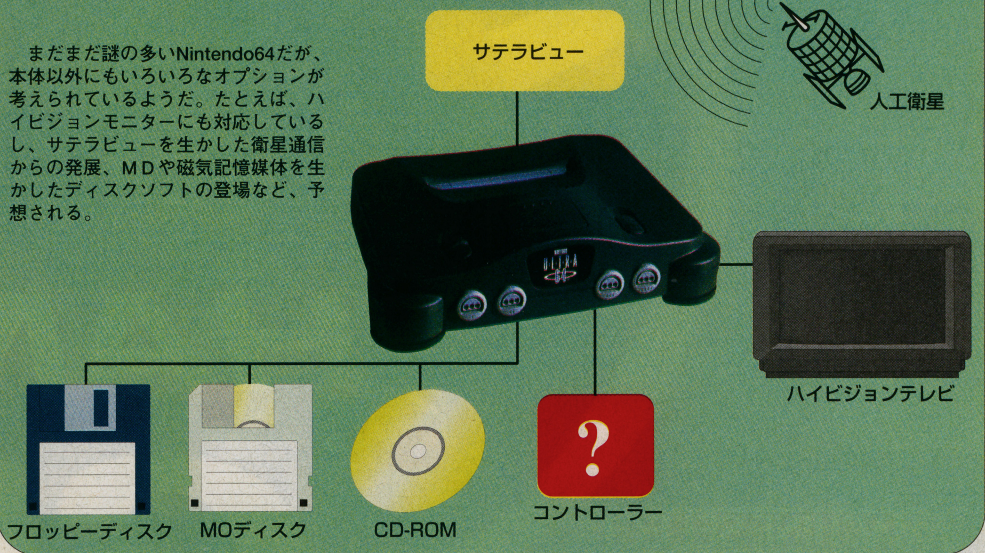
NOA

Nintendo64の故郷はアメリカ

「Nintendo of AMERICA」の略。“エヌ・オー・エー”と読む。かつてファミコンがアメリカに輸出されたときに、その販売拠点となった会社。当初、ソフト開発はまったくせずアメリカでの営業販売やアフターサービスを行い、現地のサードパーティとのライセンス契約業務などを受け持った。現在は優秀なゲームを作る会社に対して開発を援助しており、結果的にNintendo64に多くの海外メーカーが参入することとなった。

Nintendo64の未来予想図

まだまだ謎の多いNintendo64だが、本体以外にもいろいろなオプションが考えられているようだ。たとえば、ハイビジョンモニターにも対応しているし、サテラビューを生かした衛星通信からの発展、ＭＤや磁気記憶媒体を生かしたディスクソフトの登場など、予想される。



本誌編集長が語る Nintendo64はこうなる！

何が何でもホンモノを見たい！

どうも、じゅげむ編集長の斉藤です。本当に面白いものだけを求めるじゅげむとしては、Nintendo64には相当な期待をしています。今回も本体と同時発売のソフトが3本以上はあると思う。ボクが予想するには新作のマリオ、ポリゴン系格闘、レースもの、それとあの『ゼルダの伝説』の新作あたりがラインナップにあがるのではないだろうか。それにしても秘密の部分が多いNintendo64だけど、なんといってもコントローラーが発表されていないのが気になる。新世代機はどれもすごい能力だからグラフィック的なものはそれほど変わりないかもしれない。とすると、どこで面白さの差を感じるかというと、人とゲームをつなげるインターフェース（＝コントロール機能）の差なのでは、と思うのだ。いいゲームでも操作がしづらいと、みんなもつまらなく感じるでしょ。だから、任天堂はあえてコントローラに関することをまだ発表しないのではないかな？　ひょっとして、ファミコン時代の2Pコントローラーについていたマイク音声入力みたいなものがあったりすると、ゲームの中の相手と会話したりできると思うんだけど。とにかく、早くホンモノを見たいね。

本当は『マッハライダー』を移植してほしい
斉藤幸夫編集長

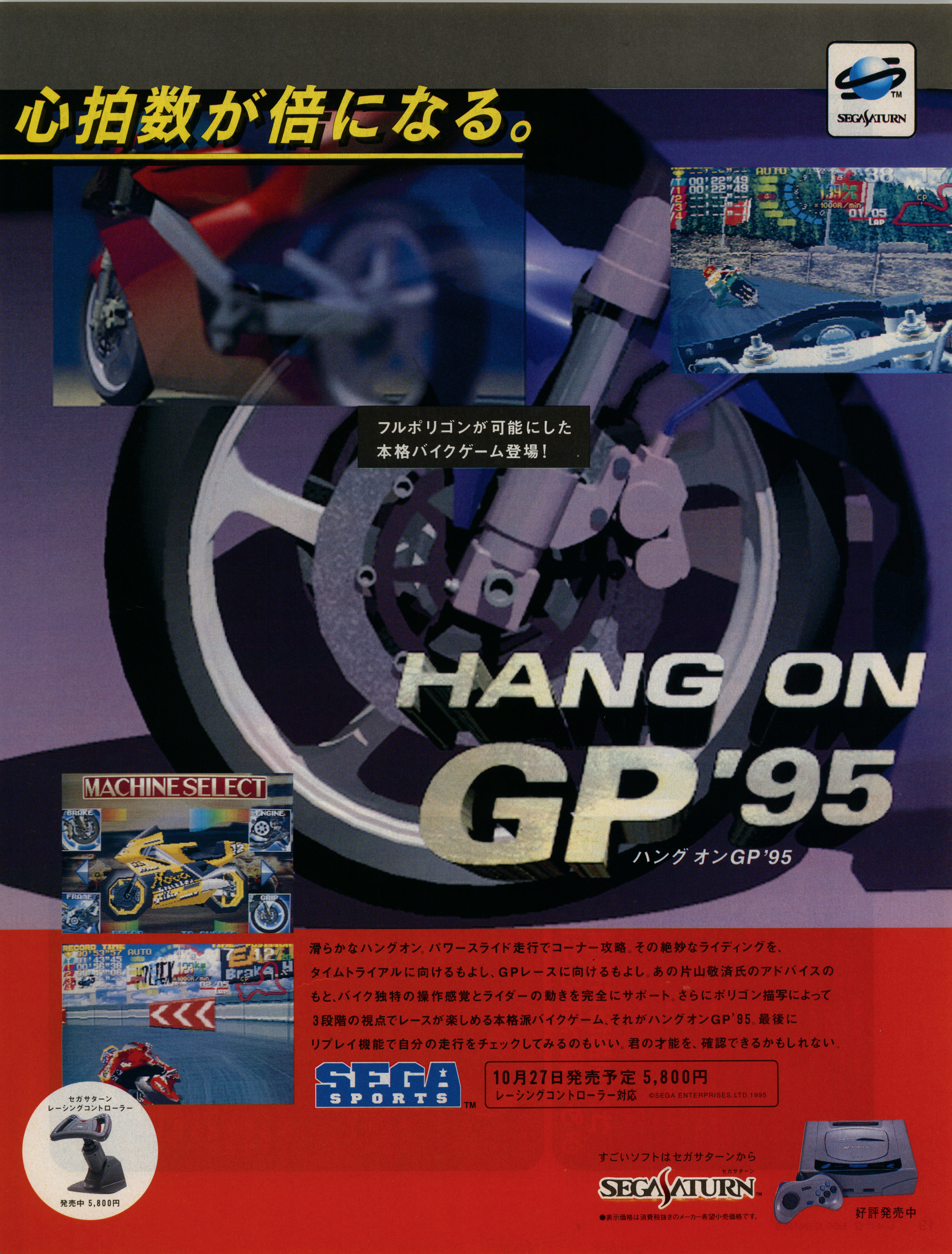
最後は自分の目で確かめる 11／25は幕張に進路をとれ

さて、さまざまな憶測や噂が飛び交うNintendo64だが、任天堂は11月25・26日に幕張メッセで「ファミコンスペースワールド95」を開催し、そこでNintendo64ゲーム機本体とソフト10種類を初めて一般公開するという。Nintendo64が買うべきものなのか、それともそうではないものかは、このスペースワールド95に行ってみんなが自分の目で見て、触れて確かめて欲しい。

《ファミコンスペースワールド95》
●会場　幕張メッセ（日本コンベンションセンター国際展示場）
●交通　JR京葉線海浜幕張駅下車
●日時　平成7年11月25日（土）・26日（日）AM9時～PM5時まで
●備考　入場希望者は任天堂製品取扱店の店頭にて4万名に入場券（無料）を配布。
詳しくは任天堂製品取扱店まで。

「緊急プレゼント！」
じゅげむ編集部では特別にこの「ファミコンスペースワールド95」の入場券を50名様にプレゼント。官製はがきに「ファミコンスペースワールド95に行きたいよ！」と書いて編集部に送ってね。

ゼルダ©1991 Nintendo


SEGA SATURN
MACHINE SELECT
BROKE
ENGINE
FRAME
GRIP
セガサターン
レーシングコントローラー
発売中 5,800円
SEGA SPORTS

心拍数が倍になる。

フルポリゴンが可能にした
本格バイクゲーム登場！

HANG ON GP'95

ハング オンGP'95

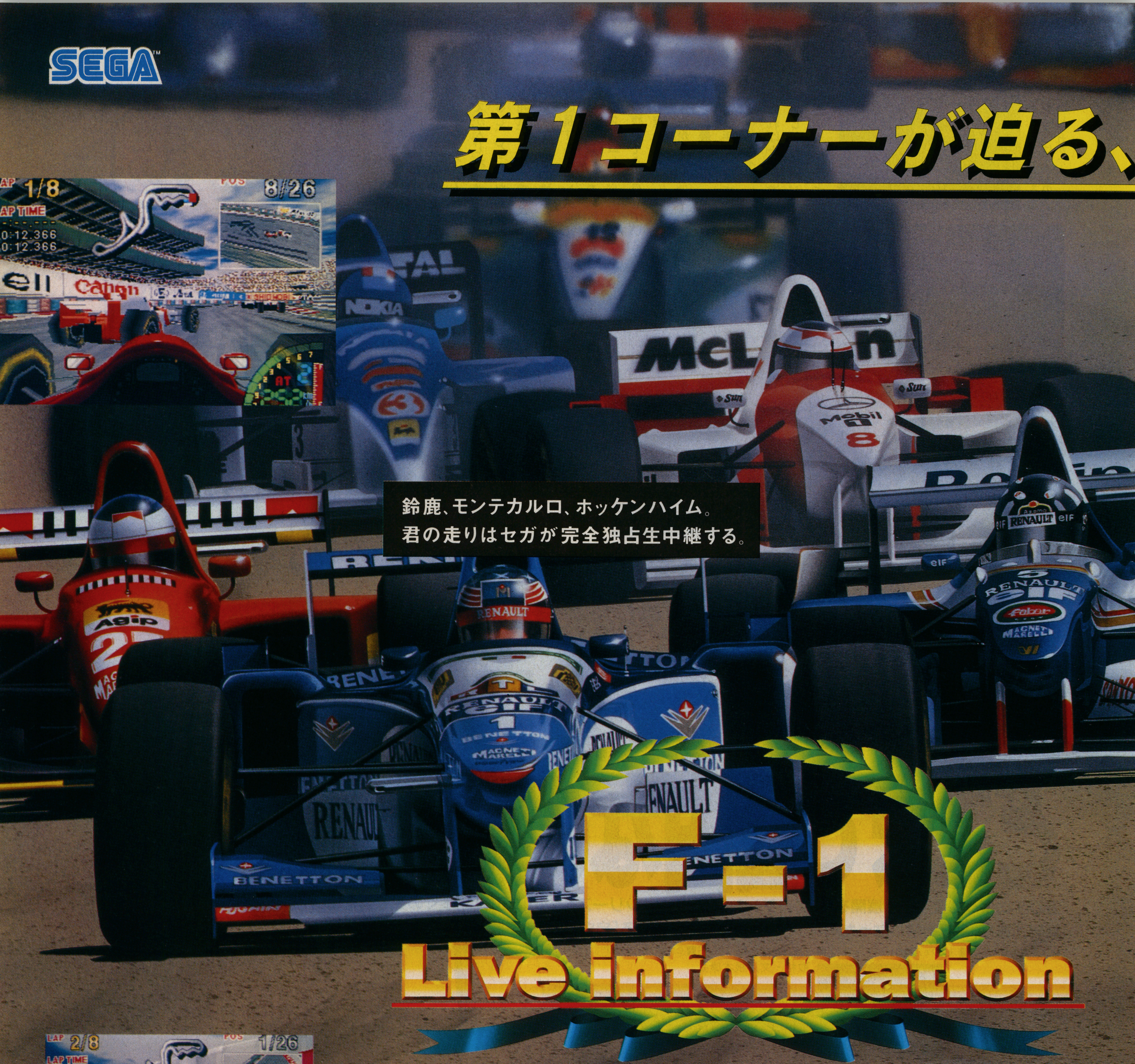
滑らかなハングオン。パワースライド走行でコーナー攻略。その絶妙なライディングを、タイムトライアルに向けるもよし、GPレースに向けるもよし。あの片山敬済氏のアドバイスのもと、バイク独特の操作感覚とライダーの動きを完全にサポート。さらにポリゴン描写によって3段階の視点でレースが楽しめる本格派バイクゲーム、それがハングオンGP'95。最後にリプレイ機能で自分の走行をチェックしてみるのもいい。君の才能を、確認できるかもしれない。

10月27日発売予定 5,800円
レーシングコントローラー対応

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

すごいソフトはセガサターンから
セガサターン
SEGA SATURN™
好評発売中

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。



鈴鹿、モンテカルロ、ホッケンハイム。
君の走りはセガが完全独占生中継する。

F-1 Live information

F-1ライブ インフォメーション

コックピットのレーサーは孤独だ。レースの進行に従いタイヤやガソリンが減っていく緊張感や、セッティングによる操作の変化がもたらす戦略性と常に闘わねばならない。…というリアルなF-1体験は、サターン初のポリゴンナイズF-1ゲームならでは。ウィリアムズからティレルまで、5チームのそうそうたるマシンが、エンジン音や車体の振動をライブに感じさせてくれる。そして、君のレースはレポーターに川井一仁氏、解説に今宮純氏、実況に三宅アナを迎えて完全中継してしまうのだ。さあ、世界屈指のメジャーコースで生涯ベストのドライビングができるだろうか？

SEGA SPORTS ™

11月2日発売予定 5,800円
レーシングコントローラー対応
Lisensed by FOCA to Fuji Television
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
FOCA

株式会社セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター ☎0120-012235 受付時間 月～金10:00～17:00（除く祝祭日）

さらに進化したフリーシナリオシステムを徹底検証

ロマンシング サ・ガ3はどこまで自由なのか？

遊び手によって全く違う展開を生む『ロマンシング サ・ガ』シリーズもついに3作目。多くの展開があり、より緻密になった物語、そしてあくまでこだわる「自由」について探ってみたい。

■スーパーファミコン■スクウェア■ロールプレイング■11月11日発売■11400円■Ⓒ1995 スクウェア　イラストレーション／小林智美

取材・文／根本康弘

このゲームを構成するものはいったい何なのか？

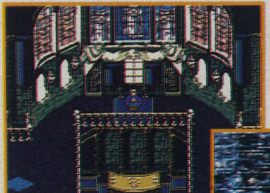
フリーシナリオをはじめとして、戦闘、世界、成長システムに迫る。

これまでにリリースされている2本をプレイしたことがある人なら、この新作のおおよそのシステムくらいは想像できる。だが、未経験者には「何がフリー(自由)なのか?」「本当に自由なのか?」といったことが問題なのだ。さまざまなイベントが時間や条件でがんじがらめのように見えるし、どことなく実験的な雰囲気がしないでもない。加えて、キャラの強さにあわせて成長する敵モンスターや、経験値とレベルを排除した成長システムなどが、よりゲームを複雑そうに見せていることも確かだ。

だが経験者はその複雑さこそが最も面白い部分だという。遊び手はすべての町を訪れ、すべてのイベントを体験しなければ十分に遊び尽くした気がしないものだ。その結果、異なるルートで何度も遊んでしまう。最終ボスが同じでも構わない。つまり「フリーシナリオ」は、極度に過程が大事なゲームだといえる。

行動が過程を選び出す。さらに時間も関わってくるため、すべてのイベントの発生条件を正確に示すのは非常に困難だ。シリーズ作すべてがこのフリーシナリオシステムを軸にしている。今回の『3』は、いままでの集大成とでもいうべき、究極の「フリーシナリオ」が楽しめる作品として完成したのだ。

主人公として選べるキャラクターは、8人のうちのいずれか一人



物語のスタート地点や展開のしかたはキャラによって異なる

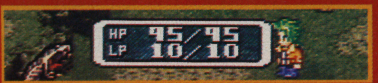
フィールド上で敵と遭遇することで戦闘シーンに突入。術や技は300種類ものバリエーションがある。また町並みも、北から南までバラエティ豊か

SYSTEM 1 基本構造

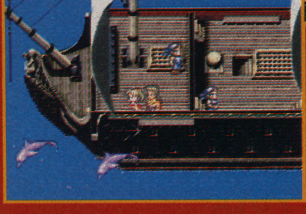
新作では、今までのシリーズ共通の概念がさまざまな点で生きている。まずはマップ移動。情報を得たり船で訪れれば全体地図に地名が表示され、瞬時に移動できるようになる。近場から徐々に広がっていくようだ。

次に戦闘時のHPとLP。HPは、当然0になるとそのキャラクターは倒れるが、この時LPを1失う。LPが0になるとそのキャラは永久に消滅。前作ではLPは復活しなかったが、今回は宿に泊まれば回復する。回復薬も多く手に入るから、一つの戦闘でいかに生き残るかが重要だ。また、HPは戦闘終了ごとに全回復される。通常時に回復の必要はないのだ。

HP（ヒットポイント）が0になるとLP（ライフポイント）が1ずつ減少する。LPが0になると、二度と生き返れない



武器や防具を鍛冶屋で開発することができる。中には特別なアイテムを要求されるものも



マップを拡大するのに手っとり早い方法は、何といっても船だ

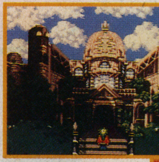
いったい何が起ころうとしているのだろうか？

テーマの「死食」とは何なのか？300年に一度の恐ろしい出来事とは？

今回の物語のカギを握る死食とは、300年に一度起きる、死の星による太陽の食のこと。

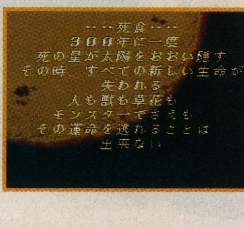
死食が起きた年に誕生した新しい生命はことごとく死に絶えてしまうという伝説どおり、600年前の死食ではたったひとり生き残った赤ん坊を除き、すべてが失われた。その子供は成長するとやがて魔王となり、混乱の世界を支配した。その悪夢の時代が覚めかけていた300年前に再び死食が起きた。そしてまたしても赤ん坊がひとり生き残る。人々の恐れる中、子供は数奇な運命のもと聖王となり、世界に平和をもたらした。そして三度目の死食。今度の赤ん坊は何になるのか……。

オープニングストーリーを要約するとおおよそこんなところ。人間の力ではどうにもできない、自然の大きな力がもたらす現象をめぐる壮大なドラマなのだ。全世界を包み込むような緊張のもと、主人公達はそれぞれ目的を持って行動を始めるが、序盤で死食についてわかることはわずかだ。



聖王を祭った聖王廟。12歳で奴隷商人にさらわれ世界中を転々とした後、4貴族を倒し世界を平定した

今は廃墟と化している魔王殿。当時世界は悪に満ち溢れていた

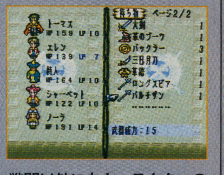
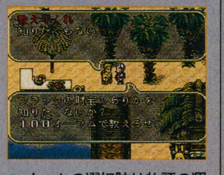
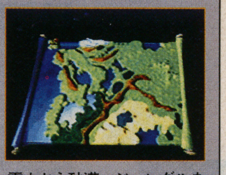


……死食……
300年に一度
死の星が太陽をおおい隠す
その時、すべての新しい生命が
失われる
人も獣も草花も
モンスターでさえも
その運命を逃れることは
出来ない

平和な時は、長くても300年しか続かないのか

アビスゲートを守っている四魔貴族。左はそのうちのひとり、ビューネイ

●ロマンシング　サ・ガはシリーズを追うごとにどう変わったのか？

	キャラクター性	流れ	軸	世界
ロマンシング　サ・ガ	男女4人づつ、旅の目的も全く違う8人のキャラクターは、全く別の地点から冒険を開始して、やがて様々な縁のもとに集結する。主人公を含めて5人のパーティーで行動するため、全員を仲間にすることはできない。さらに、8人以外のサブキャラクターも数名存在する。	仲間をパブなどで見つけてパーティーを拡大するうちに、全キャラ共通のパートになる。収束後に他のキャラのイベントを体験できることも。後半の連続イベントでの行動により、その後の流れが3つに分かれていき、それがエンディングにまで影響する。	あくまでもキャラクターを中心に物語が進む。つまりオーソドックスなロールプレイングゲームに近い主人公の設定。主人公以外の各キャラクターにまつわるイベントもあるので、それぞれ選択したキャラによって軸となるものも環境も異なる。	最終目的は邪悪な存在サルーインを封印すること。サルーインの名は世界的に知れ渡っている。とはいえ、各地の人々は地元のトラブル対策で手いっぱい。あちこちの住民達はとても民族色が強く、雪山、草原、ジャングルなどで自然と戦っている。
ロマンシング　サ・ガ2	キャラクターの増加と世界の拡大が直結していたのが「2」だ。キャラクターに機能以上の個性はなく、またキャラ特有の物語もないが、キャラクターを集めるだけでも熱中できる。さらに仲間を増やすためだけのイベントもある。コレクション気分が味わえるのだ。	代々皇帝が継承していくための継承法を入手する短い導入部分を経て、その後は最後まで皇帝にまつわる物語が延々と続いていく。大きく道筋が変化することはない。キャラ以外の発展、学校や居住区建築、武具開発、味方を各地でスカウトしてくるのが楽しい。	皇帝となってイベントを次々にこなしていくため、軸は代々の皇帝の物語に絞られる。特定の世代でないとマップに現れないエリアもあるので、時代とイベントの関係も少し存在する。任務をこなしていく義務感を味わえるイベントに、7体のボスが絡んでくる。	皇帝として邪魔者を退け、帝国を統一するのが目的。代々の皇帝を継承していくゲームシステムのため、スタート地点も拠点もひとつしかない。同時に世界中で発生するイベントを取りまとめなければならず、前作ほど世界の広がりを感じさせないが、逆に密度は濃い。
ロマンシング　サ・ガ3	一作目と同じく、キャラクターの個性がゲーム機能に結びつくケースが多い。たとえばミカエルの場合、皇帝として椅子に座ると、税金から軍事対策まで任務をこなす。そういった意味で物語に個性が反映され、誰を主人公にしてもそれぞれの展開が楽しめる。  戦闘以外にもキャラクターの個性は影響する	物語上、すでに背景の決まっている8人の中から主人公を選ぶため、前半部分では、キャラの個性が生かされた物語が進んでいく。うち数名はスタート地点が同じで、序盤の固定イベント後にそれぞれ展開が異なってくる。後半は共通イベントが多くなっていく。  ブラックの財宝のありかを 知りたくないか？ 100オーラムで教えるぜ。 いくつかの選択肢は物語の運命さえも変えてしまう	物語上のテーマはキャラクターによって違う。また それと同時に目的も過程もまったく異なる。その意味ではキャラクター主体で、軸は一作目に近い。ただし、ミカエルの皇帝、トーマスのトレードなど、キャラクターによっては「2」のようなイベントも味わえる。 「死食」「魔王」「聖王」、これらは重要な軸となるだろう	自然の成り行きで生まれる死食と、死食が生むアビスゲートの封印を目指す。ゲートを守る四魔貴族を探し、各地を訪れる。ジャングル、南国、北方など、今までにも増して様々なタイプの土地があるが、どちらかといえばより近代的なイメージの町が多い。  雪山から砂漠、ジャングルまでさまざまな土地がある

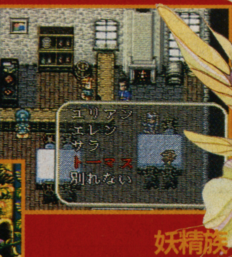
SYSTEM 2

キャラクター

主人公を選択する際に、「宿星」と「得意な武器」を決定する必要がある。まず、宿星は性格付けのベースになるもの。もともとキャラのストーリーに絡んで設定されているが、主人公のみ自分の好きな宿星を設定することができ、それがパラメーターにも影響を及ぼす。また、得意な武器に関しては、あくまで初期値。成長した後武器を持ち替えて、武器レベルを上げることもできる。最初のうちは、使いやすくて入手もしやすい剣がいいだろう。

歳星	狩人の星。 収穫や誕生を司る
熒惑	学者の星。 学問や探求心を司る
鎮星	王者の星。 政治や皇帝を司る
太白	武人の星。 軍事や兵士を司る
辰星	商人の星。 技術や商才を司る

この5つの中から、伸ばしたい個性の宿星を選択する



酒場に行けば、仲間にしたキャラをはずすことも可能。仲間にできるのは6人までだ

妖精族

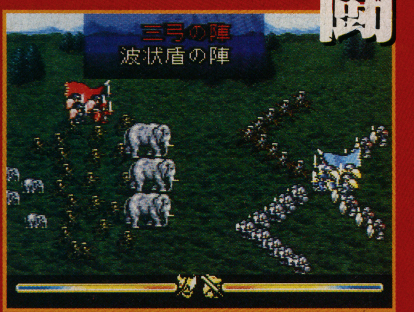
主人公の8人以外にも、仲間になるサブキャラが多数登場する

SYSTEM 3

戦闘

今まで同様、フィールド上の敵に接触するとスタートする。この「ノーマルバトル」に加えて、今回から新しく「コマンダーモード」が登場。主人公が指揮官となり、「陣形」を駆使してパーティ全体を操るのだ。陣形ごとに決められている作戦に従い、通常攻撃、術、技、このモードだけで使える技などを駆使する。作戦を入力するだけで、1ターンの間オートバトルが続く。指揮官は戦闘に参加せず、後方からパーティを見守るだけでいいから、主人公が死んでしまうこともない。もちろん指揮官の能力が戦闘力に反映されるのは言うまでもない。

それとは別に、何千人もの大軍を率いて戦うのが「マスコンバット」。ゲーム中、イベント的に何度かお目にかかることがあるはずだ。直接、キャラクターの攻撃力や防御力などの数字が影響するわけではなく、随時作戦を立てなければならない、ウォーシミュレーションの匂いさえ感じさせる壮大な戦いだ。



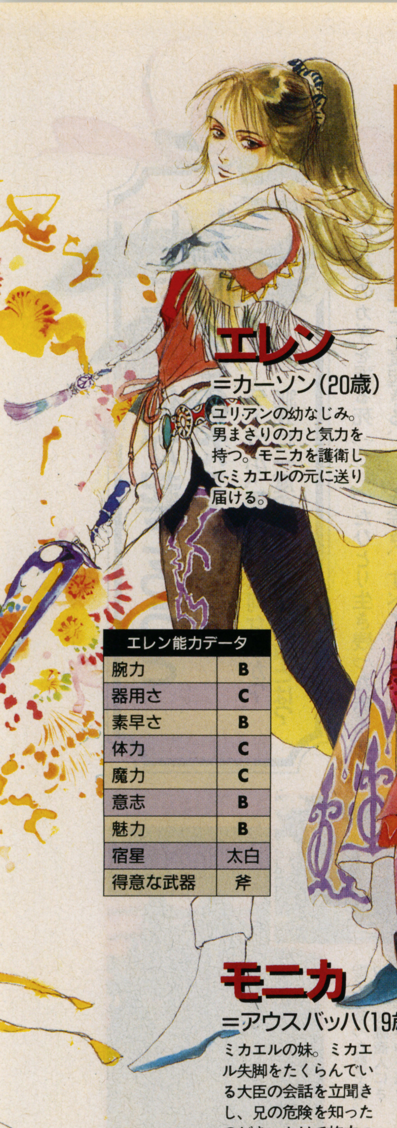
マスコンバットの戦闘はリアルタイム。敵が全滅するか、より多く陣地に入れれば勝ち

戦闘時に「ひらめく」ことで技を修得。「極意」の域まで達すれば、他のキャラにもその技が使えるようになる

主人公となる8人はどんなキャラクターなのか？

物語に密接に関わる8人それぞれの役割とその背景を考えてみよう。

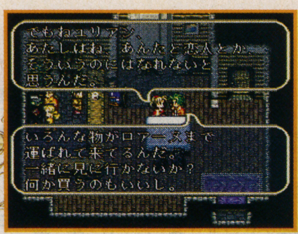
皇帝ミカエルの統治するロアーヌ候国近辺をスタート地点として、さまざまな人間模様を繰り広げながら「死食」の生み出した脅威に出会うことになる8人の主人公たち。それぞれの想いを胸に秘めながら、異なる事情、目的のもとに旅を続ける。彼らのうちの何人かは、共に行動することもあるかもしれない。



エレン

＝カーソン(20歳)

ユリアンの幼なじみ。男まさりの力と気力を持つ。モニカを護衛してミカエルの元に送り届ける。

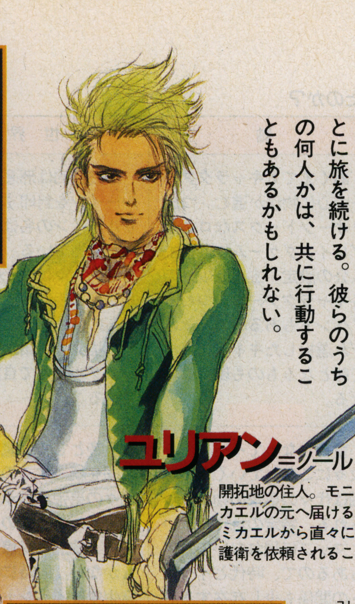


でもねユリアン、
あたしはね、あんたと恋人とか、
そういうのにはなれないと
思うんだ。

いろんな物がロアーヌまで
運ばれて来てるんだ。
一緒に見に行かないか？
何か買うのもいいし。

ユリアンからデートに誘われるエレン。なんともつれない返事だ

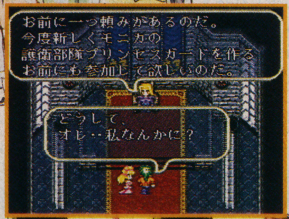
エレン能力データ	
腕力	B
器用さ	C
素早さ	B
体力	C
魔力	C
意志	B
魅力	B
宿星	太白
得意な武器	斧



ユリアン

＝ノール(20歳)

開拓地の住人。モニカを兄ミカエルの元へ届ける。その後、ミカエルから直々にモニカの護衛を依頼されることに。

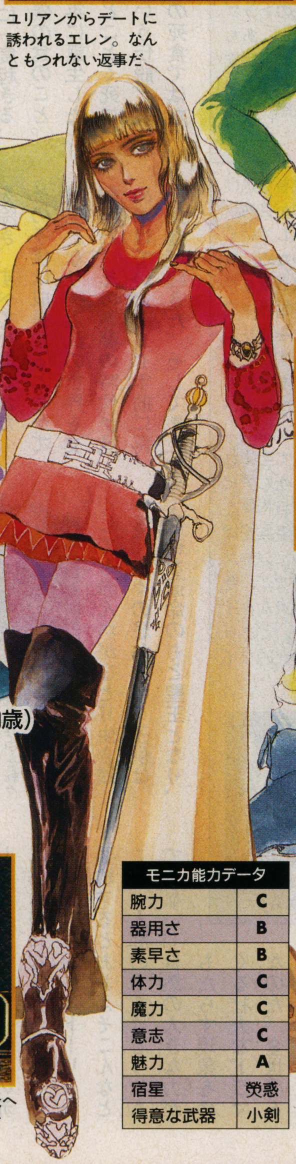


お前に一つ頼みがあるのだ。
今度新しくモニカの
護衛部隊プリンセスガードを作る
お前にも参加して欲しいのだ。

どうして、
オレ・・私なんかに？

引っ込み思案の彼にとっては予期せぬ依頼だったようだ

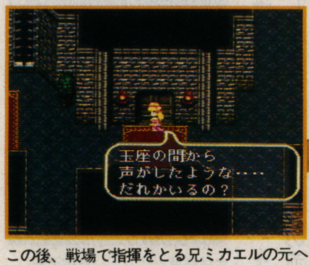
ユリアン能力データ	
腕力	B
器用さ	C
素早さ	C
体力	C
魔力	C
意志	B
魅力	C
宿星	鎮星
得意な武器	剣



モニカ

＝アウスバッハ(19歳)

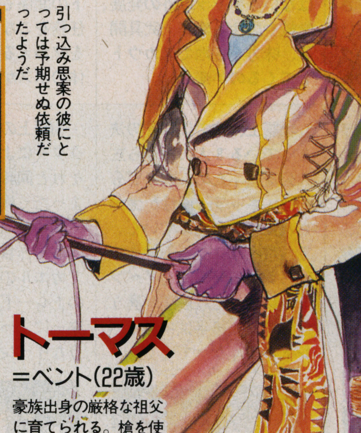
ミカエルの妹。ミカエル失脚をたくらんでいる大臣の会話を立聞きし、兄の危険を知ったのがきっかけで旅立つ。



玉座の間から
声がしたような・・・・
だれかいるの？

この後、戦場で指揮をとる兄ミカエルの元へと身の危険を知らせるために城を飛び出す

モニカ能力データ	
腕力	C
器用さ	B
素早さ	B
体力	C
魔力	C
意志	C
魅力	A
宿星	熒惑
得意な武器	小剣



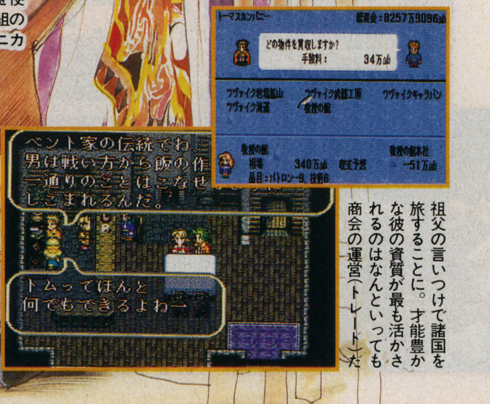
トーマス

＝ベント(22歳)

豪族出身の厳格な祖父に育てられる。槍を使いこなす。開拓地組の兄貴分として、モニカの護衛を行う。

トーマス能力データ	
腕力	C
器用さ	C
素早さ	B
体力	B
魔力	B
意志	C
魅力	B
宿星	辰星
得意な武器	槍

能力は5段階評価。Aが最も高い



トーマスカンパニー
総資金：8257万9096
どの物件を買収しますか？
手数料：34万

ベント家の伝統でね、
男は戦い方から飯の作
一通りのことはこなせ
しこまれるんだ。

トムってほんと
何でもできるよねー

祖父の言いつけで諸国を旅することに。才能豊かな彼の資質が最も活かされるのはなんといっても商会の運営（トレード）だ

SYSTEM 4
技

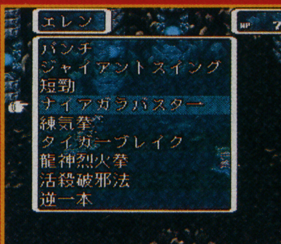
戦闘時、通常攻撃中にキャラの頭上で電球がひらめくことがある。これは技を思い付いたしるし。技とは武器を使っての特殊攻撃のことで、ポイントを消費して強力な攻撃を繰り出すというもの。ボス戦など、技抜きでは勝ち目はないくらい重要だ。

技は武器の種類ごとに共通で使える。一度覚えておけば武器を変えても忘れない。また中には特定の武器だけで使える強力な固有技もある。

さらに、技を使っていると極意を修得できるが、これは他のキャラクターに技を伝授できるというものだ。

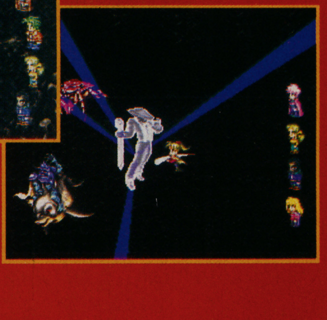
●武器別に見た技の傾向

剣	残像剣など、複数攻撃できるものが多い。シリーズおなじみの技も
小剣	蛙に効くサイドワインダーなど、小技だが要所で効果的な技が多い
大剣	スマッシュ・ブルクラッシュなどオールマイティで強力なものが多い
槍	単数攻撃が多いが、双龍破など、攻撃力は大剣以上の技が多い
斧	槍と並んで、攻撃力はパワフル。一撃必殺技の次元断など
弓	武器自体の攻撃力があまり高くないためか、攻撃補助の技が豊富
棍棒	これもあまり攻撃力を誇ることはできないが、特殊な技は多い
体術	まるでプロレスの技のようなネーミングばかり。投げ技は強い



エレン
WP 7/100
パンチ
ジャイアントスイング
短勁
ナイアガラバスター
練気拳
タイガーブレイク
龍神烈火拳
活殺破邪法
逆一本

技は武器系列ごとに並んでいるので、同じ系列ならどの武器でもOK

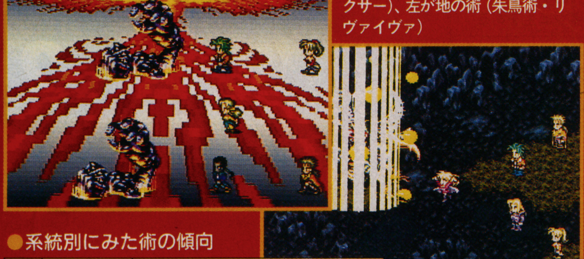


もちろん、武器の熟練度が高ければ技のダメージも大きくなる。これは素手で戦う体術の「活殺破邪法」

SYSTEM 5
術

術は、普通のRPGでいう魔法のことだが、店で購入する。使っていくうちレベルが上がるが、最初は威力が低いので、相当熟練させないとあまり役に立たない。とはいえ、体力やステータスの回復、攻撃補助にも魅力的な術が多いし、何よりも、ハイレベルの攻撃の術は派手で強力だ。

いままでのシリーズでは、さまざまな形態に分類されていたが、今回は全部で6系統に分かれている。また、特定の陣形で生まれるタイプも存在する。



下が天の術（太陽術・スターフィクサー）、左が地の術（朱鳥術・リヴァイヴァ）

●系統別にみた術の傾向

天	太陽術	陽の術法。太陽の光を使って攻撃することができる
	月術	陰の術法。月の光を当ててステータスをコントロールできる
地	蒼龍術	風の術法。風や植物を操り、攻撃や回復を行う
	朱鳥術	火の術法。火を敵に浴びせかけるなど、攻撃がメイン
	白虎術	土の術法。地核変動などの攻撃がメインだが、回復もある
	玄武術	水の術法。回復の術が充実している。攻撃的なものは少ない

◆スクウェア・岡宮プロデューサーに聞く

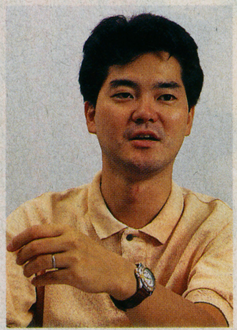
あらゆる展開があるからすべてのキャラでプレイして欲しい

プロデューサーとして制作からCM撮影まで立ち会ったスクウェアの岡宮氏に「ロマンシング　サ・ガ3」の注目点を聞いてみた。

「多くのロールプレイングゲームでは魔王を倒すといったことにターゲットを絞りがちですが、この作品はもっと民族的なところや歴史的な意味を打ち出してみました。例えば、滅んでしまった東方の民族のエピソードなどは大陸的なイメージを出そうとしたものです。

また何よりも注目していただきたいのは、今までのシリーズのシステムをすべて遊べるような構造を持っているということです。一作目のようなキャラクター寄りの物語展開に、二作目のようなシステマティックな遊び方がプラスされています。さらに、トレードや皇帝の任務、マスコンバットなど、ミニゲームに終わらせないさまざまな新しい要素もあちこちに配置しています。そのほとんどは、本筋が大きく変化することはありませんが、うまくできればいろいろと展開が有利になるものばかりです。また、個性的で仲間になるかもしれないサブキャラクターも数十人います。

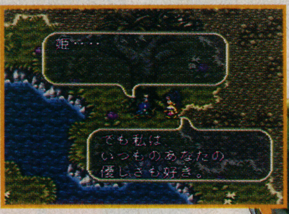
個人的に言えば、好きなキャラクターはカタリナですね。長い髪を切って旅に出るようなドラマチックなストーリーがお気に入りです。また、初心者向けなのはハリード。トーマスは商売がおもしろいですよ。ミカエルなら「2」っぽい遊び方ができます。サラを選んだら、強い相棒を見つけた方がいいですね。逆にエレンは力が強い。あとはユリアンとモニカの絡みにも注目して欲しいですね。



『ロマンシング　サ・ガ3』プロデューサー

岡宮道生氏

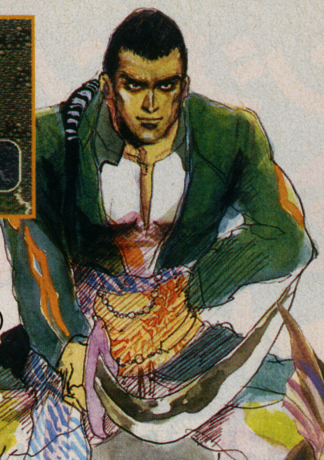
「2」に引き続きプロデュースを手がける。「個人的にはカタリナがオススメ」とか



姫……

でも私は
いつものあなたの
優しさも好き。

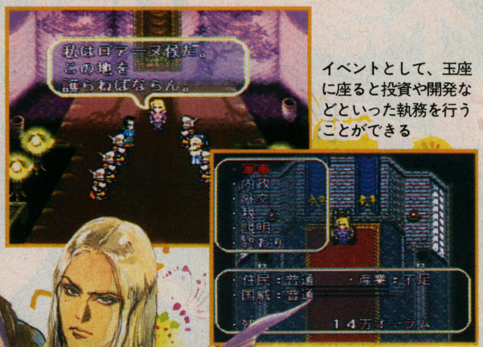
最愛の姫ともこの後、離ればなれになってしまう



ハリード（33歳）

かつて神王教団に滅ぼされたゲッシア王朝の王族。神王教団を憎み、聖王家の秘密を探っている。

ハリード能力データ	
腕力	B
器用さ	D
素早さ	B
体力	C
魔力	C
意志	B
魅力	B
宿星	太白
得意な武器	剣



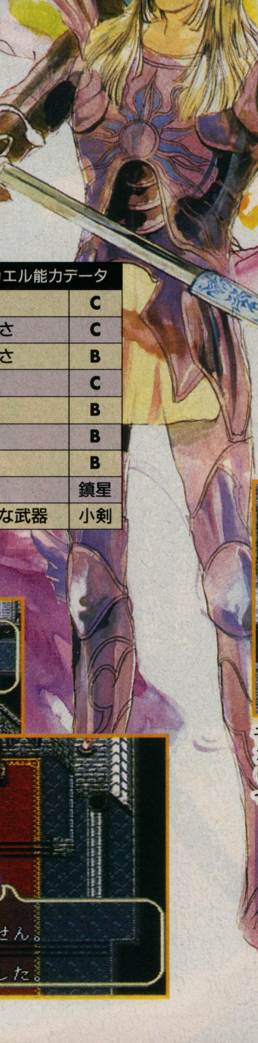
私はロアーヌ侯だ。
この地を
護らねばならん。

・軍事
・内政
・外交
・謁見
・説明
・終わり

・住民：普通　・産業：不足
・国威：普通

・資金　14万オーラム

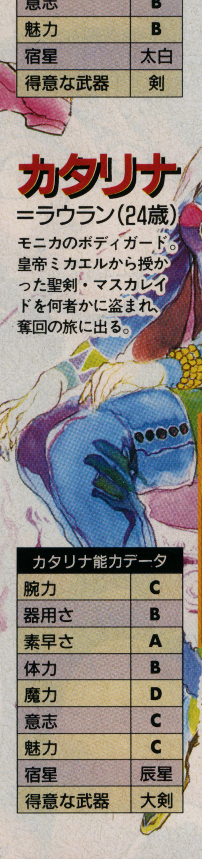
イベントとして、玉座に座ると投資や開発などといった執務を行うことができる



ミカエル＝アウスバッハ＝フォン＝ロアーヌ（27歳）

ロアーヌ皇帝。剣が得意で戦闘で活躍する。皇帝だけあって、城に戻ると国の運営も行わなくてはならない。

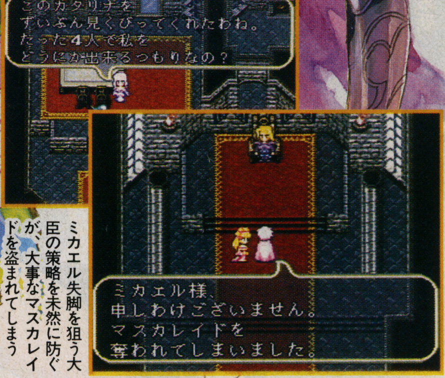
ミカエル能力データ	
腕力	C
器用さ	C
素早さ	B
体力	C
魔力	B
意志	B
魅力	B
宿星	鎮星
得意な武器	小剣



カタリナ＝ラウラン（24歳）

モニカのボディガード。皇帝ミカエルから授かった聖剣・マスカレイドを何者かに盗まれ、奪回の旅に出る。

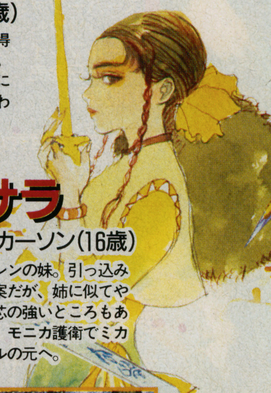
カタリナ能力データ	
腕力	C
器用さ	B
素早さ	A
体力	B
魔力	D
意志	C
魅力	C
宿星	辰星
得意な武器	大剣



このカタリナを
ずいぶん見くびってくれたわね。
たった4人で私を
どうにか出来るつもりなの？

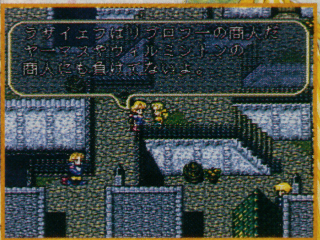
ミカエル様、
申しわけございません。
マスカレイドを
奪われてしまいました。

ミカエル失脚を狙う大臣の策略を未然に防ぐが、大事なマスカレイドを盗まれてしまう



サラ＝カーソン（16歳）

エレンの妹。引っ込み思案だが、姉に似てやや芯の強いところもある。モニカ護衛でミカエルの元へ。



ラザイエフはリブロフ一の商人だ
ヤーマスやヴィルミントンの
商人にも負けてないよ。

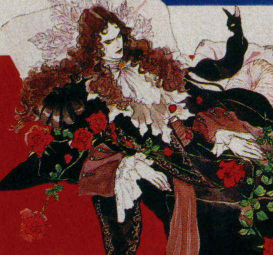
子供扱いするエレンと衝突し、ひとりで冒険へと旅立つ決意をする

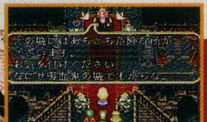
サラ能力データ	
腕力	C
器用さ	B
素早さ	B
体力	C
魔力	B
意志	D
魅力	B
宿星	歳星
得意な武器	弓

SYSTEM 7

サブ・キャラクター

どのキャラクターを主人公に選んでも出会うことになる重要な人物が何人か登場する。彼らはストーリーの展開に大きく影響を及ぼすことになる。選んだキャラクターによっては任務をまかされたりすることもあるが、どちらにしろ物語のカギを握る人物達だ。

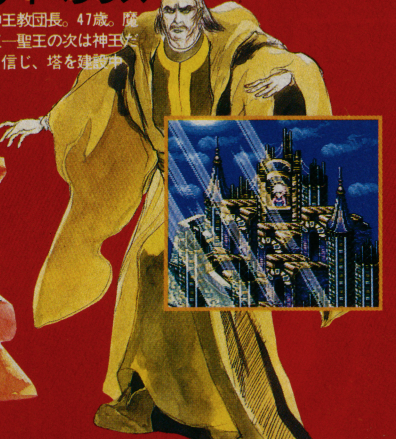




この城にはあちこち危険な所が
ございます。
お気を付けください。
なにせ吸血鬼の城ですからな。

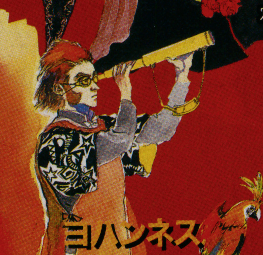
レオニード

聖王の時代を知るバンパイア。年齢は不詳（推定500歳）



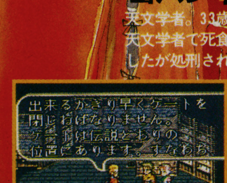
ティベリウス

神王教団長。47歳。魔王―聖王の次は神王だと信じ、塔を建設中



ヨハンネス

天文学者。33歳。父も天文学者で死食を予測したが処刑された



出来るかぎり早くゲートを
閉じねばなりません。
ゲートは伝説どおりの
位置にあります。すなわち

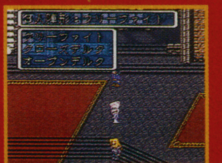
SYSTEM 6

陣形

陣形とは、戦闘時に組むフォーメーションのこと。種類によって攻撃力や防御力が増加したり、術の効果を高めたりすることができる。力が強い、術が得意などといったキャラの特性を考慮して戦略的に陣形を組むことで、より高い効果が得られるのである。

●おもな陣形とその効果（人数のないものは5人用）

フリーファイト	2人以上。みんなで好き勝手に戦う。全員の素早さがアップするが、敵には均等に狙われる。
クローズデルタ	3人用。前列1人、後列2人の攻撃に優れた三角形の陣形。全列の1人が攻撃を受けやすい。
オープンデルタ	3人用。前列2人、後列1人。防御に優れた三角形の陣形。前列の2人に攻撃が集中する。
デザートランス	4人以上。前列1人が盾となり、集中攻撃を受ける。素早さがアップ、行動後に防御ボーナス。
バトルシールド	4人用。攻守のバランスを重視した形。攻撃は比較的前列の2人に集まりやすい。
スペルピラミッド	4人用。中心1人の術攻撃力を増幅させる。全員の素早さはダウンするが、回復力が大きい。
鳳天舞の陣	オトリとして集中攻撃を受ける中央1人の防御力と、前列の2人の素早さがアップ。
パワーレイズ	最後尾の中心1人の術を全員で増幅し、さらに攻撃の集中する前列2人の素早さをアップ。
トライアンカー	コンビ攻撃向き。攻撃の集中する前列3人は、行動前に防御ボーナスが与えられる。
ハンターシフト	最後尾の1人の射撃能力を高めるが、素早さはダウンする。攻撃は前列の4人が受けやすい。



3人陣形：フリーファイト

フリーファイト
クローズデルタ
オープンデルタ

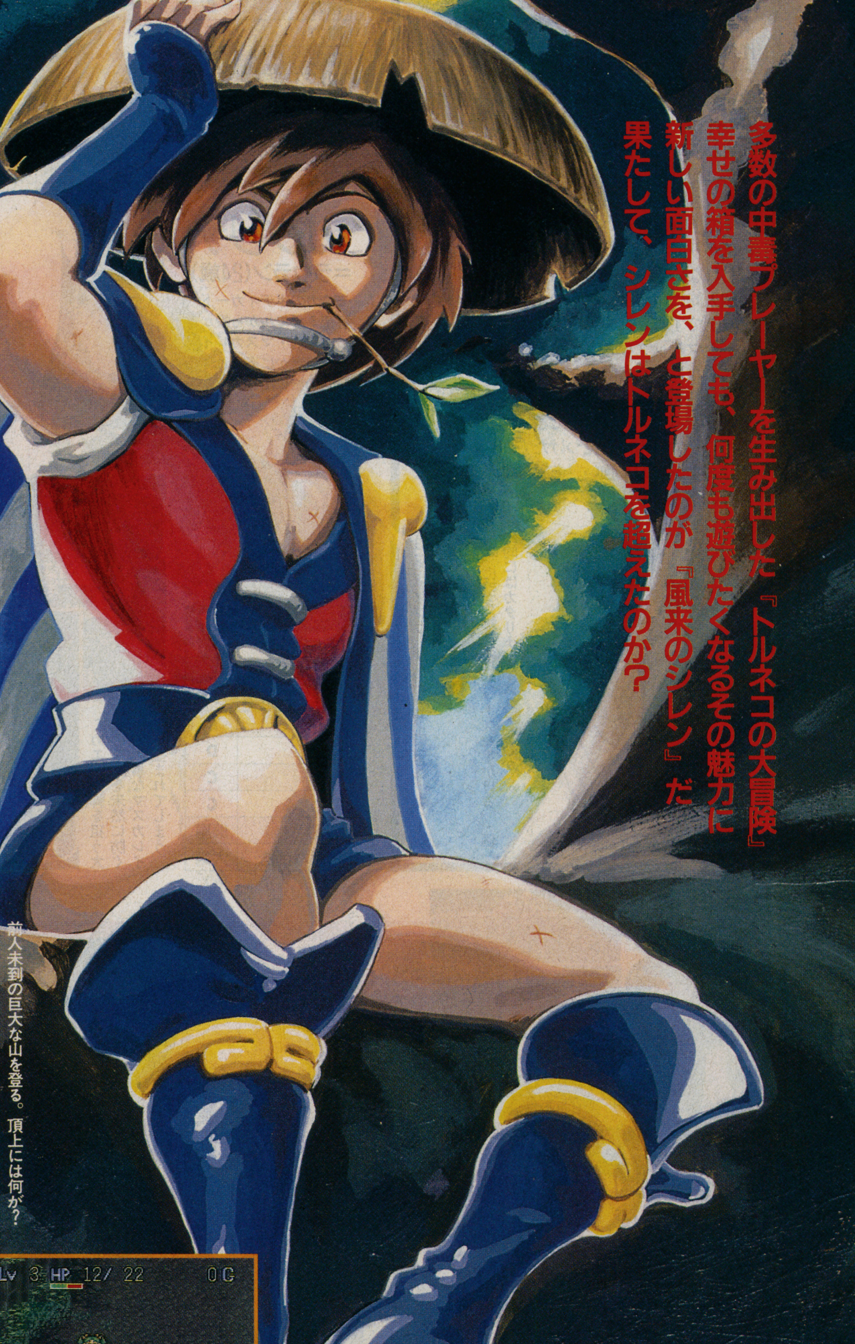
頻繁に出てくる敵の特性に合わせて陣形を選んでおきたい

不思議のダンジョン2
風来のシレン
今度は何回遊べるか？発売間近のシレン情報総ざらえ

■スーパーファミコン
■チュンソフト
■ロールプレイング
■12月1日発売
■11800円

構成・文／元宮秀介

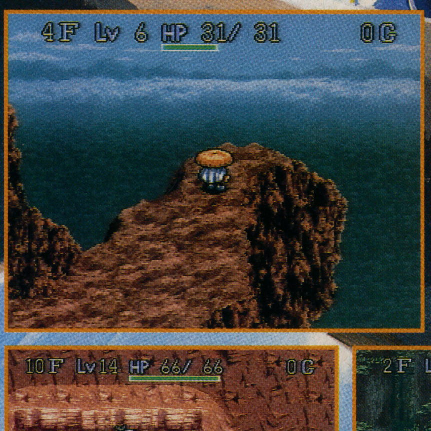
多数の中毒プレーヤーを生み出した『トルネコの大冒険』幸せの箱を入手しても、何度も遊びたくなるその魅力に新しい面白さを、と登場したのが『風来のシレン』だ果たして、シレンはトルネコを超えたのか？



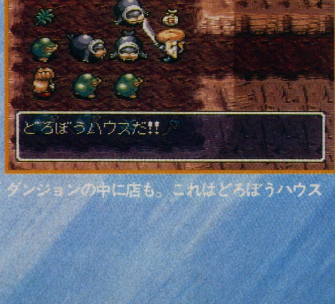
地下から山へ。より面白く変化した不思議のダンジョン

『風来のシレン』は、『トルネコの大冒険』に続く、不思議のダンジョンシリーズの最新作だ。ところで、不思議のダンジョンって何だろう？ルールはとてもシビアだ。入るたびにダンジョンの形が変わる。モンスターとの戦いに敗れたら、レベルは1に戻ってしまうだなんて、まるでプレーヤーの挑戦を拒んでいるかのようだ。だがそんな印象も、プレーすると一転する。ダンジョンの形が変わるからこそ、プレーヤーは一歩足を進めるたびに「何が起きるか分からない」ほどのドキドキした興奮を覚える。レベル1に戻っても、コツは習得しているので、苦しめられた場所も、我がもの顔で進めてしまうカタルシスがある。『トルネコの大冒険』は、それまでのロールプレイングゲームにはなかった新しい面白さをユーザーに提供したのだった。

そして『風来のシレン』だ。世界は和風に、主人公は三度笠をかぶった風来人となった。地下99階まであったダンジョンは逆転の発想で、そびえたつ山となった。シレンが進む旅の途中には町ができた。お金でアイテムを揃え、また新たなダンジョンに挑む、という展開に変わった。イベントも起きる。あらゆる内容が一新され、別のゲームになってしまった、と心配する向きもあろうが、それは杞憂に過ぎない。ダンジョンの隅々までをしゃぶり尽くしたくなるような、前作を超えたディープな楽しみが待ち受けている。

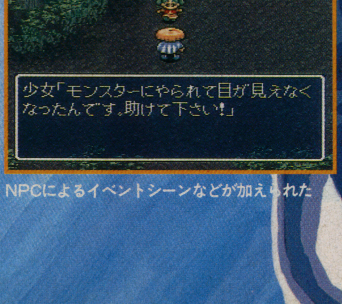


前人未到の巨大な山を登る。頂上には何が？



どろぼうハウスだ!!

ダンジョンの中に店も。これはどろぼうハウス



少女「モンスターにやられて目が見えなくなったんです。助けて下さい!」

NPCによるイベントシーンなどが加えられた

中村光一氏インタビュー 1

納得のいくまで創り直しました

——まずは、『風来のシレン』の開発コンセプトからお伺いしたいのですが。

中村光一氏（以下、中村）　不思議のダンジョンシリーズは、入るたびに形が変わるダンジョンがあり、プレーヤーは何度もトライできます。そして、もし一回クリアーしたとしてもまだ何回でも遊べてしまうゲームを、というのが大きなコンセプトなんです。『トルネコの大冒険』は完成度が高いと評価を頂きました。我々も満足のいくものが創れたと思っていたんですけど、やり残したアイデアが実はたくさんありました。一作目だからユーザーにとって難しいだろう、と判断してカットしたものをすべてまとめて二作目を創ろう、と考えました。

——中村さんのお創りになる続編は、ストーリーやシステムに少し手を入れただけのよくある続編と異なり、毎回遊びの質が異なっていますよね。『ドラゴンクエスト』しかり。サウンドノベルしかり。

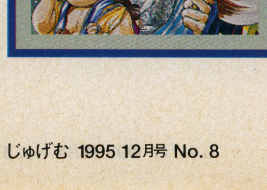
中村　ユーザーは続編に対し、前作と同じものを求めながら、さらに面白いものを、と結構夢が広がっていると思うんですよ（笑）。それに充分応えなきゃいけない、というのがひとつ。それと、僕ら提供する側としては、プロフェッショナルとして、ユーザーのイメージの範疇にとどまってちゃいけないですよね。さらに全く同じものだと、創り手側も面白くないんですよ（笑）。

——今回も練りこまれてるなあ、という印象があります。

中村　そうですね。開発に着手したのは『トルネコ～』が完成した直後からだから（93年9月発売）、ずいぶんと。というのは、「こういうものを創りたい」という目標がまずあって、それを目指して製作していたら、今年の頭頃に目標を達成するようなゲームに仕上がったんです。が、その結果は半分は新しいものの、半分は前作を継承していた。それでは満足できなかったので、スタッフと「3」でやろうよ、と話していたアイデアを盛り込んでしまった（笑）。

——えっ！　じゃあ、創り直した、というわけなんですね？

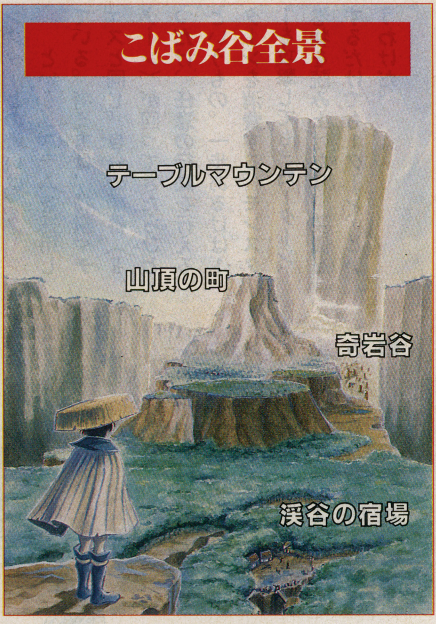
中村　そうなんですよ（笑）。

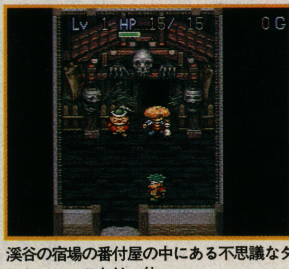


WORLD 世界

今度の舞台は何人もこばむきびしくも、不思議な谷

こばみ谷。ここが『風来のシレン』の舞台となる。その道のりの厳しさのあまり、来る人を拒む谷間、というのがその名の由来だ。中心にある、天をも突き抜ける勢いでそびえたっているのがテーブルマウンテン。頂上から溢れ出す大量の湧き水が滝にならず、途中で砕けて霧になってしまうほどの高さだとか。テーブルマウンテンにはまことしやかに囁かれている噂があった。頂上には誰も足を踏み入れたことのない大地があるという。その名も太陽の大地と呼ばれ、風来人の興味をおおいにそそっている。実際に挑戦した風来人は後を絶たなかった。だが、しかし、その誰もが無惨なほどに傷を負い、ほうほうのていで逃げ帰ってくる。それも名うての風来人までもが。まるで、何か不思議な力が働いているかのような……。


こばみ谷全景
テーブルマウンテン
山頂の町
奇岩谷
渓谷の宿場

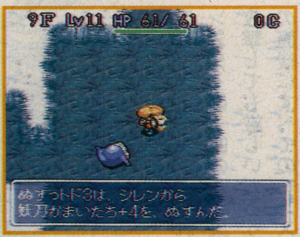


渓谷の宿場の番付屋の中にある不思議なダンジョン。これは一体……。

STARRIG 人

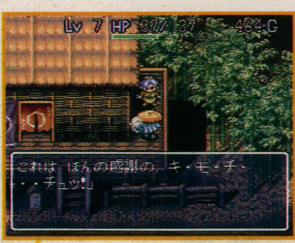
シレンの旅路を彩るのは実にまあ、個性的な人ばかり

ひとりきりの旅だったトルネコに対して、シレンには旅のお供がいる。それがNPCと呼ばれるキャラたちで、プレーヤーの操作とは関係なく、自由気ままに行動する。お竜のようにシレンのサポートをするキャラから、ペケジのようにすぐ腹を空かして、逆に旅の足を引っ張るキャラまで。なお、パーティーは何人とでも組むことができる。



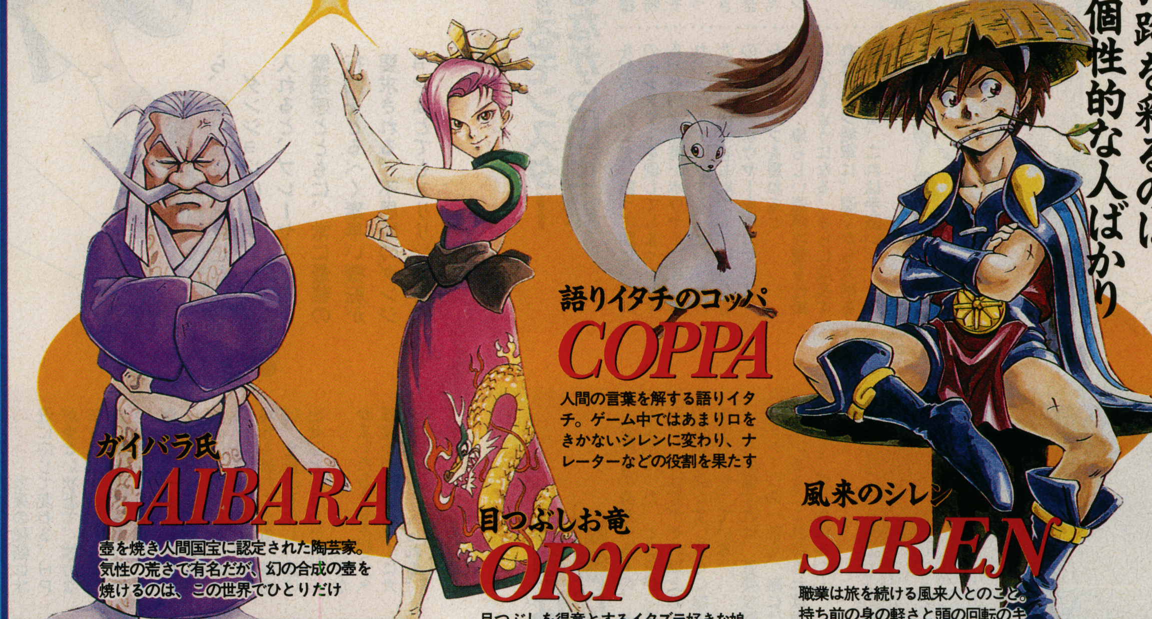
ぬすっトド3は、シレンから
妖刀かまいたち+4を、ぬすんだ。

ぬすっトドは、世界一の泥棒を目指し、日夜、その腕前を磨いている迷惑な連中だ



これは ほんの感謝の、キ・モ・チ・
・・チュッ!」

ちょっとしたイベントでNPCと出会い、プレーヤーの選択でパーティーを組むことに



語りイタチのコッパ
COPPA
人間の言葉を解する語りイタチ。ゲーム中ではあまり口をきかないシレンに変わり、ナレーターなどの役割を果たす

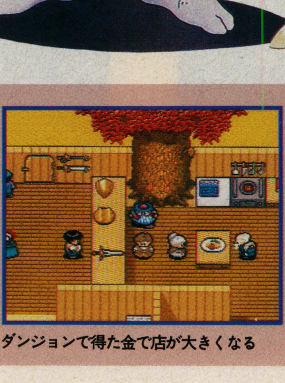
ガイバラ氏
GAIBARA
壺を焼き人間国宝に認定された陶芸家。気性の荒さで有名だが、幻の合成の壺を焼けるのは、この世界でひとりだけ

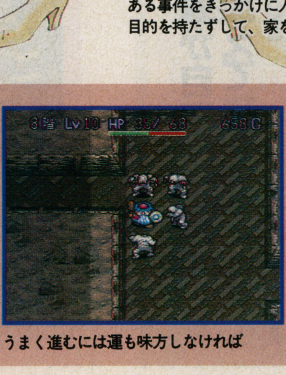
目つぶしお竜
ORYU
目つぶしを得意とするイタズラ好きな娘。ある事件をきっかけに人間不信に陥り、目的を持たずして、家を飛び出した

風来のシレン
SIREN
職業は旅を続ける風来人とのこと。持ち前の身の軽さと頭の回転のキレの良さで、これまでに何度も旅の苦難をくぐり抜けてきた

『トルネコの大冒険』プレイバック

一度でもこのゲームに触れた人は、誰もがその中毒になった。その悦楽は、口コミでじわじわと広まっていったため、下降していたショップでの販売価格が、もう一度つり上がったほど。まさにユーザーが選んだ名作といえよう。プレーヤーの数だけ思い出もあるだろうが、最強の武器を手にし、ダンジョンを我がもの顔で進む時、えもいわれぬ快感が腕の辺りをはしる。また一回あたりのプレー時間が短くても、充分に楽しめるのも特徴だろう。とはいっても、一時間のつもりがいつのまにやら三時間になってしまうのだが。


ダンジョンで得た金で店が大きくなる



うまく進むには運も味方しなければ

BATTLE
戦闘

ダンジョンを極めるなら 知恵と勇気を総動員せよ!

不思議のダンジョンシリーズの戦闘シーンは、一見するとアクション・ロールプレイング風。だが、実際は、まぎれもないコマンド入力型。モンスターとの戦いは、**「ターン制」**というシステムを採用している。考え方は、将棋やチェスと同じ。自分の順番（＝ターン）が回ってきたらひとつだけ、任意の行動を行えるというもの。一歩あるけば1ターンを消費する。モンスターを攻撃してもまた1ターン、巻物を読み上げたり、装備をするだけでも1ターン、というわけだ。

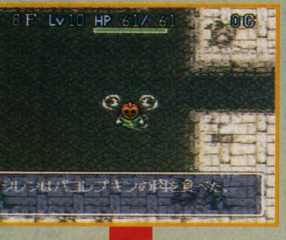
そして、そのターンのひとつひとつに不思議のダンジョン攻略の成否が懸かっているといっても過言じゃない。例えば、強力なモンスターに四方を囲まれた緊急時。直接攻撃を仕掛けても、基本的に一度にダメージを与えられるモンスターは一匹のみ。果敢に攻撃しても厳しいだろう。その直後にすべてのモンスターに攻撃を喰らう羽目に陥るからだ。ならば、アイテムを使うか?ダメージを喰らいながら、細い路地に逃げ込むか?

ダンジョンに一歩足を踏み入れると、プレーヤーは高い緊張感とともに、常に最善の行動をとるべく素早い機転が要求される。不思議のダンジョンはとてもスリリングだ。

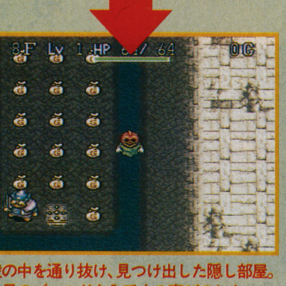
肉を食べてモンスターに シレンってちょっと怖い?

シレンはモンスターに姿を変えることができる。強力なモンスターに変身すれば、その能力を欲しいままに、一気に先へ進んでしまえる。これはいかにも、気持ちよさそうだ。だが、その方法にはちょっぴり驚かされることに。つまり、倒したモンスターの肉を食べるのだ。モンスターの肉をスパッと切り落とせる**ブフーの包丁**。これはあるイベントの後、手に入る。ブフーの包丁で切りつけたら、モンスターは肉に姿を変える。これを食べると……。例えば、普段は絶対入り込めない壁の中に入り込めたりする。隠し部屋が見つかるかも。また、モンスターに投げつけても効果がある。強いモンスターを一気に弱いモンスターへ。そんな応用テクニックも。また、肉を食べると、空腹が少し満たされる。

肉を食べて、パンプキンヘッドに変身する。一定時間、モンスターの特殊能力が使える



シレンはパコレプキンの肉を食べた。



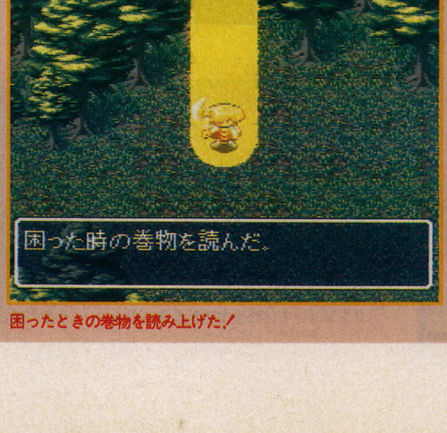
壁の中を通り抜け、見つけ出した隠し部屋。大量のゴールドを入手する喜びのヒトコマ

強く成長するモンスター その姿はさながら出世魚

モンスターたちは、シレンと同様にさらに強く成長する。前作では特性をひと通り把握してしまえば、モンスターはそれほど脅威じゃなかった。手玉に取ることさえだってできた。だが、『風来のシレン』では、全てのモンスターがレベルアップする。例えば、弓を扱うボウヤーがシレンを射ろうとして、誤って間にいた別のモンスターを倒してしまったとする。その経験値がボウヤーに与えられ、レベルアップする、というわけだ。成長後は姿も能力も、強力なものになる。ボウヤーを例にすれば、レベルアップを重ねると、**コドモ戦車**に変身。嫌らしい遠隔攻撃を仕掛けてくるようになる。さらに成長すればオヤジ戦車に。遠くから大砲を撃ってくる。これは手強い。

巻物はシレンのサポーター 一か八かの賭けの要素も

巻物は、シレンの旅をサポートする心強いアイテム。ひとたび、その効果を読み上げれば、困難な場面が一気に好転する。新たに考え出された巻物の中で、一番トリッキーなのが**困ったときの巻物**。効果の種類は状況に応じて変わる。ＨＰが少ない状態で、強力なモンスターと出会ったとき。読み上げるとＨＰがいっぱいに回復する。空腹すぎて一歩進むたびにＨＰが失われる緊急事態。読めば満腹になる。モンスターに四方を囲まれた場合も頼りになる。読めば、全員が石化し、逃げ出せるというわけだ。**真空斬りの巻物**は、大きなかまいたちを巻き起こし、部屋中のモンスターに大ダメージを与えられる。**白紙の巻物**は究極の便利アイテム。使う際に書き込んだ他のアイテムそのままの効果を発揮することができてしまう。

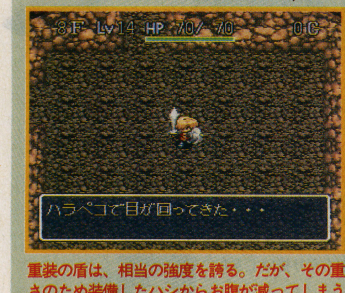


困った時の巻物を読んだ。

困ったときの巻物を読み上げた!

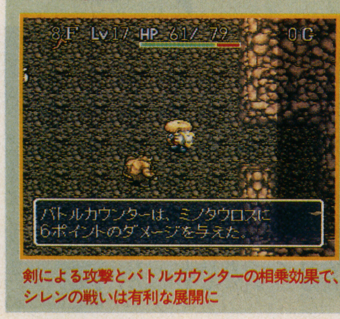
今回は盾が自己主張!? 防御に加えて攻撃も行なう

冒険者の身を守るもの。それが盾の役割だった。ところが『風来のシレン』では盾がそれ以上の「何か」の役割を果たす、さらに魅力的なアイテムになっている。**バトルカウンター**を装備すれば、直接攻撃で受けたダメージの一部を、敵にはね返す効果がある。これがあれば敵の攻撃も嬉しく感じられる(?)。**地雷ナバリの盾**は、爆発によるダメージを吸収してしまう。**地雷の罠**はまるで平気。だから、わざと地雷を踏み、モンスターに大きなダメージを与えるなんて芸当もあり。**重装の盾**は、防御力の高さでは他の追従を許さない。だが、とても重く、装備すればみるみるうちにお腹が減ってしまう。他の盾と上手く合成できれば……。



ハラペコで目が回ってきた・・・

重装の盾は、相当の強度を誇る。だが、その重さのため装備したハシからお腹が減ってしまう



バトルカウンターは、ミノタウロスに6ポイントのダメージを与えた。

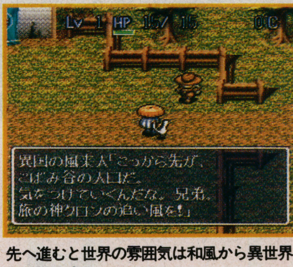
剣による攻撃とバトルカウンターの相乗効果で、シレンの戦いは有利な展開に

TOWN 町

風来人目当ての商売がさかんなのである

ひとつのダンジョン（実際は3つあるのだが）、ひとつの町しかなかった『トルネコ〜』に対し、シレンの行く先次々と、たくさんの町が登場する。ゲームのスタート地点となる**渓谷の宿場**は、まさにテーブルマウンテンのお膝もと。太陽の大地を求めてやってくる風来人相手に、商魂たくましい店が軒を連ねている。また、道中でモンスターとの戦いに敗れたら、この町から再スタートとなる。

渓流がのぞける山間部を越えれば、そこは**竹林の村**。シレンの腹違い弟と名乗るペケジや、盾や剣を鍛えてくれるかじや・不動がここにある。深い森を抜けたその先は、**山頂の町**。テーブルマウンテンの全景が望める風光明媚な場所だ。「この店とももうお別れです」の一言を残し、謎の失跡を遂げた料理人や、壺焼き人間国宝・ガイバラとの出会いがある町でもある。

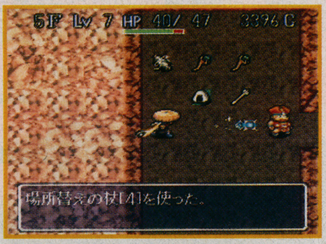


異国の風来人「こっから先が、
ごばみ谷の入口だ。
気をつけていくんだな。兄弟。
旅の神クロンの追い風を！」

先へ進むと世界の雰囲気は和風から異世界へと移り変わっていく

欲しいものは欲しいならば強奪あるのみ

町には強力な武器、アイテムを販売しているお店がある。だが、手持ちの金じゃ買えない。ならば盗んでしまえ！　ただし警察に捕まったらアウト。こんな時こそ、ダンジョンで培ったテクニックを使う（？）。ワープの杖で店主を吹き飛ばすとか、場所替えの杖で店主と自分の位置を替え、一気に逃げ延びるとか。



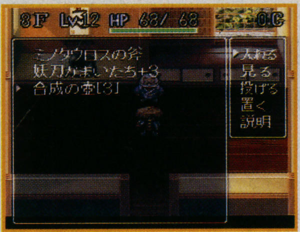
場所替えの杖[4]を使った。

アイテムを使って、店主や盗賊番、番犬などをいかにかわすかがポイント

POT 壺

アイテムがより魅力的に生まれ変わる不思議な壺

つぼ。これがシレンの戦いをより奥深いものにする大きな要素だ。一口に壺、というがその効果は豊富だ。まずは、**識別の壺**。『風来のシレン』では、前作のもっと不思議なダンジョンのように入手しただけでは素性の分からないアイテムが多い。そんな時にアイテムを識別の壺に投入すれば、正体が判明するというわけだ。**分裂の壺**は、アイテムを投入すると、2倍になってしまうという便利な効果がある。**変化の壺**は一種のバクチ。アイテムが別の何かに変化する、という効果を持つ。だから、役に立ちそうにもないアイテムを放り込んでみれば、強力なアイテムに生まれ変わる可能性だってある。**強化の壺**は、武器・防具を鍛える。一階上がるごとに能力がプラス1される。**倉庫の壺**は、渓谷の宿場の倉庫とつながっているので、泥棒に襲われても大事なアイテムを取られる心配はない。最も面白そうなのが**合成の壺**。ふたつのアイテムを投入することで、能力を掛け合わせた新しいアイテムが出来上がる。その調合方法に、奥深い楽しみがありそうだ。



ミノタウロスの斧
妖刀かまいたち+3
合成の壺[3]

合成の壺の獲得はまず、人間国宝・ガイバラの機嫌取りから始めなければならない

合成の壺・効果の例

●会心の一撃が出やすい
ミノタウロスの斧

●前方3方向に攻撃できる
妖刀かまいたち＋3

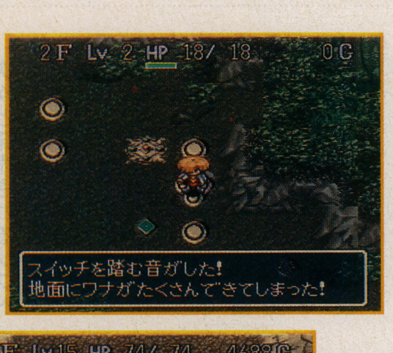
→ ●前3方向に会心の一撃が
ミノタウロスの斧＋3

最初に入れた武器が基本となり、後に入れた武器は吸収される。盾も同様に合成が可能だ

TRAP 罠

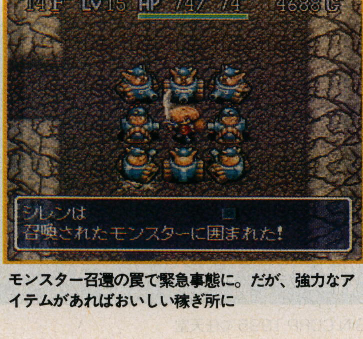
機転を利かせれば罠もシレンの味方に

ダンジョンに仕掛けられた無数の罠。バリエーションも多くなり、頭を悩まされるは必至だ。その代表格は、**罠発生の罠**。これを踏みつけると、それこそダンジョンのいたるところが罠だらけになってしまう。敵が周りにいないから、といってのんびりと進むわけにはいかなくなる。**ハラヘリの罠**は、飢餓状態には避けたい。満腹度がさらに減ってしまう。**モンスター召還の罠**は、敵に周りを囲まれてしまう、なんてとんでもない効果がある。だが、罠は決してシレンの行く手をはばむばかりじゃない、使い方ひとつで強力な武器にも変わる。例えば、強力な地雷。**地雷ナバリの盾**を装備しながら踏めば、周りの敵に大ダメージを与えることができる。**装備外しの罠**は、すべての装備が外れてしまう。でも、呪われた装備も外せてしまえる。プレーヤーの機転しだいで、罠も援軍になる。



スイッチを踏む音がした！
地面にワナがたくさんできてしまった！

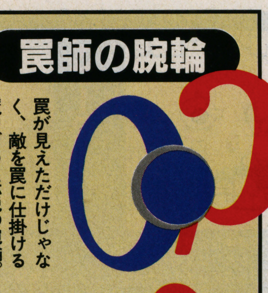
足下でガチッと音がしたら、罠発生の罠を踏みつけていた。ああ、最悪の瞬間



シレンは
召喚されたモンスターに囲まれた！

モンスター召還の罠で緊急事態に。だが、強力なアイテムがあればおいしい稼ぎ所に

罠師の腕輪



罠が見えただけじゃなく、敵を罠に仕掛ける魔力がある伝説の腕輪。

中村光一氏インタビュー 2

インタラクティブと良き遊び相手

中村　こだわったのは遊んだ時に新しい、と感じて貰えるかどうかです。『トルネコ〜』は本当に千回遊んでくれた人もたくさんいます。そういう人たちにとって『シレン』が、あのキャラがこれに変わって、あのアイテムはこれだ、と気づくようじゃ、満足していただけないんじゃないかな、と思います。だからシステムは同じでも、生まれ変わったモンスターとアイテムと仕掛けが全く新しいストラテジーを生み出すことを、かなり意識しています。

——前作以上にやりこみたくなるような仕掛けが用意されているような予感もあります。

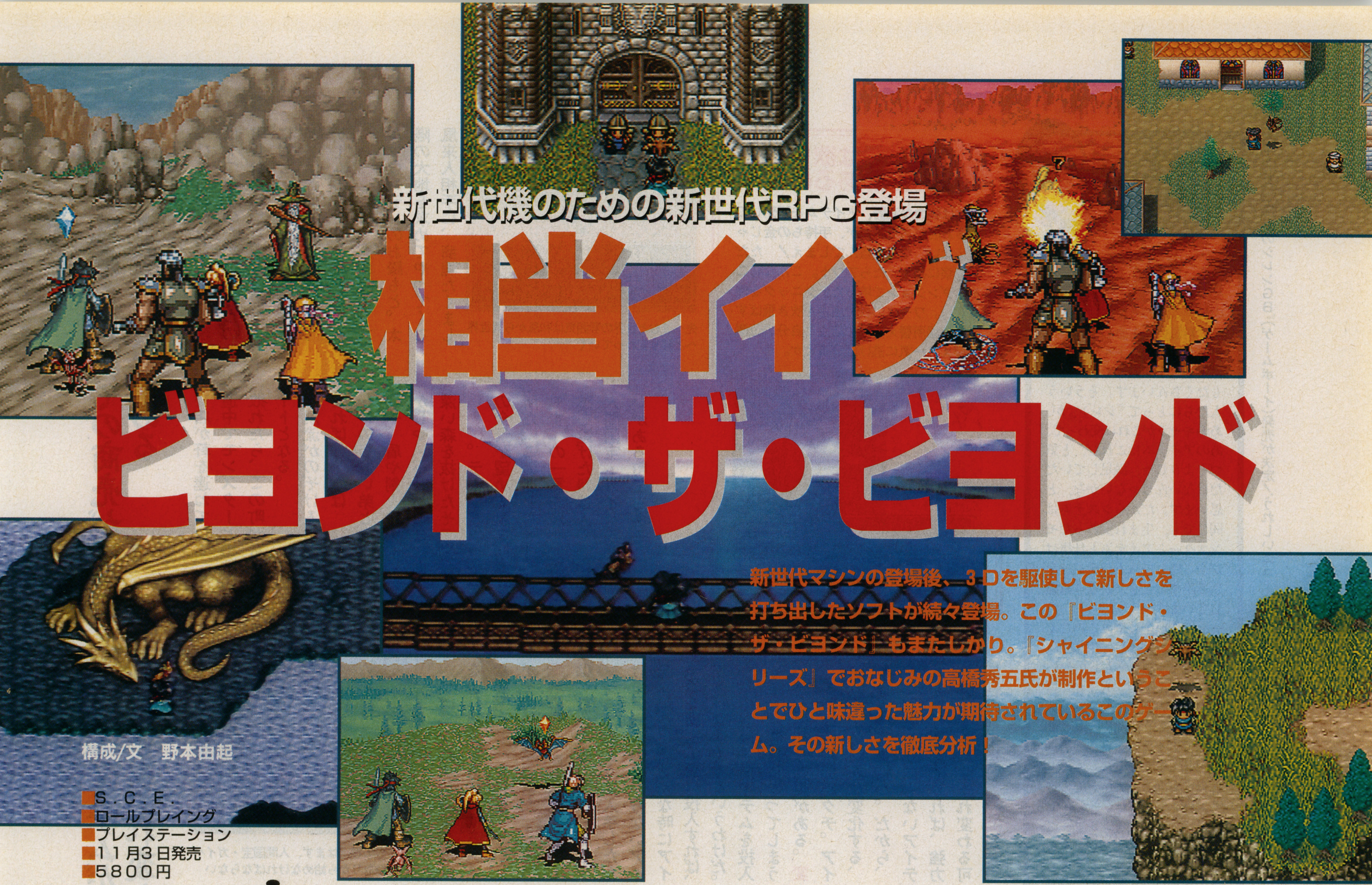
中村　ええ（笑）。大まかに言って遊び方も、一発でクリアーするという方向や、長時間かけてアイテムを育てる方向や、NPCをたよりにじっくりという方向も、と解き方のバリエーションはたくさんある。不思議のダンジョンシリーズは「今日はどこまでいけるかな？」と毎日プレーしてもらうのが狙いですからね。会社から帰ってきてビールでも飲みながら、というプレーが理想かな（笑）。

——今度はどんなゲームになるんだろう、って期待しているユーザーにメッセージを。

中村　絶対に裏切りません。いったん完成したものを創り直してまでこだわったゲームですから。でもね、ゲームの面白さって言葉や画面写真で表すのは難しい。美しいグラフィックやかわいいキャラクターを楽しむのもいいけど、それだけだったらゲームじゃなくていい、という極論になる。やっぱり、インタラクティブなメディアでしか味わえない面白さを追求しないと。あとゲームって遊び相手でしょう。そこに人がいたら本来いらないものかもしれない。だから、インタラクティブな要素と良き遊び相手の2点を、チュンソフトは大切にしています。

来年3月に『風来のシレンGB』（ゲームボーイ）発売が決定！うれしいニュースだね。

©CHUN S



新世代機のための新世代RPG登場

相当イイゾ ビヨンド・ザ・ビヨンド

新世代マシンの登場後、3Dを駆使して新しさを打ち出したソフトが続々登場。この『ビヨンド・ザ・ビヨンド』もまたしかり。『シャイニングシリーズ』でおなじみの高橋秀五氏が制作ということでひと味違った魅力が期待されているこのゲーム。その新しさを徹底分析！

構成/文　野本由起

■S.C.E.
■ロールプレイング
■プレイステーション
■11月3日発売
■5800円

WHAT'S BEYOND 手垢にまみれたRPGの中『ビヨビヨ』の新しさとは?

RPGは死んだのか。RPGに求められているものは何か。もう一度基本から考え直してみよう

自分以外の誰かになってみたい。誰でも一度はそう考えたことがあるだろう。ヘアースタイルや服装を変えるのも、小説や映画の世界に浸るのも、その願望をかなえることにつながる。ゲームの世界では、普段の学生やサラリーマンとしての平凡な自分を忘れ、剣を手に闘う新しい自分を見いだすことができる。それがRPGの楽しさだった。

しかし、そんなRPGも次第に新鮮さを失いつつある。剣と魔法を駆使して伝説の国をめざし、村の人々の依頼にこたえる。ストーリー、キャラクター、システムどれも同じようなものでは、やりがいも生まれない。イベントと戦闘の繰り返しでは、ゲームの世界も単調な日常も同じこと。これではRPGの中で演じる楽しみは得られない。

次々と発売されるソフトは、そういった問題をクリアしようと試行錯誤している。舞台をもっと身近なものにしたり、キャラクターの特性に変化を付けたり、魔法のグラフィックをハデにして戦闘を楽しませたり。特に次世代機の発売後は、3D視点を駆使した目新しいグラフィックで変化をつけたソフトが多く誕生した。

『ビヨビヨ』も、そういった試行錯誤から生まれた作品だ。今回はロールプレイング再検証という視点から『ビヨビヨ』の新しさについて分析しよう。

Beyond the Beyond 早わかり STORY

世界の運命はキミの双肩に……
騎士の卵フィンの冒険

主人公フィンは、早く一人前の騎士になろうと日夜鍛錬に励んでいる少年。緑に覆われたグリーンハイム大陸の新興国家、マリオン国で、平和な日々を送っていた。一方その頃、近隣の軍事大国バンドールは、南方に棲息するモンスターの侵略に脅かされていた。危急の事態に頭を悩ませたバンドール王は、領土確保を狙うためか、マリオン国への侵攻を決意する。アッという間に攻め込まれ、国家の命とも言える城を乗っ取られたマリオン国。国民の平穏な日々は、泡のように消え去った……。今や戦場と化したマリオン国。国家の運命やいかに!?　城にいたフィンの父親の命は!?　フィンの冒険が今はじまる。

RPGの最新トレンドを見てみよう

進化しつづけるRPG、評価と実績

次世代機の誕生とともに発売されたRPG。どれも新しさを標榜するが、いったいRPGは着実に進化を遂げているのか。『ビヨビヨ』と比べてその違いを実感してほしい。

アーク　ザ　ラッド
SCE　プレイステーション

プレイステーション初のRPG。しかし2D。ポリゴンにこだわらない姿勢だが、ハードでの必然性が見えてこない。

リグロードサーガ
セガ　サターン

次世代機ということを意識した3Dソフト。経験値という基本的な概念をとらえなおした戦闘システムが新しい。

マザー2
任天堂　スーパーファミコン

RPG＝剣と魔法の西洋中世の世界、という概念を打ち壊した。かわりばえのしないシナリオが多いRPGへのアンチテーゼか。

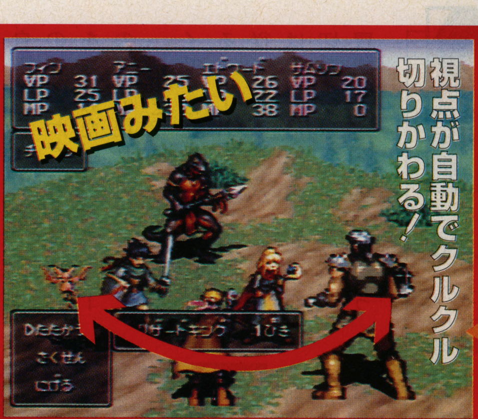
©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ©CAMELOT ©SEGA ENTERPRISES,LTD1995/MICRO CABIN CORP.1995 ©任天堂

WHAT'S NEW

作者高橋秀五氏自らが語る見どころ

画期的なシステム満載！　といわれても画面写真だけではよくわからないもの。そこで制作者・高橋秀五氏が手とり足とり解説！　作者自ら見どころをチェック！

新戦闘システム



360度回転するステージも一役

「格闘ゲームの緊張感をＲＰＧでも再現したかった。そのための新戦闘システムなんです」

死と隣り合わせの緊張感

本来闘いとは生死を賭けて挑むものだった。しかし従来のＲＰＧでは、戦闘は経験値かせぎのための「作業」となってしまっていた。そこで『ビヨビヨ』では一回一回の戦闘に緊張感を持たせるための新戦闘システムを採用。

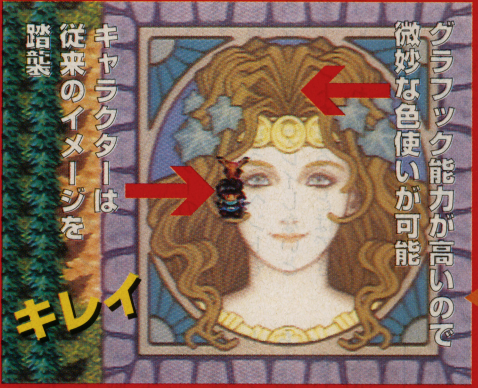
従来のＲＰＧでは、ゲームも終盤になるとＨＰが肥大化し、死への恐怖感が薄れる。そこで『ビヨビヨ』では思い切ってＨＰを廃止。健康状態を表すＶＰを取り入れた。実際のケンカでも殴られると戦意喪失する。そんな気分、体調を表現したのがＶＰだ。反対にプレイヤーのやる気をキャラの動きに直接反映させたのがＡＰＳ（アクティブプレイシステム）。戦闘中にボタンを連打すると、連続攻撃やダブル攻撃などができる。

闘いの根本的なあり方を考えてできたこのシステム。当たり前と思われているものの意味をとらえ直す姿勢が新しいものを生みだすのだ。

アニーは
ホーリーライトレベル2を唱えた！

ハデな魔法も気持ちよさ抜群

豪華なグラフィック


グラフィック能力が高いので微妙な色使いが可能
キャラクターは従来のイメージを踏襲
キレイ

見ているだけでも楽しめる美しさ

「これは３×３のパズルなんですけど、とにかくキレイなのを見せたいという気持ちが強かったんです」

飽きのこない画面構成

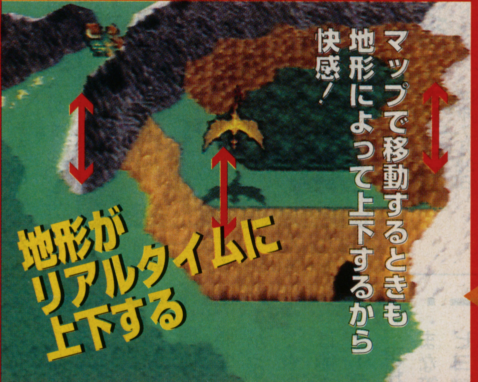
パズル、戦闘、ダンジョンなどさまざまな要素がからみ合い、退屈しないようになっているこのゲーム。しかし、高橋氏はユーザーをより一層楽しませることを考えている。

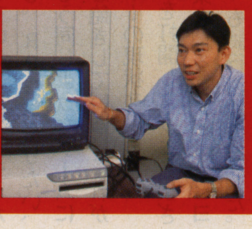
「このゲームはパズル的なものが多いんです。中にはかなり難しいものもある。でも、ユーザーが見とれるくらいキレイなグラフィックであれば、続けてプレイしてくれるのではないかな、と」。

確かにこのゲームのパズルは難しいものが多い。後半になると難易度も上がってくるので、苦手な人はイライラさせられるかもしれない。しかし、完成後に美しいグラフィックが用意されていると思えば、多少難しくてももう少し頑張ろうという気になる。あとちょっと頑張れば、完成する。もう少し、もう少し。それは一枚の絵を復元するジグソーパズル、絵が楽しみで止まらない上海にも共通するあとを引くやめられなさだ。

ディズニー映画のテイストが感じられる

ポリゴンの活用


マップで移動するときも地形によって上下するから快感！
地形がリアルタイムに上下する



操作感が気持ちよい

「やっぱり空を飛ぶところが気持ちいい。ふわっと持ち上がる感じが何とも言えないんです」

さまざまな地形を再現

新世代機のソフトだから、と意味なくポリゴンを多用するゲームが多い中、『ビヨビヨ』はしっかりした意識を持ってポリゴンを使っている。地形の高低差を利用して宝箱を隠したり、高地と低地の間を探険したり、と３Ｄならではの仕掛けが随所にほどこされているのだ。丘の向こうに隠されたアイテム。近寄らなければ気付かない宝箱。冒険心をくすぐる工夫だ。

ゴルフ場の起伏を思わせるフィールドを冒険するのも、爽快感があって楽しい。「気持ちいい地形を旅する楽しさを味わってほしい。飛んだり、歩いたりするだけでも十分楽しめるようになっていますよ」。歩き、ドラゴンに乗っての飛行、他の飛行物体に乗っての冒険、それぞれ違う気持ちよさがある。３Ｄだからはじめて可能になる表現、山を越え、谷を越えといった「冒険」の再現。新技術はこれらのために活かされている。

デコボコの地形が体に伝わってくるよう

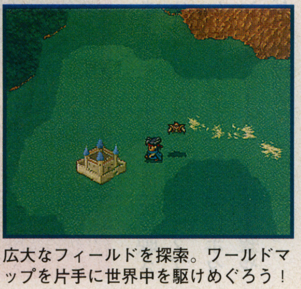
ビヨンド・ザ・ビヨンドをおすすめしたい5つの理由

細かいけれど見逃せないポイントをCHECK!

理由1 どこへでも好きなところへいける自由度の高さ

あそこへ行け、ここでこれをしろ。ＲＰＧのシナリオは、一本道のものが多いが、それは、本来のＲＰＧが持つ自由な雰囲気を損なっているのではないだろうか。ゲーム誌で自由度の高さが問題にされるのは、もっと思うままに冒険を楽しみたいというユーザーの要望の現れだろう。

ビヨビヨは、どこでもプレイヤーの好きなところへ行ける。ゲーム序盤こそセリフに従って行動するが、途中からはまったくの自由。若干不親切だと感じるかもしれないが、冒険の主人公は自分だという充実感が得られる。マルチエンディングが流行だが、こちらはマルチストーリー。途中の経過を重視した作りである。


広大なフィールドを探索。ワールドマップを片手に世界中を駆けめぐろう！

理由2 古さと新しさの同居。それも新世代の特徴

新しさばかりを取り上げてきたが、『ビヨビヨ』には昔ながらのシステムも残っている。魔法やアイテムの活用、村で出される依頼の解決。慣れ親しんだシステムには安心感がある。その反面、シナリオやダンジョン内部の描写は、さまざまなゲームで使われてきた手法と同じため、物足りなさも感じる。良いものは残し、つまらないものは淘汰。今後のＲＰＧにはそんな英断も必要ではないだろうか。

理由3 イベント満載！みどころたっぷりで飽きのこない展開

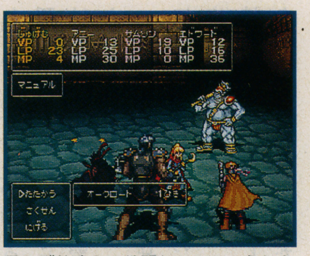
イベントを見るだけでも相当なボリュームの時間がかかる。あまりに多いので、くどさも感じるが、ストーリーにメリハリを与えている。また今後の展開のカギとなる言葉は、赤く表示されるため、イベントのテキストを読み飛ばしがちな人も安心。

マルチストーリーのため、旅する順番によっては、見ずに通過してしまうイベントもある。何度もプレイしないと全イベントを見ることはできない。これを残念ととるか、長く楽しめるととるかはプレイヤー次第だが。

理由4 感情移入しやすいキャラクター設定とシステム

映画や小説と違うゲームのおもしろさ。それは、プレイヤーがキャラクターを実際に操作しているために生まれる一体感だ。映画や小説が描かれている内容を受け取るだけの一方通行のメディアだとしたら、ゲームはプレイヤーの意志がストーリーに反映される。そのため、一層その世界に入り込みやすくなっている。

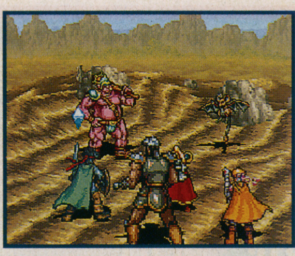
とは言っても、そのような一体感もキャラクターに感情移入しなければ生まれない。『ビヨビヨ』では、キャラクターに感情移入しやすい設定がなされている。先ほども述べた戦闘システムはもちろん、キャラクターの体の動き（嬉しいとき、哀しいときに体が震える）キャラクターのセリフもキャラクターの気持ちを細かく伝えている。より一層『ビヨビヨ』の世界を楽しむためのスパイスといえる。



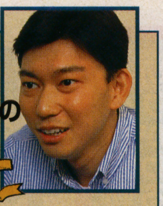
思わず熱くなる戦闘シーン。こうしたひとつひとつの戦闘からキャラクター

理由5 CD-ROMの欠点を克服ロード時間の短縮

CD-ROMの課題はロード時間の長さにあった。しかし、『ビヨビヨ』はその問題をクリア。読み込み時間が短いうえ、場面転換に工夫がなされているため、ロード時間を感じさせない。細かいようだが、こういうことが意外に重要だったりするのだ。


回るバトルステージはロード時間をさらに短く感じさせる。これも画期的

高橋秀五とキャメロットの仕事



RPG職人高橋氏のこれまで

株式会社ソニックで『シャイニング・シリーズ』のディレクション、シナリオを手がけてきた高橋氏。その辣腕制作者が新たに設立したのが株式会社キャメロットだ。このたびプレイステーション初参入ということで、注目を集めている。

下に挙げるのが、高橋氏およびキャメロットの制作したソフト。どれもその時代にあった新しさと、普遍的な側面を兼ね備えている。

DISC GRAPHY

シャイニング・フォースII 古の封印
セガ　メガドライブ　93年10月1日

戦闘システムにシミュレーション的要素が色濃くあらわれている。戦闘に軍人将棋のような戦略的思考力を問われる点が新しい。

シャイニング・フォース外伝 遠征・邪神の国へ
セガ　メガドライブ　92年12月25日

『シャイニング・フォース』の番外編。その後の『シャイニング～』の世界が描かれているが、基本的システムは変わらない。

シャイニング・フォースCD
セガ　メガドライブ　94年7月22日

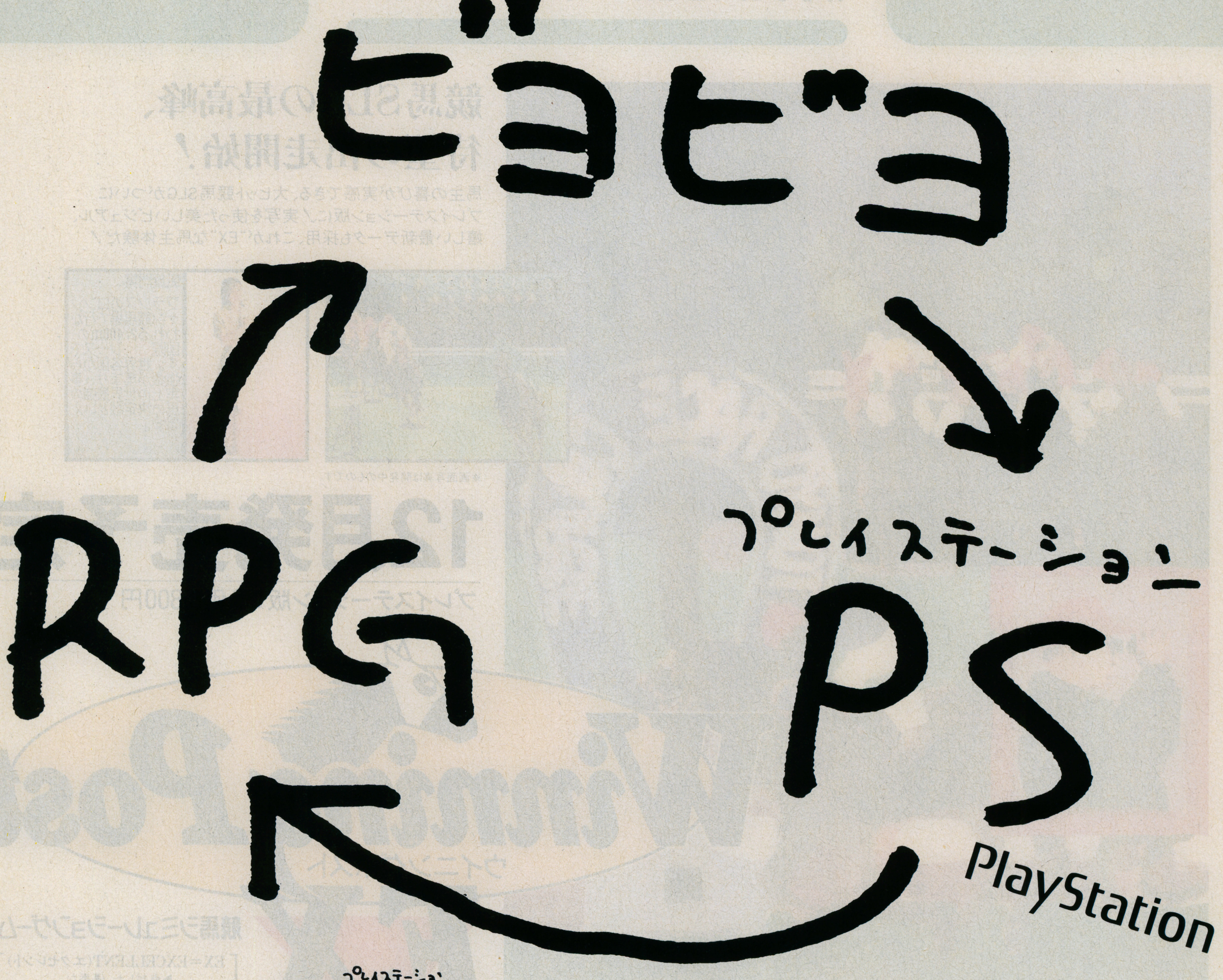
『～外伝』の移植。難易度設定を４段階から選ぶことができるので、戦闘が苦手な人でも楽しめるようになっている

RPGが本来持っていた輝きを取り戻すために

『ビヨビヨ』は成功？

『ドラゴンクエスト』や『ファイナルファンタジー』で注目を浴びたＲＰＧ。その魅力が多くの似たようなソフトの乱発により、輝きを失いつつある。どんなにおもしろくても同じようなものばかりプレイしていては、飽きてしまう。事実、最近ではビッグタイトルといわれるもの以外、ＲＰＧソフトの売れ行きは低迷している。しかしＲＰＧに対するユーザーの興味が薄れてきたというわけではない。『ドラゴンクエストVI』に対する期待は、ゲーム誌がこぞって特集していることからもうかがえる。ＲＰＧはやりたい、でももう同じようなゲームには飽き飽きしている。それがユーザーの現状なのだ。

現状を打開しようとさまざまな策を練るＲＰＧ。『ビヨビヨ』も試行錯誤の産物だ。今まで上げてきたような新システム。それが真の意味での「新しさ」なのか、単なる「目新しさ」なのかはプレイした人が判断を下してほしい。



ビヨビヨ

プレイステーション
PS

PlayStation

RPG

プレイステーション
PS 1周年記念..RPG。

「ビヨンド ザ ビヨンド」

11月3日発売

標準価格 5,800円(税別)
SCPS-10014

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 (株)ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

KOEI

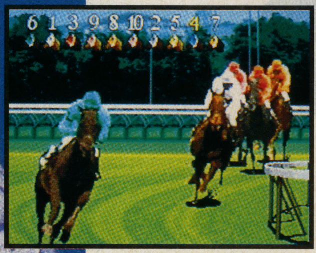
PlayStation

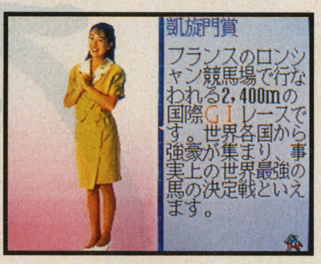
プレイステーションで
満喫！感動のゲーム世界。

TOKYO RACE COURSE

競馬SLGの最高峰、
待望の出走開始！

馬主の喜びが実感できる、大ヒット競馬SLGがついに
プレイステーション版に。！実写を使った美しいビジュアル、
嬉しい最新データも採用、これが“EX”な馬主体験だ！




凱旋門賞

フランスのロンシャン競馬場で行なわれる2,400mの国際GⅠレースです。世界各国から強豪が集まり、事実上の世界最強の馬の決定戦といえます。

※画面写真は開発中のものです。

12月発売予定

プレイステーション版：予価6,800円

Winning Post
ウイニングポスト
EX

競馬シミュレーションゲーム

［EX＝EXCELLENT（エクセレント）
▶卓越した、優秀な］

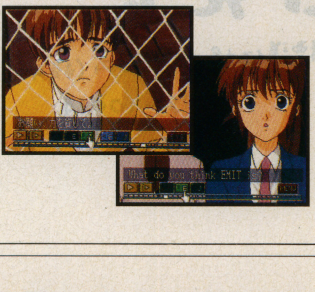
競馬SLGの最高峰“ウイニングポスト”すらも
卓越したソフト、それがウイニングポストEXなのだ。

▽話題騒然！KOEIのプレイステーション版

**赤川次郎ら一流スタッフの総力を結集した
話題の英語体験ソフト。全巻一度に楽しめる
お得なバリューセットで登場！**

プレイステーション版
Vol.1〜3：セット販売
好評発売中：15,800円

EMIT エミット
バリューセット


What do you think EMIT is?

壮大な人間物語が展開！シリーズ第4弾。

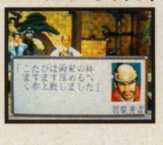
三國志Ⅳ
歴史シミュレーションゲーム

関羽
104
107
呂布

プレイステーション版
好評発売中：10,800円

信長の野望
覇王伝
歴史シミュレーションゲーム

真の乱世を映し出す歴史SLGの決定版。


「こたびは両家の絆ますます深めるべく参上致しました」
羽柴秀吉

プレイステーション版
好評発売中：6,800円

“エミット”の詳しいパンフレットをご用意しています。
ご希望の方は、官製ハガキで以下の宛先までご送付ください。また電話でのお問い合わせも受け付けております。
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 ㈱光栄営業部「エミット」資料請求J係　Tel.045-561-6861（ユーザーサポート）

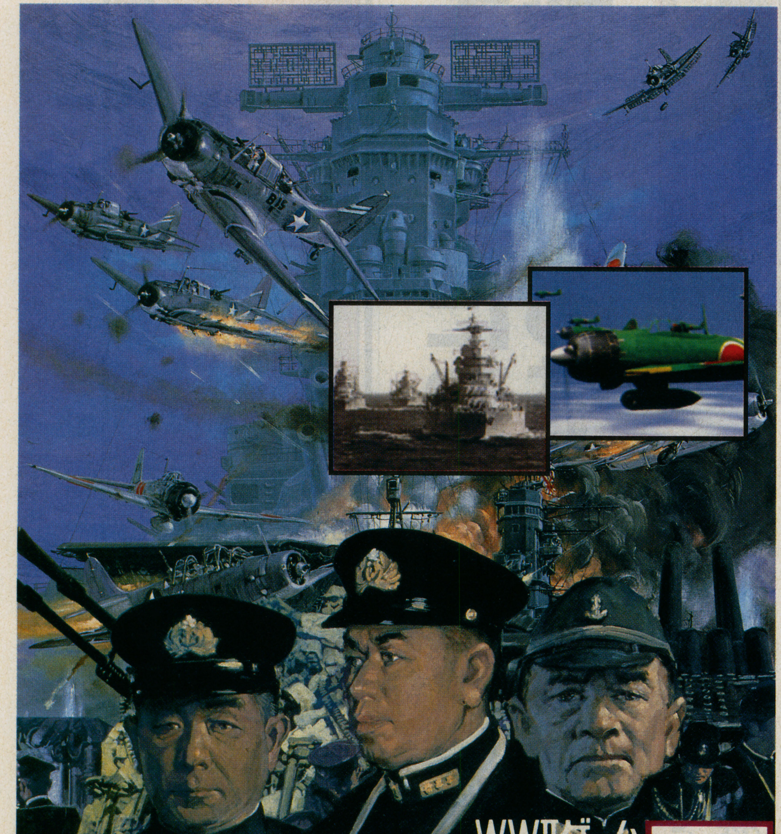
■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000（テレビゲーム専用）・☎045-561-1100（パソコン専用）
■当社は本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません。■ソフトの内容および発売日、価格等は、改良のため変更する場合があります。
■〈セガサターン/スーパー32X版〉この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN/スーパー32X専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
■“PS”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

SEGA SATURN

SUPER 32X

ドラマティックな展開を
サターンで堪能！



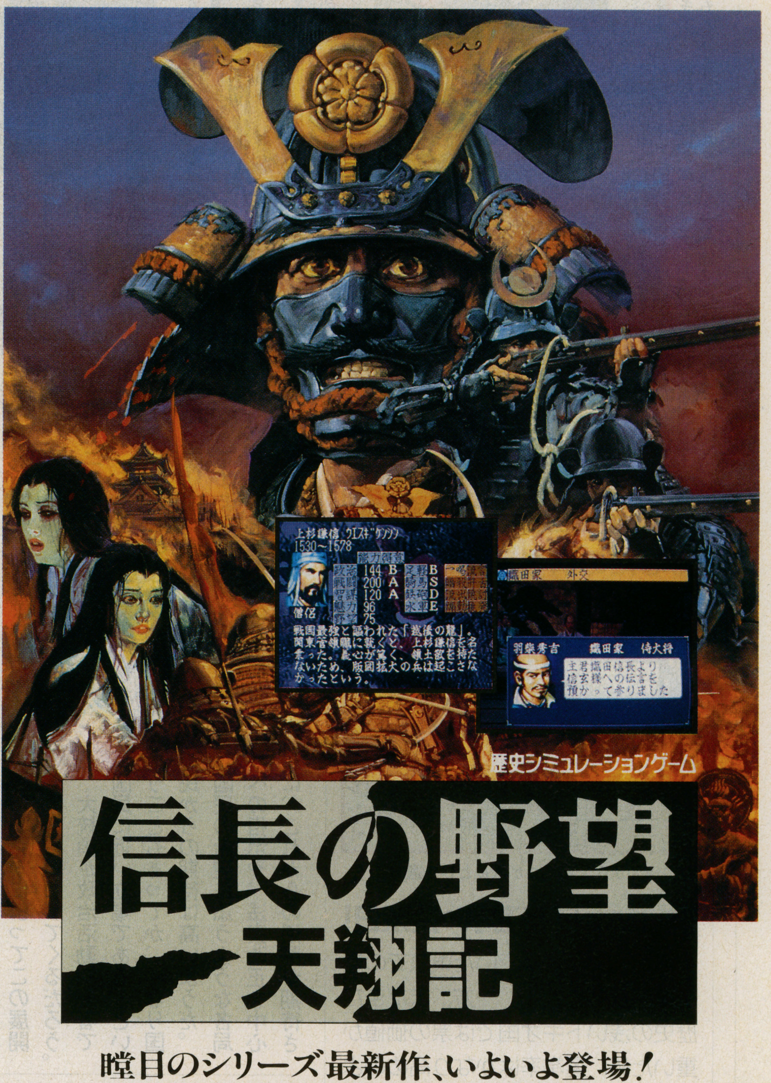
WWⅡゲーム

提督の決断Ⅱ

超弩級ウォーSLG、ついにサターンへ！

システム・スケール共に最大級の超本格派ウォーSLGが、その全貌を現わす。
有名声優によるナレーション、貴重な実写映像…大ヒットゲーム、今さらに進化！

96年1月発売予定 サターン版
価格未定



上杉謙信　ウエスギ゛ケンシン
1530～1578

政治 144 B 足軽 B
戦闘 200 A 騎馬 S
智謀 120 A 鉄砲 D
魅力 96 水軍 E
野望 75

僧侶

戦国最強と謳われた「越後の龍」。関東管領職に就くと、上杉謙信を名乗った。義心が篤く、領土欲を持たないため、版図拡大の兵は起こさなかったという。

織田家　外交

羽柴秀吉　織田家　侍大将

主君織田信長より信玄様への伝言を預かって参りました

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望
天翔記

曈目のシリーズ最新作、いよいよ登場！

歴史SLGの傑作が、他機種に先駆けサターン版に！効率的な戦略を可能にした「軍団制」や「家臣教育」のシステムに加え、迫力の実写映像が新たな乱世を描く！

好評発売中 サターン版
9,800円

▽ますます広がる、KOEIのサターン版

まさに競馬SLGの頂点というべき1本。
実写映像、最新データの採用で、面白さがUP！

サターン版：6,800円

ブライアンズタイム
種付料 750万
黒鹿毛 16歳牡
産駒
血統
戻る

Winning Post EX
ウイニングポスト

競馬シミュレーションゲーム

三國志Ⅳ
歴史シミュレーションゲーム

史上最高の人間ドラマを描き出す歴史SLG。

サターン版：14,800円

スーパー32X版
好評発売中：14,800円

EMIT
エミット
イングリッシュドリーム

大好評のマルチメディア英語体験ソフト。

How do you know my name?

Vol.1 時の迷子
Vol.2 命がけの旅
Vol.3 私にさよならを
サターン版：各8,800円

通信販売

お近くに取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お申し込みは ☎ 0120-55-3594（平日10:00～17:00）
ゴーゴーサンゴクシ

●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●クレジットカードもご利用いただけます。（JCB、VISA、Master、BC）
●郵便振替でのお申し込みも承っております。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名（機種等）・数量を記入し、
口座番号00280-1-9389　加入者名　株式会社光栄　宛でお振り込みください。●送料はお買い上げ金額5,000円（税込）以上は無料、5,000円未満は500円です。
●商品はご注文から10日以内にお届けいたします。●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。

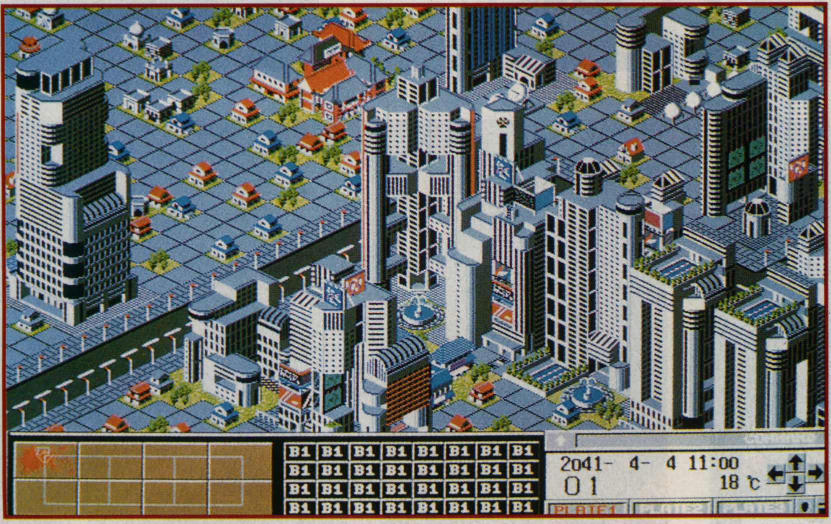
お買い上げ金額2万円（税込）ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント！

独立したトキオ国の初代大統領はもちろん君だ！トキオを発展させ、君好みの国を築いていこう!!

トキオ2
新聞

■シミュレーション■9月14日発売■PC9801■10800円

平成7年10月22日発行
構成・文
柴原みちる


2041- 4- 4 11:00
01
18 ℃
B1

これが我がトキオ国。発展を遂げれば夜は百万ドルの夜景が見える。生かすも殺すも大統領次第。国民の支持を得て頑張って欲しい

トキオ党となにわ党 軍配が上がるのはどっちだ!!

2大政党はどちらも互角 大統領の采配次第だ

この度、東京24区とされていたトキオが、独立国として新たな地であるスペースコロニーへ移動した。

この国は、2大政党であるトキオ党となにわ党の政治で成り立っている。現在の時点ではまさに互角。共にうまく均衡を保っているようだ。しかし、一番の権力を持つのは勿論大統領である。彼がどちらにつくかによってこの展開は大きく変わってくるだろう。

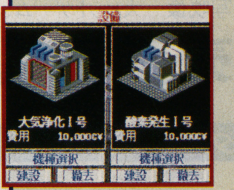
大統領が政治活動初心者で国民に近い立場である…ということもあってか、かなり国民からの期待は高いようだ。国民の希望に添うような各局への指示や、法案改正を中心に、これからの活躍が期待される。更に国民の興味を集めているのは、地球からの移民。それに関しては、シャトルの充実や住みよい環境作りが必要である。移民はトキオ国の発展に最も重要なことであるから、これからも注目したい。

どちらの政党に軍配が上がるかは、まさに大統領次第。大統領の手腕がどれほどのものなのか、そして国民の期待にどれだけ応えられるのか、今後の展開に期待したい。

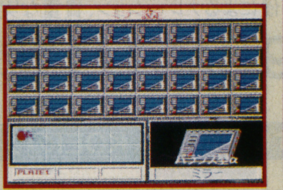
今月の天気予報

不安定な気象状況に怯える国民多し

先月、所によって平均気温が40度以上が続くという大事件が起こった。調査の結果、制御区担当者のミラー誤操作と判明。今回のミスを重くみた大統領は、今までの管理者を辞任させ大統領直轄で管理することにした。今月からは晴天と雨天のバランスを保ち、気温も安定するとのこと。我々の命にかかわることだけに、大統領の迅速かつ的確な対応は、国民の高い評価を得たようだ。


設備
大気浄化１号
費用 10,000C¥
酸素発生１号
費用 10,000C¥
機種選択
建設
撤去

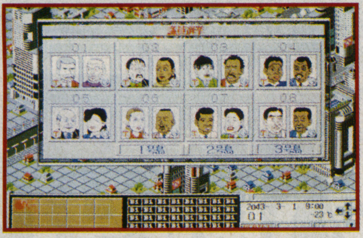
大気浄化や酸素発生装置は我々の命を握っている


ミラー設定
PLATE1
ミラー

これが太陽光の調節をするミラー。気温にも影響有り

区民の皆さんへ

あなたの清き一票が区長選挙の結果を決める!!


01
03
04
05
06
07
08
1号島
2号島
3号島
01

24の地区から１名ずつが区長として選出

3月31日は区長選挙の投票日!

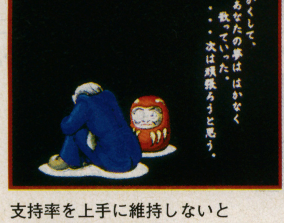
かつて我々が住んでいた東京での選挙率は著しく低い。一方、まだまだ歴史の浅いトキオ国では票の価値が重いため、選挙率はかなり高めのようだ。でも支持率で勝てないと踏んだ場合、投票日を変更する場合もあるので注意。選挙公示日は３月１日なので、事前の確認をお忘れなく。

ARTDINK独占インタビュー 3面に掲載！

大統領選挙来たる！泣きを見るのは誰か？

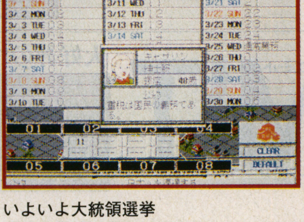
運命の3月31日 果たして結果は？

区長選挙同様、４年に１度行われる大統領選挙。既に、ひとりでも多くの支持を得られるよう、遊説スケジュールが組まれているという情報も。どのような公約を掲げて選挙戦に臨むのか楽しみな国民も多いことだろう。また、これによってどう支持率が変化するかといったことも大変興味深い。一期のみで終わらないよう、過半数を超える地区で勝利を収めて欲しいものだ。



かくして、あなたの夢ははかなく散っていった。・・・次は頑張ろうと思う。

支持率を上手に維持しないと大統領選挙は敗れやすい


大統領選挙公示
3/ 1 SUN
3/ 2 MON
3/ 3 TUE
3/ 4 WED
3/ 5 THU
3/ 6 FRI
3/ 7 SAT
3/ 8 SUN
3/ 9 MON
3/10 TUE
3/11 WED
3/12 THU
3/13 FRI
3/14 SAT
3/21 SAT
3/22 SUN
3/23 MON
3/24 TUE
3/25 WED
3/26 THU
3/27 FRI
3/28 SAT
3/29 SUN
3/30 MON
01
02
03
04
05
06
07
08
CLEAR
DEFAULT

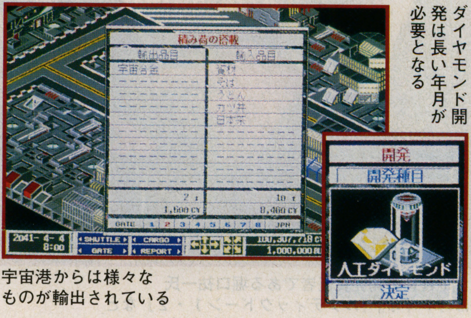
いよいよ大統領選挙
国民の信頼は得ているか？

論点1 期待されるダイヤモンド輸出

シャトルで地球へ一直線！

ご存知の通り、我がトキオ国では現在制御区にて、大気関係の装置やシャトルなど様々な商品の開発がなされている。当然、輸出品に関しても研究が行われており、宇宙合金やジルコニア繊維、そして超高純度金属などを中心に、大量の輸出品が生産されるようになった。そして、更なる発展を遂げようと、数年前から人工ダイヤモンド開発に着手。約3年間という長い年月を経て、ついにこの度人工ダイヤモンドが完成したのである。次々と生産されるダイヤモンドを前に、関係者は「輸出を待つばかりだ」とホクホク顔の様子。シャトルが空き次第、輸出するようである。

これによって我が国の貿易がどう変化していくのか。そして、次はどのような開発が行われるのか国民の期待は高まる一方である。


積み荷の搭載
輸出品目
宇宙合金
輸入品目
そば
うどん
カツ丼
日本茶
GATE
JPN
SHUTTLE
GATE
CARGO
REPORT
2041- 4- 4 8:00
開発
開発種目
人工ダイヤモンド
決定

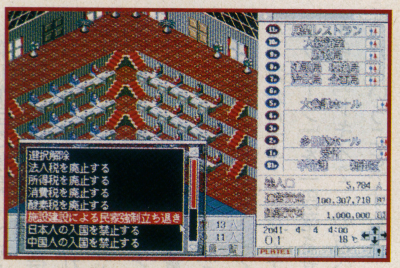
ダイヤモンド開発は長い年月が必要となる

宇宙港からは様々なものが輸出されている

論点2 『強制立ち退き』法案は通る？

住民と公共の福祉の板挟み

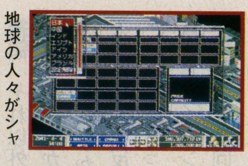
税金廃止から一定の人種を入国させないというものまである法案の中で、国民にとって一番被害の大きい『強制立ち退き』法案がこの度実施されることになった。大統領側の意見としては「施設建設のためやむを得ない。よりよい国を作るために国民は素直に従って欲しい」とのこと。大統領も任務遂行と国民の反対に挟まれ、かなり頭を痛めている様子だ。


選択解除
法人税を廃止する
所得税を廃止する
消費税を廃止する
酸素税を廃止する
施設建設による民家強制立ち退き
日本人の入国を禁止する
中国人の入国を禁止する
展望レストラン
大会議ホール
総人口 5,784人
100,307,718
1,000,000
2041- 4- 4 4:00
PLATE1

色々と議論が行われている大会議ホール

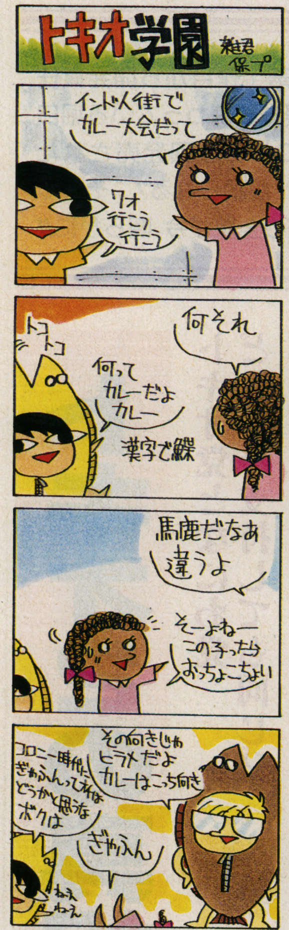
地球からの移民が続出！

地球の環境の悪さに見切りをつけた人々が、トキオ国へ移民しているという情報を入手。更なる発展に期待大。



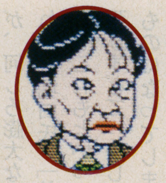
地球の人々がシャトルでトキオへ

空港すぐ前
お泊まりは
じゅげむ荘

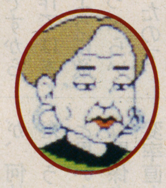

トキオ学園
雑君保プ
インド人街でカレー大会だって
ワオ 行こう 行こう
何それ
何ってカレーだよ カレー
漢字で鰈
トコ トコ
馬鹿だなあ 違うよ
そーよねー この子ったら おっちょこちょい
その向きじゃ ヒラメだよ カレーはこっち向き
コロニー時代に ぎゃふんって それは どうかと思うな ボクは
ぎゃふん
ねえ ねえ

TOWN 高まる住民の不満！ RPGより情報重視

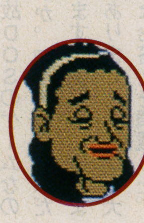
住民の言い分と各局の対応の悪さ



学校建設の要求をしている鈴木氏



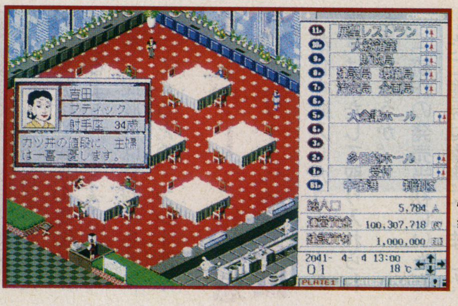
気象状況区に不満を持つミセス・ジェシー



ミス・ラクシュマナは受付担当兼情報係

大統領への支持率が高い中、不満を募らせている住民が一部の地域に集結した。上を見れば切りがないとはいうものの、立地条件が悪ければ不満の声は高まって当然。学校などの共有施設は建設局。警察署や消防署は治安局。そして水質維持場や廃棄物処理場は環境局が担当しているが、建設を望む一般市民の声に、各局長はどう思っているのか。大統領の指示が待たれる。

◆◆◆



吉田
ブティック
射手座 34歳
カツ丼の値段に、主婦は一喜一憂します。

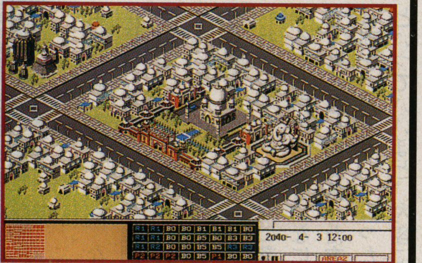
展望レストラン
大会議ホール
総人口 5,784人
100,307,718
1,000,000
2041- 4- 4 13:00
PLATE1

町中だけでなく食堂でも情報チェック

Q&A これってなあに？

Q 私の家の近所に、突然タージマハールができてしまいました。これは一体どういうことなんでしょうか？

A タージマハールと言えば、インドの象徴ですよね。つまり、あなたが住んでいる付近一帯はインド人が多いということになる訳です。他にも、日本人が多ければ東京タワーが、エジプト人が多ければピラミッドが建つのです。


2040- 4- 3 12:00
AREA2

これが質問者の家の付近に建ったタージマハール。あなたの周りは大丈夫か？

「政治なんかに興味なし」というあなたでも大丈夫！

まず政治という概念を脱ぎ捨ててみよう

大統領がやるべきことは多い。街に様々な建物を建設していくだけでなく、環境や輸入・輸出関係も管理しなくてはならない。各局に対しての指示ができるのは勿論大統領ならでは。しかし、やっている内容は政治活動というより、トキオ国作りといった印象の方が強い。唯一、政治色があるのは選挙だが、それも国を作るために生まれたのか、それとも政治に興味がない人を意識して作られたのか、大変わかりやすくなっている。従って、国を作りたい人なら容易にこの世界に入り込める。

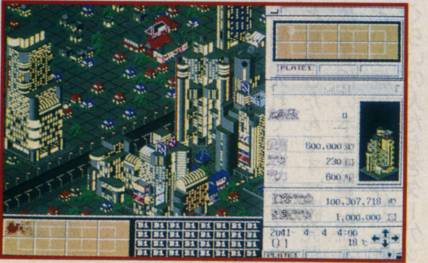


PLATE1
100,307,718
1,000,000
2041- 4- 4 4:00

建物の建設は政治が苦手な人でも全く問題ないはず

©1995 ARTDINK

独占インタビュー

ARTDINK開発責任者 堀口祐一氏に直撃！

『トキオ』第１作目から開発責任者として製作に携わっている堀口氏。彼の口から今回発売された『トキオ２』が語られる！ そしてARTDINKの全貌が今、明らかに!!

その首、貰った。
ローマは一日にして成らず
ROME WASN'T BUILT IN A DAY.
トキオ２

ARTDINKの開発責任者である堀口祐一氏
代表作は『トキオ』『ルナティックドーン１・２』など

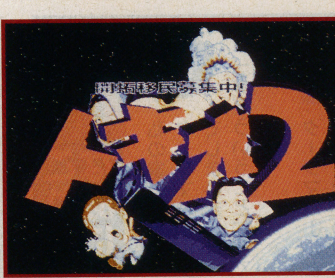
トキオ2の真相に本誌記者が迫る!!

トキオ党となにわ党どちらを支持しても同じ？

第1作目である『トキオ』から約2年半後、ついに待望の『トキオ2』が発売された。好評だったにもかかわらず、やや期間をおいての発売となった理由について、開発責任者である堀口氏はこう語る。「開発期間が他のゲームと重なったからです。『ルナティックドーン』を一段落させてから、『トキオ2』の方へ入ったということですね」

『トキオ』で区長だったのに対して今回は独立国家の大統領。それ以外の細かい部分の改善は、何か意図があってのことだろうか。「前作は輸入品が内部に反映していないというのがあったため、今回はなるべくリンクさせたかった訳です」今回は凝れるところに力を入れた分、それ以外は簡略化したようだ。

また、今回ならではの特徴である『多民族国家』という考えは開発側としても「民族の違いをはっきりさせるため、民族街や民族の象徴物ができるようになっています。当然、民族性は食料にもかかわってくるため、カレーが不足すれば『カレーの乱』などが起こります」とやや強調している。世界観は前作と共通であるものの、内容は前作と全く別のようである。



オープニングでも民族性が強調されている

ところで、一番最初に選択する『トキオ党』と『なにわ党』はどちらを支持した方が有利なのだろう。「まったくといっていいほど、内容には影響ありません。どちらを選んでも同じです」関東と関西を意識して作られているため、『トキオ党』と『なにわ党』の力も対等のようである。

一見政治という色が強そうに見えるが、実際はそれほど細かい活動はできない。「あまり重くしてしまうよりは…。同じ年代の人たちに対して受け入れてもらえるようにと意識したんです」開発時は政治関係の本を大量に読んだという堀口氏。しかし、20代くらいの人たちをターゲットにしたため、サラリと流してもらえるようなゲームにしたかったようだ。

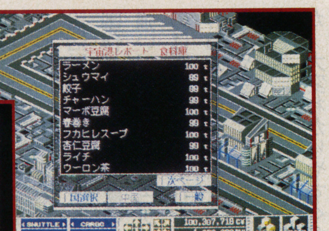
ユーザーからの意見とユーザーへの意識

前作を購入したユーザーの意見は果たして取り入れられたのだろうか。

「前作の発売当初にいただいたご意見は参考にしましたが、何しろ膨大な量ですからね」と堀口氏。「前作ではあれもこれもといったように欲張りすぎて、少し薄っぺらいものになってしまったので、2では民族性などに重点を置いて開発しました。今回入れられなかった内容については『トキオ3』で使いたいですね」ここで、早くも『トキオ3』の話題が出る。もう次の企画が動いているのだろうか。「いいえ。でも、2でできなかったことや何か面白い企画があれば、ぜひ3で実現させたいです」

ゲームの内容とは関係ないが、何故DOSのゲームなのだろうか。「営業的な関係だと思います。開発側にはあまり関係ありません」という大変率直なお答えを頂戴した。

幾度も大統領選挙に破れてしまう悩めるユーザーのために何かアドバイスのようなものはあるのだろうか。「最初の3年間は自分の好きなように動き、残り1年を支持率獲得のために動く。あとはなるべく一度に色々な人種を入れず、最初は1、2カ国に絞った方がいいですよ」そして最後に堀口氏はこうつけ加えた。「とにかく、あんまり難しく考えずに、やりたいことを思い切りやって独裁者の気持ちを楽しんで欲しいですね」

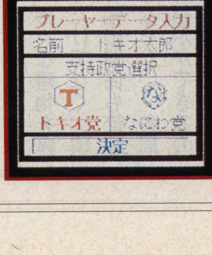


宇宙港レポート　食料庫

ラーメン	100 t
シュウマイ	99 t
餃子	99 t
チャーハン	99 t
マーボ豆腐	100 t
春巻き	99 t
フカヒレスープ	100 t
杏仁豆腐	99 t
ライチ	100 t
ウーロン茶	100 t

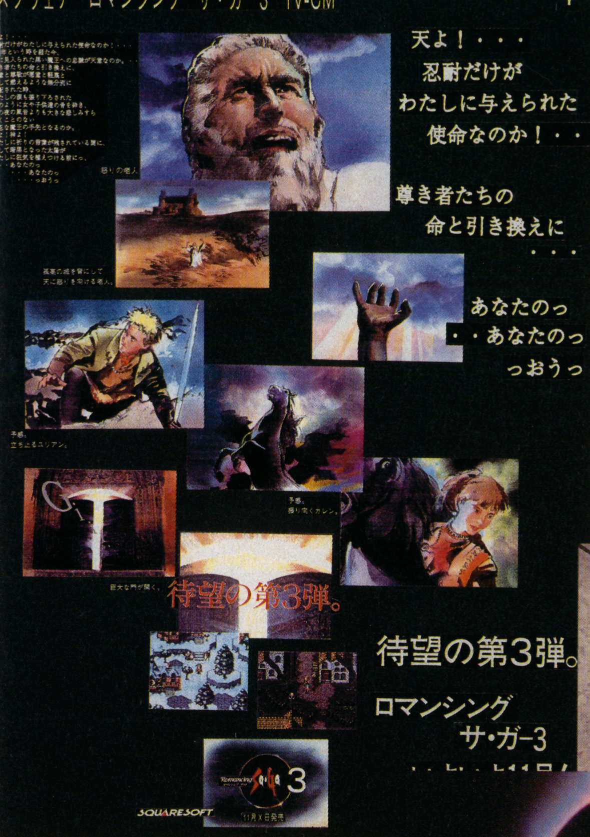
100,307,718 cr
1,000,000

食料不足だと反乱が
起こったりするので注意



プレーヤーデータ入力
名前　トキオ太郎
支持政党選択
トキオ党　なにわ党

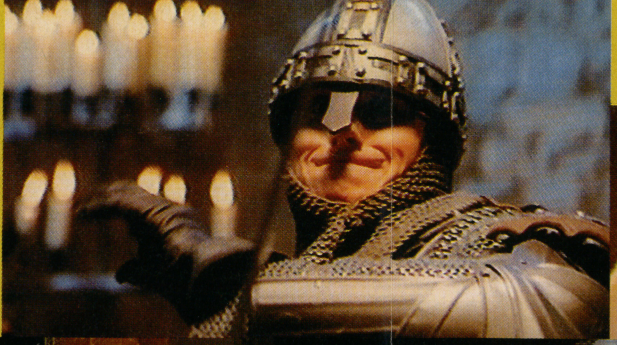
どちらも互角。
あとはあなたの
腕次第だ


天よ！・・・
忍耐だけが
わたしに与えられた
使命なのか！・・
怒りの老人
尊き者たちの
命と引き換えに
・・・
孤高の城を背にして
天に怒りを向ける老人。
あなたのっ
・・あなたのっ
っおうっ
予感。
立ち上るユリアン。
予感。
振り向くカレン。
巨大な門が開く。
待望の第3弾。
待望の第3弾。
ロマンシング
サ・ガ-3
SQUARESOFT
11月X日発売

フリーシナリオＲＰＧ

Romancing SaGa 3
11月11日 発売

企画コンテの段階では、オープニングで祈るのはモニカではなく、老人の予定だったが、重苦しくなってしまうのでは、とモニカが祈るシーンになったという。ちなみにコンテを見ると、祈りの背景にはどんよりと曇った空が見えるが、当地では、１００年に数回しか出会えないといわれるほどの晴天に恵まれたため、予定よりも明るいフィルムが完成することになったそうだ。



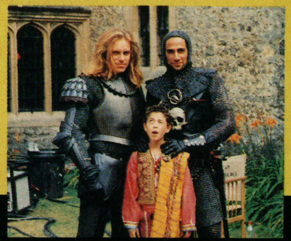
どこへでも、行きなさい

決められた道なんかない

絶望の中で祈り続けるモニカ。剣を振るう戦士たち。両手を広げて語りかける老人、そして、ゆっくりと開いていく扉……。

Romancing Sa·Ga 3

まるで映画の予告編！
この壮大な世界は『ロマンシング サ・ガ3』そのものだ!!



撮影の合間に仲よく記念撮影なんかしてたりします

老人役のハウエルは演技も表情も温かい

モニカの祈りのシーンは数分撮り続けた中から選び抜いた

舞台となった古城

舞台に選ばれたのは現存しているお城。英国イングランド北部に位置するノーサンバーランド州、北海に面したおごそかなたたずまいのバンブロー城は、薔薇戦争の戦場にもなったことがある歴史的遺跡。この巨大な城の外観はフィルムの前半に見ることができる。さらに城の内部の映像はロンドンの南、ケント州の森に残っている小さなアーリントン城で撮影された。

城の外観は、ここバンブロー城で撮影された

キャラクターをもとに人選

配役は、ゲームに登場するキャラクターイメージに沿ってオーディションで選ばれた。応募者は百名以上にもおよんだそうだ。

白いローブをまとって祈り続けるモニカ役にはシルバー・ブラムハム。鎧に身を包んで城の中を歩くミカエルを演じるのはアダム・ケイン。同じく鎧を着て登場する長髪のハリードにはスチュワート・トンプソン。旅の若者のイメージにピッタリのユリアンはマイケル・ライアン。老人役にピーター・ハウエル。そして子役のアシュレー・ペイジ。六人とも、ゲーム内に現れるキャラクターのイメージを大切にしながら、演技力を吟味して選ばれた。モニカ役は最終的に二人の候補が残った。ルックス、演技力とは別の角度から検討した結果、よりナチュラルな雰囲気だったシルバー・ブラムハムが最初に役を獲得した。逆に、最も選考に手間どったのはハリード役だ。写真選考では落選だったスチュワート・トンプソンを救ったのは、彼自身が作ったプロモーションビデオだった。そこに収められた彼の演技力が、大逆転の決め手になって起用が決定した。

『ロマンシング サ・ガ3』は魔王と勇者たちの戦いを描いただけの単純な物語ではない。縦軸となって流れる歴史と、そこに絡む人々の生活、そして渦巻く野望。だからこそ、CGで巨大な魔物を描く代わりに、人間そのものをクローズアップした映像がよくマッチしているのではないだろうか。

ハリード役のトンプソン。迫真の演技にも注目だ

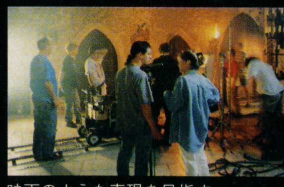
城の内部パートを撮影したアーリントン城

カメラマンは『髪結いの亭主』『タンゴ』を撮影したフランスのエドゥアルド・セラ

こだわりのかたまりが生んだ映画的演出

CM全般にわたって字幕が入るという映画的な画面表現は、スタッフのこだわりのたまものだが、序盤のモニカのセリフにのみ字幕が入らない。激情しているさまを表現するため、あえて文字での説明を避けたのである。

死食という、どうあがいても防げないもの。魔王以上の存在で、歴史、環境、運命といった類の概念に対しては、もはや祈るしかない。そう思いながら、いま一度CMを見てほしい。



映画のような表現を目指すべく撮影も大掛かりだった

この骸骨、実はさりげなくCMに映っているんだけど…

さすが戦場にもなったことがあるお城だ

柔らかい光の表現のためにライティングにも細心の工夫

音楽は大陸の響き

中世ヨーロッパのイメージにとらわれることなく、「広大なる大陸」の雰囲気を出すため、中国の胡弓と、日本人作曲家の手になるメロディーを合体。演奏は映画『ラストエンペラー』メインテーマの姜建華（ジャン・シェン・ホワ）である。むせび泣くようなその音色は不思議と温かい。

フリーシナリオシステム

登場人物のセリフに耳をすませてみよう。「どこへでも」「決められた道なんてないんだ」「自分で決めるんだよ」。そして扉が開くと、「フリーシナリオ」の文字が出てくる。

『ロマンシング サ・ガ3』のCMは、シリーズのどれをとっても、この特徴的なフリーシナリオを強調したフィルムだ。

シリーズ最新作のプロデューサーとしてゲームの制作に、またCM撮影にも立ち会ったスクウェア宣伝部の岡宮道生氏にその意図を語ってもらった。

「このシリーズはスクウェアのソフト群の中でも異色なもので、どちらかといえばカルトっぽい作りが支持を得ています。その最たるものがフリーシナリオシステムです。この最も大きな特徴をアピールすることだけを念頭に作業を開始しました。日本では作り出すことのできない大作感、解放感を感じていただけるでしょう」

INFORMATION

ロマンシング サ・ガ3

スーパーファミコン（ロールプレイング）

'95年11月11日発売予定

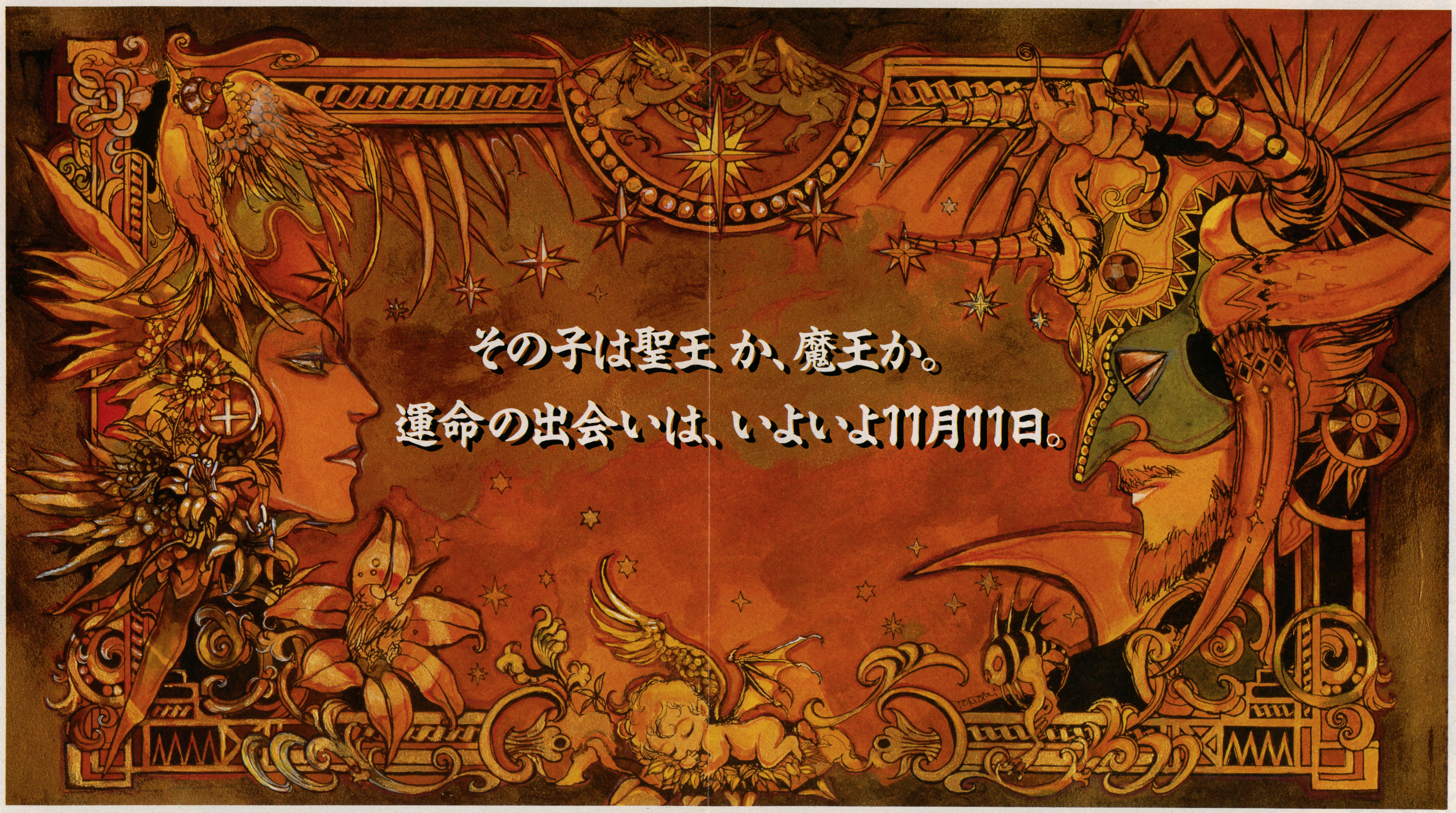
定価 11,400円（税込み）

株式会社スクウェア

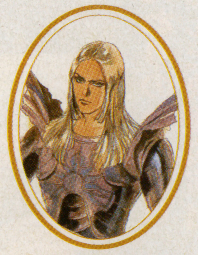
オフィシャルガイドブック好評発売中
ロマンシング サ・ガ3 プロローグ
設定資料集＋キャラクターテーマCD
1,200円（税込み）
問い合わせ先／NTT出版
☎03-5435-1011

スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。

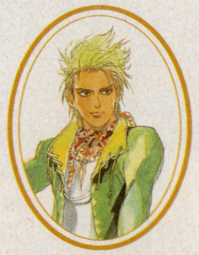
株式会社 スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒1丁目8番地1号 アルコタワー ©1995 スクウェア イラストレーション/小林智美 SQUARESOFT


その子は聖王か、魔王か。
運命の出会いは、いよいよ11月11日。

Elen Carson


Michael Ausbach von Loanne

Monica Ausbach


Julian Nohl

Katharina Lauran

Harid

Sarah Carson

Thomas Bent

RPGはフリーシナリオへ。

Romancing Sa·Ga 3

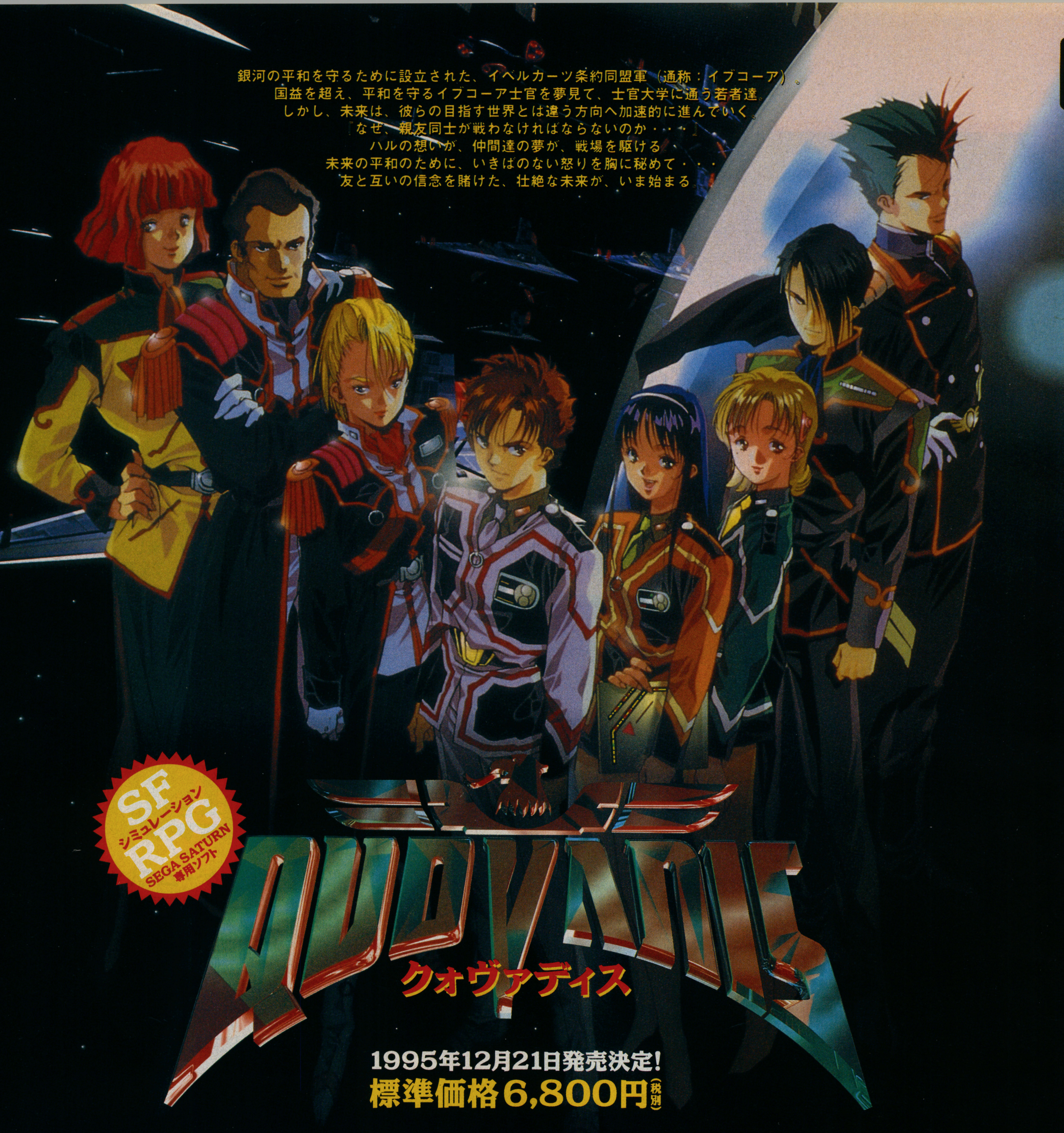
32M（メガ）+バッテリーバックアップ

11月11日発売

希望小売価格 11,400円(税別)

なぜ、親友同士が戦わなければならないのか・・・・・

銀河の平和を守るために設立された、イベルカーツ条約同盟軍（通称：イブコーア）。
国益を超え、平和を守るイブコーア士官を夢見て、士官大学に通う若者達。
しかし、未来は、彼らの目指す世界とは違う方向へ加速的に進んでいく。
『なぜ、親友同士が戦わなければならないのか・・・』
ハルの想いが、仲間達の夢が、戦場を駆ける。
未来の平和のために、いきばのない怒りを胸に秘めて・・・
友と互いの信念を賭けた、壮絶な未来が、いま始まる。

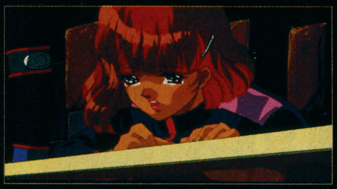


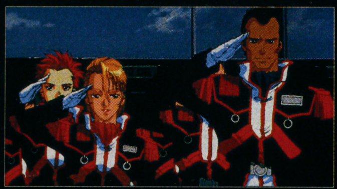
SF シミュレーション RPG SEGA SATURN 専用ソフト

QUOVADIS
クォヴァディス

1995年12月21日発売決定!
標準価格6,800円(税別)

ついにその全貌が明らかになる !! SFシミュレーションRPG＜QUOVADIS＞。





- ●常識を覆す超大作！
  感動ドラマを見せる長編シナリオを収録 !!
- ●イラストレーター界の巨匠美樹本晴彦が、
  キャラクターデザインを担当 !!
- ●最新技術デジタルムービーを
  駆使した、シネマサイズの
  感動アニメーションを収録 !!
- ●豪華声優陣による、
  長編ナレーションを収録 !!
  緑川光、國府田マリ子、根谷美智子、
  椎名へきる、林延年、深見梨加、堀内賢雄、森川智之

- ●シミュレーションの鍵を握る、
  情報満載のインターミッション !!
- ●敵艦隊との駆け引きが出来る、
  同時移動システムを採用した移動MAP。
- ●2Dアニメーションと3D･CGで臨場感ある
  戦闘シーンを演じる、同時攻撃システム。
- ●主人公･ハルが、士官学校を卒業し、
  一介の艦長から元帥へと成長する
  シミュレーションRPG。

ラジオドラマ決定 !! 10月14日より、毎週土曜日午後9時30分からラジオドラマ「草地章江のレディオ･クォヴァディス」、文化放送でスタート !!
主題歌決定 !! Q.T/クォヴァディス･トライアングル(矢部美穂、桜井亜弓、沢口遥)が歌う主題歌「ARK～未来を探して～」のシングルCD
1996年1月10日発売決定 !!(BMGビクターより)
攻略本、設定画集の製作決定 !!
カレンダー決定 !! 1996年度版、「QUOVADIS」キャラクターカレンダー製作決定 !!

GLAMSスタッフ募集 !!
企画、プログラマ、CGデザイナー、ドッター等、
GLAMSの新スタッフ募集。詳しくは、
お電話でお問い合わせください。
(担当:小林、川本)

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ･エンタープライゼズの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

GLAMS INTERACTIVELABO
グラムス株式会社
〒153 東京都目黒区三田1-11-1
YT田中ビル3F
TEL.03-5722-5151

じゅげむ 秋の大運動会

大学対抗！ソフト勝ち抜き選手権

文／工藤英人

誰もが熱くなれるのがスポーツゲームのいいところ。そして季節が秋とくれば気分はもう運動会だ！　そこでなんと5つのジャンルのスポーツゲームたちを一同に集めてじゅげむが大運動会を開いてしまった。もちろん運動会だから、その道のプロたちにゲームで競ってもらい一番おもしろいソフトを決めてしまう。さて、どのゲームが優勝の栄冠を手にするのか⁉

表彰式
PIONEER
スーパーライトBOX
朝日生命
タッチダウン!!

法政大学
アメリカンフットボール部トマホークス

アメフト・ゲームの審査は、関東大学選手権で優勝の経験もある法政大学のアメリカンフットボール部「トマホークス」が担当。モットーは「日本一」。

TOKYO
ファイト一発！

東京大学
スポーツ愛好会バスケットボールパート

テニスと同じく、東大から参加してくれたのが東大スポーツ愛好会。モットーは「バスケを楽しみ、激しく飲む」ことだそうで…でも審査は辛口でした。

筑波大学
体育会ゴルフ部

周囲にゴルフ場が多く恵まれた環境の筑波大学ゴルフ部。ほとんどの人が入学してからゴルフを始めたせいか、スコアにあまり厳しくないとのこと。

東京大学
GREEN T.C.

泣く子も黙る東京大学から参加してくれたのは、テニスにも遊びにも全力ではじけることがモットーの「東大GREEN T.C.」の新人2人組。

早稲田大学理工学部
スペイン

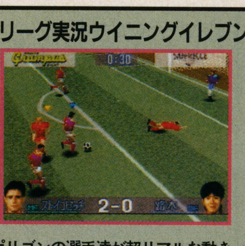
サッカーゲームのジャッジを担当するのは早稲田大学スペインのメンバー。今年は楽しむサッカーから、勝負にこだわり勝つサッカーが目標だそうです。

1 SOCCER サッカー

エントリーソフト

①Jリーグ実況ウイニングイレブン

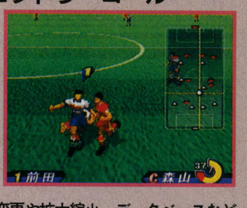
■コナミ／プレイステーション／95年7月21日発売／5800円



フルポリゴンの選手達が超リアルな動きでボールを奪い合う。ジョン・カビラ氏の実況で盛り上がることは保証付き。

②ビクトリーゴール

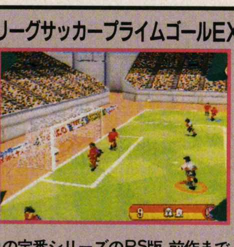
■セガ／サターン／95年1月20日発売／6800円



視点変更や拡大縮小、データベースなど高機能でゲーム自体のバランスもいい。10/27にはインターナショナル版も発売。

③Jリーグサッカープライムゴール EX

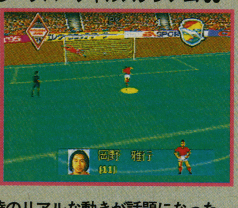
■ナムコ／プレイステーション／95年9月29日発売／5800円



ナムコの定番シリーズのPS版。前作までの良さをいかしつつ、グラフィック、サウンド、演出面などがグレードアップ。

④Jリーグバーチャルスタジアム'95

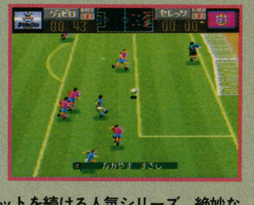
■EAV／3DO／95年10月27日発売予定／5900円



選手達のリアルな動きが話題になった、人気サッカーゲームの続編。操作性の良さは相変わらずで、さらに高機能に。

⑤Jリーグエキサイトステージ'95

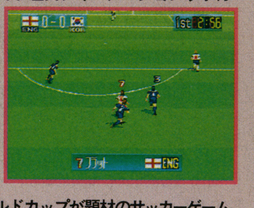
■エポック社／スーパーファミコン／95年4月28日発売／9800円



大ヒットを続ける人気シリーズ。絶妙なゲームバランスで、高度なテクニックや戦術まで楽しめる奥の深さも持っている。

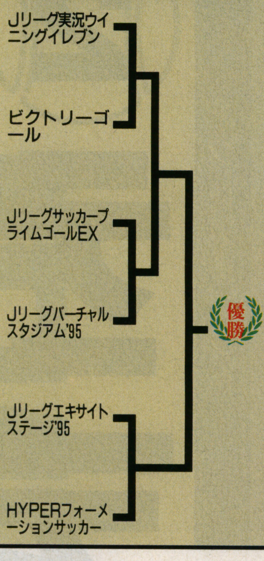
⑥HYPERフォーメーションサッカー

■ヒューマン／プレイステーション／95年10月13日発売／5800円



ワールドカップが題材のサッカーゲーム。その独特のシチュエーションは白熱間違いなし。操作性や演出面のできも良い。

対戦表


Jリーグ実況ウイニングイレブン
ビクトリーゴール
Jリーグサッカープライムゴール EX
Jリーグバーチャルスタジアム'95
Jリーグエキサイトステージ'95
HYPERフォーメーションサッカー
優勝

サッカーゲームの判定をしてくれたのは、早稲田大学・理工学部のサッカー同好会、「早稲田大学スペイン」の精鋭たち。サッカーへのこだわりは相当高いようだ。

序盤戦　ヒット作が残るとは限らない！波乱のトーナメント開催。

サッカーゲームの判定を行ってくれた「早稲田大学スペイン」の面々は、臨場感や演出面などの「リアルさ」にこだわる姿勢が見られた。そのためヒットした作品が早々に消えていくという大波乱も起きている。

1回戦で残ったソフトは「実況ウイニングイレブン」と「バーチャルスタジアム」、「HYPERフォーメーションサッカー」の3本。3本に共通の判定者の意見は、「すべてのゲームにそれぞれの良さはあるが、比較したときには、よりスピーディーな試合展開のゲームの方が楽しめる」ということだった。また操作性やボールの飛距離の長さ、アップになったときの画面の見やすさ等も判定の基準になっていたようだ。

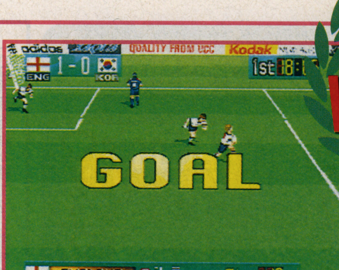
終盤戦　アイデアとスケールの勝利か？判定員が選んだソフトは…

準決勝はPSの「実況ウイニングイレブン」と3DOの「バーチャルスタジアム」というJリーグもの対決。両者の決定的な違いは「スピード感」。「実況ウイニング…」は実況やグラフィックの質の高さに人気が集まったが、フルポリゴンの選手のリアルな動きが特徴的なゲームだけに、スピードでは一歩譲ってしまう。そして最終的に判定員が選んだゲームはスピードに勝る後者であった。

いよいよ決勝戦。参加ソフト中、随一のスピード感を誇り、スピーディな試合展開が楽しい「Jリーグバーチャルスタジアム」と、唯一のワールドカップもので、独特の臨場感とリアルさが楽しめる「HYPERフォーメーションサッカー」の一騎打ち。はたして勝者は…!?

WINNER

HYPERフォーメーションサッカー――に決定!!



時代はJリーグよりもワールドカップか!?

今回登場したサッカーゲームはどれもレベルが高く、どのソフトが選ばれてもおかしくなかったが、早稲田大学のサッカー同好会「スペイン」の選んだサッカーゲームは「HYPERフォーメーションサッカー」に決定した!!

決勝戦で当たった「Jリーグバーチャルスタジアム」は動きとスピードの点で「HYPER…」よりも評価が高かったが、サッカープレーヤーとしての目は、よりリアルで臨場感にあふれるサッカーゲームを欲していたようだ。「HYPER…」については、「選手のドリブルやスライディングなどの動き、ボールをける音などがリアルで、かなり現実のものに近かった。縦方向のグランドも実際の試合と同じでやりやすいし、スピードと操作性、グラフィックやBGM、臨場感のある実況もいい。細かい戦術も楽しい」とベタホメ。ワールドカップという題材もかなり気に入っていた様子で、他のソフトがすべてJリーグものだっただけに、その分、新鮮だったのかもしれない。

CDの読み込み時間が長いという不満点も聞かれたが、操作性のよさと、リアリティあふれる演出の数々、さらに他との差別化がキチンと図れていたことが勝因といえるだろう。

プレーヤーに聞く　臨場感はやっぱり大切ですね

臨場感は一番はずせない要素でしょう。「面白さ」も大切だけど、「面白さ」に「リアルさ」がプラスされていることが重要だと思います。「HYPER」は現実のサッカーに近い点が多く、リアルさを感じました。プレーヤーというより、監督の気分を味わうという意味で面白かったです。

荷福　努くん

VIEW OF THE PROFESSIONALS

サッカーSTRIKER
ストライカー
10・21
KAZU 激闘トーク

「STRIKER」編集部
後藤さん

セリエAネタが渋い！

現状では、ヒューマンの「スーパーフォーメーションサッカー della セリエA」（SFC版）がダントツにおもしろいと思うね。

Jリーグものが数ある中で、セリエAを扱っているところがまず渋いし、登場する選手たちの特長を実にうまく再現している。あと、よく選手の実力を変えられるソフトがあるけど、この「スーパーフォーメーションサッカー」はそれができないのがとてもいい。ゲームに選手の長所・短所がうまく盛り込まれていれば、実力を調整できる機能なんて必要ないと思うよ。

これはおすすめだ

SUPER FORMATION SOCCER 95
della
セリエA
スーパーフォーメーションサッカー95 della セリエA
ITALIAN FOOTBALL LEAGUE
HUMAN

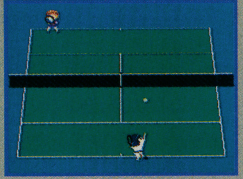
© 1995 エポック社・小学館プロダクション・エーマックス © HUMAN 1995 ©㈱ ナムコ 1995 Electronic Arts. All rights reserved. ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. © SEGA ENTERPRISES, LTD. © HUMAN 1995／LICENSED
BY ITALIAN FOOTBALL LEAGUE LICENSED BY A.I.C.

②テニス TENNIS

テニスゲームのジャッジを行うのは東京大学の「東大GREEN T.C.」。次世代機の2タイトルが優勝候補だが、軍配は果たしてどのソフトに上がるのか!?

エントリーソフト

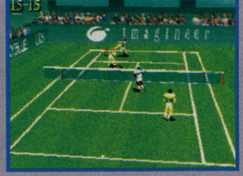
①ファミリーテニス



■ナムコ／ファミコン／87年12月11日発売／3900円

今回唯一のファミコンソフト、「ファミリーテニス」。シンプルだが手軽な操作性で一世を風靡した名作テニスゲーム。

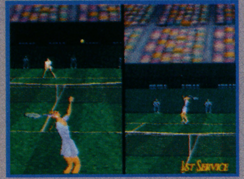
②バーチャルオープンテニス



■イマジニア／サターン／95年10月27日発売／7800円

リアルタイムポリゴンのテニスゲーム。ボールの軌道が表示される「マーカーシステム」が採用されている。

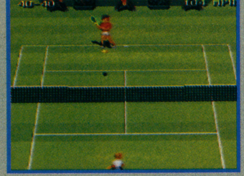
③グランドストローク



■エスピーエス／プレイステーション／95年8月11日発売／5800円

8人のプロプレイヤーをすべてポリゴンで作り込んだポリゴン・テニスゲーム。好みの視点を8つの中から選択できる。

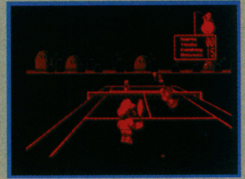
④ジミーコナーズのプロテニスツアー



■ミサワエンターテイメント／スーパーファミコン／93年10月29日発売／8900円

スーパーファミコンのマルチアダプターを使えば、なんと4人でダブルスのプレイをすることも可能なテニスゲーム。

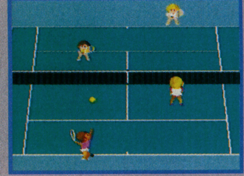
⑤マリオズテニス



■任天堂／バーチャルボーイ／95年7月21日発売／4900円

遠近感を3Dで体験できるバーチャルボーイのテニスゲーム。操作が簡単で、初心者でも手軽にプレイできるのがウリ。

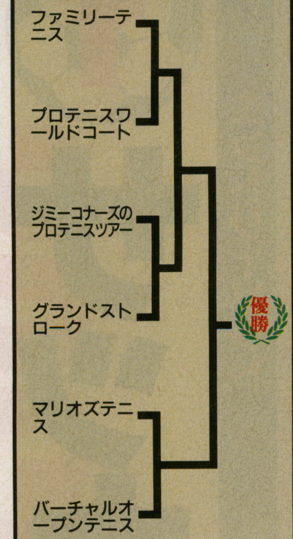
⑥プロテニスワールドコート



■ナムコ／PCエンジン／88年8月11日発売／4900円

PCエンジンのグラフィック性能をフルに使って作られたテニスゲーム。簡単な操作性とプレイの奥深さが魅力。

対戦表

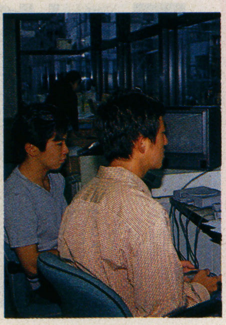


序盤戦 テニスの奥深さを再現したソフトが1回戦を突破！

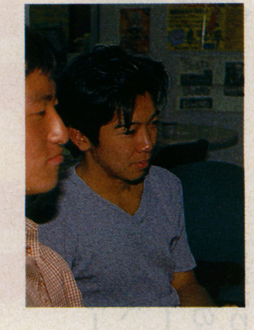
ファミコン、PCエンジン、次世代機、そしてバーチャルボーイなど、ハードが多岐にわたってエントリーされたテニスゲームの数々。勝負の分かれ目は、やはり操作性とグラフィックの2点に絞られた。

まず1回戦で勝ちあがってきたのが「グランドストローク」と「バーチャルオープンテニス」、そして「プロテニスワールドコート」の3本。次世代機もの2本に、なんとPCエンジンのソフトが健闘するという展開がみられ、ゲームのおもしろさはハードの性能だけに限らないということを見せつけてくれた。

1回戦では、テニスの奥の深さをいかに再現しているかが勝因につながっていた。準決勝以降では、よりハイレベルな戦いが待っているはずだ。



終盤戦 次世代機のリアリティとPCエンジンの扱い易さが対決！

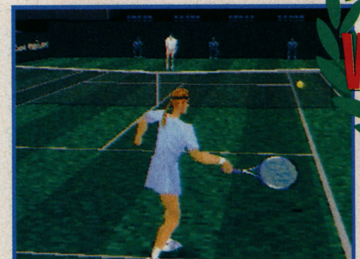


準決勝は、「グランドストローク」対「プロテニスワールドコート」ということで、32ビット対16ビットの一騎打ちというカードになった。

勝負は最初「ワールドコート」の扱い易さにくらべ、「グランドストローク」の難易度が問題になっていたが、ストロークのスピーディーさと視点の低さ、そして自分が本当にテニスをしているようなリアリティで、「グランドストローク」に軍配が上がった。スポーツゲームにとって操作性は肝と言ってもいい要素だが、次世代機の出す臨場感は誰にとっても魅力である。このあたりが審判たちの心をゲットしたようだ。

というわけで、ついに決勝はプレイステーション対サターンの次世代機対決に決定。さて、勝利はどちらの手に!?

WINNER グランドストローク——に決定!!



プレーヤーに聞く イメージ通りのプレイを実現

竹田和弘くん

「グランドストローク」のグラフィックは、臨場感という点で他を圧倒していました。画面切り替え等の気配りもよく、扱い易さとスピード感が両立したソフトでしたね。ボールと人間とのスピードの関係、そしてフォームなど、実際のスポーツよりもイメージ通りにプレイできることがありました。

対戦時での画面の分割モードがなかなか便利

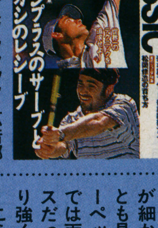
今回、唯一プレイステーションからエントリーした「グランドストローク」は、今年の8月に発売されたフルポリゴンのテニスゲームだ。

プレーヤーは8人のキャラクターの中から1人を選び、シングルスとダブルスのどちらかを選んで試合にのぞむ。

カメラモードは8方向から選択が可能で、もちろん試合中にチェンジすることも可能。テニス特有のダイナミックな試合展開を、好みの角度からプレイすることができる。さらには画面を縦か横で2分割することができるため、2プレーヤーモードでもそれぞれの画面に集中することができるのだ。今回の試合でも、この画面分割モードが好評だったことは言うまでもない。特に決勝での「バーチャルオープンテニス」との対戦では、公平さという点からもこの部分が勝敗をわけた。

実際のテニスのフォームを、今回のソフトのなかで一番忠実に再現していたのも、この「グランドストローク」だ。このソフトにくらべれば、他のゲームはキャラが小さく、テニスの醍醐味を味わうのはなかなか難しい。リアリティとスピード感、そして親切な機能が、このゲームを優勝に導いた理由だろう。

VIEW OF THE PROFESSIONALS


サンプラスとアガシの連続写真ポスター付き!
10
Tennis Classic
テニスクラシック
サンプラスのサーブとアガシのレシーブ

「月刊テニスクラシック」広告部 酒井さん

芸の細かさがマル

「伊達公子のバーチャルテニス」がおもしろいですね。特に4種類あるモードセレクトのひとつ、ワールドツアーモードはRPG的な要素が組み込まれていて、とてもグッドです。

それと、試合以外の部分で芸が細かいフィーチャーがあることも見逃せません。例えば、カーペット（インドア）コート以外では雨天中断があり、楽勝ペースだった相手が中断後にいきなり強くなる場合があったりして。

こういった細かい演出が、実際のテニスの雰囲気をよくとらえていると思います。

SUPER Famicom
B·AI

これはおすすめだ

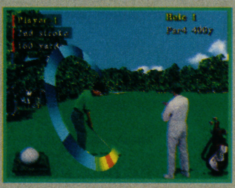
987 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. ©1987 1988 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. ©1993 Misawa Entertainment Co., Ltd. ©1992 UBI SOFT ENTERTAINMENT SOFTWARE. Designed and deveioped by Blue Byte. ©1995
ntendo © IMAGINEER Co., Ltd. 1995 ©ビーアイ 1994 MADE IN JAPAN

3 ゴルフ

GOLF

エントリーソフト

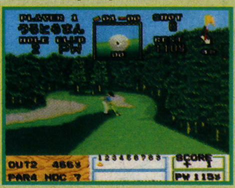
①マスターズ～遙かなるオーガスタ3



■T&ESOFT／サターン／95年9月22日発売／5800円

ゴルフゲームの定番、「遙かなるオーガスタ」シリーズの最新作。今年の12月にはSFC版が発売される予定だ。

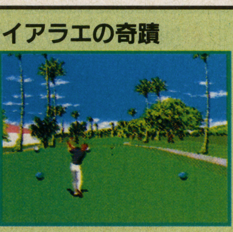
②ナムコットオープン



■ナムコ／スーパーファミコン／93年1月29日発売／8800円

画面切り替えを巧みに使用したシステムでゲームが進行するゴルフゲーム。キャディーのお姉さんがなかなかかわいい。

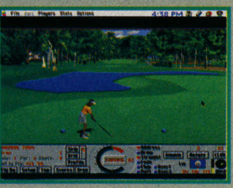
③ワイアラエの奇蹟



■セガ／メガドライブ／94年2月25日発売／8800円

ハワイアンオープンの開催地として有名な、ワイアラエC.C.を精密にシミュレートしたゴルフゲーム。

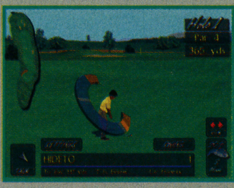
④LINKS Pro Macintosh



■スタンソフトウェア／MAC／94年9月9日発売／9900円

アメリカのゲーム・オブ・ザ・イヤーを始め、数多くの賞に輝いたパソコン・ゴルフゲーム。同時256色の画面が美しい。

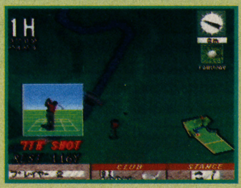
⑤PGA Tour Golf Ⅲ



■EAV／MAC／95年7月14日発売／7800円

PGAツアーを題材にしたパソコン・ゴルフゲーム。実際にPGAを体験した9人のプロからアドバイスがもらえる。

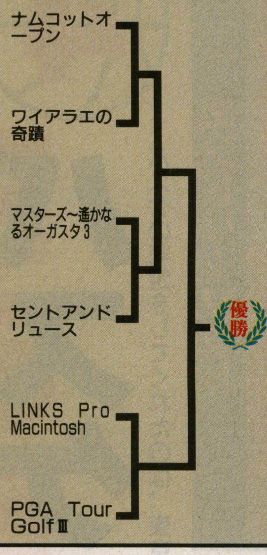
⑥セントアンドリュース ～栄光と歴史のオールドコース～



■エポック社／スーパーファミコン／95年9月15日発売／9800円

ゴルフの殿堂「セントアンドリュース」を忠実にシミュレートしたソフト。身長や利き腕も設定できる親切設計。

対戦表



ゴルフゲームのジャッジを行うのは、筑波大学体育会ゴルフ部のみなさん。定番ソフトが出そろった感のあるゴルフのジャンル。さて、一体どれが優勝するのか!?

序盤戦 初戦から定番ソフトたちによるレベルの高い戦いが展開

全体的に実力が拮抗している感のあるゴルフのエントリータイトルたち。審査員の筑波大学ゴルフ部の面々は、いかに実際のゴルフに近いかという点で審査を行ったが、どれもなかなかの実力を持っているため審査は難航を極めた。

グリーン上の傾斜やボールの飛び方、そしてショットの操作性など、様々な要素が大切なゴルフゲーム。第1回戦では、結果としてこれらの総合力が勝っているソフトが勝ち上がっていった。実際のゴルフコースをシミュレートした「ワイアラエの奇蹟」と「マスターズ～遙かなるオーガスタ3」、そして操作性が細かいところまで行き届いていた「リンクスプロマッキントッシュ」。

これらの3タイトルが、終盤戦で競うこととなった。

終盤戦 やはり「オーガスタ」強し！残るはより進化を極めた方か？

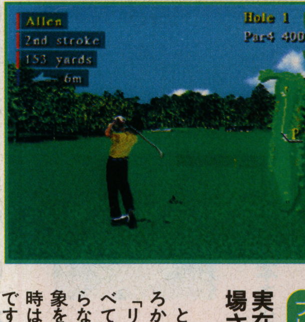
準決勝を戦うことになったのは、どちらも実際のゴルフにどこまで肉薄できるかをコンセプトとした2本、「ワイアラエの奇蹟」と「マスターズ」だ。

この2本は、どちらも「遙かなるオーガスタ」から進化したソフト。ゴルフゲームでは定番となっている「オーガスタ」の面目躍如といった感じだ。

さて、結果はグラフィックの美麗さや操作性など、あらゆるところがレベルの高い「マスターズ」に軍配が上がった。やはりこのへんは次世代機のパワー。最も進化した「オーガスタ」とも言える「マスターズ」は、あらゆる意味で次元の違うゴルフゲームに仕上がっているようだ。決勝での「リンクス」との戦いが注目される。

WINNER

マスターズ～遙かなるオーガスタ3——に決定!!



非常に優秀でバランスのとれた傑作タイトル

世界4大トーナメントのひとつ「マスターズトーナメント」。この伝統あるゴルフトーナメントを忠実にシミュレートしたのが、「マスターズ～遙かなるオーガスタ3」だ。4日間にわたって繰り広げられる世界のトッププロ同士の戦いを体験できるという、ゴルフ好きならたまらない内容がこの作品のウリである。

「画面がとても派手で、見ているだけでも楽しい。ピンの位置を知らせるためにピンが伸びるというフィーチャーもあり、遊び心も入っている点が評価できる。とにかくおもしろいとしか言えない、非常に優秀でバランスのとれた1本」と、今回の審判たちも文句無しで誉めちぎっていた。

ゴルフゲームの定番とも言える「オーガスタ」シリーズの最新作、「マスターズ」は、現在最も進化したゴルフゲームだと言えるだろう。操作性、グラフィック、そしてゴルフのエンターテイメント性など、ゴルフのおもしろさを一番我々に伝えてくれるのが、この作品だ。

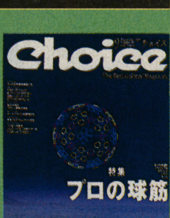
やがて「オーガスタ」が4になったとき、ディボットにボールが入ったりといったアクシデントまで再現できる、さらにゴルフに近いものにまで進化するはずだ。

プレーヤーに聞く 実在のプロを登場させて欲しい

篠原直美さん

とにかく、操作していて一番おもしろかったのが「マスターズ」ですね。「リンクス」もよかったんだけど、すべての操作をこちらでやらなければならないため、難易度がちょっと高い印象を受けました。「オーガスタ」の4の時は、ぜひプロの実名を出して欲しいですね。その方が盛り上がります。

VIEW OF THE PROFESSIONALS



「Choice」編集部 近藤さん

本物に近い感触がいい

実際のゴルフに近いプレイできるということで、「遙かなるオーガスタ」が好きです。芝の状態の変化等によってボールの転がりが変わったり、グリーンまでの距離がなんとなくわかったりと、本物のゴルフのテイストをうまく表現しているゲームだと思います。コース自体も実在のコースですしね。

これで、日本国内の他のコースが楽しめるようなオプションが追加できれば、実際のゴルフにも生かせるようになるんですけどね。パソコンのゲームでそういうのが出るといいんですが。

これはおすすめだ

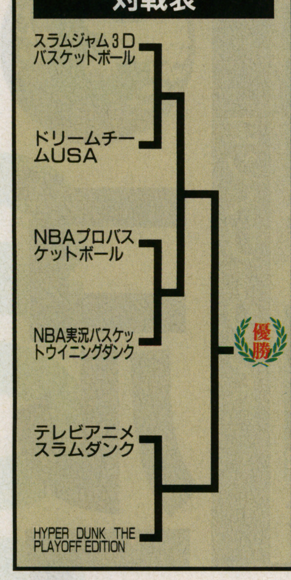
遙かなるオーガスタ
遙かなるオーガスタ

©1988 1992 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED. ©1994 SEGA ©1991 T&E SOFT Computer Design by T&E SOFT © Licensed by AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB © T&E SOFT Inc. 1995 All rights reserved. ©1995 エポック社・学館プロダクション・電通 ©1995 LICENSED BY ST ANDREWS LINKS TRUST ©Access Software. Inc. ©1995 Electronic Arts LISENCED BY AUGUSTA NATIONAL GOLF CLUB © 1989 T&ESOFT.

4 BASKETBALL バスケットボール

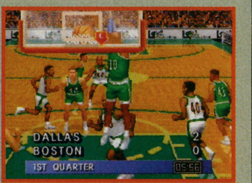
バスケの判定をしてくれたのは、東京大学スポーツ愛好会バスケットボールパートのメンバー。

エントリーソフト


対戦表
スラムジャム3Dバスケットボール
ドリームチームUSA
NBAプロバスケットボール
NBA実況バスケットウイニングダンク
テレビアニメスラムダンク
HYPER DUNK THE PLAYOFF EDITION
優勝

①スラムジャム3Dバスケットボール

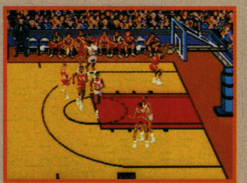
■BMG／3DO／6800円／95年6月30日発売


DALLAS
BOSTON
2
0
1ST QUARTER
05:56

縦方向の視点でアメリカのプロチームが暴れ回る。超デカキャラが目の前のリングにダンクをたたき込む姿は迫力満点。

③NBAプロバスケットボール

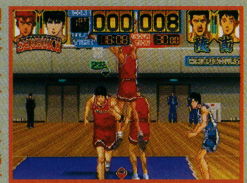
■EAV／メガドライブ／8900円／93年4月2日発売



マジックジョンソン、マイケルジョーダンといった選手が実名で登場。本場NBA公認の本格派バスケットボールゲーム。

⑤テレビアニメスラムダンク I Love Basketball

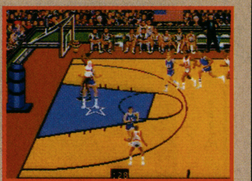
■バンダイ／サターン／6800円／95年8月11日発売



人気アニメ「スラムダンク」がゲームになった。お馴染みのキャラが嬉しいし、中身も硬派なスポーツゲーム、奥も深い。

②ドリームチームUSA

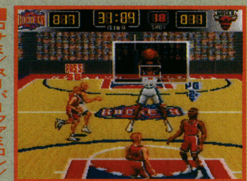
■EAV／メガドライブ／7800円／92年12月2日発売



各国代表チームを相手に、バルセロナ五輪で大活躍したUSAのドリームチームが大活躍。目指すは金メダルだ。

④NBA実況バスケットウイニングダンク

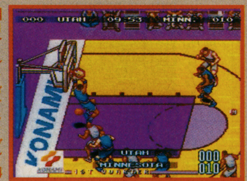
■コナミ／スーパーファミコン／10800円 95年9月29日発売



コナミお得意の実況スポーツゲーム、縦方向視点は迫力も満点。最大4人まで同時プレイが可能。もちろんNBA公認。

⑥HYPER DUNK THE PLAYOFF EDITION

■コナミ／メガドライブ／8800円／94年3月4日発売


UTAH
MINN.
KONAMI
UTAH
MINNESOTA
1ST QUARTER

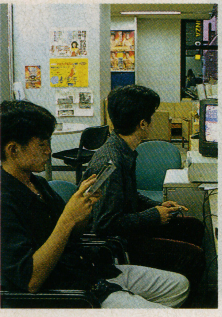
なんと最大8人の同時プレイが可能なバスケットボールゲーム。簡単な操作で初心者でもすぐに入り込めるのが魅力。

序盤戦

現役東大生による超論理的バスケットボールゲーム評論

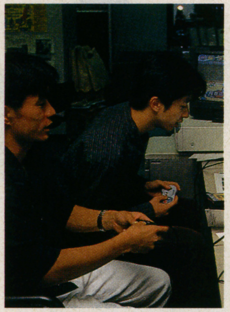
バスケットボールゲームの判定をしてくれたのは、東京大学スポーツ愛好会バスケットボールパートのメンバー。さすがに現役東大生だけあってゲームの判定も論理的。試合ごとの判定理由も明確に論理立てて、しかもわかりやすく解説してくれた。

一回戦を勝ち残ったのは『スラムジャム3Dバスケットボール』、『NBA実況バスケットウイニングダンク』、『テレビアニメスラムダンク』の3本。それぞれの明確な判定理由を説明してもらったが、残った3本の方が、より反応が良く、よりグラフィックがきれいで、よりリアリティがあるということだった。そして横画面より縦画面の方が基本的に面白いという意見も共通していた。



終盤戦

決勝戦は32ビット機対決！こだわりの東大生の判定は？

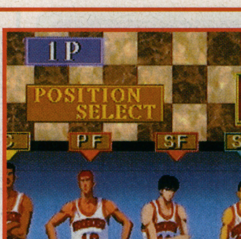


準決勝は『スラムジャム3Dバスケットボール』対『NBA実況バスケットウイニングダンク』。

「画面のきれいさでは、『NBA実況』の方が良いが、バスケットの面白さでは『スラムジャム』が上回っていた。『NBA実況』は各プレーヤーの特徴を良くつかんでいるが、チームのスーパースター（例えばロケッツのオラジュワン）にパスすれば簡単にシュートを決めてしまうので、『スラムジャム』に比べると少し簡単すぎる気がする。なかなか良いソフトだと思うが、『スラムジャム』の方が飽きがこない気がする。わずかな差で『スラムジャム』の勝利」と判定された。そして決勝戦は『スラムジャム』対『テレビアニメスラムダンク』の32ビット機対決に決定した。

WINNER

テレビアニメスラムダンク——に決定!!


1P
POSITION SELECT
PF
SF
SG
PG

プレーヤーに聞く
このゲームならハマれそう!!

中森啓太郎くん

僕たちは基本的に体を動かすのが好きなので、実際にバスケをしている方が楽しいけれど、この『テレビアニメスラムダンク』ならハマってしまいそうな気がする。調子が悪いときこれをやると、ストレス解消しそうですね。ゲームには実際にプレイしているようなリアリティと臨場感が欲しい。

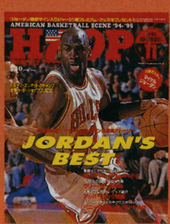
原作の面白さを充分に引き出しているソフト

東京大学のバスケットマンが選んだバスケゲームは『テレビアニメスラムダンク』に決定した。

決勝戦の相手『スラムジャム3Dバスケットボール』の評価は、「画面の作りは少し荒いが、難易度が高く、バスケットそのものの面白さが生かされていた」となかなかの評判だったが、『スラムダンク』は判定員の間でかなり評価が高く、今回扱ったソフトの中ではダントツに面白いという声が聞かれたほどだった。「原作の面白さを充分に引き出していて、期待を裏切らないソフトだと思う。画面の作りのクオリティ、オプションの細かさ、実況や応援、プレーヤーの声などの音声面も含めて、すべての面で完成度が高い。操作は最初とまどったが、慣れてくるとドンドン面白くなって、病みつきになりそうだった。奥が深く、完全にマスターするのは難しそうだが、それゆえにやりがいがあって楽しめそうだ。漫画の『スラムダンク』を知らない人でも充分満足できるし、ファンなら何倍も楽しめるソフトだった」と完璧な賛辞を贈っている。

しょせんアニメのキャラクターゲーム、などとあなどってはいけない。『テレビアニメスラムダンク』は東大生も認める硬派なゲームだ。

VIEW OF THE PROFESSIONALS

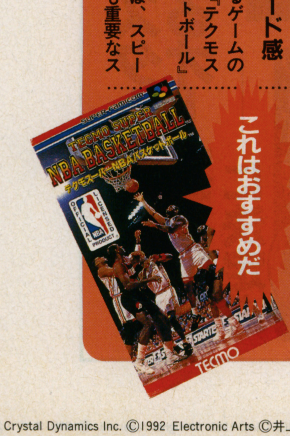

AMERICAN BASKETBALL SCENE '94-'95
HOOP
JORDAN'S BEST

「HOOP」編集部
山本さん

重要なのはスピード感

自宅でプレイできるゲームのなかでは、テクモの『テクモスーパーNBAバスケットボール』が最高だね。

バスケットボールは、スピード感と力強さがとても重要なスポーツだ。この『スーパーNBAバスケットボール』は、バスケの持つゲーム展開のスピード感を一番うまく表現しているソフトだと思う。それと、NBA27チームの特徴、例えば選手の身長とかシュート力などが実にうまく再現されているところも評価できる。ファンにはたまらない作りになっているよね。


SUPER Famicom
TECMO SUPER NBA BASKETBALL
テクモスーパーNBAバスケットボール
OFFICIAL LICENSED NBA PRODUCT
TECMO

これはおすすめだ

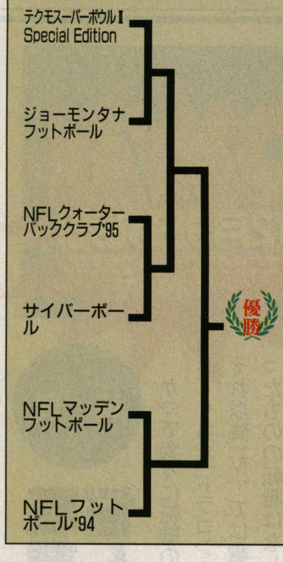
1995 Crystal Dynamics Inc. ©1992 Electronic Arts ©井上雄彦／集英社・東映動画 © BANDAI 1995 ©1994 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1992 Electronic Arts ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. The NBA and indivisual NBA
mber team Identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, In whole or in part, without
prior written consent of NBA Properties, Inc. ©1995 NBA Properties, Inc. All rights reserved. ©TECMO, LTD. 1992

5 アメリカンフットボール

AMERICAN FOOTBALL

法政大学の体育会アメリカンフットボール部「トマホークス」がアメフト・ゲームのジャッジだ。

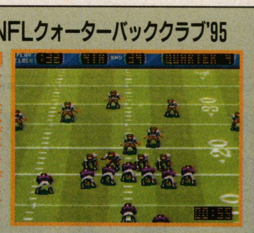
対戦表


テクモスーパーボウルⅡ Special Edition
ジョーモンタナ フットボール
NFLクォーターバッククラブ'95
サイバーボール
NFLマッデン フットボール
NFLフット ボール'94
優勝

エントリーソフト

①NFLクォーターバッククラブ'95

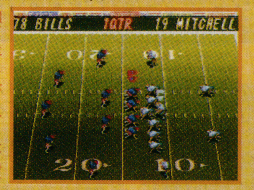
■アクレイムジャパン／スーパーファミコン／95年2月24日発売／8800円



24メガの容量を誇る、SFCのアメフト・タイトル。アメフト史上最高のクォーターバック19人を操ることができる。

②テクモスーパーボウルⅡ Special Edition

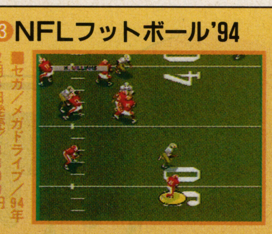
■テクモ／スーパーファミコン／94年12月20日発売／9980円



アメフト・ゲームではすでにあまりにも有名なシリーズの最新作。NFLP／NFLPAの公認タイトル。

③NFLフットボール'94

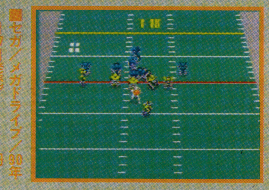
■セガ／メガドライブ／94年2月4日発売／8800円



NFL全28チーム、総勢800名を越える選手たちの実名を使用、そのデータを自由に使うことができるアメフト・ゲーム。

④サイバーボール

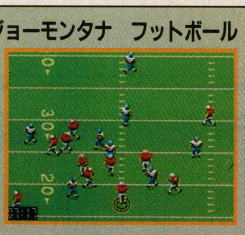
■セガ／メガドライブ／90年7月17日発売／6000円



1チーム7体のロボットたちが繰り広げる、異色のアメフト・タイトル。強いロボットの購入でチームを強化できる。

⑤ジョーモンタナ フットボール

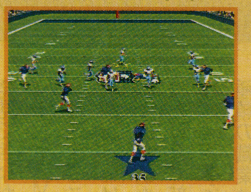
■セガ／メガドライブ／91年3月1日発売／6000円



フットボール史上最も優れていると言われた名クォーターバック、ジョー・モンタナを題材にしたアメフト・ゲーム。

⑥NFLマッデンフットボール

■EAV／3DO／94年5月28日発売／9800円



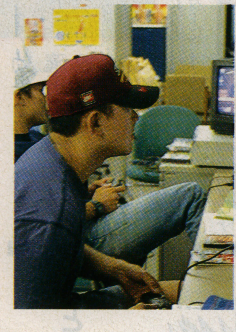
3DO発売後間もなくリリースされた、実写ベースによるアメフト・タイトル。リアリティあふれるグラフィックが迫力。

序盤戦 実物に近いプレイのできるタイトルが勝ち残る

アメフトゲームは1回戦から大混戦の様相を呈した。まずは初戦で「テクモスーパーボウルⅡ」が敗退。原因は、攻撃をすべて下から上へ行うという画面構成を持つ「ジョーモンタナ」の方が、横向き画面の「テクモ」よりも見やすく、さらに操作性も優れているという点が挙げられた。

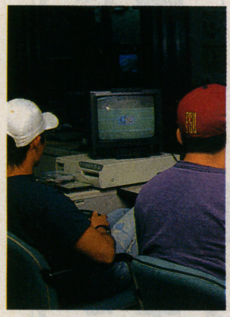
「NFLマッデンフットボール」対「NFLフットボール'94」のNFL対決では、「マッデンフットボール」が圧倒的勝利をおさめた。やはり3DOの次世代機パワーか、実物に近いプレイ感が、審査員たちの心を動かした。

第3戦では「サイバーボール」が敗退。ロボットの威力をもってしても及ばず、準決勝には「クォーターバッククラブ」が駒を進めた。



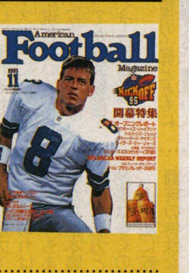
終盤戦 視点の高さと芝の色が勝負のポイント。さて、結果は⁉

1回戦を突破したのは、「クォーターバッククラブ」「ジョーモンタナ フットボール」「マッデンフットボール」の3本。このなかで、「クォーターバッククラブ」と「ジョーモンタナ」の2本で準決勝を争ってもらった。



操作がわかりやすく親切設計の「ジョーモンタナ」に対し、オールラウンドに優れている「クォーターバッククラブ」。ここでは、特にその画面の見やすさに重点が置かれて審査された。その結果、「クォーターバッククラブ」の方が視点の高さがちょうどよく、芝の色も地味で見やすいことが判明、決勝へと進出が決まった。決勝で待ち受けるのはこのジャンル唯一の次世代機ソフト「マッデンフットボール」。果たして勝利の女神はどちらに微笑むのか⁉

VIEW OF THE PROFESSIONALS



「アメリカンフットボール・マガジン」編集部

戸島さん

リアルよりもミラクル

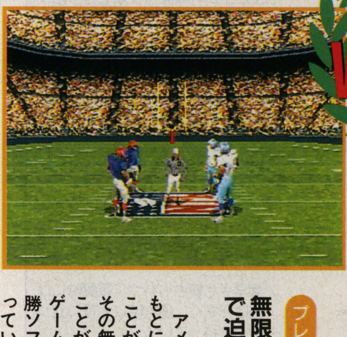
数あるフットボールゲームのなかで、珠玉の名作ともいえるのが「テクモスーパーボウル」（ファミコン版）。観ているこちらまで顔を歪めてしまうようなハードタックルや、ゲームの流れを一気に変えてしまうほどのインターセプトなどは、フットボールのエンターテイメント性を見事に表現している。これ以降に登場したソフトはどれもよくできているのだが「よりリアリティに」という大多数のファンの持つ願望をかなえるかわりに、このエンターテイメント性を失ってしまっていると思う。

これはおすすめだ

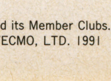
TECMO SUPER BOWL
テクモスーパーボウル
TECMO

NFLマッデンフットボール——に決定!!

WINNER



プレーヤーに聞く 無限大にどこまで迫れるか



丹羽 透くん

アメフトは、ある程度決まった型をもとにして無限大のプレイを作り出すことができるスポーツです。だから、その無限大にどれだけリアルに近づくことができるか、これがいいアメフトゲームの条件だと思います。今回の優勝ソフトは、そのリアリティが一番勝っていたソフトでした。

ミラクルなプレイをリアルに実現したソフト

実写から取り込まれた選手たちが動き、ボールを追い、タッチダウンを決め、そして本物さながらの実況中継が流れる。この、どこまでも本物のアメリカン・フットボールにこだわったソフトが、この「NFLマッデンフットボール」だ。

「プレイ内容は他のソフトと互角ながら、リアルさが別の次元に属する」と、今回のジャッジに評されたこのゲーム。プレイしている自分が、あたかもスタジアムで実際にボールを追いかけているような感覚を実現したソフトとしては、やはりアメフト・ゲームとして文句無しの頂点と言ってもいいだろう。今後に登場するソフトは、まずこのゲームを越えることを目標とするはずだ。

アメリカン・フットボールは、ミラクルなプレイが続出するダイナミックな競技だ。そのダイナミズムが、いかにゲームの中に落とし込まれているか、それがアメフト・ゲームのポイントとなるようだ。今回優勝したこの「NFLマッデンフットボール」は、そのダイナミズムを追求した姿勢と、ゲームとしてのわかりやすさがぬきんでていたタイトルであった。アメフトの魅力にとりつかれている人は、まずこのソフトを体験してみるといいだろう。

©TECMO, LTD. 1994 ©1990 SEGA OF AMERICA, INC. ©1994 Electronic Arts. NFL team names, logos, & helmet designs are registered trademarks of the NFL and its Member Clubs. Super Bowl is a registered trademark of the NFL NFLPA
Logo ©1993 NFLPA ©1994 SEGA ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT, INC. TM ATARI GAMES CORP. ©1990 TENGEN INC. REPROGRAMMED GAME ©SEGA ©TECMO, LTD. 1991

ドラゴンクエストVIの最新情報がわかる

ドラクエVI Count down

そこで寝ころびながらここを読んでいるあなた。いい季節になってきたとは思いませんか？　え、何がって？　そりゃあ、あなたもしらじらしい。あと１ヶ月半もすれば『ドラゴンクエストVI』発売ですってば。さんざんじれったい思いをしてきた人は起き上がって読んで下さいね。

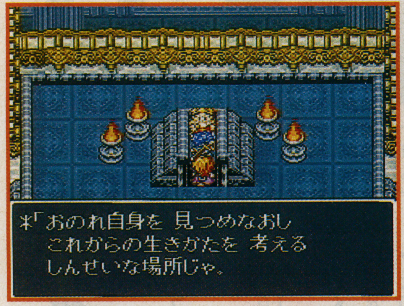
12月9日発売!
エニックス/スーパーファミコン
11400円

転職

職業がガコンと増えて16種 悩んで悩んで選びましょ

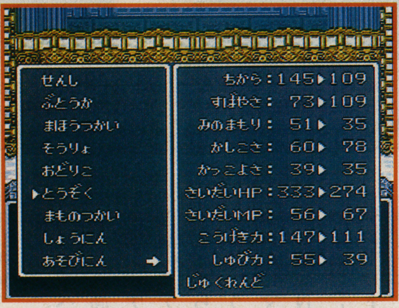
かつて我々に転職の楽しみを提供してくれた『ドラゴンクエストIII』。それ以降『IV』では職業の概念はあったものの転職はなし、『V』ではステータス画面のどこにも職業名は発見できなかった。

そして『VI』、楽しい楽しい転職が復活することになった。しかも転職を行うのはなつかしきダーマの神殿。職業の数も『III』では8種類だったけど、新たに8種類がプラスされて、一挙に2倍になった。合計16種類の職業は基本職と上級職の2つに分けられる。転職した後のステータスなども以前とは変わる。


＊「おのれ自身を 見つめなおし
これからの生きかたを 考える
しんせいな場所じゃ。

⬆なつかしいダーマの神殿。いろいろな職業の説明が会話に織り込まれている。上級職の情報を聞くこともできる

⬇パラメーターは、以前は半分になったけど、今回は職業の特性にあわせてある程度自動的に修正されることになる

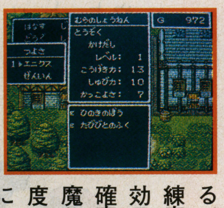


ちから：145▶109
すばやさ： 73▶109
みのまもり： 51▶ 35
かしこさ： 60▶ 78
かっこよさ： 39▶ 35
さいだいHP：333▶274
さいだいMP： 56▶ 67
こうげき力：147▶111
しゅび力： 55▶ 39
じゅくれんど

基本職は9つ

戦士・武闘家・魔法使い・僧侶・踊り子・盗賊・魔物使い・商人・遊び人の9つが基本職だ。

新職業3つが加わって9種類となった。種類によって戦闘中に固有の効果が現われる。武闘家の会心の一撃、踊り子の身かわし、盗賊の盗み、遊び人のコマンド無視など。戦闘後は、魔物使いは魔物を仲間にでき、商人はゴールド収入を増やせる。それぞれ熟練度を上げれば、効果を得られる確率は高くなる。魔物使いは熟練度に応じて仲間になるモンスターが増える。

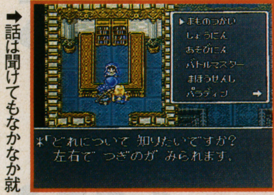


➡熟練度が最高値になればその職業のマスターに

上級職は7つ

バトルマスター（戦士＋武闘家）・パラディン（武闘家＋僧侶）・魔法戦士（魔法使い＋戦士）・賢者（魔法使い＋僧侶）・レンジャー（盗賊＋商人＋魔物使い）・スーパースター（遊び人＋踊り子）・勇者（条件不明）

賢者と勇者以外の職業は、いままでのシリーズでは見ることのできなかったものばかりだ。ほとんどの上級職は熟練度を上げることによって戦闘中に特殊な効果を得ることができる。



＊「どれについて 知りたいですか？
左右で つぎのが みられます。

➡話は聞けてもなかなか就ける職業ではないのだ

上級職ってのはあなた、エライものなんですよ

苦労せにゃイカン

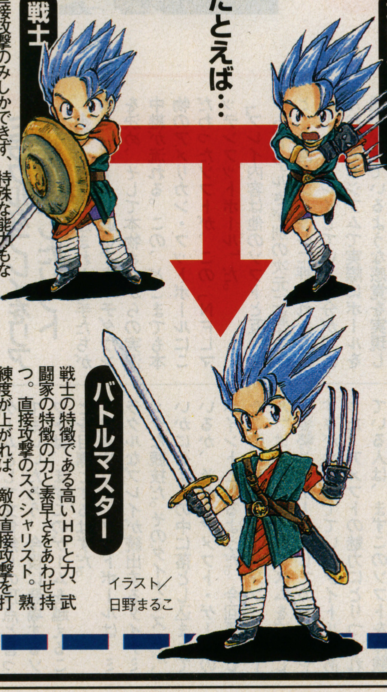
上級職になるには、基本職で熟練度を上げなければならない。それぞれ必要な職業の熟練度がマスターになっていなければ、選択肢が現れない。例えば、バトルマスターになりたければ、戦士でマスターになってから武闘家でもマスターにならなくてはいけない。

……

とにかく転職するまでは苦労しそうだが、どの職業も魅力的だ。

また、もともと基本職のときに持っていた能力でも、転職後引き継がれるものもあれば、まったくなくなってしまうものもある。呪文や特技は、基本職から基本職への転職と同じように基本的な能力として残る。戦闘中の特殊効果は多くの場合なくなってしまう。

上級職に転職することで得られる戦闘時の特殊な能力は、いままでのシリーズにはなかった便利で楽しいものばかりだ。


武闘家
直接攻撃のみだが、熟練度の上昇とともに会心の一撃が出る確率が増える。素早い

戦士
直接攻撃のみしかできず、特殊な能力もないが、HPが高く、力も強い。特技は豊富

たとえば…

バトルマスター
戦士の特徴である高いHPと力、武闘家の特徴の力と素早さをあわせ持つ。直接攻撃のスペシャリスト。熟練度が上がれば、敵の直接攻撃を打ち払うことができるようになる

イラスト／
日野まるこ

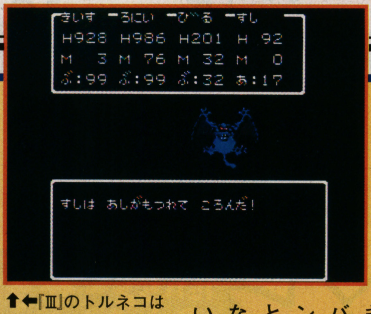
職業	こんなことができる
バトルマスター	戦士から力と高いHPを、武闘家から力と素早さを受け継ぐ。熟練度が上がれば直接攻撃を打ち払う
魔法戦士	魔法使いの賢さとMPの高さ、戦士の力とHPの高さが特徴。呪文と直接攻撃のバランスが持ち味
パラディン	武闘家の力と素早さに、僧侶の賢さとMPの高さが加わった。直接攻撃時に敵の息の根を止める
賢者	魔法使いと僧侶の両系統の呪文を使う。熟練度が上がれば呪文使用時に消費MPが少なくなる
レンジャー	素早さも賢さも持つ。戦闘時には逃げやすく、通常時にも役に立つ能力を持っている
スーパースター	「かっこよさ」の値が高くなる。戦闘時には敵が見とれて攻撃をしなくなってくれることもある
勇者	簡単には就けない職業。すべてのパラメーターが高い。熟練度が高いと戦闘時にHPが自然に回復

遊び人ニュース

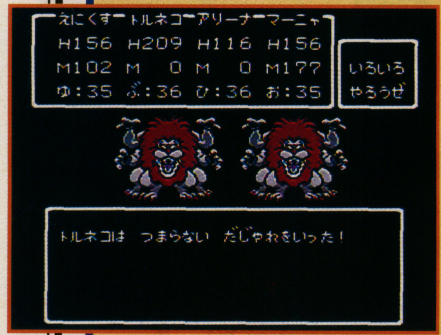
今度の遊び人ってば本気らしいっすよ

『Ⅲ』では、賢者に転職するとか、絵柄が面白いとか以外に、まったく役に立たなかった遊び人。ところが、今回はその遊び人の性質がちょいと変わるらしい。

相変わらずあらかじめ入力したコマンドは無視するらしいけど、ただボーッとしていたりするわけではない。例えて言うなら『Ⅳ』のトルネコ。つまずいて転んだ拍子に会心の一撃が出たり、子守歌を歌って敵を眠らせたりしてくれたものだけど、どうやらそれに近い存在になるらしい。戦闘時にお目にかかることのできる「遊び」のバリエーションは、『Ⅲ』とは比べ物にならないくらいだそうだ。


きいす　ろにい　ぴ゛る　すし
H928 H986 H201 H 92
M 3 M 76 M 32 M 0
ぶ:99 ぶ:99 ぶ:32 あ:17

すしは　あしがもつれて　ころんだ！


えにくす　トルネコ　アリーナ　マーニャ
H156 H209 H116 H156
M102 M 0 M 0 M177
ゆ:35 ぶ:36 ひ:36 お:35
いろいろ
やろうぜ

トルネコは　つまらない　だじゃれをいった！

⬆⬅『Ⅲ』のトルネコは思わぬ攻撃で大ダメージを与えたり、役に立たないことをしたり。今回の遊び人のプロトタイプと考えてみると興味深いが……

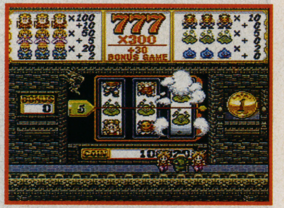
カジノ

スロットが派手になってポーカーも復活したっす

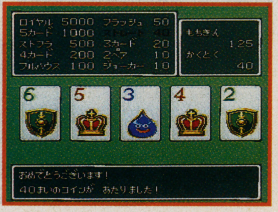
カジノの内容も少しばかり明らかになった。まずはスロットマシーンから。1列しか賭けられないのは前作に同じだけど、ドラムが3つになり、リーチ時にランダムに老人が現われるという新要素が加わった。老人は目を揃えてくれたりして便利。

ボーナスゲームもあり。

で、おつぎはポーカー。『Ⅳ』で意外に熱中した人が多かったポーカーだけど、前作ではカットされた。大筋は『Ⅳ』にあったものと同じでダブルアップの方法が少しばかり変化した程度だ。

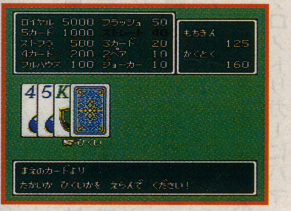

×100
+10
×50
+5
×20
+2
777
×300
+30
BONUS GAME
×10
×5
×2
BONUS
5
COIN
10

⬆リーチ時に老人が現われるとお得


ロイヤル 5000 フラッシュ 50
5カード 1000 ストレート 40
ストフラ 500 3カード 20
4カード 200 2ペア 10
フルハウス 100 ジョーカー 10
もちきん 125
かくとく 40
6
5
3
4
2

おめでとうございます！
40まいのコインが　あたりました！

⬆ポーカーはオーソドックスなまま


ロイヤル 5000 フラッシュ 50
5カード 1000 ストレート 40
ストフラ 500 3カード 20
4カード 200 2ペア 10
フルハウス 100 ジョーカー 10
もちきん 125
かくとく 160
4
5
K
ひくい

まえのカードより
たかいか　ひくいかを　えらんで　ください！

⬆ダブルアップは場所により2タイプ

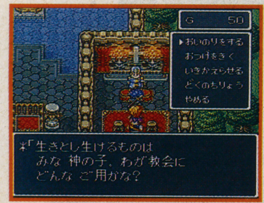
小さなメダル

こんにちは、メダル王様今回もいいもの下さいね

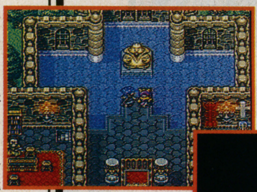
こちらは『Ⅳ』から毎回出演をしているメダル王。今回は、あるイベントをクリアするとメダル王の城が現われるらしい。

今回も小さなメダルは以前と同じように、世界中のあちこち、さまざまな場所に落ちている。変化したのはアイテムのもらい方だ。

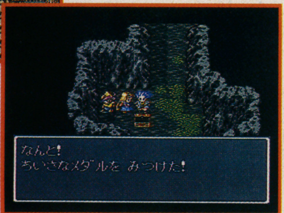
以前は欲しいアイテムの数だけメダルを集めたものだが、今回は規定の数が集まるごとに必ずアイテムがもらえることになった。つまり、枚数が増えるたびに会いに行けば、その都度新しい品物をもらうことができるってわけ。ただし、どんなに欲しいアイテムでもひとつずつしかもらえなくはなっちゃったんだけどね。


G 50
▶おいのりをする
おつげをきく
いきかえらせる
どくのちりょう
やめる

＊「生きとし生けるものは
みな 神の子。わが 教会に
どんな ご用かな？



⬆⬅メダル王の城は以前に比べて広くなった。中には教会まである。ある場所にはメダル王の像まで飾ってあったりして、なんとなく豪華になったみたい



なんと！
ちいさなメダルを　みつけた！

➡以前のようにさまざまな場所に落ちていたりする小さなメダル。これでしか入手できないものも？

みなさまの反応をちょいと見て見ましょう

発売日が少しずつ近付いて、意見も徐々に集まって意外な意見に、熱烈な反応、冷静な評価とさまざま

編集部に寄せられた声

編集部（以下編）：みなさんお便りありがとう！　ほんの一部をご紹介しやす。

●かっこよさがあるのなら服装は装備した時点で変わるのですか？（長野県・西沢知春）

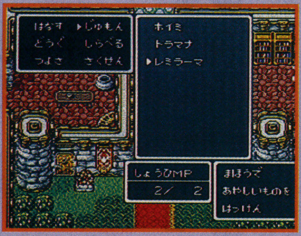
編：今回はキャラクターを中心とした物語だから、装備が変わっても、転職してもルックスは変わらないんだって。

●主人公の性別は選択できるのかな？　シリーズを通じて、主人公を一人称として扱っている以上できてしかるべきでは？（栃木県・北條智子）

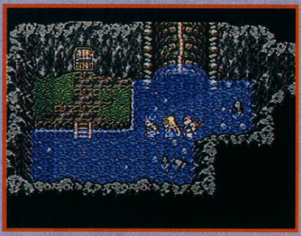
編：残念ながらできない。あくまでキャラクター中心の物語だから仕方ないと見るか……。

●呪文についてちょっとひとこと。シリーズが『Ⅱ』から『Ⅲ』になったときには呪文は素晴らしい進化をとげましたが、『Ⅳ』以降、特に呪文の数が大幅に増えることもなく、目立った変化がみられないのでちょっと残念な気がするのです。今回のテーマは「発見」らしいですが、もし、「アバカム」や「レミーラ」、「レムオル」などのような呪文が復活するとすれば発見の旅は、いっそう濃くなるような気がするのですが。（東京都・バベルの光）

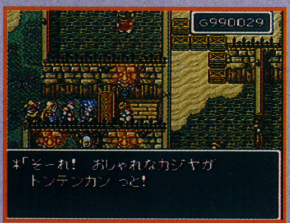
編：お望みの魔法は使えないけれど、他にいろいろなお楽しみが隠されているらしいぞ。


はなす ▶じゅもん
どうぐ しらべる
つよさ さくせん
ホイミ
トラマナ
▶レミラーマ
しょうひMP
2／ 2
まほうで
あやしいものを
はっけん

⬆呪文は「発見」のカギになるのだろうか



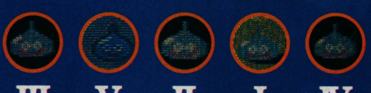
⬆「発見」だからこそ「隠し」を期待する人



＊「そーれ！　おしゃれなカジヤが
トンテンカン っと！

⬆武器製作や呪文合成の意見なんかもある

10月号「スライムクイズ」答え



Ⅲ　Ⅴ　Ⅱ　Ⅰ　Ⅳ

多数のご応募ありがとうございました。Ⅱ・Ⅲ・Ⅳは大きな違いがない為、共通で正解とします（難しくてスミマセン）。なお当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

スライムクイズに答えてくださった皆さん、ご応募ありがとうございます！　ハガキを3枚送ってくださった馬場さん、あなたは「じゅげむ」を3冊買ってくれたのでは……？　これからもよろしく。（担当・山本）

©エニックス　©1990 エニックス、バードスタジオ　、アーマープロジェクト、チュンソフト

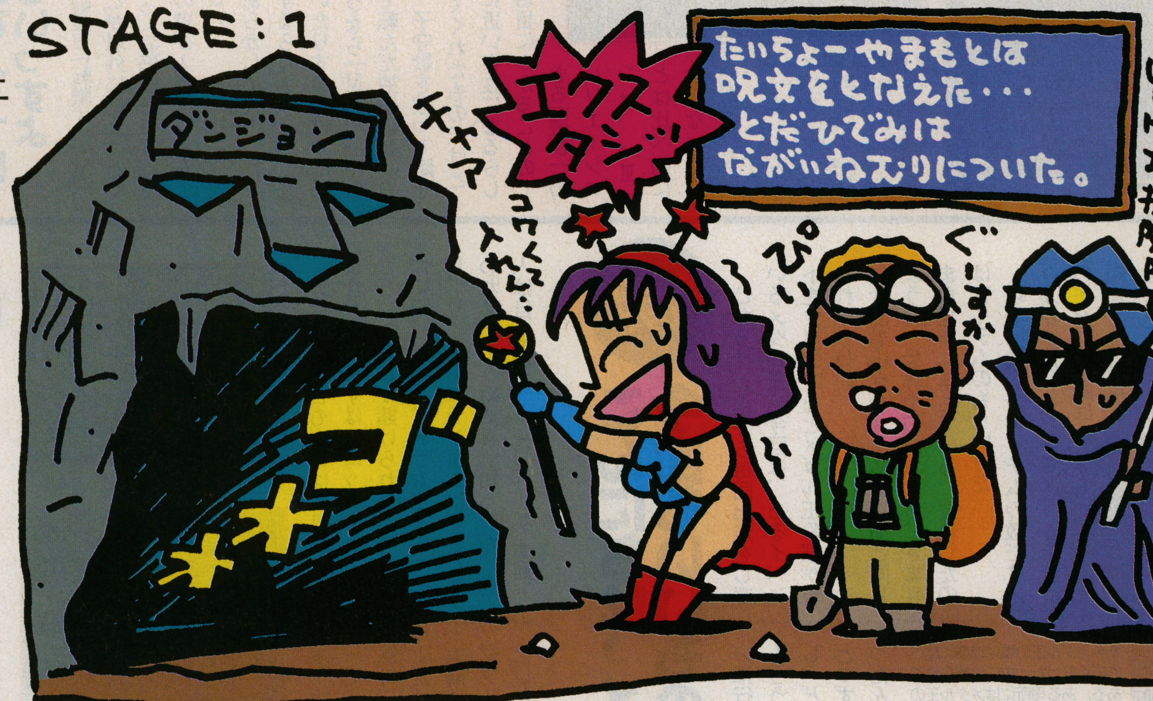
連載!開始!

ゲームエクスタシーを探せ!

じゅげむ探検隊が行く!

たいちょーやまもと
いくぞ〜
ふくたいちょ、とだひでみ
お、
なぞの絵師ミスターK
こ

イラスト
桜井健二


STAGE:1
ダンジョン
エクスタシー
キャア
コワくて入れん…
たいちょーやまもとは呪文をとなえた・・・とだひでみはながいねむりについた。
ぴぃ
ぐーすか
いきなしバグかっ。おそるべしじゅげむ探検隊…
ウ〜ム
ゴ

今月の特別調査テーマ

人がゲームで感じるエクスタシーが知りたい

『じゅげむ探検隊』……それは、ふたりの編集部員と謎の絵師K、そして多数の読者によって構成されるゲームの調査隊。なぜか人を虜にしてしまう、ゲームの魅力について調査を行っていくぞ。多数のアンケートはがきからつくるこのコーナー、主役は読者諸君、キミたちだ。

今回は、ゲームにハマった（エクスタシーを感じた）ときの人々の症状を徹底調査！危なげな隊長、副隊長とともに、ゲームの探検へいざ出発！

…ということでさっそく探検隊が行った独自調査の結果発表だ！

質問その**1**

ゲームのことで人間関係にヒビが入ったことがありますか？

●最初PSを買ってきた時、妻を一週間ほうりっぱなしで怒られた。その後妻とパロディウスを始めて、PSの取り合いとなった。今では二人で楽しんでます。（東京都　佐々木伸彦）

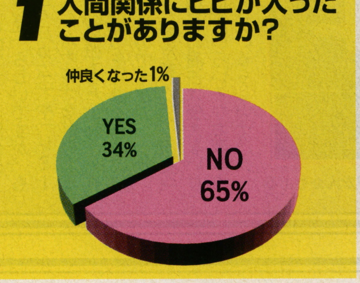
●クロノトリガーにハマって一週間、部屋の掃除も食事の用意もしないでいた。気がつくと主人はふたりの子どもを連れて実家に帰っていました。もちろん、姑からめちゃめちゃ怒られました。（福岡県　けけとるるのママ）

●ヒビは入らなかったが、相手が悔しい思いをしているのを見ると、接待ゲームに切り替える。（東京都　悪魔の竪琴）

●接待のつもりで先輩と野球のゲームをしていたが、9回2死満塁ホームランを打ってしまった。（岩手県　大慈寺ウルフ）

やま：けけとるるのママさん、アナタ……。主婦ゲーマーって聞いたことあるけど、実態がここまで来ていたとは……。

とだ：佐々木さんも似たようなもんだよ。それと接待ゲーム系はこの2名だけだったけど、これはぼくも経験あるな。これがなかなか辛いんだよね。


1 人間関係にヒビが入ったことがありますか？

質問その**2**

ゲームにハマったときの症状をおしえてください。

●朝食、昼食も取らず、家事は必要最低限。夕食は手抜き、寝てもゲームの夢を見る。（千葉県　ちゃぺる）

●夜中に起きて、家族が起きないように無音でプレイした。（千葉県　ニッキー）

あぜん。
ファンシータ。まってまって
ま〜まうっ

●やまもと隊長
じゅげむ編集部員。エクスタシーならお任せよ！と、いいたいところだが、関係ない生活を邁進中！

●とだひでみ副隊長
担当ライター。やまもと隊長に引っ張られて探検隊に入隊。冬はスノボでエクスタシーだぜ！

探検隊員の素顔

●詳細にメモを取る、マップを書く。連続技表とかアイテムリストまでつくり始めたらかなり重症。（神奈川県　城戸芳充）

●ごはんつくるのが面倒だったので、カロリーメイト何箱も積んでトイレ以外は席も立たずやったことがあります。（神奈川県　平塚美海）

●リッジレーサーにハマったとき、ネジコンが重くて左腕が上がらなくなり、マッサージと針のお世話になった。（東京都　杉崎まり佳）

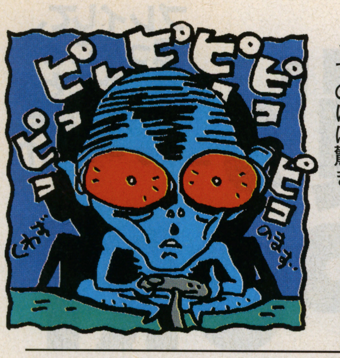
●クロノトリガーにハマったとき、運良く風邪を引いていたので朝から晩までタイムトラベルを堪能。おかげで（!?）翌日全快。（大阪府　抹茶金時）

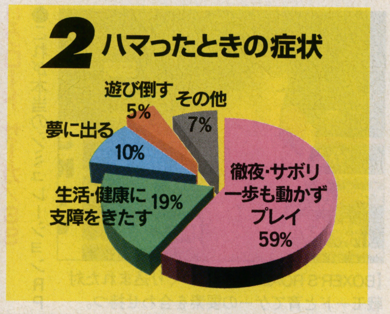
●ピクロスにはまり、帰省しても実家でプレイ。高校時代の友人にも会えませんでした。（北海道　井出本稔）

●道で同色のタイルが3つ並んでいるのを見て、なぜ消えないのか悩んだことがある。（千葉県　ヨネ）

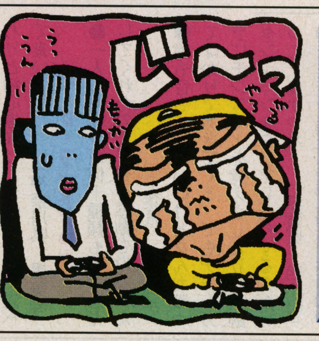
やま：夢に見るならまだしも…。井出本さんにヨネさん、実生活にまで影響出るっていうのはアブナイよ（私もあるけど）

とだ：みんないろいろあるもんだねえ。城戸さんの「連続技表」ってのには驚き。


ぴっぴっぴっぴこぴこ
ぴこぴこ
しおず
のみず


2 ハマったときの症状

質問その3
格闘ゲームで負けたときどんな行動に走りますか？



●納得がいかないときには連続プレイ。卑怯と呼ばれようが勝つ！（東京都　鈴木康道）

●「なんで負けたんだろ」とつぶやいてコイン投入。（東京都うーワン）

●毛抜きで脱毛！イライラもおさまるしムダ毛も処理できて一石二鳥！（東京都　もぐっ）

●ひそかに練習するのみ。（東京都　小泉浩章）

●「今のは本気じゃない」と言う。（千葉県　オグッチ）

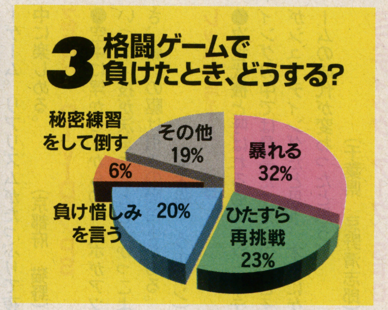
●すがるような目で相手を見る（千葉県　のものも）

●筋肉トレーニング（神奈川県中野琢郎）

●やけ食い（東京都　河野直之）

やま：毛抜きで脱毛ね！気に入ったなぁ。すがるような目で見つめるっていうのも手ね。

とだ：そんなことされたって、ぼくは手加減しないよ。


3 格闘ゲームで負けたとき、どうする？

質問その4
いちばん入手に苦労したゲームタイトルと、そのエピソード。

●『魔王連獅子』栃木に住んでいながら、県内はもちろんのこと秋葉原、群馬、茨城、と半年間探しまくったが見つからず、近所のレンタルビデオ屋で偶然発見した。（栃木県　石塚一仁）

●『ドラクエⅣ』徹夜で（前日の10時から）店に並び、その日は疲れてゲームができなかった。（神奈川県　高橋慎一）

●『ドラクエⅢ』小学校をサボった。（群馬県　田口勲）

●『ドラクエⅤ』一晩中店の前で立った。（北海道　森山秀樹）

●『FFⅥ』さんざんショップをまわったあげく、パチンコで取った。（東京都　ゲーマー父）

●『エジプト』あるソフト店では480円で在庫切れ。ある店では「そんなソフトは知りません」と言われ、結局1年半後に偶然入手。2680円と高かった。（京都府　猫野）

やま：やっぱり行列が多いね。

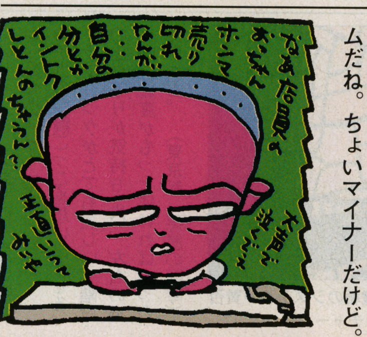
とだ：北海道の森山さんは根性だね？　寒いよ、やっぱり。

やま：パチンコ屋も、ゲーム発売日に店先に置くところが出てきたね。

とだ：最近ね。でも『エジプト』は並んでないよなあ。（笑）

やま：なにそれ？

とだ：ファミコンのパズルゲームだね。ちょいマイナーだけど。



ゲーム人生

楽ありゃ苦もある

ゲームを趣味にしてからはや十ン年、楽しいこともあれば辛いこともあった。今回のアンケートにも、そんな辛い体験も書かれていた。そこでいくつかをピックアップしてみた。

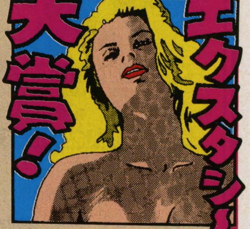
●ちょ〜ど猫の足が、スーファミのリセットボタンにスポッとはまって…。（秋田県　黒猫みーしゃん）

●麻雀ゲームでコンピューターがチョンボをすると止まってしまう。（愛知県　雀士しばやん）

●ドラゴンクエストのセーブが全部消えたとき、「お気の毒ですが……」の文も出なかった。（東京都　うめぼし、タラコ大根おろし）

いずれもかなりカワイソウな体験。ドラクエの一件は、あの悲しみを味わったことのある人ならわかるだろう。…ゲーム人生、長いほどいろいろある。くじけずがんばろう。

今月の探検結果

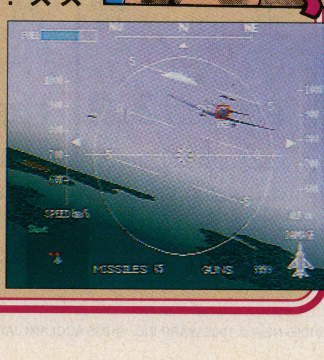


栄えある初回のエクスタシー大賞は、『エースコンバット』に決定！さてその評価は？

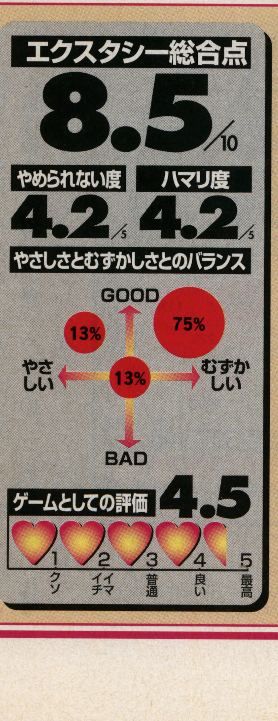
エースコンバット

スリル・スピード・そしてフライト！

●ナムコ●PS●95年5月



壮快感とスピード感。ドッグファイトの雰囲気を存分に味わえ！


エクスタシー総合点 8.5/10

やめられない度 4.2/5

ハマリ度 4.2/5

やさしさとむずかしさとのバランス

ゲームとしての評価 4.5

隊員の声

●3Dシューティングとしては最高におもしろい。もう少しフライトシミュレーションの要素があってCGがきれいだともっと良かった。ゲームが始まったら、フタをオープンして音楽を消しサラウンドアンプを使うとにかくスゴイ。（東京都　佐々木伸彦）

●コレはイイ！　画面もリアルだし、地面スレスレをMAXスピードで飛び目標をハカイしつつ、その間をスリぬけるキンチョウ感なんて「ケツの穴キュー」ってカンジでサイコー。（宮城県　DDT）

●ものすごくハマッた。若い頃に読んだコミック「エリア88」そのままのような戦闘機のドッグファイトにネジコンを持つ手に汗がにじんだ。（大阪府　学）

総評

支持する声の中に多かったのは「グラフィックがキレイ」「スピード感があってキモチイイ」のふたつ。大賞受賞のポイントは、ドッグファイトの緊張感と壮快感でエクスタシー！　というところだろう。評判はおおむね良かった。

©1995 NAMCO LTD.

隊員's REPORT

プレイして、
思ったこと
感動したことを
赤裸々に語る
コーナーなのだ

勝手にいわせていただきます!

バーチャファイター REMIX／SS

●はっきり言って面白い!!年がいもなくはまりまくり!!でも息子に負けちゃうんだよね。（栃木県　石塚一仁）

●まず値段の安さ。あとは、普通のVFと比べるとまず、「ARCADE」モードも簡単になったと思います。REMIXがこんなにおもしろいなら「2」ではどうなることやら？（笑）（京都府　鎌田一也）

●やっぱりハマった。個人的には「REMIX」が3400円で出たのは裏切られた感じ。（富山県　KYO）

BOXER'S ROAD／PS

●出たころの「ダビスタ」に近く、ゲームとしてはこなれていないが、きらりと光る物がある。（東京都　中津川ジャンボリー）

●ボクシングは燃えるほんとに燃える。好きな人は買ってみてくださいな。（東京都　ランドマーク0号）

●なぐられたときの首の動きがミョーにリアルで良かった。ポリゴンの食事も笑える。（京都府　芝原常）

●5月から待っていて、やっとの発売。細かいところまでBOXERと同じでおもしろい。ただ、ロードの回数と時間が長い。（北海道　Vrij）

クロノ・トリガー／SFC

●マルチエンディングなので、全種類のエンディングを見るぞと燃えてプレイした。キャラはみなレベル最高までいったし、RPGでここまでやり込んだのは初めて。（奈良県　杉崎史歩）

●世間が言う程、良いゲームでしょうか。確かに1つ1つはとても良くできているが、全体のトータルバランスに欠けスタッフの鼻息の荒さが目についた。（東京都　芳野和弘子）

●本編よりもサブストーリーやイベントの方が面白かった。RPGとしてはわりと初心者向けだが他のことで遊べて良い。（神奈川県　黒美琴）

アーク・ザ・ラッド／PS

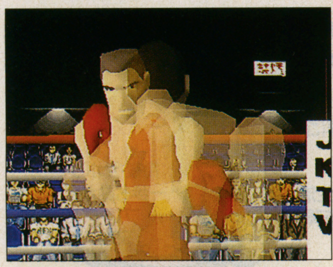
●一人のキャラが何十種類もの声をだしてくれたので、もう感動ものでした。（千葉県　オグッチ）

●絵も音もすごくいいけどなんか戦ってばかりであきてくる。でもチョンガラにモンスターを覚えさしたり、遺跡ダンジョンをクリアしたりするのがけっこー良かった。（滋賀県　西小唄）

●ほとんど勝手に進んでしまうので（NPC状態）ムービーを見てるだけのようだし、バトルシーンも単調な上中途半端に長いのであきます。（東京都　蛸平）

リグロード サーガ／SS

●これが本当のシミュレーションRPGだと思った。易しすぎることは否定できないが、それを補って余りあるシステム、キャラクター。（東京都　ヒポポタマスオ）



【BOXER'S ROAD/NEW】つくり込まれた対戦モードと育てゲーの要素を合わせ持つ。

ゲームの達人／SS

●コンピューターの思考スピードが速いので、イラつきなく気分良くできるが、最高レベルは強すぎるような…。4つも遊べるのでコストパフォーマンスはすごく高い。（東京都　八島功治）

パンツァードラグーン／SS

●制作者側のコダワリが手にとってわかる作品。俺の友人は3人もこのソフトをみてサターンを買った。（岩手県　大慈寺ウルフ）

●これは本当に名作。難易度が高く手もつかれるがこのゲームにはひたれる。でもまだ解けていない…。サターンはバーチャよりこっちだと思う。（東京都　ヒポポタマスオ）

Dの食卓／SS

●1度で謎が解けないのがイヤラシイ。目線による画面の変化は新鮮だけど、コントロールがなかなか慣れるのに大変。（兵庫県　児島綾）

●このソフトをきっかけにSSハードを購入した。少々過大な期待をしていたようで「アレ？」が多くなってしまった。非常に画期的な作品であることは確かで、続編はもっと怖く快適な作品を期待したい。（東京都　宇佐美朗）

●久々に買いたくなったアドベンチャーゲーム。リアリズムがたっぷりで夜中に楽しめる。（京都府　猫野）

ZERO DIVIDE／PS

●空中に浮かせてからのコンボがアツいっす。技が決まったときのかっこよさ、戦いの駆け引きの面白さがある。（東京都　うーワン）

レッドアラーム／VB

●次世代機と呼ばれるもののシューティングの中では最高だった。コレこそがシューティングだと思う。本当にゲームの時代が変わったと思う。（千葉県　忌野清志郎）

ミスティック・アーク／SFC

●面倒で難しいゲームがPLAYしたくてミスティックアークを選んだのに…雑誌の「面倒で難しい」という評価とはちがい、簡単だった…。（愛知県　まゆみちゃん）

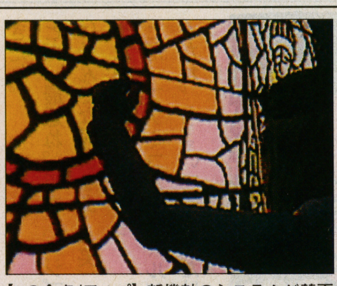
●ストーリーが未だかつてないタイプのRPGで面白い。様々な世界も1つ1つ個性的な設定と登場人物でわくわくした。会話もしょっちゅう変化するので飽きない。ただ、主人公以外のメンバーは、リーシャン以外超弱くて残念。（兵庫県　児島綾）

将棋最強／SFC

●序盤を飛ばしていきなり山場の攻防から始められる。しかも自分の方が分が悪い局面からなので逆転勝利の快感が味わえる。時間も30分程度で一試合が終わり息抜きにちょうどいい。（東京都　吉田昌弘）

キングスフィールド／PS

●子供の探険ごっこを思い出させる。グラフィックがとても美しい。階段の上り下りが気持ちよい。左右の振り向き速度がもっと速ければもっと良かった。（東京都　悪魔の豎琴）



【Dの食卓/ワープ】新機軸のシステムが賛否両論のホラーアドベンチャー。

キミもじゅげむ探検隊に参加しよう!

今回は連載初回のため、今までFAXアンケートに答えてくれた読者を対象に調査を行いました。が、次なる主役はキミだ！今回の特別調査テーマは『グラフィックにこだわりますか？』。巻末のとじ込みハガキに記入してバンバン送ってね！

熱中しまくりこの一本

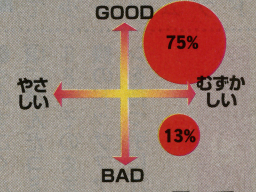
バーチャファイター REMIX

●セガ●SS●95年7月

エクスタシー総合点 8.2/10

やめられない度 3.7/5　ハマリ度 4.6/5

やさしさとむずかしさとのバランス



ゲームとしての評価 4.1

1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

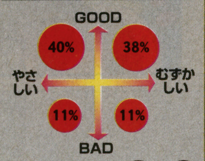
サターン本体とのセット販売や、低価格も手伝って売れたが、人気は根強い。程よい難しさに快感を見いだしたプレーヤーが多く、『熱中しまくり賞』に決定！一方で「2はどうなるの」「こんなに安く出るなんて〜」という声も多数。

リグロード サーガ

エクスタシー総合点 7.4/10

やめられない度 3.5/5　ハマリ度 3.6/5

やさしさとむずかしさとのバランス



ゲームとしての評価 3.8

1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

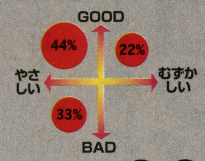
S.C.E. / PS / 95年7月
演出面、キャラクター性の評価が高かった。これも「ちょっと簡単」という意見が多数。でも人気。

アーク・ザ・ラット

エクスタシー総合点 6.3/10

やめられない度 3.1/5　ハマリ度 3.4/5

やさしさとむずかしさとのバランス



ゲームとしての評価 3.3

1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

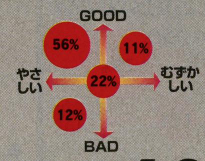
セガ / SS / 95年6月
「カンタンすぎる」という意見もあったが、その手軽さが支持を得たようだ。フィールドバトルも好評。

クロノ・トリガー

エクスタシー総合点 8.0/10

やめられない度 3.9/5　ハマリ度 4.1/5

やさしさとむずかしさとのバランス



ゲームとしての評価 4.9

1 クソ　2 イイチマ　3 普通　4 良い　5 最高

スクウェア / SFC /95年3月
キャラクター人気が高かった。オーソドックスだが、RPGとしての完成度は上々との評価であった。

©1995 NEW © 1995 WARP INC. ©1995 ACCLAIM JAPAN,LTD.

SEGA

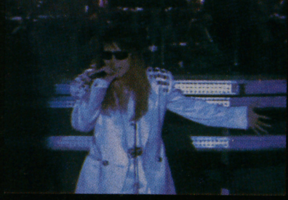
SEGA SATURN

X JAPAN
Virtual Shock 001

最新曲3曲を収録したセガサターン・ミュージック・エンターテインメント第一弾!

1994 X JAPAN 東京ドーム2DAYSのライブ映像をふんだんに収録。
しかもメンバーが自ら監修。ゲーム感覚でバックステージ素顔のX JAPANに会える!

X JAPANの実在のスタッフも多数出演



フルスクリーン実写のライブシーンも収録

自分だけのオリジナルビデオを作成

Virtual Shock 001

'95.10.20 Release

￥6,800 (Tax out)

© I²PROJECT co., ltd. 1995 ©EXCESS 24 1995
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

株式会社 セガ・エンタープライゼス 〒144 東京大田区羽田1-2-12 お客様センター 0120-012235 受付時間月～金 10:00-17:00（祝祭日除く）

SEGA SATURN

きれいになって新登場。
PlayStation
BEFORE
AFTER
W
A
R
P.

プレイステーション版

Dの食卓 COMPLETE GRAPHICS

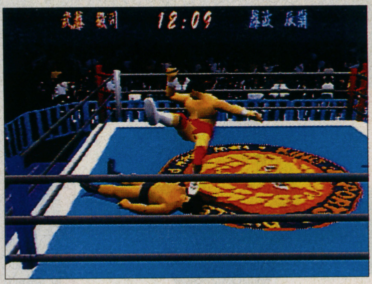
12月1日発売予定 CD3枚組 ¥8,800(税別)

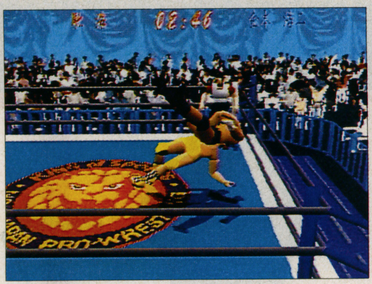
アクレイムユーザーサポート 03-3501-7228

開発元：株式会社ワープ 販売元：株式会社アクレイムジャパン
株式会社アクレイムジャパン 〒100東京都千代田区有楽町1-6-4 千代田ビル9F

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメントの商標です。 ©1995 WARP INC. ©1995 ACCLAIM JAPAN LTD.

Acclaim
ORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
ORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
ORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
Dの食卓
COMPLETE GRAPHICS
ORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE
ORE
AFTER
BEFORE
AFTER
BEFORE


〈写真1〉武藤のギロチンドロップ
©NJPW　1995 TOMY


〈写真2〉馳の裏投げ

32ビット・ジオメトリックエッセイ

プレイステーション・ビート

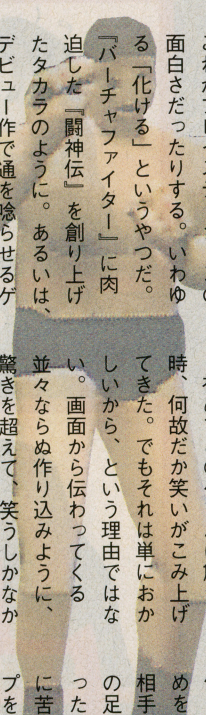
文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第六章

『新日本プロレスリング 闘魂列伝』

トミーから発売された『新日本プロレスリング闘魂列伝』は、話題の多いソフトだ。実際の選手さながらの動き、複雑なプロレスの駆け引きをじゃんけんの境地にまでシェイプアップさせたシステム。従来のプロレスゲームと比べて革新的だとの声もある。ではこのゲームはどこが違うのだろう？　今回はこのことについて語ってみたい。

プロレスファンに嫉妬する



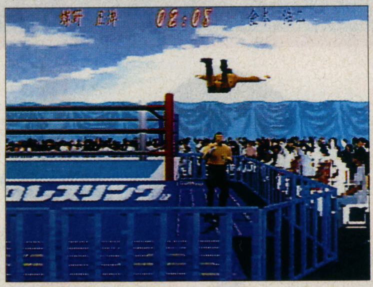
意外なメーカーから、優れたゲームが飛び出してくる。これがプレイステーションの面白さだったりする。いわゆる「化ける」というやつだ。『バーチャファイター』に肉迫した『闘神伝』を創り上げたタカラのように。あるいは、デビュー作で通を唸らせるゲームを作ったNEWの『BOXER'S ROAD』のように。そしてまたひとつ「化けた」ゲームが誕生した。トミーから発売された『新日本プロレスリング 闘魂烈伝』〈写真1〉がそれだ。

初めてこのゲームに触れた時、何故だか笑いがこみ上げてきた。でもそれは単におかしいから、という理由ではない。画面から伝わってくる並々ならぬ作り込みように、驚きを超えて、笑うしかなかったからだ。

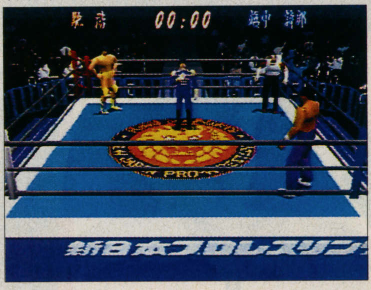
ゲームには藤波辰巳、長州力を筆頭に、橋本真也、馳浩など、現在活躍中の選手がポリゴンレスラー〈写真2〉となって登場する。彼らがマットの上で披露する得意技はおろか、クセやちょっとしたしぐさまでもが再現されているのには目を見張ってしまう。

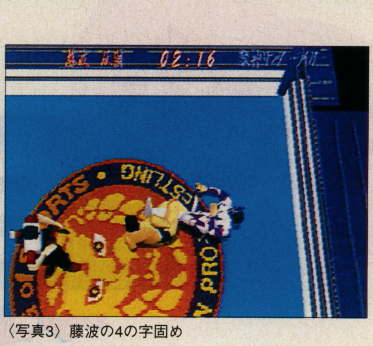
例えば、藤波辰巳が四の字固めを仕掛けたとする〈写真3〉。相手のレスラーの足に、自分の足を器用に絡め、技が決まったとたん、相手の選手は実に苦しそうにのたうち、ロープを求めて体を引きずり始める。また、橋本真也のキック〈写真4〉は、他の選手のとは異なり、つま先が相手のこめかみめがけて叩き込まれる。基本技であるキックですらこの凝りようだ。ゲーム中では

〈写真7〉金本浩二のプランチャースイシーダ

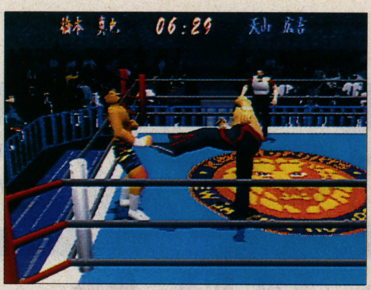


〈写真6〉おなじみの前説シーン

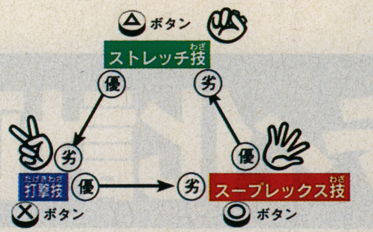




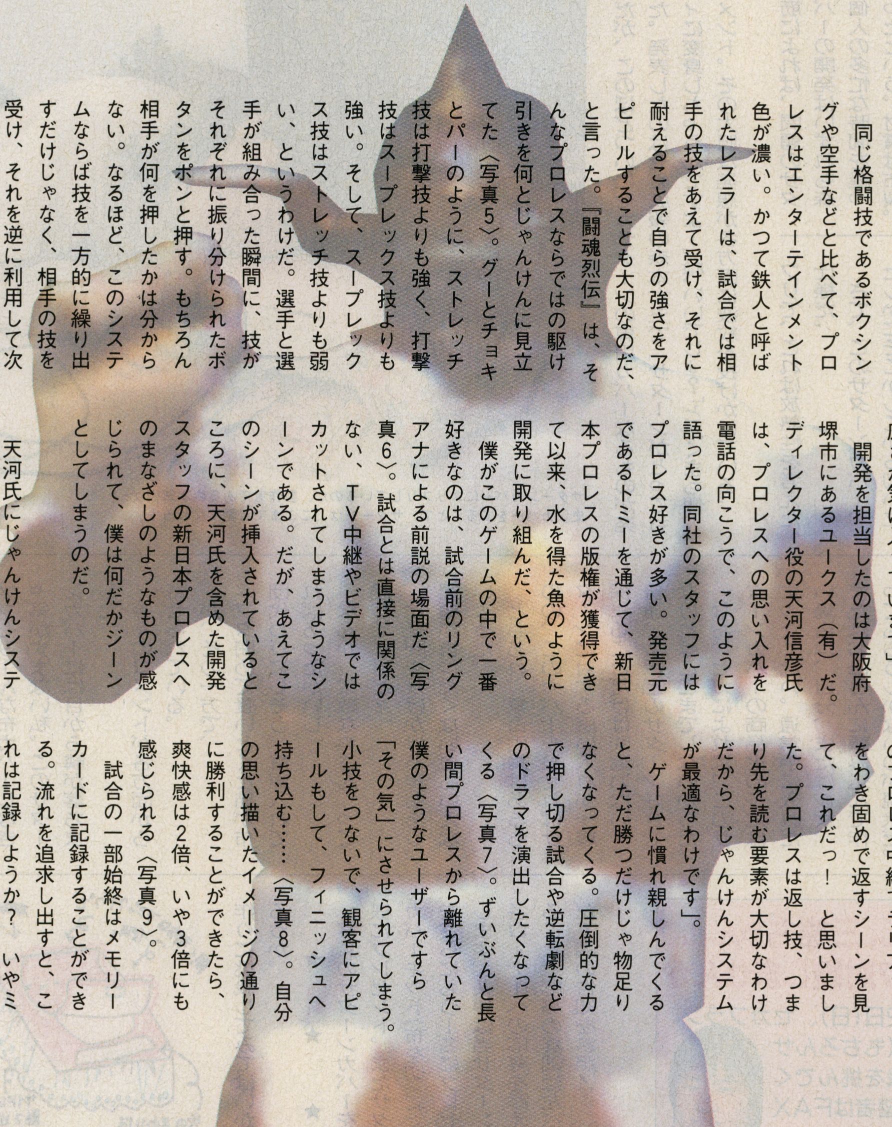
〈写真3〉藤波の4の字固め



〈写真4〉橋本のキック（ブルドーザー）



〈写真5〉技入力システム



何気ない動作だが、見る人に「似ている」と思わせるまでデータを作りこむのは簡単な作業じゃないはずだ。だが、実際の橋本がそうだから、というシンプルな情熱だけで、ここまで丹念に作り込まれているのだ。

同じ格闘技であるボクシングや空手などと比べて、プロレスはエンターテインメント色が濃い。かつて鉄人と呼ばれたレスラーは、試合では相手の技をあえて受け、それに耐えることで自らの強さをアピールすることも大切なのだ、と言った。『闘魂烈伝』は、そんなプロレスならではの駆け引きを何とじゃんけんに見立てた〈写真5〉。グーとチョキとパーのように、ストレッチ技は打撃技よりも強く、打撃技はスープレックス技よりも強い。そして、スープレックス技はストレッチ技よりも弱い、というわけだ。選手と選手が組み合った瞬間に、技がそれぞれに振り分けられたボタンをポンと押す。もちろん相手が何を押したかは分からない。なるほど、このシステムならば技を一方的に繰り出すだけじゃなく、相手の技を受け、それを逆に利用して次ぎなる技へと転じる、プロレスならではの技の流れを実感できる。

プロレスの面白さとは何か？　その見極めの巧さと、そこからゲームのシステムを作り上げた姿勢に、僕はほとほと感心してしまった。

「プロレスには相変わらず揶揄がつきまとっていますよね。八百長だあ、とかね。私はプロレスは勝敗の結果がすべてじゃないところが好きなんです。試合には負けても勝負には勝った、なんて言い方が成立するスポーツはこれだけだと思います。そんな懐の広さが気に入っています」。

開発を担当したのは大阪府堺市にあるユークス（有）だ。ディレクター役の天河信彦氏は、プロレスへの思い入れを電話の向こうで、このように語った。同社のスタッフにはプロレス好きが多い。発売元であるトミーを通じて、新日本プロレスの版権が獲得できて以来、水を得た魚のように開発に取り組んだ、という。

僕がこのゲームの中で一番好きなのは、試合前のリングアナによる前説の場面だ〈写真6〉。試合とは直接に関係のない、TV中継やビデオではカットされてしまうようなシーンである。だが、あえてこのシーンが挿入されているところに、天河氏を含めた開発スタッフの新日本プロレスへのまなざしのようなものが感じられて、僕は何だかジーンとしてしまうのだ。

天河氏にじゃんけんシステムについて訊ねてみた。

「僕自身、2Dの格闘ゲームも好きで遊びますが、コマンド入力タイプだと勝負は、プレーヤーのレバーさばきのテクニックで決まってしまいますよね。それは違うだろうと。プロレスなのだから勝負は技の駆け引きで決まるべきだ、と考えたんです」。

思案中は、プレイステーションのコントローラーにある4つのボタンをずっと見つめていた、という天河氏の話に、僕は嬉しくなってしまった。それは何よりも遊び手の立場にたった発想だからだ。

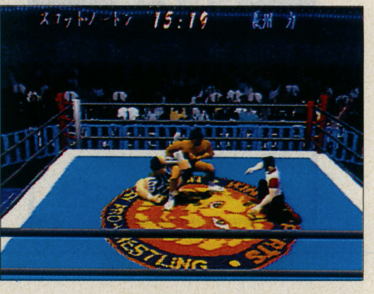
「煮詰まっていた時、TVのプロレス中継でラリアットをわき固めで返すシーンを見て、これだっ！　と思いました。プロレスは返し技、つまり先を読む要素が大切なわけだから、じゃんけんシステムが最適なわけです」。

ゲームに慣れ親しんでくると、ただ勝つだけじゃ物足りなくなってくる。圧倒的な力で押し切る試合や逆転劇などのドラマを演出したくなってくる〈写真7〉。ずいぶんと長い間プロレスから離れていた僕のようなユーザーですら「その気」にさせられてしまう。小技をつないで、観客にアピールもして、フィニッシュへ持ち込む……〈写真8〉。自分の思い描いたイメージの通りに勝利することができたら、爽快感は2倍、いや3倍にも感じられる〈写真9〉。

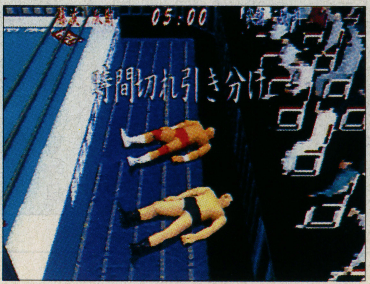
試合の一部始終はメモリーカードに記録することができる。流れを追求し出すと、これは記録しようか？　いやミスがあるから止めようか、楽しく悩むことになる。

『闘魂烈伝』を遊んでいると、もっともっとプロレスを熱心に見ておけば……という少しばかりの後悔の念がふとわき起こる。それはまた、このゲームを十二分に満喫できるプロレスファンへのジェラシーでもある。

〈写真8〉長州のサソリ固め



〈写真9〉引き分け



元宮　秀介
（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム雑誌「HIPPON SUPER!」（当時）の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。

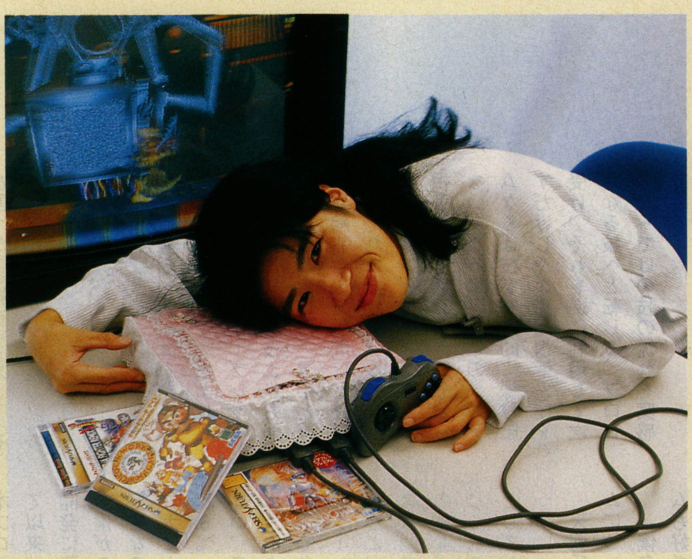
それ行け！サターン新聞

発行所
東京都中央区銀座８丁目
４番17号郵便番号104
月刊寿現夢編集部
電話03-3575-7108
FAX03-3575-7063
©それ行け！サターン新聞社

セガ森本女史特製！

SS（セガサターン）プリティ化計画

これがサターンカバーだ！


サターンカバーにスリスリしているのが、製作者である森本三樹女史。カバーをすることで、サターンは「ここまで可愛くなれる！」

突然だが、このほどついにセガサターンの専用カバーなるものが発表された。発表したのはセガ広報の森本女史で「サターンがとってもプリティに変身しちゃうんですよ〜。ね、いいでしょ?」とあくまも個人的にコメント。その大胆な発想が各方面に波紋を投げかけている。

関係筋によれば、問題のサターンカバーの開発はいずれも森本女史個人の多忙な時間を縫って行なったという。材質は布製。したがって多忙は時間を縫いつつ、森本女史はほんとにカバーを縫っていたわけである。

トレイの部分はきちんと開閉できるようになっており、アダプター等を差す部分も穴を開けてある。また、横の部分はフリフリで、これは放熱性を考えた仕様だ。

さて、このサターンカバー、たしかにそこかしこから匂い立つようなプリティさが横溢しており、とりわけ従来のグレーなサターンにひそかな不満を抱いていた女性ユーザーには、好意的に受け止められそうである。

事実すでに、

「ちょっと大き目の裁縫箱みたいだし、女の子の部屋にもマッチしそう」

「電話もティッシュの箱もドアノブもみーんな布カバーしなきゃ気がすまない私。このサターンカバーには目から鱗が落ちました」

等々のコメントが各方面から寄せられている。

が、その一方で、

「フタ閉めて置いとくと猫が布団代わりにしそう。電源入れてればあったかいし」

「なんか〝素敵な奥さん〟って感じですけど?」

と疑問を投げかける声もあり、問題がまったくないともいえないようだ。

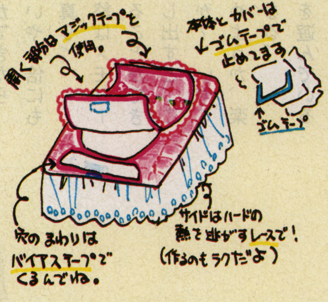
ともあれ、賛否両論はあるものの、このカバーを被せればサターンに対する思い入れが一層深まることだけは間違いない。普通、よほどのサターン好きでなければここまでしないからだ。

なお、セガによれば、このサターンカバーの商品化の予定はまったくない。通常手に入れたい場合は、自分、または彼女、またはお母さんに頼み込んで作ってもらうしかないのが現状だ。

万一今後の需要が見込めれば商品化の道も開けるかもしれないが、森本女史によれば「でも、ポイントはやっぱりこの〝手作り感〟ですから」とのこと。ゲームももちろんだが、今夜あたり、ひとつこのサターンカバー作りに挑戦してみてはいかがだろうか。

★　★　★

写真のサターンカバーを1名様にプレゼント。またサターンカバーキット（布を切ったもの）をさらにもう1名にプレゼントします。条件は当サターン新聞各コーナーへの応募を添えてあること。応募の詳細は左ページ左下隅の告知を参照！

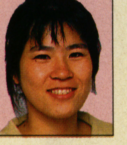

開く部分はマジックテープを使用。
本体とカバーはゴムテープで止めてます
ゴムテープ
サイドはハードの熱を逃がすレースで！
（作るのもラクだよ）
穴のまわりはバイアステープでくるんでね。

〔時々のうた〕　撰：松尾バッジオ

ソコはだめぇ〜　よがって握るは　パッドかな

埼玉県所沢市のキャメルのコブさんの作品。よがっているのは彼女だろうか。で、彼女はパッド握りながら、つまりはゲームでよがっているということらしい。そこはかとない哀愁が心に染みる。

竹ちゃん、三樹ちゃんとスポーツ対戦しませんか



来る11月12日（日）、セガブランドのスポーツゲーム（もちろんサターン）でセガに対戦を挑んでくれる読者を大募集。希望者はFAXで（先着10名）。商品あるよ。

指先疲労ニヨク効ク
SEGA FAX·CLUB
関東局(03)5950-7790
関西局(06) 948-0606
遊星セガスタジアムは…
ブロック7　ボックス2

NEWS +1

インターネット対応でサターンが情報端末に

かねてより噂のあったサターンのネットワーク対応が現実のものになってきた。

ネットワーク対応といってもピンと来ないかもしれないが、具体的にはサターンの通信対応付属機器（通信モデムや通信ソフト、キーボード）の発売、最近何かと話題のインターネット対応のほか、ネットワークゲームや各種情報サービスの対応などが現在検討されているという。

たとえばインターネット内には、すでにセガのホームページが開設されているが、従来ならパソコンを持っていなければ見れなかったこのホームページも、サターンを情報端末として利用することで見られるようになる。そのための機器の発売は来春を予定。

ネットワークゲームというのは詳細はまだ不明だが、いずれは電話回線を通じて遠隔地のユーザーとバーチャで対戦！　なんてこともできるようになるかもしれない。これ、実現したらスゴいよね。

AMショー REPORT

サターン版バーチャ2に熱気むんむん人だかり！

9月13日より3日間、幕張メッセで開催されたアミューズメントマシンショー。セガ・ブースは熱気むんむん。中でも注目を集めていたゲームの一つがこれ。そう、サターン版「バーチャファイター2」だった。

何台ものサターンの前の列に並んで、順番を待つことおよそ10分。さっそく記者もサターンのパッドを手にプレイしてみる。

ん〜たしかにバーチャ2がサターンで動いてる。グラフィックは悪くない。いやぁ全然悪くないっすよこれ！影の地走りも、パイの燕風輪翔も、アキラの崩撃雲身双虎掌もちゃ〜んと出る。2P側のキャラクターを除いて、もうここまで来てたのねという完成度。

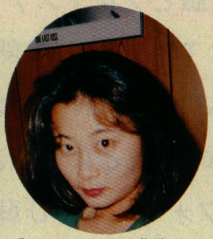
他にもバーチャコップやセガラリーのサターン版のデキもよかった。でもやっぱバーチャ2。ああ、本年度中との発表の発売日が、待ち遠しいよ、も〜。

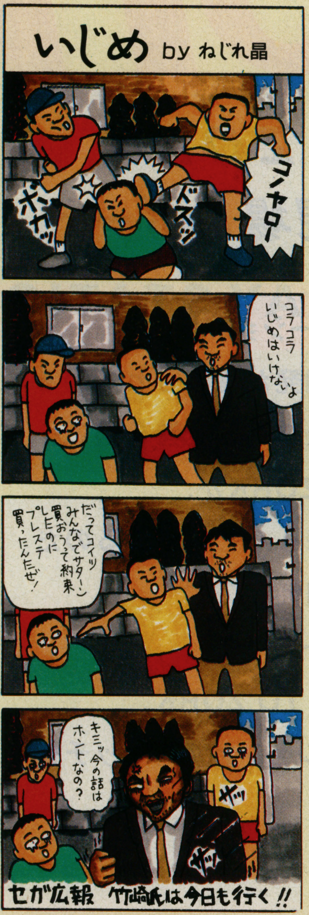
「いやぁサターン買っててよかったね〜」という声が。

やたらと人の多かったセガ・ブース。目玉ゲームも盛りだくさん。

サターン美女

長谷川章子さん（24歳・OL）。夏のボーナスでサターンを買って以来、バーチャとデイトナに夢中なサターン美女だ！


「SMAPとデータ大作戦」というゲームがあったら欲しい


いじめ by ねじれ晶
コノヤロー
ズスッ
ボカッ
コラコラ いじめはいけないよ
だってコイツ みんなでサターン買おうって約束したのにプレステ買ったんだぜ！
キミッ今の話はホントなの？
ザッ
ザッ
セガ広報 竹崎氏は今日も行く!!

人生相談

回答者●竹崎忠先生

セガ広報担当者。その愛の溢れる人柄でさまざまな（サターン関係限定）悩みごとの相談にも応じること多し。9月のCSGでは、「竹ちゃん」の前にユーザーの列ができたとか。

▼ゲーセンでお金を使いすぎてサターンを質屋に入れるしか…

お金がなくて困ってます。ゲーセンでバーチャ2をやりすぎるからです。それでサターンを質屋に持っていくことを考えていますが、すると家でゲームができずに欲求不満になり、結局お金はバーチャに消えるでしょう。それでは飢え死にです。こんな僕は一体どうすればいいでしょうか？　（愛知県・星影）

☺ ☺ ☺

星影さんはアミューズメントマシンショーに出展されたセガサターン版VF2をご覧になりましたか？既に全キャラの全技、当たり判定もほぼ入って、対戦ができる状態になっていたのだ。遊んだ人も「すげぇ!!」「ほぼ完璧だぁ」「これならサターン買うよ」と感嘆の声をあげていたぞ。つまり何が言いたいかというと、ご家庭で遊べるVF2が「もうそこまで来ている」ということなのです。今は質屋に行くよりサターン版VF2のお金をキープして待つべきです！

…ひと

J．B．ハロルド。32歳。刑事。「ブルー・シカゴ・ブルース」の主人公。

J・B・ハロルドというやつ、同性でもちょっとぐっときてしまうタイプの男である。ダーク・ブルーのスーツにストライプのネクタイをラフに着こなし、口数は少なく無駄口を叩かない……と、とことんハードボイルドにキメている。「ハロルド兄貴ぃ」と思わず口走ってしまいかねない危険な魅力の持ち主だ。

でも、もしもだ、知り合いにこんなやつがいたらけっこうヤな野郎に違いない。姿かたちとフィットするならまだしもだが、いかんせんそんな日本人はマレである。「ブルー・シカゴ・ブルース」をプレイしながらバーボンを飲み、ラッキーストライクを吸ってチャーリー・パーカーを小さな音で流したりし出したら、あなたもちょっと注意が必要だ。

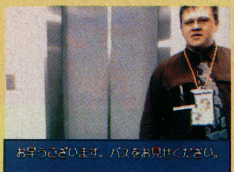
ああ今夜も眠れない

由希子の ゲーム挑戦エッセイ

X JAPAN Virtual Shock 001 やってみました

待ってたんです、このソフト。Xファンじゃないけど音楽ファンの私はもうドキドキ。だって普通じゃ入れない東京ドームのバックステージでミュージシャンの楽屋とかをのぞけちゃうんですもの。

特に気に入ったのはTOSHIを激写するところ。私ったらシャッターチャンスねらいすぎてフィルム9枚も残しちゃった。くやしいからもう一回挑戦するつもり。RAMPOの下宿からついに出られなかった私には適度な難しさがうれしかったです。今度マッキーのゲームも作ってほし〜い！


お早うございます。パスをお見せください。

セガ／6800円／発売中

今夜の献立

ジャガイモスープ

頭に血がのぼりがちなゲームには高血圧症によく効く特製スープを

頭に血がのぼるという表現がありますが、ゲームでクリアできないときとかってどうしてあんなに血がのぼるんでしょうね。まぁ血がのぼらないようなゲームはクソゲーってことでしょうが、でもクソゲーだとまた別の意味で血がのぼったりもします。というわけで、ゲームと高血圧は切っても切れない関係にあるもの。そこで今夜は高血圧症に効くジャガイモスープに挑戦してみましょう。

《作り方》

①ジャガイモ中5個は、洗って芽を取り、皮付きのまま薄切りにする②タマネギ1個は乱切りにしておく③①と②を鍋に入れ、水3カップを入れて弱火にかける④水が半分ほど煮詰まったら、塩こしょうで味付けをして出来上がり。……正直マズいので、マズくて血をのぼらせないように注意。

読者の声

いまだサターンを買っていない。買う気持ちはあるが、何度となく寄せくる欲望の波をやり過ごしているうち、月日が経ってしまった。でもじゅげむはなめるように読んでるし、サターンソフトのことなら何でも聞いてよというくらい知識はストックしている。あぁ、なんとストイックな片思い。我が胸にサターンを抱く日が来たら、きっと感涙にむせんで言葉も出ないだろう。

（山梨県・鳥飼幸一さん）

◇

大戦略のためにとパワーメモリーを探し回ったがなかなかなくて、パワーメモリーを手に入れること自体が大戦略だった。う〜ん。以前、バーチャスティックを手に入れること自体がバーチャファイトだったことを思い出しました。

（神奈川県・飯田広美さん）

投稿参加大募集！

サターン新聞はみんなでつくる新聞。読者の皆様のお便りが命です！

とくに「サターン美女」や「うちのサターン」コーナーへの写真つきメッセージ、スポーツニュースに登場してくれる挑戦者を待っています。採用者にはもれなくじゅげむグッズを、さらに抽選でサターンソフトをプレゼント！応募要領は左端を参照してね。

サターン新聞ではみなさんの参加を募集中。①あなたの自作の句②スポーツニュースで今回の勝者にスポーツゲームで挑んでくれる対戦者（ゲームタイトルはこちらで用意）③「サターン美女」に登場していただけるサターンを所有している美女（自薦他薦問わず）の写真④「うちのサターン」に登場していただけるサターンを持っているファミリーの写真⑤「日本のサターンを探せ」に載せたいあなたの身の回りのサターンなネーミングのお店等の写真⑥さらに読者の声コーナーへのお便り等々を編集部宛でヨロシク！

©1994RIVERHILL SOFT INC.　©12 PROJECT CO., LTD. 1995　©EXCESS 24. 1995　©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

coming soon!

RETURN TO ZORK
ロサンジェルス制作現場レポート

FOR SEGA SATURN & PLAY STATION

セガサターン版とプレイステーション版、
現在ふたつのRETURN TO ZORKの開発が進められている。
1980年、パソコンゲームの黎明期に一大ブームを巻き起こし、
ゲーマー達の伝説となったZORKが、
コンシューマープラットフォームで再び蘇らんとしているのだ。
これは、その1995年9月18日時点での
開発状況を伝えるレポートだ。
完成を間近に控えたRETURN TO ZORK。
その実像を、カリフォルニアのアクティビジョン社でキャッチした。

INTERVIEW

ALAN GERSHENFELD
VICE PRESIDENT OF CREATIVE AFFAIRS ACTIVISION
アレン・ガーシェンフェルド

アクティビジョン社の制作部門副部長。現在セガサターン版及びプレイステーション版RETURN TO ZORKの開発を担当している。その制作のコンセプトからテクノロジーまで、彼に語ってもらった。

——そもそも90年代になってZORKのリニューアル版、すなわちRETURN TO ZORKを開発しようとしたきっかけは何だったんですか？

「主な理由はいくつかあります。ひとつはZORK自体がテキストベースのゲームの中で、群を抜いて出来の良いゲームだった

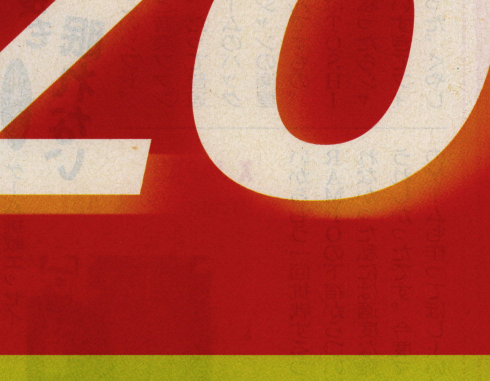
RETURN TO ZORK
KEY WORD2
[ACTIVISION]

1979年、カリフォルニア州ロサンゼルスに設立された世界初の娯楽ソフトウェアのメーカー。87年にはZORKを作り上げたインフォコム社を吸収合併。以降現在に至るまで、RETURN TO ZORKを始めとする様々な大ヒットゲームを世に送り出し続けている。

リターン・トゥ・ゾーク
TO ZORK

RETURN TO ZORK
KEY WORD3
[INTERFACE]

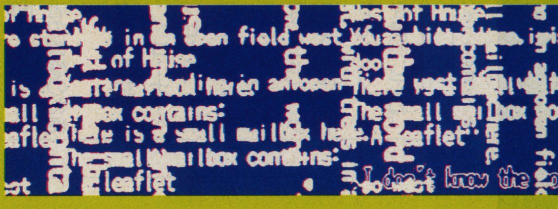
RETURN TO ZORKのゲーム性を語る上で、そのユニークなインターフェースに触れないわけにはいかない。プレイヤーの移動は、方向を指示するいくつかの矢印を選択することによって行う。目の前に広がる光景で、気になるところがあれば虫眼鏡型のアイコンを選んで拡大してみる。また、プレイヤーが持参しているカバンを開けると、中にはいくつかの道具が納められている。現在まで歩いた場所を示す地図や、人物や物、場所を記録しておくことが出来るカメラ、会話内容を記録できるテープレコーダー等など。また誰かと会話するときには、いくつかの表情アイコンを選択する。“ごめん”から“にこにこ”まで、こちらの態度が会話内容に大きな影響を与えるわけだ。これら一連の操作が、冒険の自由さをプレイヤーに実感させてくれることになる。



画面は開発中のものです。

RETURN TO ZORK
KEY WORD1
[ZORK]

1980年、インフォコム社から発売されたテキストアドベンチャーゲーム。画像を一切排除し、文章のやり取りだけで地下帝国の冒険へと挑む。その練り込まれたゲーム性と世界観によって爆発的な人気を得、以降のロールプレイングゲーム、アドベンチャーゲームに多大な影響を与えた。



企画構成／レッカ社　協力／バンダイビジュアル株式会社　アクティビジョン・ジャパン株式会社

ということ。そしてもっとも成功したゲームだったということです。またふたつめとしては、多くのユーザー達からZORKをカムバックさせてくれという声が寄せられ続けました。またアクティビジョン社内にもZORKをプレイしながら育った世代が多く、彼ら自身がZORKをカムバックさせるチャンスを心待ちにしていたんですね。そして最後に、ZORKは世界観が非常によく定義されていたゲームだったおかげで、その再生にあたっての情報も充分に残されていたわけです」

——ZORKは、元々がテキストだけでユーザーのイマジネーションを最大限にまで膨らませるというゲームでした。それに、あえてビジュアルを加えてしまうことに対して抵抗はありませんでしたか？

「それは良い質問ですね。我々は、最初からZORKそのままの再現を目指すのではないということを決めていました。オリジナルにただビジュアルを付け加えるのではないということです。そして、オリジナルの持つ基本的な世界観をベースに、最先端の画像技術を用いて新しい空間や新しいキャラクターを創り上げたのです。もちろん、人々がオリジナルZORKに対して持っているイメージというものを良く知っています。ビジュアルが付け加えられているからといって、ZORKとRETURN TO ZORKの間に矛盾や対立はありません。我々は、別の時間帯、別の空間で体験するZORKを目指したのです」

——制作途中のRETURN TO ZORKをプレイさせてもらいましたが、そのゲーム性自体は非常にオリジナルのものに近い、ある意味では古典的な感じを受けたのですが？

「ゲーム中に散りばめられたパズルなどのゲーム要素は、オリジナルと非常に類似しています。それは意識してやったことです。最新のビジュアルとオリジナルの古典的なゲーム性を組み合わせることによって、新しいプレイイマジネーションをかき立てることを狙ったわけです」

——セガサターンとプレイステーション、ふたつのハードについてどのような感想を持っていますか？

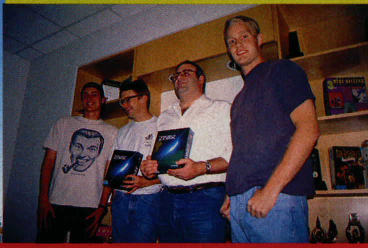
「両方とも素晴らしいですね。どちらのハードが優れているというわけではありません。作業を進めているプログラマー達にも、セガサターンが好きなものもいればプレイステーションが好きなものもいます。スペックの関係で、現在はプレイステーション版の方が多少速く動いているようですが、結果的にはどちらも同じスピードでプレイできるようになるでしょう」

——最後に、ZORKという歴史的な大ヒット作を、今新しく作り直すということに関してプレッシャーを感じることはありませんか？

「いつも感じています(笑)。それに負けないよう、スタッフ全員が実に様々なことを学びました。そして、我々が創り上げるニューバージョンも、オリジナルに劣らないような成功を収めることを確信しています」

(アクティビジョン本社にて)

ACTIVISION

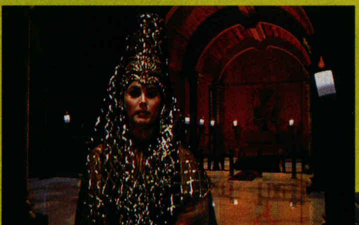


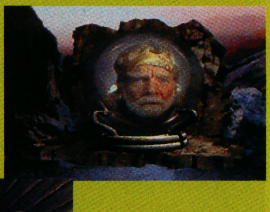
RETURN

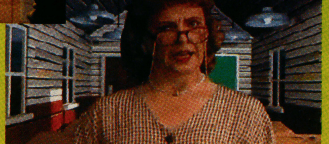
RETURN TO ZORK KEY WORD4

[GRAPHIC TECHNOLOGY]

RETURN TO ZORKのビジュアルは実に美しく、また動きもスムーズ。それは、アクティビジョンが築いてきた画像の圧縮技術によって可能となったものだ。80年代半ばにリリースされたマンホール、コズミックオズモといった革新的動画ゲームの開発から始まったこの技術の蓄積は、セガサターン版およびプレイステーション版RETURN TO ZORKと同時に開発が進められているその続編、ZORK NEMESISによって完成する予定。アクティビジョンの開発現場で見せてもらったその画像は、実にスムーズに360度に広がる光景を映し出し、また動かしてみせた。この技術はZ-VISIONと名付けられている。また、RETURN TO ZORKの登場人物達は、ハリウッドから選りすぐったアクター達であることも見逃せない。実写映像で語りかけてくる彼らとのやりとりは、従来のゲームのイメージを超えるものとなっている。







3DO版
1996年発売決定！

RETURN TO ZORK

FOR SEGA SATURN
1枚組／12月 発売予定／価格5800円(税抜)

FOR PLAYSTATION
2枚組／96年1月発売予定／価格6800円(税抜)

発売元：バンダイビジュアル株式会社 お問い合わせ：03(5828)3051

©1995 ACTIVISION, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

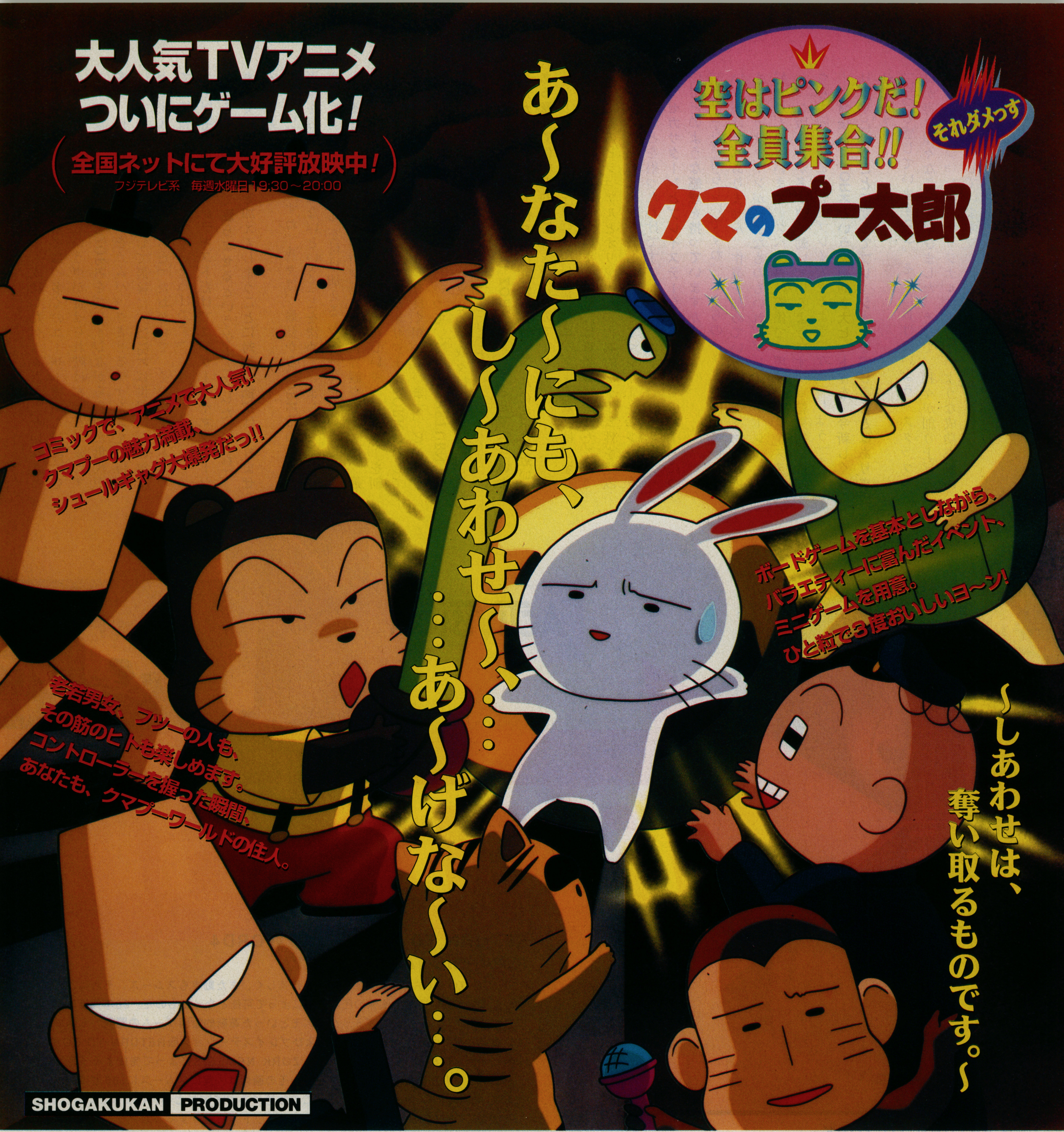
" "マークおよび"PlayStation™"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA SATURN専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

大人気TVアニメ
ついにゲーム化！

（全国ネットにて大好評放映中！
フジテレビ系　毎週水曜日19:30〜20:00）

空はピンクだ！全員集合!!
それダメっす
クマのプー太郎

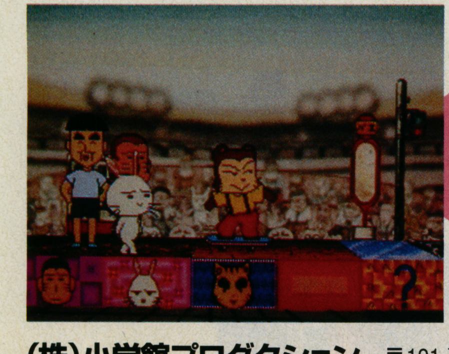

あ〜なた〜にも、
あ〜し〜あわせ〜、……
あ〜げな〜い……。
〜しあわせは、
奪い取るものです。〜

コミックで、アニメで大人気！
クマプーの魅力満載、
シュールギャグ大爆発だっ!!

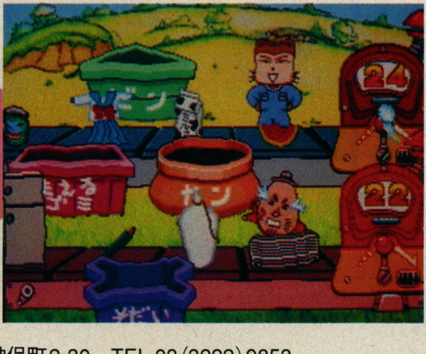
ボードゲームを基本としながら、
バラエティーに富んだイベント、
ミニゲームを用意。
ひと粒で3度おいしいヨ〜ン！

老若男女、フツーの人も、
その筋のヒトも楽しめます。
コントローラーを握った瞬間、
あなたも、クマプーワールドの住人。

SHOGAKUKAN PRODUCTION



抜きつ抜かれつの
メインステージ。
大爆笑ミニゲームに、
ハマリまくり！
※画面は開発中のものです。



プレイステーション版
95年末 発売予定
予価5,800円（税別）

●企画／制作／発売元：(株)小学館プロダクション

©中川いさみ・小学館・フジテレビ・ディーン
©小学館プロダクション

(株)小学館プロダクション　〒101 東京都千代田区神田神保町2-30　TEL 03(3222)9853

"PS" マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

NEWS PARADISE

サターンでインターネット

日産自動車と共同でインターネットを利用した情報提供ビジネスに参入

ゲーム感覚でパソコン通信できる時代へ 新作ゲーム情報から対戦型ゲームまで、可能性拡がる

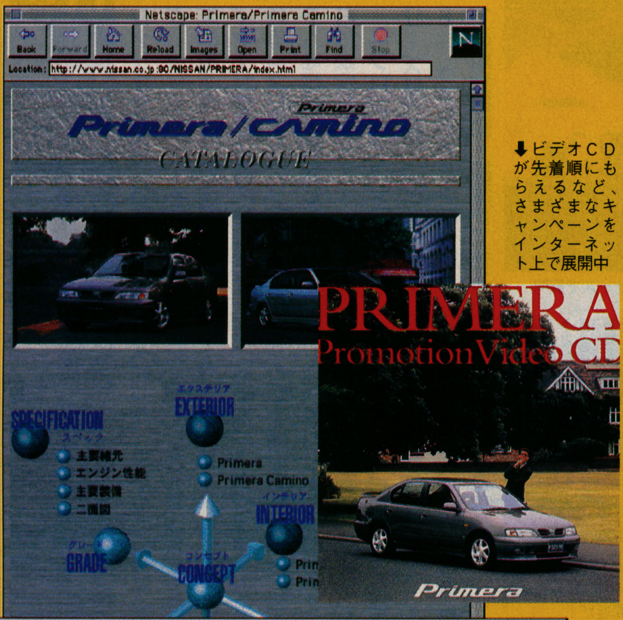
インターネット接続キットは来春発売予定

セガと日産自動車が共同で、セガサターンをインターネット[1]に接続し、独自の情報提供ビジネスを開始することになった。

これにともない、日産車の全国の販売会社の営業所約3000拠点に順次セガサターンを設置。プリメーラを皮切りに、従来の販売促進用ビデオテープに代わりビデオCDによる情報の提供を行うことになった。各営業所への来場者はセガサターンを自由に操作して新型車についての情報を入手できる他にも、豊富なオプションパーツの選択を楽しめるようになっている。

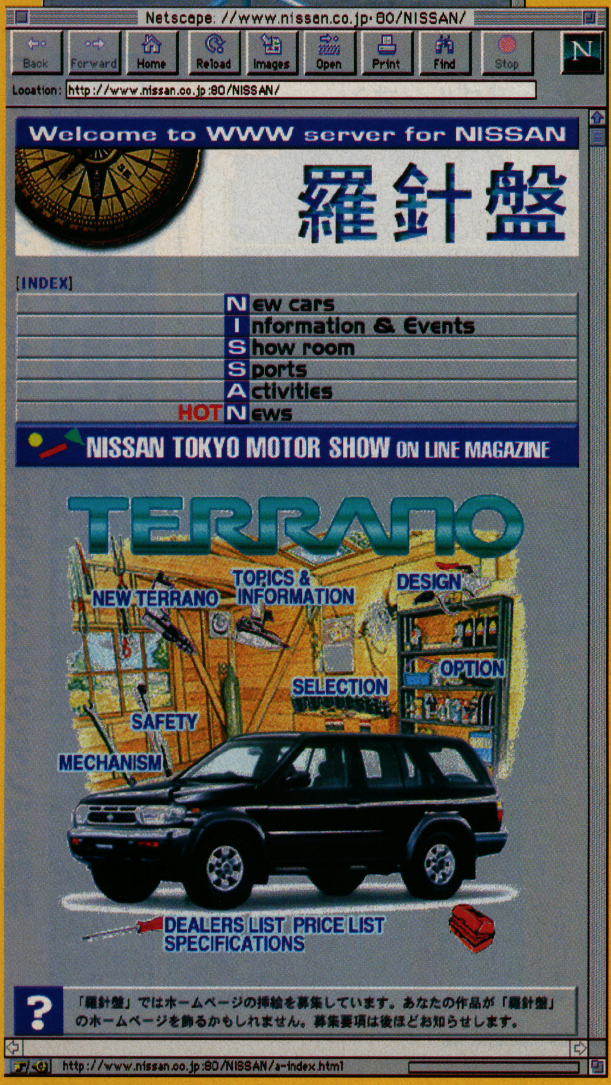
コンシューマ向けでは、サターンをインターネットに接続するキットをセガと日産が共同開発。ハードウェア部分の開発はセガが担当。ユーザーインターフェース部分を、昨年12月からホームページ「羅針盤」を設け、さまざまな情報発信も開始している日産が担当する。キットの価格については現在開発中のため未定だが、パソコンを購入してネットサーフィン[2]を始めるのに最低限10万円近くはかかる現状を考えると、破格の価格になるはず。

日産とセガには、他企業とも協力してマルチメディアCD―ROMとインターネットを組み合わせた情報提供を行う計画もある。家庭用ゲーム機の新しい可能性に、今後も注目したい。


Netscape: Primera/Primera Camino
Back
Forward
Home
Reload
Images
Open
Print
Find
Stop
Location: http://www.nissan.co.jp:80/NISSAN/PRIMERA/index.html
Primera
Primera/CAMINO
CATALOGUE
SPECIFICATION
スペック
主要緒元
エンジン性能
主要装備
二面図
エクステリア
EXTERIOR
Primera
Primera Camino
インテリア
INTERIOR
グレード
GRADE
コンセプト
CONCEPT
PRIMERA
Promotion Video CD
Primera

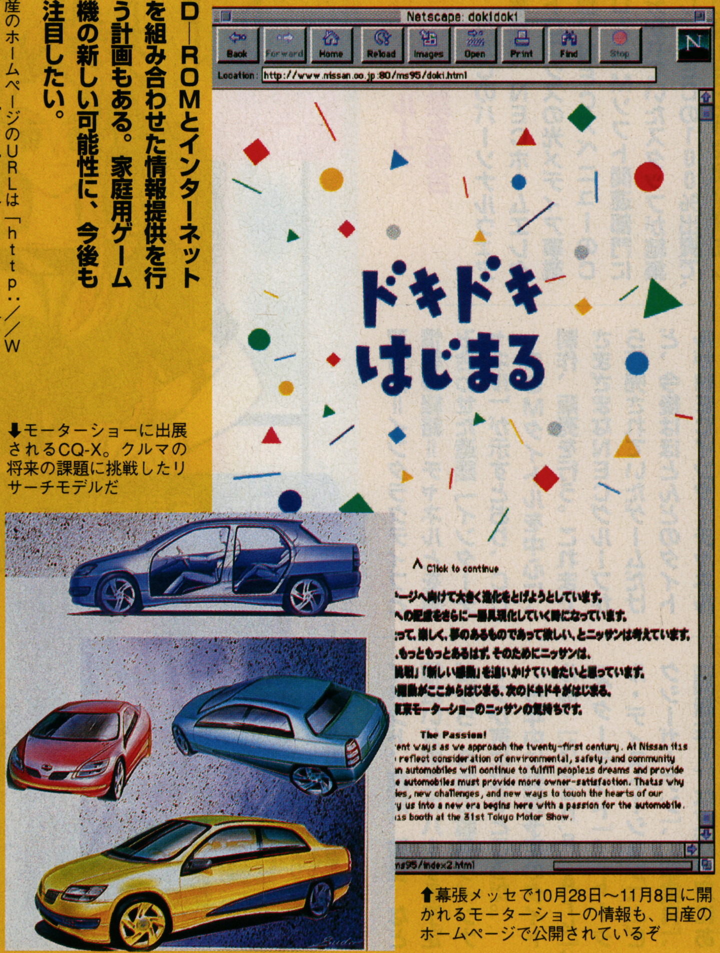
➡これまでに900万件のアクセスがあったのもうなずける、最新情報満載のページ

⬇ビデオCDが先着順にもらえるなど、さまざまなキャンペーンをインターネット上で展開中


Netscape: //www.nissan.co.jp·80/NISSAN/
Back
Forward
Home
Reload
Images
Open
Print
Find
Stop
Location: http://www.nissan.co.jp:80/NISSAN/
Welcome to WWW server for NISSAN
羅針盤
[INDEX]
New cars
Information & Events
Show room
Sports
Activities
HOT News
NISSAN TOKYO MOTOR SHOW ON LINE MAGAZINE
TERRANO
NEW TERRANO
TOPICS & INFORMATION
DESIGN
OPTION
SELECTION
SAFETY
MECHANISM
DEALERS LIST PRICE LIST
SPECIFICATIONS
?
http://www.nissan.co.jp:80/NISSAN/a-index.html

「羅針盤」ではホームページの挿絵を募集しています。あなたの作品が「羅針盤」のホームページを飾るかもしれません。募集要項は後ほどお知らせします。

⬅日産のホームページのURLは「http://www.nissan.co.jp/NISSAN」


Netscape: dokidoki
Back
Forward
Home
Reload
Images
Open
Print
Find
Stop
Location: http://www.nissan.co.jp:80/ms95/doki.html
ドキドキ
はじまる
^ Click to continue
ms95/index2.html

ージへ向けて大きく進化をとげようとしています。
への配慮をさらに一層具現化していく時になっています。
って、楽しく、夢のあるものであって欲しい、とニッサンは考えています。
、もっともっとあるはず。そのためにニッサンは、
挑戦」「新しい感動」を追いかけていきたいと思っています。
感動がここからはじまる。次のドキドキがはじまる。
東京モーターショーのニッサンの気持ちです。

The Passion!
ent ways as we approach the twenty-first century. At Nissan itis
reflect consideration of environmental, safety, and community
an automobiles will continue to fulfill peopleis dreams and provide
e automobiles must provide more owner-satisfaction. Thatis why
ies, new challenges, and new ways to touch the hearts of our
y us into a new era begins here with a passion for the automobile.
is booth at the 31st Tokyo Motor Show.

⬇モーターショーに出展されるCQ-X。クルマの将来の課題に挑戦したリサーチモデルだ

⬆幕張メッセで10月28日〜11月8日に開かれるモーターショーの情報も、日産のホームページで公開されているぞ

全世界に通用する新しいRPGが登場！

「スクウェア新作ソフト発表会」開催
3大新作ソフトいよいよ登場！

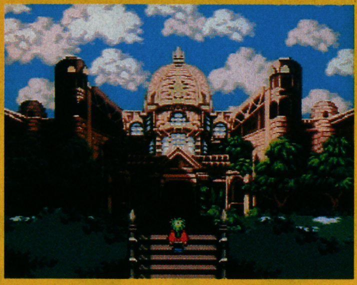
任天堂とスクウェア共同プロジェクト作品も

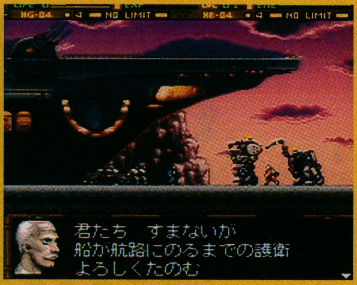
9月6日、「スクウェア新作ソフト発表会が開かれた。今回の発表会ではスクウェアと任天堂の首脳陣が出席することもあり、会場には大勢の報道関係者が詰めかけた。

発表されたタイトルは全部で3つ。まずは、傑作フリーシナリオRPG『ロマンシング サ・ガ3』。人気シリーズの第3弾は、前作同様プレイヤーが自由に冒険を進められる「フリーシナリオ」システムを搭載。発売日も11月11日に決定した。

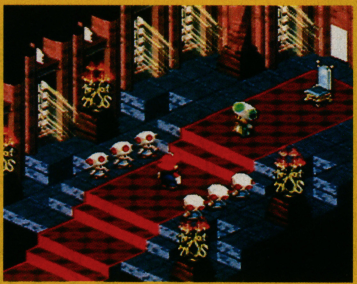
「フロントミッション」シリーズ第二弾『ガンハザード』。ヴァンツァーから降りての単独行動・探索ができるといった、アクション性があり、新たな要素が加わった。1月3日に発売予定。

最後に、スクウェアと任天堂の夢の競演、『スーパーマリオRPG』が発表された。任天堂の宮本茂氏が壇上で説明を行うなど、ますます期待が膨らむ発表会となった。1月27日の発売予定日が待ちきれない、楽しみな作品だ。


⬆鮮やかな色使いの『ロマンシング サ・ガ3』


君たち　すまないか
船か航路にのるまでの護衛
よろしくたのむ

⬆ドラマもアクション画面と同サイズで展開


⬆世界に通用するRPGの完成は間近だ！

⬇任天堂とスクウェアの首脳陣が勢揃いした発表会。『スーパーマリオRPG』紹介の際には、任天堂の宮本茂氏による説明も行われた

FRONT MISSION
GUN HAZARD
フロントミッションシリーズ ガン

'95新作ソフト発表会
SQUARESOFT

➡会場に大型プロジェクタを設置。最新画面が公開された

エンターテイメントの新しいジャンルを開拓

日本語ワープロの代名詞となった「一太郎」のジャストシステム、任天堂、スクウェアが、技術交流を行い、新しいエンターテイメントソフトの開発を行う新会社を設立することになった。詳細は現在未定だが、革新的なソフトの誕生が期待できる。

プラットフォームは、磁気ディスクシステムの「Nintendo 64」。高速かつ大容量であること、データの書き換えが可能なことがメリット。

CD-ROMタイトルを中心にマルチメディアコンテンツを制作

NECインターチャネル設立
年内にCD-ROMタイトル60種類を発売予定

NECグループ三社の事業を統合

NECのパーソナルウェア事業部、NECホームエレクトロニクスの光メディア事業部、NECアベニューのCD-ROMソフト関連部門に分かれていたスタッフが結集し、NECの100%出資で、10月2日に新会社が設立した。

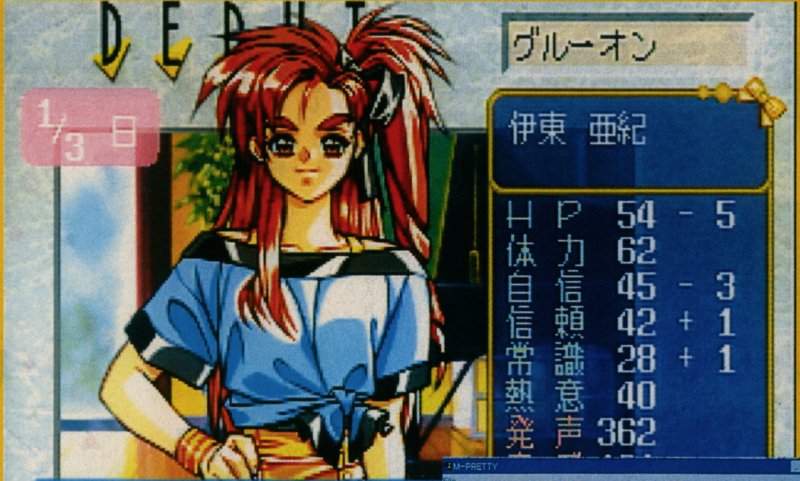
マルチメディアコンテンツ事業の強化を狙い、設立されたNECインターチャネル。双方向＝インタラクティブと情報の経路＝チャネルとを組み合わせた造語「インターチャネル」が示すとおり、CD-ROMタイトルを中心に、制作、販売を行う。これまでさまざまなNECグループから販売されていたゲームだけど、今後はほとんどのタイトルがNECインターチャネルから販売されることになる。

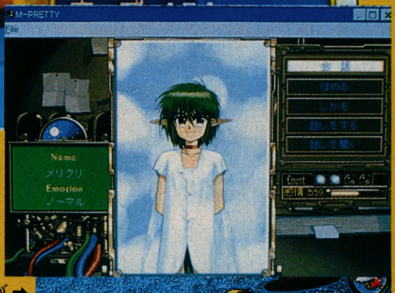
パソコンおよび32ビットゲーム機などのマルチメディア機器で稼動する、ゲーム、エデュテイメント、趣味、教養、など幅広い分野をカバーする予定だから、今後の製品ラインナップが気になるところだ。

今年中に発売予定のタイトルは、『Noah's Ark』、『ベターデッド』、『トータル・ディストーション』、『ピクシーガーデン』、『卒業R』、『同級生2』などが予定にあがっている。

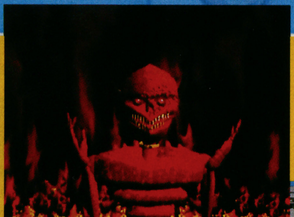
将来的には、パソコン通信やインターネットを介して、作品提供する可能性もあるそうだから、今後も注目したい。

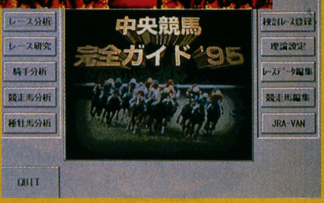
⬅アイドルを育てる『誕生S』。発売日は現在未定


DEBUT
グルーオン
1/3日
伊東 亜紀
P 力 54 - 5
H 体 62
自信 45 - 3
信頼 42 + 1
常識 28 + 1
熱意 40
発声 362
今日は、音感練習です



➡『メリルクリウスプリティ』の発売日は未定


➡『ベターデッド』は11月17日に発売予定のアドベンチャーゲーム



➡独自理論でG1を制覇。『中央競馬完全ガイド'95』は10月25日発売予定

➡あの有名な『スノーマン』がゲームになって11月に登場

©1995スクウェア　イラストレーション／小林智美　©1996スクウェア／OMIYA SOFT　©1996Nintendo／スクウェア　キャラクター：©Nintendo、©スクウェア
©NEC Interchannal,Ltd.LICENCED BY HEADROOM　©1995 Millennium Interactive　©1995 NEC Intercannel/テレビ東京/ケイバブック　©1995 ARTSector One/Richard M.Coombs

地域ごとに各種イベントも開かれる「ゲームの日」制定される

世界最大のアミューズメント関連展示会 第33回アミューズメントマシンショー開催

内外63社が参加 各種最新ゲームが勢揃い

あらゆる娯楽機器が一堂に会するアミューズメントマシンショーが、9月13日（水）～15日（金）に開催され、大盛況の内に幕を閉じた。気になる新作タイトルをまとめたので、新しいアーケードの主役たちを覚えておこう。

■セガ
対戦格闘ゲーム『ファイティングバイパーズ』、『スカイターゲット』、『マンクスTT』、『電脳戦機バーチャロン』、『バーチャコップ2』

■ナムコ
オフロード・レーシングゲーム『ダートダッシュDX』、『タイムクライシス』、システム11第3弾の対戦型武器格闘ゲーム『ソウルエッジ』のビデオの前には黒山の人だかりができていた。

■SNK
『超人学園ゴウカイザー』、『メタルスラッグ』、『ステークスウィナー』、『ワールドツアーゴルフ』（仮称）

■カプコン
対戦格闘アクション『マーヴル・スーパーヒーローズ』、『闘神伝2』、『19XX』、『ロックマン　ザ　パワーバトル』

■タイトー
車とバイクの過酷な公道レース『デンジャラスカーブス』、『パズルボブル2』

■コナミ
『沙羅曼陀2』、『ミッドナイトラン』『ビックバイパー』

■バンプレスト
『隠忍』、『ガンダーラ』、『ガーディアンズ』。

■ジャレコ
『ゲーム天国』、『湾岸戦争』

TAITO
TOWA
HOPE
SENYO

⬆開催期間中は平日だったにも関わらず、会場内は多数の来場者で各ブースは大混雑だった

⬆JAMMA、AOU、NSAと日本を代表する3団体が、アミューズメント業界と社会のコミュニケーションを深める「ゲームの日」を11月23日勤労感謝の日に制定。9月13日にAMショー内で発表された。各種イベントや、豪華賞品が当たるアンケートなどが開かれるので楽しみだ

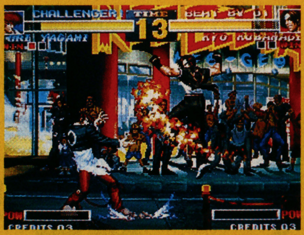
MANX TT
Super Bike
SEGA

⬆『マンクスTT』スペシャルトレーラーは大迫力！

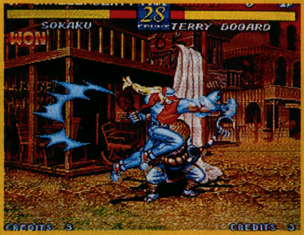
セガとSNKがクロスライセンス契約 SNK初の他機種ハードへの移植が行われるぞ！

ユーザーを考えた嬉しい決断に拍手！

セガとエス・エヌ・ケイが「クロスライセンス契約」を結んだ。これまで他機種への移植を行わなかったエス・エヌ・ケイだけに、これはビッグニュース。ユーザーとしては、両ハードともこれからのソフトのラインナップが気になるところ。現在、『ザ・キング・オブ・ファイターズ`95』と『餓狼伝説3―遥かなる闘い―』のサターンへの移植が決定している。サターンからネオジオCDへの移植タイトルについては未定。



⬆セガサターンでも草薙京に会えるぞ！



⬆連携技などの新技も再現される！？

SNK
NEO·GEO CD
SEGA SATURN
SEGA

⬆セガサターンのゲームがネオジオCDで、ネオジオCDのゲームがセガサターンでプレイできるようになる。まるで、夢のような話だ

今月の人

プログラミングは笑いが基本ですね

株式会社タムソフト
プログラマー
古川裕章

プログラマーになったきっかけは？

高校卒業してから旅館のアルバイトをしていて、そのころは板前さんになりたかったんです（笑）。それから東京にでてきて、アルバイト情報誌を見ていたら「プログラマー募集。未経験者も可」と書いてあったんで……。で、汎用機 ③ のプログラミングをやっているうちに、だいたい基礎を覚えました。

ご自分ではゲームをやられるのですか？

好きなんですがヘタなんです（笑）。就職したばかりのころ、部屋に布団もないような生活だったんですけど、初めてのお給料でファミコンと19インチのテレビと『グラディウス』で全部使っちゃって、会社の人に怒られちゃったことがありました（笑）。フライトシュミレーターが好きなので、いつか作ってみたいですね。

『闘神伝』開発中のエピソードをお聞かせ下さい

手探りの中でできあがった作品で、初めはテクスチャーを全面に貼るつもりはなかったんですよ。影をつけたくなってしまったあたりから泥沼ですね。夏ぐらいから月に２～３回しか帰れなくて、開発が終わって家に帰ろうとしたら、半袖しかもってなくて寒かったんですよ（笑）。いつのまにか冬になっていたという（笑）。今も『闘神伝２』の開発中で、寝ずに頑張ってるから、暑い夏はここ２年間ぐらい経験してないですね。

ゲームプログラマを目指している読者にメッセージをお願いします

まずは、どこでもいいから現場に入ること。自分で勉強すればなんとかなります。あとは経験ですね。

04
PRESS START BUTTON!

PROFILE●古川裕章
昭和61年（株）国際ソフト入社
昭和63年（株）東亜プラン入社
平成4年　（株）タムソフト入社
『ゼロウィング』『スノーブラザーズ』『ドギューン』（東亜プラン）、『闘神伝』『闘神伝II』（タムソフト）など、数々のヒット作を手がけ現在にいたる

©SNK 1995　©TAKARA CO.,LTD. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.　PROGRAMMED BY ©TAMSOFT 1995

『卒業R』出演者じゅげむ編集部を訪問！

⬅残念ながら中本静は欠席だけど、加藤、新井、志村、高城が遊びに来てくれたぞ。斉藤編集長がうらやましい！

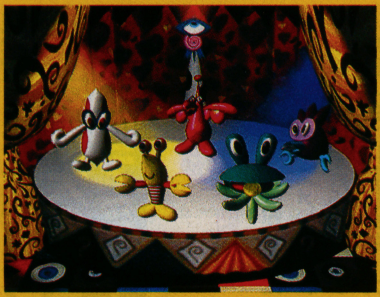
仲良し5人組の出演者に作品への期待も膨らむ！

リアルさを追求し、迫力ある映像が楽しみな「卒業」シリーズの新作『卒業R』④。「撮影の時は朝5時起きでハードだったけど、いろいろな衣装を着ることができ楽しかったです。工事現場のシーンとバニーガール姿は必見ですよ」と加藤役の沢知さんが言えば、「ウェディングドレスを着れたことが嬉しかった」と志村役の白井さん。さまざまなシチュエーションを出演者たちも楽しんだようす。

最後に「迷惑をかけるかもしれないけど新井をかわいがってください」（新井役の渡辺さん）、「幸せなお嫁さんにしてください」（高城役の武澤さん）と「じゅげむ」読者にメッセージをくれた。

⬆各イベントは実写取り込みで展開されるから、水泳指導もこのとおり

サザンオールスターズ野沢秀行（毛ガニ）インタビュー


⬆マッキントッシュ版CD-ROMで、バンダイビジュアルから定価5800円で発売中。北島小百合さんの3Dグラフィックがとってもカワイイぞ

音を楽しむまったく新しいCD—ROM登場！

「3DCGキャラクター」「ハイレベルの音楽」「ゲームの楽しさ」がひとつになったミュージック・エンターテイメントゲームが登場した。音楽を完成させる、ユニークなゲームアイディアについて、企画・音楽監督の毛ガニさんにインタビューを行った。

「仕事でコンピュータは使っていたけれど、ゲーム音楽は初めてだからいろいろ研究しました。容量の問題とか苦労したけど、知らなかったからこそ突っ走って、いろいろなアイディアを実現できたんだと思う。音楽は全てオリジナル曲で、生の音が使いたかったから、仲間たちと自宅のスタジオで録音しました。ラストまで行くのは大変かもしれないけど、エンディング曲は感動ものだから是非みなさんに聴いてもらいたい」

⬅ゲームのデバッグ⑤にあたっては、二人のお子さんが大活躍

ドラマ『NIGHT HEAD』早くもPSでゲームソフト化

⬆映画と違ってさまざまな結末がまっているマルチエンディング方式が採用されている

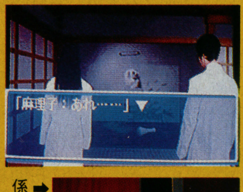
御厨研究所から始まる謎・謎・謎……

豊川悦司、武田真治の2大スターが出演する映画『NIGHT HEAD』が、早くもPS用ゲームソフトとなって11月17日に発売される。

『NIGHT HEAD』ザ・ラビリンス（制作：フジテレビ、5800円）の大きな特徴は、映画では明らかにされなかった謎の「御厨（みくりや）研究所」が原作にもとづいて再現されるところ。このほかたくさんのワクワクが隠されている。

初回版には、もれなく特製ステッカーが封入され、さらに抽選で武田真治サイン入りクリスマスカードや、映画のビデオがプレゼントされる特典も用意されている。

⬇ＰＳの美しい画像が好奇心をいっそうかりたててくれる


「麻理子：あれ……」▼

➡発表会には関係者が勢揃い

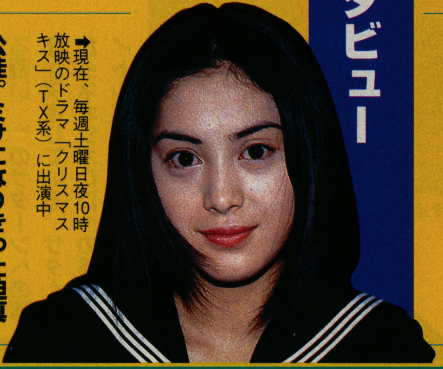
吉野公佳インタビュー

『エコエコアザラク』制作快調！

大ヒットホラー・コミックの完全映画化で話題を呼んだ『エコエコアザラク』が、プレイステーションのゲームになって12月下旬（予定）に登場する。美貌のヒロイン・黒井ミサ役は、映画と同じ吉野公佳。ミサになりきった迫真の演技が堪能できるムービーは必見だ。

ジャケット撮影の間に行われたインタビューでは「私と同年代の人も、原作をリアルタイムで読んでいた人も、是非プレイしてほしい」と語ってくれた。

➡『エコエコアザラク2』の上映も決定！


➡現在、毎週土曜日夜10時放映のドラマ「クリスマスキス」（TX系）に出演中

今月の KEY WORD

① インターネット

ISDNや一般公衆電話回線を使い、パソコンで通信を行うと、インターネットという世界中を繋げる通信網に接続でき、絵や音や文字などのマルチメディア情報を受信し、見ることができる、現在最も注目されるメディア。

② ネットサーフィン

波を乗りこなすように、インターネットで次々とやってくる情報をサーフィン感覚で乗りこなしていくこと。このスピード感、緊張感、興奮が独特のおもしろさである。

③ 汎用機

特に、事務計算、技術計算、即時処理などの問題処理に向くように設計されたコンピュータ。通常は中型から大型のコンピュータを指す。パソコンをこのような用途で使っていても、汎用機とは呼ばない。

④ 『卒業R』

気になる発売日だが、マッキントッシュ版の発売が2月25日（予定）、ウィンドウズ版（ウィンドウズ95対応）の発売日は残念ながら未定。また「『卒業R』デジタル日めくり壁紙集」もヘッドルームから発売される。

⑤ デバッグ

バグというのは、小さな虫の意味。デバッグは、プログラムの中に紛れ込んだ小さな虫、つまりプログラミング時のミスなどを追跡して、取り除く作業のこと。デバッグの工程は、製品として出荷する前の一番大切な作業。

©1995 HEADROOM ©1995 BANDAI ViSUAL CO.,LTD ©1995 NEC Avenue,LTD ©北島小百合／アミューズ
©1995フジテレビ・ポニーキャニオン・ホリプロ ©古賀新一／GAGA.COMMUNICATIONS

月刊 ごきんじょカワラ版

No.2

発行
PIONEER LDC
パイオニアLDC株式会社
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1－20－6
TEL 03-5721-6996

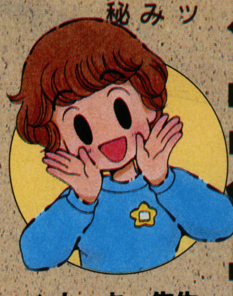
©1996 PIONEER LDC,INC./
STUDIO ORPHEE / MINT / 須藤真澄

ナッキー先生のゲーム大人生相談

ごきんじょの悩み解決します！

幼稚園の先生として大活躍なさっているナッキー先生が、みなさんのゲームに関する悩みを即、解決！　さあ、あなたも、心の内に秘めた思いを先生にぶつけて下さい！

※悩み採用者の方は、人権保護の立場から、一部顔を隠しております。ご了承ください。



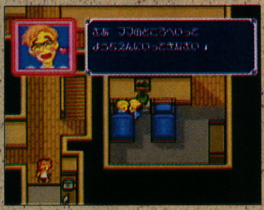
▲ナッキー先生

いつも熱い思いで園児たちを指導する熱血先生

ボクは、怖がりなので、「ドラクエ」や「FF」のような、怪物との戦いがイッパイのRPGが遊べません。こんなボクでも、遊べるRPGはあるのでしょうか？（幼稚園児5歳　ペンネーム・シクシク）

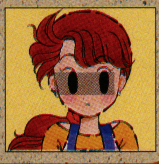
▶シクシクくん

シクシクくんは、きっと心が優しいのね。そんなあなたには「ごきんじょ冒険隊」が、ピッタリ！　このゲームは、日本のどこにでもあるような「ごきんじょ」を舞台にしているから、今までのRPGに有りがちだった、恐い怪物は、登場しないの。でも、ファンタジーRPGに負けないような大冒険が楽しめるのよ。



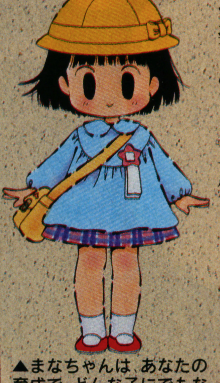
さあ　ママのところへいって
ようちえんにいってきなさい！

育成ゲームって、面白そうだけど、女の子を育てるエッチなゲームや、馬を育てる競馬ゲームしかないのかしら？　それに数字がいっぱい出てくるのもイヤね。（主婦＆童話作家28歳　斉藤まどか）



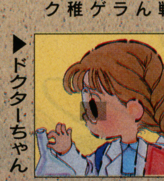
▶まどかさん

そんな悩みの人にも、「ごきんじょ冒険隊」がお薦め。幼稚園児のまなちゃんを育てて（育成ゲーム）、ごきんじょを冒険するのよ（RPG）。子育て経験者の奥様から、つい最近まで幼稚園児だった女の子まで楽しめちゃう一作よ。



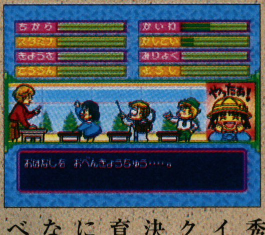
▲まなちゃんは、あなたの育成で、どんな子にでもなる可能性を秘めている！

RPGって、やっぱり戦闘が中心でしょ。なんとか体力中心じゃないキャラクターが活躍できるようなゲームって、作れない？（幼稚園児5歳　ペンネーム・ドクター）



▶ドクターちゃん

たしかに体力勝負のRPGって多いわよね。でも、この「ごきんじょ冒険隊」なら、秀才さんも安心よ。イベントは、戦ってクリアするだけが解決方法じゃないの。育てたキャラの能力に合わせて、いろんなクリアの方法が選べるのよ。

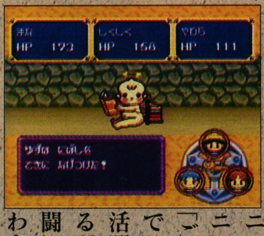


おはなしを　おべんきょうちゅう……。

ニャ、ニャ、ニャニャ！ニャニャニャー！〔ねこも、RPGで活躍した～い！〕（ねこ？歳　ゆず）

▲ゆずくん

ニャ、ニャ、ニャ、ニャ、ニャニャ！〔この「ごきんじょ冒険隊」では、ねこだって大活躍！冒険に参加するだけじゃなく、戦闘でも大活躍できるわよ！」



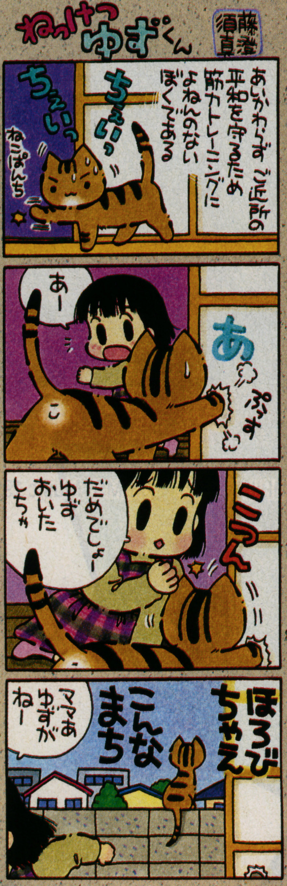
まな	しくしく	やわら
HP 173	HP 168	HP 111

ゆずは　にぼしを
てきに　なげつけた！

お手紙大募集！

ゲームに関する悩み大募集！　ナッキー先生が即、解決！「ごきんじょ冒険隊」に対する希望でもOK。宛て先〒150 東京都渋谷区恵比寿南1－20－16　パイオニアLDCマルチメディア課「ごきんじょカワラ版」係まで。

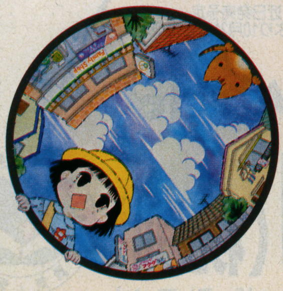
お手紙まってま～す
郵便
POST
〒



ねっけつゆずくん
須藤真澄
あいかわらず ご近所の平和を守るため筋力トレーニングによねんのないぼくである
ちぇいっ
ちぇいっ
ねこぱんち
あー
あっ
ぷすっ
こつん
だめでしょーゆずおいたしちゃ
ほろびちゃえこんなまち
ママあゆずがねー

かわいいだけじゃないRPG

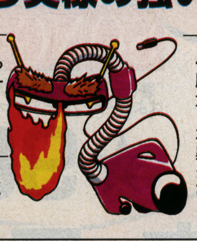
ごきんじょ冒険隊



スーパーファミコン対応ソフト
1996年1月発売予定

お問い合わせ
パイオニアＬＤＣ株式会社
TEL03-5721-6996

しっかり奥様の強い味方 バーナークリーン



ゴミを見つける最新のセンサー内蔵。

吸い込んだゴミは、瞬間焼却！

小型核融合炉使用で、電気代も大助かり！

ボディカラーは、黒、赤、紫の3タイプからお選び頂けます。

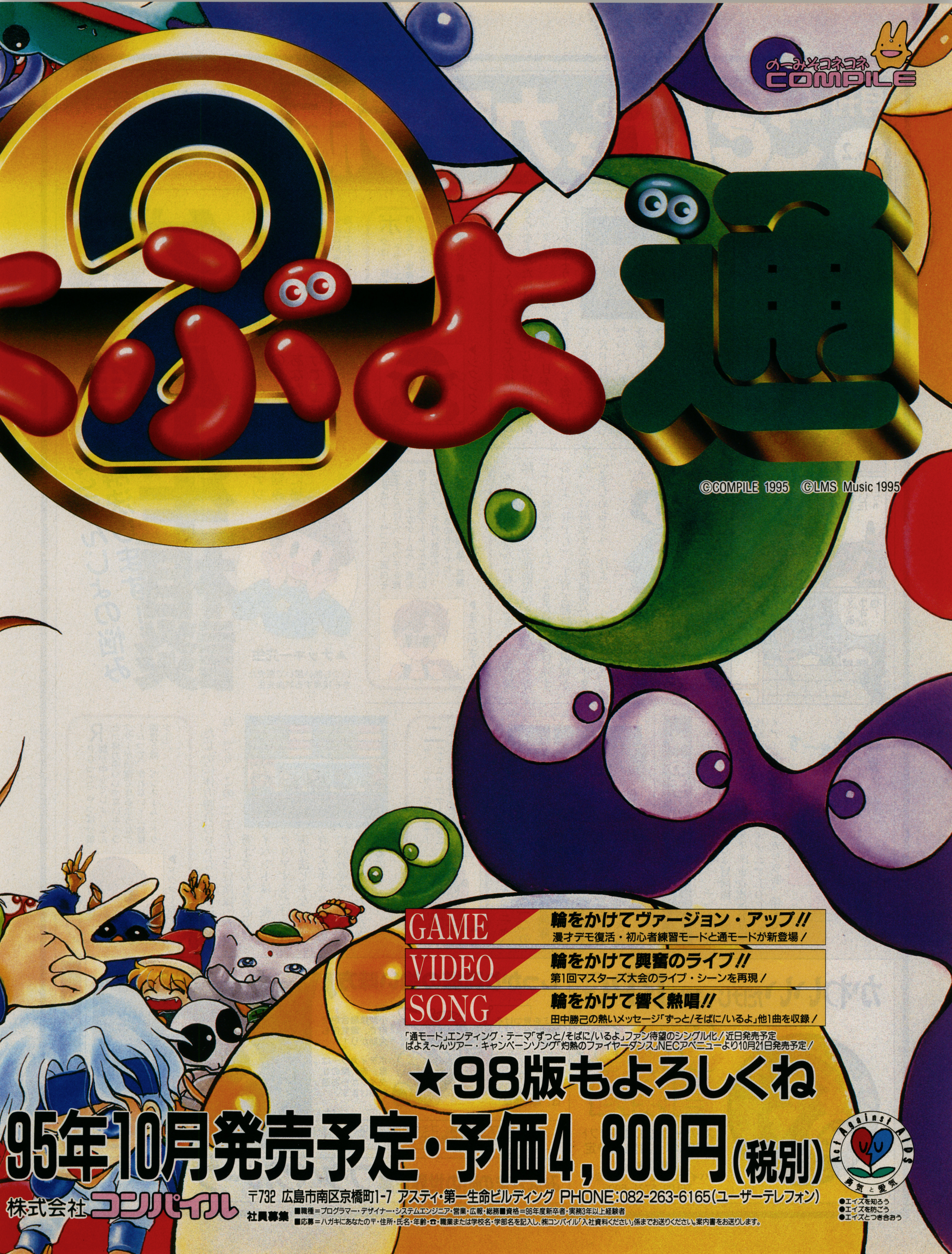
ゴミを焼却する掃除機。ゴミが通常の1/10に！
ワタベグループの特許品です〔型番WA－2G〕

NEW!

みなさまの町の世界企業 ワタベグループ

お問い合わせ
TEL
○×(△○×△)○○××

広告スペース



©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995

GAME	**輪をかけてヴァージョン・アップ!!** 漫才デモ復活・初心者練習モードと通モードが新登場／
VIDEO	**輪をかけて興奮のライブ!!** 第1回マスターズ大会のライブ・シーンを再現／
SONG	**輪をかけて響く熱唱!!** 田中勝己の熱いメッセージ「ずっと/そばに/いるよ」他1曲を収録／

「通モード」エンディング・テーマ「ずっと/そばに/いるよ」ファン待望のシングル化／近日発売予定
ぱよえ～んツアー・キャンペーンソング「灼熱のファイヤーダンス」NECアベニューより10月21日発売予定／

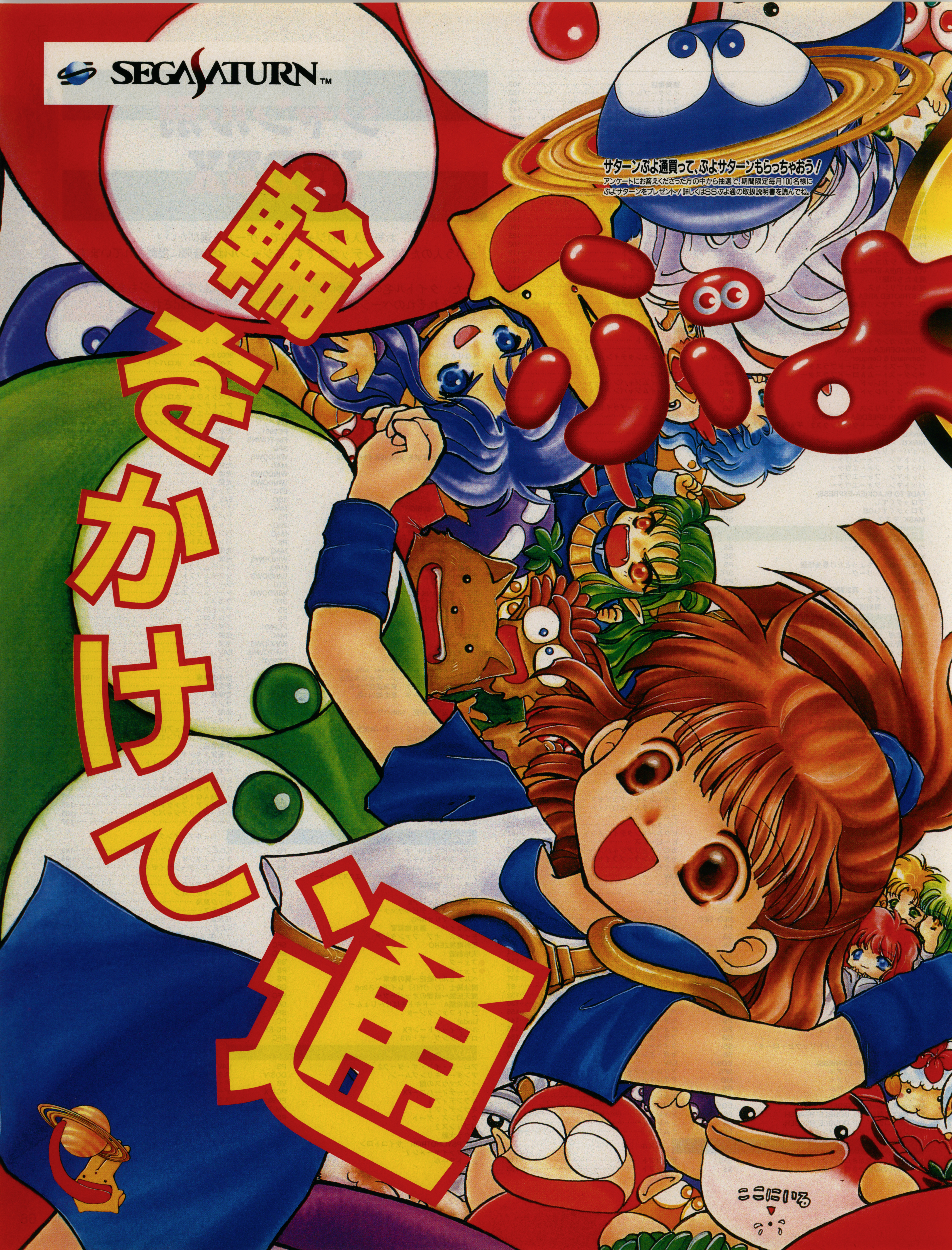
★98版もよろしくね

95年10月発売予定・予価4,800円（税別）

株式会社コンパイル　〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165（ユーザーテレフォン）

社員募集
■職種＝プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・営業・広報・総務■資格＝96年度新卒者・実務3年以上経験者
■応募＝ハガキにあなたの〒・住所・氏名・年齢・☎・職業または学校名・学部名を記入し、㈱コンパイル「入社資料ください」係までお送りください。案内書をお送りします。

Act Against AIDS
勇気と愛気
●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう


SEGA SATURN™
輪をかけて通
ぷよ
ここにいる

サターンぷよ通買って、ぷよサターンもらっちゃおう！

アンケートにお答えくださった方の中から抽選で、期間限定毎月100名様にぷよサターンをプレゼント／詳しくはSSぷよ通の取扱説明書を読んでね。

新スター　トレック	SFC	徳間書店	109
スタートレック　25th　ANNIVERSARY	MAC	インタープレイ	180
スナッチャー	PS	コナミ	86
DARK SEED	PS	ギャガ・コミュニケーションズ	142
中天	MAC	ソニー・ミュージックエンタテインメント	181
中天	WINDOWS	ソニー・ミュージックエンタテインメント	186
Dの食卓2	3DO	ワープ	96
デスマスク	PS	バンタン電脳工場	92
テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	3DO	アラジン工房	118
同級生	PC	ＮＥＣアベニュー	154
トータル　ディストーション	MAC	BMGビクター/HATNET	98
土器王紀	PS	バンプレスト	141
トラぶるCHASER　第4話～最終回	PC9801	TAKERU	175
東脳	WINDOWS	ソニー・ミュージックエンタテインメント	186
NIGHT HEAD	PS	フジテレビ／ポニーキャニオン／ホリプロ	142
NOAH'S ARK	ETC	ＮＥＣインターチャネル	197
ハゲマルドン	MAC	セキサス	180
PHIBOS～彗星を追って～	MAC	MIZUKI	180
PHIBOS～彗星を追って～	WINDOWS	MIZUKI	186
FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	MAC	インタープレイ	182
ブルー・シカゴ・ブルース	3DO	リバーヒルソフト	119
ブルー・シカゴ・ブルース	PS	リバーヒルソフト	140
VOYEUR(EA-EXPRESS)	MAC	インタープレイ	181
魔女たちの眠り	SFC	パックインビデオ	110
魔法のプリンセス．ミンキーモモ	ETC	ウイッシュボーン	174
RESTRICTED AREA　～立入禁止領域～	ETC	ケイエスエス	175
ローンモアマン（日本語版）	MAC	バンダイビジュアル	181
ワロビー・ジャックの大冒険	ETC	バンダイビジュアル	196

ACT　アクション

ガンガンガンチャン	SFC	マジファクト	110
CRUSADER(EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	192
Command & Conquer	DOS/V	ビクターエンタテインメント	191
サンダーストーム＆ロードブラスター	SS	エクゼコ	129
サンダーストーム＆ロードブラスター	PS	エクゼコ	142
ジャッジ・ドレッド	SFC	アクレイムジャパン	112
ジャッジ・ドレッド	GB	アクレイムジャパン	155
すぱぽーん	SFC	ユタカ	111
ソニックラビリンス	GG	セガ・エンタープライゼス	156
NEED FOR SPEED(EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	192
ニチブツアーケードクラシックス2　平安京エイリアン	SFC	日本物産	111
NINKU -忍空-	SFC	ナムコ	92
NINKU　-忍空-	GB	トミー	155
ハイパーイリア	SFC	バンプレスト	112
バットマン　フォーエヴァー	SFC	アクレイムジャパン	111
バットマン　フォーエヴァー	MD	アクレイムジャパン	153
バットマン　フォーエヴァー	GB	アクレイムジャパン	155
バットマン　フォーエヴァー	GG	アクレイムジャパン	156
FADE TO BLACK(EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	192
ブロックくずし	SFC	POW	115
ブロックくずしGB	GB	POW	155
MASK　マスク	SFC	東宝	91

FTG　格闘

ヴァンパイア　ハンター	SS	カプコン	97
X-MEN	SS	カプコン	128
豪血寺一族２　ちょっとだけ最強伝説	PS	アトラス	143
ジャスティス　リーグ	SFC	アクレイムジャパン	112
闘神伝２	PS	タカラ	90
ドラゴンボールＺ　真武闘伝	SS	バンダイ	129
バーチャファイター	32X	セガ・エンタープライゼス	153
負けるな！　魔剣道２	PS	データム・ポリスター	143

STG　シューティング

海底大戦争　IN THE HUNT	PS	エクシングエンタテイメント	146
銀河婦警伝説サファイア	PC	ハドソン	153
実況おしゃべりパロディウス	SFC	コナミ	85
通天閣	PS	ソニー・ミュージックエンタテインメント	143
DOOM II	PC9801	イマジニア	175
トータルエクリプス　ターボ	PS	クリスタルダイナミクス／BMGビクター	145
トルネード	MAC	ギャガ・コミュニケーションズ	182
バーチャコップ	SS	セガ・エンタープライゼス	129
パルスター	NEO·CD	エイコム	153
◆ブレードフォース	3DO	スタジオ3DO	119　123
マクロス　デジタルミッション　ＶＦ－Ｘ（仮題）	PS	バンダイビジュアル	96
MAGIC CARPET2(EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	192
レンダリング・レンジャーR2	SFC	ヴァージンインタラクティブ	114

S&R　スポーツ＆レース

ウキウキ釣り天国　海釣り編	MAC	テイチク	182
ウルトラベースボール実名版3	SFC	カルチャーブレーン	114
SDF-1グランプリ	SFC	ビデオシステム	112
NBA　JAM　トーナメントエディション	GB	アクレイムジャパン	155
F-1 Live Information	SS	セガ・エンタープライゼス	130
ULTIMATE FOOTBALL'95	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	193
ギアスタジアム平成版	GG	ナムコ	156
キャプテン翼Ｊ（仮）	SFC	バンダイ	112
THE KING OF BOXING	SS	ビクターエンタテインメント	131
激闘バーニングプロレス	SFC	ビーピーエス	113
ゴールFH	3DO	カロッツェリアジャパン	122
Jリーグサッカー　ドリームイレブン	GG	セガ・エンタープライゼス	156
◆Ｊリーグサッカー　オーレ！サポーターズ	SFC	テクモ	117
Jリーグ　バーチャルスタジアム'95	3DO	EAV	119
Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	GB	トミー	155
スーパーファイヤープロレスリングＸ	SFC	ヒューマン	91
スーパーファミリーゲレンデ	SFC	ナムコ	90
スーパーブラックバス3	SFC	スターフィッシュ	113
ステークスウィナー	NEO·GEO	ザウルス	152
STRIKER　～ワールドカップ　プレミアムステージ～	PS	ココナッツジャパンエンターテイメント	142
セガ インターナショナル ビクトリーゴール	SS	セガ・エンタープライゼス	130
セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ・エンタープライゼス	94
全国高校サッカー２	SFC	四次元	114
総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～	SFC	キングレコード	114
テレビアニメ　スラムダンク　SDヒートアップ（仮）	SFC	バンダイ	113
峠King THE SPIRITS	SS	アトラス	131
峠・伝説最速バトル	SFC	ビーピーエス	87
野茂英雄ワールドシリーズベースボール	SS	セガ・エンタープライゼス	132
バーチャルオープンテニス	SS	イマジニア	130
バーチャルフィッシング	VB	パック・イン・ビデオ	155
パーフェクト　ゴルフ	PS	セタ	144
HYPERフォーメーションサッカー	PS	ヒューマン	145
ハイパーブラックバス'95	GB	ブラックラベル	154
HAT TRICK HERO Ｓ（ハットトリックヒーローＳ）	SS	タイトー	134
ハングオンGP'95	SS	セガ・エンタープライゼス	130
PGA TOUR '96 (EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	192
フォアマン　フォー　リアル	SFC	アクレイムジャパン	113
フォアマン　フォー　リアル	MD	アクレイムジャパン	153
フォアマン　フォー　リアル	GB	アクレイムジャパン	155
フォアマン　フォー　リアル	GG	アクレイムジャパン	156
Marine Fighters(EA-EXPRESS)	DOS/V	EAV	193
燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	SS	ジャレコ	131
燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	PS	ジャレコ	144
リッジレーサー　レボリューション	PS	ナムコ	89

PZG　パズル

おーちゃんのお絵かきロジック	SFC	サンソフト	116
おーちゃんのお絵かきロジック	SS	サンソフト	133

ジャンル別 INDEX

お気に入りのジャンルで　ゲームを選びたい！
という人のためのインデックスです。各ジャンルは50音順に掲載されています。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

SLG　シミュレーション

ＡＱＵＡＺＯＮＥ　デラックスバージョン	MAC	9003 inc.	179
Across the Rhine	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	189
Winning　Post　withパワーアップキット	MAC	光栄	178
WING COMMANDER Ⅲ(EA-EXPRESS)	MAC	EAV	180
A.IV.EVOLUTION GLOBAL	PS	アートディンク	140
F-15 ストライクイーグルIII	PC9821	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	174
CARNAGE HEART	PS	アートディンク	86
Cannon Fodder	DOS/V	ビクターエンタテインメント	191
◆クラシックロード	PS	ビクターエンタテインメント	96　149
後漢志	PC9801	天水ソフトウェア	172
後漢志	FM-TOWNS	天水ソフトウェア	195
紺碧の艦隊	SFC	エンジェル	107
The Skins Game at Bighorn(EA-EXPRESS)	WINDOWS	インタープレイ	183
三國志英傑伝	MAC	光栄	179
三國志英傑伝	WINDOWS	光栄	185
三国志リターンズ	WINDOWS	光栄	183
◆CRW2	ETC	ウィズ	172　177
シンジケート	3DO	EAV	119
SKINS GAME at BIGHORN(EA-EXPRESS)	MAC	インタープレイ	176
卒業IIネオ・ジェネレーション	PS	リバーヒルソフト	138
卒業II ～Neo generation～　SPECIAL	3DO	シャー・ロック	118
卒業R	MAC	バンダイビジュアル	92
第4次スーパーロボット大戦Ｓ	PS	バンプレスト	94
太閤立志伝II	MAC	光栄	178
太閤立志伝II	WINDOWS	光栄	186
大戦略 for Macintosh	MAC	システムソフト	180
大戦略 for Windows	WINDOWS	システムソフト	185
太平洋の嵐2	ETC	ジー・エー・エム	172
TACTICAL TANK CORPS DX	WINDOWS	ジー・エー・エム	185
タクティクス オウガ	SFC	クエスト	109
ただいま惑星開拓中！	SS	アルトロン	126
ただいま惑星開拓中！	PS	アルトロン	140
TFX	PC9801	イマジニア	174
提督の決断II	MAC	光栄	179
提督の決断II	WINDOWS	光栄	186
テーマパーク	FM-TOWNS	EAV	195
トキオ2～開拓移民募集中！～	PC9801	アートディンク	174
ときめきメモリアル　～forever with you～	PS	コナミ	138
◆トランスポートタイクーン　完全日本語版	DOS/V	伊藤忠商事	191　194
トレインシミュレータ　東海道線211系	MAC	音楽館	178
トレインシミュレータ　東北線211系	MAC	音楽館	178
N.O.B.	3DO	サンヨー	119
信長の野望・天翔記　withパワーアップキット	PC9801	光栄	173
HARPOON II	DOS/V	イマジニア	190
はいぱぁ　セキュリティーズ（R指定）	PC9801	メビオソフトウェア(株)	173
パチ夫くんSPECIAL3	SFC	ココナッツジャパンエンターテイメント	108
八八艦隊物語	PC9801	徳間書店	174
パワードール2ダッシュ	PC9801	工画堂スタジオ	173
Pizza Tycoon	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	189
◆プリンセスメーカー2	SS	マイクロキャビン	126　135
プリンセスメーカー3	PS	S.C.E.／ガイナックス	87
Master of Magic	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	191
メビウスリンク	WINDOWS	Ｉ．ＭＡＧＩＣ	183
勇者の野望	ETC	アイディア・ファクトリー	157
リーディングジョッキー2	SFC	カロッツェリアジャパン	108
リングにかけろ	SFC	メサイヤ	107

RPG　ロールプレイング

ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠	PS	S.C.E.／ソリトンソフトウエア	140
エアーズアドベンチャー	SS	ゲームスタジオ	93
ガーディアンヒーローズ	SS	セガ・エンタープライゼス	85
クリスタルビーンズ　フロム　ダンジョン　エクスプローラー	SFC	ハドソン	109
ごきんじょ冒険隊	SFC	パイオニアＬＤＣ	89
白いリングへ	SFC	ポニーキャニオン	107
神聖紀オデッセリアII	SFC	ビック東海	109
真・女神転生　デビルサマナー	SS	アトラス	93
スーパーマリオRPG	SFC	任天堂	88
戦国サイバー　藤丸地獄変	PS	S.C.E.	139
テイルズ　オブ　ファンタジア	SFC	ナムコ	94
天外魔境ZERO	SFC	ハドソン	91
天地創造	SFC	エニックス	106
◆フェーダ	SS	やのまん	128　136
◆フェーダ	PS	やのまん	136　137
ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	PS	S.C.E.	94
魔法騎士（ﾏｼﾞｯｸﾅｲﾄ）レイアース2nd.	GB	トミー	155
魔天伝説～戦慄のオーパーツ～	SFC	タカラ	116
魔導物語A　ードキドキばけ～しょんー	GG	コンパイル	156
ライトファンタジーII	SFC	トンキンハウス	109
Linda^3	PC	ＮＥＣインターチャネル	154
ルナティックドーンFX	PC-FX	アートディンク／NECホームエレクトロニクス	150
ロマンシング　サ・ガ3	SFC	スクウェア	108

ADV　アドベンチャー

アローン・イン・ザ・ダーク2	PS	EAV	142
アンダー・キリングムーン	DOS/V	スタンソフトウエア	195
インスマウスの館	VB	アイマックス	154
キューティーハニーFX	PC-FX	データウエスト／NECホームエレクトロニクス	150
キランディアⅡ	PC9821	スタークラフト	174
キランディアⅡ	FM-TOWNS	スタークラフト	195
クーロンズ・ゲート	PS	ソニー・ミュージックエンタテインメント	88
ゴブリンズ２	DOS/V	伊藤忠商事	93
サクラ大戦	SS	セガ・エンタープライゼス	97
THE PSYCHOTRON　サイコトロン	SS	ギャガ・コミュニケーションズ	128
ザ・ファイヤーメン２	PS	ヒューマン	96
シュトラール	SS	メディアエンターテイメント／HAMLET（博報堂）	134

OXYD magnum!	MAC	エーエムティ　サヴァン	183
OXYD	DOS/V	エーエムティ　サヴァン	195
OXYD magnum!	DOS/V	エーエムティ　サヴァン	195
オラクルの宝石（日本語版）	ETC	ウエップシステム	196
ギア・ワークス	WINDOWS	スタークラフト	187
ゲームの鉄人　THE上海	SFC	サンソフト	115
ゲームの鉄人　THE上海	SS	サンソフト	132
ゲームの鉄人　THE上海	PS	サンソフト	146
ゲームの鉄人　THE上海	WINDOWS	サンソフト	188
上海　万里の長城	SFC	サンソフト	116
上海　万里の長城	PC9801	EAV	176
上海　万里の長城	FM-TOWNS	EAV	195
しゅっぽっぽ	WINDOWS	Witty　Wolf	187
ソリティア・デラックス	WINDOWS	インタープレイ	189
忍空外伝　ヒロユキ大活劇	GG	セガ・エンタープライゼス	156
ばくばくアニマル	SS	セガ・エンタープライゼス	133
ぷよぷよ通	SS	コンパイル	132
ぷよぷよ通	ETC	コンパイル	196
Break Thru!　ブレイクスルー	PS	翔泳社	145
ミラクルワールド	PS	ウィザード	145
ロゴスパニック（ごあいさつ）	SFC	ユタカ	114
B&T		**ボード＆テーブル**	
井出洋介の麻雀家族	PS	セタ	146
ＡＩ将棋	PS	ソフトバンク	146
怪盗Ｑ　for　Windows	WINDOWS	アスキー	188
極・大道棋	PC9801	毎日コミュニケーションズ	175
The　鬼退治	PS	日本一ソフトウエア	148
雀道II	WINDOWS	システムソフト	187
うさぎなパニック2	ETC	日本ソフテック	176
将棋　女流名人位戦（仮称）	PS	セタ	146
将棋データベース棋友	PC	セタ	153
将棋の達人	NEO·CD	ADK	152
スーパー億万長者ゲーム	SFC	タカラ	115
スーパー花札2	SFC	アイマックス	115
戦略将棋　至高の定跡	SS	EAV	134
戦略将棋　至高の定跡	PS	EAV	147
鉄道王'96　いくぜ億万長者	PS	アトラス	97
Hodj'N'Podj	DOS/V	ビクターエンタテインメント	193
麻雀武蔵	WINDOWS	コスモスコンピューター	188
GBL		**ギャンブル**	
麻雀飛翔伝　真　哭きの竜	SFC	ベック	116
VAR		**バラエティ**	
Aqua World 海美物語	3DO	MIZUKI	122
アメリカ横断ウルトラクイズ	SS	ビクターエンタテインメント	134
ADKワールド	NEO·CD	ADK	151
X JAPAN　Virtual Shock 001	SS	セガ・エンタープライゼス	133
クイズバラエティ　ブレインツイスター　～あなたの出番～	MAC	EAV	183
四柱推命ピタグラフ	PS	データム・ポリスター	147
しゃべる桃源郷　for Windows　四柱推命学入門	WINDOWS	日本システムサプライ（株）	189
プレイディアV・エレメントボイスシリーズVOL.4　白鳥由里	ETC	バンダイ	158
全国縦断ウルトラ心理ゲーム	SFC	ヴィジット	116
「占都物語」その I	3DO	（株）アリアドネメディア	122
「占都物語」その I	PS	東北新社	147
ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士	MAC	EAV	182
ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	WINDOWS	EAV	189
超合金セレクション	ETC	バンダイ	158
TIZ-Tokyo Insect Zoo-	PS	ゼネラル・エンタテイメント	148
ナムコミュージアム VOL.1	PS	ナムコ	147
未来少年コナン	3DO	バンダイビジュアル	122

タイトルINDEX

どうしてもタイトル名からゲームをピックアップしたい！
というご要望にお応えして、タイトル50音順を用意しました。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
ア			
AQUAZONE　デラックスバージョン	030643	9003 inc.	179
Aqua World 海美物語	022373	MIZUKI	122
Across the Rhine	026972	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	189
アメリカ横断ウルトラクイズ	029386	ビクターエンタテインメント	134
アローン・イン・ザ・ダーク2	006149	EAV	142
アンダー・キリングムーン	018864	スタンソフトウエア	195
井出洋介の麻雀家族	004227	セタ	146
インスマウスの館	026077	アイマックス	154
ヴァンパイア　ハンター	031879	カプコン	97
ウィザードリィVII　ガーディアの宝珠	008001	S.C.E.／ソリトンソフトウエア	140
Winning　Post　withパワーアップキット	027987	光栄	178
WING COMMANDER Ⅲ(EA-EXPRESS)	030023	EAV	180
ウキウキ釣り天国　海釣り編	010375	テイチク	182
ウルトラベースボール実名版3	024589	カルチャーブレーン	114
エアーズアドベンチャー	019470	ゲームスタジオ	93
ＡＩ将棋	027685	ソフトバンク	146
ADKワールド	027669	ADK	151
A.IV.EVOLUTION GLOBAL	031739	アートディンク	140
SDF-1グランプリ	021121	ビデオシステム	112
X JAPAN　Virtual Shock 001	007862	セガ・エンタープライゼス	133
X-MEN	006653	カプコン	128
NBA　JAM　トーナメントエディション	031658	アクレイムジャパン	155
F-15 ストライクイーグルIII	009733	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	174
F-1 Live Information	028509	セガ・エンタープライゼス	130
おーちゃんのお絵かきロジック	025682	サンソフト	133
おーちゃんのお絵かきロジック	030627	サンソフト	116
OXYD	028223	エーエムティ　サヴァン	195
OXYD magnum!	028291	エーエムティ　サヴァン	183
OXYD magnum!	028304	エーエムティ　サヴァン	195
オラクルの宝石（日本語版）	028371	ウエップシステム	196
ULTIMATE FOOTBALL’95	031615	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	193
カ			
ガーディアンヒーローズ	023981	セガ・エンタープライゼス	85
CARNAGE HEART	027715	アートディンク	86
海底大戦争　IN THE HUNT	005886	エクシングエンタテイメント	146
怪盗Q　for　Windows	030279	アスキー	188
ガンガンガンチャン	009768	マジファクト	110
ギアスタジアム平成版	020541	ナムコ	156
ギア・ワークス	031089	スタークラフト	187
Cannon Fodder	027740	ビクターエンタテインメント	191
キャプテン翼Ｊ（仮）	027162	バンダイ	112
キューティーハニーFX	022802	データウエスト／NECホームエレクトロニクス	150
キランディアⅡ	031712	スタークラフト	174
キランディアⅡ	031721	スタークラフト	195
極・大道棋	029572	毎日コミュニケーションズ	175
銀河婦警伝説サファイア	029173	ハドソン	153
THE KING OF BOXING	025933	ビクターエンタテインメント	131
クイズバラエティ　ブレインツイスター　～あなたの出番～	023574	EAV	183
クーロンズ・ゲート	025585	ソニー・ミュージックエンタテインメント	88
◆クラシックロード	032875	ビクターエンタテインメント	96　149
クリスタルビーンズ　フロム　ダンジョン　エクスプローラー	028592	ハドソン	109
CRUSADER(EA-EXPRESS)	030074	EAV	192
ゲームの鉄人　THE上海	025674	サンソフト	115
ゲームの鉄人　THE上海	025691	サンソフト	132
ゲームの鉄人　THE上海	025704	サンソフト	146
ゲームの鉄人　THE上海	032026	サンソフト	188
激闘バーニングプロレス	023469	ビーピーエス	113
豪血寺一族２　ちょっとだけ最強伝説	005690	アトラス	143
ゴールFH	028720	カロッツェリアジャパン	122
後漢志	004359	天水ソフトウェア	172
後漢志	004367	天水ソフトウェア	195
ごきんじょ冒険隊	028959	パイオニアＬＤＣ	89
ゴブリンズ２	029050	伊藤忠商事	93
Command & Conquer	027766	ビクターエンタテインメント	191
紺碧の艦隊	006564	エンジェル	107
サ			
The　鬼退治	024155	日本一ソフトウエア	148
サクラ大戦	032174	セガ・エンタープライゼス	97
THE PSYCHOTRON　サイコトロン	025577	ギャガ・コミュニケーションズ	128
The Skins Game at Bighorn(EA-EXPRESS)	030171	インタープレイ	183
ザ・ファイヤーメン２	028941	ヒューマン	96
三國志英傑伝	026166	光栄	179
三國志英傑伝	028011	光栄	185
三国志リターンズ	026271	光栄	183
サンダーストーム＆ロードブラスター	023850	エクゼコ	129
サンダーストーム＆ロードブラスター	025305	エクゼコ	142
◆CRW2	027693	ウィズ	172　177
Jリーグサッカー　ドリームイレブン	025275	セガ・エンタープライゼス	156
◆Ｊリーグサッカー　オーレ！サポーターズ	028088	テクモ	117
Jリーグ　バーチャルスタジアム’95	029971	EAV	119
Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	023426	トミー	155
四柱推命ピタグラフ	008346	データム・ポリスター	147
実況おしゃべりパロディウス	030244	コナミ	85
ジャスティス　リーグ	028771	アクレイムジャパン	112
ジャッジ・ドレッド	028762	アクレイムジャパン	112
ジャッジ・ドレッド	031666	アクレイムジャパン	155
しゃべる桃源郷　for Windows　四柱推命学入門	031569	日本システムサプライ（株）	189
雀道II	030333	システムソフト	187
上海　万里の長城	003492	EAV	195
上海　万里の長城	006467	EAV	176
上海　万里の長城	027499	サンソフト	116
うさぎなパニック2	025046	日本ソフテック	176

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
しゅっぽっぽ	022870	Witty　Wolf	187
シュトラール	024953	メディアエンターテイメント／HAMLET（博報堂）	134
将棋　女流名人位戦（仮称）	028100	セタ	146
将棋データベース棋友	031330	セタ	153
将棋の達人	022748	ADK	152
ブレイディアV・エレメントボイスシリーズVOL.4　白鳥由里	031836	バンダイ	158
白いリングへ	009661	ポニーキャニオン	107
シンジケート	023612	EAV	119
新スター　トレック	026093	徳間書店	109
神聖紀オデッセリアII	009440	ビック東海	109
真・女神転生　デビルサマナー	010171	アトラス	93
スーパー億万長者ゲーム	030589	タカラ	115
スーパー花札2	031691	アイマックス	115
スーパーファイヤープロレスリングX	032115	ヒューマン	91
スーパーファミリーゲレンデ	029505	ナムコ	90
スーパーブラックバス3	019861	スターフィッシュ	113
スーパーマリオRPG	027243	任天堂	88
SKINS GAME at BIGHORN(EA-EXPRESS)	030031	インタープレイ	176
スタートレック　25th　ANNIVERSARY	006408	インタープレイ	180
ステークスウィナー	024210	ザウルス	152
STRIKER　～ワールドカップ　プレミアムステージ～	006963	ココナッツジャパンエンターテイメント	142
スナッチャー	029327	コナミ	86
すぱぽーん	022632	ユタカ	111
セガ インターナショナル ビクトリーゴール	029645	セガ・エンタープライゼス	130
セガラリー・チャンピオンシップ	010278	セガ・エンタープライゼス	94
全国高校サッカー２	019186	四次元	114
戦国サイバー　藤丸地獄変	008052	S.C.E.	139
全国縦断ウルトラ心理ゲーム	028410	ヴィジット	116
「占都物語」その I	029351	東北新社	147
「占都物語」その I	030821	（株）アリアドネメディア	122
戦略将棋　至高の定跡	029904	EAV	134
戦略将棋　至高の定跡	029939	EAV	147
総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～	006785	キングレコード	114
卒業IIネオ・ジェネレーション	024309	リバーヒルソフト	138
卒業II ～Neo generation～　SPECIAL	032140	シャー・ロック	118
卒業R	028886	バンダイビジュアル	92
ソニックラビリンス	028517	セガ・エンタープライゼス	156
ソリティア・デラックス	022152	インタープレイ	189
タ			
DARK SEED	029611	ギャガ・コミュニケーションズ	142
第4次スーパーロボット大戦Ｓ	029297	バンプレスト	94
太閤立志伝II	004723	光栄	178
太閤立志伝II	028029	光栄	186
大戦略 for Macintosh	023507	システムソフト	180
大戦略 for Windows	023515	システムソフト	185
ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士	006416	EAV	182
ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	000752	EAV	189
太平洋の嵐2	007293	ジー・エー・エム	172
TACTICAL TANK CORPS DX	020397	ジー・エー・エム	185
タクティクス オウガ	027057	クエスト	109
ただいま惑星開拓中！	029599	アルトロン	126
ただいま惑星開拓中！	029602	アルトロン	140
中天	028193	ソニー・ミュージックエンタテインメント	186
中天	028207	ソニー・ミュージックエンタテインメント	181
超合金セレクション	031828	バンダイ	158
通天閣	025593	ソニー・ミュージックエンタテインメント	143
TFX	021822	イマジニア	174
Dの食卓2	027065	ワープ	96
TIZ-Tokyo Insect Zoo-	010103	ゼネラル・エンタテイメント	148
提督の決断II	027995	光栄	186
提督の決断II	028002	光栄	179
テイルズ　オブ　ファンタジア	024694	ナムコ	94
テーマパーク	006246	EAV	195
デスマスク	029734	バンタン電脳工場	92
鉄道王’96　いくぜ億万長者	032069	アトラス	97
テレビアニメ　スラムダンク　SDヒートアップ（仮）	031518	バンダイ	113
テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	027260	アラジン工房	118
天外魔境ZERO	019623	ハドソン	91
天地創造	020141	エニックス	106
DOOM II	030571	イマジニア	175
同級生	005070	ＮＥＣアベニュー	154
峠King THE SPIRITS	005703	アトラス	131
峠・伝説最速バトル	029271	ビーピーエス	87
闘神伝２	030660	タカラ	90
トータルエクリプス　ターボ	020931	クリスタルダイナミクス／BMGビクター	145
トータル　ディストーション	005011	BMGビクター/HATNET	98
土器王紀	009261	バンプレスト	141
トキオ2～開拓移民募集中！～	027073	アートディンク	174
ときめきメモリアル　～forever with you～	007021	コナミ	138
ドラゴンボールＺ　真武闘伝	027189	バンダイ	129
トラぶるCHASER　第4話～最終回	031844	TAKERU	175
◆トランスポートタイクーン　完全日本語版	026191	伊藤忠商事	191　194
トルネード	029742	ギャガ・コミュニケーションズ	182
トレインシミュレータ　東海道線211系	025887	音楽館	178
トレインシミュレータ　東北線211系	025895	音楽館	178
東脳	028185	ソニー・ミュージックエンタテインメント	186
ナ			
NIGHT HEAD	031372	フジテレビ／ポニーキャニオン／ホリプロ	142
ナムコミュージアム VOL.1	029220	ナムコ	147
NEED FOR SPEED(EA-EXPRESS)	030091	EAV	192
ニチブツアーケードクラシックス2　平安京エイリアン	028657	日本物産	111
NINKU -忍空-	030261	ナムコ	92
NINKU　-忍空-	030686	トミー	155
忍空外伝　ヒロユキ大活劇	031992	セガ・エンタープライゼス	156
N.O.B.	027375	サンヨー	119
NOAH’S ARK	029149	ＮＥＣインターチャネル	197
信長の野望・天翔記　withパワーアップキット	029378	光栄	173
野茂英雄ワールドシリーズベースボール	032158	セガ・エンタープライゼス	132
ハ			
バーチャコップ	010286	セガ・エンタープライゼス	129
バーチャファイター	024015	セガ・エンタープライゼス	153
バーチャルオープンテニス	028169	イマジニア	130
バーチャルフィッシング	021539	パック・イン・ビデオ	155
HARPOON II	028070	イマジニア	190
パーフェクト　ゴルフ	022683	セタ	144
ハイパーイリア	023639	バンプレスト	112
はいぱぁ　セキュリティーズ（R指定）	027383	メビオソフトウェア(株)	173
HYPERフォーメーションサッカー	019577	ヒューマン	145
ハイパーブラックバス’95	021172	ブラックラベル	154
ばくばくアニマル	023787	セガ・エンタープライゼス	133
ハゲマルドン	022705	セキサス	180
パチ夫くんSPECIAL3	020087	ココナッツジャパンエンターテイメント	108
八八艦隊物語	026336	徳間書店	174
HAT TRICK HERO Ｓ（ハットトリックヒーローＳ）	010481	タイトー	134
バットマン　フォーエヴァー	020842	アクレイムジャパン	111
バットマン　フォーエヴァー	025119	アクレイムジャパン	153
バットマン　フォーエヴァー	025135	アクレイムジャパン	155
バットマン　フォーエヴァー	025143	アクレイムジャパン	156
パルスター	019984	エイコム	153
パワードール2ダッシュ	031232	工画堂スタジオ	173
ハングオンGP’95	007650	セガ・エンタープライゼス	130
PGA TOUR ‘96 (EA-EXPRESS)	026638	EAV	192
Pizza Tycoon	026948	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	189

●タイトル	Jコード	●メーカー名	
PHIBOS～彗星を追って～	029025	MIZUKI	180
PHIBOS～彗星を追って～	029033	MIZUKI	186
FADE TO BLACK(EA-EXPRESS)	030082	EAV	192
◆フェーダ	023353	やのまん	128 136
◆フェーダ	023370	やのまん	136 137
フォアマン　フォー　リアル	025151	アクレイムジャパン	113
フォアマン　フォー　リアル	025160	アクレイムジャパン	153
フォアマン　フォー　リアル	025178	アクレイムジャパン	155
フォアマン　フォー　リアル	025186	アクレイムジャパン	156
ぷよぷよ通	007099	コンパイル	132
ぷよぷよ通	021776	コンパイル	196
FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	025232	インタープレイ	182
◆プリンセスメーカー2	026298	マイクロキャビン	126 135
プリンセスメーカー3	008061	S.C.E.／ガイナックス	87
ブルー・シカゴ・ブルース	029548	リバーヒルソフト	119
ブルー・シカゴ・ブルース	029629	リバーヒルソフト	140
Break Thru!　ブレイクスルー	027561	翔泳社	145
◆ブレードフォース	021644	スタジオ3DO	119 123
ブロックくずし	022403	POW	115
ブロックくずしGB	022721	POW	155
ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	031976	S.C.E.	94
VOYEUR(EA-EXPRESS)	006386	インタープレイ	181
Hodj' N' Podj	027847	ビクターエンタテインメント	193

マ

麻雀飛翔伝　真　哭きの竜	020028	ベック	116
麻雀武蔵	031747	コスモスコンピューター	188
マクロス　デジタルミッション　ＶＦ－Ｘ（仮題）	027227	バンダイビジュアル	96
負けるな！　魔剣道２	024881	データム・ポリスター	143
MAGIC CARPET2(EA-EXPRESS)	030104	EAV	192
魔法騎士（マジックナイト）レイアース2nd.	027464	トミー	155
魔女たちの眠り	019887	パックインビデオ	110
MASK　マスク	024678	東宝	91
Master of Magic	031054	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	191
魔天伝説～戦慄のオーパーツ～	022594	タカラ	116
魔導物語A　ードキドキばけ～しょんー	010154	コンパイル	156
魔法のプリンセス．　ミンキーモモ	008231	ウイッシュボーン	174
Marine Fighters(EA-EXPRESS)	026620	EAV	193
未来少年コナン	032212	バンダイビジュアル	122
ミラクルワールド	023451	ウィザード	145
メビウスリンク	022276	Ｉ．ＭＡＧＩＣ	183
燃えろ!!プロ野球' 95　DOUBLE　HEADER	007447	ジャレコ	144
燃えろ!!プロ野球' 95　DOUBLE　HEADER	007455	ジャレコ	131

ヤ

勇者の野望	030805	アイディア・ファクトリー	157

ラ

ライトファンタジーII	008427	トンキンハウス	109
リーディングジョッキー2	031488	カロッツェリアジャパン	108
RESTRICTED AREA　～立入禁止領域～	028967	ケイエスエス	175
リッジレーサー　レボリューション	025747	ナムコ	89
リングにかけろ	009857	メサイヤ	107
Linda³	005177	ＮＥＣインターチャネル	154
ルナティックドーンFX	005291	アートディンク／NECホームエレクトロニクス	150
レンダリング・レンジャーR2	031020	ヴァージンインタラクティブ	114
ローンモアマン（日本語版）	027901	バンダイビジュアル	181
ロゴスパニック（ごあいさつ）	022641	ユタカ	114
ロマンシング　サ・ガ3	027251	スクウェア	108

ワ

ワロビー・ジャックの大冒険	032221	バンダイビジュアル	196

メーカーINDEX

「メーカー名は覚えてるんだけど…」「あの会社のゲームが知りたい」などなど、どうしてもメーカー名からゲームが選びたい！という人のためのインデックスです。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

アートディンク			
A.IV.EVOLUTION GLOBAL	プレイステーション		140
CARNAGE HEART	プレイステーション		86
トキオ2～開拓移民募集中！～	PC9801		174
ルナティックドーンFX	PC－FX		150
アイディア・ファクトリー			
勇者の野望	3DO、ハイサターン、PC－FX、MAC、WIN対応		157
I．MAGIC			
メビウスリンク	WINDOWS		183
アイマックス			
インスマウスの館	バーチャルボーイ		154
スーパー花札2	スーパーファミコン		115
アクレイムジャパン			
NBA JAM トーナメントエディション	ゲームボーイ		155
ジャスティス リーグ	スーパーファミコン		112
ジャッジ・ドレッド	スーパーファミコン		112
ジャッジ・ドレッド	ゲームボーイ		155
バットマン フォーエヴァー	スーパーファミコン		111
バットマン フォーエヴァー	メガドライブ		153
バットマン フォーエヴァー	ゲームボーイ		155
バットマン フォーエヴァー	ゲームギア		156
フォアマン フォー リアル	スーパーファミコン		113
フォアマン フォー リアル	メガドライブ		153
フォアマン フォー リアル	ゲームボーイ		155
フォアマン フォー リアル	ゲームギア		156
アスキー			
怪盗Q for Windows	WINDOWS		188
アトラス			
豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説	プレイステーション		143
真・女神転生 デビルサマナー	サターン		93
鉄道王’96 いくぜ億万長者	プレイステーション		97
峠King THE SPIRITS	サターン		131
アラジン工房			
テレビのツボ 迷プロデューサー伝説	3DO		118
（株）アリアドネメディア			
「占都物語」そのI	3DO		122
アルトロン			
ただいま惑星開拓中！	サターン		126
ただいま惑星開拓中！	プレイステーション		140
EAV			
アローン・イン・ザ・ダーク2	プレイステーション		142
WING COMMANDER Ⅲ(EA-EXPRESS)	マッキントッシュ		180
クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番～	マッキントッシュ		183
CRUSADER(EA-EXPRESS)	DOS／V		192
Jリーグ バーチャルスタジアム’95	3DO		119
上海 万里の長城	PC9801		176
上海 万里の長城	FM－TOWNS		195
シンジケート	3DO		119
戦略将棋 至高の定跡	サターン		134
戦略将棋 至高の定跡	プレイステーション		147
ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	マッキントッシュ		182
ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	WINDOWS		189
テーマパーク	FM－TOWNS		195
NEED FOR SPEED(EA-EXPRESS)	DOS／V		192
PGA TOUR ‘96 (EA-EXPRESS)	DOS／V		192
FADE TO BLACK(EA-EXPRESS)	DOS／V		192
MAGIC CARPET2(EA-EXPRESS)	DOS／V		192
Marine Fighters(EA-EXPRESS)	DOS／V		193
伊藤忠商事			
ゴブリンズ2	DOS／V		93
◆トランスポートタイクーン 完全日本語版	DOS／V	191	194
イマジニア			
TFX	PC9801		174
DOOM II	PC9801		175
バーチャルオープンテニス	サターン		130
HARPOON II	DOS／V		190
インタープレイ			
The Skins Game at Bighorn(EA-EXPRESS)	WINDOWS		183
SKINS GAME at BIGHORN(EA-EXPRESS)	マッキントッシュ		176
スタートレック 25th ANNIVERSARY	マッキントッシュ		180
ソリティア・デラックス	WINDOWS		189
FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	マッキントッシュ		182
VOYEUR(EA-EXPRESS)	マッキントッシュ		181
ヴァージンインタラクティブ			
レンダリング・レンジャーR2	スーパーファミコン		114
ウィザード			
ミラクルワールド	プレイステーション		145
ヴィジット			
全国縦断ウルトラ心理ゲーム	スーパーファミコン		116
ウィズ			
◆CRW2	PC9800、PC9821	172	177
ウイッシュボーン			
魔法のプリンセス. ミンキーモモ	PC9801、PC9821		174
Witty Wolf			
しゅっぽっぽ	WINDOWS		187
ウエップシステム			
オラクルの宝石（日本語版）	WINDOWS、マッキントッシュ		196
エイコム			
パルスター	ネオジオCD		153
エーエムティ サヴァン			
OXYD magnum!	マッキントッシュ		183
OXYD	DOS／V		195
OXYD magnum!	DOS／V		195
ADK			
ADKワールド	ネオジオCD		151
将棋の達人	ネオジオCD		152
エクシングエンタテイメント			
海底大戦争 IN THE HUNT	プレイステーション		146
エクゼコ			
サンダーストーム＆ロードブラスター	サターン		129
サンダーストーム＆ロードブラスター	プレイステーション		142
S.C.E.／ソリトンソフトウエア			
ウィザードリィVII ガーディアの宝珠	プレイステーション		140
戦国サイバー 藤丸地獄変	プレイステーション		139
プリンセスメーカー3	プレイステーション		87
ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	プレイステーション		94
エニックス			
天地創造	スーパーファミコン		106
NECアベニュー			
同級生	PCエンジン		154
NECインターチャネル			
NOAH’S ARK	WINDOWS、マッキントッシュ		197
Linda³	PCエンジン		154
エンジェル			
紺碧の艦隊	スーパーファミコン		107
音楽館			
トレインシミュレータ 東海道線211系	マッキントッシュ		178
トレインシミュレータ 東北線211系	マッキントッシュ		178
カプコン			
ヴァンパイア ハンター	サターン		97
X-MEN	サターン		128
カルチャーブレーン			
ウルトラベースボール実名版3	スーパーファミコン		114
カロッツェリアジャパン			
ゴールFH	3DO		122
リーディングジョッキー2	スーパーファミコン		108
ギャガ・コミュニケーションズ			
THE PSYCHOTRON サイコトロン	サターン		128
DARK SEED	プレイステーション		142
トルネード	マッキントッシュ		182
9003 inc.			
AQUAZONE デラックスバージョン	マッキントッシュ		179
キングレコード			
総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～	スーパーファミコン		114
クエスト			
タクティクス オウガ	スーパーファミコン		109
クリスタルダイナミクス／BMGビクター			
トータルエクリプス ターボ	プレイステーション		145
ケイエスエス			
RESTRICTED AREA ～立入禁止領域～	PC9801、PC9821		175
ゲームスタジオ			
エアーズアドベンチャー	サターン		93
光栄			
Winning Post withパワーアップキット	マッキントッシュ		178
三國志英傑伝	マッキントッシュ		179
三國志英傑伝	WINDOWS		185
三国志リターンズ	WINDOWS		183
太閤立志伝II	マッキントッシュ		178
太閤立志伝II	WINDOWS		186
提督の決断II	マッキントッシュ		179
提督の決断II	WINDOWS		186
信長の野望・天翔記 withパワーアップキット	PC9801		173
工画堂スタジオ			
パワードール2ダッシュ	PC9801		173
ココナッツジャパンエンターテイメント			
STRIKER ～ワールドカップ プレミアムステージ～	プレイステーション		142
パチ夫くんSPECIAL3	スーパーファミコン		108
コスモスコンピューター			
麻雀武蔵	WINDOWS		188
コナミ			
実況おしゃべりパロディウス	スーパーファミコン		85
スナッチャー	プレイステーション		86
ときめきメモリアル ～forever with you～	プレイステーション		138
コンパイル			
ぷよぷよ通	サターン		132
ぷよぷよ通	PC9821、DOS/V		196
魔導物語A ードキドキばけ～しょんー	ゲームギア		156
ザウルス			
ステークスウィナー	ネオジオ		152
サンソフト			
おーちゃんのお絵かきロジック	スーパーファミコン		116
おーちゃんのお絵かきロジック	サターン		133
ゲームの鉄人 THE上海	スーパーファミコン		115
ゲームの鉄人 THE上海	サターン		132
ゲームの鉄人 THE上海	プレイステーション		146
ゲームの鉄人 THE上海	WINDOWS		188
上海 万里の長城	スーパーファミコン		116
サンヨー			
N.O.B.	3DO		119
ジー・エー・エム			
太平洋の嵐2	PC9801、PC9821		172
TACTICAL TANK CORPS DX	WINDOWS		185
システムソフト			
雀道II	WINDOWS		187
大戦略 for Macintosh	マッキントッシュ		180
大戦略 for Windows	WINDOWS		185
シャー・ロック			
卒業II ～Neo generation～ SPECIAL	3DO		118
ジャレコ			
燃えろ!!プロ野球’95 DOUBLE HEADER	サターン		131
燃えろ!!プロ野球’95 DOUBLE HEADER	プレイステーション		144
翔泳社			
Break Thru! ブレイクスルー	プレイステーション		145
スクウェア			
ロマンシング サ・ガ3	スーパーファミコン		108
スタークラフト			
ギア・ワークス	WINDOWS		187
キランディアⅡ	PC9821		174
キランディアⅡ	FM－TOWNS		195
スターフィッシュ			
スーパーブラックバス3	スーパーファミコン		113
スタジオ3DO			
◆ブレードフォース	3DO	119	123
スタンソフトウエア			
アンダー・キリングムーン	DOS／V		195
スペクトラム ホロバイト ジャパン			
Across the Rhine	DOS／V		189
F-15 ストライクイーグルIII	PC9821		174
ULTIMATE FOOTBALL’95	DOS／V		193
Pizza Tycoon	DOS／V		189
Master of Magic	DOS／V		191
セガ・エンタープライゼス			
X JAPAN Virtual Shock 001	サターン		133
F-1 Live Information	サターン		130
ガーディアンヒーローズ	サターン		85
サクラ大戦	サターン		97
Jリーグサッカー ドリームイレブン	ゲームギア		156
セガ インターナショナル ビクトリーゴール	サターン		130
セガラリー・チャンピオンシップ	サターン		94
ソニックラビリンス	ゲームギア		156
忍空外伝 ヒロユキ大活劇	ゲームギア		156
野茂英雄ワールドシリーズベースボール	サターン		132
バーチャコップ	サターン		129
バーチャファイター	スーパー32X		153
ばくばくアニマル	サターン		133
ハングオンGP’95	サターン		130
セキサス			
ハゲマルドン	マッキントッシュ		180
セタ			
井出洋介の麻雀家族	プレイステーション		146
将棋 女流名人位戦（仮称）	プレイステーション		146
将棋データベース棋友	PCエンジン		153
パーフェクト ゴルフ	プレイステーション		144
ゼネラル・エンタテイメント			
TIZ-Tokyo Insect Zoo-	プレイステーション		148
ソニー・ミュージックエンタテインメント			
クーロンズ・ゲート	プレイステーション		88
中天	マッキントッシュ		181
中天	WINDOWS		186
通天閣	プレイステーション		143
東脳	WINDOWS		186
ソフトバンク			
AI将棋	プレイステーション		146
タイトー			
HAT TRICK HERO S（ハットトリックヒーローS）	サターン		134
タカラ			
スーパー億万長者ゲーム	スーパーファミコン		115
闘神伝2	プレイステーション		90
魔天伝説～戦慄のオーパーツ～	スーパーファミコン		116
TAKERU			
トラぶるCHASER 第4話～最終回	PC9801		175
テイチク			
ウキウキ釣り天国 海釣り編	マッキントッシュ		182
データウエスト／NECホームエレクトロニクス			
キューティーハニーFX	PC－FX		150
データム・ポリスター			
四柱推命ピタグラフ	プレイステーション		147
負けるな！ 魔剣道2	プレイステーション		143
テクモ			
◆Jリーグサッカー オーレ！サポーターズ	スーパーファミコン		117
天水ソフトウェア			
後漢志	PC9801		172
後漢志	FM－TOWNS		195
東宝			
MASK マスク	スーパーファミコン		91
東北新社			
「占都物語」そのI	プレイステーション		147
徳間書店			
新スター トレック	スーパーファミコン		109
八八艦隊物語	PC9801		174
トミー			
Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	ゲームボーイ		155
NINKU -忍空-	ゲームボーイ		155
魔法騎士（マジックナイト）レイアース2nd.	ゲームボーイ		155
トンキンハウス			
ライトファンタジーII	スーパーファミコン		109
ナムコ			
ギアスタジアム平成版	ゲームギア		156
スーパーファミリーゲレンデ	スーパーファミコン		90
テイルズ オブ ファンタジア	スーパーファミコン		94
ナムコミュージアム VOL.1	プレイステーション		147
NINKU -忍空-	スーパーファミコン		92
リッジレーサー レボリューション	プレイステーション		89
日本一ソフトウエア			
The 鬼退治	プレイステーション		148
日本システムサプライ（株）			
しゃべる桃源郷 for Windows 四柱推命学入門	WINDOWS		189
日本ソフテック			
うさぎなパニック2	PC9801、PC9821		176
日本物産			
ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン	スーパーファミコン		111
任天堂			
スーパーマリオRPG	スーパーファミコン		88
パイオニアLDC			
ごきんじょ冒険隊	スーパーファミコン		89
POW			
ブロックくずし	スーパーファミコン		115
ブロックくずしGB	ゲームボーイ		155
パック・イン・ビデオ			
バーチャルフィッシング	バーチャルボーイ		155
魔女たちの眠り	スーパーファミコン		110
ハドソン			
銀河婦警伝説サファイア	PCエンジン		153

クリスタルビーンズ　フロム　ダンジョン　エクスプローラー	スーパーファミコン		109
天外魔境ZERO	スーパーファミコン		91
バンダイ			
キャプテン翼J（仮）	スーパーファミコン		112
プレイディアV・エレメントボイスシリーズVOL.4　白鳥由里	PlaydiaV		158
超合金セレクション	PlaydiaV		158
テレビアニメ　スラムダンク　SDヒートアップ（仮）	スーパーファミコン		113
ドラゴンボールZ　真武闘伝	サターン		129
バンタン電脳工場			
デスマスク	プレイステーション		92
バンダイビジュアル			
卒業R	マッキントッシュ		92
マクロス　デジタルミッション　VF－X（仮題）	プレイステーション		96
未来少年コナン	３ＤＯ		122
ローンモアマン（日本語版）	マッキントッシュ		181
ワロビー・ジャックの大冒険	マッキントッシュ,WINDOWS		196
バンプレスト			
第4次スーパーロボット大戦S	プレイステーション		94
土器王紀	プレイステーション		141
ハイパーイリア	スーパーファミコン		112
ビーピーエス			
激闘バーニングプロレス	スーパーファミコン		113
峠・伝説最速バトル	スーパーファミコン		87
BMGビクター/HATNET			
トータル　ディストーション	マッキントッシュ		98
ビクターエンタテインメント			
アメリカ横断ウルトラクイズ	サターン		134
Cannon Fodder	ＤＯＳ／Ｖ		191
THE KING OF BOXING	サターン		131
◆クラシックロード	プレイステーション	96	149
Command & Conquer	ＤＯＳ／Ｖ		191
Hodj’N’Podj	ＤＯＳ／Ｖ		193
ビック東海			
神聖紀オデッセリアII	スーパーファミコン		109
ビデオシステム			
SDF-1グランプリ	スーパーファミコン		112
ヒューマン			
ザ・ファイヤーメン2	プレイステーション		96
スーパーファイヤープロレスリングX	スーパーファミコン		91
HYPERフォーメーションサッカー	プレイステーション		145
フジテレビ／ポニーキャニオン／ホリプロ			
NIGHT HEAD	プレイステーション		142
ブラックラベル			
ハイパーブラックバス’95	ゲームボーイ		154
ベック			
麻雀飛翔伝　真　哭きの竜	スーパーファミコン		116
ポニーキャニオン			
白いリングへ	スーパーファミコン		107
マイクロキャビン			
◆プリンセスメーカー2	サターン	126	135
毎日コミュニケーションズ			
極・大道棋	ＰＣ９８０１		175
マジファクト			
ガンガンガンチャン	スーパーファミコン		110
MIZUKI			
Aqua World 海美物語	３ＤＯ		122
PHIBOS～彗星を追って～	マッキントッシュ		180
PHIBOS～彗星を追って～	ＷＩＮＤＯＷＳ		186
メサイヤ			
リングにかけろ	スーパーファミコン		107
メディアエンターテイメント／HAMLET（博報堂）			
シュトラール	サターン		134
メビオソフトウェア(株)			
はいぱぁ　セキュリティーズ（R指定）	ＰＣ９８０１		173
やのまん			
◆フェーダ	サターン	128	136
◆フェーダ	プレイステーション	136	137
ユタカ			
すぱぽーん	スーパーファミコン		111
ロゴスパニック（ごあいさつ）	スーパーファミコン		114
四次元			
全国高校サッカー2	スーパーファミコン		114
リバーヒルソフト			
卒業IIネオ・ジェネレーション	プレイステーション		138
ブルー・シカゴ・ブルース	３ＤＯ		119
ブルー・シカゴ・ブルース	プレイステーション		140
ワープ			
Dの食卓2	３ＤＯ		96

じゅげむ

'95 8/16〜9/15

「じゅげむHIT GAME RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもとに、じゅげむ編集部が独自に作成したものです。

HIT GAME Ranking

売れに売れてるこのソフト

ランキングから時代を読みとる業界のゲームスケープ。いまここに新装オープン！

プレイステーション Top10

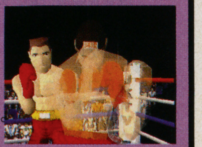
1位 ZERO DIVIDE

●ズーム●95年8月25日●格闘●5800円●CD－ROM

プレイステーションの能力を生かしたポリゴンロボット格闘。システム的には『鉄拳』系ではなく、『バーチャ』系だ。各キャラクターの個性もあり、スピード感、連携など基本を確実におさえてある。女性キャラにもう少し色気があるとうれしいが。

2位 BOXER'S ROAD

●NEW●95年9月8日●スポーツ＆レース●5800円●CD－ROM



自分なりのボクサーを育てるという意味では非常によくできている。トレーニング、減量、スパーリングを繰り返し、ランキングを駆け上がれ。長く遊べることも保証しよう。

3位 エースコンバット

●ナムコ●95年6月30日●シューティング●5800円●CD－ROM

前回に続いて3位。大空をかけまわる爽快シューティング。酔った勢いでやり始めると、ムチャクチャな飛び方になるけど、大胆な戦略で勝利したりすることも。

4位 鉄拳

●ナムコ●95年3月31日●格闘
●5800円●CD－ROM

長く売れているナムコの傑作格闘ゲーム。『鉄拳2』の移植が決まっているけど、次は『ギャプラス』だろうか。

5位 ドラゴンボールZ Ultimate Battle22

●バンダイ●95年7月28日●格闘
●5800円●CD－ROM

惜しくもランクダウン。誰もが夢見たオールスター総出演だが「桃白白」と「ピッコロ大魔王」は欲しかった。

6位 Jリーグ実況ウイニングイレブン

●コナミ●95年7月21日●スポーツ＆レース
●5800円●CD－ROM

ポリゴンと実況でスピーディなゲーム展開。選手の顔もバッチリ。もうひとつ意外な仕掛けも欲しい気はする。

7位 3×3EYES〜吸精公主〜

●エクシングエンタテイメント●95年8月11日●アドベンチャー
●7300円●CD－ROM

高田祐三の人気コミックがCD-ROMで動く！並行したシナリオはともに関連があり、ザッピングな感じだ。

8位 アークザ ラッド

●S.C.E.●95年6月30日●ロールプレイング
●5800円●CD－ROM

プレイステーションの人気ＲＰＧ。早く終わらせた人もいるみたいだけど、続編の噂もあるから今から期待しよう。

9位 リッジレーサー

●ナムコ●94年12月3日●スポーツ＆レース
●5800円●CD－ROM

今だに売れ続けているレースゲームの最高峰。対戦版も登場するので期待大。『レイブレーサー』もぜひ移植を！

10位 PHILOSOMA

●S.C.E.●95年7月28日●シューティング
●5800円●CD－ROM

あらゆる角度でシューティングゲームをする。ムービーはスゴイがステージ構成にメリハリがあれば、もっと楽しめた。

サターン Top10

1位 魔法騎士（マジックナイト）レイアース

●セガ●95年8月25日
●ロールプレイング
●4800円●CD－ROM

非常に高いクオリティのRPG。この世界観がわからないとついていけないけど、あの名作『ファンタシースター』のスタッフが制作しているという噂もあり、おもしろさは折り紙つきだ。主題歌がそのまま収録されているのにも好感がもてる。

2位 シャイニング・ウィズダム

●セガ●95年8月11日●ロールプレイング●5800円●CD－ROM

連打によるアクション性を前面に押し出した作品。自由に動ける反面、シナリオに準じた形で物語が展開するので、一本道といえば一本道。トラップは練られているけど。

3位 水滸演武

●データイースト●95年8月25日
●格闘●5800円●CD－ROM

水滸伝の世界をつかった格闘ゲーム。ゲームセンターとほとんど変わらないクオリティで迫力ある戦いが楽しめる。それにしてもキャラがデカイ。感情移入できるかが鍵だね。

4位 レイヤーセクション

●タイトー●95年9月14日●シューティング
●5800円●CD－ROM

シューティングでは久々の傑作。縦画面モードの出来はほぼ完璧だ。パッケージが地味だけど、次回はランクアップ？

5位 ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード

●ヒューマン●95年8月25日●スポーツ＆レース
●6800円●CD－ROM

いままでのテイストとはちょっと違うけど、操作感はそのまま。こってり系のキャラのカラっとしたプロレスだ。

6位 テレビアニメスラムダンク I Love Basketball

●バンダイ●95年8月11日●スポーツ＆レース
●6800円●CD－ROM

桜木花道がしゃべる！　この臨場感は原作ファンならわかるはず。パスワークができるようになると、結構イケる。

7位 アイドル麻雀 ファイナルロマンス2

●アスク講談社●95年7月28日●ボード＆テーブル
●7800円●CD－ROM

アーケードでおなじみの麻雀ゲーム。CD－ROMの特性を生かしてしゃべる、脱ぐ！キミはもう見たか？

8位 卒業II ネオ・ジェネレーション

●リバーヒルソフト●95年8月11日●シミュレーション
●6800円●CD－ROM

美麗なグラフィックに酔いしれる前に、教師として青春とは何かをみっちり教え込もう。レスポンスが早いのもいい。

9位 バーチャファイターリミックス

●セガ●95年7月14日●格闘
●3400円●CD－ROM

オリジナルの方が味わいがあるという人もいるが、やっぱりスゴイ。ウルフのコスチュームは「2」と同じ。知ってた？

10位 ウイニングポストEX

●光栄●95年8月11日●シミュレーション
●6800円●CD－ROM

サターン初の競馬育成シミュレーション。競馬用語辞典もついているから初めての人でもすんなり遊べる。

スーパーファミコン Top10

1位 スーパーマリオ〜ヨッシーアイランド〜

●任天堂●95年8月5日
●アクション●9800円●バッテリーバックアップ

2カ月連続の1位。さすが王者任天堂の底力といった感じだ。マリオシリーズの名に恥じないシステムの完成度、デザインの斬新さに脱帽。あらゆる点で他のアクションゲームを凌駕している。Nintendo64への期待は高くてもソンはないね。

2位 バトルロボット烈伝

●バンプレスト●95年9月1日●シミュレーション●12800円●バッテリーバックアップ

『第4次スーパーロボット大戦』とはひと味違う、リアルロボット路線のシミュレーション。戦闘シーンは申し分ないが、ストーリーが楽しめるかが最大の鍵。

3位 スーパーパワーリーグ3

●ハドソン●95年8月10日●スポーツ＆レース●9980円●カートリッジ

イチローや野茂の効果があったのか、野球ゲームの定番が3位をキープ。オリジナル球団もつくれるというが、イチローをピッチャーに使うことはできないのかな？

4位 Jリーグサッカー プライムゴール3

●ナムコ●95年8月4日●スポーツ＆レース
●9800円●バッテリーバックアップ

ファミスタに次ぐ人気定番商品に育ったと思う。「君がヒーロー」モードをキミはもうやったか。

5位 スーパー人生ゲーム2

●タカラ●95年9月8日●ボード＆テーブル
●9800円●バッテリーバックアップ

永遠のボードゲームのSFC版第2弾。2つのモードで遊べる。ボクはせっかち人生だけどキミは？

6位 マリオのスーパーピクロス

●任天堂●95年9月14日●パズル
●7900円●カートリッジ

集計期間たった1日で6位に。いまもっとも熱いパズルゲーム。ハマると眠れなくなってしまうことうけあいだ。

7位 学校であった怖い話

●バンプレスト●95年8月4日●アドベンチャー
●11800円●バッテリーバックアップ

ひとつのジャンルと化した感のある、テキストアドベンチャーの学園もの。コマーシャルの歌が耳に残ってしまう。

8位 スーパーボンバーマン3

●ハドソン●95年4月28日●アクション
●8900円●カートリッジ

人間の破壊衝動をレスキューする爆弾ゲーム。ひとりで黙々とやりつづける人もいるという。でもやっぱり対戦が熱い！

9位 京楽・三洋・豊丸・大一・マルホンParlor！パーラー2 パチンコ5社・実機シミュレーション

●日本テレネット●95年8月25日●シミュレーション
●11800円●ギャンブル

パチンコファンならおなじみの実機パチンコゲームのシミュレーション。これを景品に置くお店もあるとか？

10位 す〜ぱ〜ぷよぷよ

●バンプレスト●93年12月10日●パズル
●8200円●カートリッジ

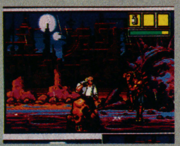
本当に長く売れているパズルゲームの定番。女の子がもっともとっつきやすいゲームかも。「通」の登場が待たれる。

©1995 Nintendo ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO 1995 ©1995 HUDSON SOFT ©1995 FUJI TELEVISION ©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ©1995 DATA EAST CORP. ©ZOOM ©1995 NEW ©1995 NAMCO LTD.©1995 MICRO CABIN Corp. ©1995 AIC・PIONEER LDC,INC. ©1995 NEC Avenue,Ltd. ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ©SNK 1995 ©1993.1994.1995 GAINAX

メガドライブ・メガCD・32X Top5

1位 コミックスゾーン

●セガ●95年9月1日●アクション●7800円●メガドライブ●カートリッジ



メガドライブらしい好感の持てる作品。アメリカンなコミックのコマからコマへ飛び移り、さまざまな世界を冒険する。操作性も洋モノにしては優れており、結構楽しめるぞ。

2位 ぷよぷよ通（2）

●コンパイル●94年12月2日●パズル
●6800円●メガドライブ●カートリッジ

ひたすら売れている「通」なゲーム。サターン版のCMも始まり、アルルたちの元気な姿を見ることができる。

3位 バーチャレーシングデラックス

●セガ●94年12月16日●スポーツ＆レース
●8800円●スーパー32X●カートリッジ

F1のシーズンまっ盛りだが、32Xの機能をフルに生かした『V.R.』が楽しめる。あの鈴木裕さんの出世作。

4位 プロストライカー　ファイナルステージ

●セガ●95年8月4日●スポーツ＆レース
●7800円●メガドライブ●バッテリーバックアップ

『プロストライカー』シリーズ第3弾。個性的な選手のパフォーマンスなどをいっさい廃したシンプルな内容。

5位 エイリアンソルジャー

●セガ●95年2月24日●アクション
●6800円●メガドライブ●カートリッジ

よく動くアクションゲーム。開発はあの『ガンスター・ヒーローズ』のトレジャーが行っている。本当によく動く。

PCエンジン・PC-FX Top5

1位 天地無用！　魎皇鬼

●NECアベニュー●95年5月26日●アドベンチャー●8200円●ＰＣエンジン●CD－ROM²

アニメは最終回になってしまったが、ランキングはトップへ。キャラクターのインパクトが強い。人気声優を布陣にひいてツボを押さえてある。ごひいきのキャラは誰？

2位 アニメフリークFX　Vol.1

●NECホームエレクトロニクス●95年8月12日●バラエティ
●6800円●ＰＣ－ＦＸ●CD－ROM

ゲーム性はないが楽しめる点でエンターテインメント？アニメの映像やアフレコの模様などデータとしては貴重かも。

3位 マージャンソード　プリンセスクエスト外伝

●ナグザット●95年8月11日●ボード＆テーブル
●8800円●ＰＣエンジン●スーパーCD－ROM²

アニメ路線を強力に押し出した麻雀。お色気たっぷり、瞳パッチリのキャラクターがおしげもなく肢体を披露する。

4位 風の伝説ザナドゥII

●日本ファルコム●95年6月30日●ロールプレイング
●9800円●ＰＣエンジン●スーパーCD－ROM²

アクションロープレの老舗ファルコム渾身の一作。フィールドとボスとの戦闘がまったく違うのでそれに慣れればOK。

5位 百物語　本当にあった怖い話

●ハドソン●95年8月4日●アドベンチャー
●6800円●ＰＣエンジン●CD－ROM²

心霊現象のデータベース。怖い話をCD-ROM再生。これってちょっとドキドキするぞ、見ると寿命が縮まるとか。

3DO Top5

1位 ソード&ソーサリー

●マイクロキャビン●95年9月14日●ロールプレイング●6800円●CD－ROM

そんなこと言ったって、あたし達、チチポラの洞窟の場所なんか知らないも～ん☆

3DOの機能を生かしたポリゴンキャラによるRPG。フィールドの起伏やキャラクターが立体的に「俯瞰」され、感覚的に新しい。演出は妙なノリで好みがわかれるところ。

2位 テーマパーク

●EAV●95年7月21日●シミュレーション
●7800円●CD-ROM

ポテトの塩分をあげてドリンクの売り上げを伸ばす、姑息な手段もある。設置した乗り物に乗れるなど見ていて楽しい。

3位 アローン・イン・ザ・ダーク2

●EAV●95年9月8日●アドベンチャー
●6800円●CD－ROM

歩き回るポリゴンキャラは映画を見ているよう。ブードゥー民話を材にしたバイオレンス感覚あふれるアドベンチャー。

4位 スクランブルコブラ

●パック・イン・ビデオ●95年8月11日●アクション
●7800円●CD－ROM

作戦重視のアクションシューティング。コブラで自由に空を滑空するのではなく、与えられた任務のため戦わなければ。

5位 おやじハンター麻雀

●ワープ●95年7月14日●ボード＆テーブル
●4800円●CD－ROM

世のおやじたちを成敗する妙な麻雀ゲーム。女の子を助けると「ありがとう」ムービーが。主題歌は宍戸留美が歌う！

ゲームボーイ Top3

1位 スーパードンキーコングGB

●任天堂●95年7月27日●アクション●3900円●バッテリーバックアップ

やはりドンキーの力は偉大だ。スーパーファミコンの「2」の発売にも期待がかかる。余裕の2カ月連続トップ。

2位 ドラゴンボールZ　悟空激闘伝

●バンダイ●95年8月25日●ロールプレイング●5800円●バッテリーバックアップ

原作終了後も人気が衰えないドラゴンボール。ノスタルジーとも思える、あの頃の物語を楽しむことができる。

3位 ボンバーマンGB2

●ハドソン●95年8月10日●アクション●4300円●カートリッジ

手軽に遊べるボンバーマンのGB版。通信対戦ができるのが売れる最大のポイントか？人生を語る輩もいるとか？

ゲームギア Top3

1位 魔法騎士（マジックナイト）レイアース2～making of magic knight～

●セガ●95年8月4日●シミュレーション●4800円●バッテリーバックアップ

サターンとゲームギアでレイアースは二冠を制覇。セガのキャラクターゲームは今後注目すべきアイテムだ。

2位 ソニックドリフト2

●セガ●95年3月17日●スポーツ＆レース●3800円●カートリッジ

ゲームギアの定番となりつつあるレースゲーム。ソニックの新しいゲームは出ないかな。あ、ソニックRPGとか？

3位 シャイニングフォース外伝 ～FINAL CONFLICT～

●セガ●95年6月30日●ロールプレイング●5800円●バッテリーバックアップ

タクティカル・ロープレの傑作。これも長くランクインしている。ファイナルなのがすごく惜しい。

パソコンゲーム Top5

(PC98、WINDOWS、Mac、DOS/V)

1位 プリンセスメーカー2

●ガイナックス●95年8月4日●シミュレーション●14800円●WINDOWS●CD-ROM

育てゲームの最高峰。WINDOWS版登場でより快適な環境で遊べる。豊乳薬やレザーのドレスを着せて見とれるのはいいけど、自分の娘に恋するなよな。

2位 銀河英雄伝説IV　EX　kit

●ボーステック●95年7月21日●シミュレーション
●5000円●PC98●FD

スペースオペラの金字塔『銀英伝』のシミュレーションゲーム。パート、をさらに楽しむためのエクストラキット。

3位 アマランスIV

●風雅システム●95年8月4日●ロールプレイング
●11800円●PC98●FD

シナリオに沿って戦闘が繰り広げられるRPG。戦闘もクウォータビューでSLGに近い。ストーリーを楽しむには○。

4位 TOWER 1.2J

●オープンブック●95年3月31日●シミュレーション
●9800円●WINDOWS●CD-ROM

全世界で30万人のユーザーを持つ、高層ビル育成シミュレーション。人々の生活にキミなりのドラマを見つけられる。

5位 シュヴァルツシルトEX　鉄鎖の星群

●NECホームエレクトロニクス●95年7月14日●シミュレーション
●9800円●PC98●CD-ROM

宇宙艦隊の戦略シミュレーション。兵器だけでなく部下や側近の配置を考慮して戦いにのぞむのが勝利への近道だ。

ネオジオ・ネオジオCD Top5

1位 ザ・キング・オブ・ファイターズ’95

●エス・エヌ・ケイ●95年9月1日●格闘
●29800円●ネオジオ●カートリッジ

技の豊富さ、チーム編成など見るべきものは多いが、なんといってもその圧倒的なキャラクターイメージが最高。主人公草薙京や宿敵八神庵など、すばらしいキャラを生んだ。

2位 アイドル麻雀　ファイナルロマンス2

●ビデオシステム●95年8月25日●ボード＆テーブル
●7800円●ネオジオＣＤ●CD－ROM

まさにゲームセンターそのままの迫力ボディが堪能できる。魅惑の6人の肉声にドギマギしよう。

3位 餓狼伝説3 -遥かなる闘い-

●エス・エヌ・ケイ●95年4月28日●格闘
●8800円●ネオジオＣＤ●CD－ROM

『KOF'95』に大きく水を開けられた感があるが、ブルー・マリーや望月双角といったナイスなキャラを忘れるな。

4位 ワールドヒーローズパーフェクト

●ADK●95年7月21日●格闘
●8800円●ネオジオＣＤ●CD－ROM

『ワールドヒーローズ』シリーズ最新作。ここらでADKヒーローズみたいなものも見てみたい気がする。総登場で。

5位 ザ・キング・オブ・ファイターズ’94

●エス・エヌ・ケイ●94年11月2日●格闘
●7800円●ネオジオＣＤ●CD－ROM

『KOF'95』の影響でランクインか。ゲームバランスはこちらの方がいいという話もある。基本ならこれ。

じゅげむ総研◀

トップになるってスゴイことだ

さて、今月はなんといっても『ヨッシーアイランド』の強さがひときわ輝いてるね。中味の「濃さ」としてはこれでもかというほど練られているし、ポリゴン、レンダリングといったコンピュータらしいキャラづくりをあえて「らくがき調」にしてしまうあたり、技術だけに頼ったゲームづくりをしている人たちへのきわめてアナログ的なメッセージになっている気がする。丁寧につくるという意味では『魔法騎士レイアース』や『ゼロ・ディバイド』『ボクサーズ・ロード』も非常によくできているといえるんじゃないかな。アーケードものとしては『レイヤーセクション』と『ザ・キング・オブ・ファイターズ95』の2作が面白い。それにしても、毎日これだけの種類のゲームが出ていると、トップになるってすごく大変なことなんだ。面白ければ売れるという時代でもないし、キャラクター人気だけで売れているものもある。けど、結果的に「一番」になればそれが「勝ち」なんだよ。だからあえていいたい。「トップになるってスゴイことなんだ」って。でもその反対に、みんなもちょっと考えてくれるとうれしいな、売れてなくても面白い自分だけのトップ・ゲームのことを。（小島幸博）

ユーザー待望の新作 人気 Ranking

'95 8.23～9.23

「ユーザー期待の新作　人気ランキング」は、じゅげむ巻末の読者アンケートハガキで寄せられたみんなの期待作を集計したものです。

みんなが送ってくれたハガキがトップ10をつくる！ キミの好きなタイトルは入ってるかな？

もうダメ！ 待ってられない!!

みんなの声 ボクらはこれを待っている！

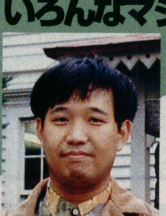
奥が深いRPGはヘタなドラマよりおもしろい

新田孝子さん（22歳）

いちばん注目しているのは『ロマンシング　サ・ガ３』スクウェアのＲＰＧが大好きなんです。ストーリーの奥が深くて思いっきりハマっちゃいます。

孝子さんの期待通り『ロマンシング　サ・ガ３』はトップ1。いまから1・2をやり直してみるのも一興かと。

いろんなマシンで遊ぶハード・コレクター



今畠中忠治さん（31歳）

『風来のシレン』に期待！　『プリンセスメーカー３』と『真・女神転生　デビルサマナー』もいいですね。でも特に３ＤＯにガンバッテ欲しいです。

期待のタイトルを見ただけでもたくさんのハードを持っているご様子。『プリメ３』はキャラがいいですぞ。

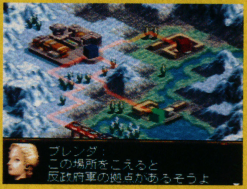
きたぜ寿 今月の赤丸チェック

9位（新登場） ガンハザード フロントミッションシリーズ

ヴァンツァーがアクションで動き出す！

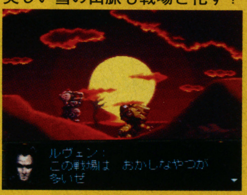
宣伝部プロデューサー前田靖幸氏に聞く

いきなりランクインできて嬉しい限りです。おかげで開発陣もさらにメラメラ燃えてます。この『ガンハザード』ですが、戦場が舞台の全６幕10章にわたるストーリーは男臭く、深くシリアスなものです。ファンタジックなRPGが大好きという方には、チョット重く感じられるかもしれません。ところが、ゲームそのものは実にサクサクとテンポよく進んでいけるようになっています。物語に内在するドラマ、ヴァンツァーの小気味よい絶妙な操作感覚……ともにシッカリ楽しめる作品です。



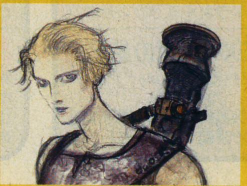
ブレンダ：
この場所をこえると
反政府軍の拠点があるそうよ

美しい雪の山脈も戦場と化す？



ルヴェン：
この戦場は　おかしなやつが
多いぜ

ヴァンツァーは彼らの棺桶だ

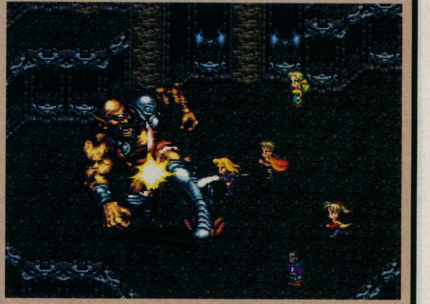


天野キャラが独特の世界を生む

1位 ロマンシング　サ・ガ3

●スクウェア●スーパーファミコン
●95年11月11日●ロールプレイング
●11400円●バッテリーバックアップ

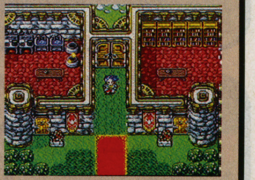
『ロマンシング　サ・ガ』シリーズ第３弾。プレーヤーの進め方で変化するフリーシナリオにはハマった人も多いだろう。好みの主人公でシナリオが変わる！　はたして３人目の赤子は魔王か聖王か？



2位 ドラゴンクエストVI ～幻の大地～

●エニックス●スーパーファミコン●95年12月９日
●ロールプレイング●11400円●バッテリーバックアップ

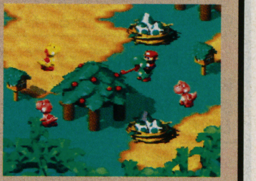
発売日も決まり、ファンは安心のドラクエVI。VIでは井戸は２つの大陸を行き来するのに使えるワープゲートになってるから、要チェックだ。



3位 スーパーマリオRPG

●任天堂●スーパーファミコン●96年１月27日
●ロールプレイング●9800円●バッテリーバックアップ

任天堂とスクウェアの共同開発でパワーアップ、あのマリオがＲＰＧになって登場！　レンダリングとクォータービューが革命を起こす。



4位 ぷよぷよ通

●コンパイル●サターン●95年10月27日●パズル●4800円●CD-ROM

連鎖・連鎖が攻撃の基本。お互いの連鎖で妨害が消し合う「相殺システム」でさらに奥深いものに。田中勝巳が歌うテーマ曲も収録されているぞ。

5位 バーチャファイター2

●セガ●サターン●95年度内●格闘●価格未定●CD-ROM

AMショーで出展されていたバージョンはかなりの完成度だ。同じタイミングで技の応酬ができる。アキラの超秘技「崩撃雲身双虎掌」をキミは出せるか？

6位 リッジレーサー　レボリューション

●ナムコ●プレイステーション●95年12月●スポーツ＆レース●価格未定●CD-ROM

単なる続編ではない。通信コードで熱いバトルを繰り広げろ！アーケードでは『レイブレーサー』好評稼働中。最近のナムコは、やるぜ。

7位 G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～

●イマジニア●スーパーファミコン●95年12月●ロールプレイング●11400円●バッテリーバックアップ

ゲームの舞台は2009年。好奇心いっぱいの日本人の少年「ゲン」がエイリアンやモンスターがはびこる世界を冒険していく。鴻上尚史の演出も期待すべし。

8位 真・女神転生　デビルサマナー

●アトラス●サターン●95年12月●ロールプレイング●価格未定●CD-ROM

他の追随を許さない独特の世界観が特徴。おんぶお化けがモデルの「オバリヨン」など、今回は日本の妖怪たちが悪魔のキャラクターになっているのもユニーク。

9位 ガンハザード　フロントミッションシリーズ

●スクウェア●スーパーファミコン●96年１月３日●ロールプレイング●11400円●バッテリーバックアップ

フロントミッションの世界観を継承したシリーズ第２弾。今回はアクション性を前面に押し出した作品に仕上がっている。くわしくは今月の赤丸チェックで！

10位 クーロンズ・ゲート

●ソニー・ミュージックエンタテインメント●プレイステーション●96年●アドベンチャー●価格未定●CD-ROM

近未来の香港を舞台に、風水のゆがみで生じたネオ九龍城に潜入。香港の死者の副葬品「シザ」を通貨単位にするなど、雰囲気作りへのこだわりを感じる作品。

傾向と対策

上位３作品がスーパーファミコンのＲＰＧという、非常にわかりやすい順位となった。年末はサターンが『バーチャファイター２』、プレイステーションが『リッジレーサー　レボリューション』でともに一年前の本体発売での牽引となった２大ソフトの再戦が見れるかも。また『真・女神転生デビルサマナー』と『クーロンズ・ゲート』もサイバー・ホラーものとしていいライバルかもしれない。

©1995スクウェア ©エニックス
©Nintendoスクウェア キャラクター：©Nintendo © スクウェア
©スクウェア/OMIYA SOFT イラストレーション：天野喜孝

SUPER JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

今年11月以降に発売予定のゲームソフトをTVゲーム機・パソコン別に集めた「スーパーじゅげむカレンダー」。もちろん11月1日～30日に発売のTVゲームは、これから始まる「TVゲーム10・11月」ページでもじっくり紹介されています。
なお、今月号で初登場のゲームは※マーク付き、じゅげむ注目の作品は画面写真入りで掲載してあります。そして、予定価格の右側の６ケタ数字は、じゅげむのゲームソフトID番号「Jコード」。とじ込みアンケートに答える時は要チェック！

95.12.8

SUPER桃太郎電鉄DX

クリスマスのパーティゲームに最適!!

B&T　ハドソン　¥9500　031356

ボードゲームの王様「桃鉄」がさらにグレードアップ。「桃鉄III」の８Ｍから16Ｍへ容量２倍！スリル４倍！破壊力∞倍！で登場するぞ。年末はこたつとみかんと「桃鉄ＤＸ」で決まり。

95.12.15	テーマパーク	SLG	EAV	¥11800	006131	
95.12.15	ファイナルファイト　タフ	ACT	カプコン	¥9980	023906	新システム満載
95.12.22	イースV　失われた砂の都ケフィン	RPG	日本ファルコム	価格未定	004871	
95.12.22	キャスパー	ADV	ケイエスエス	¥10800	024767	キャスパーと一緒に宝探しの大冒険
※ 95.12.22	月面のアヌビス	ADV	イマジニア	¥11800	032611	
※ 95.12.22	ざくろの味	ADV	イマジニア	¥11800	032603	
95.12.22	テクモ　スーパーボウル III	S&R	テクモ	¥12800予	030708	ＳＦＣ版ＴＳＢ最終作。選手も作れるぞ！
95.12.22	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	¥9980	019623	かつてない新システムＰＬＧに話題沸騰！
※ 95.12.22	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	S&R	アクレイムジャパン	¥11800	032581	

95.12.22

ロードス島戦記

新しいロードス島ワールド。楽しみですね～。

RPG　角川書店　¥10800予　004626

カーラ・ベルド・ファーン…かつて、“魔神戦争”に勝利し生き延びた彼ら３人は、パーン達など比べものにならない程の強者たちです。

95.12.27	最強	FTG	ハドソン	¥10900	008877	超リアルなプロレスゲームがＳＦＣで登場。
95.12.中旬	NEW　ヤッターマン	ACT	ユタカ	¥9800予	030902	

95.12.中旬

本家SANKYO　FEVER　実機シミュレーション2

玉数
750発
ハンドル

GBL　BOSSコミュニケーションズ　¥10800予　030767

ＳＡＮＫＹＯの最新機種で勝つための一本です

好評を得ました前作と同様に“実戦で勝てないと意味がない”というファンの要望に応えるべく、宇宙空間のフリーフォールのイメージをモチーフにした斬新なデザインが話題のＳＡＮＫＹＯ『ＦＦモデル』を始めとする、ＳＡＮＫＹＯ最新４機種を完全移植。まさしくＳＡＮＫＹＯ実機の発売と連動した実機攻略用ゲームソフト。

95.12.中旬	もってけOh！ドロボー	B&T	データイースト	¥9800予	028835	ドロボーと警官達が繰り広げるボードゲーム
95.12.下旬	G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	¥11400	010511	
95.12	SDガンダムGNEXT	ACT	バンダイ	¥12800予	028533	
95.12	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥9800予	023418	チャチャと仲間たちが新たな冒険へ!!

95.12

鎧神戦記ミレニアムソード（仮題）

究極最後のドラマティックＳＬＧ。

SLG　マジファクト　価格未定　009776

「剣と魔法」の世界を巨大ロボット「鎧神」が駆け抜け、「魔導戦艦」が空を行く！究極最後のドラマティックＳＬＧキャラ、戦艦ロボが同時に戦うバトルシステムに注目!!

95.12	GO GO ACKMAN 3	ACT	バンプレスト	¥9800予	029289	ショップが新設。天使君も操作ができる。
95.12	３×３EYES　～獣魔奉還～	ADV	バンプレスト	¥10800	030678	ゲームだけのオリジナルストーリー。
95.12	JB ザ・スーパーバス	S&R	NGP	価格未定	008451	
95.12	商人よ　大志を抱け！！	B&T	バンダイ	¥9800予	030619	
※ 95.12	スーパーファイヤープロレスリングX	S&R	ヒューマン	¥11500	032115	
95.12	スーパー野球道	SLG	バンプレスト	¥12800予	027880	実際のプロ野球をモデルにした野球ＳＬＧ。
95.12	聖獣魔伝　ビースト&ブレイド	SLG	ビーピーエス	¥11000	009369	聖獣王11人全員せいぞろい！感動の立会いだ
95.12	戦国の覇者　～天下布武への道～	SLG	バンプレスト	¥12800予	028614	メガＣＤからの移植。新シナリオ等を追加。
95.12	大爆笑人生劇場	B&T	タイトー	¥9800予	025640	今度はサラリーマン編だ、お楽しみに!!
95.12	タワードリーム	B&T	アスキー	価格未定	031291	
95.12	テイルズ　オブ　ファンタジア	RPG	ナムコ	¥11800	024694	ダオスはなぜ世界をおびやかすのか？それは

SFC　スーパーファミコン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.2	必殺パチンココレクション３	SLG	サンソフト	¥9980	027502	レミちゃんが踊るダンスダンス２で大当り！
95.11.10	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	VAR	ヴィジット	¥9800	028410	業界独占！シリーズ第４弾。今回は日本全国
95.11.11	ロマンシング　サ・ガ3	RPG	スクウェア	¥11400	027251	フリーシナリオシステムを搭載！
95.11.17	新スター　トレック	ADV	徳間書店	¥9800	026093	
95.11.17	全国高校サッカー２	S&R	四次元	¥9800予	019186	すべてにパワーアップ。全国大会で優勝だ！
95.11.17	ブロックくずし	ACT	POW	¥5980	022403	発売日決定！単純明快が面白い、買ってね！
95.11.17	レンダリング・レンジャーR2	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥10800	031020	フルレンダリングのシューティングゲーム。
95.11.24	スーパー億万長者ゲーム	B&T	タカラ	¥9800	030589	スパイや乗っとりが楽しい名作ボードゲーム
95.11.24	パチ夫くんSPECIAL3	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥10800予	020087	この１本でパチ夫くんシリーズの歴史がわかる
95.11.24	魔女たちの眠り	ADV	パックインビデオ	¥10800	019887	三日三晩じゃ終わらない、本格ストーリー。
※ 95.11.24	リーディングジョッキー2	SLG	カロッツェリアジャパン	¥9800	031488	レースアクションと育成の両方が楽しめる！
95.11.上旬	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	¥10800予	006564	150種の兵器を操り14の海戦に勝利せよ
95.11.中旬	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	¥6980	030627	ぬりぬりチェックのお絵かきパズルですわ！
95.11.中旬	上海　万里の長城	PZG	サンソフト	¥9800	027499	ＮＥＷモード追加でパズルゲーム上海復活！
95.11.中旬	ロゴスパニック（ごあいさつ）	PZG	ユタカ	¥9800予	022641	
95.11.下旬	ザ・グレイトバトルV	ACT	バンプレスト	¥9800予	027405	選んだキャラによってステージ構成が変化。
※ 95.11.下旬	スーパードンキーコング２	ACT	任天堂	¥9800	032891	
95.11.下旬	ニチブツアーケードクラシックス2　平安京エイリアン	ACT	日本物産	¥5980予	028657	アレンジモードの対戦ゲームが熱い！
※ 95.11.下旬	MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS	ACT	バンダイ	¥9800予	031526	
95.11.下旬	ファーランドストーリー２	RPG	バンプレスト	¥12800予	027413	完全オリジナルストーリーのＳＬＧ。
95.11.下旬	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857	車田熱闘大河ロマン、リングにかけろ！
95.11	キャプテン翼Ｊ（仮）	S&R	バンダイ	¥9800	027162	
95.11	スーパーブラックバス3	S&R	スターフィッシュ	¥11800	019861	
95.11	林海峯九段の囲碁道場	B&T	アスク講談社	¥14800	021326	
95.12.1	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー! 3	GBL	日本テレネット	¥11800	025909	
95.12.1	Ｊリーグサッカー　オーレ！　サポーターズ	S&R	テクモ	¥9800予	028088	３頭身Ｊリーガーがフィールドを駆け回る！
※ 95.12.1	SPAWN（仮称）	ACT	アクレイムジャパン	¥11800	032549	
※ 95.12.1	SEPARATION ANXIETY（仮称）	ACT	アクレイムジャパン	¥11800	032557	

95.12.1

ドカポン外伝

START
マップ
1P ジャック HP 10 G 1000
2P バレット HP 200 G 1000
3P たける HP 200 G 1000
4P サリー HP 200 G 1000

B&T　アスミック　¥8800　027219

あのドカポンシリーズ第３弾！お正月には絶対買いだね

ボードゲーム「ドカポン」シリーズ第３弾。本作は「30分一本勝負！」を相言葉に、さくさくと短時間で遊べるようにシステム変更しました。10種類のキャラ、七種のマップから好きなのを選んで、いざ勝負！

※ 95.12.1	BIG HURT ベースボール	S&R	アクレイムジャパン	¥11800	032565	
95.12.1	不思議のダンジョン2　風来のシレン	RPG	チュンソフト	¥11800	008249	
95.12.1	B・B・GUN　～サバイバルゲーム～	SLG	（株）アイマックス	¥11800	029254	フィールドと武器、サバゲーの楽しさ満載！
95.12.1	水木しげるの妖怪百鬼夜行	B&T	ケイエスエス	¥11800	027600	妖怪大集合！水木しげるの世界へようこそ
95.12.1	ロックマンX3	ACT	カプコン	¥9800	021962	今度はゼロが使えるぜ
95.12.8	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥7800	029165	
95.12.8	ミッキーとドナルド　マジカルアドベンチャー3	ACT	カプコン	¥9800	021300	今度はドナルドといっしょに大冒険だ!!
95.12.9	ドラゴンクエストVI　幻の大地	RPG	エニックス	¥11400	006092	いよいよ発売まであと１カ月半となりました

ドカポン外伝 ©ASMIK　本家SANKYO　FEVER　実機シミュレーション２ ©1995 SANKYO／ティー・イー・エス／BOSSコミュニケーションズ

未定	スラムダンク・ショータイム	S&R	バンダイ	価格未定	028568	
未定	トイ・ストーリー（仮）	ACT	カプコン	価格未定	029891	
未定	ドナルドダックのマウイマラード（仮）	ACT	カプコン	価格未定	029882	
未定	ドレミファンタジー	ACT	ハドソン	価格未定	029190	
未定	なんでも！？タイホマン	ACT	ナムコ	価格未定	008656	バーベルとも！掃除機とも！バットとも融合
未定	NINKU -忍空-	ACT	ナムコ	価格未定	030261	サポートキャラのヒロユキの技はオナラ？
未定	バーチャルレイク		任天堂	価格未定	024686	
未定	ピノキオ（仮）	ACT	カプコン	価格未定	029866	
未定	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	￥9980	020044	本場アメリカのホッケーを下地とした本格派
未定	ポカホンタス（仮）	ACT	カプコン	価格未定	029874	
未定	魔法陣グルグル2　（仮称）	RPG	エニックス	価格未定	030325	前作を無視したパワーアップに乞御期待!!
✻ 未定	晦一つきこもり（仮）	ADV	バンプレスト	価格未定	032981	
未定	みる・きく・あそぶ　Fido Dido 救Q BOX	VAR	KANEKO	￥8800	023205	
未定	レナスII	RPG	アスミック	価格未定	005665	

3DO　3 D O

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.10	ブラッド　エンジェルス	SLG	EAV	￥5900	029980	
95.11.22	卒業II ～Neo generation～　SPECIAL	SLG	シャー・ロック	￥7800	032140	
95.11.22	パズルボブル	PZG	マイクロキャビン	￥6800	032883	
95.11.22	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト	￥6800	029548	本格推理アドベンチャーが３ＤＯに遂に登場！
95.11.上旬	N.O.B.	SLG	サンヨー	￥6800予	027375	
95.11	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	￥6800	021792	君のバトルサイボーグを育てまくれ
95.11	デイドラス	ADV	HATNET	￥9800	002071	映画を見るようにゲームをお楽しみください。
95.12.15	DOOM	STG	EAV	￥5900	026026	
95.12.15	プロ野球　バーチャルスタジアム	S&R	ＥＡＶ	価格未定	025216	
95.12	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023914	
95.12	ロイヤルプロレスリング	S&R	ナツメ	価格未定	023884	
✻ 95.12	SHORT WARP		ワープ	価格未定	032867	
95.12	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	価格未定	025267	
95	PO' ed	STG	スタジオ3DO	価格未定	028681	
95	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	￥4800予	009989	
96.1	Defcon5	RPG	マルチソフト	￥6800	029521	開発快調！乞うご期待。
✻ 96.1	キャスパー	ACT	インタープレイ	価格未定	032310	
✻ 96.1	サイベリア	ADV	インタープレイ	価格未定	032328	
96.3	Vゴールサッカー（仮）	S&R	テクモ	価格未定	019321	業務用を超えた作りのＷカップサッカー。
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	￥8800	027065	
未定	飯田譲治ナイトメアインタラクティブmoon Cradle　異形の花嫁	ADV	パック・イン・ビデオ	価格未定	024333	ナイトヘッドの飯田譲治がシナリオ書き下し。
✻ 未定	王国のグランシェフ		サラインターナショナル	価格未定	032816	
未定	キッズTV	VAR	スタジオ3DO	価格未定	010189	
未定	キャプテンクエーザー（仮称）	ACT	スタジオ3DO	￥6800予	029262	
未定	キリングタイム（仮称）	ACT	スタジオ3DO	￥6800	021652	
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	025542	オリジナルに忠実な完全移植を目指しています
未定	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822	大作ＡＤＶゲーム、日本上陸。
未定	バトルスポーツ（仮称）	S&R	スタジオ3DO	価格未定	028690	
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	スタジオ３ＤＯ	価格未定	030007	
未定	ミステリアス　タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	007439	どんな事柄でも占えるセルフ占いモード付き。
未定	RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	￥8800	000574	

SS　サターン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.2	F-1 Live Information	S&R	セガ・エンタープライゼス	￥5800	028509	前代未聞の面白実況が続出。Ｆ１ファン必携
95.11.2	ただいま惑星開拓中！	SLG	アルトロン	￥5800予	029599	
95.11.10	ばくばくアニマル	PZG	セガ・エンタープライゼス	￥4800	023787	セガサターンだけのオリジナルモードも楽し
95.11.17	戦略将棋　至高の定跡	B&T	ＥＡＶ	￥6800	029904	
95.11.17	野茂英雄ワールドシリーズベースボール	S&R	セガ・エンタープライゼス	￥5800	032158	
95.11.22	X-MEN	FTG	カプコン	￥5800	006653	Ｘパワー炸裂!!
95.11.22	オフ・ワールド・インターセプター　エクストリーム	STG	クリスタルダイナミクス/BMGビクター	￥5800	023663	2プレイでは相手と追いかけっこをする
✻ 95.11.22	ぱっぱらぱおーん	ACT	エコールソフトウエア	￥4800	032697	
95.11.24	金沢将棋	B&T	セタ	￥7900	028118	

95.11.24

シュトラール

発売日	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.11.24	ADV	メディアエンターテイメント/HAMLET（博報堂）	￥4800	024953

本物のフルアニメーション登場！

ゲームの全ステージがフルアニメーション。主人公アレクシスの試練の旅は一時も休まることがなく、少しでも画面から目を離すとたちまちエンディングを見る事になってしまう。ただし、そのエンディングも48種類用意されています。ご期待下さい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.24	スーパーリアル麻雀グラフィティ	B&T	セタ	￥8800	028096	
95.11.24	バーチャコップ	STG	セガ・エンタープライゼス	￥7800	010286	正義の為に、闘え！守れ！なりきっちゃうぞ
95.11.24	フェーダ・リメイク！	RPG	やのまん	￥6300予	023353	
95.11.上旬	ドラゴンボールZ　真武闘伝	FTG	バンダイ	￥6800予	027189	
95.11.中旬	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	￥4900	025682	お絵かきパズルの対戦もあるんですわ！
95.11.下旬	ギャラクシーファイト	FTG	サンソフト	￥5800	029751	無限フィールドを駆け抜ける超新星バトル！
95.11	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	￥6800	021814	
95.11	峠King THE SPIRITS	S&R	アトラス	￥5800	005703	峠ならではのタイマン勝負が入りました。
95.11	HAT TRICK HERO S（ハットトリックヒーローS）	S&R	タイトー	￥5800予	010481	迫熱のスタジアムでスーパーシュート!!

95.12	峠・伝説最速バトル	S&R	ビーピーエス	￥10800	029271	ＳＦＣ新ジャンル最近作は公道バイクゲーム
95.12	幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	￥12800	021831	主人公の大和丸が幕末を舞台に大活躍する。
95.12	バトルテック3050	ACT	アスク講談社	￥9800	029513	
✻ 95.12	美少女戦士セーラームーンSuperS（仮）	PZG	バンダイ	￥7980予	031496	
95.12	プロ棋士人生シミュレーション　将棋の花道	B&T	アトラス	￥12800	031119	プロ棋士として活躍する新感覚の将棋です。

95.12

磯釣り　－離島編－

「つり太郎」「川ぬし２」の次はこれだっ！

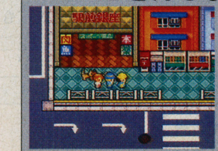
発売日	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
95.12	S&R	パック・イン・ビデオ	￥10800	010057

釣りを追究し続けるパックインが自信を持って贈る、海釣りシミュレーション。大島、新島など、実現の島で本格的な磯釣りが楽しめる。実写取り込みの画面もリアル！

✻ 95.12	厩舎物語　Stable Star	SLG	コナミ	価格未定	028827	
95.12	黄龍の耳	ACT	バップ	価格未定	023337	
95.12	実況おしゃべりパロディウス	STG	コナミ	￥9980	030244	
95.12	スーパーチャイニーズワールド３	RPG	カルチャーブレーン	￥9800予	024643	100回笑える！おもしろＲＰＧの王様
✻ 95.12	対局囲碁　韋駄天	B&T	ビーピーエス	￥14800	031674	あのゴライアスの弟分、韋駄天はスゴイゾ！
✻ 95.12	ちびまる子ちゃん	ACT	コナミ	価格未定	028801	
✻ 95.12	バトルサブマリン		パック・イン・ビデオ	価格未定	032689	
✻ 95.12	MASTERS NEW 遥かなるオーガスタ3	S&R	T&E SOFT	￥11800予	032662	
95.秋	ゼロヨンチャンプ　RR-Z（ダブルアール・ヅィー）	S&R	メディアリング	価格未定	021547	
95.秋	蓬莱学園の冒険／～転校生スクランブル～	RPG	デンズ	価格未定	005029	
95.冬	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	￥9980予	008125	すべてのプレイヤーよ、創造主となれ！
95.冬	カオスシード	RPG	タイトー	￥9980予	010472	シナリオ選択で広がるカオスワールド！
95.冬	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン　Parlor! パーラー! IV　CR	GBL	日本テレネット	価格未定	030775	
95.冬	がんばれゴエモン4(仮題)	ACT	コナミ	価格未定	028819	
95.冬	プリンセスメーカー	SLG	タカラ	価格未定	026361	あの名作プリメのオリジナル外伝です
95	スターフォックスII	STG	任天堂	価格未定	004235	
95	創世紀章VORG	SLG	ナグザット	￥11800予	000949	
95	帝国創世記アレクサンダー伝説	SLG	ヴァージンインタラクティブ	￥9800予	025526	本格派歴史シミュレーション。はまります！
95	トムとジェリー2	ACT	アルトロン	￥9900予	002208	画面いっぱいの大きなキャラが動き回る。
95	フェリシア	RPG	トンキンハウス	￥9900	008419	リリカルなロマンティックＲＰＧ。
95	マサカリ伝説・スーパーＲＰＧ編	RPG	トンキンハウス	￥9900	008443	元気度100％の昔話ＲＰＧ。
95	魔導物語　～はなまる大幼稚園児～	RPG	徳間書店インターメディア	￥9900予	004791	お待たせしてゴメンナサイ!!もう少しです!!
95	義経伝説	RPG	アスキー	￥9800予	005525	
96.1.1	蓬來学園の冒険～転校生スクランブル～（仮題）	RPG	J・ウィング	￥12800予	030791	イベントがもりだくさん！学園ものＲＰＧ！
96.1.12	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	￥9800	021521	転生戦士４人の園児の活躍に乞うご期待！
96.1.26	無人島物語	SLG	ケイエスエス	￥12800予	024741	約250のアイテムを駆使して、生き残れ！
96.1.27	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	￥9800予	027243	任天堂（株）と（株）スクウェアの共同プロジェクト
96.1.下旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇	GBL	POW	￥9800	026395	ギャンブルソフトの決定版を目指します！
✻ 96.1	SDガンダム（仮）	PZG	バンダイ	￥8800予	031500	
✻ 96.1	三國志英傑伝	SLG	光栄	￥12800予	032255	
96.1	シュラシュプール	S&R	ハドソン	価格未定	029203	
96.1	的中競馬塾	GBL	バンプレスト	￥9980予	024350	簡単操作の競馬予想など、モードは４つ。
96.1	忍たま乱太郎２	ACT	カルチャーブレーン	価格未定	031160	さらに、おもしろくなった第２弾登場!!
✻ 96.1	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	￥12800予	032263	

96.1

ごきんじょ冒険隊



発売日	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.1	RPG	パイオニアＬＤＣ	価格未定	028959

＜見なれた風景の見たことのない大冒険＞がはじまる!!

突然ですが、まなちゃん（６才・幼稚園児）の“親”になって下さい。なぜ？って「ごきんじょ冒険隊」の主人公・まなちゃんはアナタ次第でいろんなタイプのコに育つから。好みのキャラに育てたら、空地や路地うら、デパートの屋上へと大冒険に出発！全国1400万ＳＦＣユーザーのため、「ごきんじょ冒険隊」誕生です。

96.1	牧場物語（仮）	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	025283	君だけのしあわせを育くむ、自然派ゲーム。
✻ 96.1	モンスタニア	RPG	パック・イン・ビデオ	￥10800予	031755	指も頭も使いまくるＮＥＷタイプＲＰＧだ！
96.1.3	ガンハザード	RPG	スクウェア	￥11400予	027235	フロントミッションシリーズ第２弾！
96.2.9	あかずの間	ADV	ヴィジット	￥9800	021075	業界初の心理分析アドベンチャーゲーム！
96.2.23	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	￥9300	026247	業界沸騰！体も思わず動く痛快横アクション
96.2	銀河戦国群雄伝　ライ	SLG	エンジェル	￥10800予	030813	TVアニメで人気のライがＳＦＣに登場だ！

96.2

MASK　マスク

“変身”ＭＡＳＫにはゲームがよく似合う

発売日	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.2	ACT	東宝	￥9800予	024678

ヒロインを救い出すために、横スクロール・アクションでＭＡＳＫが悪に立ち向かう。映画を忠実に再現し、アクション・ゲームの面白さを追求するモーフィング・システムを採用。

96.夏	爆走兄弟レッツ＆ゴー！！（仮称）	S&R	アスキー	価格未定	029777	
未定	アルバートオデッセイ外伝　翼の記憶	RPG	サンソフト	価格未定	007226	ＲＰＧ版アルバートで冒険の旅に出よう！
未定	海のぬし釣り（仮）	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120	ぬし釣りシリーズ最新作、早くも登場！
未定	鬼神童子ZENKI　電影雷舞	ACT	ハドソン	価格未定	029211	３人リレー方式の新バトルシステムを採用
未定	機動戦士Zガンダム（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	028541	
✻ 未定	'96全国高校サッカー大会	S&R	魔法株式会社	価格未定	032166	
未定	空想科学世界ガリバーボーイ	ADV	バンダイ	価格未定	028401	
未定	サウンドファンタジー		任天堂	￥6800	024732	
未定	鮫亀	PZG	ハドソン	価格未定	008869	
未定	新機動戦記ガンダムW（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	028550	
未定	新宿放浪記（仮）	GBL	POW	価格未定	026379	申し訳ありません発売未定になりました。
未定	SUPERアメリカン・フットボール	S&R	ジャレコ	￥9980	007404	米国現役プロフット選手監修の本格派。
未定	スーパーゴルフダイジェスト	S&R	四次元	価格未定	024759	
未定	スーパーファミリーゲレンデ	S&R	ナムコ	価格未定	029505	早く滑るコツ＝自分に合った板を選ぶ。

ごきんじょ冒険隊 ©1995 PIONEER LDC,INC./ STUDIO ORPHEE/MINT / 須藤真澄　シュトラール ©1985 DATA EAST CORP.　©1995 Media Entertainment Inc.

96.1

AQUAZONE™ for Saturn

SLG 9003 inc. ¥5800 031429

あなたのＴＶが水槽になる??パソコンの名作、ＳＳで登場。

モニターを水槽に見立て、その中で熱帯魚を育てるという年齢・性別を問わずに楽しめるソフトです。パソコン版では、ロングセラーを続けておりますが、サターン版では、リラクゼーション的要素が強まっています。ガイダンス機能が充実し、のんびりくつろげるＢＧＭが数曲入っており、オプションで魚を増やすこともできます。

	96.3	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470	永野さんの繊細なイラストを、画面上で見て
	96.春	ナイトストライカーS	STG	ビング	価格未定	009555	撃ちまくり、避けまくりの爽快ＳＴＧ。
❊	96.春	ファラドゥーン	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182	
	96.春	メタルブラック	STG	ビング	価格未定	027201	退廃的な雰囲気の漂うＳＴＧ。
❊	96.春	サクラ大戦	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032174	
❊	96.春	3×3EYES～吸精公主～	ADV	日本クリエイト	価格未定	031968	ついに、サターン移植決定です！お楽しみに
❊	96.春	新世紀エヴァンゲリオン(仮)	ADV	セガ・エンタープライゼス	価格未定	032280	
❊	96.春	大冒険（セントエルモスの奇跡）	RPG	パイ	¥6800	031984	気ながにまっててくれ!?
	96.春	風水先生	ADV	HAMLET	¥5800予	024104	
	96.春	LUNAR（仮）	RPG	角川書店	価格未定	024031	ユーザーとして、「これはオススメです。」
	96.夏	ハート　オブ　ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030422	移植がついに決定!!夏には発売します！
	96	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161	かわいいけど、かわいいだけじゃないぞ！
	96	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005720	建築士を目指すシミュレーションゲーム
	96	ジーコの考えるサッカー（仮）	VAR	MIZUKI	価格未定	020869	ジーコが燃えるサッカーのＨＯＷＴＯもの。
	96	斉天大聖～孫悟空～（予定）	RPG	グラムス	価格未定	022055	
	97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062	シューティングマニアは、これをやるべし！
	未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023701	３Ｄの野球場、３Ｄの選手、すべてが３Ｄ。
❊	未定	アイドル雀士スーチーパイII	B&T	ジャレコ	価格未定	031925	
	未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301	かなりこっているＲＰＧです。お楽しみに！
	未定	Wizard's Harmony（ウィザーズハーモニー）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	031216	15人の育成キャラから好きなキャラを選べる
	未定	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024449	
	未定	海底大戦争	STG	イマジニア	価格未定	028151	
	未定	機動戦士ガンダム（仮）	ACT	バンダイ	価格未定	028576	
	未定	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	価格未定	030961	現在開発中
	未定	慶応遊撃隊 2	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	029408	
	未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023761	テレビの世界を舞台にゲックス君が大暴れ！
	未定	現代大戦略　Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483	リリース時期は未定です。
	未定	碁仙人	B&T	J・ウィング	価格未定	024813	
	未定	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	024848	コミックで大人気コブラがＳＳで大活躍！
	未定	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	価格未定	023736	ボードをやっつけて、村を救え！
❊	未定	シーバスフィッシング	S&R	ビクターエンタテインメント	価格未定	031577	
	未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602	
	未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987	詳細が決まり次第コメントいたします。
	未定	ストリートファイター　ZERO	FTG	カプコン	価格未定	029858	ＺＥＲＯより始まる！
❊	未定	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	価格未定	031933	あらゆる状況から攻撃できるＣＧ対戦格闘
	未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023680	何十、何百という敵機と戦闘は迫力満点！
❊	未定	超兄貴	STG	メサイヤ	価格未定	032131	
	未定	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111	
	未定	テラクレスタ　NEO（仮）	STG	日本物産	価格未定	030881	詳細は次号以降にてお知らせします。
	未定	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	価格未定	024821	人生ゲームの楽しさ面白さがＤＸになり登場
	未定	天外魔境外伝　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640	
	未定	ドラえもん（仮）		エポック社	価格未定	024830	
❊	未定	ノバストーム		ビクターエンタテインメント	価格未定	031585	
	未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995	詳細が決まり次第コメントいたします。
	未定	心霊呪殺師　太郎丸（仮）	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299	豪華絢爛大江戸絵巻！２Ｐ協力
	未定	ファンタジック・アドベンチャー（仮称）	ADV	ジャレコ	価格未定	028258	
❊	未定	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	031909	ふしぎな世界でポリゴンアドベンチャー。
	未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	024538	
	未定	マスター　オブ　モンスターズ　黄昏の指輪（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029491	リリース時期は未定です。
	未定	モータルコンバットII　完全版	FTG	アクレイムジャパン	価格未定	020788	
	未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464	詳細が決まり次第コメントいたします。
	未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	価格未定	023728	剣をフリフリ、モンスターを倒せ！
	未定	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020826	
	未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089	超硬派本格ＳＦアクションシューティング！
	未定	空想科学世界ガリバーボーイ	RPG	ハドソン	価格未定	031364	
	未定	3D Baseball '95	S&R	BMGビクター	価格未定	024058	

未定

THOR

あのトアがサターン版でパワーアップ

RPG セガ・エンタープライゼス 価格未定 024007

ＭＤ版で大好評を頂いたトアが今度はサターン版でリニューアル！前作をプレイした人は勿論、初めてプレイする人でも楽しく遊べるサバイバルアクションロープレです。皆さん、楽しみに待っていて下さいね。

未定	NBLバスケットボール　サターン	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007935	バスケットボールの面白さを、ぎゅうづめ！
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684	詳細はもう少し待ってね。お楽しみに！

PS　プレイステーション

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.2	ただいま惑星開拓中！	SLG	アルトロン	¥5800予	029602	
95.11.10	パーフェクト　ゴルフ	S&R	セタ	¥7900	022683	
95.11.10	負けるな！　魔剣道 2	FTG	データム・ポリスター	¥5800	024881	今回は夢の姉妹対戦が実現か（!?）

	95.11	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	S&R	ジャレコ	¥5800	007455	ＣＧレンダリングの選手が超リアルに躍動。
	95.11	RAYMAN	ACT	UBIソフト	¥5800	013382	ヨーロッパテイストのおしゃれなアクション
❊	95.12.1	NBA JAM　トーナメントエディション	S&R	アクレイムジャパン	¥5800	032573	
	95.12.1	BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	007897	あなたも私もぺっちゃんこ
	95.12.8	ルパン三世　THE MASTER FILE	VAR	MIZUKI	¥5800予	020851	ルパンの全てを暴きだすデータテイメント。
	95.12.21	クォヴァディス	SLG	グラムス	¥6800予	006807	主題歌発売決定！ＡＲＫ～未来を探して～
	95.12.22	テーマパーク	SLG	ＥＡＶ	¥5800	029912	
❊	95.12.22	バーチャルフォトスタジオ（仮称）	VAR	アクレイムジャパン	¥6800	032590	
	95.12.22	北斗の拳	ADV	バンプレスト	¥5800予	009318	完全オリジナルストーリーの格闘ＡＤＶ
❊	95.12.29	ヴァンパイア　ハンター	FTG	カプコン	¥6800	031879	開発超順調
	95.12.中旬	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	¥5800	028860	ゲーム業界本格参入第１弾！ご期待下さい。
	95.12.下旬	必殺パチンココレクション	SLG	サンソフト	¥6800	027511	大一商会、藤商事の人気機種を攻略!!
	95.12	カオスコントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	030457	邪悪な侵略者「ケシュラーン」を迎撃せよ!!
	95.12	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	¥6800予	030597	人類の未来をかけて、今、大宇宙へ!!

95.12

結婚～Marriage～

話題の新感覚シミュレーションゲーム!!

SLG 小学館プロダクション ¥6800予 020613

キャラ源画や声優トークが楽しめる、サターン版キャラクターディスク「結婚前夜」、10月27日（金）発売決定！　限定版なので売切必至！　お見逃しなく!!

95.12

ザ・タワー

SLG オープンブック 価格未定 023931

パソコンでハマった人も遊んでない人にもおすすめです。

パソコン版で世界中に認められた高層ビルシミュレーションゲーム。名称も「ザ・タワー」と改め、様々な機能が盛り込まれています。マップから土地を選ぶことができ、それに応じた人々が集まり住みついてきます。グレードを上げるためのイベントも豊富に揃えています。製作も快調で、12月には全貌をお見せできるでしょう。

95.12	真・女神転生　デビルサマナー	RPG	アトラス	価格未定	010171	開発はいよいよ佳境に入ってまいりました。

95.12

ダライアス外伝（仮称）

早く「ダライアス」を思う存分プレーしたい！

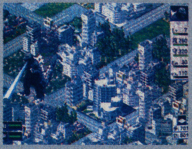
STG タイトー ¥5800予 008168

業務用で大人気だったダライアスシリーズの最新作が、ついにセガサターンで登場だ！！この迫力、この演出、このサウンドが全28ゾーンで君にせまる！！乞うご期待！！！

❊	95.12	マジカルドロップ	PZG	データイースト	¥5800予	032948	あのキャラクターが総入れ替え!!
	95.12	GOTHA II	SLG	マイクロネット	価格未定	024023	

95.12

ゴジラ^R 列島震憾



SLG セガ・エンタープライゼス ¥4800 028738

君はゴジラから日本を守ることができますか

ゴジラのファンの皆様、お待たせいたしました。ゴジラ、セガサターンに上陸す。ただちに迎撃せよ。と、いう訳でプレイヤーは自衛隊を指揮し、暴れ回る怪獣達から街を守り抜くのだ。映画でおなじみの怪獣が総登場。怪獣に対抗する特殊兵器を使って迎え撃て！数々の映画の名場面のムービーも、ゲームを盛り上げるぞ！やったね

95.12	セガラリー・チャンピオンシップ	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	010278	“走る”面白さを満喫できる“セガラリー”

95.12

ダークセイバー

RPG クライマックス 価格未定 024261

“内藤寛”が立体シナリオＲＰＧでサターンに初参入！

接触した生物に姿を変えては殺戮を繰り返す変身型モンスター“ビラン”がジェイラーズ監獄島に向かう護送船内で脱走。果たして主人公は再びビランを捕獲する事ができるのか？それとも自らもビランの手に落ちてしまうのか？この冬、サスペンス溢れるドラマティック立体ＲＰＧが、リアルな３次元フィールドで展開する。

	95.12	Basketball '95	S&R	BMGビクター	価格未定	024040	
	95.12	ROBO・PIT	FTG	アルトロン	価格未定	027090	60種類以上のパーツでロボットが作れる！
	95.12	湾岸デッドヒート	S&R	パック・イン・ビデオ	価格未定	027146	腕に自信のある奴は、このゲームで燃えろ！
	95.秋	プロ麻雀　極s	B&T	アテナ	¥5800予	005681	サターン初の本格４人打ち麻雀ソフト登場！
	95.秋	Dragons of the Square Table	ADV	BMGビクター	価格未定	024066	
	95.冬	GOTHA II・天空の騎士	SLG	光栄	価格未定	027961	ＣＧの美しさは圧巻の一言！お楽しみに。
	95.冬	提督の決断II	SLG	光栄	価格未定	014273	本格派の海戦シミュレーションです！
	95.冬	天地無用！（仮題）	ADV	ユーメディア	価格未定	029823	
	95.冬	ときめきメモリアル ~forever with you~	SLG	コナミ	価格未定	007030	
	95.冬	バーチャレーシング　セガサターン	S&R	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	020753	オリジナルの内容盛りだくさんでお買得！
	95	囲碁（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005568	
	95	エイリアン　トリロジー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020834	
❊	95	ガーディアンヒーローズ	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	023981	
	95	ガンバード	STG	アトラス	¥5800	031097	アーケード感覚で楽しめるモードあり。
	95	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005851	前作はパソコンで、世界150万本を突破！
	95	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	¥6800予	003387	
	95	ゼロヨンチャンプSpecial（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903	
	95	ダービスタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005576	
	95	闘神伝S（仮称）	FTG	タカラ／セガ	価格未定	027707	烈伝モードが付いて、闘神伝の世界が広がる
	95	ミステリアス　タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	018759	
	96.1	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	006165	
	96.1	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	¥5800	008338	本格派占いソフトいよいよサターンに登場！
	96.1	Defcon5（デフコン５）	RPG	マルチソフト	¥5800予	009814	開発快調。乞うご期待。
❊	96.1	くるりんPA!	PZG	スカイ・シンク・システムズ	価格未定	031704	
	96.2	FIFAサッカー’96	S&R	ＥＡＶ	¥5800	026000	
	96.2	シェルショック（仮称）	STG	ＥＡＶ	¥5800	029921	
	96.3	レインドロップス	ADV	EAV	¥5800	024554	

ザ・タワー ©OPeN BooK Co.,Ltd.　ゴジラR 列島震憾 ©東宝 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995　ダークセイバー ©CLIMAX　AQUAZONETM for Saturn ©1993-1995 9003 inc. All rights reserved.

95.冬

クマのプー太郎

クマプー・ギャグで笑っていただきマス！

B&T　小学館プロダクション　¥5800　027553

ボードゲームを基本としながら、「バンド・アクション・システム」の採用により、アクションゲームの要素も追加！イベントあり、ミニゲームありの内容充実の1本だっ!!

95.冬	実況チャンピオンレスラー	S&R	タイトー	¥5800	025658	ＭＡＸ99の技、実況、タッグ、全てが熱い
95.冬	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	¥5800予	022225	最強、そして最速の奴らよ、ここへ集まれ！
95.冬	スナッチャー	ADV	コナミ	価格未定	029327	
95.冬	戦闘国家	SLG	S.C.E.	価格未定	030520	
95	いがらしみきおのスカイゴルケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637	
95	囲碁PS（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005541	
95	エイリアン　トリロジー	STG	アクレイムジャパン	価格未定	025101	
95	ガンバード	STG	アトラス	¥5800	031101	オリジナルオープニングデモは圧巻！
95	ゲームの達人	VAR	サンソフト	価格未定	007170	
95	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843	インタラクティブドラマの真髄はここにあり
95	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	¥6800予	003395	
95	世界地図の読み方’96（仮題）	VAR	S.C.E.	価格未定	020885	
95	ゼロヨンチャンプPLUS（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009890	
95	ダービースタリオンPS（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005550	
95	黄昏の国のオード	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191	新システムのＲＰＧ。
95	TEAM　47　GOMAN	FTG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	024163	格闘とアクションの融合がゲームを変えた。
95	ツインビーミラクル	RPG	コナミ	価格未定	029335	
95	ハイパー囲碁（仮称）	B&T	アスク講談社	価格未定	005592	
95	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	¥5800	023230	発売日が変更になりましたもう少し待ってね
95	ホーンドアウル	SLG	S.C.E.	価格未定	030538	
95	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	S.C.E.	価格未定	005711	
95	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304	
96.1.12	水滸演武	FTG	データイースト	¥5800予	030856	水滸演武最後の移植は・・・アイツが来た!!
96.1.12	マジカルドロップ	PZG	データイースト	¥5800予	032956	あのキャラクターが総入れ替え!!

96.1.26

ザ・心理ゲーム

あなたの知らなかった心の奥がずばり!!

VAR　ヴィジット　¥5800予　030988

自分でも気付かなかった心の奥にある本当の自分があらわになる！物語の途中に次々と出される質問に答えることによって隠れた性格や欠点がズバリ！相性判断も付いてカップルにも◎

96.1.中旬	リターン・トゥ・ゾーク	ADV	バンダイビジュアル	¥6800予	028878	ゲーム史に残る歴史的名作、ＰＳ版で登場！
96.1.下旬	ディスクワールド	ADV	メディアエンターテイメント/HAMLET（博報堂）	¥5800予	027910	知力とひらめきで魔法使いと旅をしよう。

96.1

デスマスク

ADV　バンタン電脳工場　¥7800　029734

実写＆ＣＧゲームの常識がくつかえされる作品

近未来的サイバーパンク的なメカデザインの美麗さ、「誰も信じるな」というクールなストーリー展開など今までにないインタラクティブムービー。プレイヤーは主人公となって暗黒街ネオシティで謎を解きながらゲームを進めます。個性的なキャラクターと会話をしながらムービーの中にどっぷりとつかって欲しいゲームです。

96.1	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	¥5800予	009806	開発快調。乞うご期待。
96.1	ハイオクタン	S&R	ＥＡＶ	¥5800	029955	
96.1	ビューポイント	STG	EAV	¥5800	024503	

96.1

グリルロジック

ＰＳ初の低価格!!¥2900を実現しました

PZG　翔泳社　¥2900　031682

プレイステーション完全オリジナルパズルゲーム登場!!グリルの穴通りにピースを埋めることが目的の思考トリックタイプです。な、なんと価格は¥2900!!オマケゲームあり。

96.1

松方弘樹のワールドフィッシング

“松方弘樹”が世界を釣る！

S&R　ビーピーエス　価格未定　031763

世界をつるゾ！松方弘樹！つりゲーム大好きユーザーはもちろん、つり好きな方、つり未経験者、ＴＶゲーム未経験者誰でも楽しめる一本になっています。

96.2.2	CREATURE SHOCK	STG	データイースト	¥6800予	030601	バツグンのＣＧ!!さぁ！大宇宙へ！
96.2	ウルフファング	STG	エクシングエンタテイメント	価格未定	027481	単純なシューティングに飽きた人に送ります。
96.2	キング　オブ　スタリオン（仮）	SLG	日本物産	¥6800	028347	タイトルが変更となりました。
96.2	シェルショック	STG	ＥＡＶ	¥5800	029963	
96.2	PGA TOUR　GOLF'96	S&R	EAV	¥6800	024414	
96.2	ロードラッシュ	S&R	ＥＡＶ	¥5800	024457	
96.2	ZORK I	ADV	翔泳社	価格未定	024872	アドベンチャーのスタンダードをリメイク。
96.2	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	S.C.E.	価格未定	031976	
96.3	ウイングコマンダー3	STG	ＥＡＶ	価格未定	024406	
96.3	刻命館	SLG	テクモ	¥6800	030732	館の主になり魔道を極めるトラップＳＬＧ。
96.3	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023949	
96.3	デッドヒートロード（仮称）	S&R	日本物産	¥5800	028355	鋭意制作中です。
96.3	美少女戦士セーラームーン　SuperS	FTG	エンジェル	価格未定	032905	
96.3	マクロス　デジタルミッション　VF-X（仮題）	STG	バンダイビジュアル	価格未定	027227	エンディング曲は飯島真理の書き下ろし！
96.3	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥5800	032654	
96.3	鉄拳2（名称未定）	FTG	ナムコ	価格未定	029246	ＰＳならではの仕様にご期待下さい。
96.春	アルナムの翼　～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332	
96.春	がんばれ森川くん2号	VAR	S.C.E.	価格未定	008010	
96.春	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	008150	ストーリーはあなた次第のムービーノベル。
96.春	トランスポートタイクーン	SLG	伊藤忠商事	価格未定	029556	
96.春	パズルボブル2	PZG	タイトー	価格未定	031801	大人気パズルゲームの2がＰＳで登場だ!!
96.春	ヒロインドリーム	SLG	マップジャパン	価格未定	009792	

95.11.17	A.IV.EVOLUTION GLOBAL	SLG	アートディンク	価格未定	031739	
95.11.17	戦略将棋　至高の定跡	B&T	ＥＡＶ	¥6800	029939	
95.11.17	Break Thru!　ブレイクスルー	PZG	翔泳社	¥5300	027561	サターン版を大幅にパワーアップ!!
95.11.22	ＡＩ将棋	B&T	ソフトバンク	¥6800	027685	じっくりと将棋をされたい方におすすめです
95.11.22	「占都物語」その I	VAR	東北新社	¥5800	029351	
95.11.22	通天閣	STG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥5800予	025593	初の本格的大阪縦スクロールシューティング
95.11.22	ナムコミュージアム VOL.1	VAR	ナムコ	¥5800	029220	ミュージアム内も楽しみがいっぱい！
95.11.22	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト	¥6800	029629	実写映像100分を含む本格ＡＶＧが登場！
95.11.24	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	006149	
95.11.下旬	ギャラクシーファイト	FTG	サンソフト	¥5800	029769	銀河を揺がす個性派対戦アクションゲーム！
95.11.下旬	将棋　女流名人位戦（仮称）	B&T	セタ	¥8500	028100	
95.11.下旬	必殺パチンコステーション	SLG	サンソフト	価格未定	027529	大一商会、藤商事の人気機種を8台収録!!
95.11	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	¥5800	008346	
95.11	STRIKER　～ワールドカップ　プレミアムステージ～	S&R	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥6800	006963	サッカーファンの夢の祭典が11月に開幕
95.11	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	¥6800	021806	
95.11	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010103	
95.11	NIGHT HEAD	ADV	フジテレビ/ポニーキャニオン/ホリプロ	¥5800	031372	武田真治・豊川悦司主演のドラマがゲーム化
95.11	ミラクルワールド	PZG	ウィザード	¥5800	023451	こんなの見た事ナイスなパズル＆クイズ
95.11	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	S&R	ジャレコ	¥5800	007447	ＣＧレンダリングの選手が超リアルに躍動。
95.11	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	VAR	日本クラリービジネス	¥7500	004821	

95.12.1

REVERTHION（リヴァーシオン）

対戦型３ＤアクションＳＴＧ登場だ！

STG　テクノソフト　¥5800　026417

３Ｄグラフィックを駆使した世界で繰り広げられる「対戦型３ＤアクションＳＴＧ」登場。リアルで滑らかな動きの期待=蔵武（ツァングゥ）は必見！グリグリ動く視点が君を酔わす。

95.12.8	スノーマン		ギャガ・コミュニケーションズ	価格未定	032832	
95.12.8	メタモル・パニック　DOKI DOKI　妖魔バスターズ!	ADV	ファミリーソフト	¥5800	002771	アドベンチャーにＲＰＧのおもしろさを＋

95.12.15

うえるかむはうす

ADV　ガスト　価格未定　028452

ポテトとビールを片手にやりたいゲームだよね。

ＰＯＰ・ＰＯＰ・ＰＯＰな50年代アメリカ・マイアミ。ちょっとやそっとじゃめげないキートン・パックスマンがトラップたくさんのお屋敷中、おじさんを捜し回る。「ゲームするゾ！」とプレイ前に思わせてしまうゲームが多い昨今。ＴＶのスイッチを入れる、それだけの感覚で始められ、素直に笑っていただけるゲームを開発中

95.12.15	クラシックロード	SLG	ビクターエンタテインメント	¥5800	032875	
95.12.22	テーマパーク	SLG	ＥＡＶ	¥5800	029947	
95.12.中旬	キュイーン	STG	メディアエンターテイメント	¥5800	027898	童話の世界で掃除機によるユニークな攻撃！
95.12.中旬	土器王紀	ADV	バンプレスト	¥5800予	009261	驚異的な美しさのＣＧによる異世界紀行。
95.12.下旬	ＰＤウルトラマンインベーダー（仮）	STG	バンダイ	価格未定	031542	
95.12	アジャイルウォーリア		ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	価格未定	032859	

95.12

アルナムの牙　～獣族十二神徒伝説～

ＰＣエンジンの超人気作がＡＤＶになった！

ADV　ライトスタッフ　価格未定　030350

木村明広画伯描きおろしの超美麗グラフィックは必見だぞ!!さらにユーザ様からのイラストコーナーもついてこのお値段!!年末に何のソフトを買おうか迷ったらこれを買って下さい（願）。

95.12	ウイニングポストEX	SLG	光栄	価格未定	030911	内容はサターン版に準じる予定です。
95.12	CARNAGE HEART	SLG	アートディンク	価格未定	027715	
95.12	カオスコントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	030449	マンハッタンから宇宙まで、様々なステージ
95.12	祇園花	B&T	日本物産	¥5800	028266	花札の中にアメニムービーがはいりました。
95.12	キリーク・ザ・ブラッド2	STG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	¥5800予	028177	悪夢、再び。狂気は人類を滅ぼすのか。
95.12	ザ・ファイヤーメン2　ピート＆ダニー	ACT	ヒューマン	¥5800	030317	大好評スーパーファミコン版の続編！
95.12	ちびまる子ちゃん	ADV	タカラ	¥5800	027871	きれいな絵とおしゃべりを楽しんでおくれよ
95.12	Dの食卓-コンプリートグラフィックス-	ADV	アクレイムジャパン	¥8800	029009	
95.12	鉄道王'96　いくぜ億万長者	B&T	アトラス	¥5800	032069	4人までで楽しめるボードゲームです。
95.12	でろーんでろでろ	PZG	テクモ	¥5800	032191	
95.12	東京ダンジョン	RPG	角川書店	¥6800予	010065	95年の年越しは是非サイバースペースで！
95.12	ニチブツアーケードクラシックス（仮称）	ACT	日本物産	¥4980	028312	完全移植を目指して進行中です。
95.12	バーチャル飛龍の拳（仮）	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734	元祖復活！ＰＳ本領発揮。より激しくリアル
95.12	プロ指南　ウルトラ麻雀　兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990	本物の違いを確かめて下さい。雀士16名登場
95.12	ROBO・PIT	FTG	アルトロン	価格未定	027081	オリジナルロボでランキングトップを目指せ
95.12	エコエコアザラク	ADV	ポリグラム	¥5800	032638	
95.12	SIDEWINDER	STG	アスミック	¥5800	031313	こだわりの３Ｄドッグファイト。
95.12	超兄貴	STG	メサイヤ	¥5800	032123	
95.12	日本の倶楽部	S&R	ズーメックス	価格未定	010073	
95.12	NINKU	ACT	トミー	¥5800予	023434	最強の空技が吠える!!
95.12	フェーダ	RPG	やのまん	価格未定	023370	
95.12	リッジレーサー　レボリューション	S&R	ナムコ	価格未定	025747	ＰＳオリジナルのリッジレーサー登場！
95.秋	ヴァンパイア	FTG	カプコン	¥5800	004308	もう少しまっててね
95.秋	英語の鉄人　センター試験トライアル	VAR	S.C.E.	価格未定	020958	
95.秋	猿田彦の暗号	ADV	フォーツーツー	価格未定	009580	
95.秋	オフ・ワールド・インターセプター	STG	BMGビクター	価格未定	020940	ガンガン走ってバンバン射ちまくれ！
95.秋	幻想水滸伝	RPG	コナミ	価格未定	007005	
95.秋	ビヨンド・ザ・ビヨンド	RPG	S.C.E.	¥5800	022179	
95.冬	エンジェル　グラフィティ　～あなたへのプロフィール～	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	027031	このソフトで本当の恋愛を体験して下さい。
95.冬	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601	モンスター育成ＲＰＧ！
95.冬	ギャラクシアン3（名称未定）	STG	ナムコ	価格未定	025755	初公開までもうすぐ!?期待して待つべし。

うえるかむはうす ©GUST CO.,LTD.1995　デスマスク ©1995 VANTAN INTERNATIONAL Co.,Ltd. ©1995ELECTRIC DREAMS,INC.

未定	ファミスタ（名称未定）	S&R	ナムコ	価格未定	023086	次世代ファミスタの威力は恐ろしいですよ。
未定	ファンタジック・アドベンチャー（仮称）	ADV	ジャレコ	価格未定	028240	
未定	プリンセスメーカー3	SLG	S.C.E.／ガイナックス	価格未定	008061	
未定	ブルーフォレスト物語(仮題)	RPG	ライトスタッフ	価格未定	029530	
❊ 未定	放課後（仮称）	SLG	ビーピーエス	価格未定	032077	
未定	麻雀ゲーム（名称未定）	B&T	ナムコ	価格未定	029238	最強の思考ルーチンを引っ提げ、近日公開。
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	022063	
未定	メルティランサー	SLG	BLAZE	価格未定	023124	
未定	モトクロス（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971	本場のモトクロスがＰＳでもうすぐ見られる。
未定	野球ゲーム（仮）	S&R	プロファイア	価格未定	024864	
未定	Race Drivin' a Go!Go!	SLG	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	008206	スタント教習所で君もスタントマン！
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	価格未定	023710	敵キャラとの戦闘シーンは実写を思わせる。
未定	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020818	
未定	ヴォルケンクラッツアー	RPG	アスミック	価格未定	031402	格闘を取り入れた新ＲＰＧ。
未定	詰碁	B&T	Vap	価格未定	031003	
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）		スリーディ	価格未定	020966	
未定	HARD ROCK CAB	STG	アスミック	価格未定	031411	ゾンビも車も、片っぱしから撃ちまくれ！
未定	BOUNTY　ARMS	STG	データウエスト	￥6800予	000094	
未定	ビクトリーショット（仮）	S&R	Vap	価格未定	030996	
未定	ルパン三世　カリオストロの城	ADV	アスミック／東北新社	価格未定	031399	名作アニメーションがＰＳで甦る！

PC-FX

ＰＣ－ＦＸ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.10	キューティーハニーFX	ADV	データウエスト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022802	
95.11.24	ルナティックドーンFX	RPG	アートディンク/NECホームエレクトロニクス	￥8800	005291	
95.12.8	鬼神童子ZENKI（仮）	FTG	ハドソン	￥8800	029181	
95.12	アニメフリークFX VOL.2	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029416	
95.12	お嬢様捜査網（仮）	ADV	ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	009644	
95.12	バウンダリーゲート　ドーターオブキングダム		パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023027	
95.12	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス	￥8800	023035	
95.12	IASTERS 土なるオーガスセ 3	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023043	
95.12	アンジェリーク special	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	030201	
95.冬	ドーター　オブ　キングダム	RPG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029424	
95	銀河お嬢様伝説ユナ	ADV	ハドソン	価格未定	027138	
95	ペブルビーチの波涛	S&R	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029441	
95	麻雀（仮題）	B&T	ナグザット/NECホームエレクトロニクス	価格未定	008478	
95	スーパーパワーリーグFX	S&R	ハドソン	￥8800	008834	
96.1	ラストレベレーション	RPG	NECホームエレクトロニクス/レイ・フォース	価格未定	010545	
96.3	アニメフリークFX Vol.3	VAR	NECホームエレクトロニクス	価格未定	029467	
96.5	ペブルビーチの波涛	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051	
96.6	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942	
96.7	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993	
96.春	続・初恋物語　修学旅行	ADV	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853	

96.春

パワードールFX（仮題）

ＰＣのない人もやっとＤＯＬＬＳに会えるぞ

SLG	NECホームエレクトロニクス	￥8800	019291

あのＰＣ98の人気ソフト「パワードール」がついにＦＸで登場！女性パイロットチーム“ＤｏＬＬＳ”やパワーローダーの活躍を、豪華なアニメーションとともにお楽しみ下さい。

96.春	ファーランドストーリーFX	RPG	RGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001	
96.春	ファイアーウーマン　纏組		徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811	
96.春	女神天国II		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837	
未定	アニメカードゲーム（仮）	B&T	フジコム	価格未定	022888	
未定	英雄志願		マイクロキャビン	価格未定	022985	
未定	ガールズ　オン　ザ　パームトップ		スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977	
未定	きゃんきゃんバニーDX		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022845	
未定	上海　万里の長城	B&T	アスク講談社/NECホームエレクトロニクス	￥6800予	005614	
未定	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019	
未定	天外魔境III　NAMIDA	RPG	ハドソン	化格未定	019631	
未定	同級生 2	ADV	NECインターチャネル	価格未定	022969	
未定	ドラゴンナイト4	SLG	NECインターチャネル	価格未定	022951	
❊ 未定	VOICE PARADISE	ADV	NECホームエレクトロニクス/アスク講談社	価格未定	032051	ＦＸ初の声優ソフトが遂に登場
未定	麻雀（仮題）	B&T	日本物産/NECホームエレクトロニクス	価格未定	004936	詳細が決まり次第コメントいたします。
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896	
未定	ユナFX（仮）	ADV	ハドソン	価格未定	030953	現在開発中
未定	レーシング（仮題）	S&R	日本物産/NECホームエレクトロニクス	価格未定	004928	詳細が決まり次第コメントいたします。
未定	バーチャルインベーダー（仮）	STG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	005151	

NEO•GEO

ネオジオ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95	Ultimate　4	ACT	フェイス	価格未定	009571	
未定	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	031194	今度のサムライはかなり渋いぞ。
未定	NEO　Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027651	名作Ｍｒ．Ｄｏ！がリニューアルして復活！
未定	ゴール！ゴール！ゴール！	S&R	ビスコ	価格未定	027634	ＮＥＯＧＥＯ用サッカーゲーム

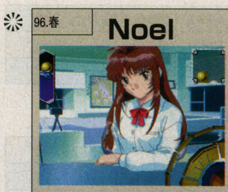
NEO•CD

ネオジオＣＤ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.10	ADKワールド	VAR	ADK	￥6800	027669	
95.11	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	024902	アーケード版に生産要素を追加

❊ 96.春

Noel



SLG	パイオニアLDC	価格未定	032522

純粋に女子高生３人と会話を楽しむゲームです。

３人の女子高生とキミが出会うのは、ほんの少し未来。コミュニケーションは、ＴＶ電話と電子メールが利用さてる。「ノエル」はＴＶモニターを通じて１対１でリアルな女の子達と会話し恋をするということ。彼女達の気持ちに近づいて、理解をしてね。

96年春、３人の女子高生と恋をしよう。

96.春	ポポロクロイス物語	RPG	S.C.E.	価格未定	008079	
96.春	アークザラッド　2	RPG	S.C.E.	価格未定	030511	
96.春	悪魔城ドラキュラX	RPG	コナミ	価格未定	031321	
96.春	SIM CITY 2000	SLG	アートディンク	価格未定	031348	
96.春	テンション（仮）	RPG	Vap	価格未定	031011	
96	1970年代ＴＶアニメ風合体ロボットシューティング（仮題）	STG	ユーメディア	価格未定	029831	
96	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	025585	現在制作進行中です。もう少しお待ち下さい。
96	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005738	建築士を目指すシミュレーションゲーム
96	The Ring of the Abominate Realm	ADV	アテナ	￥6800予	031453	ＰＳの表現力が魅力の新世代ファンタジー
96	TURF　HERO（仮称）	SLG	テクモ	価格未定	030716	ポリゴン馬で抜く本格競走馬育成ＳＬＧ。
96	天地無用！（仮題）	ADV	エクシングエンタテイメント	価格未定	030899	
❊ 96	チームトルネード　丸山自転車倶楽部作品　３Ｄ脱力アクション『トンズラ君』	ACT	ソラン	価格未定	031852	
96	ハート　オブ　ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030431	好調ＰＳにも移植が決定。乞うご期待。
96	ファミリーゲームス～アテナの家庭盤～（仮称）	B&T	アテナ	￥5800予	031445	手軽なゲームがたくさん楽しめる１本。
96	フィッシュ・アイズ	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	008770	釣りのパックインが贈る次世代フィッシング
96	ブロキッズ	ACT	アテナ	￥5800予	031437	立体感を加えた次世代ブロックくずし
96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071	あなたの体の中を、見てみますか？
96	MONSTERF ARM（仮称）	SLG	テクモ	価格未定	030724	かなり謎に包まれたモンスター育成ＳＬＧ。
96	LIPROS	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423	恐るべき生物兵器がビルの中に！ＳＦＡＶＧ
96	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461	なめらかな３Ｄ画像もうりのほんの一部です
96	火竜娘　柳禎之編	ADV	ガスト	価格未定	028487	リュウ君になってユウユウをナンパ!?
96	火竜娘　高悠環編	ADV	ガスト	価格未定	029653	とんだ感違いネ！選ぶのはこのワ・タ・シ
96	メール・プラーナ	SLG	ガスト	価格未定	028479	広大な草原を舞台に遊牧民が駆け回るＳＬＧ
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023698	まるで実写を観ているかのようなリアルさ！
未定	RPGツクール（仮称）	RPG	アスキー	価格未定	027570	
❊ 未定	アイドル雀士スーチーパイII（仮称）	B&T	ジャレコ	価格未定	031887	園田健一デザインの新キャラクター登場。
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481	かなりこった作りのＲＰＧ。お楽しみに！
未定	Wizard's Harmony（ウィザーズハーモニー）	SLG	アークシステムワークス	価格未定	031224	15人の育成キャラ、プレイヤーも育てられる
未定	ウルトラ万馬券	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178	超本格派！勝馬馬券購入意思決定支援ソフト
未定	エキスパート（仮称）	STG	日本物産	￥5800	028282	ご期待に添えるよう鋭意制作中です。
未定	Extreme　Power（仮）	STG	プロファイア	価格未定	009610	
未定	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	021989	
未定	オーガリアン　（仮）	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009415	ポリゴンで戦闘する本格戦略ＳＬＧ＋ＲＰＧ
未定	カジノスペシャル（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006955	
未定	カボール・スクリーン		S.C.E.	価格未定	025615	
❊ 未定	キャプテン翼Ｊ（仮）	S&R	バンダイ	価格未定	031534	
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023744	やもりのゲックス君のシッポ攻撃はきくぜ！
未定	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	026344	コミックで大人気コブラがＰＳで大活躍！
未定	三國志英傑伝	SLG	光栄	価格未定	030929	「三国志」がシミュレーションＲＰＧに！
未定	CRW/カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	価格未定	028991	
❊ 未定	GTレーシング	S&R	イマジニア	価格未定	032034	
未定	シェラザード伝説　ザ・プレリュード（仮）	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696	米国で絶賛さてた名作をＰＳでリニューアル
未定	Jumping Flash!2	ACT	S.C.E.	価格未定	030503	
未定	ショックウェーブ　アサルト	STG	EAV	￥6800	024481	
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004961	詳細が決まり次第コメントいたします。
未定	SUPER CASINO SPECIAL	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	031470	シックでゴージャス。カジノの全てがここに

未定

ストリートファイター　ZERO

FTG	カプコン	価格未定	029840

早くプレイステーションでストＺＥＲＯがやりたい!!

★対戦格闘ゲームの起定番「ストリートファイター」の新舞台がついに登場（画面は業務用のものです）

未定	SPACE2109（仮称）	ADV	プロファイア	価格未定	009628	
❊ 未定	スラムドラゴン	FTG	ジャレコ	価格未定	031895	あらゆる状況から攻撃できるＣＧ対戦格闘
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023671	３Ｄのリアルな宇宙空間をビューンと飛べ！
未定	第4次スーパーロボット大戦S	SLG	バンプレスト	￥6800予	029297	懐かしのアニメロボットが登場するＳＬＧ。
未定	太閤立志伝II	SLG	光栄	価格未定	030937	秀吉の人生を体験できるゲームです。
未定	チョロQ	S&R	タカラ	価格未定	024805	面白かわいいチョロＱがレースゲームで登場
未定	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	030341	好みの女の子とデートしよう。恋愛ＳＬＧだ
❊ 未定	DESCENT	STG	ソフトバンク	価格未定	031810	129600度のめまいを体感して下さい。
未定	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	価格未定	026352	人生ゲームの楽しさ面白さがＤＸになり登場
未定	闘神伝 2	FTG	タカラ	価格未定	030660	闘神伝の続編。動きも絵もグレードアップ。
未定	トワイライトシンドローム	ADV	ヒューマン	￥5800予	019585	巷に広がる怖い噂の真相をゲームで体験!!
未定	バイオハザード	ADV	カプコン	価格未定	028983	
❊ 未定	パペット　ズー　ピロミィ	VAR	ヒューマン	価格未定	032107	
未定	PAL	RPG	東映ビデオ	価格未定	029319	

Noel ©1996　PIONEER LDC, INC.　ストリートファイター　ZERO ©CAPCOM CO.,LTD.1995,1996 ALL RIGHTS RESRVED.

95.12	忍たま乱太郎GB	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	032964	あの忍たまがＳＧＢで登場!!　ＲＰＧ宣言。
95.12	バスフィッシング達人手帳	S&R	スターフィッシュ	¥9800	029360	
未定	連珠BOY	B&T	ナグザット	価格未定	008524	

GG　ゲームギア

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.3	忍空外伝　ヒロユキ大活劇	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥4800	031992	ペンギンのヒロユキがＧＧで大活躍！
95.11.17	ソニックラビリンス	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥3800	028517	ピンボール感覚のニューアクションだよ！
95.11.24	Jリーグサッカー　ドリームイレブン	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥5500	025275	ＧＧでもシュート！サッカーしましょ！
95.11.24	魔導物語A　－ドキドキばけ～しょん－	RPG	コンパイル	¥5500	010154	オリジナルシナリオでかわいいアルル大活躍
95.12.8	ゴジラR	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥5500	022543	戦闘シーンは対戦格闘だ。一味違うね！
95.12	スーパー桃太郎電鉄III	B&T	ハドソン	¥5800	032018	振りむけば、びんぼー神。社長は負けない。
95.12	LUNAR	RPG	ゲームアーツ	¥5800	032000	あのＬＵＮＡＲの外伝がＧＧで遊べるぞー！
未定	ぱくぱくアニマル	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥3800	028525	ごはんだごはんだーさぁ食べよう～。ぱく

LA　レーザーアクティブ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120	
95	MYST	ADV	パイオニア	価格未定	004260	

PC9801　ＰＣ９８０１

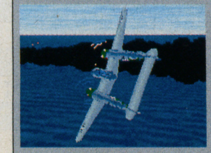
発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.10	ファーランドストーリー	SLG	TGL	¥9800	030970	ＦＳ７最大の特徴は主人公達の変身にアリ!!
95.11.22	ミナミの帝王	SLG	ケイエスエス	¥12800	031151	怒涛のマネーサバイバルＳＬＧ、遂に登場！
95.11.24	Winning Post 2 Plus	SLG	光栄	¥12800	027421	ゴメンナサイ！発売が延びちゃいました。
95.11.25	空母戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	032620	
95.11	クリーミーマミ	ADV	タキコーポレーション	価格未定	022390	
95.12	EXCITINGみるく　Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	005924	アニメばりばり、デジタルコミックＡＶＧ。
95.12	偽典・女神転生	RPG	アスキー	¥12800予	020982	
95.12	三國志IV	SLG	光栄	価格未定	032271	
95.12	デュエル・サクセション	SLG	クレソフト	¥9800	021059	３ＤゴチャキャラＳＬＧだっ！
95.12	JET STREAM	SLG	ダットジャパン販売	¥12800予	004529	
95.秋	DER MORD（デア　モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148	
95	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932	３人の魔法少女の成長型ＳＬＧ。
96.1.12	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	¥12800予	004456	
96.1.22	アイドルプロジェクト2	SLG	ケイエスエス	¥12800	025844	新キャラを加えて更にパワーアップ！
96.1.27	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307	太平洋戦争全てを再現する超大型戦略ＳＬＧ
96.1	EXCITINGみるく　Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027928	学園が舞台のデジタルアニメアドベンチャー
未定	英雄伝説IV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004898	
未定	開発コードネームVT	RPG	日本ファルコム	価格未定	031623	
未定	遊演体空想遊戯シリーズ　Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	¥2900	019950	ネットワークゲームのディスクマガジン。
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315	日清・日露戦争における海戦を精密に再現
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323	八八艦隊の戦いとジュトランド海戦を再現

PC9821　ＰＣ９８２１

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.10	DIES IRAE	ADV	ファミリーソフト	¥11000	009563	
95	アリーナ　～カオスの杖～	RPG	ビング総研	¥12800	009547	緻密なグラフィックが超キレイ!!

96.1.下旬

1942:ザ・パシフィック　エアー　ウォー（仮）



ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード
SLG	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	¥12800	027006

今年は戦後50年。ゲームをやって過去をふりかえろう

1942年南太平洋。日米海軍は、人類が未だかつて経験したことのない空母艦隊によつ決戦をむかえた。プレイヤーは戦闘機のパイロット、急降下攻撃機手から機動部隊の司令官までの役割をこなしながら、戦ってゆく。見詰まる空中戦、敵艦隊に対する勇敢な爆撃や雷撃、上陸作戦の航空支援など様々な任務が待ち受けている。

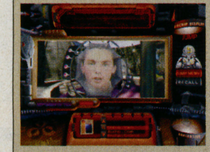
発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
96.春	げきりん	RPG	日本アプリケーション	¥7800	023795	

MAC　マッキントッシュ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.10	Atari 2600 アクション・パック	VAR	アクティビジョン・ジャパン	¥5800	032913	

95.11.25

ジャーニーマン・プロジェクト2



ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード
ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009091

ついにあのジャーニーマンが帰ってくる。

２年を越える製作期間を経て、待望の「ジャーニーマン・プロジェクト２」がいよいよ登場！　今回は前作以上にサスペンス性を盛り込み、スケール感もアップ。レオナルド・ダ・ビンチのアトリエからマヤ族の寺院、宇宙ステーションにエイリアン・シャプと時空を超えた状大な展開に圧倒されること間違いなしの３枚組だ!!

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11	ゴブリンズ2	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029068	とても頭を使う謎解きアドベンチャーです。
95.12.1	ALONE IN THE DARK	ADV	エーエムティ　サヴァン	¥9800	029670	元祖３Ｄポリゴン・アクションＡＶＧ！
95.12.2	SKINS GAME at BIGHORN(EA-EXPRESS)	SLG	インタープレイ	¥5800	030031	
95.12.8	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	¥12800	026751	
95.12.15	スーパーウイングコマンダー	SLG	EAV	¥8800	030040	
95.12.15	DESCENT(EA-EXPRESS)	STG	インタープレイ	¥6800	030066	

95.12.18

卒業R

とにかく楽しみ!!早く彼女達に会いたいっ!!

ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード
SLG	バンダイビジュアル	¥8800予	028886

安易な企画モノとは一線を画する自信作です。「卒業」のイメージを壊すことなく繊細に作り込んでますから、その辺はご安心を。しかしリアルなんで画面を見つめるのが照れるんです

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12.18	ぼのぐらし	SLG	バンダイビジュアル	¥7800	030546	ぼのぼのと暮らして自分を発見して下さい。
95.12.22	ALONE IN THE DARK3	ADV	エーエムティ　サヴァン	¥10800	029688	シリーズ完結編。カーンビー最後の事件

95.11	ソニックウイングス3	STG	ビデオシステム	価格未定	009466	
95.11	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	008532	
95	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027642	名作Ｍｒ．Ｄｏ！がリニューアルして復活！
96.1	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725	ＣＧを駆使したシューティングの快作
96.1	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848	女の子２人の旅するパズルランドですの♥
96.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝（仮称）	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945	あのサムライたちがＲＰＧで大暴れするぞ。
未定	オールスターバレー（仮称）	S&R	魔法	価格未定	006017	
未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123	
未定	くにおの熱血闘球伝説		テクノスジャパン	価格未定	032841	
未定	ゴール！ゴール！ゴール！	S&R	ビスコ	価格未定	027626	ＮＥＯＧＥＯＣＤ用サッカーゲーム
未定	サムライスピリッツ　斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	031208	サムライスピリッツ3作目。遂に登場!!
未定	天外魔境真伝	FTG	ハドソン	価格未定	006025	
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033	
未定	パズルDEポン!	PZG	ビスコ	価格未定	027677	ＮＥＯＧＥＯＣＤ用パズルゲーム
未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983	
未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	006009	乱入対戦もできる新しいゴルフゲームだ。

MD　メガドライブ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12	ぺぺんがPENGO	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥4980	019038	手拍子うって、ぺぺんがＰＥＮＧＯ！

M-CD　メガＣＤ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12	サージカルストライク	STG	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007773	迫力の映像が展開するシューティングだ！
未定	シャドウラン	RPG	コンパイル	¥7800予	007064	

PC　ＰＣエンジン

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.下旬	銀河婦警伝説サファイア	STG	ハドソン	¥6800	029173	
95.12	Dead Of The Brain Ⅰ,Ⅱ	ADV	NECホームエレクトロニクス	価格未定	030384	

95.12

バザールでござーるのゲームでござーる

ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード
ACT	NECホームエレクトロニクス	価格未定	030368

これは楽しみでござーる！

ＮＥＣのＣＭで有名なバザールが遂にＰＣエンジンで登場します。ＣＭの世界がそのまま画面に登場し、プレイヤーの指示によりバザールと一緒に創造、冒険して行く、面クリアタイプのアクションパズルゲームです。どうぞご期待下さい。

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.秋	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	ＮＥＣアベニュー	¥7800予	005045	
95.秋	シューティング（仮）	STG	ハドソン	価格未定	024121	
95	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	¥8800予	004804	カワイイ女の子がたくさん登場するよ!!
95	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	¥7800	020222	
95	スペースファンタジーゾーン	STG	ＮＥＣアベニュー	¥4800	005096	
95	DE・JA	ADV	ＮＥＣアベニュー	価格未定	021148	
95	天外魔境III	RPG	ハドソン	価格未定	008851	
未定	Jリーグパワースタジアム	S&R	ハドソン	価格未定	024139	
未定	スチームハーツ	STG	テイジイエル	価格未定	023345	ゲームもグラフィックもすごいぞ!!
未定	聖夜物語	RPG	ハドソン	価格未定	008818	
未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516	
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	005053	

VB　バーチャルボーイ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12.1	スペースインベーダー　～バーチャルコレクション～	STG	タイトー	¥4980予	026310	今度はバーチャルボーイで登場だ!!
95.12.8	バーチャルボウリング	S&R	アテナ	¥5300予	025631	ＶＢならではの手軽さと爽快感が魅力の１本
95.12.15	バーチャルLAB	PZG	J・ウィング	¥5500予	028061	
95.12	SDガンダム（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	028584	
95.12	バーチャルジョッキー	S&R	ライトスタッフ	価格未定	029131	
95.12	バーチャルダブル役満（仮題）	B&T	バップ	¥5300	023396	
95.12	ヴァーチャル ドッジボール	ACT	ヘクト	価格未定	020877	頭をつかって３Ｄ空間でドッジボールだ!!
95.12	新日本プロレスリング　激闘伝説	S&R	トミー	¥4980予	030694	君は武藤や橋本たちに勝てるか!!
95.12	妖獣学園	STG	Ｊ・ウイング	¥5900	028916	
95.12	湾岸戦線RED　CITY	STG	アスミック	価格未定	031381	ＶＢならではの３Ｄシューティング
95.冬	空とぶヘンリー	ACT	ヒューマン	価格未定	032085	
95	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパン　エンターテイメント	価格未定	021881	
96.2	アウト・オブ・ザ・デスマウント	STG	Ｊ・ウイング	¥5900予	028924	
96.3	シグナルラット	S&R	Ｊ・ウイング	¥5900予	028932	
未定	サンディズポイント（仮）	STG	ココナッツジャパン　エンターテイメント	価格未定	021890	宇宙空間を舞台にしたシューティングゲーム
未定	ナイトランディング	SLG	POW	価格未定	026387	ごめんなさい！発売未定になりました。
未定	ニコちゃんバトル	STG	ビーピーエス	¥5480	019755	かわいいニコちゃんと２Ｐ対戦で楽しいゾ！
未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606	

GB　ゲームボーイ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.17	ブロックくずしGB	ACT	POW	¥3980	022721	元祖定番ソフト！お出かけのお供にどうぞ！
95.11.下旬	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	S&R	トミー	¥4800予	023426	君がスター選手!?夢のＪリーガーモード搭載
95.11	NINKU　-忍空-	ACT	トミー	¥4200予	030686	サイコロアクションで忍空技が炸裂！
95.12.8	ウエディングピーチ　～じゃ魔ピーパニック～	ACT	ケイエスエス	¥4980	025798	人気者のじゃ魔ピーが今度は主役で大活躍！
95.12.22	Pーマン　GB	ACT	ケムコ	¥4200	031593	原始人サムが、所狭しと大あばれ!!
95.12.上旬	Tokyo Disney land　ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー	ACT	トミー	¥4200予	028321	ミッキーがシンデレラ城で大活躍!!

バザールでござーるのゲームでござーる ©NEC Home Eledtronics,Ltd. ©GAME FREAK INK. ©NEC Corporation.　1942:ザ・パシフィック　エアー　ウォー（仮）©1994 MicroProse Software,Inc. ©1996 Spectrum Holobyte Japan,Inc.　ジャーニーマン・プロジェクト2 ©1992-1995 PRresto Studios,Inc.All rights reserved.

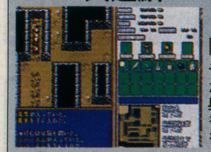
95.12	Grand Prix 2（World Circuit II）	S&R	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026964	最新データ満載のＦ１レーシングゲーム
95.12	Scavenger		ビクターエンタテインメント	¥880	027758	
95.12	TOP GUN -Fire at will-	ACT	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥8800	026956	トムキャットのアクションシミュレーション
95.12	Land Six of Lore 2	RPG	ビクターエンタテインメント	¥8800	027774	
95.12	Revers of Dawn	RPG	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027804	
95.12	DISC WORLD	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029092	見えないドラゴンを退治しよう。
95.秋	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800予	026841	地獄からの復讐が“今”始まる！
❊ 96.1	ウィングコマンダー3	SLG	EAV	価格未定	032751	
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥9800	026727	
96.1	ハート　オブ　ダークネス	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030406	本年のＥ３最大の話題作がついに登場!!
96.2	シェルショック（仮称）	STG	EAV	¥9800	030139	
96.2	システムショック	RPG	EAV	¥9800	026719	
96.2	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥9800	030121	
96.2	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	¥9800	030147	
96.2	マジックカーペットDX	SLG	EAV	¥9800	026735	
未定	Inferno（インフェルノ）	STG	イマジニア	¥9800	028037	
未定	Golden Nugget		ビクターエンタテインメント	¥8800予	027812	
未定	Zone Riders	S&R	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027821	
未定	Hoops	S&R	ビクターエンタテインメント	¥8800	027791	
未定	Monsterous City	ADV	ビクターエンタテインメント	¥8800予	027839	
未定	レイヴンロフト　～悪の化身～	RPG	ビング総研	¥12800	009512	

FM-TOWNS

FM－TOWNS

95.11.17

大逆鱗-DIE GEKIRIN-



RPG　日本アプリケーション　¥8800予　023833

「プレイヤー本位」を徹底追求した、痛快ＲＰＧ！

モンスターはプレイヤーに倒されるために存在している。宝石は迷宮の奥で、プレイヤーが開けてくれるのを待っている。プレイヤーの行く手を阻む迷宮の壁も、破壊したい放題。徹底してプレイヤー本位を追求したアクションＲＰＧ、それが大逆鱗だ。究極の力を秘めた宝剣を求めて、地下999.999階にも及ぶ大迷宮を突き進め！

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.上旬	EXCITINGみるく　Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027936	学園が舞台のデジタルアニメアドベンチャー
95.11.中旬	ABEL	RPG	ファミリーソフト	¥11800	000060	マップ・バトル・ビジュアル全て最高。
95.11	パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	¥11800予	031259	人気シリーズの第２弾！お楽しみに！
95.12.15	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026557	
95.12	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371	
95	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007391	
96.1	EXCITINGみるく　Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	019941	アニメばりばり、デジタルコミックＡＶＧ。
96.2	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026565	
未定	レベル・アサルト	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	009407	

ETC

ネオジオ・ネオジオＣＤ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	超神拳（仮）	FTG	ザウルス	価格未定	007137	新技術でキャラクタを作成した格闘ＡＣＧ

ETC

ＰＣ９８０１、ＰＣ９８２１

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.10	PANZER GENERAL	SLG	エーエムティ　サヴァン	¥10800	028231	第二次世界大戦の本格戦略シミュレーション
95.11.12	ウルティマVIII	RPG	EAV	¥12800	030015	
❊ 95.11	後世大戦略　紺碧の艦隊パーフェクト（仮）	SLG	マイクロキャビン	¥11800予	032671	
95.12.2	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	¥12800	026450	
95.12.2	ディセント	STG	インタープレイ	¥12800	026433	
95.12.8	ALONE IN THE DARK3	ADV	エーエムティ　サヴァン	¥10800	029700	シリーズ完結編。カーンビー最後の事件
95.12.8	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	¥12800	026441	
95.12.15	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026468	
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026476	
96.2	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026484	
96.2	マジックカーペット DX	SLG	EAV	¥12800	026506	
96.2	U.S.ネイビー　ファイターズGOLD	SLG	EAV	¥12800	026492	

ETC

ＷＩＮＤＯＷＳ、マッキントッシュ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.22	ピーター・フランクル「パズルの塔」	PZG	TBSマルチメディア/HAMLET（博報堂）	¥7800	028631	
❊ 95.11.25	REELECT JFK	RPG	バンダイビジュアル	¥7800	032492	
95.12.3	アメリカ横断ウルトラクイズ　ct.II　福澤アナ編	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥7770	031127	ウルトラクイズ第二弾は福澤アナが吠える！
95.12.3	Panicook	VAR	富士通パソコンシステムズ	¥8299	026280	新感覚お料理ゲームソフトまもなく完成！
95.12	BURN CYCLE	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029084	金色に輝くお坊様がとってもプリティー

ETC

PlaydiaV

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
❊ 95.11.16	プレイディアV・エレメントボイスシリーズVOL.4　白鳥由里	VAR	バンダイ	¥9800予	031836	

ETC

Ｘ６８０００

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.上旬	EXCITINGみるく　Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027944	学園が舞台のデジタルアニメアドベンチャー
96.1	EXCITINGみるく　Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	010081	アニメばりばり、デジタルコミックＡＶＧ。

❊ 95.12.22	SYSTEM SHOCK(EA-EXPRESS)	RPG	EAV	¥6800	032701	
95.12	オレゴン・トレイル 2（仮称）	SLG	メディアヴィジョン	¥12800予	022306	米国で100万枚の超ベストセラー！
95.12	DISC WORLD	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029106	亀の上の像が支えるお皿の上の世界の大冒険
95.秋	Black Thorne 日本語版	ACT	マイクロマウス	¥9800予	026832	地獄からの復讐。バイオレンス・アクション
95.秋	ベターデッド・ラティフィケーション	ADV	ＢＭＧビクター／HATNET	¥9800予	021334	難しいぞ難しいぞ難しいぞ難しいぞ難しいぞ
95.冬	トータル　ディストーション	ADV	BMGビクター/HATNET	¥9800予	005011	バリバリのロックが楽しめるぞ！
95	インディジョーンズ　アトランティスの秘宝	ADV	マイクロマウス	¥12800予	000906	幻のアトランティスを舞台にインディ大活躍
96.2	ALONE IN THE DARK2	ADV	エーエムティ　サヴァン	¥9800	029661	３Ｄポリゴン・アドベンチャー第２弾！
96.3	ハート　オブ　ダークネス	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030414	映画を超えた!!映像技術の最先端!!
96.春	サイレントメビウス「アリス・リデル」（仮）	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009083	鋭意制作中…ですが少々発売が延びそうです。
96	スカル・クラッカー（日本語版）	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009113	キモチ悪く美しい、ホラーゲームの傑作！
96	スペルグラム	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009075	幡池祐行ワールドが展開する超注目作！
96	ダスト（日本語版）	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009105	デジタル・ウエスタン、近日登場。渋いぜ！
未定	BLOWN AWAY/ブローンアウェイ	ADV	マルチソフト	¥9800予	031275	もうすぐ出ますので、ご期待を。
未定	マイホーム・ドリームfor Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	010570	
未定	MILLENNIUM　AUCTION　日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020699	
未定	リバース・オブ・ダン	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	030554	鋭意制作中。

WINDOWS

ＷＩＮＤＯＷＳ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.17	戦略将棋 for WINDOWS95	B&T	EAV	¥9800	026786	
95.11.22	ピーター・フランクル「パズルの塔」	PZG	TBSマルチメディア/HAMLET（博報堂）	¥7800予	028649	
95.11.22	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	¥6800	030236	
❊ 95.11.25	THE JOURNEYMAN PROJECT 2	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	032484	
95.11.下旬	森田将棋シリーズ　詰将棋道場	B&T	毎日コミュニケーションズ	¥9800	030783	
95.11	BLOWN AWAY/ブローンアウェイ	ADV	マルチソフト	¥9800予	031267	もうすぐ出ますので、ご期待を。
95.12.1	ベターデッド	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	030848	このゲームは、難しいぞ、難しいぞ・・・・
95.12.16	シークレットストリーム	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥2900込	005347	
95.12.16	シークレット・ソフト	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥3900込	005312	
❊ 95.12.上旬	もっともっと　インクレディブル・マシーン	PZG	（有）サイベル	¥8800予	032298	
95.12	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389	
95.12	TOTAL DISTORTION	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	019356	お待たせしています。忘れないで下さいね。
95.12	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	029076	迫力のシューテングと待受けるミステリー!!
❊ 95.秋	Doll in the house WINDY	VAR	ガイナックス	価格未定	032204	
❊ 96.1	SHOCK WAVE ASSAULT(EA-EXPRESS)	STG	EAV	¥7800	032794	
❊ 96.1	バーチャルプール	VAR	インタープレイ	¥12800	032808	
96.2	クイズバラエティ ブレインツイスター　～あなたの出番～	VAR	EAV	¥6800	030210	
96.2	クイズバラエティブレインツイスター　～あなたの出番～	VAR	EAV	¥6800	030490	
96.3	オレゴン・トレイル 2（仮称）	SLG	メディアヴィジョン	価格未定	031607	米国で100万枚の超ベストセラー！
96.3	バーチャルプール	B&T	インタープレイ	¥12800	030228	
96.春	PANZER GENERAL	SLG	エーエムティ　サヴァン	価格未定	029718	ＷＷ！！ヨーロッパ戦線戦略シミュレーション
未定	海をこえたら	VAR	Witty　Wolf	価格未定	022918	ヨーロッパの片田舎でおこる少女と犬の物語
未定	ジャングルゲーム	SLG	Witty　Wolf	価格未定	022934	動物たちが主人公の戦略ゲームの登場だ！
未定	3Dアトラス	VAR	EAV	¥12800	000183	
未定	POWER　CLIMB	SLG	ケイエスエス	価格未定	031143	史上初！ロッククライミングＳＬＧ！
未定	フライト　アンリミテッド	SLG	EAV	¥12800	026778	
未定	ぷるんぱのパレット	VAR	Witty　Wolf	価格未定	022900	親子で大冒険、妖精の国を魔女から守ろう！
未定	MILLENNIUM　AUCTION　日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020702	
未定	ジャンワース	ACT	ジョルダン	価格未定	024929	

DOS/V

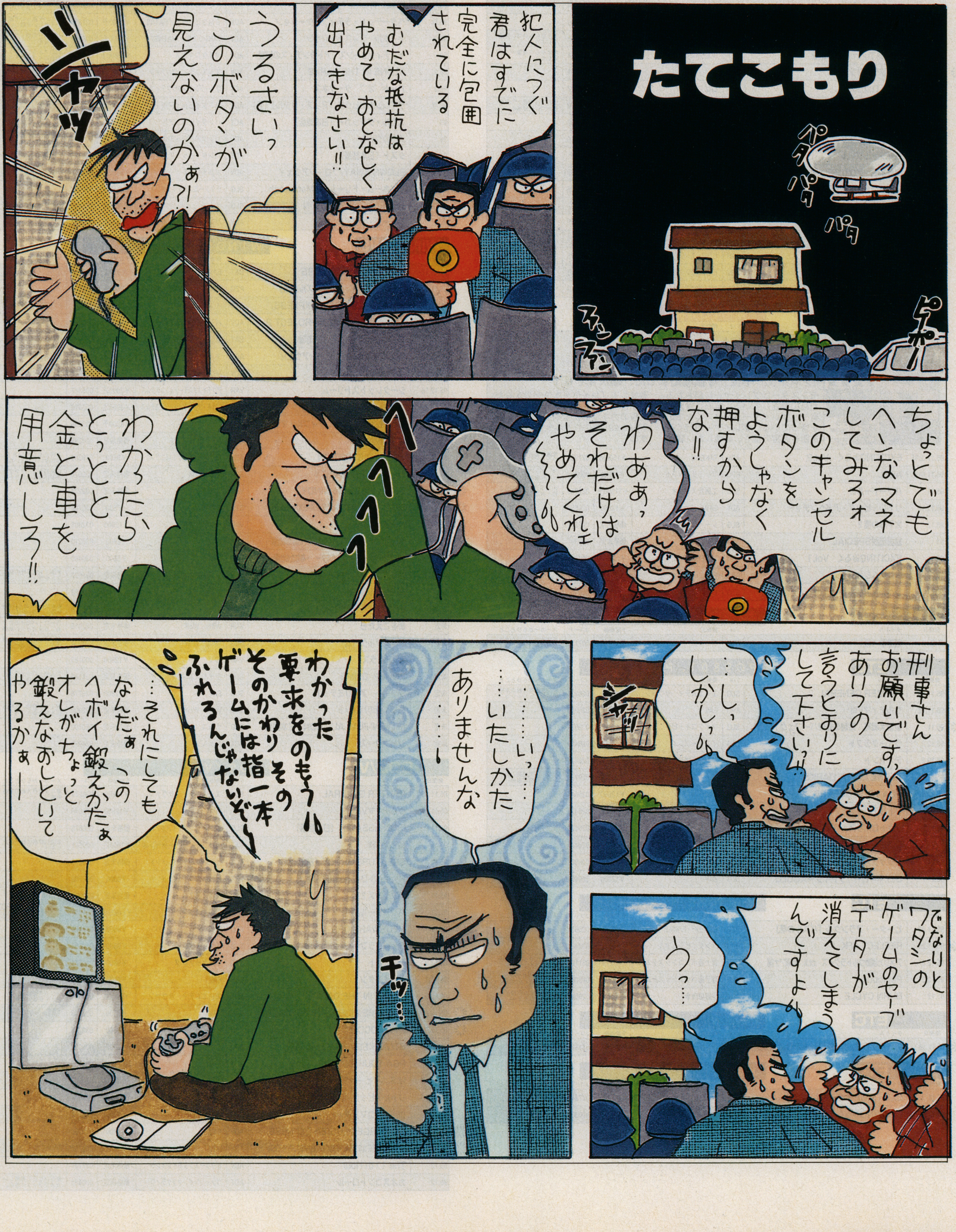
ＤＯＳ／Ｖ

発売日	タイトル	ｼﾞｬﾝﾙ	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.10	PANZER GENERAL	SLG	エーエムティ　サヴァン	¥10800	028274	第二次世界大戦の本格戦略シミュレーション
95.11.22	ウルティマVIII	RPG	EAV	¥12800	026646	
95.11	IRON ASSAULT（日本語版）	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	030872	
95.11	極・大道棋	B&T	毎日コミュニケーションズ	¥7800込	029581	大道詰将棋の魅力がたっぷり
95.11	CREATURE SHOCK（日本語版）	ACT	ビクターエンタテインメント	価格未定	030864	
95.11	Hyper 3-D Pinball(Tilt)	B&T	ビクターエンタテインメント	¥8800	027782	
95.11	ゴブリンズ 2	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029050	かなり頭を使う謎解きアドベンチャーです。
95.11	パワードール2	SLG	工画堂スタジオ	¥11800予	031241	お待たせしました！ＤＯＳ／Ｖ版ついに登場
❊ 95.11	MECHWARRIOR2	FTG	アクティビジョン・ジャパン	¥9800	032476	
95.12.2	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	¥9800	026689	
95.12.2	ディセント	STG	インタープレイ	¥9800	026671	
95.12.2	ハイオクタン	S&R	EAV	¥9800	030112	
95.12.8	ALONE IN THE DARK3	ADV	エーエムティ　サヴァン	¥10800	029696	シリーズ完結編。カーンビー最後の事件
❊ 95.12.8	EXTREME PINBALL(EA-EXPRESS)	VAR	EAV	¥6800	032743	
❊ 95.12.8	FIFA SOCCER'96	S&R	EAV	¥6800	032735	
95.12.8	STONEKEEP(EA-EXPRESS)	RPG	ｲﾝﾀｰﾌﾟﾚｲ	¥6800	006327	
95.12.8	PGA TOUR GOLF'96	SLG	EAV	¥12800	030155	
95.12.15	U.S.ネイビー　ファイターズ　GOLD	SLG	EAV	¥12800	026697	
95.12.15	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026654	
95.12.22	ウイングコマンダー4	SLG	EAV	¥7800	026701	
❊ 95.12.22	BIO FORGE PLUS(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥8800	032786	
❊ 95.12.22	BIO FORGE MISSION DISK(EA-EXPRESS)	ADV	EAV	¥3800	032760	
95.12	The 11th Hour	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	027731	
95.12	カオスコントロール	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030465	美しいＣＧと素晴しいカメラワークに注目。

大逆鱗-DIE GEKIRIN- ©1995 Nihon Application Co., LTD.

たけだみりこ

ゲームな世界


たてこもり
パタパタ
パタ
ピーポー
ファンファン
犯人につぐ 君はすでに完全に包囲されている
むだな抵抗はやめて おとなしく出てきなさい!!
シャッ
うるさいっ このボタンが見えないのかぁ?!
ちょっとでもヘンなマネしてみろォ このキャンセルボタンをようしゃなく押すからな!!
わぁぁ、それだけはやめてくれェ〜〜
わかったら とっとと金と車を用意しろ!!
刑事さんお願いです、あいつの言うとおりにして下さいっ!!
…し、しかし…
でないとワタシのゲームのセーブデータが消えてしまうんですよ
うっ…
……いっ…… ……いたしかたありませんな……
チッ…
わかった 要求をのもう!! そのかわり そのゲームには指一本ふれるんじゃないぞ〜
…それにしてもなんだぁ このヘボイ鍛えかたぁ オレがちょっと鍛えなおしといてやるかぁ—

先取り! GAME NEWS

今月はドーンと40本!

気になる話題作の情報をキャッチ!

SFC ●シューティング Jコード030244

コナミ
発売日●95年12月予定
定　価●価格未定

実況おしゃべりパロディウス

コナミの実況シリーズ第3弾は、『パロディウス』でも第3弾!?

■実況シリーズ最新作！

ゲームソフトが喋りまくるコナミの実況シリーズも野球、サッカーと続き、ついにシューティングゲームとなって、この冬リリースされる。元になるソフトは、全編コミカルの『パロディウス』だ。

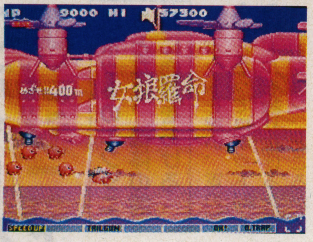
今回は、実況というよりもラフな「お喋り」といった感じ。その内容は、自機パワーアップのアドバイスや敵の弱点をこっそり教える、プレーヤーを励ます、叱るなどなど。元のソフトがギャグの塊なだけに、とんでもなくにぎやか（やかましい？）なソフトになりそうだ。

■『パロディウス』も3作目

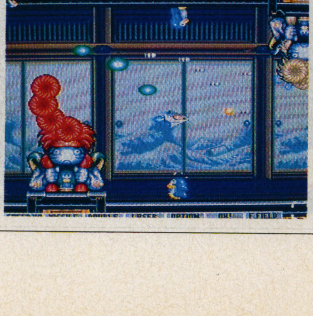
このソフトは、『パロディウス』シリーズとしても3作目となる作品だ。詳しいステージ内容はまだ未定だが、全8面＋オマケステージで構成される。

プレーヤーが操作できるキャラクターは16種類の中から選択する。シリーズを通して登場しているビックバイパーやツインビーに加え、赤ん坊のウパや正体不明のそいつ、どいつなどの9種類を新たに追加した。

コナミの人気シリーズ2つをミックスしたこのソフトは、いったいどんなゲームソフトに仕上がるのか、今から期待が膨らむ。



これは巨大戦艦？ ということはモアイも登場する？



こちらに対抗して、喋りまくりのボスもいるのかな？

SS ●ロールプレイング Jコード　023981

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年未定
定　価●5800円（予）

ガーディアンヒーローズ

闘う爽快感に浸り込む。格闘風味でも器用な指先は必要なし

■トレジャー参入第一弾

開発元のトレジャーは、『ガンスターヒーローズ』『幽遊白書』など、メガドライブで良質のソフトを送り出していたチーム。そのトレジャーの、サターン参入第一弾がこの『ガーディアンヒーローズ』だ。常に新しい挑戦をするチームなだけに、このソフトにかかる期待も大きい。

■格闘ロールプレイング？

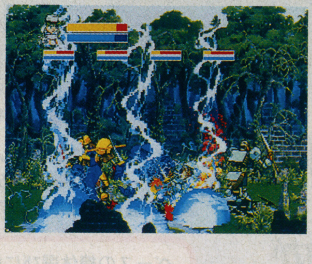
舞台は剣と魔法のファンタジー世界。横スクロールで進行し、敵と遭遇するとイベントが発生、格闘モードへと突入する。この格闘モードではコマンド入力で必殺技が放て、その感覚は対戦格闘を彷彿させる。経験を積めばレベルアップもし、会話によるシナリオの分岐もある。この辺はロールプレイング感覚だ。

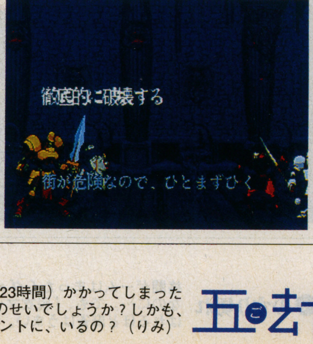
格闘アクションとロールプレイングを絶妙にブレンドした、新感覚のゲームを目指した作りだ。

■爽快感バツグン!!

敵をバッタバッタと斬り払い、魔法で一気になぎ倒す。サンプル版をプレーした限りでは、この爽快感にはかなり引き込まれた。

また、必殺技のコマンド入力は易しく、器用なテクニックは要求されない。アクションが苦手な人も、弾かれることはなさそう。


ダイナミックな動きで展開される格闘モード



選ぶ行動によって、その後の展開も変化するぞ

SFC『エメラルドドラゴン』を解くのに所要時間ほとんど丸１日（23時間）かかってしまった…。思ったよりあっさりしたエンディングに、少～し不満なのは、そのせいでしょうか？しかも、これだけ時間がかかっているのにブラックバニーに会えないの…。ホントに、いるの？（りみ）

PS ●アドベンチャー Jコード029327

コナミ
発売日●95年冬
定　価●未定

SNATCHER

あの『SNATCHER』が、期待に応え完全復活！

謎の敵「スナッチャー」との戦いを描くサイバーパンクアドベンチャー

■3度『SNATCHER』

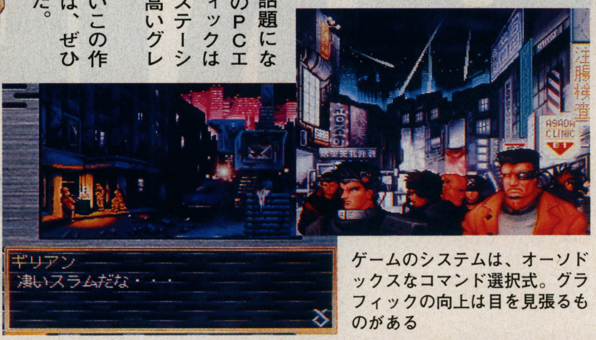
88年にMSX2、PC-88とでリリースされたサイバーパンクアドベンチャー『SNATCHER』。この世界設定が強い支持を得て、今日まで語り継がれてきた作品。この「名作」が、プレイステーションにも登場する。

普段の生活と抜き差しならないほど、ハイテクが世界の隅々にいきわたった近未来世界が舞台。主人公は、記憶を失った男、ギリアン・シード。彼は、人を襲う謎の機械生物「スナッチャー」に対抗する組織「ジャンカー」の一員となる。捜査によって情報をつかみ、人間の中に紛れ込んでいるスナッチャー達を狩り出してゆくのが目的だ。

■映像を大幅強化

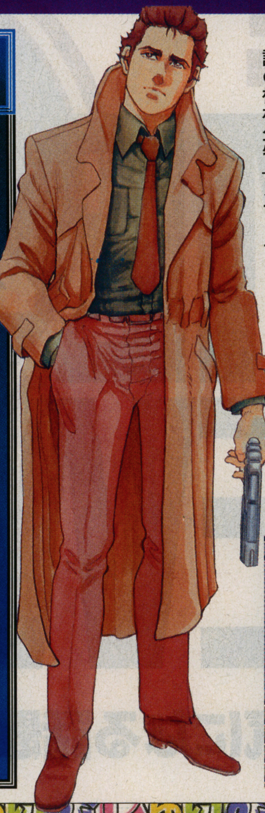
もとになるのは「完結編」として話題になった92年リリースのPCエンジン版。グラフィックは全て一新、プレイステーションにふさわしい高いグレードとなっている。

とても評価の高いこの作品。未プレーの人は、ぜひ触れてほしい一作だ。



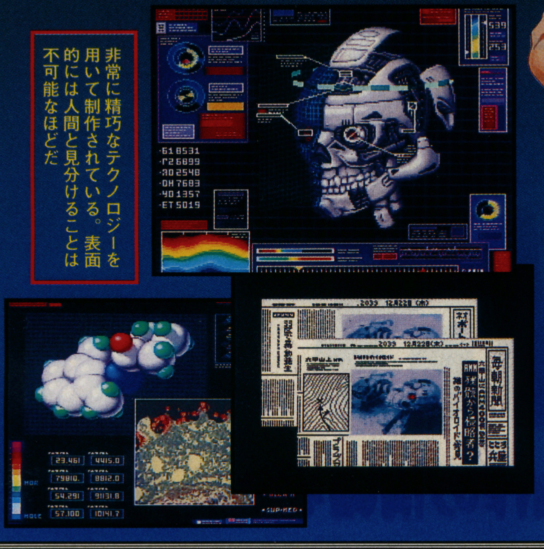
ギリアン
凄いスラムだな・・・

ゲームのシステムは、オーソドックスなコマンド選択式。グラフィックの向上は目を見張るものがある



恐るべき敵・「SNATCHER」とは？

正体、目的、そのすべてが謎に包まれている敵バイオロイド。毎年冬になると現れるという習性を持つ。人を殺害し、その人間にすりかわるため「スナッチャー（奪う者）」と呼ばれている。スナッチャーの目的は、いったいなんなのか……？



非常に精巧なテクノロジーを用いて制作されている。表面的には人間と見分けることは不可能なほどだ

じゅげむじゅげむじゅげむじゅげむ

PS ●シミュレーション Jコード027715

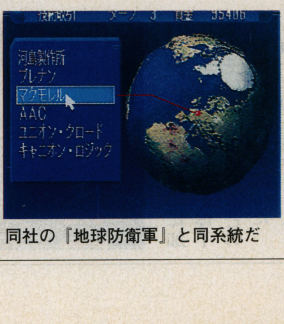
アートディンク
発売日●95年12月予定
定　価●6800円

CARNAGE HEART

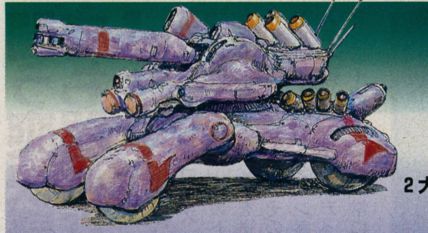
ロボットを開発して敵と交戦。エンジニア気分を満喫する！

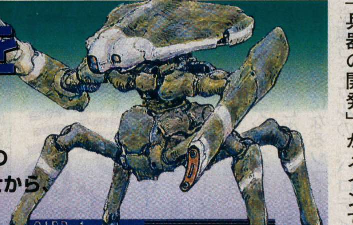
ロボットのエンジニアとなり、機体の開発に血道をあげる

ロボットを率い、軍の司令官となってロボット同士のバトルを繰り広げるシミュレーション。ところがゲームのユニークな点は、「兵器の開発」がメインであるということだ。優秀な兵器を開発し、戦闘時には自分が作り上げた兵器の戦いぶりを見守るというわけ。アートディンク一流の、ヒネリの効いたゲームなのだ。自らの手でロボットを作り上げる喜び。メカ系が好きな人にはたまらない、期待大の一作だ。



同社の『地球防衛軍』と同系統だ





最強の機体を作りあげろ！

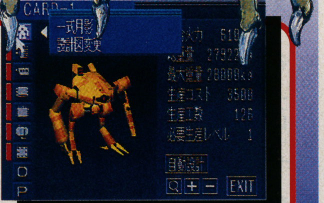
マシンの制作は、機体設計とソフト開発の2大作業からなる。無限ともいえる組み合わせから、最高の機体を作り出すのだ！

設計したマシンの能力が戦局を決めるのだ

機体の設計とソフト開発。この2つの開発が終わると、模擬戦闘で機体の挙動をチェックし、悪いところがあればそれを修正するため再び設計しなおす。これを繰り返し、機体性能を煮詰めて戦場へ。それまでの努力が、戦場で試される一瞬だ。

機体の設計

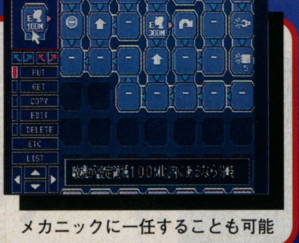
ベースの機体選びに始まり、メイン武装、サブ武装、エンジン、燃料タンク、装甲などをバランス良く搭載する。たくさん積めば高性能にはなるが、重量がかさみ動きが鈍くなる。



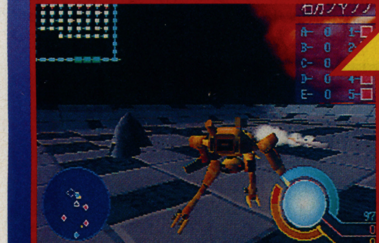
機体はマーキング指定もできる

ソフトの開発

ロボットはプログラムで自動的に動く。このプログラムは自分で設計できるのだ。電子ブロックのように、命令がかかれたブロックを組み合わせ、機体の動きを作り上げてゆくのだ。



メカニックに一任することも可能



機体の能力を試す模擬戦闘。ステータスをつぶさに観察するのだ

五劫（ごこう）のすり切れ　格闘ゲームはまったくダメだ。空手部副部長なのに…。でも、「脱衣マージャンの鬼」と呼ばれるほど麻雀はうまい。（KARATEKA）

SFC ●スポーツ&レース Jコード029271

ビーピーエス
発売日●96年1月中旬
定　価●10800円

峠・伝説　最速バトル

愛車をチューンして華麗に走る走り屋達の魂がここに

純粋に走ることを楽しむ走り屋達と、ゲームで出会える

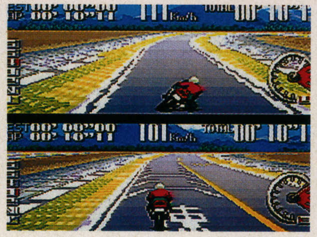
■走り屋とは？

峠などの公道を走る「走り屋」と呼ばれるライダーがいる。彼らは走ることを趣味としていて、同じ趣味を持つ人たちとチームを組んでいる。そして、独自で磨いたテクニックで、峠を攻める。このように、彼らはあくまで走ることを楽しむ人たちで、暴走族とは一線を画している。

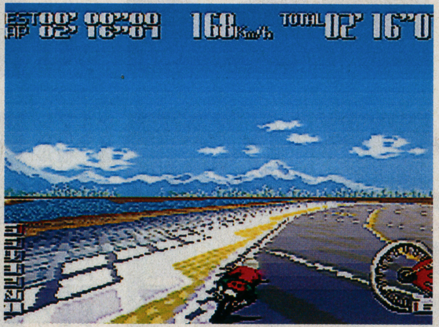
■日本各地の峠を攻める

この『峠・伝説　最速バトル』は、日本全国の走り屋が監修するバイクレースゲーム。著名なレーサーが監修を手がけたゲームは数多いが、言わば無名の人たちがゲームの監修に携わるのは、これが初めて。しかし、真摯な姿勢で作られているのは確か。彼らが知る各地の細かな特徴が、コースにしっかりと反映されている。またチューンナップも、実際に施されているものが再現されている。このためプレーヤーは、走り屋と同じ感覚でコースを走ることができるわけ。

このゲームの発売元は、ツウを唸らせた『土屋圭市首都高バトル』などを発表したBPS。今回も、バイク好きな人たちを納得させるだけのクオリティに、仕上がっていることだろう。

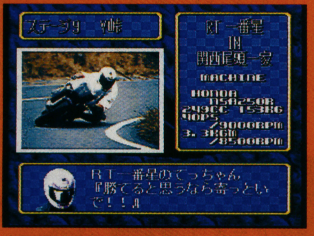

EST 00' 00"00
LAP 00' 10"11
111 Km/h
TOTAL 00' 10"1
101 Km/h

対戦することもできる。どっちのテクニックが上か？


168 Km/h
TOTAL 02' 16"0

美しい風景の中を、気持ちよく走ることができる

全国の熱き走り屋たちが登場


ステージ9
RT一番星
IN
関西尾頭一家
MACHINE
HONDA
NSR250R
249CC 153KG
40PS
/9000RPM
3.3KGM
/8500RPM

RT一番星のてっちゃん
『勝てると思うなら寄っといで！！』

日本各地の峠をバイクで走る走り屋達。基本的には地元のスポットを走っているが、各地に遠征しに行き、他チームと交流することもある。このゲームでは、彼らのテクニックが間近で見られるほか、勝負することもできる。

実写撮り込みで彼らの雄姿が見られる

PS ●シミュレーション Jコード008061

S.C.E／ガイナックス
発売日●未定
定　価●未定

プリンセスメーカー3

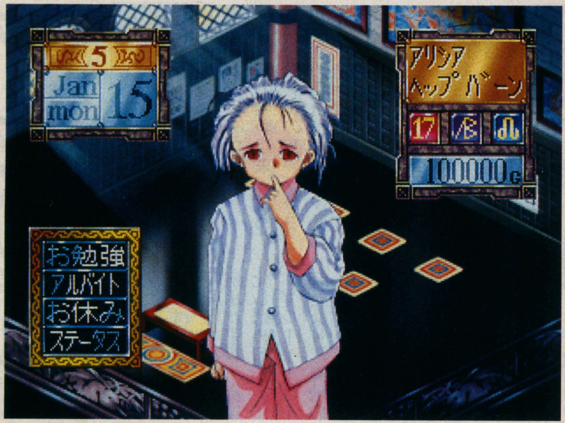
『プリンセスメーカー3』の画面写真を一挙大公開！

プレイステーションの性能を駆使して、原画の持つ本当の美しさを再現！

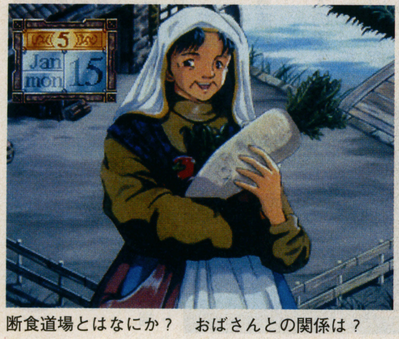
自分の娘を一人前のレディに育てる、大人気育成シミュレーションゲーム『プリンセスメーカー』シリーズの第3弾！

このゲームの命は、赤井孝美氏の描くかわいらしい少女の姿にあるといってもいいだろう。そこで今回は、少女の姿をドット絵のグラフィックで描くのではなく、原画をそのままゲーム画面に取り込む形で表現した。これによって、赤井氏独自のタッチや微妙な表情の変化も再現することができた。いままで以上に、少女の持つ魅力を100%満喫できるだろう。

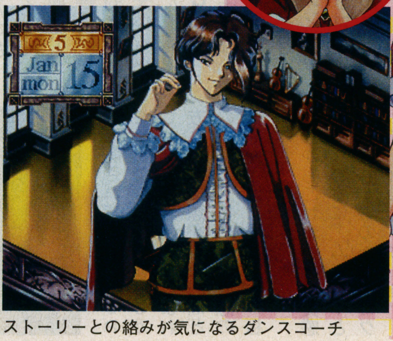
気になるゲームシステムはまだ開発中なので、首を長くして新情報を待て！


5
Jan
mon 15
アリシア
ヘップバーン
17
100000G
お勉強
アルバイト
お休み
ステータス

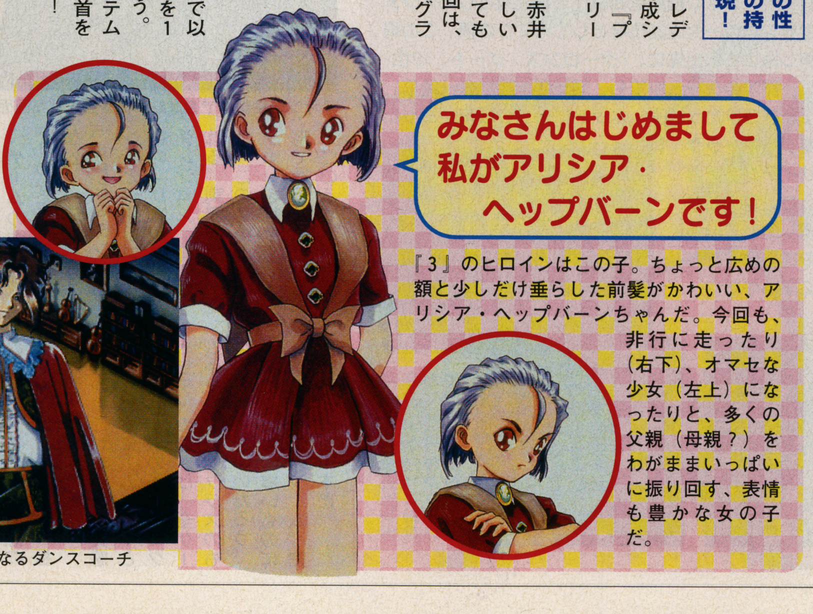
パジャマ姿は何を意味するのか？　もしかして……



断食道場とはなにか？　おばさんとの関係は？



ストーリーとの絡みが気になるダンスコーチ


みなさんはじめまして
私がアリシア・
ヘップバーンです！

『3』のヒロインはこの子。ちょっと広めの額と少しだけ垂らした前髪がかわいい、アリシア・ヘップバーンちゃんだ。今回も、非行に走ったり（右下）、オマセな少女（左上）になったりと、多くの父親（母親？）をわがままいっぱいに振り回す、表情も豊かな女の子だ。

五劫のすり切れ

3DOで好評の作品はサターンやプレイステーションで発売されるのに、その逆がないような気がする。プレイステーションでも買ってみようかな……。別にサターンでもいいけどさ。3DOでもポリゴングリグリの格闘とかやりてーなあ。（ポリコーン）

SFC ●ロールプレイング　Jコード027243

任天堂
発売日●95年1月27日
定　価●9800円（予）

スーパーマリオRPG

思考タイプのコマンド戦闘もマリオだったら指先まで楽しい

話題のロールプレイング、その戦闘シーンを紹介しよう

■コマンドで動かすマリオ

毎月少しずつその全貌を明らかにしてく期待作『スーパーマリオRPG』。今回はRPGの要とも言える、戦闘シーンの進行が明らかになった。

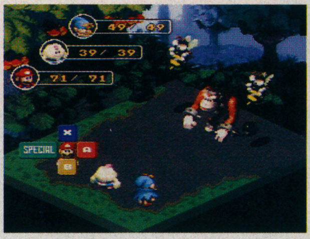
このゲームでは、敵キャラクターは全てマップ上に表示されている。その敵とマリオが接触すれば、戦闘シーンに突入するのだ。

戦闘は、基本的にコマンド入力方式。素早いキャラクターから1人ずつ順に行動を行う、オーソドックスなものに近いスタイルだ。

■ジャンプしてこそマリオ

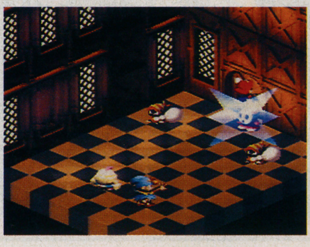
とはいえ、そこは『スーパーマリオRPG』。これまでのマリオのゲーム性を活かした独特の要素も、数多く用意されている。

例えば特殊攻撃では、マリオ得意の「ジャンプ」からの踏みつけもあるし、火の玉攻撃なんかもできる。他にも、ボタン連打などで攻撃力がアップするなど、指先の楽しさもきっちりフォローしてくれるのだ。



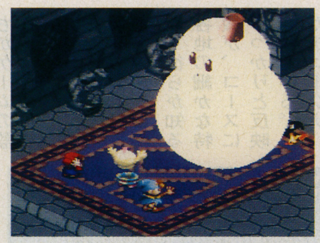
使用コマンドは全部で4種類

戦闘時のコマンドは、ボタン1つで決定。通常攻撃、特殊技、アイテムの3つに、その他を加えた4種類だ。



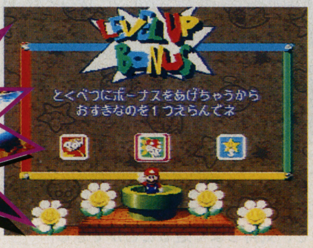
アクションコマンドでパワーアップ!

コマンドの実行中にタイミングよくボタンを押せば、さらに強力な攻撃をすることができるのだ。



フラワーポイントで特殊攻撃

特殊攻撃は、ジャンプや火の玉など、特徴を活かした攻撃。特殊攻撃にはフラワーポイントが必要になる。

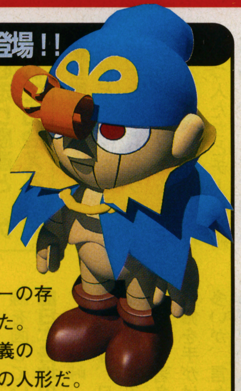


レベルアップはボーナス付き

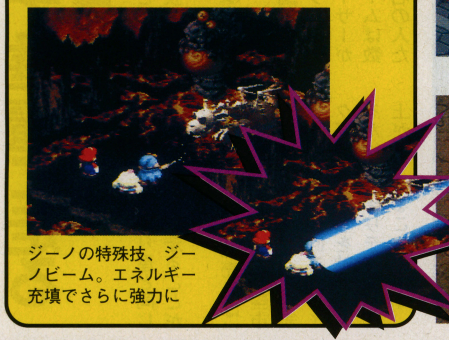
レベルアップ時には能力アップの他、特別ボーナスももらえる。攻防の能力やHPなどから選べるのだ。

新キャラクター登場!!

その名は
ジーノ



遂に新キャラクターの存在が明らかになった。名前はジーノ、正義の意志を持った木製の人形だ。この世界のためにマリオと行動を共にするが、裏にはもっと大きな目的が……？



ジーノの特殊技、ジーノビーム。エネルギー充填でさらに強力に

PS ●アドベンチャー　Jコード025585

S.M.E.
発売日●未定
定　価●価格未定

クーロンズ・ゲート

ダーク&リアルな街を探索する香港サイバー・アドベンチャー

ハイクオリティなCGで魅せる、噂のゲームが見え始めた

■邪気のただよう香港へ

昨年末の発表以来、極めてクオリティの高いグラフィックが話題となって、具体的な内容の公開が待たれていたゲーム『クーロンズ・ゲート』。その噂の期待作が、いよいよ全貌を明らかにし始めた。

舞台となるのは、中国に返還される直前、1997年の香港。返還を目前に控えたこの街に、取り壊されたはずの九龍城が、突然復活した。その邪気によって、風水が歪み、街は急速に異化し始める……。

プレーヤーは1人の風水師となり、大地の「気」を整えるべく、香港の街を探索する。悪を滅ぼすのでも、敵を打ち倒すのでもなく、あくまで「風水を興す」ことが目的。単純な善悪論に縛られない、東洋的な考え方が、このゲーム全体に流れているのだ。

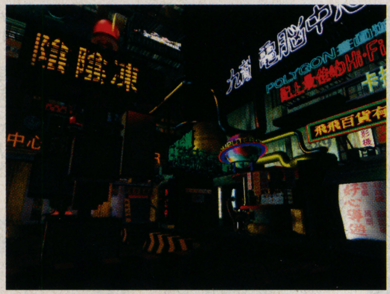
■最高級のCG

ゲームの内容は、『Dの食卓』のようなムービー進行の「JPEGダンジョン」と、ポリゴン迷路の「リアルタイムダンジョン」に分かれる。実際のプレーは、この2つのダンジョンを行き来する形で進行する。

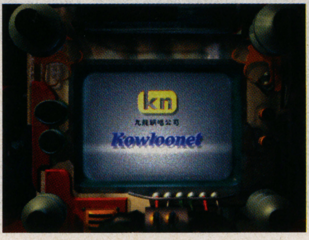
このうち、現時点で公開されているのはJPEGダンジョンのみ。しかし、その画面の作り込まれ方は、他に類を見ないほどのものだ。特にその質感の細やかさは、看板1枚、板の木目1つにまで及ぶ。

しかもこれが、その質感を損なわずに、ムービーとして展開するのだ。そのクオリティの高さは、全ゲーム中でもトップクラスのものだと言っていいだろう。

噂に違わず、凄いものになりそうなこのゲーム。完成が待たれる1本だ。



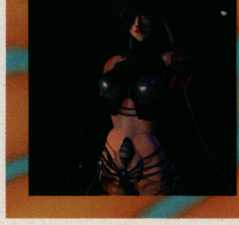
ネオンの細部まで徹底的に書き込まれた画面



街角にあるネットワークの端末。ゲームの重要なポイント

『クーロンズ・ゲート』の世界は
アジアン・サイバーパンクだ!!

このゲームの舞台、香港といえば、東洋と西洋の文化が完全に混交している場所。風水や陰陽道といった、混沌としたアジアの臭いと、世界有数の一大電脳市場としての2つの顔。この両面がさらに押し進められた先に、『クーロンズ・ゲート』の世界があるのだ。実際のゲーム中でも、薄暗闇の路地の一角に、香港全土に広がるコンピュータ・ネットワークの端末があったりする。登場するキャラクター達も、ハイテクとオカルトが混ざった、混沌とした雰囲気を醸し出している。このゲームの世界は、そんな混沌の中にあるのだ。



混沌とした雰囲気が色濃く伝わる。特に敵役となるキャラクターの姿形は、混沌の極みだ

五劫のすり切れ

最近ゲームソフトを買うばかりで、なかなかやる暇がない。7、8月に新作ソフトを8本ばかり買ったものの、どれもまだ満足にクリアーしていない。昔は欲しいソフトも買えないぐらい金がなかったが、今では買える金はあってもやる暇がないとは、なんとなげかわしいことか。（プクプクマンボウ）

PS ●スポーツ&レース　Jコード025747

ナムコ
発売日●95年12月予定
定　価●5800円

リッジレーサー レボリューション

だんだん姿が見えてきた200キロオーバーの通信対戦

3Dレースの金字塔『リッジレーサー』の新作、最新情報!

■やっぱり通信対戦

プレイステーションの一大定番レースゲームといえば『リッジレーサー』。ハードと同時発売にして究極とまで言われたこのゲームの続編が『リッジレーサーレボリューション』だ。

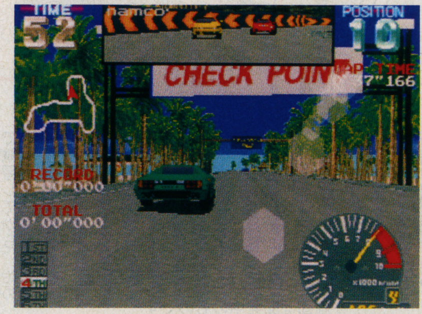
前作から大幅にパワーアップしたこのゲーム、一番の見所は、通信での2人対戦が可能になった点。プレイステーションとモニターを2台ずつ、ソフト2本に通信ケーブルさえあれば、アーケードさながらのテクニカルなバトルが楽しめるのだ。

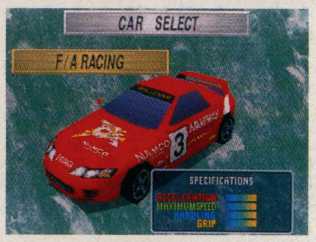
またそれに合わせて、画面上にはバックミラーを完備。これでブロックなどの実戦的テクニックも可能になったのだ。

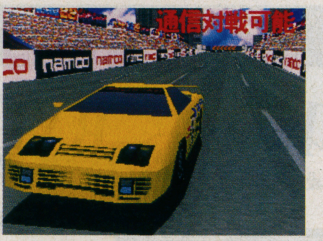
■新コース完備

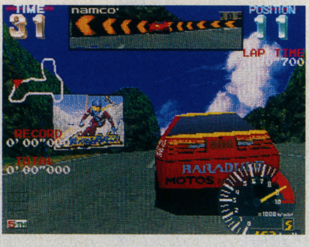
使用するコースは、初級、中級、上級の3つとも、家庭用オリジナルの新コース。プレーモードも、前作同様のレース、タイムトライアルに加え、敵車なしで自由に走れる「フリーラン」が加わった。前作では上級コースのみだったタイムトライアルも、全コースで行える。

しかもこれ以降も、さらなる改良を加えていくとのこと。刮目して待ちたい。


TIME
52
namco
POSITION
10
CHECK POIN
LAP TIME
7"166
RECORD
0'00"000
TOTAL
0'00"000
フロントグラスに射し込む光。今までにない演出だ


CAR SELECT
F/A RACING
SPECIFICATIONS
ACCELERATION
MAXIMUMSPEED
HANDLING
GRIP
車のグラフィックもパワーアップ。台数も増えるとのこと

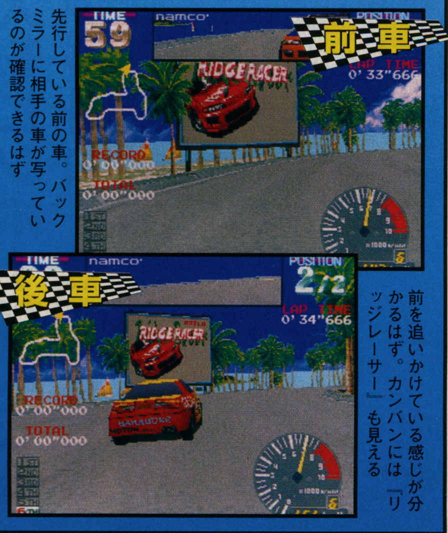

通信対戦可能
namco
通信ケーブルを使えば、「通信対戦可能」のメッセージが


TIME
31
namco
POSITION
11
LAP TIME
700
RECORD
0'00"0
TOTAL
0'00"000
BARADUKE
MOTOS
周りの風景も、全く新しく描き興されていることが分かる

※画面は開発中のものです

通信対戦の決定的瞬間!!

プレーヤー1人あたり1画面を占有できる、アーケードさながらの通信対戦。今回は、その決定的瞬間の証拠写真を紹介しよう。


前車
TIME
59
namco
RIDGE RACER
LAP TIME
0'33"666
RECORD
0'00"000
TOTAL
0'00"000
後車
TIME
namco
POSITION
2/12
RIDGE RACER
LAP TIME
0'34"666
RECORD
0'00"000
TOTAL
0'00"000
先行している前の車。バックミラーに相手の車が写っているのが確認できるはず

前を追いかけている感じが分かるはず。カンバンには『リッジレーサー』も見える

SFC ●ロールプレイング　Jコード028959

パイオニアLCD
発売日●96年1月予定
定　価●価格未定

ごきんじょ冒険隊

幼稚園児がごきんじょの平和を守る!? ほのぼのRPG登場!

かわいらしい幼稚園児が、ポップな世界で大冒険する

■国民的お子様の誕生!?

「クレヨンしんちゃん」「ちびまる子ちゃん」「いまどきのこども」などは、誰からも可愛がられるキャラクターだ。そんな「愛されるキャラクター」作りを目指したのがこの作品。幼稚園児のまなちゃんが主人公のロールプレイングゲームだ。まなちゃんを始めとするキャラクターたちのデザインには、「ゆず」「振袖いちま」などの作者である漫画家の須藤真澄氏を起用している。

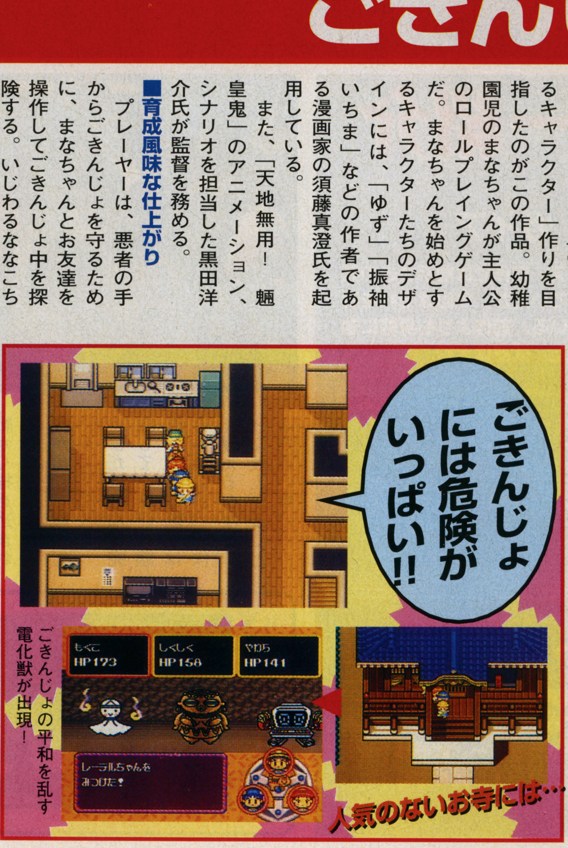
また、「天地無用! 魎皇鬼」のアニメーション、シナリオを担当した黒田洋介氏が監督を務める。

■育成風味な仕上がり

プレーヤーは、悪者の手からごきんじょを守るために、まなちゃんとお友達を操作してごきんじょ中を探険する。いじわるななこちゃん率いるいじめっ子軍団や、機械のオバケと戦いながら、物語は進行する。こんな感じで、ゲーム中は一貫してほのぼのとした雰囲気に包まれている。

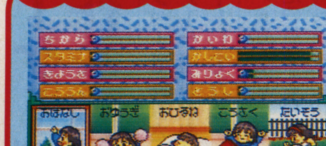
ゲームシステムの特徴はロールプレイングにシミュレーション風の育成要素を加えたこと。ごきんじょが舞台ということで戦闘はそれほど重要ではなく、幼稚園に通わせることでキャラクターを好きなタイプに育てられるのだ。

今年の冬には、幼稚園児のまなちゃんとごきんじょの冒険ができるだろう。

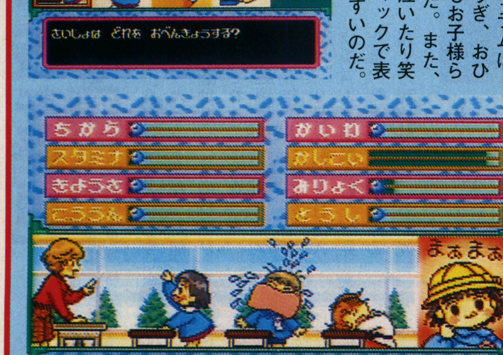

ごきんじょには危険がいっぱい!!
もぐこ
HP173
しくしく
HP158
やわら
HP141
レーテルちゃんを
みつけた!
ごきんじょの平和を乱す電化獣が出現!

人気のないお寺には…

まなちゃんおべんきょうちゅう


ちから
スタミナ
きようさ
こううん
かいわ
かしこい
みりょく
とうし
おはなし
おゆうぎ
おひるね
こうさく
たいそう
さいしょは　どれを　おべんきょうする?

お勉強のカリキュラムは、おはなし、おゆうぎ、おひるねなど。とてもお子様らしいものばかりだ。また、お勉強の様子は泣いたり笑ったりのグラフィックで表現され、分かりやすいのだ。


ちから
スタミナ
きようさ
こううん
かいわ
かしこい
みりょく
とうし
まぁまぁ
おはなしを　おべんきょうちゅう‥‥。

お勉強の成果がありそうな、笑顔のまなちゃん。ところがお友達のシクシクくんは大泣き。もっと一生懸命お勉強しないと……

少し前の話になるけど、修学旅行で夜、自由行動の時、ホテルが新京極の近くなのでゲーセンへ直行。みんなでバーチャ三昧。汗だくで対戦しまくったが今考えるとオレは15歳あの時は8時。確か16歳未満は……。(ZERO)

五劫(ごこう)のすり切れ

SFC ●スポーツ&レース Jコード029505

ナムコ
発売日●95年12月28日
定　価●8800円

スーパーファミリーゲレンデ

寒がりな人もビンボーな人でも楽しめるスキーが、ここに登場

『アルペンレーサー』とはまた違った、リアルな雰囲気がある

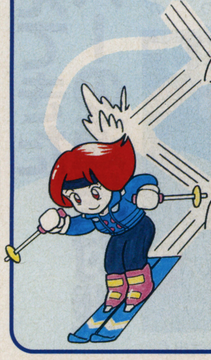
今年ナムコが発表したスキーゲーム、『アルペンレーサー』。スキー競技の選手という設定だ。プレーする時はストックを握り、足に板を履く。プレー後は体も痛くなり、まさにスキーを体感できるゲームだ。

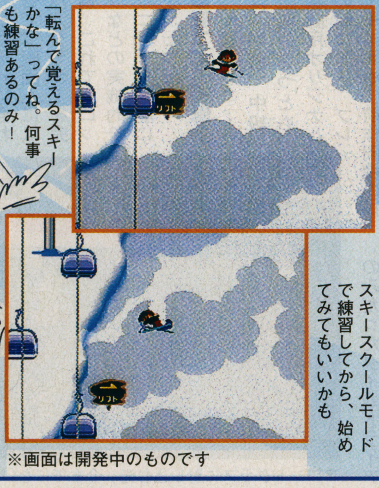
これに対して『スーパーファミリーゲレンデ』は、スキー場に遊びに来たという雰囲気を持つ作品。リズムよくステップを刻みながら、周りの景色を眺めつつ気持ちよく滑っていくことができる。他のスキー客にぶつかって、転倒しそうになることもある。

つまり、シーズン中のスキー場で味わうことができる楽しさが、ここにはあるのだ。きっと、スキー大好き人間の心を満たしてくれることだろう。

スキーはリズムが命です

このゲームの変わっている点は、Bボタンを押すと左足に重心をかけ、十字ボタンの下を押すと右足に重心をかけるという操作方法。スキーは、曲がりたい方向とは逆の足に重心をかけるのが基本。つまり、左に曲がりたいなら右足に重心をかけるという感じだ。まずは、Bボタンと方向キーの下を交互に押す練習から始めるといいだろう。リズムよく交互に押すことができるようになれば、スピードもアップ。上級者のあのカッコいい滑りが、自分でもできるのだ。



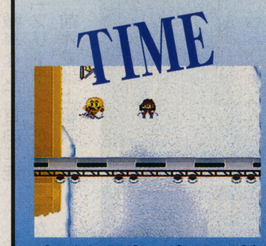


「転んで覚えるスキーかな」ってね。何事も練習あるのみ！

スキースクールモードで練習してから、始めてみてもいいかも

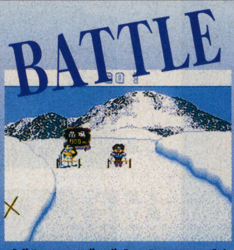
※画面は開発中のものです

3つのモードでスキーを楽しむ



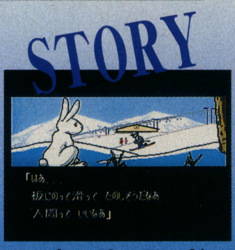
タイムアタックモード

プレーヤーキャラクターを登録後、全国8カ所のゲレンデからひとつを選び、最速タイムを目指す。最大で12人まで登録できるので、友達と競う楽しみがある。



ゲレンデバトルモード

ナムコドームを皮切りに、それぞれのゲレンデのチャンプと1対1の勝負を繰り広げるモード。ゲレンデで友達と勝負する時と同じような感覚で楽しめる。



「はあ、、、
板にのって滑って たのしそうだなあ
人間って いいなあ」

ストーリーモード

「人間になってスキーを楽しみたい！」というキツネ（orウサギ）になり、困っている人たちを助ける。クロスカントリーなどの競技を楽しむことができる。

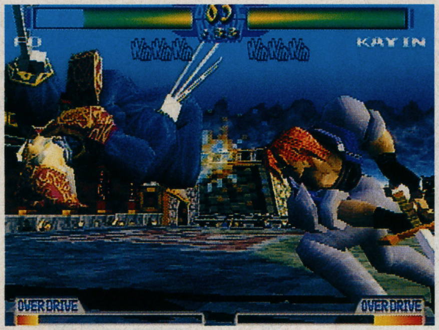
PS ●格闘 Jコード030660

タカラ
発売日●未定
定　価●価格未定

闘神伝2

アーケード版を発見 前作を越える興奮がそこに!!

AMショーで発表されたアーケード版をレポートしてみる

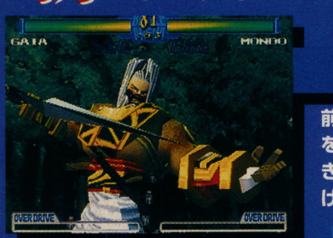


コマンドを入力しないでも、特定のボタンを押すだけで必殺技がポンと出る。追い詰められても、側転すれば相手の攻撃を避けられる。こんな要素が、対戦格闘ゲームが苦手な人にもウケて、大ヒットとなった前作『闘神伝』。その続編が発売されることになった。

家庭用に先行してアーケードで発売されるこのゲームは、9月に開催されたAMショーで出展された。見た目の特徴としては光源の当て方が絶妙で、これが光と影の調和を生み、前作よりも美しく見えた。また、キャラクターが大きくなり、表情も細かく描き込まれていた。生きた人間がそこで戦っているようだ。

まだほとんど完成していない状態だったので断言はできないが、前作を越えるクオリティに仕上がることは間違いない。

新キャラクター紹介

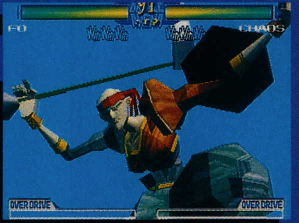


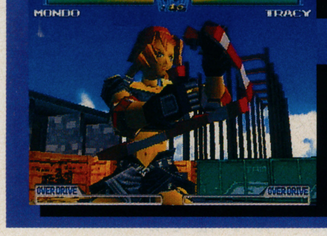
ガイア

前作のボス。前作では触手つきの鎧を装着していたが、今回はそれを脱ぎ捨てている。前作よりも身軽に動けるはずだ。武器は大剣。

カオス

「闘神大武会」を取りしきる秘密結社の最高幹部のひとり。死神の持っているような巨大な鎌を右手に、左手には盾を装備している。



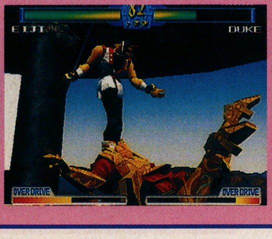


トレーシー

職業は刑事、一発殴らせてからボコボコにするという、ヘンなクセがある女性キャラクター。武器はトンファなので、リーチは短めかも。

多彩になったアクション

今回から、ダッシュしながら攻撃したり、相手の後ろに回り込んで攻撃できるようになった。前作の側転も健在なので、行動の選択肢はかなり広がったといえる。また、倒れた相手に追い打ち攻撃を仕掛けることも可能に。



倒れた相手に攻撃するとは、ちょっと卑怯!?

五劫のすり切れ

はやく冬にならないかな～。ストーブでポカポカにした部屋で、『ＮＢＡ実況バスケット』をやるのさ。それでもって、アリウープをしまくって、3ポイントを打ちまくって、ひとりで大声でよろこぶのさ。マイケル・ジョーダンでダンクしまくってやるさ。あ～そうさ。おれはさみしいさ。いいさいいさ。あんたがたどこさ。（ひろし・でぞ）

SFC ●ロールプレイング Jコード019623

ハドソン
発売日●95年12月22日
定　価●9980円

天外魔境ZERO

『天外』ワールドの魅力＋新システムで、怒涛の展開間違いなし

人気の『天外』シリーズ最新作が、序々に姿を見せ始めた

■浅草スペクタクル見参！

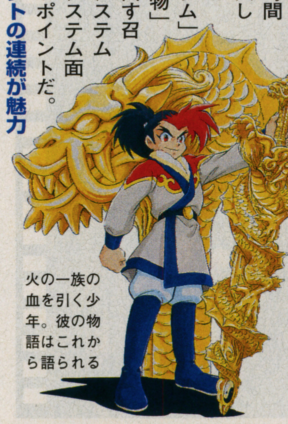
浅草を彷彿とさせるようなミックスド・カルチャーの味わいと、波乱万丈なスペクタクル的な展開。『天外魔境』シリーズは、その魅力的な世界観で、本当にRPGが好きなユーザーから熱い支持を集めている。その人気シリーズの最新作が、スーパーファミコン版『天外魔境ZERO』だ。

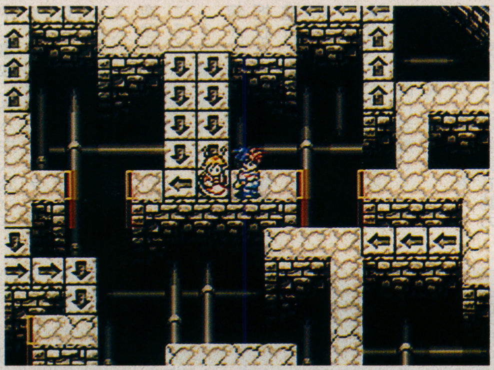
今回は、ゲーム内に時間軸を導入した「PLGシステム」や、「マ物」を呼び出す召喚獣のシステムなど、システム面の充実がポイントだ。

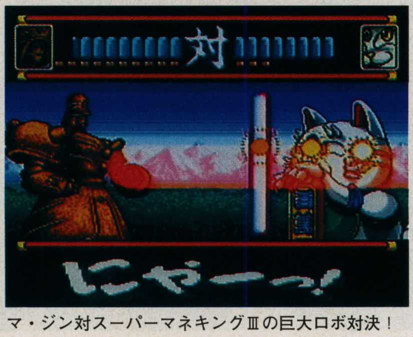
■イベントの連続が魅力

このシリーズにおける、波乱万丈さの源といえば、絶え間なく続くイベントの数々。今回ももちろん、イベントまたイベントの、怒涛の展開が待っているのは間違いない。

既に序盤のダンジョン「血戦の塔」や、巨大ロボ「マ・ジン」の登場、まねきネコロボとの対決など、魅力的なイベントが明らかになっている。今度の『天外』も、波乱万丈な冒険が期待できそうだ。


火の一族の血を引く少年。彼の物語はこれから語られる


序盤に登場するダンジョン「血戦の塔」の1コマ。ダンジョン内には、こんなパズル的な場所も点在する

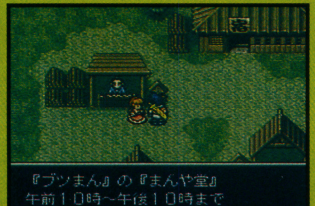


マ・ジン対スーパーマネキングⅢの巨大ロボ対決！

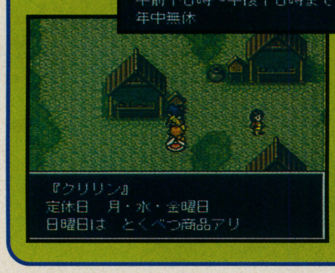
「ゲーム」と「現実」がリンクする

これがPLGシステムだ!

PLGとは、「パーソナル・ライブ・ゲーム」の略。このゲームでは、ROMカセットの中に時計を装備。本体からカセットを抜いても、現実と同様にゲーム中の時間が流れ続ける仕組みなのだ。


『ブツまん』の『まんや堂』
午前10時～午後10時まで
年中無休

時間が流れてるってことは、店だって時間がくれば閉まってしまう


『クリリン』
定休日　月・水・金曜日
日曜日は　とくべつ商品アリ

何とこの店は定休日。プレーヤーによって見る風景は変わっていく

SFC ●スポーツ&レース Jコード032115

ヒューマン
発売日●95年12月未定
定　価●11500円

スーパーファイヤープロレスリングX

シリーズのフィナーレを飾る『ファイプロ』の集大成的な作品

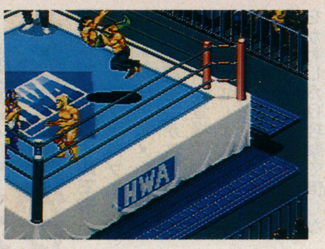
■さよなら『ファイプロ』

89年にPCエンジンで登場した、『ファイヤープロレスリング』。技が豊富に用意されていることや、相手との技の駆け引きが重要というゲーム性がウケて、プロレスファンから支持を得た作品となった。以降この作品はシリーズ化され、オリジナルレスラーがエディットできるようになるなど、様々な改良が施されていった。そんな『ファイプロ』シリーズが、10作目を迎える。そしてこれが、最後の『ファイプロ』となる。

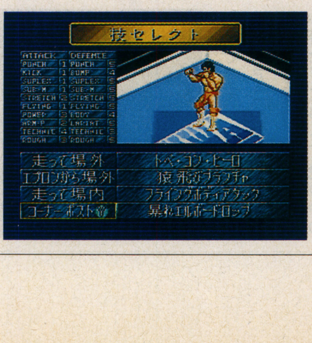
■『ファイプロ』の集大成

基本的なゲーム性は、これまでのシリーズと同じ。しかし『ブレイジングトルネード』など、最近の『ファイプロ』シリーズに見られる、グラフィックや演出面も強化されているため、エンターテイメント性も高まっている。これは、一般のユーザーにも楽しめるようにという配慮だ。

さらに、「ロープに振られた時の返し技を増やしてほしい」などといった、ユーザーからの要望も取り入れている。ユーザーとメーカーが作り上げた、『ファイプロ』の集大成的なゲームと言える。『ファイプロ』を長い間愛してきたファンは、涙は溜めずにお金を貯めて発売日を待とう。



キャラクターが大きくなり、技も分かりやすくなった



より細かく、より分かりやすくなったエディットモード

SFC ●アクション Jコード024678

東宝
発売日●96年2月予定
定　価●9800円（予）

MASK マスク

映画『MASK』のモーフィングがそのまんまアクションに！

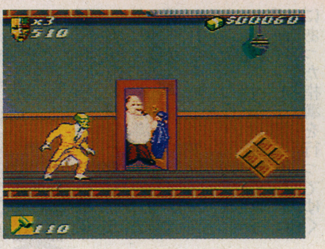
■緑のマスクがやってきた

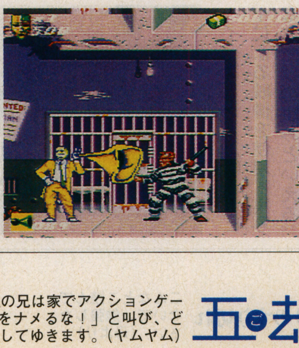
マスクをかぶって変身。マンガ的な、とんでもない動きができる超人になってしまった主人公が大活躍。昨年公開された人気映画『MASK』。CGにおける画像変形の技術である「モーフィング」というテクニックが多用された、コンピュータ処理による映像が見どころだった作品。この映画を題材にしたのが、このゲーム『MASK マスク』。アメリカで制作されたこのゲームが、日本でもリリースの運びとなった。

■豊富なアクションがウリ

ゲームのスタイルは、横スクロールタイプのアクションゲーム。面構成は原作となった映画にそった作り。エッジシティから銀行、公園、刑務所、下水道。様々なステージを突破してとらわれのヒロイン、ティナ・カーライルを助け出すのが目的だ。

このゲームの見どころは、まさしく映画ばりのオーバーアクション。身体を高速回転させ相手を吹き飛ばす竜巻アタックや、両手をピストルやボクシンググローブに変えての攻撃。映画で主人公が見せた、これらのコミカルな攻撃を使いわけながら、敵を蹴散らしてゆくのだ。われらがマスクマンの活躍やいかに？


恋人を追って奮戦。様々な攻撃で敵を撃退


手をラッパにする攻撃。大胆なアニメーションで見せる

ゲームセンターを経営している私の兄は家でアクションゲームをしながら、「ゲーセンおやじをナメるな！」と叫び、どんなに難易度が高くても、クリアしてゆきます。（ヤムヤム）

五劫のすり切れ

PS ●アドベンチャー Jコード029734

バンタンインターナショナル電脳工場
発売日●95年12月
定　価●8800円

デスマスク

美麗映像でSF世界に没入!
近未来世界での逃走劇

追う身から追われる身へ。危険な街での生き残りが始まる

プレイステーションの高い動画再生能力を生かした、ハイクオリティな映像が魅力のSFサスペンス・アドベンチャー。

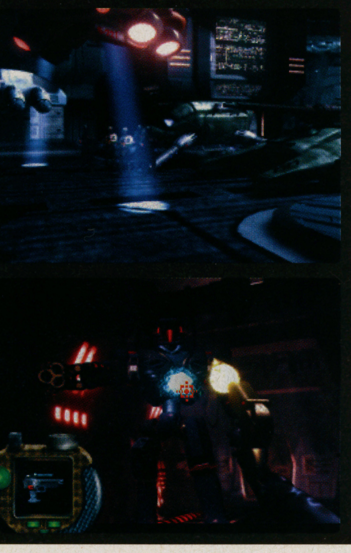
悪事の数々を働く男エンジェル・デヴォイドを追跡中、事故にあう主人公ジェイク。目覚めたとき見た鏡には、エンジェルの顔をした自分が映っていた……。2人の立場が入れ替わり、突然追われる身となったところから物語は始まる。

その場の状況によって内容が変化するアイコンや選択肢を選ぶことで、物語は進行してゆく。ゲームは常に、主人公・デヴォイドの一人称視点で展開される。映像のクオリティもあいまって、映画に参加しているような感覚だ。

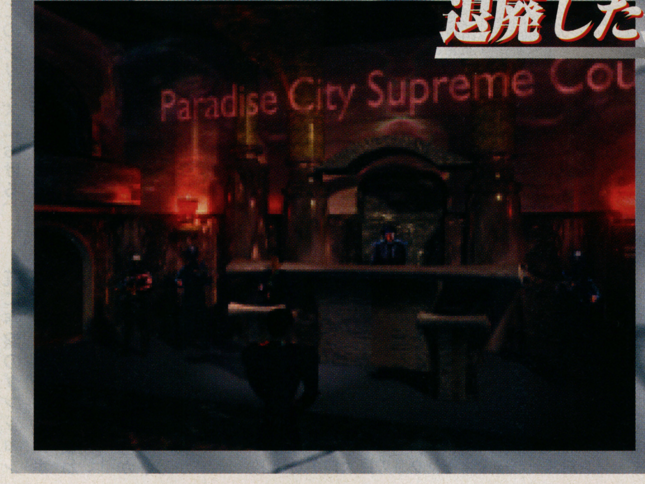
SFファンの食指をそそる、重々しい雰囲気も魅力的なこの一作。映画的手法の大胆な採用が、どんなドラマを生み出すのだろうか。いまから期待して待ちたいところだ。

「映像で魅せる」シネマティックドラマ

なによりも映像に力を注ぎ込んでいるのが、この作品の特徴。実在人物の演技と、CGとの合成、空気遠近法による立体感など、様々なテクニックが投入されている。



退廃した近未来を描く



麻薬、密輸、ありとあらゆる犯罪が蠢く未来都市、ネオ・シティ。これがこのゲームの舞台。犯罪者として追われる身になったジェイクに明日はあるのか？　危険な街でのサバイバルが始まった……。

MAC ●シミュレーション Jコード028886

バンダイビジュアル
発売日●95年12月18日
定　価●8800円予

卒業R

女子高生をビシビシ教育!
あの『卒業』が実写でカンバック

■実写でも「卒業」します

女子高の講師となり、5人の生徒を指導。あの『卒業』の実写版。PC-FXに引き続き、マッキントッシュでもリリースが決定。

5人の生徒は個性的な子ばかり。1年間、それぞれにあった指導を行ってゆくのだ。この指導によって彼女たちの卒業後の進路が大きく変化する。OLになるか、進学するか。成績が悪いと留年してしまうこともあるし、なんと生徒と親密になって結婚してしまう、なんてこともあるのだ。

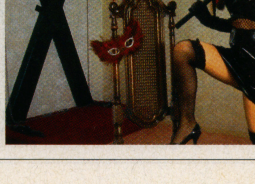
■「リメイク」のR?

単に実写の映像に置き換えただけでなく、前作に加えてさらに新たな要素も加わるらしい。今のところ検討されているのが、プールや初詣などの新イベントと、前作で人気が高かった「生徒との結婚」がらみのイベント。テストの答案用紙の裏にラブレターが書いてあったり、誰もいない職員室で会話するシーンなどが用意される、とのこと。

イベントシーンはムービーによる映像を使用。実写ならではの試みといえる。プールでは彼女たちが泳ぐ映像が見られたりもする。

この一作、意外と待ち望んでいる人は多いのでは？　最終的にどんな作品になるのか。期待したいところだ。

イベントシーンのワンカット。工事現場でバイト?の加藤



こんなシーンもある。……どうみてもS○だ……鼻血ブー

SFC ●アクション Jコード030261

ナムコ
発売日●未定
定　価●価格未定

NINKŪ -忍空-

人気マンガ「忍空」のキャラクターが繰り広げる単純明解アクション

■単純明解なルールで遊ぶ

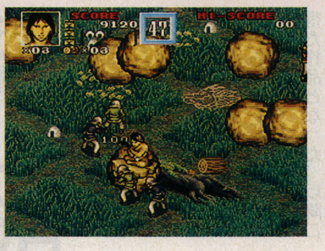
週刊少年ジャンプに連載し、テレビアニメも放映された『忍空』がスーパーファミコンに登場。

プレーヤーは風助を含む4人のプレーヤーキャラを使える。無限に出てくる敵をかわしたり攻撃で倒しながら、制限時間内にフィールド上のアイテム（おにぎり）を全て集める面クリア型のタイプ。ルールは最近のゲームの中でもとてもシンプル。しかしそれが逆に良さになっている。

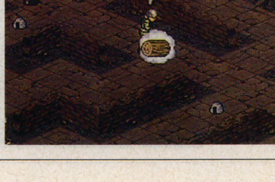
■「忍空」の持ち味

このソフトのウリは、『忍空』ならではの要素が多く詰まっていること。まず、サポートキャラクターの存在。コントロール不能だが、プレーヤーを助けるため勝手に暴れ回る無敵のキャラクターだ。また敵を倒す方法も多彩で、普通の忍空技や大勢の敵を一度に倒す大忍空技などがある。さらにサポートキャラクターと協力して、20種類もの特殊な合体忍空技も使うことができる。ステージ構成はTVアニメのストーリーに沿って進行。舞台を村や砂漠などに移し、幾つかの面ごとにボスも登場する。

気になる発売日はまだ未定だが、とっつきやすいシステムで誰でもプレーできるソフトになりそう。



巨岩が踊りまくる、大忍空技の空蛇山壊が炸裂!



忍者といえば変わり身の術。丸太で惑わせて攻撃をかわせ

五劫のすり切れ　こんなとこ読んでないで、勉強しなさい。（母より）

SS ●ロールプレイング Jコード010171

アトラス
発売日●95年12月予定
定　価●6800円（予）

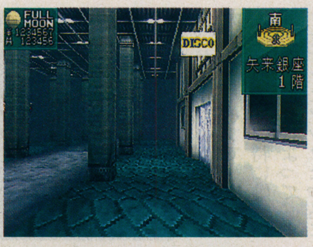
真・女神転生　デビルサマナー

個性的な「仲魔」たちと共によどんだ世界の中で戦う

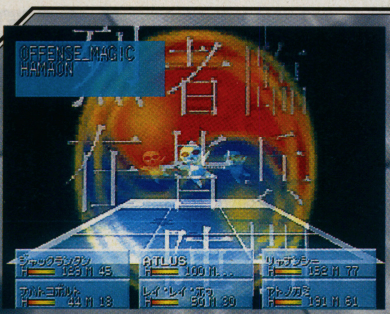
次世代機の力でシリーズ特有のよどんだ雰囲気を表現する

『魔神転生』や『ラストバイブル』など、多岐にわたって枝分かれしている、『女神転生』シリーズ。この作品は、『女神転生』の正式な続編である『真・女神転生』の外伝的なポジションに位置する。

これまでの『女神転生』シリーズの作品と最も違う点は、グラフィック。画面はポリゴンで描かれ、テクスチャーマッピングも施されている。CGで描かれた街並みは美しいが、人のニオイはしない。言わば無機質で冷たい、よどんだこの街で、プレーヤーはどんな「仲魔」たちと巡り会うのだろうか。



人の気配を感じさせない風景には、よどんだ雰囲気がある

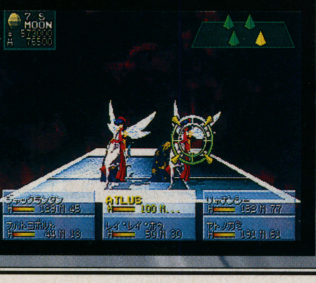


戦略性のある戦闘システム

この作品では、作業的になりがちな戦闘にカツを入れるべく、戦略的な要素が加わった。グラフィックや演出もハデになり、これまでのシリーズとは一線を画すものになりそうだ。

前列・後列に分かれて

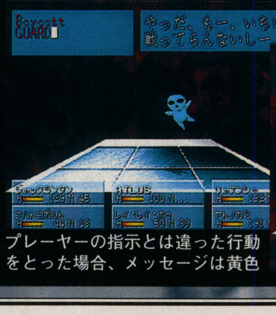
敵はパーティを組み、前後列に分かれて襲ってくる。また、攻撃には有効範囲がある。このため、効率よく倒していくパターンを編み出すという頭脳プレーも要求される。



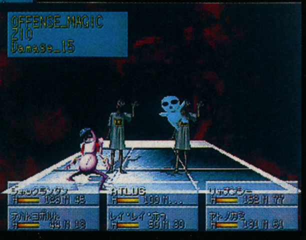
前後列で、最大12体の敵が出現する。危険な敵から倒す？前列の敵から倒す？

「VICE」システム

「VICE」とは、種族ごとに性格がある仲魔が、その性格によって行動するシステム。プレーヤーは基本的に、仲魔に対して細かい指示を出す必要はない。しかしこれは、仲魔の性格を把握することが重要になる、ということでもある。状況に応じて、仲魔を使い分けるといったケースも増えていきそうだ。また仲魔には忠誠度があり、これが上がると細かな指示を出せるようになる。ただし、指示の内容が仲魔たちの意志にそぐわないと、従わない時もある。



プレーヤーの指示とは違った行動をとった場合、メッセージは黄色



プレーヤーの指示を無視した場合は、メッセージが赤くなる

MAC ●アドベンチャー Jコード029050

伊藤忠商事
発売日●95年11月予定
定　価●未定

ゴブリンズ2

オオボケコンビ2人組を操って、力を合わせ謎に挑め！

■抱腹絶倒、ギャグ満載！

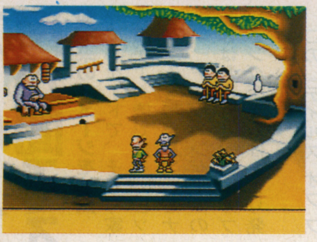
妙ちくりんな2人組が、力と知恵（?）を合わせ魔王に挑む、ファンタジックアドベンチャー。とはいえ、シリアスな格好いいものではない。『トム&ジェリー』ばりのギャグエッセンスがこれでもかと言わんばかりに詰め込まれた爆笑アドベンチャー、それがこの『ゴブリンズ2』。海外でヒットした作品が日本上陸だ。

■2人の性格を知れ！

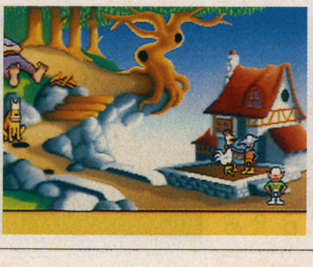
操作は簡単そのもので、画面内の物をクリックするだけ。ただし、主人公達がどんな反応をするかは、やってみないと分らない。

主人公の2人は、全く違う性格の持ち主。フィンガスは知的。スイッチを動かしたり、他人と交渉するのが上手だ。逆に、ウィンクルはあまりオツムのデキが良くないらしく、花をクリックするとパクッ、むしゃむしゃと食べてしまう。

この2人をうまく使って謎を解いてゆくのがこのゲーム。例えばウィンクルを台の上に乗せ、フィンガスがスイッチを押して上に押し上げるといった具合。もちろん、ギャグ絡みのトンチ的発想も必要な場面もあったりする。ウィンクルの、『ゲヒャヒャヒャ！』笑いが聞けるようになるのももうすぐだ！



左がフィンガス、右がウィンクル。凸凹コンビだ



ニワトリをぐいぐい締めるウィンクル。乱暴モノなのだ

SS ●ロールプレイング Jコード019470

ゲームスタジオ
発売日●96年3月
定　価●未定

エアーズアドベンチャー

超強力スタッフで贈るサターンの話題作、本誌初公開！

■2大巨匠が夢の共演

『ゼビウス』の生み親であり、ゲーム界の巨匠・遠藤雅伸氏が制作総指揮。現在アニメ雑誌ニュータイプで「ファイブスター物語」を連載中の、アニメ界の巨匠・永野護氏がビジュアルデザインを担当。2人が制作に携わっているこのロールプレイングは、ゲームファン、アニメファンの両方の人たちにとって目が離せない作品になりそうだ。

また、新鋭・柴田賀盆が織り成す、17世紀を舞台にしたアダルトな感覚のシナリオにも注目したい。

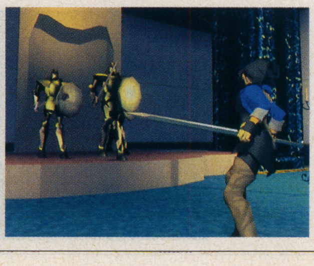
■新感覚RPG

フィールドはとっつきやすい2Dを採用し、敵が現れると3Dのバトルシーンに切り替わる。そこではCGレンダリングされた永野氏のキャラクターが、ぐりぐり動き回りながら、しかし、非リアルタイムのコマンド選択式戦闘を行なう。

このように最新技術を駆使し、新たなことに挑戦しながら、移動や戦闘などではプレーヤーに負担をかけない「普通」のシステムを採用している。真にエンターテイメント性の高い作品を目指しているのだろう。

ロールプレイングの新たな一面を見せてくれそうで、これからの情報にも目が放せない。

迫りくるドラゴンと対峙。リアルさと迫力が凄い



ぐりぐり動く戦闘シーンの、イメージビジュアル

ハードを買って良くなった事。１人暮らしがとても楽しくなった。誰にもジャマされず、何時間も画面とにらみあうなんて、とても嬉しいです。早くサターンを買って、『真・女神転生デビルサマナー』がやりたい！今持ってるハードは、ＳＦＣ、ＧＧ、ＭＤ。でも何かもの足りない……。（Ｄｅａｔｈ）

五劫（ごこう）のすり切れ

PS ●シミュレーション Jコード029297

バンプレスト
発売日●未定
定　価●6800円(予)

第4次 スーパーロボット大戦S

次世代ロボット大戦、プレイステーションで勃発!!

■アニメのロボットが駒

ガンダムやマジンガーZなど、新旧アニメロボットが登場する人気シミュレーション『スーパーロボット大戦』シリーズ。マニア心をくすぐる戦闘シーンやイベントがウケているシリーズだ。またパイロットとロボットが別々にパワーアップするなど独特のシステムも、回が重なるごとに完成度が高くなっていった。

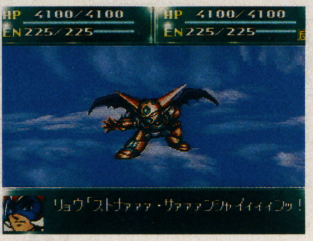
今年3月にスーパーファミコンで発売された『第4次スーパーロボット大戦』は、シリーズの集大成ともいえる作品で、大ヒットを記録している。

■よりマニアックに

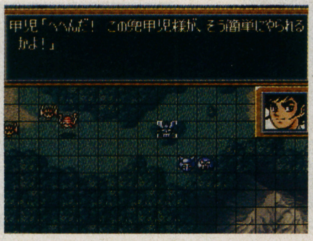
この作品は、『第4次スーパーロボット大戦』のプレイステーション版。システムや登場するユニットは変わらないが、シナリオやイベントが若干、修正されるようだ。

スーパーファミコン版との最大の違いは、戦闘シーンでアムロや甲児など、各キャラクターがしゃべること。ゲームで扱われているアニメをライブで観ていた人にとっては、特に嬉しい演出だ。これによって、ますますマニアックな作品になることだろう。

発売はまだまだ先になりそうだが、シリーズのファンは今からチェックだ。


HP 4100/4100
EN225/225
HP 4100/4100
EN225/225
リョウ「ストナァァァ・サァァァンシャイィィィンッ!

BGMは、より原曲に近い音になるそうだ


甲児「へへんだ! この兜甲児様が、そう簡単にやられるかよ!」

CD−ROMなので、うかつにリセットできなくなるかも

PS ●ロールプレイング Jコード　031976

S.C.E
発売日●96年2月予定
定　価●価格未定

ベルデセルバ戦記 ～翼の紋章～

飛空船を操り自由に大空を駆ける新感覚ロールプレイング

■S.C.E.の最新RPG

ソニー・コンピュータエンタテインメントのロールプレイングには、独特のゲーム性を持った作品が多い。キャラクター性を全面に押し、喋りまくる『アーク・ザ・ラッド』や、シミュレーション風のキャラクター育成モードがウリの『藤丸地獄変』がそうだ。

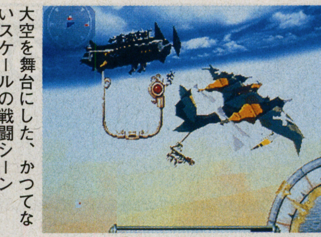
このソフトも、3Dの空中戦がメインという独自のゲーム性を持った作品だ。

■戦闘はリアルな空中戦

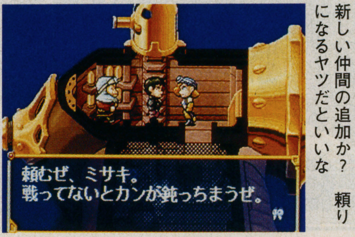
プレーヤーは飛空船の船長となり、仲間となる乗組員を集めながら世界各国を巡る。そしてお金を溜め、飛空船を強化しながら、3国の争いを描いたストーリーを体験するのだ。

ウリはなんといっても独自の戦闘システムにあり、プレーヤーと敵の飛空船同士が、空中でドッグファイトを展開するのだ。3Dポリゴンを駆使し、フライトシミュレーター並のリアリティを目指している。またアナログジョイスティック対応も現在検討中で、快適な操作もできそう。

ストーリーは2Dで進行しながら、戦闘は3Dの空中戦にがらりと変わる異色のロールプレイング。男のロマンを感じさせる、ハードなストーリー展開になることを期待したい。



大空を舞台にした、かつてないスケールの戦闘シーン


頼むぜ、ミサキ。
戦ってないとカンが鈍っちまうぜ。

新しい仲間の追加か? 頼りになるヤツだといいな

SS ●スポーツ&レース Jコード010278

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年12月29日
定　価●価格未定

セガラリー・チャンピオンシップ

アーケードの人気作早くも登場 荒れ地を走破するレースゲーム

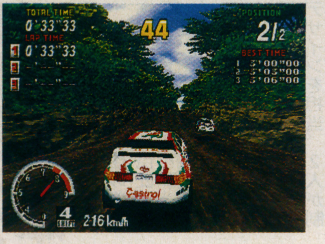
■ダートを駆け抜ける快感

砂煙舞う荒れ地。まっすぐ走ることもままならない車を、ねじ伏せながら疾走する。今年アーケードでデビューし、いまだに根強い人気を保つレースゲーム『セガラリー・チャンピオンシップ』。『バーチャレーシング』に始まる、セガのポリゴンカーレースの最新作であるこの作品が、早くもサターンで登場となる。

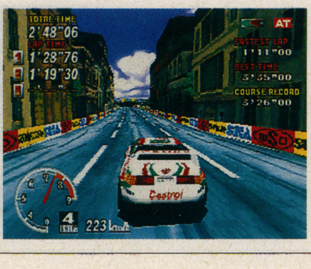
■入魂の移植度

気になるのはやはり「どこまでアーケード版を再現できるのか?」という点。このサターン版は、可能な限りアーケード版に近づくため試行錯誤がなされている。開発中のバージョンでさえ、ちょっとやそっとプレーしたぐらいでは、アーケード版との相違点を見つけるのが難しいほど。試しに、開発バージョンで使用ポリゴン数が多そうな上級モードをしばらくプレーしてみたが、ポリゴン欠けはほとんど見られなかった。ここからさらに開発が進むとしたら、あの『デイトナUSA』をさらに凌ぐのでは? と思わせるほどだ。

もちろんレーシングコントローラにも対応。サターン版ならではの要素も追加される。アーケードのあの興奮が家庭で味わえる日も近い。期待が高まる一作だ。


TOTAL TIME
0'33"33
LAP TIME
0'33"33
44
POSITION
2/2
BEST TIME
1 3'00"00
2 3'03"00
3 3'06"00
4
216 km/h

ズルズル滑る車体を押さえつけるように操るのが快感だ


TOTAL TIME
2'48"06
LAP TIME
1'28"76
1'19"30
AT
FASTEST LAP
1'11"00
BEST TIME
3'35"00
COURSE RECORD
3'26"00
4
223 km/h

上級コースの美しい町並みもバッチリ再現している

SFC ●ロールプレイング Jコード024695

ナムコ
発売日●95年12月15日
定　価●11800円

テイルズ オブ ファンタジア

スーパーファミコンから声が聞こえる、主題歌が流れる!!

■従来のイメージを払拭

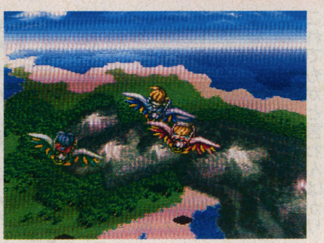
アーケードで、そして家庭用ゲーム機で数々のヒットゲームを輩出しているナムコ。アクションゲームの名作は数あれど、ロールプレイングゲームはあまり発売していない。

この『テイルズ オブ ファンタジア』は、そんなナムコから発売されるロールプレイングゲームだ。

■驚異の容量を利用して

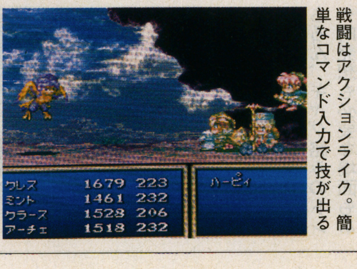
このゲームのROM容量は、スーパーファミコン史上最大の48メガ。この容量を使い、CD−ROMのゲーム並みの音声再生を表現している。スーパーファミコンでは、サウンド用のRAMの容量内でしか音声を再生することができない。だからしゃべるといっても不完全なものが多い。しかしこのゲームでは、FVDというシステムを開発。ROMからRAMにデータを転送できるようになったため、ROM容量の許す限り音声再生が可能になった。さらに、少ないデータ量で長時間の声を再生するための、工夫もなされている。しかし最大の利点は、CD−ROMのゲームと違い、アクセス時間がないこと。

スーパーファミコンは、次世代機に決して劣りはしない。そんな意気込みを感じられる作品だ。



グラフィックの描き込みも、非常に細かい

※画面は開発中のものです


クレス 1679 223
ミント 1461 232
クラース 1528 206
アーチェ 1518 232
ハーピィ

戦闘はアクションライク。簡単なコマンド入力で技が出る

五劫のすり切れ

久々にはまったゲームは『アンジェリーク』。毎日、ゲーム機に向いドキドキしてる私っていったい何者？今は、友人たちに積極的にアンジェをすすめています。光栄さんから、販売歩合が欲しいくらい…ってファミコンはマルチ商法じゃないもんなーー。（やっぱり変な主婦）

バンダイ

タイトル	機種	ジャンル	発売日／定価
SDガンダム（仮）	SFC版	●パズル	発売日●96年1月／定価●8800円予
SDガンダム（仮）	VB版	●シミュレーション	発売日●未定／定価●価格未定
SDガンダムGNEXT	SFC版	●シミュレーション	発売日●95年12月未定／定価●12800円予
機動戦士Zガンダム（仮）	SFC版	●シミュレーション	発売日●未定／定価●価格未定
新機動戦記ガンダムW（仮）	SFC版	●格闘	発売日●未定／定価●価格未定
機動戦士ガンダム（仮）	SS版	●シューティング	発売日●未定／定価●価格未定

各ハード期待の『ガンダム』ソフト大集合！

バンダイから発売予定の6タイトルをまとめて大紹介！

■根強い人気を誇る

アニメの世界で圧倒的な人気を誇っている『ガンダム』。1978年に『機動戦士ガンダム』のTV放映が始まって以来、6つのTVシリーズや劇場用映画、OVAなど、現在もその世界は広がり続けている。

ここでは『ガンダム』を題材とした6本の新作ソフトを、「スーパーデフォルメ」と「リアルロボット」の2つのタイプに分類して紹介する。

■『ガンダム』尽くし

ここで取り上げた6タイトルは、全てバンダイから発売される。それでいてハードやジャンルはバラバラ。シミュレーションの『SDガンダムGNEXT』『SDガンダム（仮）』『機動戦士Zガンダム』。格闘アクションの『新機動戦記ガンダムW』。シューティングの『機動戦士ガンダム』。少し変わったものでは、パズルの『SDガンダム（仮）』なんてものまで。

ひと口に「ガンダム」といっても、ハードが違い、ジャンルも違い、世界設定もさまざまだ。12月発売予定の『SDガンダムGNEXT』を皮切りに順次リリースされる。ファンはもちろん、アニメ好きやロボット好きの人は、チェックしてみてはいかが？

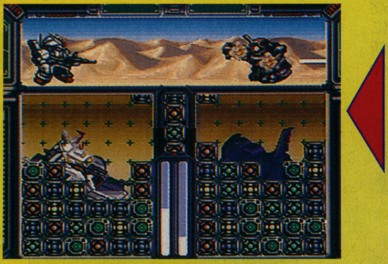
スーパーデフォルメタイプ

モビルスーツを上からつぶして2等身にしたもの。その容姿は目玉の付いたコミカルなものだが、逆に好みの分かれるところでもある。今回紹介する3作品もハードやジャンルは異なるが、どれもコロコロとしたカワイイフォルムが特徴的だ。

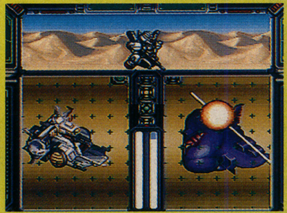
SDガンダム（仮） SFC

モビルスーツ同士の戦闘もある落下型パズル

落ちてくるカラーブロックを積み上げて、一段積み上がるとモビルスーツが生産される。それで相手に対して攻撃を行ない、全ての体力を奪えば勝利の対戦ゲームだ。「ガンダム」のパズルというのが珍しく、斬新なシステムも期待できそう。



モビルスーツ同士の戦闘には、互いの相性や地形効果も影響するので、一筋縄ではいかないのだ

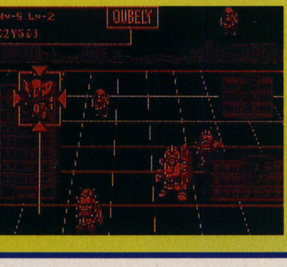


高くブロックを積み上げた方が、強力なモビルスーツが生産できる

SDガンダム（仮） DIMENSION WAR VB

3Dならではの戦略を重視！

バーチャルボーイの特性を活かし、立体マップ上で戦いが展開するシミュレーション。ゲームシステムに地形の高低差という要素を加え、さまざまな角度から敵が襲いかかる。他のハードでは体験できない3次元を駆使した戦略が魅力的で、ハードな作品になりそう。

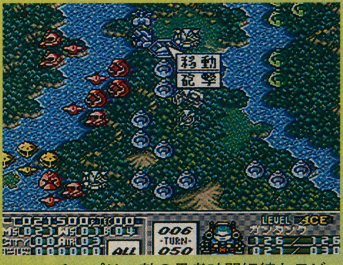


ビルを盾にするといったような戦略も使えるのかな？

SDガンダムGNEXT SFC

新チップ搭載『ガンダムX』シリーズ第3弾！

アクション仕立ての戦闘シーンが特徴のシミュレーション。新SA1チップを搭載し、ゲーム内容もパワーアップ！



SA1チップは、敵の思考時間短縮とモビルスーツのアルゴリズム強化に効果を発揮。いままで以上の手ごたえが期待できそうだ。

前作とココが違う

- ●モビルスーツが約140体以上に増加
- ●最高4人まで同時プレー可能
- ●シナリオマップ、キャンペーンマップの採用

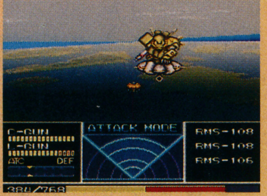
リアルロボットタイプ

精巧に再現されたモビルスーツのカッコよさがウリ。今年6月に発売されたプレイステーション版『機動戦士ガンダム』がの典型だ。ここで紹介する3つの『ガンダム』も、個々の特徴を忠実に再現している。

機動戦士Zガンダム（仮） SFC

『Z』のストーリーをなぞるように楽しむ

モビルスーツをユニットとして操り、『Zガンダム』の世界を舞台にステージをクリアしていくシミュレーション。攻撃するときの「射程」に影響するだろう、ロンググレンジシステムが特徴だ。

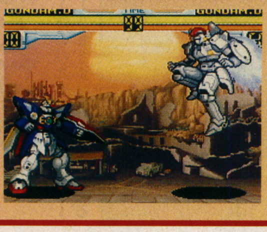


3Dシューティング風の戦闘シーンもある

新機動戦記ガンダムW（仮） SFC

アニメ放映中の最新「ガンダム」をゲーム化

TV放映中の『ガンダムW』を題材とした対戦格闘。登場するモビルスーツは全10体で、その内5体は主役ガンダムだと予想される。バルカンやサーベルを駆使したガンダムらしい戦いになる予定だ。

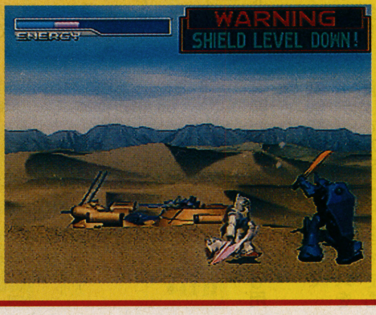


もちろんモビルスーツごとの必殺技も用意

機動戦士ガンダム（仮） SS

立体空間内で初代「ガンダム」が蘇る

横スクロールのステージに奥行きを持たせた立体空間内が舞台のアクション。この空間内で、初代「ガンダム」の物語がアニメ同様に展開するのだ。そのために手前や奥の空間から敵が出現したり、サブキャラからの支援があったりと、独自のシステムを採用している。また演出面では、ゲームの随所にアニメの名シーンや名ゼリフを挿入。昔の感動を思い出しながらプレーすることができそう。

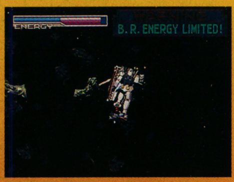


3Dポリゴンにテクスチャーマッピング処理を施されたモビルスーツたちが、アニメ同様の感動の名場面をしっかり再現している

3D空間を感じる瞬間

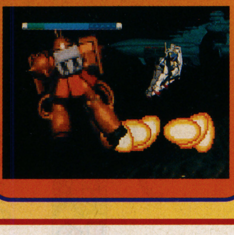
ニュータイプ攻撃

必殺技。あらゆる方向の全ての敵を同時に攻撃してくれる



シャアとの遭遇

宿敵。素早い移動で前後左右に回り込みプレーヤーを翻弄する



プレステーションのS端子付が1台売れのこっていたのでつい買ってしまった。給料日までソフトが何も買えません。早く箱から出してゲームがしたい。（プップクプー）

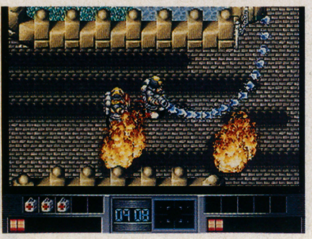
五劫のすり切れ

PS ●アドベンチャー Jコード028941

ヒューマン
発売日●95年冬
定　価●5800円（予）

ザ・ファイヤーメン2 ピート＆ダニー

消防士となり火災と戦う！ さらにドラマ性アップの続編登場



水を噴射して、火災を消火していく

■ファイヤーメン復活！

消防士を操り火災を消火してゆく。着想のユニークさが高い評価を得たアクションゲーム『ザ・ファイヤーメン』の続編が、プレイステーションで登場だ。

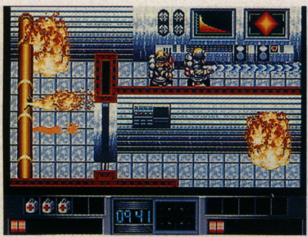
前作はハイテク工場内の火災を食い止めるというものだったが、今作は舞台のスケールが更にパワーアップ。ハイテクビルの中のテーマパーク、リゾートビル、美術館、ホテルなど様々な舞台が活躍の場となる。

■よりリアル指向へ移行

前作はスーパーファミコンでの発表だったが、この続編はプレイステーションでのリリース。グラフィックのクオリティはもちろん、キャラクターパターンの増加や声優による音声メッセージの採用など、様々な面でパワーアップ。

また、それら外見的な強化だけでなく、ゲーム性にもメスが入れられている。前作では大ボスを倒すなどのゲーム的な要素が強かったが、今作は時間制限や消火率によってクリアとなるなど、より現実的な設定になっているのだ。

さらに、2人同時プレーが可能となっていたり、クリア時間などによってエンディングが変化するなど、楽しみ方の幅も広がっているのが特徴的だ。



ピートとダニーの2人はそれぞれ能力が違うのだ

M2 ●アドベンチャー Jコード027065

ワープ
発売日●96年未定
定　価●8800円

Dの食卓2

最新ハードで魅せる最高級CGが『Dの食卓』の全てを明らかにする

ワークステーションなみの高精度なグラフィック

■さらに広がる『Dの食卓』

全編CGの流麗なムービー、映画さながらのカメラワーク。95年4月に、発売されたゲーム『Dの食卓』は、「個人が作った完全CG映画」とまで評され、多くのファンの支持を受けた1本だ。その後はサターンにも移植され、さらにファン層を拡大している。

さらに年内に発売予定のプレイステーション版では、一連の作品中でも最高級のグラフィックが用意されているとのこと。『Dの食卓』の世界は広がり続けているわけだ。

■そして最新作へ

そして来年、遂に新作『Dの食卓2』が発売されることになる。今度のハードは、何と3DO社の64ビット機「M2」。グラフィック能力を特に強化した最新鋭のハードだ。さらに美しいグラフィックで、前作から続く全ての謎が明らかにされていく。

制作にあたっては、プロデューサーの飯野氏をはじめ、スタッフ数名で、ルーマニアまで城の取材に行くほどの入れ込みよう。完成まではもう少しかかるが、今から注目しておきたい。

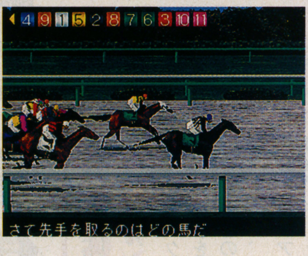
主人公、ローラの生い立ちまでが全て明らかになる

PS ●シミュレーション Jコード032875

ビクターエンタテインメント
発売日●95年12月15日
定　価●5800円

クラシックロード

次世代機に詰め込まれた豊富なデータ量。まさにミニJRA！



さて先手を取るのはどの馬だ

迫力レースシーンはフルポリゴン。スピーディーに走る

■競走馬を数値化

他機種でも数多く発売されている、人気の競走馬育成シミュレーション。他の競馬ゲームと大きく違う点は、馬を数値化したこと。パラメータ表示のない『ダービースタリオン』などに対して、このゲームではスピード、スタミナなどの能力が表示され、愛馬の成長具合が目に見えて分かる。

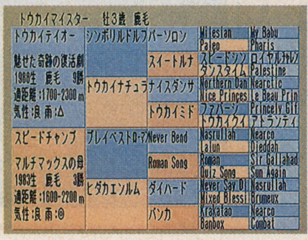
■3種類のゲームモード

プレイステーション版では2千頭にも及ぶ登録馬データがあり、よりボリュームある内容となっている。

メインとなるCR（クラシックロード）モードでは、50年間で全GIを制覇することが目的。そのためには、良血馬生産のための血統操作も必要。優駿モードは、4歳クラシック路線にスポットを当てたもの。4人同時プレーが可能で、3歳馬をいっせいに育成し、ダービーまでを競うことになる。ボードゲーム風の、一味変わったプレーが楽しめるだろう。また、愛馬同士を競わせる対戦モードも用意されている。

■競馬初心者には辛い？

データ重視。シリーズを通しての辛口さは今作でも受け継がれている。本腰を入れてプレーでき、純粋なシミュレーションとして期待ができそうだ。



トウカイマイスター　牡3歳　鹿毛

トウカイテイオー 魅せた奇跡の復活劇 1988生　鹿毛　9勝 適距離：1700-2300m 気性：良 雨：△	シンボリルドルフ	パーソロン	Milesian	My Babu
			Paleo	Pharis
		スイートルナ	スピードシン	ロイヤルチャレン
			ダンスタイム	Palestine
	トウカイナチュラ	ナイスダンサ	Northern Dan	Nearctic
			Nice Princes	Le Beau Prin
		トウカイミド	ファバージ	Princely Gif
			トウカイクイ	アトランティ
スピードチャンプ マルチマックスの母 1983生　鹿毛　3勝 適距離：1600-2200m 気性：良 雨：◎	ブレイベストローマ	Never Bend	Nasrullah	Nearco
			Lalun	Djeddah
		Roman Song	Roman	Sir Gallahad
			Quiz Song	Sun Again
	ヒダカエンルム	ダイハード	Never Say Di	Nasrullah
			Mixed Blessi	Brumeux
		バンカ	Krakatao	Nearco
			Banbox	Combat

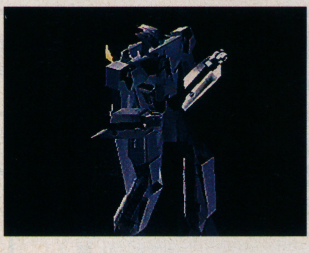
血統は、5代前までをフォロー。配合の妙を楽しめる

PS ●シューティング Jコード027227

バンダイビジュアル
発売日●96年3月未定
定　価●価格未定

マクロス デジタルミッション

『マクロス』のカッコよさを追及しバルキリーの動きに恍惚となる



ロイ・フォッカー少佐のカラーリングを施したバルキリー

■「マクロス」の世界

TVアニメ、劇場映画、OVAと、さまざまなメディアで大人気のアニメ『超時空要塞マクロス』が題材の3Dシューティング。

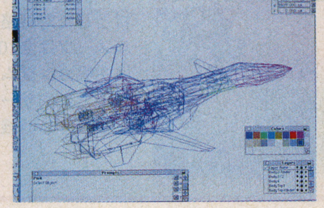
『マクロス』にはバトロイドバルキリー（人間型ロボット）の戦いと人間ドラマの2つの魅力があるが、このソフトはバルキリーの魅力を前面に押し出した作りになっている。

■「本物」の動きを再現！

バルキリーとは、戦闘機から人間型まで3段階に変形する戦闘マシンのこと。プレーヤーが操れるのは、シリーズに登場した新旧6タイプのマシンだ。

ポリゴンで制作されたバルキリーはスムーズに変形する。各関節の動きや目に見えない所まで丁寧に作られ、ぎこちなさがまったくない。その動きは、ファンにもTVアニメそのものと思わせるほど忠実に再現されている。余談だが、制作スタッフには『マクロス』ファンが多く、ディレクターの山口氏は劇場版の原画作製にも携わった人物だ。

演出面ではシューティングシーンにTVのカット割りを加え、シューティング自体にストーリー性を持たせようとしている。来年の春ごろには、バルキリーの活躍が楽しめそう。



1体のバルキリーは800～1000ポリゴンで作成する

五劫のすり切れ

ゲームをやっている男って言うと、何かモテなさそうな感じや、彼女作れないってイメージがあるらしいけど現実は違った！ゲーム好きの彼女ができました。それも18才！！出合いの縁もゲームなら共通の楽しみもゲーム。独身男性諸君！暗くならずに同じ趣味に興じる彼女を探そうぜ。とにかくゲームに感謝！！（樹　夏陽）

SS ●アドベンチャー　Jコード032174

セガ・エンタープライゼス
発売日●96年春
定　価●価格未定

サクラ大戦

ファンタジックな大正時代が桜の花が咲く頃に姿を現す

セガとレッドカンパニーが手を組んで、世に送るものとは？

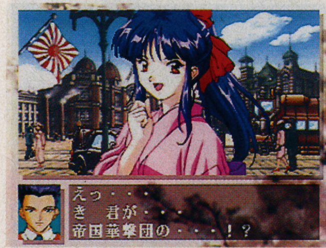
■奇想天外な世界観

ゲーム界の雄、セガ・エンタープライゼスと、ゲームやアニメで数々の企画を成功させてきた、レッドカンパニー。この2社が手を組んで開発しているのが、この『サクラ大戦』。

時は架空の大正時代。帝都の平和を乱す妖術集団、「黒之巣会」に対抗すべく結成されたのが、少女だけの秘密の軍隊「帝国華撃団」。華撃団のメンバーは、いつもは歌劇団の人気スター。しかし、事件が起きると超能力で動く霊子兵器「光武」に身を包み、黒之巣会と戦う……。この奔放な世界観が、ひとつの特徴だ。

■続報に期待

内容については、基本は全10話のアドベンチャー形式で物語が進み、敵と戦う時はシミュレーションになる、ということぐらいしか分かっていない。しかし桜の花が咲く頃、全てが明らかにされるだろう。


えっ・・・
き　君が・・・
帝国華撃団の・・・！？

華撃団のメンバーたちとのやりとりが、戦闘に影響を及ぼすとのことだ

セガサターン対応超大作ゲームソフト制作発表会

豪華スタッフが集結

９月19日、『サクラ大戦』の制作発表会が開催された。セガ・エンタープライゼスと、レッドカンパニーがタッグを組んだゲームということで、多くの取材陣が集まった。豪華スタッフも顔を見せ、会場は賑やかな雰囲気に包まれていた。また華撃団のメンバーが歌うテーマソングとBGMが収録された音楽集が、ゲームと同時に発売されるというコメントもあった。

キャラクターデザイン
藤島康介

漫画家。『逮捕しちゃうぞ』や、『ああっ女神さま』などが代表作。たおやかな女性を描くことには、定評がある（発表会は都合により欠席）。

セガサターン対応超大
山　智佐
田中　公平
あかほりさとる

声優・主題歌担当
横山智佐

『新機動戦記ガンダムW』のノイン役などが、代表作。少女から大人の女性までを演じ分ける、実力派。主人公さくらを担当するほか、主題歌も歌う。

作曲・音楽監督
田中公平

『トップをねらえ！』、ゲームでは『天外魔境　風雲カブキ伝』の音楽を担当。今回は、マンボやサンバ調の曲を作曲するなど芸域の広さを披露。

構成・脚本
あかほり さとる

『NG騎士ラムネ＆40』などが代表作。この作品では、広井氏の要望によりお約束の「ちょっぴりエッチなシーン」は入れていないとのこと。

総合プロデューサー
広井王子

レッドカンパニー総帥。『魔神英雄伝ワタル』や『天外魔境』の仕掛人。この作品のコンセプトは「美少女とメカと大正時代でミュージカル」。

PS ●ボード&テーブル　Jコード　032069

アトラス
発売日●95年12月
定　価●5800円

鉄道王'96
～いくぜ億万長者～

汽車に乗り込み、貯金の旅へ。果てなくつづく線路を買い占めろ

■知る人ぞ知る

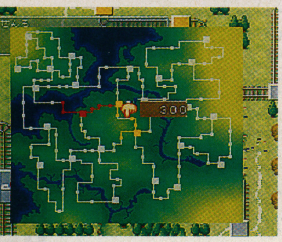
ファミコンボードゲームの草分け的存在と言えば、87年にdB-SOFTから発売された『鉄道王』。わいわい騒ぎながらプレーする家族的な楽しさを持ち、ボードゲームの魅力をたっぷりと再現していた。ただ87年は『ドラゴンクエストⅡ』が発売された年でもあり、ロールプレイング人気の加熱時代。陰に隠れる形となった、不運の名作だった。

■資産を貯めろ

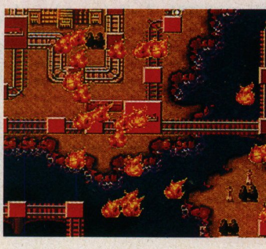
今回アトラスより発売される『鉄道王'96』は、ファミコン版のリメイク作品。ルールはいたって簡単で、基本的にはすごろくゲーム。サイコロを振り、プレーヤーごとに決められた目的地に向かえばいい。最終的に一番資産を貯めたプレーヤーの勝利だ。

旅の移動は、もちろん汽車。このとき通過した線路を買い通行料を取り立てたり、止まった都市のビルを購入したりもできる。この資産運用がプレーの醍醐味だ。もちろん、旅の途中にはイベントも発生する。タダでビルが貰えたり、災害により作り上げた路線が壊れてしまったりと、その内容はとても豊富。

最近このジャンルに元気がないだけに、出来映えに期待がかかるところだ。



路線の購入は計画的に。資金の無駄遣いは避けよう



火災発生！　せっかく作り上げた路線が火の海に

SS ●格闘　Jコード　031879

カプコン
発売日●95年12月29日
定　価●6800円

ヴァンパイア ハンター

ダークストーカー達の闇の闘い。対戦格闘ゲームの最高峰が遂に移植

■『ヴァンパイア』とは？

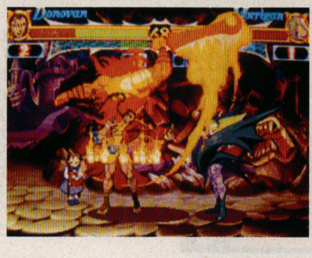
吸血鬼や狼男など、ダークストーカーと呼ばれる異色なキャラクター達。通常技だけのキャンセル攻撃など、斬新な操作システム。そして、セル画を思わせる流麗なグラフィック。『ヴァンパイア』は、同社の『ストリートファイター』シリーズを超える作品として開発されたものだ。

■対戦の渦を巻き起こす

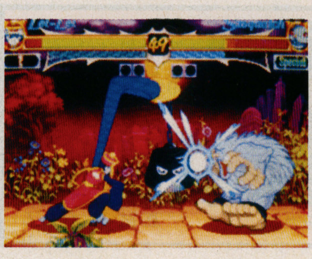
今回サターンに移植される『ヴァンパイア　ハンター』はその続編で、今年の春、アーケードで発売された作品だ。使用できるキャラクターは総勢で14体。必殺技の追加はもちろん、防御直後に反撃するガードキャンセル、倒れた相手への追い打ちなど、よりテクニカルな攻防を実現。対戦時のキャラクターバランスも絶妙だ。タイトル数の多いこのジャンルで、今なお高い人気を誇っているのも当然と言えるだろう。

■技術力に期待

さて、アーケードからの移植で気になるのは、やはりその完成度。『ストリートファイター』シリーズに代表されるように、カプコンの移植作品は常に満足のいく出来映え。ビックタイトルなだけに、この作品にかかる期待も自然と大きくなるところだ。



どれも個性的な魅力を持つダークストーカー達



必殺技はもちろんコマンド入力式。さして複雑でもない

ありそうでなかったゲーム。それは「登山」ゲームだ！日本だけでなく、世界中の山に登る。チョモランマなどを３Ｄ画面でいろんなルートで登り、（高山病あり、ふぶきあり、ナダレあり）頂上からブロッケンを見るという、シミュレーションだ！　自分では無理だからどなたか作ってくれ！（るといいな！）（アラン）

五劫のすり切れ

MAC　WINDOWS ●アドベンチャー　　Jコード　005011(MAC) 019356(WINDOWS)※WINDOWS版はNECインターチャネルより発売

BMGビクター／HATNET
発売日●95年冬
定　価●9800円（予）

トータルディストーション

クレイジーなほど作り込まれたハードロック・アドベンチャー

クリップ作りにギターバトル、遊びどころはいくらでもアリ

■バッド&ハードな味

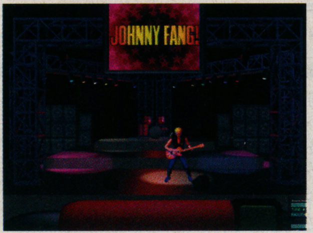
このゲーム、目的はいたって簡単。「有名になること」「大金持ちになること」、たったこれだけ。この欲望ムキ出しのバッド・ボーイ風味と、全編に流れるハードロックの雰囲気、それに作者がこれでもかと言わんばかりに織り込んだブラックユーモアが、このゲームの味になっている。

■遊びが満載

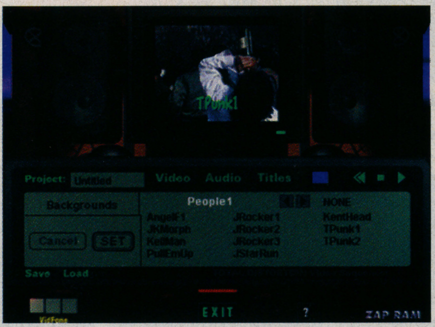
このゲームが凄いのは、異常なほどに遊びどころが多い点。

例えば、資金稼ぎのためのビデオクリップ作りは、映像、音楽ともいくつかのパートの組み合わせで作られ、それぞれに用意されている要素は何と100種類以上。できあがったものは、完成度次第で値段をつけられるので、徹底的な作り込みに挑戦する楽しさがあるのだ。

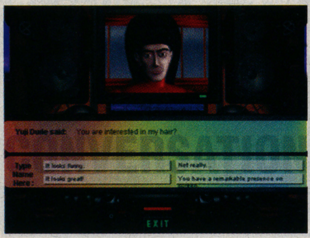
また、名声を得るためのダンジョン探検では、ギターを武器に、洞窟内のギターウォリアーとのギターバトルを繰り広げる。他にもコンサートシーンや随所に織り込まれたミニゲームなど、無数の見どころが用意されたゲームなのだ。


JOHNNY FANG!

ハイレベルなコンサートシーン。これでもオマケなのだ


TPunk1
Project: Untitled
Video
Audio
Titles
Backgrounds
People1
Cancel
SET
Save
Load
EXIT
ZAP RAM

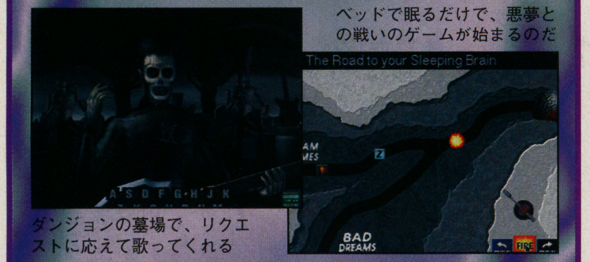
本物の映像プロダクションさながらの編集作業ができる


You are interested in my hair?
It looks fixing.
It looks great!
Not really.
You have a remarkable presence on
EXIT

作ったクリップを高く売りつけるためには、評論家のご機嫌取りまでする必要がある

ゲームの本質はオマケにあり!?

このゲームの影の主役は、無数に仕込まれた隠しゲーム。作者が暴走して至る所に隠しているので、その数はメーカー広報でも分からないほどだという。また、ゲームオーバーの画面も、無数にパターンが用意されているのだ。


The Road to your Sleeping Brain
BAD DREAMS

ベッドで眠るだけで、悪夢との戦いのゲームが始まるのだ

ダンジョンの墓場で、リクエストに応えて歌ってくれる

YOU ARE DEAD!!
YOU ARE ZERO!
YOU ARE DEAD!

SFC ●スポーツ&レース　Jコード030708

テクモ
発売日●95年12月22日
定　価●12800円

テクモスーパーボールIII

専門誌さえもが評価する操作性と頭脳のレベルの高さ

このゲームを嫌うNFLファンなどいないのでは？

■NFLファンの宝物

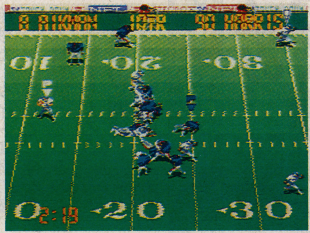
ここのところ毎年、新年度データ版が発売され続けている『テクモスーパーボウル』。フットボール専門誌に毎年取り上げられるほどNFLファンに信頼されているこのシリーズだが、今年もきちんとニューバージョンを届けてくれることになった。2チームが新たに加わって30チームになったり、フランチャイズ変更が2チームあったりと話題の多いNFLだが、そのすべてをフォローしている。

昨年度から民放オンエアがなくなり寂しい思いをしているファンの心を暖めてくれる宝物のような存在だ。

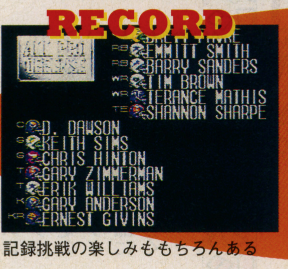
■ゲームに徹したからこそ

ルールが分からない、と敬遠する人が多いフットボール。だが、このゲームでルールを学んだ人は実は多い。数多くのフォーメーション。控え選手を含めた大量の選手データ。本物の試合を見なくてもNFL通になれるほどに内容が充実している。その一方、反則が起きない構造やゲームクロックの早さなど、本物とは異なる部分も見られる。だからこそ本当に遊びやすいゲームであり続けているのだ。

表示されたフォーメーションから、攻撃側は次のプレーを、守備側はどの攻撃がくるか予想してコマンドを選ぶ。同じ体型を選ぶことができれば攻撃側が大崩れして守備の勝ち。とてもゲームっぽいでしょ？

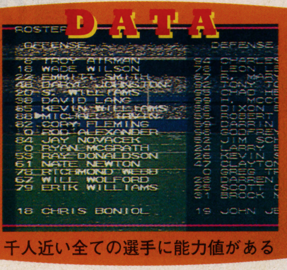

8 AIKMAN
10FR
90 HARRIS
10
20
30
0 2:19
20
30

トリックプレーには本気で騙されてしまうほど表現が巧み


RECORD
ALL PRO DEFENSE

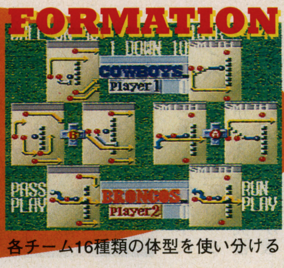
RB EMMITT SMITH
RB BARRY SANDERS
WR TIM BROWN
WR TERANCE MATHIS
TE SHANNON SHARPE
C D. DAWSON
G KEITH SIMS
G CHRIS HINTON
T GARY ZIMMERMAN
T ERIK WILLIAMS
K GARY ANDERSON
KR ERNEST GIVINS

記録挑戦の楽しみももちろんある


DATA
ROSTER
OFFENSE
DEFENSE

8 TROY AIKMAN
18 WADE WILSON
38 DAVID LANG
82 CORY FLEMING
84 JAY NOVACEK
0 RYAN MCGRATH
53 RAY DONALDSON
61 NATE NEWTON
78 RICHMOND WEBB
67 WILL WOLFORD
79 ERIK WILLIAMS
18 CHRIS BONIOL

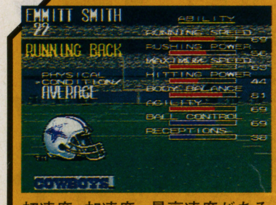
千人近い全ての選手に能力値がある


FORMATION
1 DOWN 10
COWBOYS
Player 1
PASS PLAY
RUN PLAY
BRONCOS
Player 2

各チーム16種類の体型を使い分ける

本物のヤツラがいる

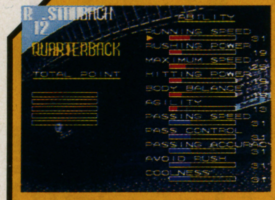
NFLになじむには、好きな選手を見つけるのが一番だ。で、実際に気に入った選手を操作できるのが嬉しい。野球の打力、走力とは違い、項目が細かいので本物っぽい。


EMMITT SMITH
22
RUNNING BACK
PHYSICAL CONDITION
AVERAGE
ABILITY
RUNNING SPEED
RUSHING POWER
MAXIMUM SPEED
HITTING POWER
BODY BALANCE
AGILITY
BALL CONTROL
RECEPTIONS
COWBOYS

初速度、加速度、最高速度がある

選手が作れる

NFLもフリーエージェント時代。シーズン中でも移籍はある。そんなとき自分で選手を作れるのが嬉しい。また歴代の名選手や架空の選手を作ってみるのも楽しい。


R. STAUBACH
12
QUARTERBACK
TOTAL POINT
ABILITY
RUNNING SPEED
RUSHING POWER
MAXIMUM SPEED
HITTING POWER
BODY BALANCE
AGILITY
PASSING SPEED
PASS CONTROL
PASSING ACCURACY
AVOID RUSH
COOLNESS

1チーム分作れる。成長もする

今年の予想もできる

選手データが優れているからこそできるのがシーズンの予想だ。自分でプレーせずスキップモードで結果のみ見る。数回試したところ優勝確率が高いのは49ナーズだが…。

SAN FRANCISCO 49ERS
SUPER CHAMPIONS

結果は1月28日に分かる

五劫のすり切れ　あぁ～任天堂の「シェリフ」がやりたい。あの音楽、ボーナスの鳥、チャンネルスイッチの感触が頭の中を駆け巡る～。と言っても一生playできないんだろう……。（しかたたき）

評判になっていたから面白いと思ったのに。前人気ランキングで１位だったから期待して買ったのに。悔やんでみてもはじまらない。そんなとき、あなたの心の中に誰かの姿が見えませんか？そうです。それは編集長なんですよ。

じゅげむ編集長の ゲーム選択ガイド

今月はこれで遊べ！

韓国で創刊されたゲーム誌「ゲームピア（どっかで聞いた名前だな）」から〝日本で最もビッグなゲーム誌編集長〟として創刊祝辞を求められたぜ。う〜ん、じゅげむって国際的！

懐かしモノ、バンザーイ！

この秋は英米のミュージシャンが沢山来日するのをとっても楽しみにしている編集長の斉藤です。といっても、古いアーチストばかりだけどね。エリック・クラプトンとかイーグルスなんて懐かしいよなあ。あの辺を聞いていたのっていつぐらいだっけかな、と思っていたのもあってか、今月ふと目にとまったゲームがあった。これまた古いゲームばかりを集めた『ナムコミュージアム VOL.1』（プレイステーション）だ。『パックマン』とか『ラリーX』とか、自分にとってはクラプトンの時代なんだよね。

10年以上も前のゲームなのになぜこんなに面白いんだろう、って考えさせられる。単なるリバイバルじゃないぞ。懐かしさ以上の面白さがある。シリーズ化もするみたいだし楽しみだな。

タイプは別だが優秀なシミュレーション2本

10月から11月にかけてリリースされるソフトのなかで最注目株は『タクティクス オウガ』だ。美しいグラフィックと魅力的なキャラクターが人気を集めて前作は大ヒット。今回は視点が変化しただけではなく、もっと緻密な戦略を導入して前作とはひと味違うスタイルのシミュレーションゲームが生まれた。遊び心地も非常にいい。戦略型のゲームに慣れていなくても、ファンタジー系のキャラクターや親切なコマンド説明が遊び手を導いてくれる。抜け目なく細部まで行き届いたサービスぶりに驚くはずだ。

同じくシミュレーションゲームに分類される『ときめきメモリアル』（プレイステーション）の完成度も非常に高い。1プレーが4時間程度で終わるほど手軽なプレー感覚はもとより、ゲーム内の女の子に本気でしびれてしまっている自分に気付いたりするのがたまらない。

なぜか今が旬のスーパーファミコン2本

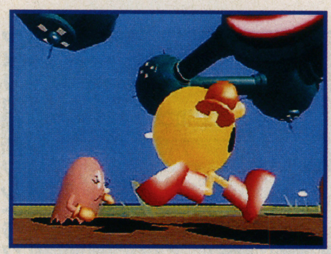
『天地創造』（スーパーファミコン）はアクションスタイルのロールプレイングゲーム。過去に『ソウルブレイダー』『ガイア幻想紀』などの好作品を制作してきたクインテットの新作だ。1つのアクションエリアをクリアするたびに地図が部分的に埋まっていき、大地が形作られていく。アクションの反応もよく、難易度はほどほど。トラップもよく考えられていてこれだけでもゲームができるのではないかと思うくらい。

『アクトレイザー』以来試行錯誤を続け、いよいよ結実したクインテット作品。僕はそう感じた。はじめてクインテットタイトルに心底熱中することができた。

フリーシナリオシステムをはじめとする実験的な作りがいつもながらに印象的な『ロマンシング サ・ガ3』（スーパーファミコン）も注目に値する。1・2作目のテイストをすべて集めたようなスケールの大きな作りには驚かされる。

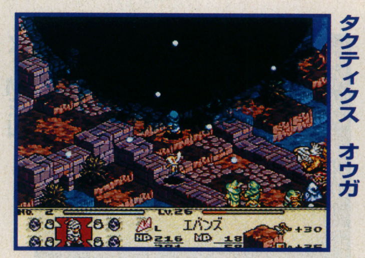
でも、逆に構造が複雑になりすぎてしまっているようにも感じる。キャラクターを育てて、物語を味わって、それ以外に商売をして国の仕事をする。さらに戦闘だけでも陣形を選んで、ときに指揮官になって、何千人もの大群を率いて戦ったりとひたすら忙しい。のんびり遊ぼうと構えているのならば、さまざまなきっかけがあちこちに転がっていて長く楽しく浸れる。あせって攻略しようと思えば思うほど、遊びがいがなくなったりするかも。

フリーシナリオだから自分なりのルートで遊ぶとかではなく、すべてを見るような気持ちでのんびりと遊べば、すみずみから快感がにじみ出てくるだろう。



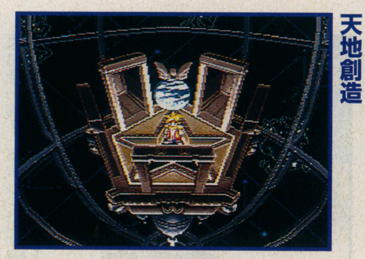
ナムコミュージアム VOL.1

■ナムコ■11月22日発売
■5800円■プレイステーション



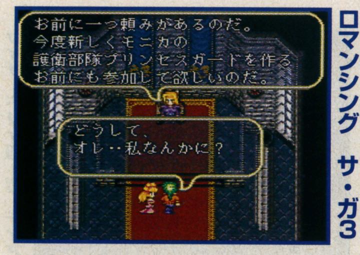
タクティクス オウガ

■クエスト■10月6日発売
■11400円■スーパーファミコン



天地創造

■エニックス■10月20日発売
■11800円■スーパーファミコン



お前に一つ頼みがあるのだ。
今度新しくモニカの
護衛部隊プリンセスガードを作る
お前にも参加して欲しいのだ。

どうして、
オレ‥私なんかに？

ロマンシング サ・ガ3

■スクウェア■11月11日発売
■11400円■スーパーファミコン

©1995 NAMCO LTD. ©QUEST©クインテット・藤原カムイ・エニックス1995 ©1995 スクウェア RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES,LTD. ©1995 Electronic Arts. All rights reserved.

ジャンル別セレクション

ハードを越えて今月のオススメゲームを選んでみました

シミュレーション

大物2タイトルに続くのはせいぜい『卒業Ⅱ』くらい

『タクティクス オウガ』と『ときめきメモリアル』を追うのは『卒業Ⅱネオ・ジェネレーション』（プレイステーション）くらいだろう。教師として5人の女の子を指導する内容は、基本的に前作と同じ。たしかに名作の続編とあって完成度は充実しているが、新しい5人のキャラクターのアクが強すぎる感もある。いまだに前作を支持するファンは多いが、細かい部分では逆に『Ⅱ』の方が遊びやすくなった。ま、結局キャラクターに感情移入できるかどうかが問題。

ロールプレイング

あくまでマニア向けの『ウィザードリィⅦ』と『ルナティックドーンFX』の移植2本そして『Linda^3』

『天地創造』と『ロマンシング サ・ガ3』以外では、まず『ウィザードリィⅦ ガーディアの宝珠』（プレイステーション）が遊べる。ただし、「遊べる」であって「遊びやすい」わけじゃあない。『Ⅵ』で迷宮の外に出たと思ったら、今度はどこかの惑星が舞台だ。3D視点のロールプレイングゲームとして有名なシリーズだが、アスキーやナグザットとは違った移植のアプローチが見える。特にグラフィックの美しさは他社移植ものに負けない。壮大で、遊び込める作りには磨きがかかった。が、このシリーズにはつきものの愛想のなさ、攻略本がないとわけのわからない展開、アクセス機会が多いのに長めなロード時間など、難も多い。リセット技も使えないし。『ウィザードリィ』マニアなら手ごたえを得ることができるが、あくまでも攻略本は必要！

パソコン版が名作と呼ばれたゲームのアレンジ移植として高い完成度を誇る『ルナティックドーンFX』（PC-FX）は魅力的だ。オリジナルの1作目を、2作目のシステムに乗せたもの。依頼された仕事のうちどれを引き受けるかによって展開は変化する。冒険が冒険を生み出すのが目的になっていて、新鮮な感覚が楽しい。

『Linda^3』（PCエンジン）はパンクな雰囲気が妙に楽しい。8年後に巨大彗星が激突して滅ぶ運命にある惑星という妙な舞台設定に、未知の存在が送ってきた箱船に乗り込むというこれまた妙な目的。シナリオごとに分けて遊べる手軽さがポイントだ。ゲームをじっくり遊ぶ時間がない、なんて人にはもってこいの内容だ。

アドベンチャー

『魔女たちの眠り』、PCエンジン『同級生』、そしてほどほどな『テレビのツボ』

テキストタイプの『魔女たちの眠り』（スーパーファミコン）は、数ある『弟切草』フォロワーの中では秀逸な完成度。原作は赤川次郎。下手をすると第1話で終わってしまうが、第2話、第3話に続く本筋を探し当てる楽しみもある。

PCエンジンの『同級生』は、このマシンなりにヒットしそうな予感の好作品だ。女の子と仲良くなるだけが目的のトップビュータイプのゲーム。パソコン版ほどセクシーな匂いはないが、それなりのお楽しみはあり。

『テレビのツボ 迷プロデューサー伝説』（3DO）はそこそこに愉快だ。自分がTV番組のプロデューサーとして仕事を重ねて大物に育っていく。TV業界内部をよく知る人がスタッフに加わっているらしく、本物っぽいエピソードがあちこちに転がっていて、けっこう笑わせてくれたりする。ゲーム自体は比較的オーソドックス。

アクション

ちょっと今月はプアーな感じがしていますが

今回は、特に目立った作品はない。海外のショーではすでに発表されている11月下旬発売予定の『スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー』（スーパーファミコン）は期待できそうだが、詳細はまた次回。

格闘

『豪血寺一族2』に続いて『X-MEN』そして32X版の『バーチャファイター』も

手軽で気持ちのいい『豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説』（プレイステーション）は、基本的にはオーソドックスな格闘ゲームだ。アーケード版のころからすでに、幼稚園児から年寄りまでさまざまの妙なキャラクターに人気が集まっているが、安心して遊べるゲーム内容も見逃せない。ほとんどの基本技にキャンセルがかかるので、少しばかり格闘に慣れていればすんなりと気持ちよく、しかも派手に遊ぶことができる。ただし、変身技使用時のアクセスとパッドがちょっと……。

『X-MEN』（セガサターン）は移植タイトル。オリジナルがオリジナルだけに遊ぶ価値はある。

スーパー32Xの『バーチャファイター』は、でき自体はいいのだけれど、このマシンならではの必然性があるのかどうかは疑問。セガサターンを持っていなくてスーパー32Xを持っているのならもちろん買って損はないが……。

スポーツ&レース

実戦予習にも使える『パーフェクトゴルフ』以外はちょっとしんみり

セタの『パーフェクトゴルフ』（プレイステーション）は、ゲームではなくシミュレーター。日本に実在するゴルフ場が280カ所も収められているのがとにかく素晴らしい。本物のゴルフをプレーする人にこそ遊んでみてほしい。

シューティング

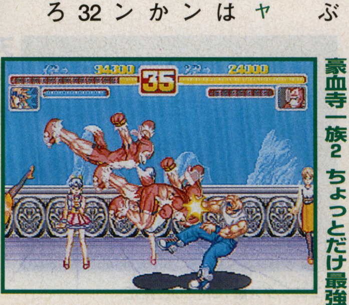
カンペキすぎる移植の『バーチャコップ』しかないんですよ、これが

3D視点のガンシューティング『バーチャコップ』（セガ

戦う
呪文
自動選択
防御
アイテム

ウィザードリィⅦ ガーディアの宝珠

■S.C.E■10月13日発売
■5800円■プレイステーション



豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説

■アトラス■10月20日発売
■5800円■プレイステーション

800
59
KO
Level 1

X-MEN

■カプコン■11月22日発売
■5800円■セガサターン

アメリカ横断ウルトラクイズ
サンタフェ
QUIZ DATA
No. 03805
SOURCE
GENRE
YEAR
1989
TV PROGRAM
NO. 13
LITERATURE
QUESTION!
尾崎士郎の「人生劇場」五木寛之の「青春の門」
青山学院大学
学習院大学
慶応大学
早稲田大学
日本大学
法政大学
TIME LIMIT
059
SECOND
楽しいニューオリンズ行

アメリカ横断ウルトラクイズ

■ビクターエンタテイメント■10月27日発売
■4800円■セガサターン

サターン）の移植度の高さはすさまじい。これは本当にすごい。落ち着いて見てみない限り、アーケード版との違いはわからない。元々が面白いゲームだっただけに、これはとてもヨシ。オリジナルを遊び込んだ人でもすんなりと抵抗なく遊べるのがこれまたヨシ。

パズル
『ぷよぷよ通』と『パズルボブル』の2本、安心して遊べるのが条件

安心して遊べる、という点で最も優秀なのは『ぷよぷよ通』（セガサターン）だ。アーケード版の忠実な移植で、追加モードはあるが、ゲームの基本ルール自体は前作と変わりがない。メガドライブを引退させようと思っている人にとっては、『ぷよぷよ』買い換えのいいタイミングなのかもしれない。

やはりアーケードからの移植、『パズルボブル』（3DO）は佳作。作り自体がしっかりしているので、1人で延々と遊んでいても飽きない。

ボード&テーブル
ギャンブルではなく娯楽の『井出洋介の麻雀家族』ただ1本のみ

プレイステーションの『井出洋介の麻雀家族』は、純粋な麻雀としてではなく、麻雀をしている気分に浸れるところがいい。一打ちごとに人間くさいセリフが入ったりするが、これがさほどうるさくなく、場の雰囲気を演出してくれているところに味を感じさせてくれる。1人で勝つことにターゲットを絞って黙々と遊ぶのではなく、生身の人間と卓を囲んでいる気分を味わいたいときにはピッタリ。ギャンブル性ではなく、娯楽性が強い。

ギャンブル
1本くらいあったっていいじゃないか、とお思いでしょうが

今月は特におすすめできるソフトはなし。

バラエティ
『ナムコミュージアムVOL.1』と『アメリカ横断ウルトラクイズ』遊び込むほどに味がわかる2本

『ナムコミュージアム VOL. 1』（プレイステーション）は懐かしい気持ちになれるだけではない。オールドゲームなのに今でも熱中できるのはなぜなのかを考えさせてくれるだけでも価値あり。

『アメリカ横断ウルトラクイズ』（セガサターン）は、実際のウルトラクイズに忠実なだけあって、たったの1問間違えただけでゲームオーバーになってしまう。そんな厳しさはあるものの、考えさせる問題が多いのでクイズそのものに熱中できるのが良いところ。パーティゲームとしてももってこいだ。

オーソドックスな戦略型から風変わりで印象的なゲームまで
パソコンゲームセレクション

シミュレーションはズバリ3本

まずは今月も豊富なシミュレーションゲームから。

『コロナイゼーション完全日本語版』（マッキントッシュ）は、多くのユーザーから支持を得た『シヴィライゼーション』の続編だ。植民地の領土を拡大し、軍事力や経済力を増して、最終的に本国から独立を目指す。地味な展開ながら、都市経営シミュレーションゲーム好きがなじみやすい作りが良い。

『Master of Magic』（DOS／V）も『コロナイゼーション』によく似た構造の都市育成タイプのゲームだ。違うのはファンタジーをテーマにしているところだ。文化開発が魔法開発に、人間がホビットやエルフに置き換えられている。テーマがテーマだけに興味深い。ただし、英語版。日本語版発売を猛烈に望む。

『Command&Conquer』（DOS／V）はリアルタイム戦闘シミュレーション。歩幅前進をしたり、銃を撃ったりするさいの人物描写の細かさが目を引く。操作が簡単で、さまざまな設定に複雑さは感じないのに不思議に熱中できるのが魅力的だ。

アドベンチャーの3本がユニーク

『東脳』（WINDOWS）は、東洋っぽいイメージをかもし出しているシュールなアドベンチャーだ。海に浮かぶ巨大な生首に奪われた魂を取り返すという不気味かつ不思議な物語が印象的だ。デザイナーのこのセンスはすさまじい。グラフィックのすみずみにまで、独特の想像力がフルに生かされている。ただ、ゲーム自体は非常に難しい。メモなしではクリアはできない。続編の『中天』（WINDOWS）も同時発売。

覗きがテーマの『VOYEUR』（マッキントッシュ）はちょっと風変わり。ビデオカメラで覗きをして、大統領候補のスキャンダルを暴くのが目的だ。実写のムービーはちょっとばかりエロチックでお楽しみ。これも英語版のみなのが残念。

そして、これまた斬新なスタイルの『怪盗Q for Windows』（WINDOWS）。簡単に言うとレーダー探索ゲーム十鬼ごっこ。それが泥棒対警察に置き換えられているのが楽しい。

その他で目に止まったのは1本だけでした

『クイズバラエティ ブレインツイスター～あなたの出番～』（マッキントッシュ）は、内容、演出ともに気のきいたクイズゲームだ。単純なゲーム運びだけど、ノリがよく、テンポも早く、小技も効いているので気分よく遊ぶことができる。問題数は5000問もあるとか。もちろん1人で遊んだら寂しくなる。接待ゲームにはピッタリだ。このまま家庭用マシンにコンバートされても面白そうだ。

Master of Magic
■スペクトラムホロバイトジャパン
■9月1日発売■8800円■DOS／V

東脳
■ソニー・ミュージックエンタテイメント
■10月21日発売■7800円■WINDOWS

Command&Conquer
■ビクターエンタテイメント
■10月発売予定■8800円■DOS／V

ファイル
表示
設定に戻る
ゲームをはじめる
解説をやめる
解説をきく
クイズバラエティ ブレインツイスター～あなたの出番～
■EAビクター■9月8日発売
■7800円■マッキントッシュ

©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ©ATLUS1993,1994,1995 ALL RIGHTS RESERVED. X-MEN™&© 1994 Marvel Entertainment Group,Inc.Allrights reserved.©CAPCOM CO.,LTD.1995 ALL RIGHTS RESERVED.This video game is produced under license from the Marvel Entertainment Group,Inc. ©NTV ©FUJITSU PERSONAL COMPUTER SYSTEMS LIMITED.1995 ©1995 Victor Entertainment ,Inc.©1994 MicroProse Software,Inc. ©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc. ©COMMAND & CONQUER IS A TRADEMARK OF WESTWOOD STUDIOS,INC.©1995 WESTWOOD STUDIOS,INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. ALL RIGHTS RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES,LTD. ©1995 Electronic Arts. All rights reserved.

月刊Parlor!パーラー! ドル箱通信 Vol.3

ハイエナたちの集い

今月のお言葉

より取り見取りのパーラーシリーズ
君は何本持っているかな?

まだまだパーラーシリーズの快進撃は続くぞ!

日本テレネットの突撃広報マン、パーラー鈴木の爆発トーク! 今回もジャンジャンバリバリ、燃えてます!

粘りと根性でお出しください。

ぜ〜んぶ集めたい

日本テレネット 実機シュミレーションシリーズ

シリーズの人気も最高潮!ここらでラインナップをチェックしてみよう!

SANKYO Fever!フィーバー!

パチンコ伝説はここから始まった。９４年１０月発売。

実機を使用したのはパチンコゲームでは初めてのこと。ＳＡＮＫＹＯの人気機種『フィーバーパワフルⅢ』『フィーバークイーンⅡ』『フィーバールーセントＤＩ』さらに『フィーバーファイターＩ』の４機種が登場!

京楽・三洋・豊丸 Parlor!パーラー!

店内実況や、釘調整、玉がスローに流れる軌道解析システムがついた。登場実機は京楽の『ピンボール』『BAR BAR BAR』『天国キッス』三洋の『CRスーパーボーイⅡ』豊丸の『ドラドラ天国３』『ドンファン』の６機種。

メーカーも増え、装いも新たに９５年３月発売。

京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor!パーラー!2

メーカーも５社に増えて豪華絢爛。ホヤホヤの９５年８月発売

登場実機は京楽の『CRウルトラダイナマイト』『スロットパラダイス２』三洋の『マリンギャルズ７』豊丸の『勝負伝説２』大一の『スパーク』マルホンの『CRゴールデンキャッツ』などバラエティに富んで大人気。

京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3

攻略機能だけでなく、パーラーの臨場感を味わえる「ドル箱表示」や「清算時のジェットカウンター表示」。ライバルとの競争心をあおる「出玉量の月間ランキング表示」など、パーラーはますますアツくなるぞ!

新メーカーが多数登場! ９５年１２月１日発売予定。

京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor!パーラー! Ⅳ CR

今年の冬の目玉はコレ。全CR機の第５弾は９５年冬発売予定

登場実機は三洋の『CRマジカルパニック』豊丸の『CRコマコマ倶楽部３』奥村の『CRサーカス３』大一の『CRモンキーチャンスⅤ』マルホンの『CRスパークシュート』。なんと京楽からは、超新台が入る予定!

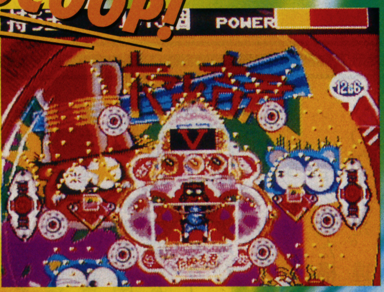
COMING SOON!

12月発売のParlor! パーラー!3乞うご期待!

12月に登場! 京楽 三洋 豊丸 奥村 太陽 Parlor!パーラー!3

パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム

SCOOP!



今回の目玉『たぬ吉くん２』の画面写真だ!

パチンコファンは嬉しい悲鳴!

8月に発売された前作の興奮もまだ冷めていないっていうのに、なんと大人気の実機シミュレーションシリーズの第4弾が早くも12月に登場だ! 今回もメーカー5社による6機種が登場! 注目はやっぱりCR機の『パチプロヒストリーx』と『たぬ吉くん2』かな? 好評のドル箱表示システムにジェットカウンター表示もついて、パーラーの臨場感もぐっと増した。人気最高潮のパーラーシリーズ、ますます目が離せなくなってきたぞ。

冒険島２（三洋）

コマコマ倶楽部２（豊丸）

夢幻伝説（京楽）

CRパチプロヒストリーX（三洋）

たぬ吉くん２（京楽）

生駒記念Ⅱ（太陽）

ひと足先にパーラー3に登場の全実機紹介ね

Parlor!パーラー!のイメージガール池田知子ちゃん。おぼえてくれた?

だからParlor!が好き

Parlor!パーラー!2の人気も上々。アツいメッセージが続々届いてるぞ!

私はナマケモノなので、自動右打ちや固定打法がとてもいいです。次回の『たぬ吉くん2』、うちのパパが涙して喜んでいます。（新潟のKさん・24歳）

リーチアクション、ゲーム内容など実機と同じですばらしいです。第3弾、第4弾制作中だと知り期待しています。（三重県・Nさん23歳）

パチンコの負けのウサバラシのためにやっています。もっと大当たりしてくれれば、もっとすっきりするのにな〜。（愛知県・Mさん33歳）

ほとんど攻略モードで遊んでいます。パチンコ店では、そのデーターが、台選びの参考になります。（広島市・Fさん41歳）

Parlor!パーラー!ファンの熱いメッセージ待ってます。Parlor!パーラー!シリーズのソフトに対するほめ言葉から悪口まで、何でもかまいません。左記のところにお便りください。採用させていただいた方の中から、抽選でParlor!パーラーシリーズ最新作ソフトを差し上げます。

宛先 〒170 東京都豊島区北大塚2丁目10番6号株式会社日本テレネット 企画広報課 じゅげむ係まで

©SANKYO ©KYORAKU ©三洋物産 ©TOYOMARU ©DAIICHI ©MARUHON ©奥村 ©TAIYO／TELENET JAPAN 1994・1995

株式会社日本テレネット 問い合わせ先 TEL 03-5394-6601

行ってみた聞いてみた

最新ゲームはクリエーターとのパートナーシップから。そのための支援は惜しまない

アクレイムジャパンの巻

●教えてくれた人
マーケティング部企画課
今野文樹氏

アクレイムジャパンはこんな会社
本社は米国のアクレイムエンターテイメント社。その日本法人として米国のゲームを日本市場向けに販売。最近は国内で開発したソフト販売にも力を入れている。サターン版の「Dの食卓」は20万本のヒット。でもなんと言っても有名なのは『モータルコンバット』シリーズのウルトラヒットなのは言うまでもない。

いきなりだが、「Dの食卓」を持っている人は、試しにディスクをセットして立ち上げてみてほしい。モニター上には最初にアクレイムのロゴ、それからワープのロゴが現われるはずだ。日本のゲームソフトでこういうのは、実はめずらしい。そこにはアクレイムジャパンのゲームに対する、独自のスタンスが隠されているのだ。

母体は米国で3本の指に入る大企業

アクレイムエンターテイメント社といえば、米国のコンシューマー部門ゲームソフトの販売実績で確実にベスト3内に入る企業である。世界的に大ヒットした格闘ゲーム「モータルコンバット」はIだけで600万本売れたというから、桁外れにスゴい。

米国本社がリリースするこれらのソフトを日本市場向けに製品化して送り出すのも、アクレイムジャパンの事業活動のひとつだ。けれど、読者には「Dの食卓」の例を出した方がお馴染みかもしれない。D食は日本のゲームソフトハウスであるワープが企画・開発し、サターン版とプレイステーション版の販売をアクレイムジャパンが担当した。そして今後、欧米市場に向けての発売も予定されている。

「Dの食卓のような例を、これからもどんどん増やしていきたいんですよ」

と今野氏は言う。つまり、日本発の質の高いゲームソフトの開発と販売だ。アクレイムジャパン発の、と言い換えてもいい。同社では、そのための企画の持ち込みを歓迎しているのだ。

技術と資金をバックアップ！

企画の持ち込みに対してアクレイムジャパンが提供するのは、市場に対するマーケティング力、そして製品化に向けての技術力である。

家庭にも次世代機が普及して、ユーザーが要求するゲームクオリティの基準は上がる一方だ。ポリゴンで、32ビットデータで、という世界である。まずグラフィックやサウンドがいい、というのは当たり前の時代になった。

小さな企画会社が自前でそれを作るのは難しい。できなくはないが、時間がかかる。たとえばそうした際の機材の提供も、同社では支援していく用意があるという。

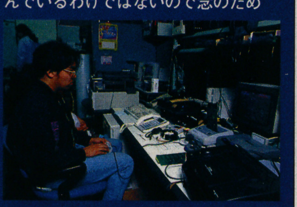
アクレイムグループは、米国に有名なモーションキャプチャー技術を使えるスタジオを持っている。そこを借りることも夢じゃないそうだから、クリエーターにはヨダレものの話だ。しかもアクレイムなら、市場は海外へも広がる。

クリエイターを大募集中

企画が製品化されれば、作品に企画会社のロゴも入れる。「クリエーターの時代だからですよ」と今野氏は説明してくれた。次世代機が台頭し、PCの世界でもWindows95が始動して、ゲームは新しい地平線を目指しつつある。だからこそ、見た目も中身も、両方ともスゴいゲームを作らなければ売れなくなるという。

時代は、新世代の才能を必要としている。彼らと積極的に手を携えてやっていきたいという同社の意気込みには、ドキドキするような期待を抱かせられた。新しくて、面白いゲームが、きっとそこから生まれるだろう。

ズラっと並んでもらったスタッフの面々。実にどうも自由でフランクな雰囲気である



おじゃましました
新作ゲームをテストプレー中。ただ遊んでいるわけではないので念のため

今月のおみやげ

Dの食卓
サターン版 3名

BATMANの
ピンズ 10名

BATMANの
Tシャツ 3名

アメコミ
4冊セット 4名

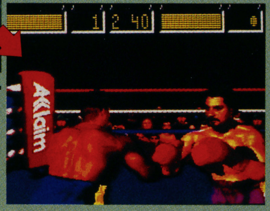
●アクレイムジャパンから豪華プレゼント！
欲しいもの・氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業とこのコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒104　東京都中央区銀座8-4-17　（株)リクルート
じゅげむ編集部「アクレイムジャパンプレゼント」係までお送り下さい！締切は11月21日、当選発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

©BATMAN and all related elements are property of DC Comics™and © 1995 All rights reserved. ©1995 Acclaim Entertainment,Inc. © 1995 Acclaim Entertainment,Inc.

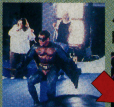
やっぱテクノロジーでしょ

アクレイムは1991年、ソフト開発技術の研究のためにアドバンスド・テクノロジー・グループを設立。そこで生まれたテクノロジーの代表が、モーションキャプチャーなのだ

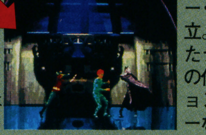
モーションキャプチャー
動体を取り込み、実物に近い表現が可能



フォアマンフォーリアル
で、できたのが『フォアマンフォーリアル』



バットマン
映画にも協力

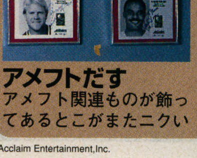


バットマンフォーエバー
MEDIA MIXはお手のものだ

なんか社内はアメリカン

アメゲーの山
も〜！これが好きな人にはたまらない宝の山。

外人レスラー
なぜかこんなところに外人レスラーの盾



アメフトだす
アメフト関連ものが飾ってあるとこがまたニクい

本社
本社はニューヨークにある

バイリンガル社長
キリリとした顔でポーズをとってくれたのはバイリンガル社長越川氏と本社副社長ジェフリーモリガン氏

SEGA SATURN
3DO

数万という住人が、あなたの創るビルで生活をはじめる！

◆愛すべきあなたのビルの住人たち

あなたの創ったビルには多くの人が訪れてきます。
住宅で生活する人、ホテルの宿泊客、オフィスワーカー、
映画館で映画を鑑賞する人、
総称して「住人」と呼ばれる彼らこそがこのゲームの主役です。
それぞれ独自の個性を持って生活する彼らの行動やプライバシーを、
あなたはそっとのぞいてみることが許されています。
なぜなら彼らを危険から守り、常に満足させる義務があなたにはあるのですから…。

◆プレイのポイントはエレベーターの管理

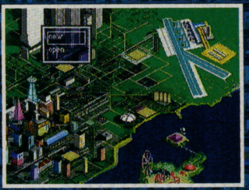
ビルの混雑がひどくなってイライラがつのると
住人たちはあなたのビルから出ていってしまいます。
ここでポイントとなるのが「エレベーターの管理」です。
ビルを拡大するには、それぞれのラッシュを頭に入れ、
限られた移動設備をうまく配置しなければなりません。
愛すべき住人たちを待たせない、それがあなたの使命です。

◆終りなきバーチャルワールド

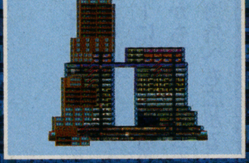
ビルのグレードは1つ星から始まり、
グレードアップを阻む「テロリストの脅迫」や「火事」などの
数々のイベントをクリアしながら5つ星へ、
そして最終グレードのTOWERへと進みます。
しかし、このゲームにゴールやゲームオーバーはありません。
愛すべき住人をどこまで増やせるのか、
それはあくまでもあなた次第なのです…。

リアルシミュレーション、ここに極まる！

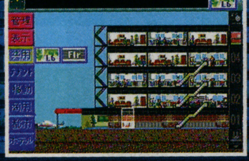
セガ・サターン版／3DO版
いよいよ95年12月登場



●4つの特徴のあるエリアの中から選択することができます。※



●ツインタワー等、自分の好きな形のビルを創れます。※



●メニューバーで操作も簡単です。※

※上で使用されている画面写真は、3DO版開発中のものです。

The Tower

世界で大ヒット！

この高層ビルシミュレーション「ザ・タワー」は、1995年3月にパソコン版でソフトウェア界のオスカーと呼ばれる「Codies賞」のベストシミュレーションソフトに選ばれました。日・米・欧で30万ユーザーを突破し、ワシントンポスト紙で第2位など世界各国でランキングインしています。

高層ビルシミュレーション **[ザ・タワー]** セガ・サターン版／3DO版

価格：各6,800円　95年12月発売予定

95年11月
Tower Christmas Disc
発売予定
★
パソコン版Win/Mac対応
ハイブリッドCD

オープンブック株式会社
〒261-71 千葉市美浜区中瀬2-6WBGマリブイースト15F
TEL 043-297-6400 FAX 043-297-6411
OPeNBooK

●3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレイヤーは、The 3DO Companyの商標です。
●SEGA、セガサターン、SEGA SATURNは、(株)セガ・エンタープライゼスの登録商標です。

10月11月発売のTVゲーム情報

95年9月25日の時点で10月・11月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

TVゲームハード

寿現夢はゲームをハード別にこの順番で掲載しています

スーパーファミコン	40本
3DO	11本
サターン	26本
プレイステーション	33本
NEO・GEO(NEO・GEO CD)	4本
メガドライブ(メガCD／スーパー32X)	3本
PCエンジン	4本
バーチャルボーイ	3本
ゲームボーイ	9本
ゲームギア	7本
その他	2本

シミュレーション	プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
ロールプレイング	シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
アドベンチャー	ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
アクション	様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
格闘	タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
シューティング	狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
スポーツ&レース	スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
パズル	パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
ボード&テーブル	囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
ギャンブル	パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
バラエティ	占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

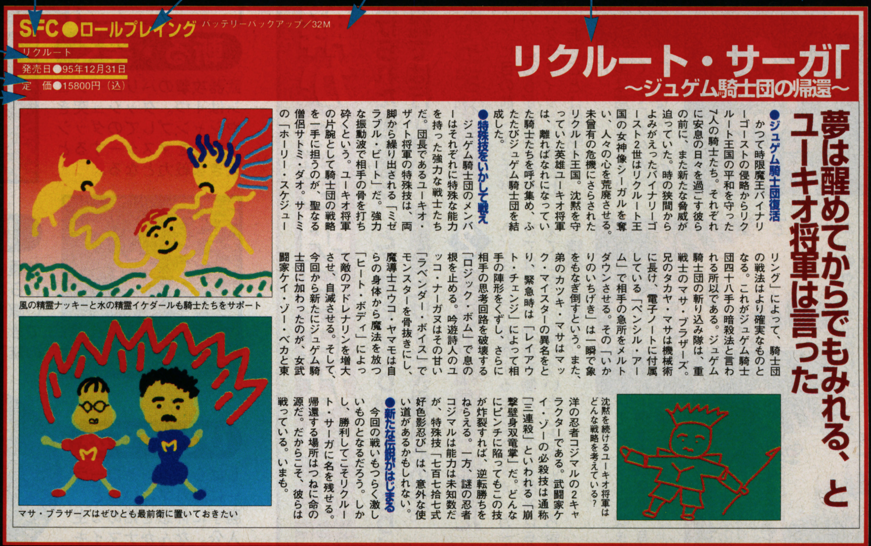
Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します



SFC●ロールプレイング バッテリーバックアップ／32M

リクルート
発売日●95年12月31日
定　価●15800円（込）

リクルート・サーガ「
～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活

かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え

ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカツキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる

今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている?

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

SFC ●ロールプレイング Jコード020141／32M／バッテリーバックアップ

エニックス
発売日●95年10月20日
定 価●11800円

天地創造

「生命の進化」の物語を自らの手で紡ぎ出す

■これぞ職人芸の粋

『アクトレイザー』に始まって、ひたすらにアクション指向の強いロールプレイングを作り続けてきた会社「クインテット」の最新作『天地創造』が遂に登場。

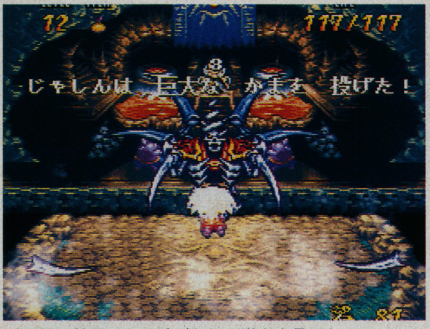
敵を倒し、謎を解きつつ進んでいく。洗練された豊富なアクションの数々と、様々な切り口で常にこちらの意表をつく練られた謎。初心者に取っつきやすく、マニアも唸らせる。この絶妙のバランスは、あの『ゼルダの伝説』に一脈通ずる。いつのまにか引き込まれる歯切れの良さが身上だ。

■進化の道のりを辿る冒険

立ちはだかる敵を倒すことで、街や生物が蘇ってゆく。『アクトレイザー』や『ソウルブレイダー』等、同社の手による作品では「創造の物語」を描いた物語がいくつか語られてきた。このテーマは、このゲームにもしっかりと根を張っている。

本作の物語は、タイトルが示す通り「地球」を作り上げるという壮大なもの。舞台は、地球の裏側にある世界から始まる。封印されていた箱に触れたことによって氷漬けとなった村人を救うため、「試練の塔」に挑む主人公。だが、それは同時に失われた地上を復活させることになってゆく。すべての大陸が復活した後には、冒険の舞台は地裏世界から地表へと移り変わる。生物の誕生、人類の発生、そして文明の発展。歴史を追って「地球の進化」に立ち会ってゆくことになる。なんとも遠大なストーリーに挑戦しているのだ。

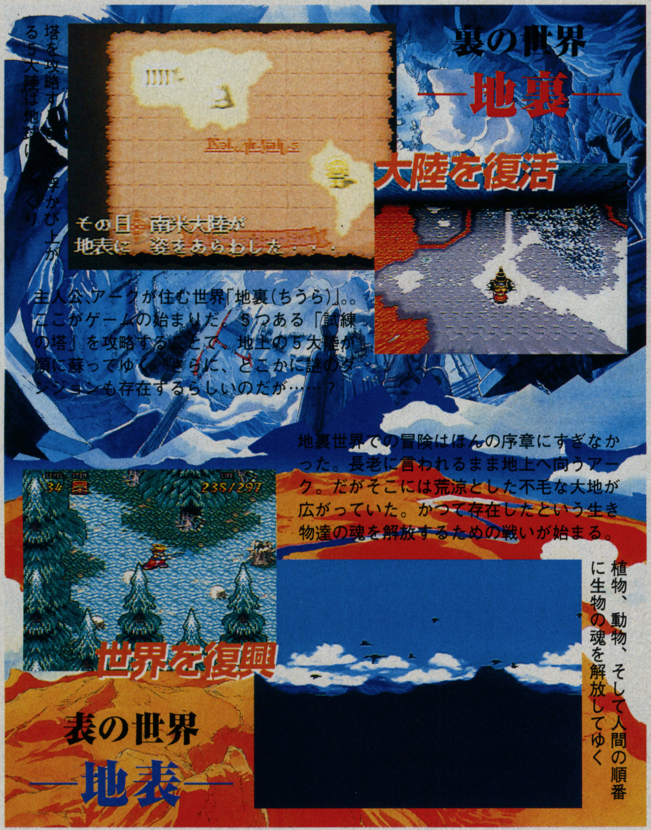
アクションの手ごたえの確かさ、謎仕掛けの上手さ、物語の遠大さ。過去の同社の作品の結晶、といっても決して大げさではないだろう。アクションロールプレイングが好きな人にはぜひプレーをお勧めしておきたい会心作だ。



ボス級の敵はかなり手ごわい。動きを見切れ

表と裏 —重なり合う2つの世界—

真と偽、善と悪。二律背反を象徴する、表と裏の2つの世界。裏世界「試練の塔」の攻略により蘇る地表。2つの世界は、深い因果関係で結ばれているのだ……。


裏の世界
—地裏—
大陸を復活
その日 南米大陸が
地表に 姿をあらわした・・・。
34
238/297
世界を復興
表の世界
—地表—

塔を攻略すると浮かび上が
る5大陸は地球[illegible]くり

主人公、アークが住む世界「地裏（ちうら）」。ここがゲームの始まりだ。5つある「試練の塔」を攻略することで、地上の5大陸が順に蘇ってゆく。さらに、どこかに謎のダンジョンも存在するらしいのだが……？

地裏世界での冒険はほんの序章にすぎなかった。長老に言われるまま地上へ向うアーク。だがそこには荒涼とした不毛な大地が広がっていた。かつて存在したという生き物達の魂を解放するための戦いが始まる。

植物、動物、そして人間の順番に生物の魂を解放してゆく

謎を解かねば明日はない！

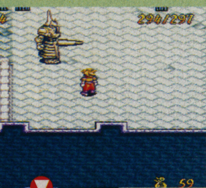
至る所に仕掛けられた謎の数々。どの謎もひねりが効いており、とうてい一筋縄では行かない。知恵者だけが生き残れるのだ。

1 詰まったらまず観察

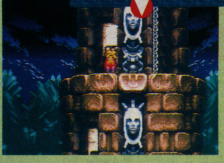
大抵の謎の答は、すでに目の前にぶら下がっていることが多い。こちらがそれと気付かないだけ。美しいグラフィックに見とれているだけでは先に進むことは困難だ。

2 発想の転換も必要だ

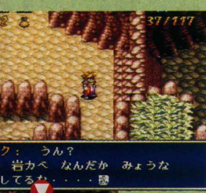
ただ注意して観察するだけではダメ。力だけではなく、知恵を働かせないと解答は見えてこない。思いついたことをいろいろ試す精神も重要だ。



塔を登ってはきたものの、上に登るための階段が途切れた

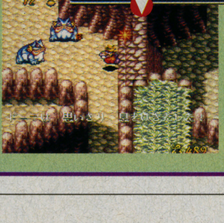


実は窓が割れていて、そこから先へ。こんなのは序の口



アーク： うん？
この 岩カベ なんだか みょうな
形をしてるな・・・・

またもや行き止まり。妙な壁があるが自分では壊せない



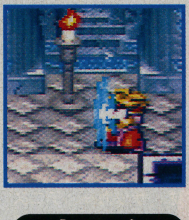
モンスターに吹き飛ばされると、見事に壁が壊れた！

操作してるだけで幸せ… 多彩なアクションに酔う

「多彩なアクションを簡単な操作で」。たった1つのコントローラーの操作で、主人公は実に豊富な動きを見せてくれる。こちらのアクションに対するリアクションも自然。高いところから落ちれば地面でぐっと踏ん張るし、壷を村人に投げつけると「痛いじゃないか！」と言ってくる。動作の一つ一つに、さりげなくも心地よく、響くように反応が返ってくる。

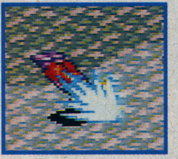
ガード

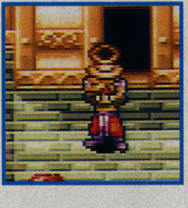
Rボタンでガード姿勢を取る。敵の弾を防御することができる。ただし、敵の体当たりは防ぐことができない。



斬る・突く

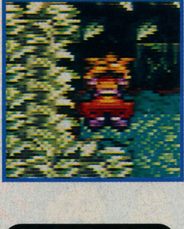
武器攻撃のバリエーションは4つ。ダッシュ突きやジャンプしてのダッシュ突きをマスターすると大きな戦力となる。





かつぐ

石や瓶などを持ち上げて投げつける。スイッチを作動させたり、物を壊したり。その使い道は多様だ。

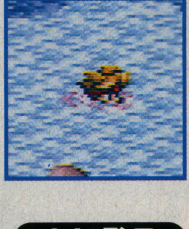


はらばい

普通の姿勢では通り抜けられなようない、低い隙間を抜けることができる。この間は全くの無防備状態になる。

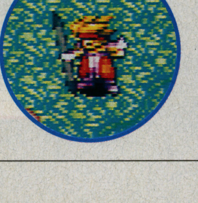
泳ぐ

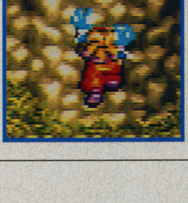
もともとはカナヅチだが、アイテムで泳げるようになる。飛び込む「ぼちょん」という音が癖になる？



ひとやすみ

しばらくコントローラーに触れずにいると、勝手に休憩を始める主人公。なんかナマイキな小僧です。





よじ登る

アイテムを得ることで特定の壁面を登れるようになる。横移動も可能。『クレイジークライマー』みたい。

五劫（ごこう）のすり切れ 友人にスーファミを貸し、戻ってきてすぐに別の友人に貸して約3カ月。部屋のタンスには未使用のソフトが2本すやすやと眠っている。本体返却予定なしの私のもとに、まもなく3本のソフトが入ってくる。友人に一言。「早く返してくれーっ」（太るタンス）

SFC ●ロールプレイング Jコード 009661／12M／バッテリーバックアップ

ポニーキャニオン
発売日●95年10月27予
定　価●9980円

白いリングへ
～Twinkle Little Star～

女子プロレスラーのトップを夢見る一人の少女の成長物語

■実在のレスラー達が相手

女子プロレスの世界に飛び込んだ1人の少女を操り、女子プロレスラーのトップになることを目指すロールプレイング。

舞台となる女子プロレス団体や登場するレスラー達に、現在活躍中の実在のレスラーたちを起用しているところが特徴だ。団体は、大仁多厚が率いるFMW、プレーヤーが所属するLLPW、Xの3つ。そして神取忍をはじめ、本物のレスラーたちの数は約30人にものぼる。また中には、藤原喜明やみちのくプロレスのグレートサスケといった男子レスラーも現れ、ストーリーを盛り上げている。

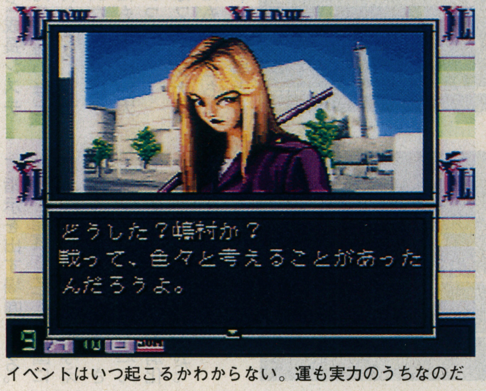
登場するレスラー達はどちらかというとマイナーなほうだが、それだけにゲームに登場するのは珍しく、ファンにはたまらなくうれしいはずだ。

■女子プロの世界を楽しむ

プレーヤーのできることは非常にシンプル。ひたすら練習を積み、試合にのぞむ。試合はオートで行われ、一切操作不能なのだ。そして、休日に外出したりして気分転換を図る。基本的に、プレーヤーができることはこれだけなのだ。

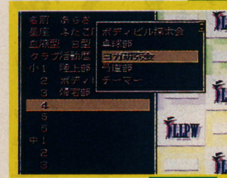
ではこのソフトの魅力は何かというと、それは実在のレスラー達と絡み合いながら進行していくストーリー展開だろう。同期のライバルや先輩レスラーとの出会い、正規軍とヒールとの対立、そして男子レスラーとの邂逅など。これらのイベントに遭遇することで、レスラーの成長過程が大きく変わってくる。さらに、プレーする度に起こるイベントも変化して、人それぞれのレスラー人生が体験できるのだ。

このソフトは派手に魅せる技や激しいプロレスを望むのではなく、女子プロレスラーの普段のレスラー生活を覗いてみたい、もしくは体験してみたいなんて考えている人たちにぜひオススメしたい。


どうした？嶋村か？
戦って、色々と考えることがあったんだろうよ。

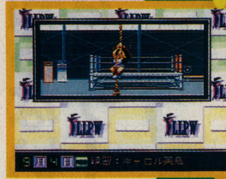
イベントはいつ起こるかわからない。運も実力のうちなのだ

はじめの1年でぜ～んぶ丸わかり



女子プロの世界へようこそ

まずはプレーヤーのプロフィールを入力する。生年月日や星座の他に、学生時代のクラブ活動も入力するのだ。クラブ活動が選手の個性を決めるので慎重に！



毎日が地獄の日々

入団後の1年間はひたすら練習するだけ。方法は一緒に練習するレスラーを選ぶだけだが、むやみやたらに選んでいてはまったく成果がないなんてことも……。

これからが人生バラ色？

ついにデビュー戦を迎え、これからがゲームの本番となる。多くのイベントを乗り越え悲願のトップレスラーを目指す！　よいプロレス人生でありますように。

SFC ●シミュレーション Jコード009857カートリッジ／パスワード

メサイヤ
発売日●95年11月未定
定　価●11800円

リングにかけろ

宇宙が広がる、バラも舞う！懐かしのマンガがゲームで復活

■10年の時を越え

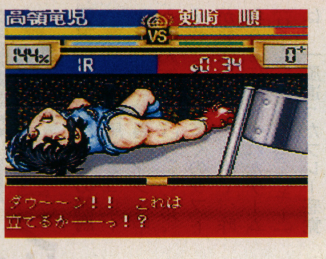
『風魔の小次郎』、『聖闘士星矢』で有名な漫画家、車田正美氏。氏のマンガには破天荒なキャラクターとスケールの大きな戦い、そして男たちのドラマという3本の柱がある。その原点とも言える作品が、ゲームの題材となっている『リングにかけろ』。人間とは思えない中学生たちが繰り広げる、ボクシング漫画だ。

■基本はジャブだ！

ゲームの基本は、ボクサーを操作して相手をノックアウトする、アクションタイプ。キャラクターはもちろん、竜児など原作に登場したキャラクター。

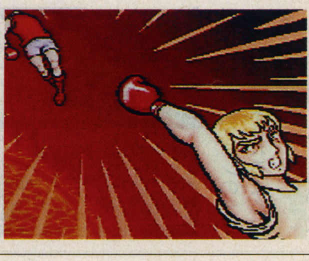
特徴的なのは、ジャブがストレートなどの威力のあるパンチの布石になっていること。まずジャブを当ててパンチの命中率となるポイントを稼ぎ、それが溜まったらコマンドを入力してパンチを繰り出す。では、早く溜めた者勝ちかというと、そうでもない。返し技が豊富にあり、しかも正確に対処した時には、大ダメージを与えることもできるのだ。つまりこのゲームでは、駆け引きという要素が中核を占めている。

各キャラクターの必殺ブローも、もちろんある。決まれば、マンガで見た名場面が再現される。



ダウ〜〜ン！！　これは
立てるか――っ！？

20カウント以内にリングに戻らないと負け。プロレスか!?



もはやお約束のポーズも、バッチリ再現されている

SFC ●シミュレーション Jコード006564／12M／バッテリーバックアップ

エンジェル
発売日●95年11月上旬
定　価●10800円（予）

紺碧の艦隊

白熱する海戦シミュレーション、ついに登場。勝敗は戦略次第！

■全紺碧ファン待望の作品

荒巻義雄氏原作のシミュレーション小説『紺碧の艦隊』。マルチメディアで展開されているこの小説のゲーム化作品が、スーパーファミコンにも登場する。

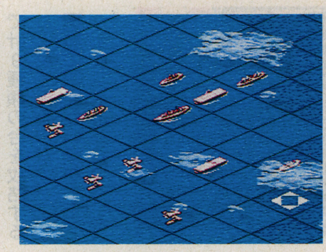
ゲームは、シナリオクリアタイプのシミュレーション。原作にそったストーリーで進行していく。また、プレーできるシナリオは全部で14本。原作第4巻の「原爆阻止作戦」まで採用されているから、ファンならば自分の思い描いた戦略を、ゲームの世界で実際に試してみれる。ファン待望のソフトといえるだろう。

■勝利を得るには……

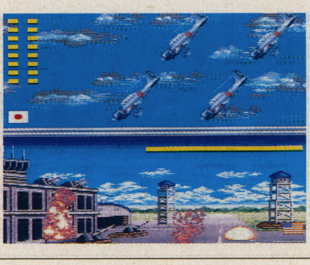
原作の中に出てくる超兵器の開発。このシステムはゲームの中でも登場し、ゲーム内の敵・アメリカ軍との戦いには絶対に必要だ。この超兵器を開発することが、戦いの勝敗を決める鍵となっているのだ。

新たに開発される兵器はどれも強力で、且つ奇想天外なものばかり。勝利のためには必ず製造したいが、この開発はかなりの資金がないと思うようにはできない。そのためにも、戦闘ではなるべく損害を出さないよう、注意が必要だ。

超兵器の飛び交う仮想世界で遊んでみたいシミュレーションファンに。



戦艦や空母を巧みに操り戦いを進める。勝利を我が手に！



見事奇襲が成功。この調子で相手の飛行場を叩いて行け！

『鉄拳2』ですけど、自分の家近くのゲーセンは低難度設定のようで、『1』に続きミシェールで勝ったあと、風間準、翌日にはロウとたて続けにクリアしてしまったんです。そんな自分は『VF2』のカゲに勝ったことがありません。（鉛筆小僧）

五劫のすり切れ

SFC ●ロールプレイング Jコード027251／32M／バッテリーバックアップ

スクウェア
発売日●95年11月11日
定　価●11400円

ロマンシング サ・ガ3

衰えることを知らない実験精神ドラマは巨大なスケールに

■大きな大きな物語

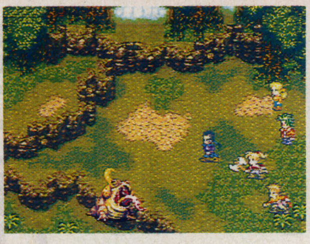
壮大なテーマとキャラクターに密着したフリーシナリオシステム。あらゆる実験。特異なゲームの進行。『ロマンシング　サ・ガ』シリーズの特徴をピックアップしていくと、知らない人にはまるっきりわけの分からないゲームに思えることが多い。ひと味違うロールプレイングゲームと前置きしなくてはならない。それでもその広い世界に熱中するプレーヤーは多く、スクウェアのラインアップの中でもビッグタイトルの位置にある。

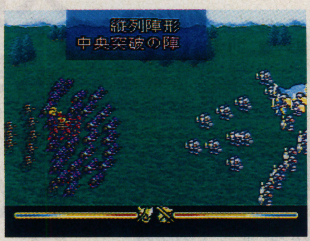
■幅がとにかく広い

発売が近づく『ロマンシング　サ・ガ3』。シリーズ最新作であり、いままでのシリーズで行ってきたことの集大成の意味も込められている。1作目でキャラクター寄りのゲーム内容だったものが、2作目では国単位になり、そして今回の3作目ではそのどちらの作りも取り入れている。

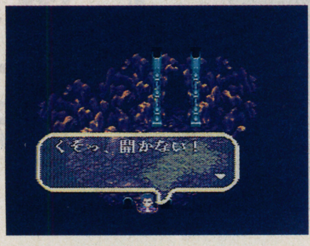
それだけではない。シリーズの最初からあちこちに見ることのできた実験精神が、まったく衰えることもなく生き続けている。大群を率いての戦い。より細かくなったキャラクターのパラメーターと成長システム。もちろん信じ難いほどに練り込まれたフリーシナリオシステムなど、とにかく横にも縦にも幅の広い大作ができあがった。

幅の広さはフリーシナリオ以外にもにもあちこちに生かされている。皇帝として指示を出す場面もある。商売を発展させて、他国に経済的プレッシャーを与えるなんてこともできる。さまざまな遊びを詰め込んで、ゲームの軸として消化する。すさまじいゲームだ。


戦闘シーンはいままで通り。いくぶん表現が派手になった

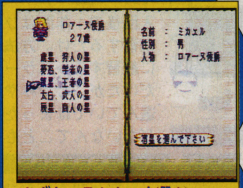


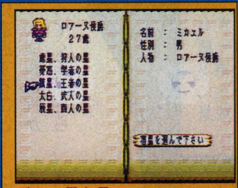
新システムはあちこちに。大群率いるマスコンバットなど

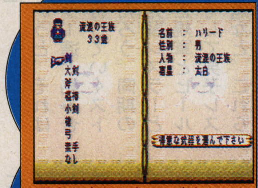


フリーシナリオの決定版とでも言いたくなるような緻密さ

キャラクターには宿星がある


まずキャラクターを選ぶ
主人公として選べるキャラクターは8人。それぞれに物語があるので慎重に選ぶ。集結したり、離ればなれになったりとなにかと結び付きのあるメンバーたち。


そして星を選ぶ
宿星と呼ばれるものがある。武人や狩人といったいくつかの中から選ぶ。キャラクターの特性を決める重要なファクターだ。物語の展開にも微妙な影響があるかも。


得意な武器も決めなくちゃ
主人公がどの武器を器用に扱えるのかを選べる。おなじみの武器熟練度だ。例えば、剣を選べば剣の能力が他に比べ高くなり、初期装備も剣になる。

SFC ●シミュレーション Jコード020087／8M／バッテリーバックアップ

ココナッツジャパン　エンターテインメント
発売日●95年11月24日
定　価●10800円(予)

パチ夫くんSPECIAL3

やることは、とにかくパチンコだって主人公は銀玉ですもの

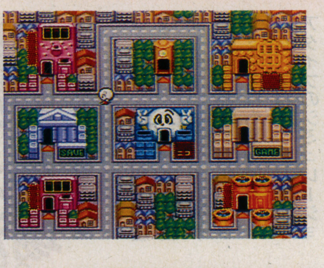
■凝縮されたシリーズ

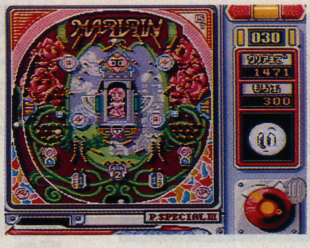
銀玉のパチ夫くんが、実機に程良く似たオリジナル台を相手に、修行をしたりパチンコランドを建設したりと、大忙しのパチンコゲーム。この『～SPECIAL3』は、ストーリーや台などは、過去の作品のリメイクに近いものがある。今回は特定ステージの中で、パチ夫くんの彼女の銀子さんや、パチチにチェンジすることができる。これで計9種類の台を攻略することができるのだ。

■あの懐かしい台が……

オリジナル台とはいえ、すべて実機がモデルとなっている。たとえば、ゲーム内で『レッドライアン』と呼ばれているのは、かつての超人気羽根台『レッドライオン』がモデル。その他のモデル機は、人気を博した『CR名画』や、一度大当たりすると打ち止めまで大当たりが続く一発台の『スーパーコンビ』など。

パチンコとの戦いに疲れたときは、しばしの休息としてミニゲームも用意されている。パネルを並べて課題の絵を作るゲームや、簡単なスロットマシンなどで、気分転換ができる。かつてパチンコにはまっていた人は、遊びながら懐かしさを噛みしめることができるだろう。


パチ夫くんも、実はただのパチプロだったりする


羽根台の基本『モンロー』。ゲーム内名称は『マリリン』

SFC ●シミュレーション Jコード031488／8M／バッテリーバックアップ

カロッツェリアジャパン
発売日●95年11月24日
定　価●9800円

リーディングジョッキー2

調教もレースも指先で決まるアクション仕立ての競馬ゲーム

■アクション仕立ての競馬

育成型の競馬シミュレーションは、競馬ファンを中心に人気の高いジャンル。それだけに数多くのソフトが発売されている中で、昨年9月に発売されたゲーム『リーディングジョッキー』は、一風違ったプレー感覚で楽しめる作品だった。

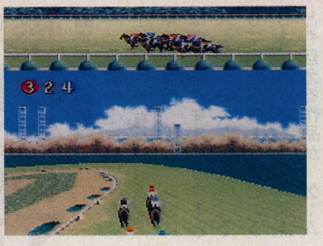
このゲームのポイントは、レースシーンがアクション仕立てになっていること。レースでは、プレーヤーはジョッキーとして競走馬にまたがり、ムチと手綱でうまく制御する。調教師としての育成と、ジョッキーとしての手腕が問われるゲームだった。

■調教シーンも腕次第

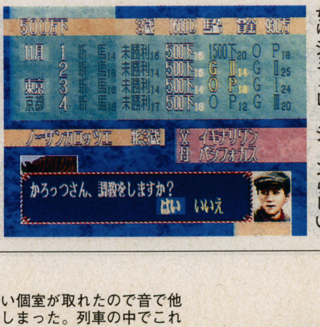
このゲームは、そんなアクション競馬シミュレーションの続編。前作同様のレースシーンに加え、今度は調教シーンまでもがアクション仕立てになったのだ。

このアクション調教では、プレーヤーの腕次第で、競走馬のレース前の仕上がりが左右される。前作にも増して、アクションのテクニックが要求されるようになったわけだ。

また使用する競馬場も、6カ所から、10カ所に増加。ダートコースも完備され、年間レース数も充実した。競馬ファンならチェックしておきたいところだ。



レース画面は前作と同じく後方からの見下ろし視点だ



かろっつさん、調教をしますか？
はい　いいえ

スケジュール管理などはきっちりシミュレーションらしい

五劫のすり切れ
JRの寝台車「北斗星」で北海道に行く。フェリーのようにゲームコーナーはないだろうから旅のおともはGB。幸い個室が取れたので音で他人に迷惑をかける心配もない。先日『ギャラガ＆ギャラクシアン』などというなつかしいものを見つけたので買ってしまった。列車の中でこれと『テトリス』と『カービィのピンボール』で大盛り上がりだ！　寝台車にも、食堂車と共に「ゲーム車両」をつけてくれないものか…。(ばど)

SFC ●ロールプレイング Jコード009440/24M/バッテリーバックアップ

ビック東海
発売日●95年10月6日
定　価●10800円

神聖紀オデッセリアII

神話と歴史が交錯するとき…… そこにひとりの英雄が誕生する！

■超ド級のゲームワールド

平成5年の夏に熱い旋風を巻き起こした『神聖紀オデッセリア』の続編が、特徴的な世界観を継承しつつさらにパワーアップして帰ってきた。

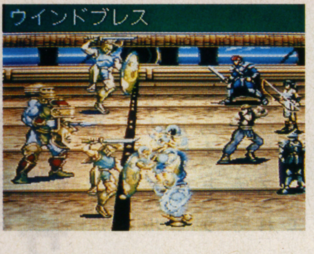
シリーズの舞台は古代から中世にかけての西アジアからヨーロッパを背景とする「人間界」、神々の住む「天界」、人間界を狙う魔に近いものが住む「冥界」。設定だけでも、大河ロールプレイングと呼ぶにふさわしいスケールの大きさだ。

■魅惑のマルチストーリー

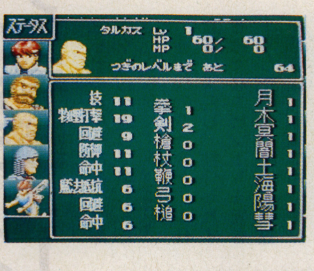
このゲームは、章ごとに場所を変え、時を変え、主人公も変わるマルチストーリーシステムを導入している。壮大な世界の中で、章が進むごとに徐々に絡み合ってくる主人公達。冒険と試練を経てそれぞれの目的を達成しつつ、より大きな「人間界を守る」という目的に集束していく。その世界とキャラクターの密接な絡み合いは小説を越える。

■大迫力リアルバトル

強力な個性を持つストーリーを支えるのは、魅力的な戦闘システムだ。サイドビューの戦闘画面を、リアルな等身のキャラクターが暴れまわる様は壮観。壮大な世界だけでなく、刹那のアクションも大事に作られている。



戦闘の迫力は他の追従を許さないほどだ



前作のスキルシステムもパワーアップして登場

SFC ●ロールプレイング Jコード008427/16M/バッテリーバックアップ

トンキンハウス
発売日●95年12月27日
定　価●9900円（込）

ライトファンタジーII

心に優しい物語に再び出会える 世界はなにより平和が一番

■ほのぼの、憎めない

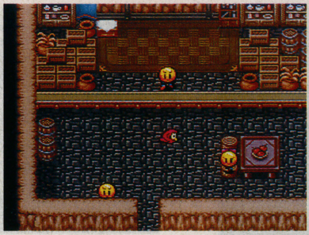
意のままに国家を作ろうとする女神たちの野望をくい止め、捕らわれの身の姉を救うべく戦う、ほのぼのロールプレイングゲーム。『ライトファンタジー』シリーズには、「殺戮」という概念が無い。敵を「倒す」代わりに、壷に「封じ込める」のだ。

敵と一口に言っても、根っからの悪人はそういない……という考えも、このシリーズの特徴である。故に、敵味方関係なく仲間として、パーティーのメンバーに加えることができるのだ。キャラクターはすべてがまるくて可愛らしく、この独特の世界は、プレー中の心にとても優しい。

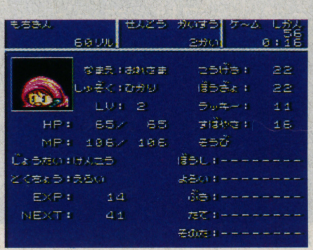
■主人公はいきなり赤ん坊

勇者の血を引くアッシュは、女神達の野望の邪魔になるため、命を狙われることになる。姉のレフィアは魔法でアッシュを赤ん坊に変えて逃がすが……と、ここから物語は始まる。システムでは、オートバトル時のAIの賢さも前作よりアップされ、よりテンポの速い戦闘が展開する。

キャラクターやセリフにほのぼのとした雰囲気が感じられるこのゲーム。絵本のような楽しさは、ひとえに愛らしいキャラクターのおかげとも言えよう。



敵味方関係なく、キャラクターの表情が生き生きしている



もちきん 60リル
せんとう かいすう 2かい
ゲーム じかん 56 0:16
なまえ：おれさま
しゅぞく：ひかり
LV： 2
HP： 65／ 65
MP： 106／ 106
じょうたい：けんこう
とくちょう：えらい
EXP： 14
NEXT： 41
こうげき： 22
ぼうぎょ： 22
ラッキー： 11
すばやさ： 16
そうび
ぼうし：---------
よろい：---------
ぶき：---------
たて：---------
そのた：---------

赤ん坊に、いきなり重い武具を装備させるのも……

SFC ●アドベンチャー Jコード026093/20M/パスワード

徳間書店
発売日●95年11月17日
定　価●9800円

新スタートレック

～大いなる遺産　IFDの謎を追え～

LD買えないアナタの心を癒す？ もう1つの『新スタートレック』

■三度復活スタートレック

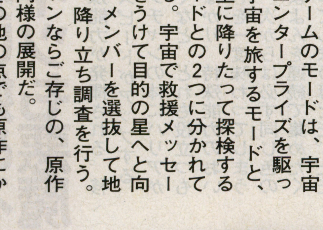
「スタートレック」といえば、その名を知らぬ人はいないのではないか？　知名度の点から見ると、まさに「SF」というジャンルを代表する作品だ。

その続編にあたるのが、「新スタートレック」と銘打たれたシリーズ。ここ数年前にも日本で深夜にTV放送がなされ（残念ながら半ばで終了）、口コミで人気がじわりじわりと広がっていったこのSFドラマを題材にしたのが、このゲームなのだ。

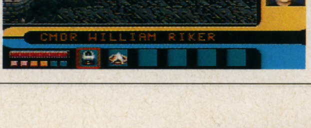
■ファン向け要素たっぷり

ゲームのモードは、宇宙船エンタープライズを駆って宇宙を旅するモードと、惑星に降りたって探検するモードとの2つに分かれている。宇宙で救援メッセージをうけて目的の星へと向い、メンバーを選抜して地上へ降り立ち調査を行う。原作ファンならご存じの、原作と同様の展開だ。

その他の点でも原作にかなり固執した作りだ。艦隊戦はエンジン出力の割り振りが重要だったり、地上ではメンバーがもつそれぞれの特殊能力を駆使して進んだりするのだ。また、やけに詳細なデータベースが用意されているのも「新世代トレッキー」には嬉しいところだ。



「メインビューアON！　データ、倍率30だ」って感じ



選抜した4人を操作して、地上を探索してゆく

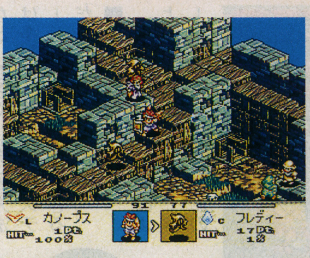
SFC ●シミュレーション Jコード027057／24Mカートリッジ／バッテリーバックアップ

クエスト
発売日●95年10月6日
定　価●11400円

タクティクス オウガ

勝利への近道は立体マップを制すること

軍を指揮して民族の独立を目指す、シミュレーション。選択肢の返答しだいで物語の展開が変わる。マップは斜め上から見た立体型。高さや地形が攻撃や防御の数値に影響を及ぼすなど、戦略に練り込むことができる要素が多い。



表情豊かなキャラクターに、感情移入することができる

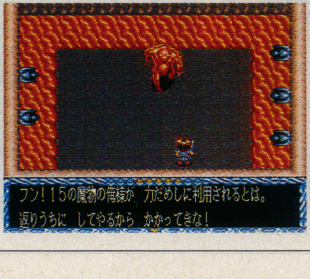
SFC ●ロールプレイング Jコード028592／12M／カートリッジ

ハドソン
発売日●95年10月27日
定　価●9500円

クリスタルビーンズ　フロム ダンジョン　エクスプローラー

アクションと成長との心地よい融合

ファンタジー世界を立体的に表現した成長型アクションの最新作だ。評価の高い各シリーズ作と同様の見おろし型画面で、マップも相変わらず広大で遊びがいがある。新職業がいくつか加わった。もちろん多人数プレーもできる。



フン！15の魔物の信徒が 力だめしに利用されるとは。
返りうちに してやるから かかってきな！

いままで同様の軽快なゲームテンポがこれまた嬉しい

五劫のすり切れ

ゲームは現実逃避だ、と言う人がいる。テレビゲームをとてもネガティブに考えている人は自分のまわりにもけっこういたりする。そうかなあ？、僕はささやかな夢を見たいだけなんだけどなあ。テレビゲームという、おとぎの国に。（タマゴ）

SFC ●アドベンチャー　Jコード019887／24M／バッテリーバックアップ

パック・イン・ビデオ
発売日●95年11月24日予
定　価●10800円

魔女たちの眠り

3部仕立てのホラーストーリー おまけにサテラビューにも対応

■赤川次郎原作

チュンソフトが『弟切草』で開拓したサウンドノベルというジャンルは、誰にでも手軽に楽しめる、という利点が受けて、今やたくさんのソフトがリリースされている。文字とサウンドエフェクトとの組み合わせは、ユーザーの想像力を掻き立てるという意味で、「恐怖」を体験させるソフトが多い。怪談、ホラー、サスペンスとそのバリエーションも増えつつある。

この『魔女たちの眠り』の最大の話題は、原作がベストセラー作家の赤川次郎氏であることだ。『三毛猫ホームズ』シリーズなどで知られる氏の作品を、文庫本や映画を通じて楽しんだことのある人は多いはず。

赤川氏の原作をゲーム仕立てに脚色し、枝分かれする様々なエピソードを書き下ろしたのは、脚本家の笠原邦暁氏。本職でも、TV番組『世にも奇妙な物語』他、無数のホラーやサスペンスの脚本を手がけているだけに、相当の「怖さ」が期待できそうだ。

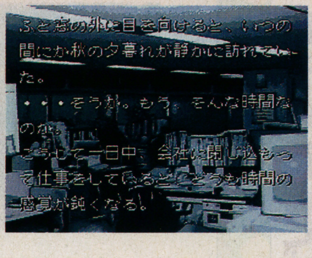
■何度も何度もプレー

プレーする度に物語が変化する、というのが一連のサウンドノベルものの特徴だが、このゲームではさらなる仕掛けが用意されている。たどり着いたエンディングによっては、「完」ではなく、「続」と表示される場合もあるのだ。リセットして、もう一度プレーすると「第2章」が始まる、というわけ。第一章では明らかにされなかった謎が、ここで解きあかされる。

その上、シナリオを順調に進めることが出来れば「最終章」までもが、待ち受けているという。

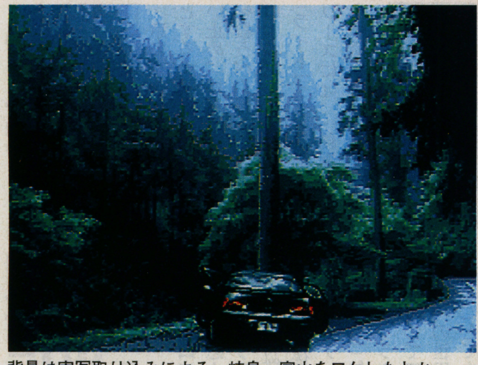
さらに、もうひとつ。この年末には、サテラビューでも別シナリオのオンエアが予定されている。ゲームをクリアしてしまっても、また一度遊べる企画は、ユーザーにとって嬉しいかぎり。

その他のお楽しみは、登場人物との出会いにある。プレーをくり返すたびに、登場人物は増えていく。ストーリーのキーパーソンや、はたまた通りすがりのような人物まで、総勢30人以上。出会った人物は「登場人物リスト」に記録されていく。そして、このリストを埋め尽くし、最後まで完成させると……？　ちょっと心憎い仕掛けだ。

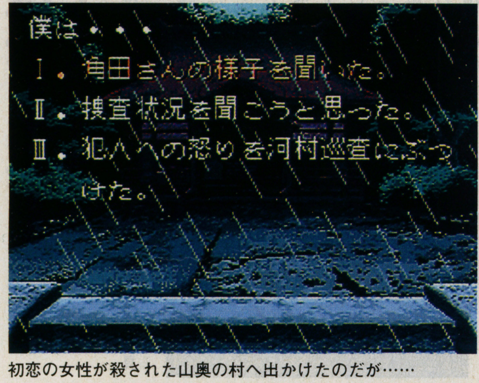


ふと窓の外に目を向けると、いつの間にか秋の夕暮れが静かに訪れていた。
・・・そうか。もう、そんな時間なのか。
こうして一日中、会社に閉じ込もって仕事をしていると、どうも時間の感覚が鈍くなる。

主人公は社会人である男性。一本の電話から物語は始まる

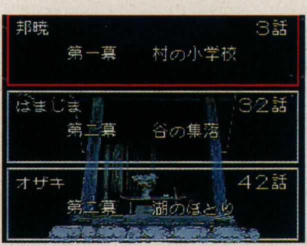


背景は実写取り込みによる。岐阜・富山をロケしたとか



僕は・・・
Ⅰ．角田さんの様子を聞いた。
Ⅱ．捜査状況を聞こうと思った。
Ⅲ．犯人への怒りを河村巡査にぶつけた。

初恋の女性が殺された山奥の村へ出かけたのだが……



邦暁　3話
第一幕　村の小学校
はまじま　32話
第二幕　谷の集落
オザキ　42話
第二幕　湖のほとり

セーブできるファイルは、3つまで

SFC ●アクション　Jコード009768／8M／カートリッジ

マジファクト
発売日●95年10月27日
定　価●8800円

ガンガンガンチャン

ボーナスを狙い始めると気ままなアイツも悪魔に見える

■ルールはちょっと複雑

主人公のガンチャンを操作し、敵から逃げつつカギを集めてステージをクリアしていくアクション。まずは迷路の中をうろつく赤、青、黄、緑色をした不思議な生物、「ぽよよん」を捕まえてベースに連れて帰る。同じ色のぽよよんを4匹ベースに連れて帰ると、集めたぽよよんと同じ色のカギが迷路内に出現する。そして、4色のカギを集めてもう一度ベースに戻れば、ステージクリア。

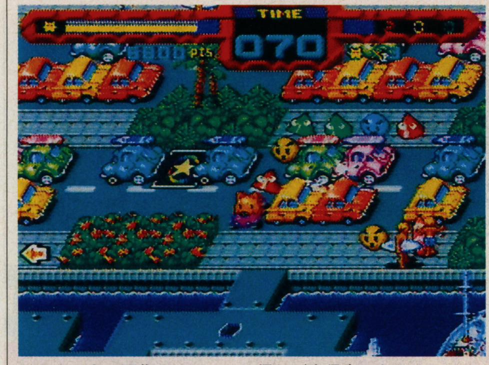
つまりこのゲームでは、ひとつのステージをクリアするまでに、逃げながらぽよよんを集め、また逃げながらカギを集めるというふたつの手順を踏まなければならない。しかし、体当たりで弾き飛ばしたり、ぽよよんをぶつけて気絶させるなど、敵をやり過ごす方法は多彩だ。簡単に先のステージまで進むことができるだろう。

■実は上級者向け!?

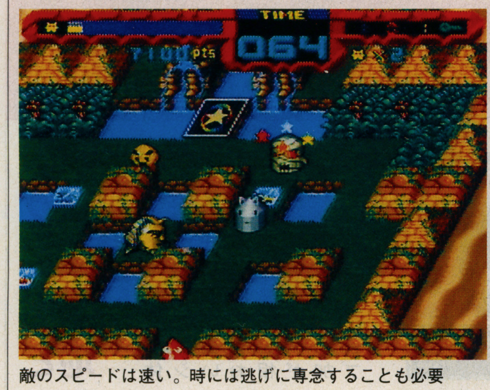
ところで、同じ色のぽよよんを4匹連続で集めてベースに帰ると、ぽよよんの特殊能力が発揮される。移動スピードがアップする、ガンチャンの体にバリアがつくなど、どれも役立つものばかり。特殊能力のおいしさを一度味わってしまうと、次からは必ず同じ色のぽよよんを連続で集めたくなってしまうほどだ。ただしぽよよんは画面内を移動しているため、連続で4匹集めるのは難しい。それなりのウデが必要だ。

ルールさえ分かってしまえばクリアは簡単というのは、すぐに飽きが来そうな感じを受ける。しかしこの特殊能力の存在が、ともすれば作業的になりがちなプレースタイルに、いい刺激を与えている。

キャラクターが可愛らしく、画面からは初心者向けのイメージを受けるかもしれない。しかし、アクションゲームが得意で根気のある人の方が、本当に熱中できるだろう。



ぽよよんを8匹集めてベースに帰れば高得点になる



敵のスピードは速い。時には逃げに専念することも必要

●プレイイメージ●

ようするにルールは、同じ色のぽよよんを4匹集めてベースに戻り、カギを取るだけ。追いかけてくる敵に反撃もできるし、コレだけならば確かに楽勝だ。しかし、試しに同じ色のぽよよんを4匹連続で集めてみようとすると、なかなか難しい。敵を避けつつ、同じ色のぽよよんだけを集めるとなると、もうパニック。時間も気にしなければならないし、慣れないとまずムリだ。でも苦労したぶんに見合うだけの報償があるのも確か。つい狙ってしまう。

やめられない、止まらないか!?

Play Image

五劫（ごこう）のすり切れ　パソコンゲームをTVゲーム機に完全移植できない大きな理由は、パソコンモニターに比べTVの解像度が悪すぎるということである。そろそろゲームメーカーもハイビジョン対応のゲーム作りを考えなければならないのではなかろうか。そのためにも、早くハイビジョンの価格を下げてもらいたいものだ。今、ハイビジョンを買うには、ちょっと予算が…。（EOS）

SFC ●アクション　Jコード028657／4M／カートリッジ

日本物産
発売日●95年11月下旬
定　価●5980円

ニチブツアーケードクラシックス2　平安京エイリアン

異星人退治はツルハシ持って…あの異色作が今よみがえる！

■名作シリーズ第2弾

アーケードゲームの黎明期に発表された名作がスーパーファミコンで遊べるという、かつてのゲーマーに人気のシリーズ。待望の2作目は、頭脳プレーが楽しい『平安京エイリアン』だ。

オリジナルが発表された80年当時、ゲームセンターにはインベーダー人気に乗じたシューティングゲームが氾濫。そんな中で、プレーヤーが無力な状態であるこのゲームは、新鮮さと奥の深さで多くのファンに受け入れられていった。

古いゲームだが、パズル要素を持つアクションゲームという、現在でも人気が高いジャンルの先駆けのような存在なので、オリジナルを知らないユーザーでも楽しめることうけあいだ。

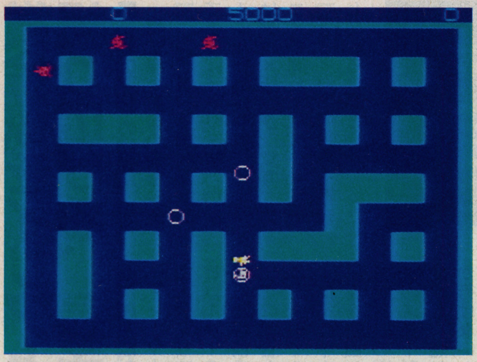
■掘って埋めて都を守れ

プレーヤーは平安京を守る検非違使。彼を操りエイリアンどもを退治していくが、映画のように銃を撃ちまくるわけではない。地面に穴を掘って生き埋めにしてしまうのだ。うろつくエイリアンをいかにしてワナにはめるか、という点が難しく、そして一番おもしろいところ。反射神経よりも思考で勝負、という人にはピッタリかも。

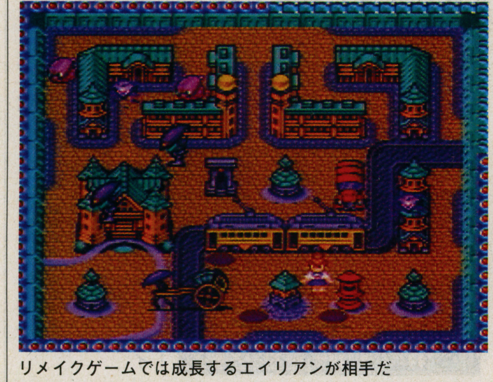
■セーラー服とエイリアン

今回はシリーズ1作目より収録タイトル数は減っているが、その代わりオプションが充実している。オリジナル感覚で楽しめる縦画面モードには、オリジナルにこだわるヘビーなプレーヤーも納得するだろう。

また、基本内容はそのままに、グラフィックやゲーム性をアレンジしたリメイクゲームは、単体でも発売できそうな出来栄え。単純にキャラクターを置き換えただけではなく、エイリアンの大きさを変えて特徴をつけたことで、オリジナルとは少し違ったゲームに仕上がっている。セーラー服の女子高生がクマ手でエイリアンを埋める、シュールな感覚を味わおう。



懐かしいが難しさはそのまま。目頭を押さえる前に埋めろ！



リメイクゲームでは成長するエイリアンが相手だ

●プレイイメージ●

シューティングゲームのように自分に攻撃手段があるなら、単に弾を撃っているだけでも結構楽しめるもの。しかし、このゲームではそうはいかない。やたらと穴を掘っているだけでは追い詰められてしまうのがオチだ。でも慣れてくるうちに、効果的な穴の掘り方とかが見えてくる。こうなるとがぜん楽しくなるから不思議と言えば不思議。いつのまにか

このゲーム性は今でも通用する

「攻撃」している自分に気づいたりする。結局、人間って、戦闘好きなのかもしれませんな。

Play Image

SFC ●アクション　Jコード022632／4M／カートリッジ／パスワード

ユタカ
発売日●95年10月6日
定　価●5800円

すぱぽーん

ボールを打って跳ね返し敵を倒す単純明解なパドルアクション

■単純明快、すぐ遊べる

『ブロック崩し』は、パドルや壁をクッションとして利用し、ボールを目標物にぶつけて壊してゆくゲームとして有名だ。

『すぱぽーん』は、そのシステムを踏襲したパドルアクションゲームだ。

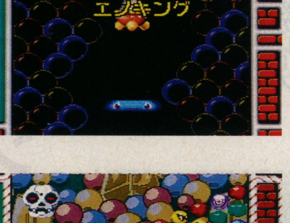
キャンディランド族の勇者ポップが、宇宙の悪漢ジャマシーンに制圧された星達を救うというストーリーで、プレーヤーはパドルになったポップを操り、全50ステージを駆け抜ける。

■アイテム集めがポイント

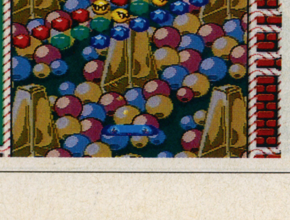
ブロックを壊すと、ボールの威力を奪うドクロや、逆にパドルを大きくしてくれたり、ボールの威力を増してくれる星などのアイテムが落ちてくる。当然ボールを優先に考えるのだが、アイテムを拾っておかないと何かと難しい。

先々、星を集めて撃つ、パワーショットが勝利への鍵を握ることになる。だが、せっかく集めたアイテムも、パドルからボールを外してしまえばすべてパー。しかもライフが0になると、ステージの最初からやり直しと、少し不親切な面もある。

しかし、アイテムが集まり出すと、面白いようにブロックを壊せる爽快感が生まれ、不思議とゲームが面白くなっていくのだ。



1点の敵をボール1つで追いかけるのは、意外とムズい



ブロックには、ボールが隠されていたりもする

ボクのワタシの思い入れゲーム

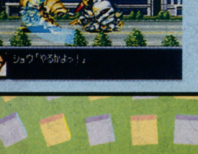
'95年■バンプレスト■SFC【第4次スーパーロボット大戦】
©BANPRESTO 1995

燃やせ！最強無敵のブレストファイヤー

埼玉県　設楽英一（28歳）

ゲッターロボやコンバトラーVなど一連のロボットアニメを見て育ち、一番強いロボットはどれかなんてことを友達と話していた私は、このゲームに出会った時、あの頃の夢が叶ったと思った。

このゲームで特に好きなのが、パイロットの乗り換えとロボットの改造。マジンガーZで出撃するボスの勇姿はなかなか(笑)。また自分の思い出のロボットが今一つパッとしない時は、どんどん改造して強くできる点も良い。やっぱり「ブレストファイヤー」は無敵でなくっちゃね！



懐かしの合体シーンもそのまま再現！

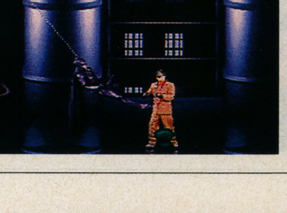
SFC ●アクション　Jコード　020842／24M／カートリッジ

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●11800円

バットマン フォーエヴァー

『バットマン』最新作が早くもゲーム化！

この夏公開された劇場用映画『バットマン　フォーエヴァー』のアクションゲーム。映画同様にゲームは進行していく。バットマンとロビンを操り、5種類の武器を使い分けながら戦ってゆくのだ。ゴッサムシティを守り抜け。



トレーニングモードでは、アクションの練習ができる

今、お金を使ってしまうとＰＳ版『ときめきメモリアル』が買えなくなる、というときにじゅげむを買ってしまった。じゅげむが買いたい理由ナンバー１に輝いたのは「五劫のすり切れ」が読みたい（マジで）。安心しろっときメモ！おまえだけは他のモノ捨ててでも、借金してでも買ってやるからなぁ!!（ＧＭかみを）

五劫のすり切れ

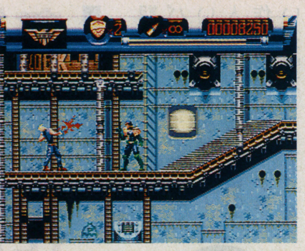
SFC ●アクション
Jコード028762／16M／カートリッジ／パスワード

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●10900円

ジャッジ・ドレッド

俺が判決を下す。お前たちは全員死刑だ

スタローン主演のアクション映画『ジャッジ・ドレッド』が早くもゲーム化。各面ごとに与えられた任務を遂行すればステージクリア。そのためには様々なアイテムを駆使して、凶悪な犯罪者やミュータントと戦わねばならないのだ。



迫りくる犯罪者を片っ端から銃で打ちのめしていくのだ！

SFC ●アクション
Jコード023639／12M／パスワード

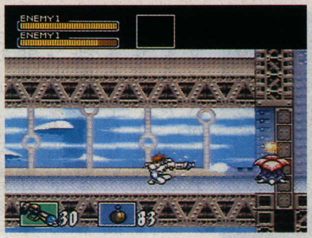
バンプレスト
発売日●95年10月13日
定　価●9600円

ハイパーイリア

賞金稼ぎイリアと宿敵ゼイラムが繰り広げる、長き戦いの日々

■『ゼイラム』の世界へ

雨宮慶太監督の特撮映画『ゼイラム』。そのアニメ版である『イ・リ・ア』のゲーム化作品が登場。ベースはアニメ版だが、実写、アニメを問わずに広い意味で『ゼイラム』の世界を再現している作品だ。



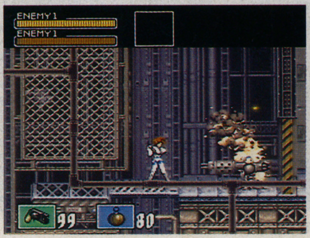
バズーカで敵を粉々に。これさえあれば任務もラクラク

■攻略方法がゲームの鍵

プレーヤーは賞金稼ぎの主人公イリアとなり、コンピューターの相棒ボブと協力して任務を遂行する。

その舞台となるステージは、全部で5つ。プレーヤーはその中から4つのステージを自由に選べる。このステージの選び方によって次のステージの攻略が若干変化し、隠し通路に行けるか行けないかが決まってしまうので、要注意だ。

ステージクリアの条件は、依頼された任務を無事に遂行すること。しかし、この依頼内容は人命救助や化け物退治などさまざま。さらにステージ内の至るところに敵が登場して、イリアの任務遂行を妨害してくる。また、要所要所でゼイラムという怪物が登場。イリアに攻撃をしかけてくるのだ。しかし、イリアの方も負けてはいない。拳銃、バズーカで戦うほかにトラップを仕掛けることができる。これによって戦略的な戦い方も可能だ。



任務を無事に遂行。しかしイリアの戦いはまだまだ続く…

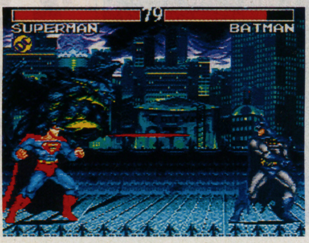
SFC ●格闘
Jコード028771／20M／カートリッジ

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●11800円

ジャスティスリーグ

アメリカンヒーローたちのアツい戦い！

アメリカの人気ヒーローたちが繰り広げる対戦型格闘ゲーム。登場するのはスーパーマン、バットマンなど日本でも知られたヒーローのほか、アクアマン、グリーンアローなど、ちょっとマイナーなキャラクターや敵を含めた総勢9人だ。



スーパーマンは空も飛べるし目から怪光線も出せるのだ

SFC ●スポーツ&レース
Jコード027162／16M／カートリッジ

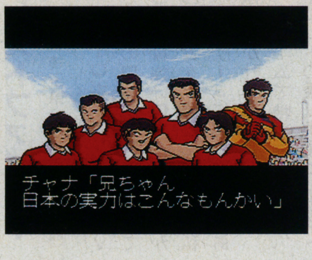
バンダイ
発売日●95年11月中旬
定　価●9800円(予)

キャプテン翼J
THE WAY TO WORLD YOUTH

ゴールを突き破る豪快なシュート原作の興奮をゲームに詰め込んだ

■原作の魅力をそのままに

ドラマ性の高いサッカーを見せる『キャプテン翼』。これは、その派手な演出が表現されたサッカーゲームだ。ボールを奪いあっての攻防や、ゴールに突き刺さる豪快なシュートなど、原作の興奮をそのまま再現。ボタンを押す指に、思わず力がこもりそうだ。



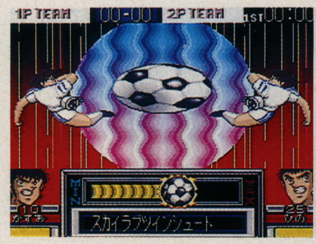
チャナ「兄ちゃん
日本の実力はこんなもんかい」

原作に登場したタイユースのチームも早速登場するのだ

ゲーム画面は、キャラクターの視点より少し高い位置で、遠くから見た感じ。このフィールド内を、両イレブンがリアルタイムで行動をする。その中でプレーヤーが操作できるのはボールを持った選手だけ。その選手が可能な行動が、状況に応じて画面に表示されるので、プレーヤーは選択肢に対応したボタンを押すだけで、シュートやパスなどを簡単に実行できるのだ。

■競り合いではボタン連打

各選手には体力と気迫が設定されている。これにより移動量の減少や能力の上昇、必殺シュートを使えるようになるなど、選手の状態が変化する。また、ボールの競り合いになったときにもこの気迫が影響する。気迫と体力が多いほど有利になるのだ。このボールの競り合いは、原作と同じような派手さで演出されている。原作ファンにはたまらない魅力だろう。



必殺シュートはグラフィックの演出で盛り上げられる

SFC ●スポーツ&レース
Jコード021121／バッテリーバックアップ

ビデオシステム
発売日●95年10月13日
定　価●10900円

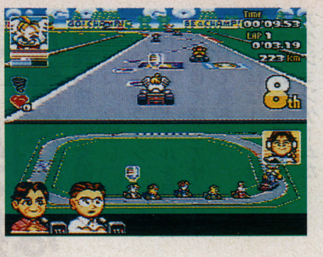
SDF-1グランプリ

かわいらしい動物たちが凌ぎを削る、楽しいF1グランプリ

■コミカルF1レース

うさぎや馬や狼など10種類の動物たちがドライバーのF1レース。各キャラクターは、スピード、グリップなど4つのパラメータで個性付けがされている。

画面から受ける印象は低年齢層向き。かわいい動物たちがデフォルメされたF1カーで一生懸命に走っている感じだ。また、テレビ中継でおなじみの三宅アナや今宮純氏などが実況で登場。スタートやクラッシュなどの状況にあわせて喋りまくり、実に賑やかだ。

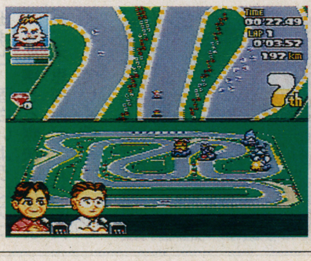


落ちているアイテムを使えばレースを有利に進められる

■楽しむためのレース

このソフトでプレーできるのは、現実同様世界各国の16コースで勝敗を競う「ワールドGPモード」と、滑る雪道やコースからの転落ありの山道など20コースを走破する「クラッシュモード」、そして「タイムアタック」の3つだ。またクラッシュモードでは、パーツの購入ができたりスピードアップや爆弾などのお助けアイテムが使える。

F1ものとしてはそれほどスピード感を重視した作りではなく、リアルさよりも楽しく遊ぶことを目的としたソフトだろう。レースゲームは好きだが、リアル志向のものやメカが苦手だという人にオススメしたいソフトだ。



車の後ろからや上空からなど5つの視点切り替えが可能だ

アクション
格闘
スポーツ&レース

五劫のすり切れ

SSの「卒業Ⅱネオ・ジェネレーション」がVery good!!　徹夜が続く毎日。今度は「卒業Ⅱ～SPECIAL」が移植されるといいなぁ。（ブルーぶる）

SFC ●スポーツ&レース Jコード031518／12M／カートリッジ

バンダイ
発売日●95年10月27日
定　価●9800円

テレビアニメ　スラムダンク SDヒートアップ

デフォルメキャラと派手な必殺技 コミカルに進むスラムダンクだ

■違った味のスラムダンク

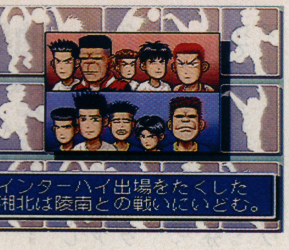
原作やアニメ版で人気の『スラムダンク』のデフォルメキャラクターたち。ボケをかますときや、主人公の桜木花道が妄想しているときなどに登場する。シリアスな顔からの変化のギャップに、思わずニヤリとさせられる一面だ。

そのコミカルなキャラクターたちが活躍するゲームがこれだ。プレーヤーの視点はクォータービュー。バスケットボールゲームの基本ともいえる、斜めに見下ろす画面だ。また、操作方法やルールなどの複雑な部分を簡略化。もちろん、バスケットボールゲームとしての楽しさを損なわない程度に行われている。

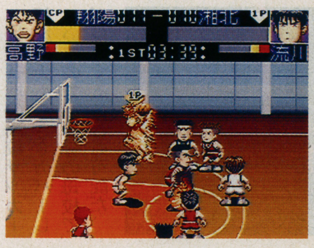
試合だけでなく、原作を踏襲するストーリーも、デフォルメキャラクターで物語が進む。全編を通して、一味違う『スラムダンク』の世界が展開されるのだ。

■スーパープレイが炸裂

原作のシリアスなキャラクターが決めるシュート。これもデフォルメ＝強調されて、スーパープレイとして炸裂する。触れた相手を燃やしてしまう、流川の「炎のダンク」や、赤木のお馴染「ゴリラダンク」など。これらは、各キャラクターのスーパープレイとして用意されているのだ。


インターハイ出場をたくした
湘北は陵南との戦いにいどむ。

デフォルメされた赤木と魚住が猿系の顔になるのは常識？



得点の鬼・流川のシュートは燃え上がる「炎のダンク」だ

SFC ●スポーツ&レース Jコード019861／32M／バッテリーバックアップ／1人用

スターフィッシュ
発売日●95年11月
定　価●11800円

スーパーブラックバス3

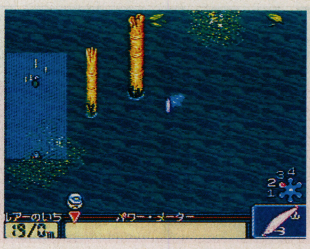
マニアックさにかけては他の釣りゲームに負けません

■しつこいくらい徹底的

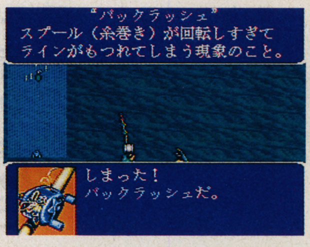
釣りゲームは、なぜかマニアックな姿勢が見え見えなほど、気持ちがよかったりする。道具類、ポイント、そして釣れる魚とプレーヤーの技術の関係。ただ親切なだけのゲームでは、そのいずれも楽しそうには見えない。このゲームもずばりマニアックだ。特に、釣りをする前段階がとにかくマニアックだ。釣り道具を選ぶ段階など、素人ならちょっと面食らうことだろう。実名のメーカーが出てくるが、性能を比較しようにもデータが細かいのでピンとこない。ポイント選びも同じ。最近の釣りゲームは、わかりやすさ、釣りやすさを強調しつつあるのに、ここまでやるかというほどの徹底ぶり。軽薄な釣りゲームではないのだ。

■初心者向け機能もアリ

とはいえ、さすがスーパーファミコン最古の釣りゲームシリーズ最新作だけあって、初心者へのフォローを忘れるわけがない。ボタンひとつでその都度呼び出せる用語解説、おまかせ選択モードなど、すんなりと遊ぶためのお手軽な機能もあるので安心できる。また、あちこち歩き回って情報を集めることのできるロールプレイングゲーム風の構成にもなじみやすい。



釣りの画面は前作と同じような縦スクロール型


“バックラッシュ”
スプール（糸巻き）が回転しすぎて
ラインがもつれてしまう現象のこと。

しまった！
バックラッシュだ。

ボタンひとつで用語解説してくれるのがとても親切

SFC ●スポーツ&レース Jコード025151／24M／カートリッジ

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●11800円

フォアマン・フォーリアル

とにかく相手をぶっ倒すフォアマン的な豪快ボクシング

■チャンピオンを目指して

昨年11月、41歳にして統一世界ヘビー級チャンピオンになった男、ジョージ・フォアマン。そんな彼の名前を冠したボクシングゲームが、この『フォアマン・フォーリアル』だ。

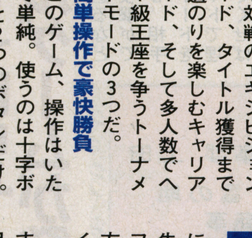
プレーヤーは、20人のボクサー達の中から1人を選び、直接操作して闘うことになる。ボクサーには、それぞれスピードやパワー、ハートなどの能力が設定されており、個性は様々。さらにエキシビジョンなどでは、フォアマンを直接操作することもできるのだ。

プレーできるモードは、フォアマン自身を使えるフリー対戦のエキシビジョンモード、タイトル獲得までの道のりを楽しむキャリアモード、そして多人数でヘビー級王座を争うトーナメントモードの3つだ。

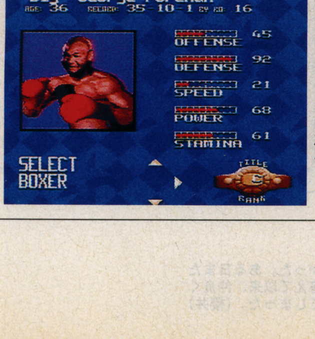
■簡単操作で豪快勝負

このゲーム、操作はいたって単純。使うのは十字ボタンと2つのボタンだけ。技術で闘うというより、とにかくパンチを繰り出し、先に相手を倒す。いかにもフォアマンらしいこの闘い方こそが、このゲームのポイントとなるのだ。

相手をガードごとなぎ倒す、フォアマンの豪快さを目指して作られたゲームと言っていいかもしれない。



リアルタッチのボクサーが豪快な殴りあいを展開する



元統一世界ヘビー級チャンピオン、フォアマンの雄姿だ

SFC ●スポーツ&レース Jコード　023469／20M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ビーピーエス
発売日●95年10月6日
定　価●10800円

激闘バーニングプロレス

かつてないボリュームで迫るデータ重視のプロレスゲーム

■データ量重視の1本

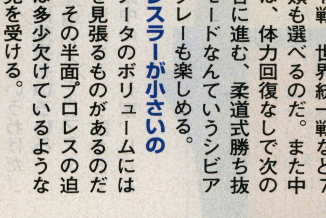
ほぼ全ての男子プロレス団体をカバーしているソフト。登場レスラーは実在のプロレスラーをイメージした117人だ。この中には新日本、全日本はもちろんのこと、地方の団体やUWF系の団体も多く含まれている。そして、技の数もメジャーなものからマイナーなものまで古今東西の600種類を収録している。ゲームに登場しにくいマイナー団体のファンにはこのソフトが最適だろう。

ゲームモードも充実していて、リーグ戦、トーナメント戦、世界統一戦など7種類も選べるのだ。また中には、体力回復なしで次の試合に進む、柔道式勝ち抜きモードなんていうシビアなプレーも楽しめる。

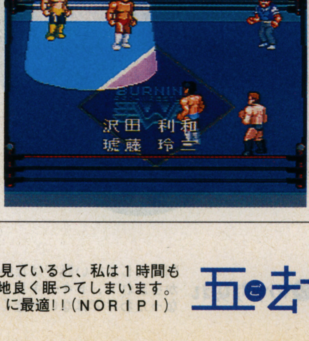
■レスラーが小さいの

データのボリュームには目を見張るものがあるのだが、その半面プロレスの迫力は多少欠けているような感覚を受ける。

それはキャラクターの大きさに原因があるのだろう。ファミコン初期のプロレスゲームのレスラーと同等の大きさでは、今となっては寂しさを感じてしまう。しかし、その分動きのほうはきびきびと良く動くので、これはプレーヤーの好みにもよるだろう。



レスラー名を変更可能ということは……。現実味アップ！



団体の枠を超えた世界統一戦は熱くなること間違いなし

彼が、週末の夜ＲＰＧをしているのを見ていると、私は１時間もしないうちに“スヤスヤ”ととても心地良く眠ってしまいます。特に、マザー２は“すいみん不足解消”に最適！！（ＮＯＲＩＰＩ）

五劫のすり切れ

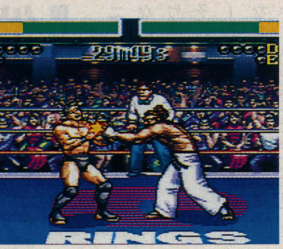
SFC ●スポーツ&レース　Jコード　006785／カートリッジ

キングレコード
発売日●95年10月20日
定　価●9800円

総合格闘技RINGS ～アストラルバウト3～

力がすべて！真剣勝負の総合格闘技

真剣勝負を目的とし、前田日明が筆頭の格闘技団体「RINGS」が題材の格闘ゲーム第3弾。このソフトは対戦以外にも、選手育成や技の練習モードがあり、ゲームとしての楽しさがアップしている。硬派な格闘技が好きな人へ。



真剣勝負は一発の技で決着がつくこともあり、油断禁物だ

SFC ●シューティング　Jコード031020／16M／カートリッジ／パスワード

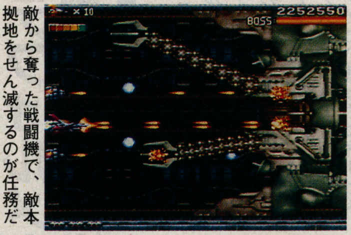
ヴァージンインタラクティブ
発売日●95年11月17日
定　価●10800円

レンダリング・レンジャーR^2

正体不明の異星人から地球を守れ！

近未来の宇宙を舞台にした、フルレンダリングのアクション&シューティングゲームが登場する。

主人公（自機）を操作し、4種類のショットを使い分けてゲームを進めていく。アイテムを入手すればパワーアップも可能だ。



敵から奪った戦闘機で、敵本拠地をせん滅するのが任務だ

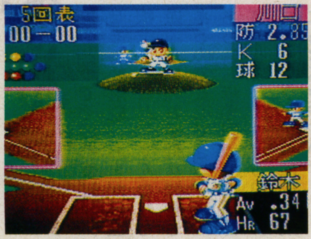
SFC ●スポーツ&レース　Jコード024589／12M／バッテリーバックアップ

カルチャーブレーン
発売日●95年10月27日予
定　価●9800円(予)

ウルトラベースボール実名版3

いろんな要素を詰め込んだ幕の内野球

リアルタイプとコミカルタイプ。2つのモードで楽しめる『ウルトラベースボール』最新作。ノーマルモードで普通に遊ぶことも出来れば、必殺技がバリバリ使えるコミカルモードで、ぶっ飛んだ楽しみ方も出来る、欲張りな作品だ。



見た目だけでなく、操作方法などを変えることも可能だ

SFC ●スポーツ&レース　Jコード019186／8M／バッテリーバックアップ

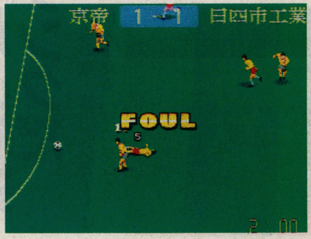
四次元
発売日●95年11月17日予
定　価●9800円(予)

全国高校サッカー2

Jリーグより熱い、高校サッカーだ!!

未来のJリーガーたる選手が出場する高校サッカー選手権。それを題材にした『全国高校サッカー』の第2弾がついに登場する。

日本各地の高校サッカー部を細大もらさずカバーしているので、自分の母校でプレーすることも可能だ。



ラフプレーは控えたが、たまにはファウルすることも……

SFC ●パズル　Jコード022641／10M／カートリッジ

ユタカ
発売日●95年11月中旬
定　価●9800円(予)

ロゴスパニック(ごあいさつ)

クロスワード＋ビリヤードの新種のパズルゲームが登場

■アクティブに言葉遊び

50音の文字カードをひとつずつ並べて、キーワードを作る。『ロゴスパニック（ごあいさつ）』の基本は、こんなクロスワードパズル的な「言葉遊び」だ。

ベースとなるのは、2人対戦型のパズル。プレーヤーは、次々と現れる文字カードをつかみ、6×6マスのボード上に投げ入れ、設定されたキーワードを作るのだ。並べる向きは、縦横斜めのどれでもオーケー。キーワードを揃えれば、相手のボード上に文字カードを送るなどの攻撃ができる。相手のボードをカードで埋め尽くせば勝ちだ。

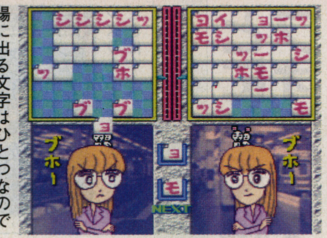
また、ボード上の文字カードは、別の文字をぶつけることで、消したり動かしたりすることができる。ぶつける角度次第で、動かす方向も調整が可能。このカード移動は、ビリヤードのようなイメージだ。

クロスワード＋ビリヤードの要素を持つ、対戦カード取りパズル。今までにない、まったく新しいスタイルのゲームというわけだ。

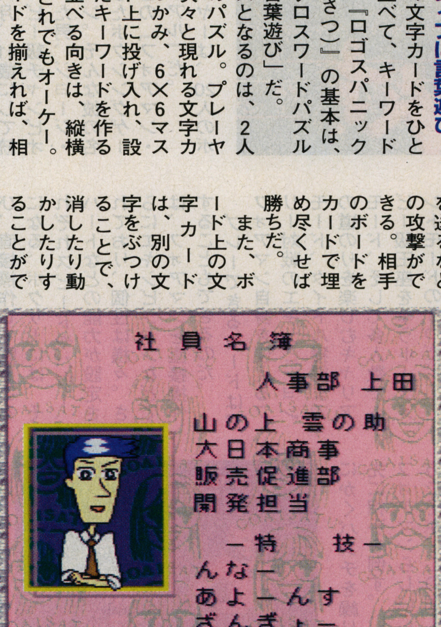
■演出効果もいろいろ

登場するキャラクターは、青年コミック誌などで活躍中のマンガ家、しりあがり寿。ヘタウマな味わいが、ゲームの雰囲気を盛り上げるのだ。また、三石琴乃や柳瀬洋美ら、豪華な声優陣による、声の演出も楽しい。キーワードをそろえると、「ヨイショー！」「アヨーンス」などと奇声を発してくれる。

キャラクターのセンスや演出の面なども、いままでのゲームとはちょっと違った味わいの一作なのだ。



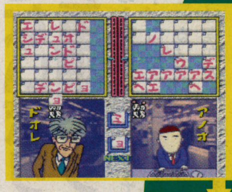
場に出る文字はひとつなので相手との奪い合いは必至だ



社員名簿
人事部　上田
山の上　雲の助
大日本商事
販売促進部
開発担当
—特　技—
んなー
あよーんす
ざんぎょー

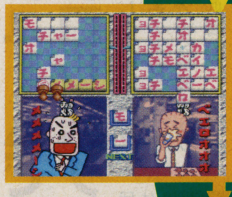
キーワードはクラッシュした「ごあいさつ」の言葉なのだ

はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり



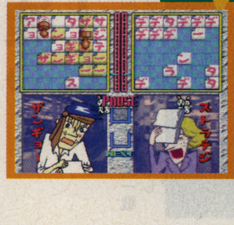
まずは文字をキャッチ

まずは場に出る文字を拾って、自分のボードに投げ入れる。キーワードはキャラクターごとに違うので、使う文字もいろいろ。必要な文字は逃さずキャッチだ。



言葉をそろえて攻撃！

キーワードをそろえれば、相手のボードに攻撃ができる。文字をばらまいたり、相手のボード上をかき回したりと、キーワードによって効果はさまざまだ。



連鎖でそろえて大ダメージ

同時に複数のキーワードをそろえれば、それだけ相手に与えるダメージも大きくなる。キーワードが交差する点を残すことで、連鎖のタネを準備しておくのだ。

五劫（ごこう）のすり切れ　別に大していい話ではないが、その昔学校でヤンキー君によくからまれていた時期があって、つらかった。ある日またからまれて、ドキドキしていたら、あるソフトの攻略法を聞かれた。それをけっこうでかい態度で答えて以来、仲良くなったわけではないが全くからまれなくなった。う～ん良かった。あっ、すげー真面目な話を書いてしまった。（櫻井）

SFC ●ボード&テーブル　Jコード　031691／カートリッジ

アイマックス
発売日●95年10月20日
定　価●9800円

スーパー花札2

見た目はライト！でも中身は手強い実力派!!

■ほのぼの花札ゲーム

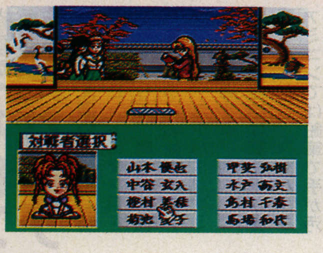
がんこ親父やバニーガールなど8人のデフォルメされたキャラクターとプレーする、『スーパー花札』の第2弾！ 前作同様かわいいキャラクターや活きのいいかけ声などがゲームを盛り上げ、楽しげな雰囲気の中でプレーできる。

■対戦モードが新しい

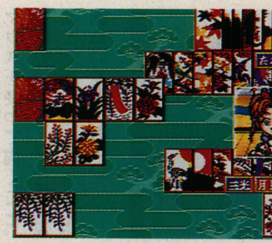
プレーできる花札の遊び方は2つ。1対1で役作りを競う「こいこい」と、今回新たに加わった3人で取った札の合計得点で勝負する「花合わせ」がそうだ。そして選べるモードは、フリー対戦、トーナメント戦、リーグ戦などを用意。

またこの手のゲームとしては珍しく、人間同士での対戦プレーが可能だ。1プレーヤー側の順番のときは2プレーヤー側の札が隠れ、2プレーヤー側の順番が来るとその逆……といった具合にゲームを進行させていくのだ。多少テンポは悪くなるが、人間同士で対戦できる楽しさに比べれば気にならないだろう。

プレーして感じたのは、キャラクターたちが見た目以上に手ごわい（引きが強い）こと。そのため、勝つためにはかなりの戦略が要求される。見た目はほのぼのとしているが、生粋の花札ファン向けのソフトだ。



ゲームの雰囲気を象徴するほのぼのとしたキャラ選択画面



制限時間やドボンなどのルール設定も細かくできる

SFC ●パズル　Jコード025674／16M／カートリッジ／専用マウス対応

サンソフト
発売日●95年10月13日予
定　価●9980円

ゲームの鉄人　THE 上海

眠ろうとしても眠れない日々。麻雀牌が頭の中を占拠するゲーム

■多数の中毒患者を生むか

麻雀牌パズルゲームの王道、『上海』が生まれたのは今から約20年前。一番端に位置する同種同柄の牌を、2つ1組で消してゆく……という簡単で分かりやすいルールは、多くの人々を魅了し続けている。

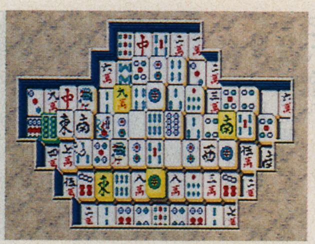
『〜THE上海』には、『上海』の他に、同じ麻雀牌を使ったゲーム、『龍龍』と『紫禁城』が収録されている。8種類の配列から構成された『龍龍』は、画面上に詰まれた牌を線で結び、ひたすら消していくだけ。200面のステージがある『紫禁城』については、画面上にいるキャラクターを上下左右に操作して、無造作に並べられた牌を消して道をつくり、ゴール地点を目指すゲームだ。

■ストーリーも楽しめる

パズル単独で楽しむほかに、パズルとストーリーが一緒になったストーリープレーも楽しめる。主人公は大学生。今や幻となっている龍の伝説を、ひとりで追いかけている。この大学生すなわちプレーヤーがゲームをクリアするたびに、ストーリーが進展するようになっている。

『龍龍』と『紫禁城』。共になじみは薄いかもしれないが、眠れない日々が続くのは間違いないだろう。

最後まで消せない牌があると、奥歯に物が挟まった感じだ


パソコン版から、家庭用ゲーム機へ文句なしの移植

アクション

SFC ●アクション　Jコード022403／カートリッジ／スーパーファミコンマウス対応

POW
発売日●95年11月17日予定
定　価●5980円

ブロックくずし

セロファンもボリュームつまみもないが、タイトル通りの内容です

■名は体を表す

76年にアタリが発表した『ブレイクアウト』以来、様々なバリエーションが生み出されてきた「ブロック崩し」。86年にタイトーからリリースされたアレンジバージョン、『アルカノイド』の大ヒットに続いて、これに似せたアレンジバージョンが同時期に多数登場した、という歴史もある。

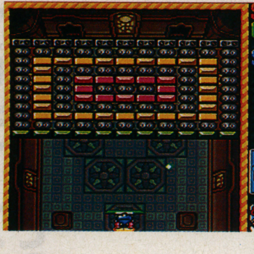
このゲームもそんなゲーム達と同様の、『ブロック崩し』をベースにアレンジを加えたゲームなのだ。

■ターゲットは初心者

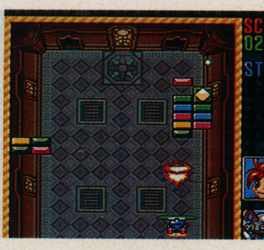
画面内を移動するボールを画面下のパドルを動かして跳ね返していき、画面内のブロックを全部消すと1面クリア。ときおりボスと対戦する面もある。また、ボールがふたつになるなどのアイテムがあり、それらを使って各面を攻略する。

他の『ブロック崩し』のアレンジバージョンと比べると、ボールの動きがかなりスロー。画面上の壁に何回も激突させてしまい、猛スピードのボールに対応するといった厳しさはこのゲームにはない。

低い難易度、何回も使えてしまうコンティニュー。必要なのは根気のみ。アクション初心者でも気楽に遊べてしまう、簡単さを追求した感のある一作だ。



どこからみても『ブロックくずし』ですネ



パワーアップアイテムを一度に2つ持てるのが特徴だ

パズル

ボード&テーブル

SFC ●ボード&テーブル　Jコード030589／カートリッジ

タカラ
発売日●95年11月24日
定　価●9800円

スーパー億万長者ゲーム

ボードゲームの王様「億万長者ゲーム」がTVゲームになった

■定番ボードゲーム来たる

ボードゲームの王様とも言える「億万長者ゲーム」が、オリジナル同様にタカラからスーパーファミコンでリリースされる。

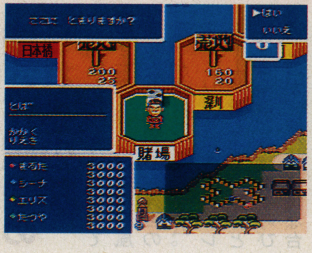
ゲーム性はそのまま。最終目的に設定した金額に向かって、メンバーが凌ぎを削る双六タイプだ。ルーレットで出た数だけボード上を進む。止まったマスによって、株の購入や、対戦相手との売買交渉、新たな投資や地域の買い占めなどを行う。また、何が起こるか分らないイベントカードが、プレーを加熱させる。

■TVゲームになって

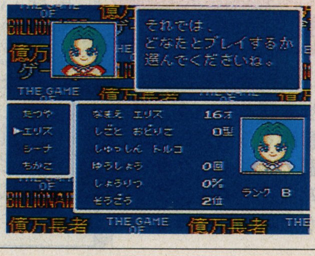
プレーできる人数は最大4人まで。コンピューターのキャラクターは、個性豊かな12人が用意されている。マップは「江戸」「世界」「未来の東京」の3つから選べ、BGMや雰囲気を変えてプレーできる。

また、イベントカードに新たなものが追加されている。「摘発」「寝返り」といったものが、相手との駆け引きをより高めている。

プレーしてみた感じでは、『いただきストリート』とゲームスタイルが似ている。両ソフトとも基本的に株と建物を増やすことでお金を稼ぐ点は同じ。『いただきストリート』にハマった人なら気に入るはず。


ここに とまりますか？

対戦成績はバックアップで記憶しておけるのだ


それでは、
どなたとプレイするか
選んでくださいね。

たつや
▶エリス
シーナ
ちかこ

なまえ　エリス　16才
しごと　おどりこ
しゅっしん　トルコ
ゆうしょう　0回
しょうりつ　0%
そうごう　2位
ランク　B

エリスってひょっとして『闘神伝』のエリスかな？

深夜、ランダムな時間にゲームをするけれど、待っていましたと言わんばかりに祖父が登場する。祖父は寂しいのか？（おはようマイグランドファーザー）

五劫のすり切れ

SFC ●バラエティ　Jコード　028410／8M／カートリッジ

ヴィジット
発売日●95年11月10日
定　価●9800円

全国横断ウルトラ心理ゲーム

シリーズ第4弾は、日本全国を横断しながら心理を占ってみる

■今度は全国横断するぞ

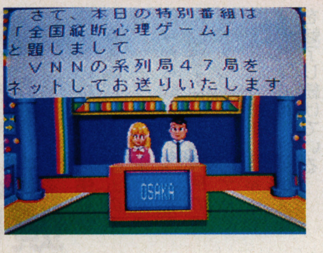
スーパーファミコンで発売されている『心理ゲーム』シリーズの第4弾。前作では、シリーズの枠である普通の占いから一歩飛び出して、プレーヤーの前世を占うという面白い試みがなされていた。

今回の作品も、少し切り口の変わった占いとなっている。それは、日本全国を横断しながら占うというもの。人の性格は、生まれた場所やその土地独特の習慣などに強い影響を受けるといわれるが、そんな違いをこのソフトでは見ることができるのだ。

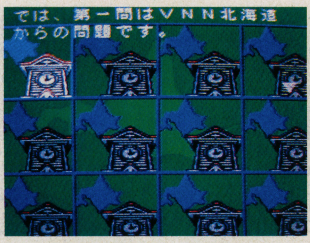
■TV番組仕立ての占い

誰でもゲームに入りやすいように、TV番組仕立ての内容で占いが進行する。プレーヤーは、全国の観光地や47都道府県を列島リレーする形で心理問題に答えていく。また、ゲームの合間に流れるCMまでもが心理問題になっているのだ。そして全国巡りが終わるとTVスタジオに戻り、そこで人格チェックを受ける。評価は「人格ゲージ」で表され視覚的に解りやすくなっているぞ。

ちなみに、出てくる心理問題は心理専門雑誌のエルフィンが監修しているので、心理問題にうるさい人も満足できるだろう。


さて、本日の特別番組は
「全国縦断心理ゲーム」
と題しまして
ＶＮＮの系列局４７局を
ネットしてお送りいたします

現実のTV風画面から心理の世界へ入っていく


では、第一問はＶＮＮ北海道からの問題です。

北海道から出される心理問題とはどんなものか?

SFC ●パズル　Jコード030627／4M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

サンソフト
発売日●95年11月中旬
定　価●6980円

おーちゃんのお絵かきロジック

数字をヒントに塗りつぶしていく新たなエデュテイメントソフト!?

■コツさえ掴めば誰にでも

数字をヒントにマス目を塗りつぶして、隠された絵を見つける『お絵かきロジック』が、スーパーファミコンに登場する。

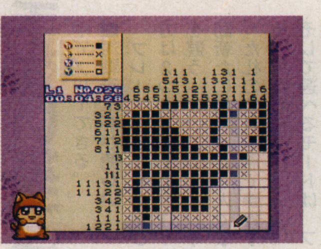
パズル雑誌は筆記具が必要なのに対し、スーパーファミコンでは鉛筆で手が汚れることもないし、消しゴムのカスで机が汚れることもない。しかも、初心者でもできる問題が合計300問も用意されている。ロジックファンにはたまらない、大型のロジックもあるので、ベテランでも解く楽しみが味わえ、満足できるものとなっている。

小さな子供でも、数の概念があり、簡単な足し算と引き算さえできれば解くことができるうえ、絵を見つける楽しさも学べる。こういったソフトは、今後エデュテイメントの分野で活躍することだろう。

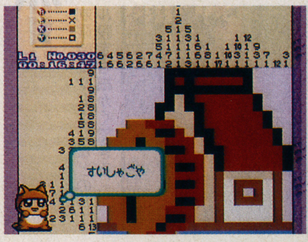
■エディット機能で自作

このソフトには、自分でロジックを作ることができる機能が付いている。マス数を決めて、そのマス目に絵を描くだけで、それに見合った数字をコンピューターが算出してくれるのだ。

コツは、十字ボタンより、マウスを使って描くこと。自作の絵をセーブして、友達と交換しあうのもまた、面白いかもしれない。



ロジックを作ることもできるため、投稿なんかに便利かも



できあがったあとは、絵に色が付いて、美しい

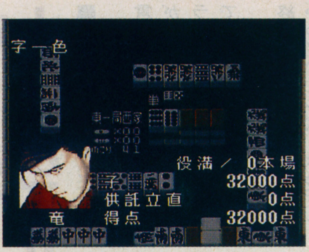
SFC ●ボード&テーブル　Jコード020028／8M／パスワード

ベック
発売日●95年10月27日予
定　価●8900円(予)

麻雀飛翔伝 真 哭きの竜

あの「竜」の強さが確かめられるのだ

「あんた、背中が煤けてるぜ」のセリフで一世を風靡した麻雀劇画、「哭きの竜」が題材の麻雀ゲーム。ストーリーモードではプレーヤーが竜となる。原作どうり鳴くことで強運を呼び込むのだ。原作に忠実な台詞回しなども魅力的。



鳴いて鳴いて鳴いて、字一色。普通の麻雀が出来なくなるかも？

魔天伝説 戦慄のオーパーツ

SFC ●ロールプレイング

タカラ
発売日●95年10月27日
定　価●10800円

Jコード022594／24M／バッテリーバックアップ

富士樹海の中に江戸城がそびえ、九州には恐竜が歩き回るという、奇想天外な世界を冒険する伝奇ロールプレイング。戦闘でのキャラクターの回り込み、実写取り込みモンスターなど、意欲的な試みが見られる。

忘れられないアノ一瞬

東京都　木下則生（27歳）

本当にいいのか？全員結婚

卒業

このゲームでは五人の生徒を指導していきますが最後に生徒の誰かと結婚することがあります。運がいいと全員と結婚することも！本当にいいのかな、と思っていたらやっぱり落ちがありました。聖美さんが怖いです（笑）。

SFC ●パズル　Jコード027499／16M／カートリッジ

サンソフト
発売日●95年11月中旬予
定　価●9800円

上海　万里の長城

ソリティア（1人遊び）のキング、『上海』とその仲間達

■上海ブラザース

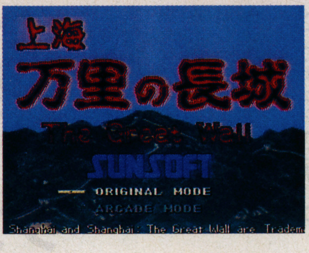
麻雀牌を積み上げ、同じ柄の牌を2個ペアで取っていく。単純なのに病みつきになるパズルゲーム『上海』が登場。この『上海　万里の長城』では、『上海』の他にも3つのゲームが収録されている。下方の牌を取ると上の牌がスライドして落ちてくる『グレートウォール』、敷き詰めた牌をスライドさせて消してゆく『北京』、対戦型の上海『青島』。いずれも2つの牌をペアで取るという基本的なルールは『上海』と同じだ。

■5分のつもりが……

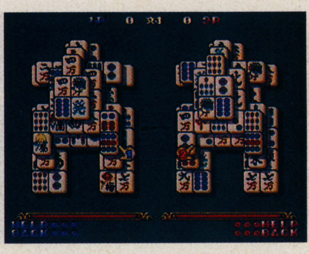
わかりやすいルール、短いプレー時間、そして高い熱中度。それが『上海』の魅力だ。他のゲームもその要素を残しつつ、それぞれに異なる楽しさが混ぜ合わされているのだ。

『グレートウォール』では、下の牌を取ったときに上の牌がどう落ちてくるかを計算することが重要となる。『北京』は端にある牌をスライドさせて揃えて取る方法の、どちらが有効かを考える観察力と思考力が試される。『青島』は自分の山を早く全部消したほうが勝ちなので、スピード勝負になる。

接客用にも暇潰しにも使える一本。『上海』に波長があう人におすすめ。



「アーケードモード」にするとタイム制限がつく



『青島』の画面。自分の山を先に消せば勝ちだ

五劫（ごこう）のすり切れ

おくればせながら『サンサーラ・ナーガⅡ』にハマっておりました。いいねぇ。竜。御主人様だって。テレるねこりゃ。子竜顔がなんとも。んで精根こめて育てると目に見えて大きくなっていくんだよねぇ。ついには親竜の背をこしたりなんかしちゃったりして。うちにも１ぴき欲しいよ。どっかいないかねぇ。（田舎の帝王）

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS

SUPER Famicom®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

このパッケージが、きみを待っている！

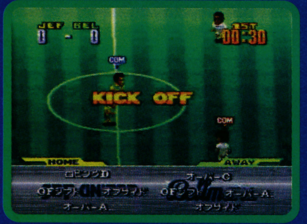
SUPER Famicom
Jリーグサッカー
OLE! SUPPORTERS
オーレ！サポーターズ
TECMO

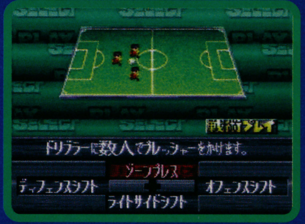
© TECMO, LTD. 1995

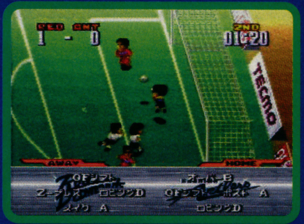
希望小売価格9.800円（税別予価）'95年12月1日（金）発売

J.LEAGUE™

オーレ！サポーターズは256種類の顔の中から自分の好きな顔を選んで、オリジナルクラブを創れる顔エディットシステムを搭載。
また、オフサイドトラップやゾーンプレスなどの高度な戦術プレイが可能なうえ、指定した選手にパスを出すことができる選手指定パスシステムなどがある。

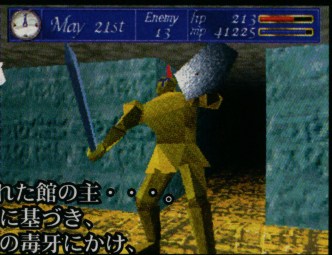

JEF BEL
0 - 0
1ST
00:30
KICK OFF
HOME
AWAY


戦術プレイ
ドリブラーに数人でプレッシャーをかけます。
ゾーンプレス
ディフェンスシフト
オフェンスシフト
ライトサイドシフト


RED CMT
1 - 0
2ND
01:20
TECMO

刻命館

こくめいかん


May 21st
Enemy 13
hp 213
mp 41225

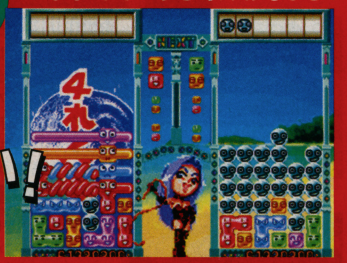
あなたは今日からこの呪われた館の主・・・。
古の魔神との契約に基づき、
館を訪れる人間達をその毒牙にかけ、
魂を魔神に捧げよ！！！

発売決定！ 開発順調！

PlayStation™

でろ～ん でろでろ™

のびてつながりゃみな消える
ドミノモードもはいってめざすは、
なんと１００連鎖
いままででいっちぁんおもしろい！



なまら面白い！

12月発売予定

テクモの最新情報を聞こう！
テクモホットライン **03-3222-7550** TECMO

3DO ●シミュレーション　Jコード032140／CD-ROM

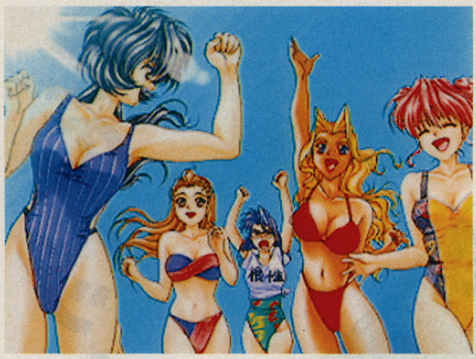
シャー・ロック
発売日●95年11月22日
定　価●7800円

卒業II～Neo generation～ SPECIAL

イベントやグラフィックなど、大幅に強化されて3DOに登場

■育成ゲームは危険な香り

女の子を育成するゲームで、すぐに思い浮かべるものが2つある。ひとりの娘を育てる『プリンセスメーカー』シリーズ。それとは違う形で、5人の女子高生を教育する、この『卒業』シリーズだ。前者は8年間に渡り成長させるので、終了までに時間がかかる。また、何十種類ものエンディングがあるとはいえ、対象はひとりの女の子。ある程度、エンディングの雰囲気が似てしまう。それとは逆に、教育期間が1年と短いので、『卒業』はサクッと終らせることができる。対象の女の子も5人いるので、エンディングの雰囲気が違うのも魅力だ。ところが、個性的な5人の女の子を相手にするので、なかなか思ったように進まないのも事実。気に入らなくて何回もロードしてやり直し。全員の気に入ったエンディングが見れるまで、何度もプレーをする。そんな話をよく聞くほど、このゲームは深い。命を削ってプレーをする、そんな感じだ。


教師冥利につきる、教え子5人との卒業旅行の図だ

■さらに増えたイベント

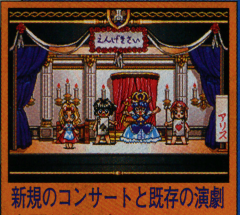
3年生の1学期から始まるゲーム中には、演劇祭、体育祭、学園祭の清華祭、コンサート大会、中間と期末試験、そして卒業式とイベントが盛り沢山。この期間中に、授業や個別指導、面談などで教育をしていくのだ。いつも優しく、ときには厳しく。女の子の性格にあった対応が必要になる。女の子の気持ちを掴めば、ラブレターを貰うイベントだってあるのだ。

これらのイベントは、移植されるにあたり、いくつかの追加がなされた。また、多彩な発色数を使い、すべての絵が描き直されている。イベントによっては新調されたものまであるのだ。

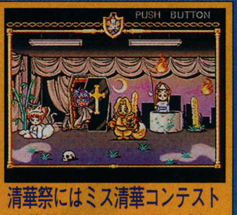
卒業式からエンディングまでの演出もパワーアップ。卒業生代表としての挨拶。女の子ひとりひとりの旅立ちに言葉を贈るなど、本当の卒業式を迎えた気分になること請け合いだ。

教師になりたい人。女子高の教師に憧れている人には、絶対にお勧めのできる育成ゲームだ。

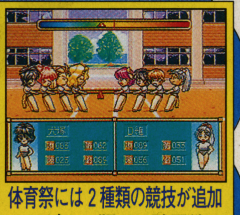
こんなにイベントが増えた3DO版



新規のコンサートと既存の演劇
名門の女子高らしいイベント、コンサート大会が追加された。また、前からあった演劇大会は、シナリオ的にボリュームアップされてて、なんだか得した気分。



清華祭にはミス清華コンテスト
清華祭はクラス展示の様子を簡単に表示するだけだった。これに学園祭の華、ミス清華祭が加わった。他のクラス代表と競い合い、ミス清華の栄冠を狙え！



体育祭には2種類の競技が追加
オリジナル版では騎馬戦のみだった体育祭。3DO版では新規に綱引きと玉入が追加された。また、競技の間の昼食時間に、上手に気合いづければ体力回復だ。

3DO ●アドベンチャー　Jコード027260／CD-ROM

アラジン工房
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

テレビのツボ　迷プロデューサー伝説

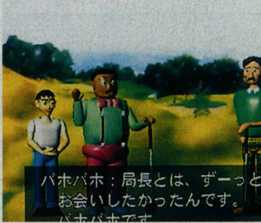
コミカル&リアルな展開でテレビ業界の内幕をのぞき込む

■ゲームで業界に飛び込む

テレビ業界といえば、数あるマスコミの中でも「花形」と言われる仕事。特に最近のバラエティーなどでは、制作のウラ側を見せる番組も多くなって、一段と注目されるようになった。

この『テレビのツボ　迷プロデューサー伝説』は、テレビ番組のプロデューサーとして、1つの番組を成功に導くまでの過程を描いたゲーム。プレーヤーは局付きの新人プロデューサーとして、新番組「TV－Z」を成功させ、ゴールデンタイムにまで進出させるのだ。

ゲームの進行は、コマンド選択型のアドベンチャー。コミカルに作り込まれたキャラクター達と話し、問題が発生したら解決策を講じて、とにかく番組を円滑に制作していくのだ。


バホバホ：局長とは、ずーっと
お会いしたかったんです。
バホバホです

人との出会いは思わぬところに転がっていることが多い

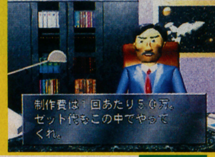
■業界人が見せる業界内幕

ゲーム中でのプレーヤーの役割は、実際の番組作りの現場よりも、それを取り巻く人々との交渉事が中心になる。所属する「まいどTV」の局長はもちろん、ディレクターなどの現場スタッフや、番組を取り巻く営業や広報といった人々、そして肝心の出演者など、交渉すべき相手は多い。

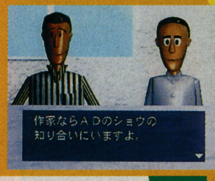
このゲームの制作は、映像関係で活躍しているスタッフによるもの。それだけに、人間関係や交渉の難しさといったストーリー展開は、なかなかのリアリティを持って描かれるのだ。

とは言っても、そんなリアリティある事柄も、ゲーム内ではいたってコミカルに描かれる。コミカル&リアルにテレビ業界の内幕をのぞき込めるゲームだ。

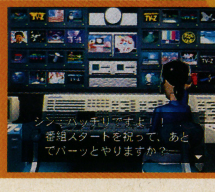
はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり


制作費は1回あたり50万。
セット代もこの中でやってくれ。

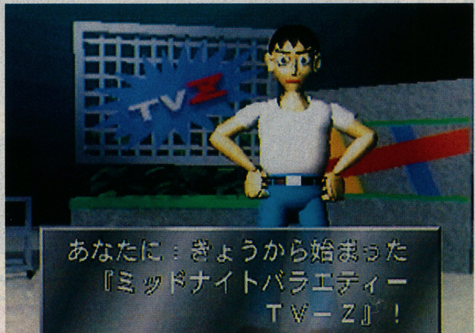
まずは予算が問題
番組を始めるには、まずは予算が必要になる。局長から50万円を与えられるが、セット作りには少々足りない。結局知り合いのディレクターから借りることに。


作家ならADのショウの
知り合いにいますよ。

番組作りはスタッフから
番組を作るには、当然スタッフが要る。出演者はもちろん、ディレクターや放送作家など、制作に必要な人間は多い。コネを使って人材をかき集めるのだ。


シン：バッチリですよ！！
番組スタートを祝って、あと
でパーッとやりますか？―

企画を作って番組スタート
スタッフが揃ったら、番組の命である企画を考える。放送作家を中心に、とにかく視聴者に受ける企画を立てていく。全てが揃ったら、いよいよ番組スタートだ。



あなたに：きょうから始まった
『ミッドナイトバラエティー
TV－Z』！

目指すはゴールデン、全国ネットに通用する番組作りを

五劫のすり切れ

現在中学校の教師をやってます。ファミコンが生徒の中ではやっていたので、やらせてもらったら自分がはまってしまいました。ファミコンに始まりスーパーファミコン、PCエンジンDUO、プレステ、サターン、3DOとボーナスのたびに買いまくりました。でも今だに生徒には勝てません。素質なんかなぁー。（カシワイチロー）

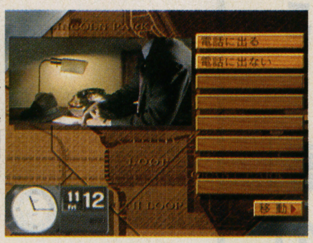
3DO ●アドベンチャー　Jコード029548／CD-ROM2枚

リバーヒルソフト
発売日●95年11月22日
定　価●6800円

ブルー・シカゴ・ブルース

シカゴの闇に挑む刑事J.B.の事件簿

大人向きの良質アドベンチャーを提供し続けるリバーヒルソフトの看板シリーズ『J.B.ハロルドの事件簿』最新作。シカゴで起こった2つの殺人事件を解決する。現地ロケによる実写映像が、よりハードボイルド色を強めている。



今回の事件は時間制限あり。正確に、素早く捜査せよ

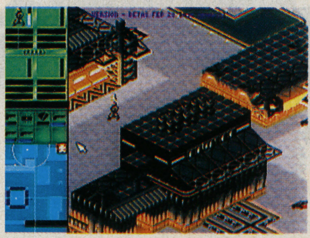
3DO ●シミュレーション　Jコード023612／CD-ROM

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●5900円

シンジケート

野郎ども敵国壊滅目指して出入りじゃ！

シンジケートのボスになり、対立するシンジケートを壊滅して、世界征服の野望を叶えるシミュレーション。エージェントを操作して敵の領地に忍び込み、任務を達成するアクションシーンもある。追い詰められたら、自爆して道連れだ。



みんなの夢、世界征服が実現できるのだ

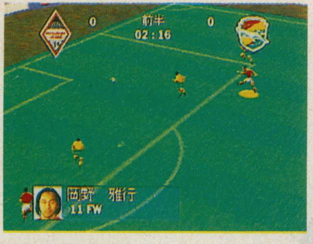
3DO ●スポーツ&レース　Jコード029971／CD-ROM

EAV
発売日●95年10月27日
定　価●5900円

Jリーグ バーチャルスタジアム'95

プロフィールを参照できる機能が嬉しい

選手やチームを実名で登録しただけでなく、実写映像を使ったテレビ中継風の演出はお見事。相手選手を肘でチャージしたり、ケガのふりをしたりと操作も本格的。場合によっては、レッドカードで退場に……なんてことにも。



ペナルティーエリア外からのボレーシュートは決まるか？

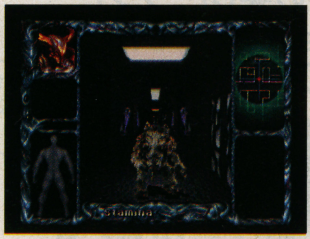
3DO ●シミュレーション　Jコード027375／CD-ROM

サンヨー
発売日●95年11月上旬予
定　価●6800円(予)

N.O.B ネオオーガニック バイオフォーム

ホラー感覚に満ちた、迫力のバトル

「ノッブ」という怪物に改造された人間が主人公。遭遇する敵を倒すことで経験値を積み、好みの能力をレベルアップさせることができる。ロールプレイング色がかなり強い作品だ。また、成長させたキャラクター同士で対戦もOK。



遭遇する敵は、見るからにオドロオドロしい怪物どもだ

3DO ●シューティング　Jコード021644／CD-ROM

スタジオ3DO
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

ブレードフォース

高速スクロールするポリゴンと浮遊する感覚が味わえるゲーム

■目が回りそうな高速描画

このゲームは、近未来のロサンジェルスを舞台とした、フライトシミュレーター的なシューティングだ。舞台のロサンジェルスは、ゲームの世界ではメガグリッドと呼ばれる凶悪犯罪都市。そのメガグリッドは、ピットファミリーに牛耳られている。彼ら7人の極悪非道ぶりは、全ての犯罪の元凶とも言えるほどだ。プレーヤーはグルバーツ博士の開発したヘリパックを装着して空を駆け巡り、彼らを壊滅させるのが目的だ。

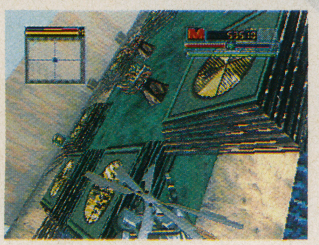
ゲームの操作感覚はまさにヘリコプター。それも難しい操作が必要ないので、飛行感覚だけを楽しむことができる。その移動速度はかなりのもの。ゲーム酔いをしてしまいそうなほどだ。スピード感と、慣性のあるリアルな操作感覚は、手軽にフライトシミュレーターを楽しみたい人に丁度いいかもしれない。

■練習面でアイテムを確認

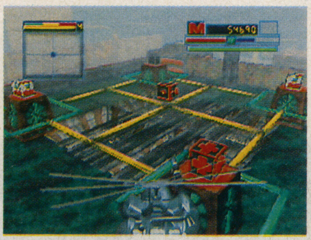
このゲームのアイテムはアイコン化されている。それらはヘリパックの燃料、自分の体力回復、通常弾のパワーアップ、サブウエポン、敵の攻撃力を削減させるものなど、結構多い。初めの練習面では、そのアイテムひとつひとつに解説がつく。ここで形と効果を確認しておけるのだ。

実戦に入ると、ボスのいる場所を探さなければならない。フィールドは広く、結構迷ってしまう。絶えずマップを確認して、位置を調べながら進むと安心だ。

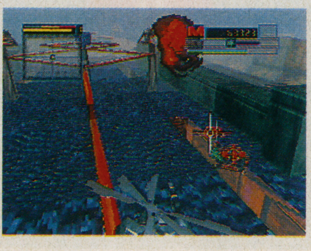
サブウエポンでは炸裂するボムと、直進して爆裂するパワーミサイルが、使い勝手がいい。ロックオンさせたら射程内で撃つべし。



滑らかで高速な旋回を多用すると、目が回って酔うかも？

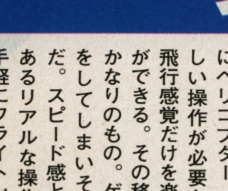


アイテムはアイコン化され、どの種類かが一目で判るのだ

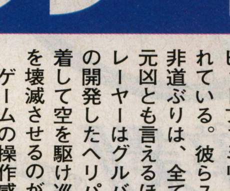


サブウエポンはロックオンすれば、射程内ならほぼ当る

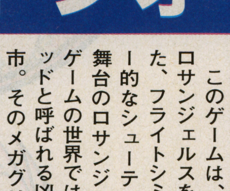
フィールド内の重要アイテムを見逃すな



敵の攻撃力を弱めるアイテム
気づいたら敵の包囲の中、集中砲火を受けていた……そんなことにならないように、少しでも敵の攻撃力を殺いでおきたい。3種類のアイテムは残さず取ろう。



強大な破壊力のサブウエポン
プレーヤーは連射のきく通常弾の他に、ミサイルや爆弾を使える。ただしこれは一定時間の溜めが必要だ。炸裂弾や誘導弾など、利用価値の高い物を見逃すな。

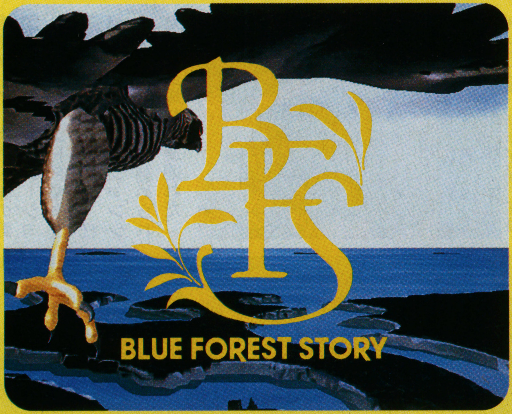


飛び続けるための必須アイテム
プレーヤーが空を飛び続けるには、ヘリパックの燃料と、自分の体力を回復させる治療アイテムが必要だ。余裕があるときは取らずに後で取るようにしよう。

セガールとアンソニーに言いたい。コマーシャルで張り合う前にソフトで勝負しろ。ソフトがもっともっと面白くならないと、ユーザーに「どうして互換性がないの？」と言われても文句は言えないぞ。(ハヤトのママ)

五劫のすり切れ

速報



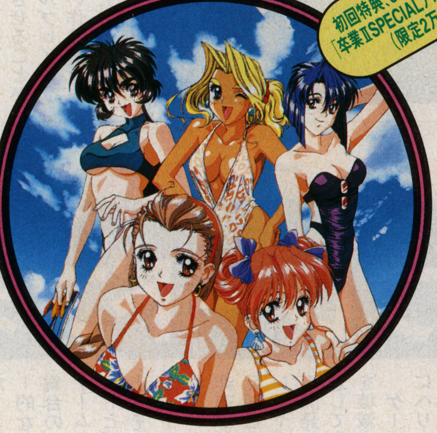
ファンの絶大な人気に支えられた、あの「ブルーフォレスト物語」。来春、いよいよ3DOのRPGに生まれ変わる。

●ブルーフォレスト物語　～風の封印～
ライトスタッフ／Panasonic 来春 発売予定／価格未定

※ゴメンなさい、来春に発売を延期することになりました。いちだんとパワーアップをはかりますので、乞うご期待！

3DOだけの楽しさ。グンとバージョンアップした「卒業Ⅱ」決定版だ。

初回特典、3DO版オリジナル「卒業ⅡSPECIALアルバム」付き。（限定2万本）



卒業Ⅱ Neo generation SPECIAL

●卒業Ⅱ　Neo generation　SPECIAL
シャーロック　11月発売予定／予価7,800円（税別）

3D0版発売記念プレミアムキャンペーン　お買い上げの方に、3D0版ならではのプレミアムグッズが抽選で当たります。●A.3D0版特製オリジナル水着ポスター 500 名様 ●B.出演声優サイン入りアフレコ台本 15名様 ●C.3D0スペシャル版オリジナル線画 10名様
締め切り：1996年1月31日 ※当日消印有効
応募方法：同梱のアンケートハガキに必要事項をご記入のうえ、ご応募ください。

アーケードで大人気。キャラクターがユカイなアクションパズルだ。

2UP
ON!!
LOS
TOTAL
02 – 02

PUZZLE BOBBLE

●パズルボブル
マイクロキャビン　11月発売予定／予価6,800円（税別）

「HYPER REAL CLUB」誕生、会員募集中！ —メンバーならではの特典がもりだくさん。—

1.最新情報を満載した、フルカラー情報紙（年4回）。
2.だれよりも早く話題のソフトが体験できる、体験デモCDプレゼント（年2回）。
3.情報紙の取材や編集に協力したり、新作ソフトをモニターするクラブスタッフに参加できる。
4.ハイパーリアルクラブ・メンバーズカード。などなど。　※年会費3,000円（税込、振込手数料込、送料込）

入会ご希望の方は、はがきに住所、氏名、年齢、職業、性別、電話番号をご記入のうえ、下記の宛先までご応募ください。
〒541 大阪市中央区瓦町2-5-6 ミラータワー6F「REAL CLUB事務局」TEL.(06)203-9063

3DO
R·E·A·L
Ⅱ

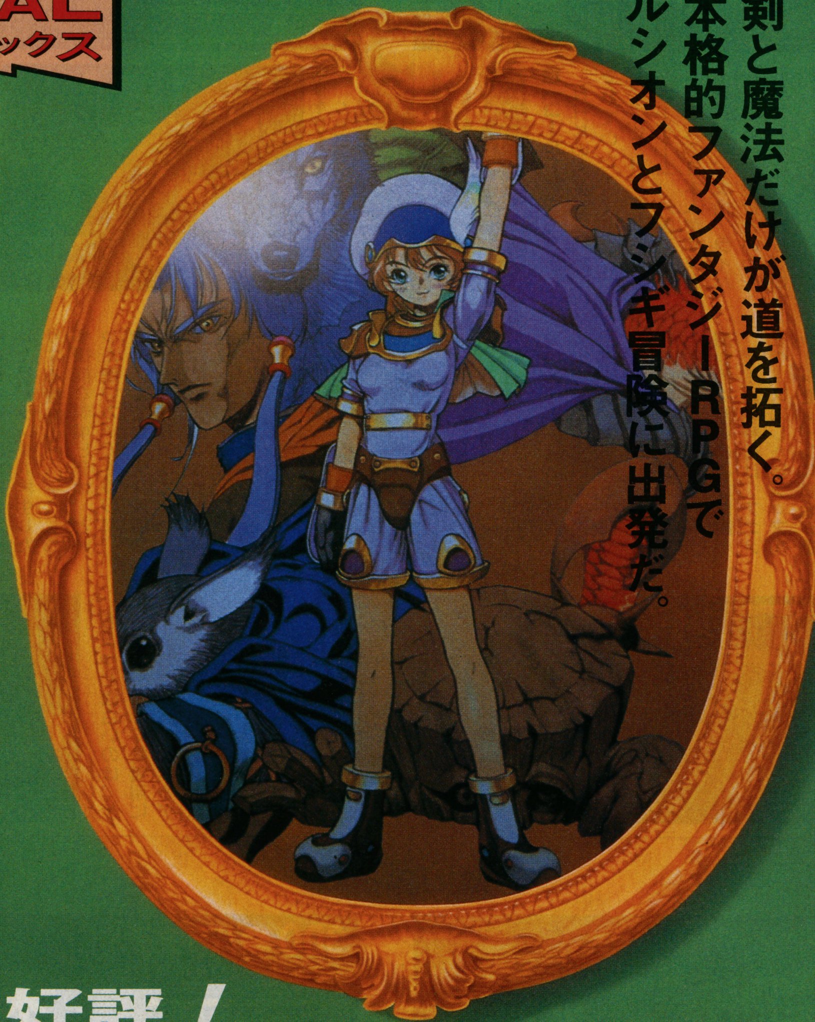
Panasonic

KENJI FUSHIMI©1995 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd.©PUZZLE BOBBLE(TM)/©TAITO CORP. 1995©1995 Shar Rock/HEADROOM/TENKY©1994,1995 RIVERHILL SOFT INC. The Daedalus Encounter

松下電器産業株式会社

3DO REAL
今月のソフトトピックス

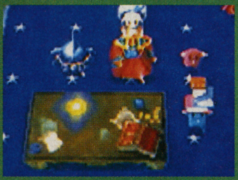
剣と魔法だけが道を拓く。本格的ファンタジーRPGでルシオンとフシギ冒険に出発だ。



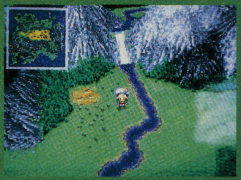
大好評発売中

ソード&ソーサリー
Sword & Sorcery

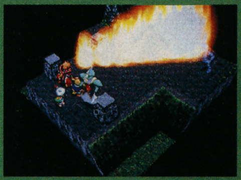
◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。



ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。



まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。



魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

●ソード&ソーサリー マイクロキャビン 好評発売中／標準価格6,800円(税別)

大都市シカゴで起こる謎の連続殺人。ハリウッドの実写映像に飛び込んで、難事件を解決しろ。

ブルー・シカゴ・ブルース
リバーヒルソフト
11月発売予定／予価6,800円(税別)

お待たせしました。「デイドラス」がCD4枚組の超大作となって、ついに3DOに登場。

デイドラス ～エピソード1：難破船のエイリアン～
ハットネット
11月発売予定／予価9,800円(税別) CD4枚組

GIRL SELECT MENU
EMI
MAI
MARI
O.K.
PROFILE

お姉さんといっしょ！ 着せ替えパラダイス
ビー・エス・エス
11月発売予定／予価6,800円(税別)

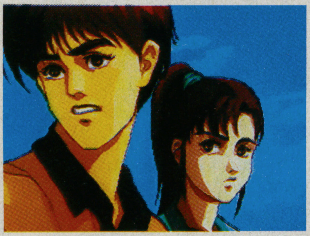
◎3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは、The 3DO Companyの商標です。◎ソフトの内容および発売日、価格は、改善などのため予告なしに変更する場合があります。©1994 MICRO CABIN CORP.©1995 F.E.A.R/RIGHT STUFF/ is a trademark of Virgin Interactive Entertainment, Inc. Developed by Mechadeus. 3DO version licensed by Palmsoft,Inc. ©Virgin Interactive/MECHADEUS/PALMSOFT 1994 ©BSS 1995

3DO ●スポーツ&レース Jコード028720／CD-ROM

カロッツェリアジャパン
発売日●95年10月13日
定　価●7800円

ゴールFH

NHKのTVアニメを題材にした感動のサッカー物語


テレビのようなアニメーションでストーリーをたどれる

■「ゴールFH」って？

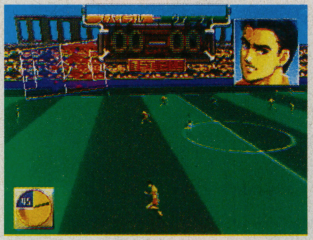
NHKの衛星放送で放映されていたTVアニメ、「ゴールFH」が題材のサッカーゲーム。外国で出会った2人の日本人がサッカーを通じて、友情、ライバルとの戦い、挫折といったドラマを経験しながらプロサッカー選手として成長していく感動の物語だ。また、子供雑誌でのマンガ連載やキャラクターグッズも多く発売されるなど、低年齢層を中心に人気を得ている。

■世界に馴染めるかが鍵

ゲームの特徴は、アニメをベースにしたビジュアルシーンをメインに試合が進行していくこと。それは原作のTVアニメの内容に沿ったストーリーで展開され、全20話のストーリーモードを構成している。

その中でプレーヤーは1人の選手だけを操作するのだ。パスを出したり、自らボールを操ってみたり、試合の展開をうかがったりと、ボールではなく常にプレーヤーを中心として試合が進んでいく。

このソフトはあくまでも「ゴールFH」の物語を体験するサッカーゲームだ。そのため、ガチガチの友情ドラマが嫌いな人には向かないだろう。この手のお話で涙をこぼしてしまうような人にオススメ。


好きなチームと対戦するフリープレーモードもある

3DO ●バラエティー Jコード022373／CD-ROM

MIZUKI
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

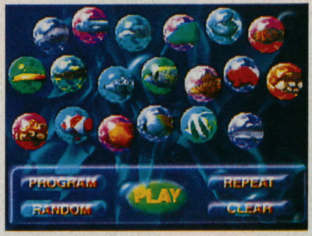
AQUA WORLD 海美物語

全編CGの海の映像美。ちょっとインタラクティブな環境ビデオ

■海の中をモニターで

このソフトには、全編にわたってCGを用いた魚と海の映像がふんだんに納められている。どちらかと言えば、環境ビデオ的な意味合いが強いソフトだ。

メニューから選べるのは3つ。全19種類の魚を解説したモード、各々の魚の動画CG映像が見られるモード、そして4つのゲームが遊べるモード。メインとなるのは、全部で約20分にも及ぶCG映像が見られるモードだ。真っ青な海を悠々と泳ぐイルカなどが収録されている。このモードは映像を見たい順にプログラムしたり、ランダム再生したりする機能もついている。多機能な環境ビデオ、といった使い方ができるのだ。



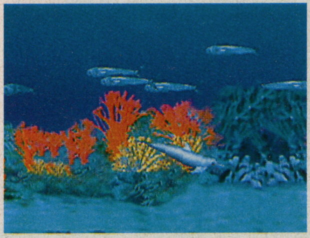
映像を見る順番を決めるシーン。CD感覚でプログラム

■ゲームでボーナス映像も

ゲーム部分はミニゲーム集っぽい。魚を操作して餌を食べるゲームや、前から来る魚をよけていくゲームなどがあり、これらを順にクリアすると、さらにボーナスムービーが見られる。

ちょっと面白いのは、ゲームとしてでなく鑑賞用にもなること。餌を食べるゲームでは、放っておくと魚が勝手に動き出すのだ。

あくまで環境ビデオがメイン。プラスαとしてゲームも遊びたい、という人向きのミニゲーム集だ。

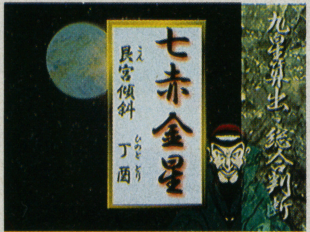

餌を食べるゲーム。すぐ他の魚に食べられる。

3DO ●バラエティ Jコード　030821／CD-ROM

（株）アリアドネメディア
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

占都物語 その1

街の占い師は商売あがったり!? 3大占いで君の運を確かめよう



九星占術。なんとなく神社のおみくじを思い出す!?

■お徳なワンパック

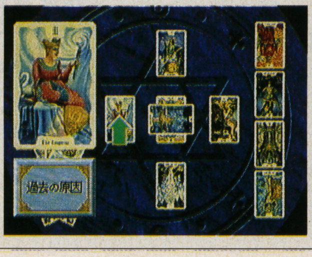
数ある占いの中でも高い人気を誇るのが、「タロット占い」「姓名判断」「九星占術」の3大ジャンル。『占都物語』は、この3つの人気占いが納められたボリュームあるソフトとなっている。また、監修には占い界の第一人者である山口純一郎氏、セム・リブラ氏を起用。正確なデータに基づいた、本格的な占いを楽しめるだろう。

■シンプルに分かりやすく

3種類の占いはそれぞれ占える項目が決まっていて、目的に応じた占いを選ぶことになる。

タロット占いでは、22枚のカードを使用したケルト十字法により、恋愛、健康、金運、仕事の4項目を占える。姓名判断は、一般相性、男女相性を占うもの。この占いでは、和名、英名はもちろんのこと、面白いのは会社名や商品名まで占えるのだ。また、九星星占による平成開運暦では、生年月日を入力することで、総合的な運勢判断と相性判断ができる。

一見シンプルで派手さはないものの、占いという神秘的なイメージは活かされている。専門的な知識はなくてもコンピュータがフォローしてくれるので、素人でも安心して楽しめる。



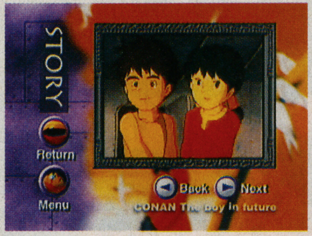
めくったカードの絵柄で占うタロット占い

3DO ●バラエティ Jコード032212／CD-ROM

バンダイビジュアル
発売日●95年10月予
定　価●6800円

未来少年コナン DIGITAL LIBRARY

愛し合う二人の姿は、時を越えてますます眩しく輝き続ける



全26話から厳選された、思わず目頭の熱くなる名場面集

■不朽の名作を1枚に凝縮

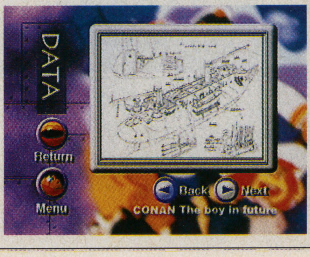
『未来少年コナン』は、78年にNHKで放映され、多くの人の心をとらえた名作アニメ。主人公コナンとラナの、愛と勇気あふれる姿に感動した人も多いことだろう。宮崎駿氏の演出作品としても有名だ。

その不朽の名作を、濃密度で凝縮したのがこのソフト。アニメの全26話からさまざまな名場面をセレクト、加えて設定資料なども収めたデータベースだ。映像は取り込みで荒いが、検索性と値段、データのマニアックさを考えれば、買って損のない1枚だろう。

■多角的な『コナン』大全

メインのストーリー編は、第1話「のこされ島」から第26話「大団円」までを、各話2～4シーンのダイジェストで綴る。単に粗筋を追うだけでなく、コナン、ラナ、ジムシィなど、主要人物5人から検索して、思い入れのあるシーンに浸ることも可能だ。

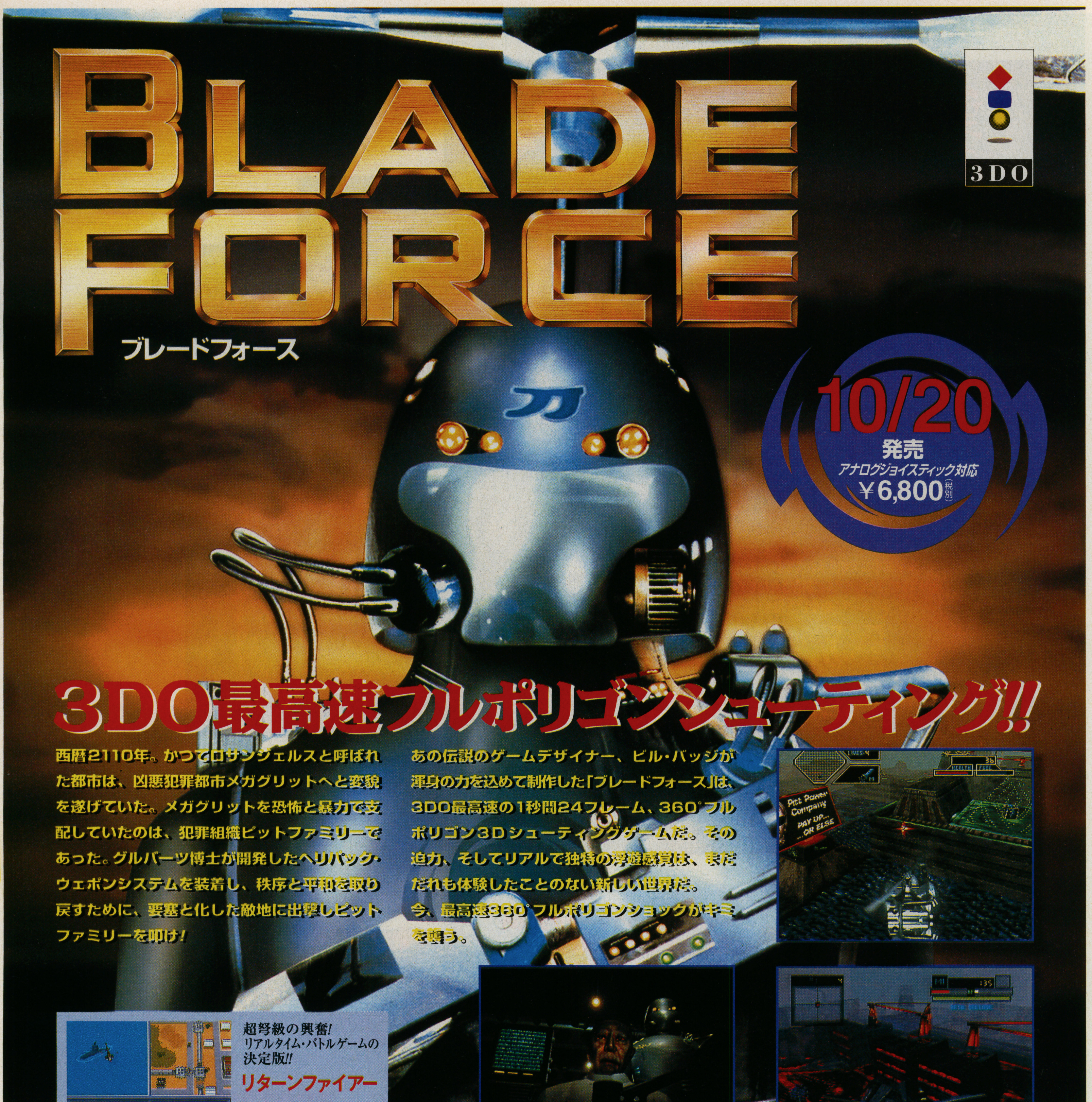
また、データ編では、キャラクターやメカニックなどの設定資料や、発売されたビデオ、LD、書籍、キャラクターグッズを静止画像とともに収録。さらに5つの外国語バージョンや、番組でお馴染のパタパタ絵合わせも付いて、マニアも納得の充実した内容だ。



データ編はキャラクターやメカニックの絵コンテまで収録

五劫のすり切れ

先日『MYST』のセレーネ時代に行ってきました。地下へむかう探検船で何も考えず、ひたすら北へむかい、その後南へ、北へ、南へ…おそらく30往復ぐらいまでは記憶があったと思うのですが、気がつくと朝でブラウン管にはむなしく何の変化もないままのレールがのびているのが見えていました。あぁ、私のひと晩は何のため…。（真夏の夜の夢）



10/20
発売
アナログジョイスティック対応
￥6,800（税別）

3DO最高速フルポリゴンシューティング!!

西暦2110年。かつてロサンジェルスと呼ばれた都市は、凶悪犯罪都市メガグリットへと変貌を遂げていた。メガグリットを恐怖と暴力で支配していたのは、犯罪組織ピットファミリーであった。グルバーツ博士が開発したヘリパック・ウェポンシステムを装着し、秩序と平和を取り戻すために、要塞と化した敵地に出撃しピットファミリーを叩け！

あの伝説のゲームデザイナー、ビル・バッジが渾身の力を込めて制作した「ブレードフォース」は、3DO最高速の1秒間24フレーム、360°フルポリゴン3Dシューティングゲームだ。その迫力、そしてリアルで独特の浮遊感覚は、まだだれも体験したことのない新しい世界だ。今、最高速360°フルポリゴンショックがキミを襲う。

超弩級の興奮!
リアルタイム・バトルゲームの決定版!!
リターンファイアー
絶賛発売中!
6,800円（税別）

スタッフ募集
職種：プログラマー、CGデザイナー、プロデューサー
資格：実務経験者
下記住所（担当：岡本）に、履歴書及び職務経歴書ご送付下さい。
追ってご連絡致します。（応募書類は返却いたしません）

3DO Exclusive
3DO Exclusive
3DOシステム専用ゲームソフトで
他機種での販売はありません。

©SILENT SOFTWARE, INC.　©The 3DO Company

株式会社 スタジオ3DO

※3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは
The 3DO Companyの商標です。

〒150 東京都渋谷区恵比寿西 2-20-17
カスタマーサポート　TEL.03-5489-3266

STUDIO 3DO

SANYO

人と・地球が大好きです

怖くないバトルには、
もう飽きた。

未来都市に突如生まれてしまったモンスター達。人間に戻るため、彼らは闘う。
ポリゴンではなく、リアルに制作されたモデルを撮影し、臨場感あふれるバトルを展開。
テクニックを駆使して、3DOならではの恐怖の肉弾戦を制覇せよ。

N.O.B.

Neo Organic Bioform

〈11月発売予定〉予定価格：6,800円（税別）

ネオ オーガニック バイオフォーム
品番：IMP-SK1203
三洋電機㈱
©1995 SANYO Electric Co., Ltd.
©1995 OCTAGON ENTERTAINMENT Inc.

1〜2人 ※

SANYO オリジナルソフト

対決るみーず！

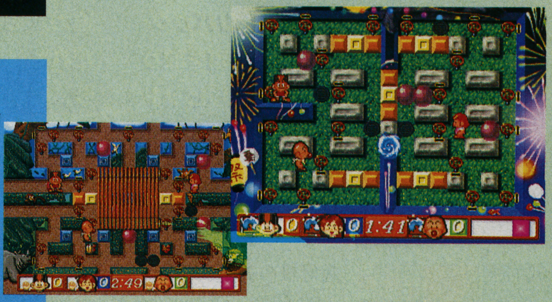
かわいいキャラクター達が主役の
最大4人までできる対戦ゲーム。
相手を水に流して勝ち残れ！

好評発売中！
標準価格：5,800円（税別）

対決るみーず
品番：IMP-SD1201
三洋電機㈱
©1995 SANYO Electric Co., Ltd.

1〜4人

SANYO オリジナルソフト



※2人以上で対戦する時は、別売りのコントロールパッドが必要です。

続々登場のソフトに
TRYしよう。

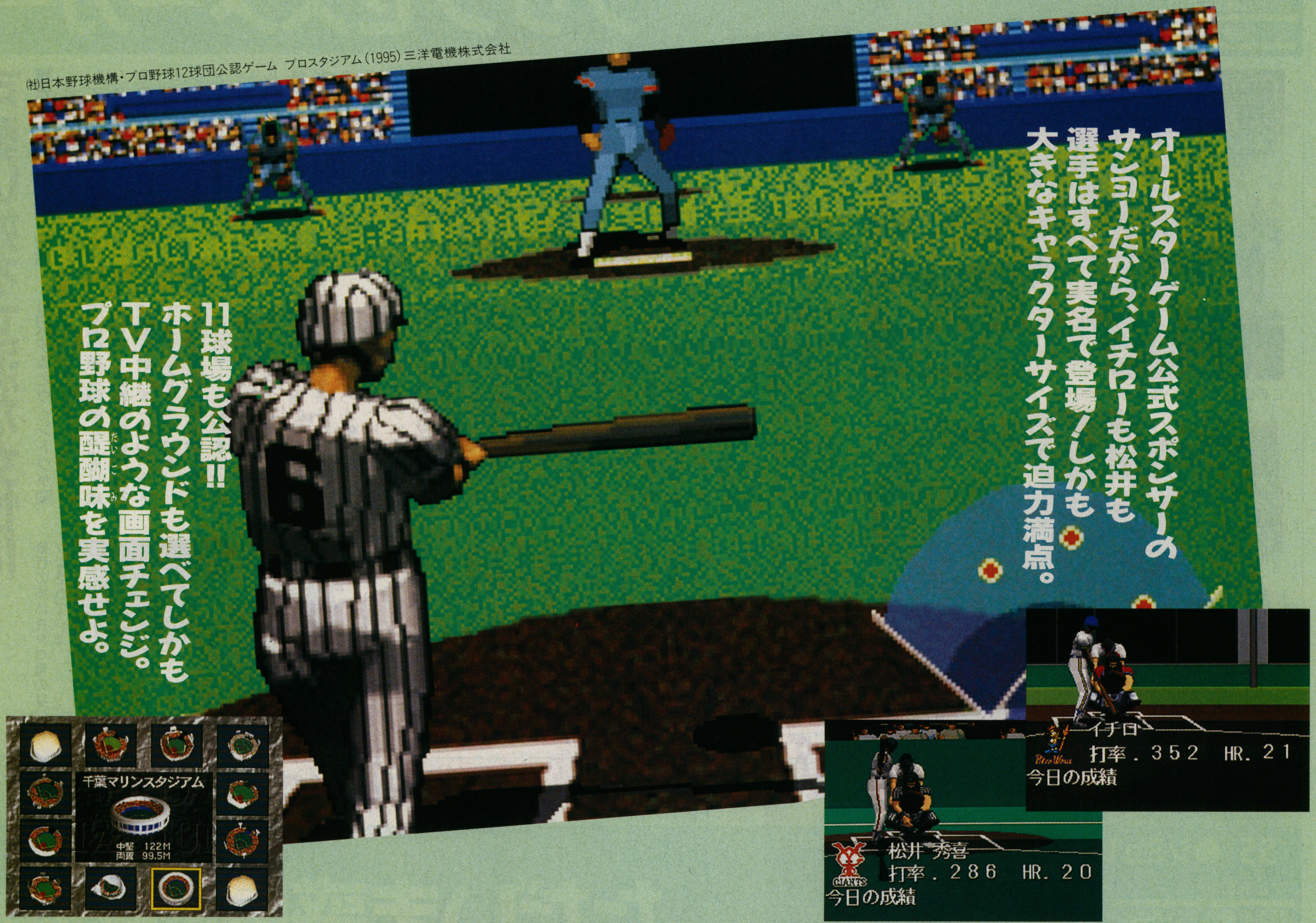
IMP-21J 付属品／●コントロールパッド(1) ●AVケーブル(1)

TRY
SANYO
3DO™
INTERACTIVE
MULTIPLAYER™ UNIT

〈お問い合わせ／資料請求は〉
三洋電機株式会社 情報機器事業本部 情報機器事業部 営業部 3DOソフト企画課
〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町坂田1-1-1電話0276(61)8359(直通)
■営業時間／月曜日〜金曜日（祭日および当社の休日を除く）午前9:00〜12:00 午後1:00〜5:30
●3DO、3DOロゴとインタラクティブ マルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。

ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。 **三洋電機株式会社**

㈳日本野球機構・プロ野球12球団公認ゲーム　プロスタジアム（1995）三洋電機株式会社



オールスターゲーム公式スポンサーのサンヨーだから、イチローも松井も選手はすべて実名で登場！しかも大きなキャラクターサイズで迫力満点。

11球場も公認!!
ホームグラウンドも選べてしかもTV中継のような画面チェンジ。プロ野球の醍醐味を実感せよ。

千葉マリンスタジアム
中堅　122M
両翼　99.5M

イチロー
打率．352　HR．21
今日の成績

松井 秀喜
打率．286　HR．20
今日の成績

3DO初 12球団公認の白熱プロ野球ゲーム!!

プロスタジアム

11月発売予定

標準価格：5,800円（税別）

プロスタジアム
品番：IMP-SG1202
三洋電機㈱
©1995 SANYO Electric Co., Ltd.

1～2人 ※

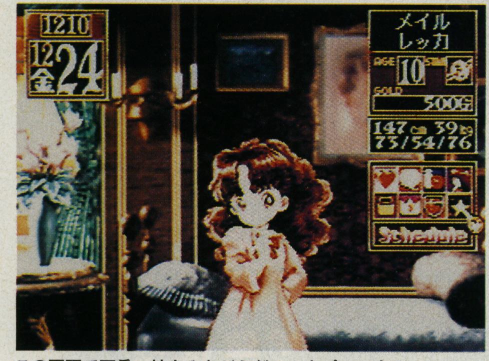
SANYO
オリジナルソフト

SS ●シミュレーション　Jコード026298／CD-ROM

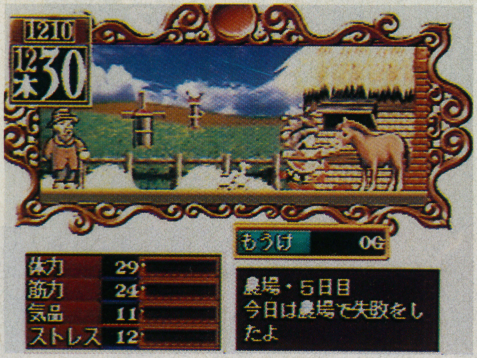
マイクロキャビン
発売日●95年10月27日
定　価●7800円(予)

プリンセスメーカー2

神様からのさずかりもの、可愛い娘を立派な女性に！



この画面で可愛い娘をみながらゲームをプレーする



農場・5日目
今日は農場で失敗をしたよ

ちょこちょことアニメーションするアルバイト画面

この天から授けられた娘を18才まで育てるのが使命

■元祖・育成ゲームが登場

今やひとつのジャンルとして確立した観のある育成シミュレーションゲーム。その中でも高い評価を得ている『プリンセスメーカー』シリーズが、サターン・ファミリーに仲間入りだ。

神から授けられた娘をアルバイトや勉強、さらには修行の旅などもさせながら立派な女性に育てていくこのゲーム。毎日少しずつでもゲームをすれば確実にエンディングに進むので、時間のない人にもご推薦。

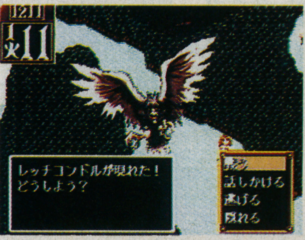
ゲームは娘が画面中央に描かれている基本画面でほとんど進み、買い物やステータスといったコマンドを選択するとウインドウが開くというスタイルだ。この画面の娘は時間とともに成長して、表情は体調や精神状態を表わす一種のパラメーターにもなっている。

■父の苦労が身に染みる？

このゲームの基本は、娘にアルバイトでお金を稼がせ、そのお金で物を買ってあげたり、習い事をさせて能力値を成長させるというもの。もちろん働きすぎれば病気になったり、ちょっとしたことでグレてしまったりするので目が離せない。その能力値の成長の具合によってエンディング＝娘の成人の晴れ姿が変わるので、父親役となるプレーヤーは、娘を将来どのように成人させるかと考えながら悪戦苦闘する。

これはゲームにおける、いわば「日常」の状態。時には事件も起こったりする。それがイベントだ。

料理コンテストや舞踏会といったものから、占い師が突然訪問してくるなど、娘の成長に関係するものやちょっとオアソビ的なものがあり、多彩にプレーを彩るのだ。



レッチコンドルが現れた！
どうしよう？

修行の旅はRPG風の味付けがなされている

■そんな子に育てた憶えは

このゲームの最大の魅力は成長する娘のかわいさに尽きる。病気やイベントを乗り越え、徐々に成長する娘のグラフィックは、他のゲームでは味わえない満足感を与えてくれる。

もちろん成人した娘との別れの日も、ゲームの重要な山場だ。微妙なパラメーターの違いによって、エンディングの晴れ姿は変わってしまう。狙い通りの結末ならば次の目標が、そうでなかったならば次こそは、という気持ちになるはず。

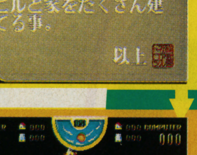
SS ●シミュレーション　Jコード　029599／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年11月3日
定　価●5800円(予)

ただいま惑星開拓中！

3身1体のロボットを操って、未知の惑星を開拓しまくる

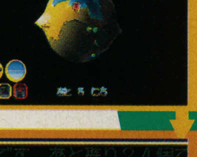
はじめの5分で一勝負！



依頼書　№ S 00001
下記の内容を依頼致します。
ビルと家をたくさん建てる事。
以上

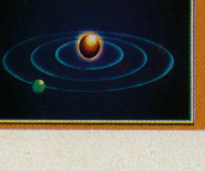
依頼を受けるのだ

ステージの初めに依頼書が届き、相手より先にそれを達成したほうの勝ち。今回の依頼は簡単なもの。制限時間内にできるだけ多くの建物を建てることだ。



せっせと開拓するのだ

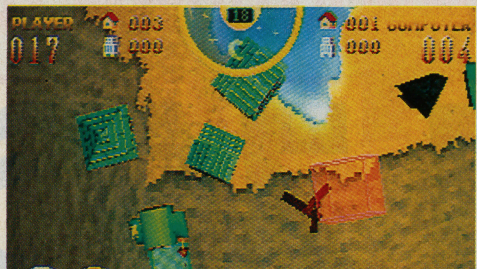
火山の噴火や罠にもめげずに働くロボットたちがコミカルでかわいい。ジャマンに邪魔されると、惑星の周りをクルクルと飛ばされてしまうのだ。



個です。あと残り２４個で

すべての星を開拓するのだ

見事相手に勝つことができた。すると次の依頼は「ビルを20件建てる」だ。だんだん難しくなっていく。ステージ数は24面＋α。まだまだ開拓の日々は続く。



シンプルで見やすい画面。惑星は状況にあわせて拡縮自在だ

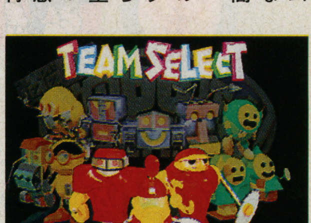
■手軽に惑星開拓！

3体で1セットのロボットを操作して惑星を開拓するシミュレーションゲーム。ステージごとの条件をクリアして、24面＋αの惑星を開拓するのが目的だ。敵と味方に分かれて、相手を負かせば勝利。ゲームの進行はリアルタイム。『ポピュラス』に似たゲームスタイルの対戦ゲームだ。

しかし、この手のゲームにありがちな難しさがなく、このソフトは非常に簡単な操作でプレーできる。

プレーヤーが操る3体のロボットは、キコリン、ダイクン、ジャマン。これらのロボット1体1体が惑星を開拓する能力を1つずつ持っている。キコリンは惑星に生えている木を倒し材料を作る。ダイクンはその材料で惑星に家やビルといった建物を建設。ジャマンは相手ロボットの邪魔をして自分の側を有利にする。この3体のロボットを切り替えながら操作するだけなので、1度のプレーで誰でもすぐに馴染めるだろう。また建物や木に罠を仕掛けられ、ちょっとした戦略も味わえる。

1ステージのプレー時間は10分程度なので、短時間で熱中度の高い対戦プレーが楽しめる。



ロボットは4タイプからセレクト。でも能力は一緒だよ

■ステキなプレゼント

また販促キャンペーンとして、「夜空の星に君の名前をつけられる権」が抽選で9人に当たるのだ。当選者にはゲーム中の星に自分の名前が付き、さらにシカゴに本部がある国際星登録機関に名前が登録されるといった本格的なものだ。

五劫のすり切れ

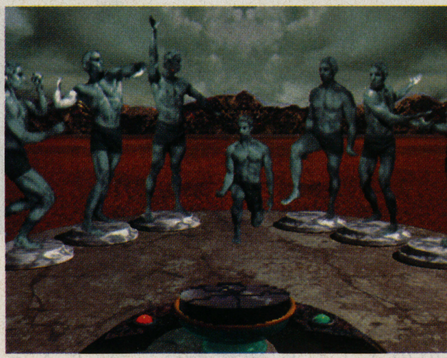
いつの間にかゲームソフトが750本以上。こんなにたまると置く場所に困るですぅ。って言っても今欲しいゲームはまだ300本以上あったりするんだけど……。これでも、中古ソフト屋さんに200本以上売りに行ってんだけどね。(えすとりあ)

SS ●アドベンチャー　Jコード028860／CD-ROM

バンダイビジュアル
発売日●95年12月中旬
定　価●5800円(予)

RETURN TO ZORK

アドベンチャーゲームの元祖が輪廻転生！



■冒険はここから始まった

小切手でしかコンピューターを買うことのできなかった時代。「ゾークへようこそ」という不思議な手紙を読むことで始まる、文章だけのゲームがあった。

これが、後にアドベンチャーゲームという一大ジャンルを築きあげることになる、歴史的な作品『ＺＯＲＫ』である。この『ＺＯＲＫ』がまったく新しいシステムで、今、再び蘇った。

この『リターン・トゥ・ゾーク』は、文章は一切ない。ムービーや音声だけで表現するという『ＺＯＲＫ』とは、真逆ともいえるシステムを採用している。しかし、ひとたび世界に足を踏み入れれば感じることができるであろう。『ＺＯＲＫ』の不思議な世界は時間を超えて健在であるということを。

■謎が謎を呼ぶ世界

『ＺＯＲＫ』世界は一口にいうと、パズルがモザイクのように組み合わされて作り上げられた世界である。したがってプレーヤーは、常に謎から解放されることがない。一つのパズルを解くことは、新しいパズルの始まりである。プレーヤーに心休まるときは一瞬もない。油断するとすぐにゲームオーバーになってしまう所もある。だが、その不条理感こそが、このシリーズの醍醐味であり、難しさでもある。今作品も、その味つけは期待どおりだ。

■『ＺＯＲＫ』新時代へ

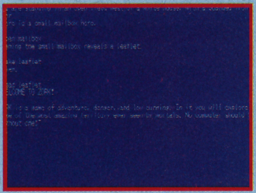
シリーズ10作目になる今回の舞台は、初代『ＺＯＲＫ』から７００年後の地下帝国。そこは魔法だけでなく、機械文明も発達している世界だ。といっても、よくあるＳＦファンタジー的な世界ではない。どちらかというとスチームパンク的な世界だ。

ストーリーを追うだけの最近のアドベンチャーゲームに食傷気味な人は、この不思議な世界に一度迷い込んでみてはどうだろうか。

しっておきたい ZORKの歴史

1980-1983 ZORK I～III

まさにアドベンチャーゲームの歴史はこれから始まった。ＭＩＴ（マサチューセッツ工科大学）の研究グループによってつくられた、文字だけのアドベンチャーゲームシリーズだ。想像力を駆使してコマンドを打ち込みながら、謎の地下帝国を冒険する。いまでは当たり前のようなこの設定も、当時はコンピューターゲームの革命であった。

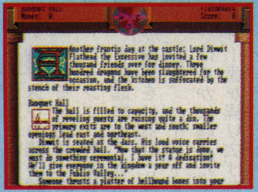


1985 SPELL BREAKER

ＺＯＲＫ三部作の続編『魔術師』シリーズの完結編である。これもＺＯＲＫ同様、テキストアドベンチャーだ。プレーヤーはＺＯＲＫの舞台だった地下帝国から、遠くはなれた大陸で、魔術師達による権力闘争に巻き込まれるというストーリー。じつはこの作品、シリーズで一番難しいといわれている。

1987 BEYOND ZORK ZORK ZERO

『魔術師』シリーズで起こった事件が、ＺＯＲＫの舞台、地下帝国に波紋をおこすという、両シリーズが融合した作品が『ＢＥＹＯＮＤ～』。ＺＯＲＫの百年前の地下帝国が舞台の作品が『～ＺＥＲＯ』。この２作からついにビジュアルがついた。

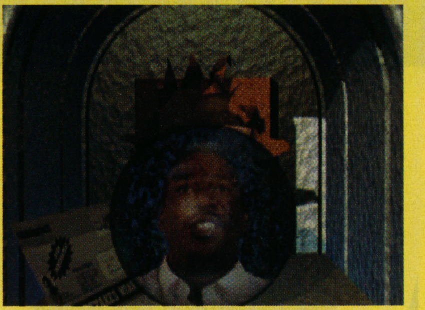


```
Banquet Hall                                        Score: 0
Moves: 0

Another frantic day at the castle; Lord Dimwit
Flathead the Excessive has invited a few
thousand friends over for dinner. Three
hundred dragons have been slaughtered for the
occasion, and the kitchen is suffocated by the
stench of their roasting flesh.

Banquet Hall
The hall is filled to capacity, and the thousands
of reveling guests are raising quite a din. The
primary exits are to the west and south; smaller
openings lead east and northeast.
   Dimwit is seated at the dais. His loud voice carries
across the crowded hall. "Now that the statue is done, we
must do something ceremonial. I have it! A dedication!
We'll give everyone in the kingdom a year off and invite
them to the Fublio Valley..."
   Someone thrusts a platter of hellhound bones into your
```

1993 RETURN TO ZORK

新システムで高くなった自由度

アイコンで想像力豊かに



黒人に話すのも良し、アイテムを使うのも良し

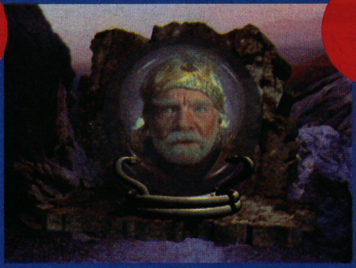
そもそも初代『ＺＯＲＫ』はテキストアドベンチャーゲーム。単語で動詞と名詞を打ち込むことで、行動するシステムだった。

『リターン・トゥ・ゾーク』はムービー画面の中のカーソルを自由に動かして指し示し、そこで現れる行動アイコンを選ぶことで、アクションを決定するシステムになった。このことでプレーヤーの行動の基準は、想像力から観察力へと、より現実的に変化したのだ。

なお、アイテムのアイコン同志を選ぶことで、例えば「マッチをマッチ箱にこする」という複雑な行動もできるようになった。

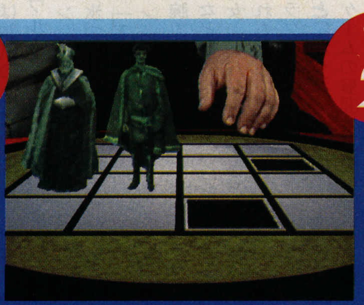
伝統を感じる、謎に満ちたＺＯＲＫ世界

謎1 水晶玉の中の老人



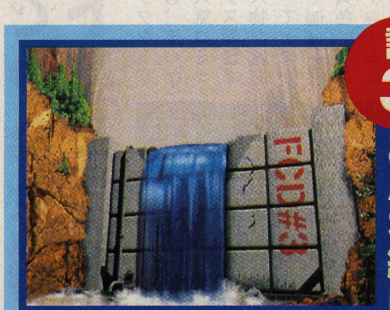
何げなくゲームを続けていると、急にこの画面になり、水晶玉の中から老人が話し出す。実は彼は「魔術師トレンバイル」。面倒だと思っても老人の無駄話には耳を傾けよう。ヒントになるときがある。

謎2 人形を駒にして…



このゲームの名は「サバイバル」。プレーヤーは登場人物から、ゲームの相手に指名される。ところが相手は弱い、弱い。それでも、ルールは覚えておくといいだろう。ちなみに駒は生きているようだ。

謎3 あふれ続けるダム



この貯水湖は、常に水があふれ続けている。実は『ＺＯＲＫ Ｉ』で謎を解くために、この貯水湖をあふれさせた名残なのだ。『ＺＯＲＫ I』をプレーした人にはうれしい仕掛けだ。

五劫（ごこう）のすり切れ

だいぶ女の子もゲームをやるようになってきた今日、ＳＭＡＰやＫｉｎＫｉＫｉｄｓのゲームを出せば売れると思うのだけど出ないかなぁ。（ルカワ大好き）

SS ●ロールプレイング Jコード 023353／CD-ROM

やのまん
発売日●95年11月24日
定　価●6300円

フェーダ・リメイク！
～エンブレム・オブ・ジャスティス～

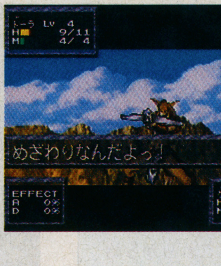
スーパーファミコン版の『フェーダ』をクオリティアップして移植！

■『フェーダ』とは？

『フェーダ』はスーパーファミコンで発売されたシミュレーションロールプレイングゲームだ。主人公のブライアンが「正義とは何か」を考え、自らの地位を捨て帝国軍に反旗を翻すという硬派な路線で人気を博していた。

ゲームの特徴としては、ミッションの遂行具合によって与えられる9段階の称号システムが独特だった。この称号によりストーリーが分岐し、仲間になるキャラクターやイベントも変化し、物語の結末も複数用意されていたのだ。

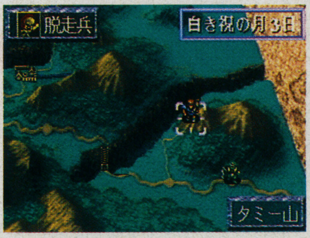
スーパーファミコン版の『フェーダ』をセガ・サターンに移植したのがこのリメイク版なのだ。



味方キャラクター・ドーラ・スティールの攻撃シーン

■次世代機用にお色直し

サターン版の変更点は、まず第1にオリジナルで不評だったテンポの悪さの改善に努めていること。致命的な画面切り替えの遅さや、店に入るときの待ち時間の長さなどがそれだ。その他の変更点はサターンのパワーを活かしたものが多い。戦闘シーンの作り直しやボツキャラクターの復活&必殺技の追加。さらにオープニングやイベントなどにアニメーションやムービーを用意し、有名声優を起用するといった具合だ。



良い称号を与えられれば、それだけ情報集めも有利になる

SS アドベンチャー Jコード025577／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

THE PSYCHOTRON

世界征服の巨大な陰謀がうごめくテクノロジー争奪戦に巻き込まれ

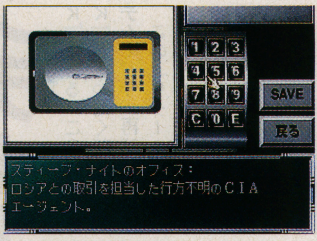
■サイコロトンを奪い返せ

冷戦時代、旧ソ連が極秘に開発していた精神コントロールマシン、サイコロトン。これを利用すれば、不特定多数の人をマインドコントロールで思いのままに操ることができ、世界征服も不可能ではない。冷戦終結後、ロシアは経済的危機を脱するため、このテクノロジーをアメリカに売却したが、輸送中に盗まれてしまう。プレイヤーはCIA局員となり、サイコトロン奪還のために命をかけたスパイ活動をするゲームだ。

■コミカルテイストが魅力

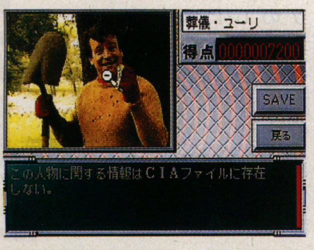
このゲームには、CIA、KGB、マフィアといった物騒な連中が続々と登場するが、全編コミカルタッチに仕上げられており、思わず笑ってしまうこともしばしば。ゲームシステムも簡単で、2～3種類用意された選択肢の中から、正しいと思うものを選ぶだけでOK。ただし、うかつな選択をすると、命を落とす場合もあるので、気の抜きすぎには気をつけよう。

また、選んだ選択肢によって得点が加算されていく点数システムが採用されているので、多人数でのプレー（最大4人）も可能だ。息抜きに遊んでみるのにちょうどいい、お手軽なアドベンチャーゲームだ。



スティーブ・ナイトのオフィス：
ロシアとの取引を担当した行方不明のCIAエージェント。

選択肢の選び方によって得られる手がかりが変化する



この人物に関する情報はCIAファイルに存在しない。

スパイドラマ風だが、どこかコミカルなストーリー展開

SS ●格闘 Jコード006653／CD-ROM

カプコン
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

X-MEN

アーケードでも人気を博したミュータントたちの大乱戦

■アメリカ発の超人たち

はるか上方へのスーパージャンプ、分身やワープなどの超能力、さらに人間の限界をはるかに超える超必殺技、ハイパーX。人間をはるかに超えたキャラクター達が繰り広げるの格闘アクション。それがこのゲーム『X—MEN』だ。

原作は、アメリカで30年以上も続いている、同名のコミックス。膨大な数のキャラクター、10種類以上にわたるシリーズ作品の同時進行など、その人気ぶりは全てのアメコミの中でも一、二を競うほどだ。

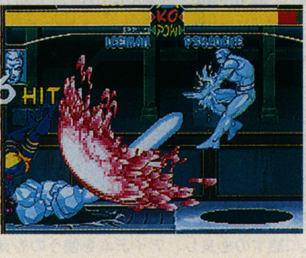
ゲーム中に登場するキャラクター達も、そんな人気コミックスの登場人物だけあってとにかく個性的。黄色いコスチュームに悪魔風のマスク、両手には鉤爪の「ウルヴァリン」、全身氷づけの男「アイスマン」、6本腕で空中浮揚やテレポートなどを見せる、異次元の魔女「スパイラル」など、どれも個性の塊のようなキャラクターばかりだ。

■とにかく派手な演出

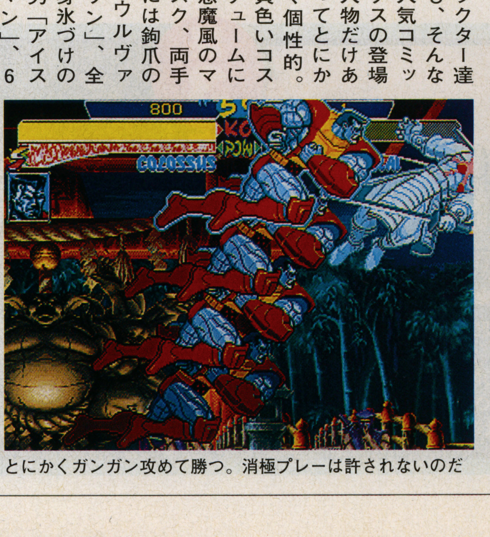
ゲームの展開は、とにかく派手で豪快。今、自分が何をしているか分からなくなってしまうほど、画面狭しと暴れまくる。ボタン1つで出せる通常技であっても、必殺技かと思えるほどパワフルなのだ。

例えば、『X—MEN』のリーダー、サイクロップスの大パンチは、いきなり目から発射する光線。他のキャラクターにしても、旋風を起こす者あり、ムチを振り回す者ありと、それぞれ個性的な技を繰り出す。あらゆる技がゲームの演出を盛り上げるのだ。

他にも、ゲージを溜めて初めて使える超能力「Xパワー」や、超必殺技「ハイパーX」など、派手な要素は満載。パワフルなゲームを求める人は用チェック。

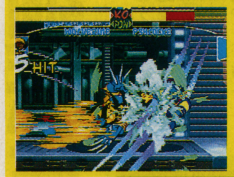


倒れた相手への追い打ち攻撃も、重要なポイントだ



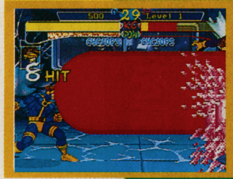
とにかくガンガン攻めて勝つ。消極プレーは許されないのだ

弾ける超必殺技ハイパーXの数々



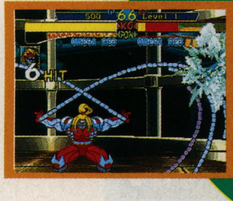
バーサーカーバレッジ

最強の戦士ウルヴァリンのハイパーXは、アダマンチウムの爪を使う技。地上を突進して、目の前の敵を徹底的に切り刻む。連続技のシメに使うと効果は絶大。



メガオプティックブラスト

目から飛び出す極太の破壊光線。それがこのハイパーXだ。ガードしてもかなりの体力を削られる。さらにジャンプしながら放つと、好きな方向に放射できる。



オメガデストロイヤー

超人兵士オメガレッドは、両手から伸ばしたコイルを振り回す技を使う。コイルはオメガレッドを中心に画面中を乱れ舞うので、上空以外ほとんど逃げ場なし。

五劫のすり切れ

僕はサターンユーザーです。そしてプロレスファンです。しかも新日！なんとPSで『新日本プロレスリング闘魂烈伝』というソフトがでたではないか。あの画面を見た時僕は思った。トミーさん、どうかサターンでも出してください。高くてもいい、こんな僕の願いをかなえて下さい。マジにトミーさんお願いします。(キドクラッチ)

SS ●シューティング　Jコード010286／CD-ROM／バーチャガン同梱／1～2人用／単体のみは5800円

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月24日
定　価●7800円

バーチャコップ

トリガーを弾いた瞬間、部屋の中で銃撃戦が始まる

■銃撃戦を仮想体験

人気対戦格闘ゲーム『バーチャファイター』を世に送ったセガのAM2研が、アーケードで発表したガンシューティング『バーチャコップ』。視点は自分の目から見た3Dタイプ。ルールは敵を捕捉して、撃たれる前に弾をブチ込むだけ。

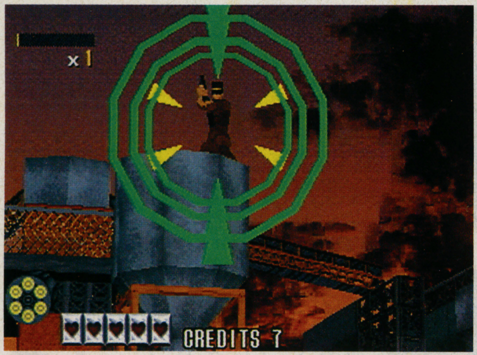
『バーチャコップ』の特徴は、敵がポリゴンで作られていること。回転しながら撃ってきたり、やられて倒れたりする姿がスムーズで、アクション映画を彷彿させるくらいの現実感がある。また専用の銃を握って弾を撃ち、そして弾が切れたら充填する。こんな操作方法も手伝い、現実に銃を持って撃ち合っているような気分になれる。

■アーケードの雰囲気を

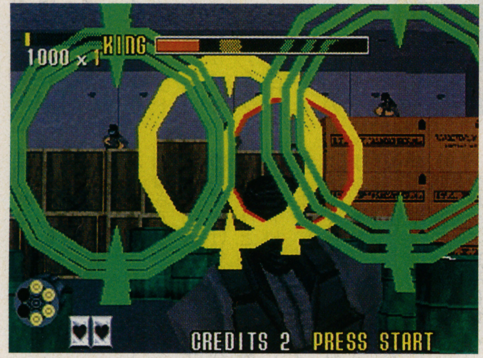
また、『バーチャコップ』には、ダメージを受けずに敵を倒していくと、倒した時に得られる得点が2倍、3倍……と上がっていく、独特のシステムがある。また、敵の手を撃って銃を弾き飛ばす「ジャスティスショット」でも高得点が得られる。つまり、ウデが上がれば上がるほど、得点もグングン伸びていくわけ。

これらのシステムも、もちろんサターン版で再現されている。一度クリアしてもまた遊びたくなる。そんな『バーチャコップ』の面白さが、しっかりと詰め込まれているのだ。

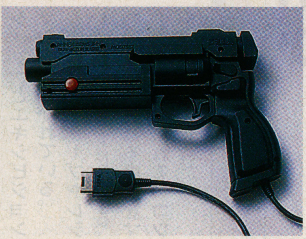
なおサターン版には、専用銃「バーチャガン」が一丁、同梱されている。アーケード版と同じプレー感覚が、再現されているのだ。やり込んだ人にとっては特に、嬉しいところ。



照準が赤くなると、敵が発砲してくる。速攻で倒せ



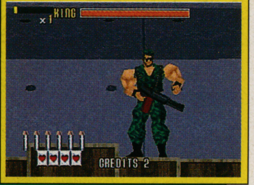
いきなり目の前に敵が出現することも。心臓に悪いなァ


専用銃は近未来的なデザインに、黒い塗装が施されている

●プレイイメージ●

9月13～15日に開催されたAMショーにて、サターン版『バーチャコップ』が出展されていた。早速プレーしてみると、敵の動きやスピードは、まったくと言っていいほど、アーケード版と同じ。次々と現れる敵めがけて矢継ぎ早に弾を撃ち込む爽快感も、しっかりと再現されていた。

ちなみにジャスティスショットは、アーケード版に比べ比較的出しやすかった。ただ、長時間のプレーで腕が疲れないようにとの配慮からか、専用銃は軽めだった。

AMショーの段階で完成度は80%


Play Image

SS ●格闘　Jコード027189／CD-ROM

バンダイ
発売日●95年11月上旬
定　価●6800円(予)

ドラゴンボールZ 真武闘伝

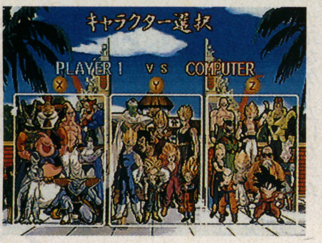
画面分割のバトルが熱い武闘伝シリーズがサターンに登場

■迫力の対戦をサターンで

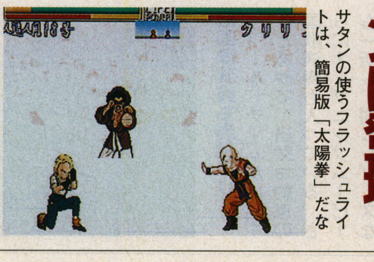
プレイステーションに続きサターンでも、超戦士たちのバトルが展開される。このゲームもスーパーファミコン版やメガドライブ版と同じように、相手との距離が離れると画面が分割される。これでスピーディかつ迫力のある闘いが楽しめるのだ。なぜなら、離れてもキャラクターの大きさが変わらずに、魅力ある闘いができるからだ。従来の格闘ゲームでは、距離が離れると縮小機能などを使っていた。キャラクターを小さく表示して、遠近感を表現する方法だ。しかしこれでは、ゲームの迫力を損ねることになってしまうのだ。

■マジか冗談かこのモード

このシリーズで選択できるゲームモードは、どの機種でもほぼ同じ。「天下一武道会」、「2P対戦」、そして「勝ち抜き戦」。これらお馴染のモードの他に、サターン版オリジナルが追加された。その名も「Mrサタンモード」だ。まるで冗談のような名前だけれど、ここではプレーヤーがサタンとなって、どちらが勝つか賭けで遊ぶことができる。そこで、サタンを操作して試合を妨害。バナナの皮などの笑えるアイテムを使い、自分の賭けに有利な方向へ試合を進めるのだ。



プレイステーション版で隠しキャラだった4人もいるのだ



サタンの使うフラッシュライトは、簡易版「太陽拳」だな

SS ●アクション　Jコード023850／CD-ROM 2 枚組

エクゼコ・デベロップメント
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

サンダーストーム＆ロードブラスター

懐かしさで目頭が熱くなるようなゲームが完全移植されて堂々復活

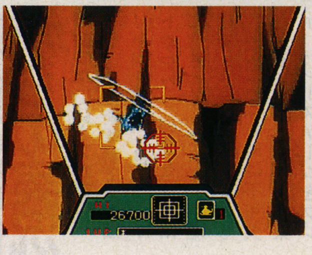
■これこそ「完全移植」だ

フルアニメーションで物語が進むアクションゲームとして、一躍脚光を浴びたこの両ゲーム。約10年前に発表されてから、完全移植はLDプレーヤーを接続できる機種でなければ無理と思われていた。事実、完全移植に近いとファンに言われたのはレーザーアクティブ版。メガCD版は雰囲気などをよく再現していた。しかし本体機能の制約上、とても完全と言えるものではなかった。それが日進月歩の技術の発達で、家庭用ゲーム機に完全移植されたというのは驚きだ。

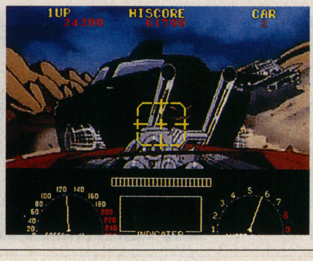
■迫力の演出は映画のよう

攻撃ヘリに乗り込み、暗躍する武装化テロリスト集団と戦う『サンダーストーム』。装甲スポーツカーを操り、殺されたフィアンセの敵を討つ『ロードブラスター』。どちらも映画のようにストーリーが進む、臨場感たっぷりのゲームだ。特に『ロードブラスター』では、話を盛り上げる映像が、場面の切り替わりで表示される。例えば車がホテルに飛び込んだときに、驚くホテルマンの表情がアップで表示されるなど。この迫力は映画そのものだ。

完璧な移植は往年のファンには涙モノ。2本でこの価格というのも嬉しい。



ビルの谷間で戦闘ヘリと空戦をする『サンダーブレード』



このバイオレンスさがたまらない『ロードブラスター』

最近のお気に入りのゲームは『アクアノートの休日』です。暇があると4歳の娘と二人で白鯨さがしの旅に出ます。この間娘がひとりでゲームをしていたら「ママUFOと白いイルカがついてくるよ！」っていうんです。まさかと思ったら本当についてくる。私が何時間やっても出てこなかったのに。娘に言わせると、ママより自分の方が好きだからついてくるのだそうです。でもどうやってイルカと仲良くなったのか不思議です。（ママ）

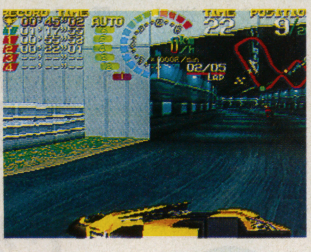
五劫（ごこう）のすり切れ

SS ●スポーツ&レース　Jコード007650

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

ハングオンGP'95

体感筐体はついていないがハングオンする感覚はそのままに


美しい風景に見とれているとクラッシュしかねない

■体感筐体ゲームの元祖

バイク型の筐体にまたがり、車体を傾けてコーナーを曲がる。その感覚がホンモノのバイクに近く、アーケードにセンセーションを巻き起こした、『ハングオン』。画面と体の動きに一体感を持たせる「体感筐体」シリーズの礎となった。

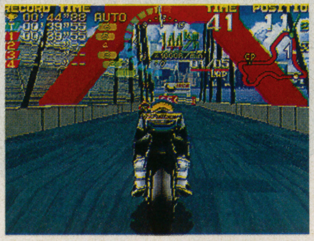
このゲームは、そんな『ハングオン』のリニューアル版ともいえる作品だ。

■ハングオンする感覚

『ハングオン』との相違点は、公道ではなくサーキット場を走るほか、バイクの車種が選べるところにある。また、バイクや背景がすべてポリゴンで作られていて、視点は真後ろから見たものとレーサーから見たもの、そしてやや上から見たものの3種類が用意されている。現実感溢れるバイクレースを迫力たっぷりに見せようとしているわけ。

また、体重を左右に移動できるという点が、このゲームならではの特徴になっている。コーナーを曲がる時にハンドルを切りながら体重も移動すれば、スムーズに曲がることができるのだ。体感筐体における体重移動を、パッドでも再現しようとしているわけだ。

ただ筐体を傾ける時に感じる重みまでは再現されていないのが、残念なところ。


見た目は違うが「ハングオン」らしさは残っている

SS ●スポーツ&レース　Jコード028169／CD-ROM

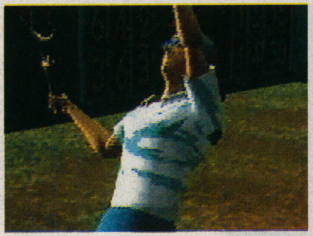
イマジニア
発売日●95年10月27日
定　価●7800円

バーチャルオープンテニス

ポリゴンで作られた活きのいいテニス選手がコートを駆け回る

■サターン初のテニス

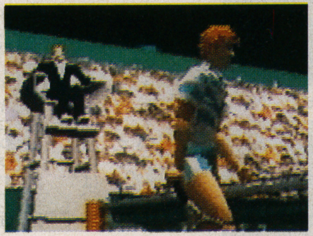
サターンソフトとしては初めてのテニスゲームが、この『バーチャルオープンテニス』だ。しかも、いま流行のポリゴンを使った3D視点の作品といえば、いやがうえに期待が膨らもうというものだ。


覚えたての子供のような、がむしゃらな動きが楽しい

■「動き」が小気味よい

ポリゴンを使ったソフトは、インパクトで勝負ということになりがちだ。8月発売のプレイステーション版ポリゴンテニス『GROUND STROKE』もそうだった。しかし、このソフトは逆に、インパクトよりも「ゲーム」としての面白さで勝負している。

小さめのポリゴン選手は迫力に欠けるが、そのぶんきびきびと動き、試合展開はスピード感にあふれている。また、パッドの6つのボタンを押し分けるだけで球の球種が打ち分けられる。簡単な操作で高度な試合運びを実現できるのだ。


リッチな気分に浸りながら、機械を相手にトレーニング

■初心者にもやさしい

登場する選手は10人。ゲームモードは、主に勝ち抜き戦で争う「チャンピオンシップ」とエキシビジョンマッチに分かれている。

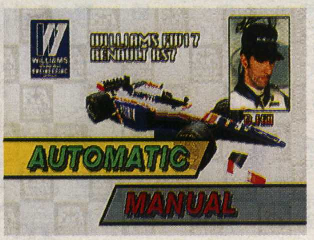
その他に、サーブやレシーブの練習モードがある。これは球の跳ねる場所をマークで教えてくれる。コツをつかむには最適だ。

SS ●スポーツ&レース　Jコード028509／CD-ROM

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月2日
定　価●5800円

F-1 Live Information

軽快な操作感覚とテレビ中継さながらの実況がウリのレースゲーム



操作とコースに慣れるまではオートマチックの方がいい

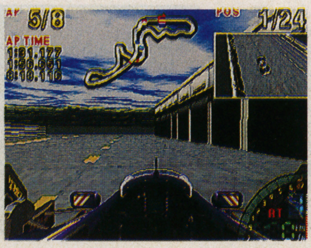
■曲のないレースが熱い

最近の技術革新で音源周りが強化され、ユーロビートやテクノの曲をBGMに、さっそうとコースを駆ける。ドライビングを楽しむためにBGMは不可欠だ。そしてその軽快な音楽が、「レースゲームをプレーしている」と感じさせてくれるのだ。

ところがこのゲームには一切のBGMがない。あるのはエンジンの咆哮とギアが変わる鈍い音、タイヤが上げる悲鳴。そして、F-1中継でお馴染の実況だ。これがいい感じに、緊張と興奮を呼ぶ。また、画面上に自分や他車の様子を表示。車載カメラを通して中継を見ているときに、画面に小さく映し出される、他のカメラからの映像。それとまったく同じ。自分がハンドルを握っているような気分になってくるだろう。

■いい味を出している実況

実況はデータ化されたセリフなので多少はぎこちないが、それが逆に、話すことに困って似たようなことを聞く、実際の実況アナウンサーのようで面白い。この実況には、今宮純氏、川井一仁氏、そしてフジテレビの三宅アナが起用されている。この3人の実況で、誰もがF-1ドライバーの気分を味わえるだろう。


ゲーム開始時の他に、タイヤと燃料ならピットでも変更可

SS ●スポーツ&レース　Jコード029645／CD-ROM／1～4人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年10月27日
定　価●4800円

セガ　インターナショナルビクトリーゴール

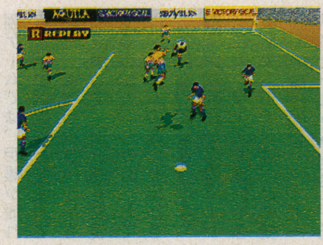
今度は世界と対戦！白熱必至のサッカーゲームが再登場

■舞台を世界に移して登場

前作ではJリーグを取りあげ、様々な趣向で楽しませてくれた『ビクトリーゴール』。このサッカーゲームが、今回はブラジルをはじめ、世界の12チームが火花を散らすインターナショナルなゲームになった。

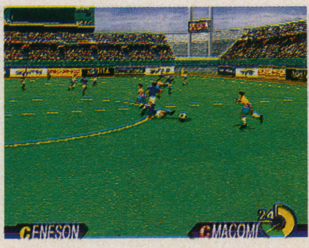
■ボールキープの楽しさ

前作よりも選手同士の距離が近くなったため、パスの通りやすさとインターセプトのしやすさが目立つようになったこのゲーム。ドリブルからパスをするときに、瞬時の判断が要求されるようになり、サッカーの緊張感は大幅にアップした。対戦では、かなりフェイントやマメなパスワークのテクニックが要求される。さらにコンピュータの選手も強化され、なかなかゴール前まで行かせてくれなくなっている。視点を切り換えて攻撃を組み立てる戦略の面白さ、さらにフィールドを縦横無尽に駆け抜ける躍動感が、よりパワーアップされているのだ。


ゴール前の緊迫感も前作以上のデキ。つい力が入る

■国歌演奏も当然アリ

ワールドチームが出場するとあって、当然お約束の国歌演奏も入っている。さらにオープニングムービーも一新し、同じシリーズながら、新鮮な印象を受けるこのゲーム。サッカーファンは迷わず買いだろう。


ボールの奪い合いも激しくなった。ファウルに注意

五劫のすり切れ

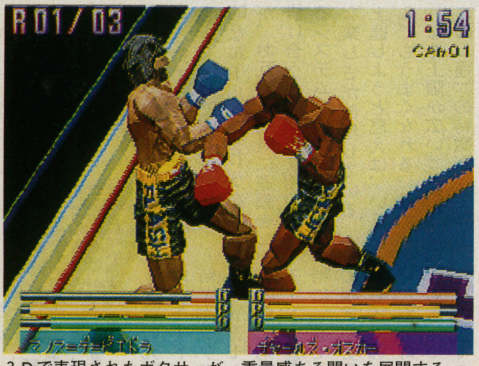
僕が初めて、ファミコンを買ったのはキングオブキングスがやりたかったからだ！まわりの友達全員で、何百回とやりました。ファンタジーゲームの走りといってもいいこのゲーム、SFCで復刻版は出ないのかな。ぜひとも出して欲しい一品です。（STF）

SS ●スポーツ&レース　Jコード025933／CD-ROM

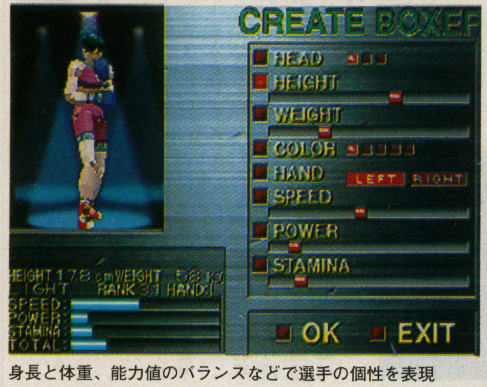
ビクターエンタテインメント
発売日●95年10月20日
定　価●4800円

THE KING OF BOXING

チャンプへの階段を駆け昇る世界レベルの3Dボクシング



3Dで表現されたボクサーが、重量感ある闘いを展開する



身長と体重、能力値のバランスなどで選手の個性を表現

■華やかなリングへ

ライトの中に浮かび上がるリング、ざわめく観客の声、勝利者に向けられるフラッシュの嵐。テレビ中継風のカメラ視点で見ると、まるでアメリカからの試合中継を見ているようだ。

このゲームのリングは、世界を思わせるような、独特の雰囲気を持っている。たとえノンタイトル戦でも、ラスベガスのタイトルマッチのような華やかさがあるのだ。昔ながらの「耐える」イメージではなく、花形スポーツとしてのボクシングが展開される。

■自分だけのボクサーを

プレーヤーは、自分のボクサーを登録して試合を重ね、成長させて世界チャンプを目指す。選手にはそれぞれ、階級や体型の他に、スピード、パワー、スタミナなどが設定されていて、個々の能力に合わせたスタイルで闘うことになる。また、身長と体重のバランスによって、構えの基本スタイルも変わってくるのだ。

また登録の際には、ボクサーの外見も選ぶことができる。肌の色はもちろんのこと、性別まで選べてしまうのだ。実際にはできない男女間でのタイトルマッチ、なんてのも可能だ。

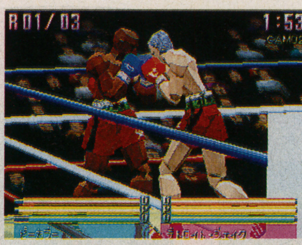
■チャンピオンへの道のり

実際のボクシング界同様このゲームでも、チャンピオンまでの道のりは長く険しい。最初は一番下のランキングから始まり、上位のランカー達を次々と倒すことで、チャンピオンへの挑戦権を獲得するのだ。

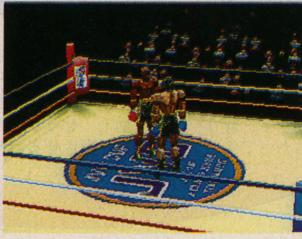
自分のボクサーは、1試合終えるごとに、練習シーンで能力を伸ばすことができる。3つの能力に一定のポイントを加算する形なので、一点集中で鍛えるもよし、バランス良く育てるもよし、というわけだ。

また、ランキングを上げていくと、トレーナーから必殺パンチを教えてもらえる。このパンチは、コンビネーションブローを始め、実際のボクシングでもよく見られるような高等技術の数々。コマンドも、ボタンの順次押しなど使い勝手が良く、良心的だ。

チャンピオンを目指す以外にも、ランキング関係なしのフリー対戦ができるモードや、人間同士の対戦プレーモードなどもある。



試合時の視点は、十種類の中から選択することができる



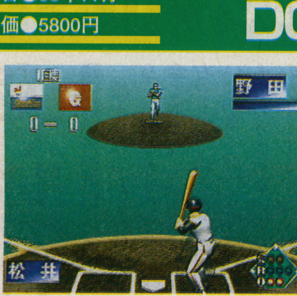
試合の雰囲気は、まさにワールド・ボクシングという感じ

SS ●スポーツ&レース　Jコード 007455／CD-ROM／バッテリーバックアップ

ジャレコ
発売日●95年11月
定　価●5800円

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

プロ野球をとことんまで感じるリアル路線の野球ゲーム



これはバッター視点。いたってシンプルな作りで見やすい

■リアルさアップ

ファミコン、スーパーファミコンでお馴染の『燃えろ!!プロ野球』シリーズのサターン版。7等身で表示される選手など、リアルさがウリの野球ゲームだ。

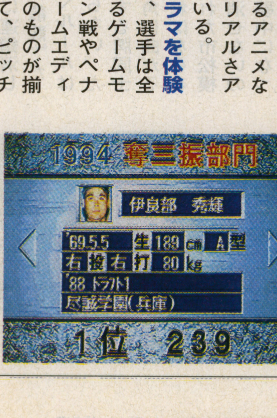
次世代機ということもあって、本物のアナウンサーによる実況やファインプレー時に見ることができるCGレンダリングされたツルツルの選手によるアニメなど、より一層のリアルさアップをはかっている。

■プロ野球のドラマを体験

登場する球団、選手は全て実名だ。選べるゲームモードは、オープン戦やペナントレース、チームエディットなど一通りのものが揃っている。そして、ピッチャーから、バッターから、対戦用の画面2分割と、視点を自由に切り替えてプレーできるのだ。

特徴となるのはシナリオモードの存在。これは「延長戦の死闘」「宿敵」などといった特定の状況下で、決められた条件クリアを目的としたものだ。これで感動的な野球のドラマをいつでも自由に再現できる。またオマケとして、95年度版の選手のデータベース機能も付いているのだ。

このソフトは、プロ野球らしさや演出を強く望む人にオススメしたい。



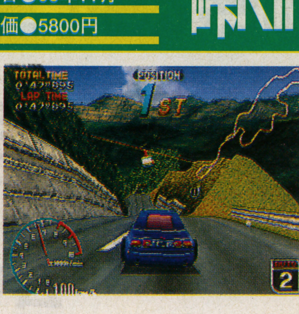
充実したデータベース機能の「95ベースボールカード」だ

SS ●スポーツ&レース　Jコード005703／CD-ROM

アトラス
発売日●95年11月
定　価●5800円

峠KING THE SPIRITS

憧れの峠道を攻めて攻めまくれるナイスなレースゲームの登場だ



カーブだけでなく、激しい起伏の連続も醍醐味のひとつだ

■名の知れた峠道がモデル

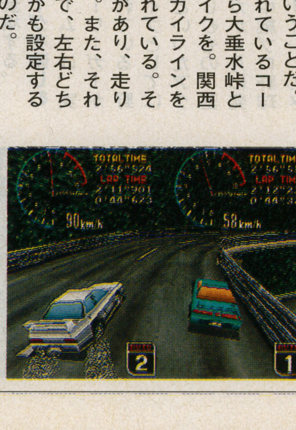
実在の3ヶ所の峠道をモデリングして再現。カーブの連続する様子や激しい起伏など、臨場感あるコースがポリゴンで表現されている。実際に走ったことがあれば、登場するカーブやトンネルなど、見覚えがあるかもしれない。コースの表現には、それだけ力が込められているということだ。

その用意されているコースは、関東から大垂水峠と箱根ターンパイクを。関西からは生駒スカイラインをモデルに作られている。それぞれに特徴があり、走り応えは十二分。また、それぞれのコースで、左右どちら周りで走るかも設定することができるのだ。

■お守りもある改造パーツ

コースだけでなく、愛車として選べるマシンも、実在の車種をモデルにしている。選べる車種は6種類。仕様の違うマシンから好みのものを選び、6種類のカラーリングをすることができる。また、細かく分類されたチューニングができるので、自分だけのマシンを作ってみるのも面白い。2プレー対戦や、タイムアタックもできる。

チューンしたマシンで峠を攻めてみたい。そんな願望を持っている人に、特にお薦めできるゲームだ。



左右2分割の対戦では、車が接近すると同一の画面に表示

フンだ。俺なんか、ニューハードが買えねえから、ファミコンしかやってねーんだ。今やってるゲームは、『ヨッシーのクッキー』と『ハットリス』だ。あー、おもしれー。すげーしあわせ。そこのキミもやってみ。はまるぜ、まじで。『ハットリス』で、ランキング1位になれる人、いたら尊敬します。レンラクマツ。（なぜじゅげむを読んでんだ？俺は？）

五劫のすり切れ

SS ●パズル　Jコード007099／CD-ROM

コンパイル
発売日●95年10月27日
定　価●4800円

ぷよぷよ通

連鎖の快感突き詰めた『ぷよぷよ通』、最強バージョン登場！

■『通』の「ワケ」

人気の落ち物ゲーム、『ぷよぷよ』の続編。基本的なルールは変わらないが、お互いが同時に連鎖を掛け合うと、連鎖を相殺するシステムを追加、戦略的な楽しさが倍増している。上達しようと思えば、いくらでもうまくなれる。果てしなく上限が広い。それが、この『通』の特徴だ。

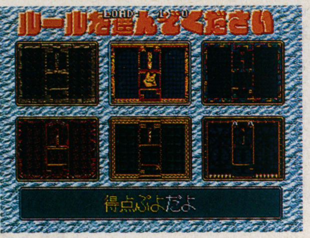
■歌って踊れるサターン版

コンシューマー機にはメガドライブとゲームギアで既にリリースされているこのゲーム。だが、このサターン版は単にアーケード版の再現を目指しただけではない。オリジナルのアーケード版にさえなかった多彩な要素が満載された、豪華な作りになっている。

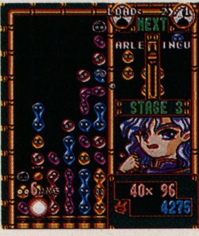
その1つは、対コンピュータ戦の充実ぶり。従来の対戦モードに加えて、弱い新キャラクター4人と戦える「練習モード」と、全36人と順に対戦してゆく「通モード」が新たに加わった。特に「通モード」はかなりの根気が必要で、最後まで勝ち抜くのは至難の技。やりごたえは充分だ。

もう1つには、様々なオマケの数々の存在が挙げられる。対コンピュータ戦の時のデモ（元祖『ぷよぷよ』にあったもの）が復活していたり、『第1回ぷよマスターズ』時のライブ映像クリップが収録されていたり。さらに、エンディングではオリジナルのテーマ曲まで流れる。『ぷよぷよ』ファンの心をくすぐる、まさに『通』の人へむけたサービスの数々なのだ。

前作から引き継いだお手軽さはそのままに、より深い楽しみ方ができる。対戦相手がいれば半年は遊べる。定番の一本だ。

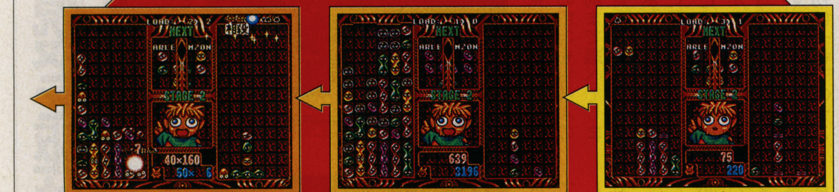


いろんなルールで気分を変えて対戦できるぞ



大連鎖が勝利への鍵。日々精進を怠ることなかれ

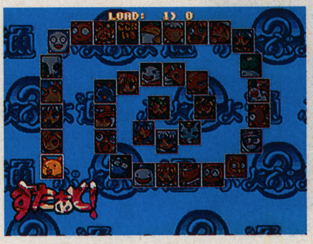
「忍耐忍耐忍耐……必勝！」これぞ連鎖の快感



堪えます。ひたすらに。
今回の『ぷよぷよ通』には「相殺」というものがあるため、相手を沈めるためには大連鎖が不可欠。相手の様子を伺いつつも、ひたすら連鎖作りに没頭する。

相手の攻撃です。ヤバイです。
がんばった甲斐あって、そこそこ大きい仕掛けが完成。だが、相手はさっさと連鎖を発動！　せっかく作った連鎖を発動させることができるかっ!?

必勝の一撃、炸裂です。勝ち。
相手の連鎖が動いている最中に、こちらも連鎖を開始した。相手の連鎖を消して、一撃で見事に勝利だ！　我慢した甲斐があったってもんだ、うんうん。



ぷよぷよ36房!?　総当たり戦の「通モード」

SS ●スポーツ&レース　Jコード032158／CD-ROM／1〜2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月17日
定　価●5800円

野茂英雄 ワールドシリーズベースボール

メジャーリーガー野茂英雄、野球ゲームで初登板！

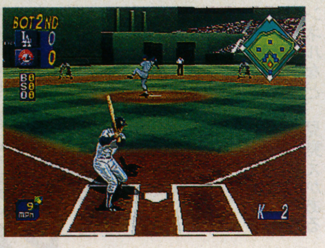
■海を渡ったドクターK

日本プロ野球界を去り、単身メジャーリーグへと乗り込んだ野茂英雄。独特のピッチングフォームから繰り出される速球とフォークを武器に、順調に勝ち星を伸ばし、在籍するドジャースの好成績の牽引車になっている。現在では、ドジャースのエースと言えるほどだ。そして彼を広告に使う企業も増え、ついに野球ゲームでも「メジャーリーガー・野茂」が登場する。

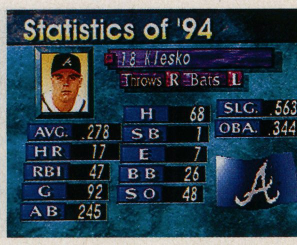
■メジャーリーグを楽しむ

この野球ゲームでは、実名のメジャーリーガーがエントリーされている。野球ゲームのタイプとしては投げる、打つといったアクション性を楽しむもの。基本的には、セガが4月に発売した『完全中継プロ野球グレイテストナイン』のメジャーリーグ版と考えていい。つまり球場はポリゴンで作られていて、画面の切り替えがなく、従来の野球ゲームよりも試合をしているリアリティが味わえるのが特徴だ。また実写撮り込みの選手が動くし、英語の実況も流れる。メジャーリーグの雰囲気があるのだ。

野茂の活躍で、身近に感じられるようになったメジャーリーグ。これからは、メジャーリーグを扱ったゲームが主流になるかも。



野茂のトルネード投法も、しっかりと再現されている


Statistics of '94
18 Klesko
Throws R Bats L

AVG.	.278	H	68	SLG.	.563
HR	17	SB	1	OBA.	.344
RBI	47	E	7		
G	92	BB	26		
AB	245	SO	48		

メジャーリーガー全員のデータベースも収録されている

SS ●パズル　Jコード025691／CD-ROM／シャトルマウス対応

サンソフト
発売日●95年10月13日
定　価●6800円

ゲームの鉄人　THE上海

麻雀牌を使った3種類のパズルゲームが1枚に集まった！

■中華な雰囲気のパズル？

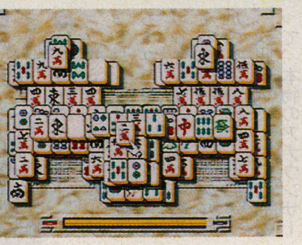
積み重ねられた麻雀牌から、同じ絵柄をペアにして全て取り除く『上海』。左右や上段に積まれた牌がない、「自由牌」と呼ばれるものしか取れないのが、このゲームのミソだ。時間制限があるので、最初のうちはあまり考えずに取っていく。すると、最初に配置されたときに、上段に同じ牌が積まれているので、結構「手詰まり」をするのだ。

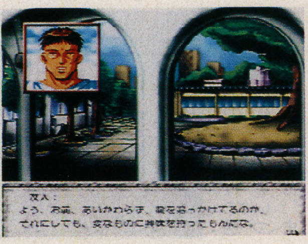
その『上海』に連鎖消しを加えたのが『龍龍』だ。牌を消していくルールは『上海』と変わらない。ただし、消そうとする牌同士が、2回まで直角に曲がる直線で結べなければならない。上下が囲まれた市松模様状の配置では消せないので、連鎖消しに夢中になっていると、よく手詰まりするのが困りものだ。

最後の『紫禁城』は『倉庫番』みたいなゲーム。同じ絵柄の牌を並べて消し、キョンシーをゴールへ導くのだ。字牌や三元牌に通常牌を並べると、動かない邪魔牌になるのが、パズルの要素になっている。

■龍を求めてパズルを解く

この3つのゲームを解きながら、幻の龍を探して旅するストーリーモード。目的を持ってゲームをプレーしたい人にお薦めだ。


この『上海』に連鎖のルールが加わったのが『龍龍』だ


ストーリーモードでは、幻の龍を求めて中国全土を旅する

五劫（ごこう）のすり切れ　友人に「ファイアーエムブレム紋章の謎」を貸した。しばらくしてセーブデータが消されて戻って来た。一人も殺さずにエンディングを迎えた完ペキなクリアのデータを…。再びクリアして、あきたのでそいつに売りつけた。が、また消したらしい。しかも自分の、さんざん苦労してやったデータも…。しばらくやる気が起きないそうだが、その前にカセットのさし込み方を勉強したら、と言いたい。（緑は樹から）

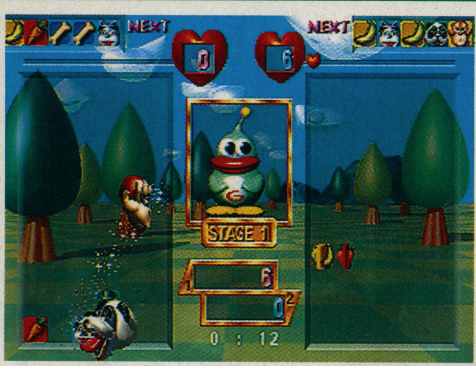
SS ●パズル

Jコード023787／CD-ROM

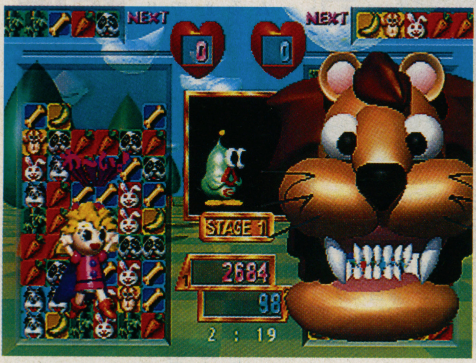
セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月10日
定　価●4800円

ばくばくアニマル
～世界飼育係選手権～

チャンスは悪夢の始まりか!? 気が抜けないシーソーゲーム



かわいいパンダも、エサの前では野性にカムバック



負けた方はライオンに食べられてしまう

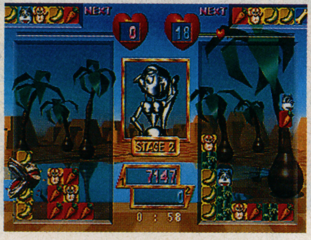
■動物にエサを与えよ

この『ばくばくアニマル』は対戦型のパズルゲーム。画面は左右ふたつに分かれていて、それぞれプレーヤーと対戦相手のフィールドとなる。画面の上からはサルやウサギ、パンダ、そして犬の顔をしたパーツと、それぞれの好物となるパーツが落ちてくる。それをフィールドに置いていくわけだが、動物とその好物のパーツを組み合わせると、両方ともフィールドから消える。例えばバナナのパーツにはサルのパーツをくっつける、といった感じだ。要は相手より長い時間、パーツを消しまくっていればOK、というのがルール。パーツがフィールドを埋め尽くすと、ゲームオーバーとなってしまう。

■ピンチがチャンスに

ところで、同類の食べ物のパーツをたくさんつなげて、そこにそれを好物とする動物のパーツをくっつけると、相手のフィールドに大量のパーツを降らせることができる。相手のフィールドにドカッとパーツを降らせて苦しめるという、ある種のサディスティックな楽しみがあるゲームだ。

ただ一気にパーツを降らせると、それが運悪く相手のパーツに絡んでしまうことがある。すると今度は逆に、自分のフィールドに大量のパーツが送り込まれてしまう。ピンチがチャンスにもなるため、相手を追い込んだからといって安心できない。対戦型のパズルゲームとしては長時間のプレーができる。ウデの差も、それほど影響を及ぼさないのだ。

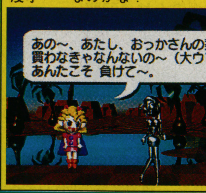


CGで描かれたキャラクターは、独特の雰囲気がある

●プレイイメージ●

動物のパーツは、表情がコロコロ変わる。アクビしてる姿なんかは、可愛らしくさえ思える。しかし好物のパーツがくっついた時、突然顔が大きくなり「ムシャムシャッ！」とがっつくように食べ始める。あまりの迫力に、一瞬腰が引けてしまうほど。負けるとでっかいライオンに喰われてしまい、これまたビックリ。ステージ間で繰り広げられる、対戦相手との会話もとってもシュールだし、このゲームはプレーヤーの１歩先を進んでいるようだ。

漫才……なのかな？



あの～、あたし、おっかさんの薬を買わなきゃなんないの～（大ウソ）。あんたこそ 負けて～。

Play Image

SS ●パズル

Ｊコード025682／CD-ROM／シャトルマウス対応

サンソフト
発売日●95年11月中旬予
定　価●4900円

おーちゃんのお絵かきロジック

私おーちゃんもハマってます やめられない塗りつぶしパズル

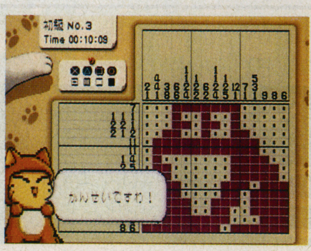
■身近になったドット絵

縦横に並べられた数字をヒントにマス目を塗りつぶし、そこに隠された絵や文字を見つけだすパズルゲーム『ロジック』。様々なパズル誌が発売されているが、この『ロジック』を解くとなると、鉛筆と消しゴムを用意しなくては始まらなかった。先に発売された任天堂のゲームボーイ『マリオのピクロス』は、筆記具を使用しないですむ手軽さがうけ、近年にないほどのヒットを記録した。『ロジック』とゲーム機は相性が良いということだろう。

■絵は鑑賞したいもの

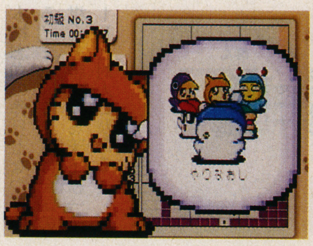
『おーちゃんのお絵かきロジック』は、『ロジック』の生みの親、パズル誌パズラーの監修のもとに制作された。初級、中級、上級、最上級とレベルがあり、初心者も数をこなしてゆけば次第に解けるようになる。

マス目を塗りつぶして、絵が次第に「らしく」なっていく快感は『ロジック』特有のものだ。



ふきだしがジャマ！ 単純な絵の場合ならいいけどね

ところで、このゲームには、完成した絵に着色する機能が付いている。苦労して出来上がったモノクロの絵に、色が添えられると美しい。中には、こういう絵だったのかと、改めて思わせられる、予想外の仕上がりのこともある。



セーブ時など、『へべれけ』のキャラクターが楽しい

SS ●バラエティ

Ｊコード007862／CD-ROM／1人用

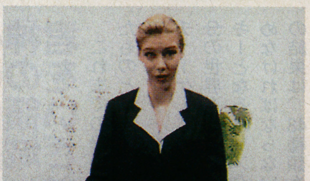
セガ・エンタープライゼス
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

X JAPAN Virtual Shock 001

カメラマンになって、みなさんの楽屋の裏側をのぞくのデス

■「X」土星に降り立つ

熱狂的なファンを多く持つ、あの『X JAPAN』を題材にしたのがこのソフト。彼らのクリップが収録されていて、アドベンチャーゲームをクリアする事でその映像が見られる、というものだ。



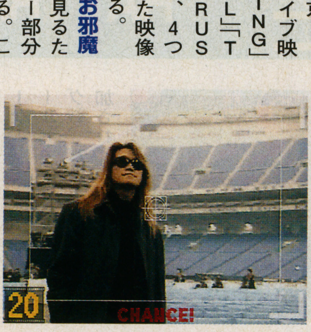
YOSHIKIの部屋にはなかなか入れません

収録されているのは94年の「X JAPAN 東京ドーム2DAYS」のライブ映像。曲目は「LONGING」「TEARS」「RUSTY NAIL」の3曲。「RUSTY NAIL」は、4つのアングルから捉えた映像を自分で編集もできる。

■バックステージにお邪魔

さて、その映像を見るためにはアドベンチャー部分を突破する必要がある。これは、カメラマンとなってライブ開始前の東京ドームのバックステージを探索し、メンバーの写真を撮っていくというもの。あちこちでアイテムを集め、会話することでゲームは進む。

あるところでは右を向けるのに別の場所では向けない、など移動できる方向が限定されているので操作にはとまどうかもしれない。ただ難易度は低め。時間はかかるが根気よく移動していれば何とかなる。ゲームの作りはシンプルだが、楽屋の様子が見て回れたりするところがうれしい。



シャッターチャンスを逃さずに撮影するのだ

これほど読者の声を載せているゲーム雑誌はないと思う。でも一度も自分のが載らないのはナゼ？（ムックドン）

五劫（ごこう）のすり切れ

SS ●バラエティ Jコード029386／CD-ROM

ビクターエンタテインメント
発売日●95年10月27日
定　価●4800円

アメリカ横断ウルトラクイズ

ニューヨークへは行きたいが まずはドームを抜け出したい～い

■国民的クイズ番組を再現

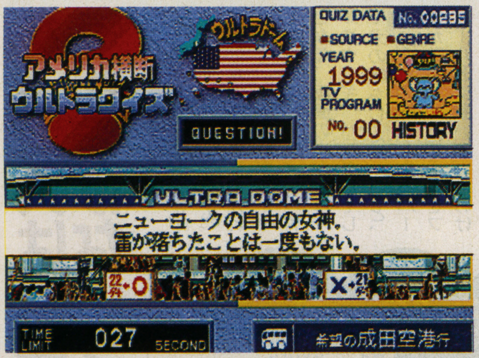
「ニューヨークへ行きたいか～！」こんな名調子で始まる日本テレビの名物クイズ番組、「アメリカ横断ウルトラクイズ」。国内からニューヨークに到着するまで、様々なクイズで出場者をふるいにかけ、たったひとりの優勝者を決めるという、スケールの大きなクイズ番組だった。

これは、そんなウルトラクイズの雰囲気を家庭で味わえるクイズゲームだ。

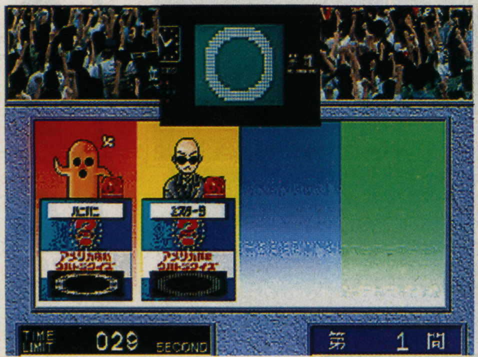
■優勝者はバケモノ!?

出題されるクイズは様々な形式があり、単純な○×クイズから、双子を探し当ててから解答権を得るという、ゲーム的な要素の入ったものもある。これらはすべて、番組で使われたものを再現しているので、観ていた人は参加している気分に浸ることができる。仮に間違えても、罰ゲームはないので安心だ。

ところでウルトラクイズらしさを象徴するルール、「1問間違えるとその場で失格（＝ゲームオーバー）」という厳しさも、採用されている。このルールがあるため、ドームでの○×クイズを抜けられただけで、奇跡と感じられるだろう。クイズゲームとして考えると不親切だが、ウルトラクイズとして考えれば納得できる。クイズが得意な人は、このゲームで自分の実力を知ってみては？

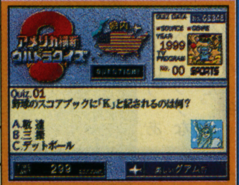

ウルトラドーム
アメリカ横断ウルトラクイズ
QUIZ DATA No. 00285
SOURCE GENRE
YEAR 1999 TV PROGRAM
No. 00 HISTORY
QUESTION!
ULTRA DOME
ニューヨークの自由の女神。
雷が落ちたことは一度もない。
TIME LIMIT 027 SECOND
希望の成田空港行

第1問目は、おなじみ自由の女神の問題

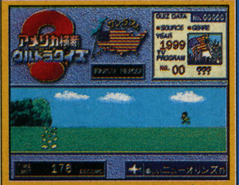

TIME LIMIT 029 SECOND
第 1 問

最大4人までの対戦も可能。みんなでニューヨークを目指せ

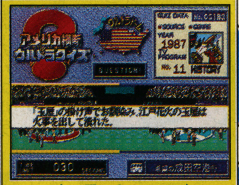
持てる知力・体力・時の運をフル活用


Quiz.01
野球のスコアブックに「K」と記されるのは何？
A.敬遠
B.三振
C.デッドボール

知力・機内クイズ
規定時間内に一定数のクイズに答える。3択なのでゆっくり考えれば分かる問題もあるが、時間が刻々と過ぎていくのを見ていると平常心を失ってしまいそう。



体力・バラまきクイズ
L･Rボタンを連打して、問題が落ちている場所まで走り、拾ったら解答席まで戻る6択のクイズ。ハズレが出たら、また拾いに走る。とにかく腕が疲れる。


「玉屋」の掛け声でお馴染み、江戸花火の玉屋は火事を出して潰れた。

時の運・○Xクイズ
序盤からお世話になる○×2択のクイズ。重箱のスミつつき系の問題が多く、直感に頼るしかない。正解する確率は50%、一番当たりやすいはずなのだが……。

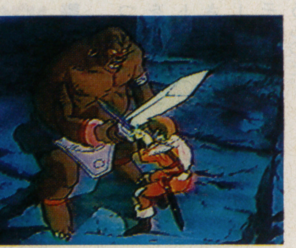
SS ●アドベンチャー Jコード024953／CD-ROM

メディアエンターテインメント
発売日●95年11月24日
定　価●4800円

シュトラール

48の伝説が神の領域へ君をいざなう

これまでの静止画を使ったものとは一味違う、フルアニメーションのアドベンチャーゲーム。主人公は自分の世界を創造するためにキーとなるクリスタルを集めなければならない。冒険の結果は、48種類ものエンディングで明かされる。



この画面が迫力のフルアニメーションで動く！

ボクのワタシの思い入れゲーム

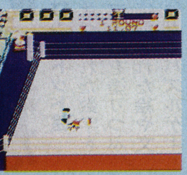
'85年■バンダイ■FC【キン肉マン　マッスルタッグマッチ】
©ゆでたまご/集英社・NTV・東映動画　©BANDAI 1985

10年も前に出ていた対戦格ゲーの先達

埼玉県　設楽英一（28歳）

最初にハマッた対戦格闘ゲームと言えば『キン肉マン』。もう10年も前に出たキャラ物ゲームだが、今でも楽しく遊べる一本だ。

勝負はタッグマッチで、キン肉マンやテリーマンなど8人のキャラの中から2人ずつを選んで対戦するのだが、タッチのタイミングに駆引きがあったり、十ボタンと2つのボタンしか使わない割にはロープを利用しての攻撃や、ミート君の投げる玉を取ると使える必殺技など、多彩な攻撃ができる。技術は変わっても、楽しさは変わらないらしい。



4人で遊べばさらに超燃え！　お薦めの一品

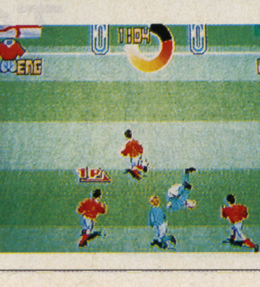
SS ●スポーツ&レース Jコード010481／CD-ROM／1～4人用

タイトー
発売日●95年11月予定
定　価●5800円(予)

HAT TRICK HERO S

アーケード譲りのダイナミックサッカー

アーケードでの人気シリーズ、『ハットトリックヒーロー』のサターン版。基本的にはアーケード版の再現を目指した作りだが、アーケードモードに加え、ワールドカップを模したリーグ戦、練習モードなどが追加されている。



選手名、チーム名は、実在のものをアレンジしている

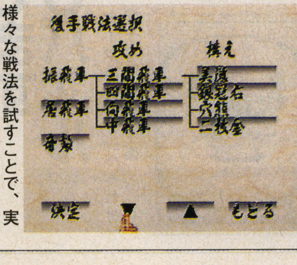
SS ●ボード&テーブル Jコード　029904／CD-ROM

EAV
発売日●95年11月17日
定　価●6800円

戦略将棋 至高の定跡

戦略性に満ちた、本格派次世代将棋

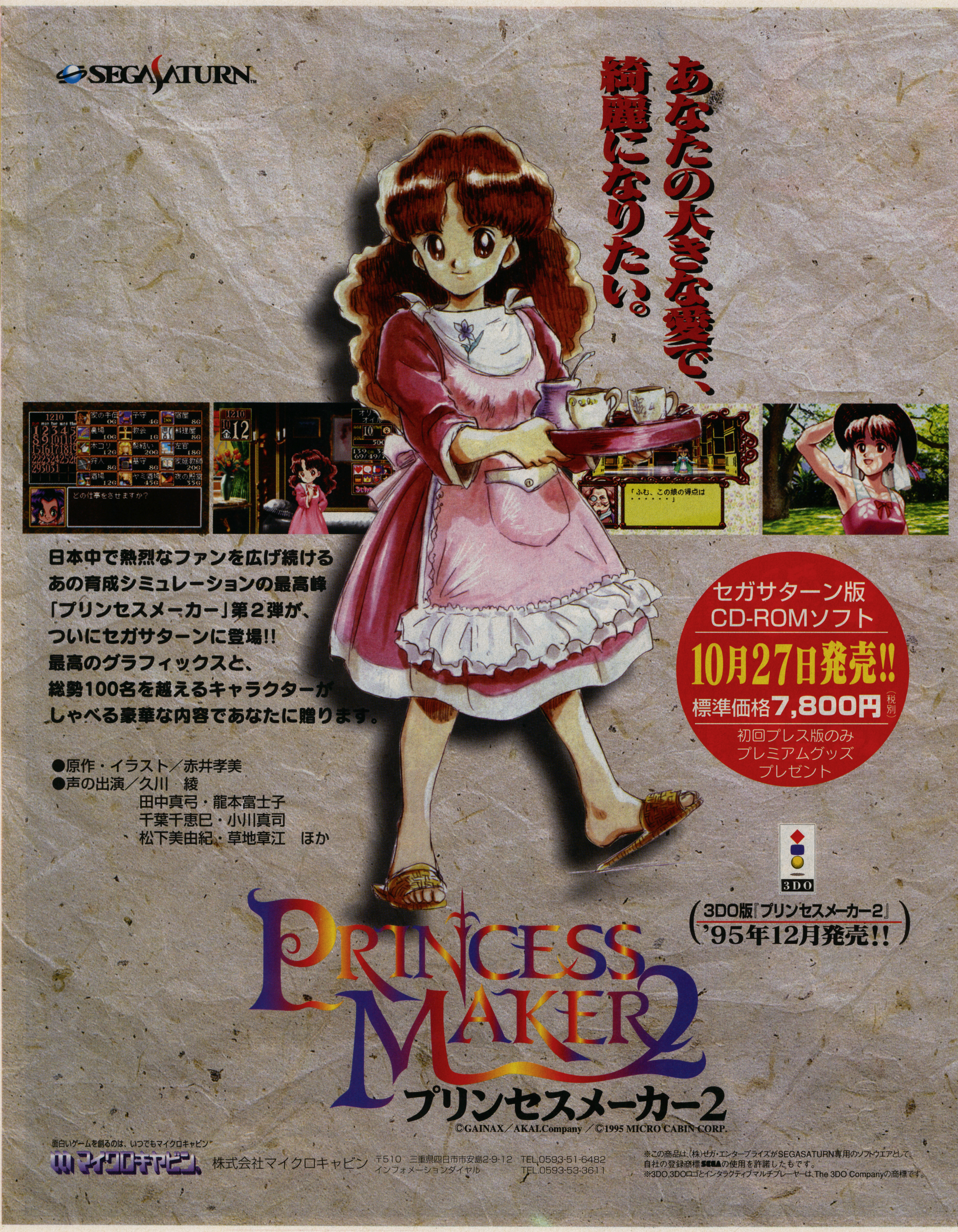
将棋の醍醐味の1つに、戦略の面白さが挙げられる。このソフトではコンピュータの戦法を選択することができ、その数は31通り。本格志向の作りとなっている。また、モードは全国の棋士と勝負する天下統一モードと対人戦がある。


後手戦法選択
攻め
構え
振飛車
三間飛車
四間飛車
向飛車
中飛車
居飛車
美濃
銀冠右
穴熊
二枚金
奇襲
決定
▼
▲
もどる

様々な戦法を試すことで、実力もアップする

五劫のすり切れ

松橋ムックさん、20才の女の子でゲーム好き、なんていう人は実はわりといますよ。私もそうですし、まわりに数人ゲーム友達（もちろん女の子）がいます。確かに男の子の方がゲーム好きが多いけど、それだってゲームがきっかけで親しくなれたりしますし。ゲーム知らない子でも、誘ってみたら、結構ハマってしまう子もいるし。（ろんご）



SEGASATURN

あなたの大きな愛で、
綺麗になりたい。

どの仕事をさせますか？

「ふむ、この娘の得点は・・・・・・」

1210
家の手伝 0G
子守 4G
宿屋 8G
農場 10G
教会 1G
料理屋 8G
木コリ 12G
髪結い 20G
左官 18G
狩人 8G
墓守 8G
家庭教師 20G
酒場 12G
ヤミ酒場 45G
夜の殿堂 35G
1210
10 金 12

日本中で熱烈なファンを広げ続ける
あの育成シミュレーションの最高峰
「プリンセスメーカー」第２弾が、
ついにセガサターンに登場!!
最高のグラフィックスと、
総勢100名を越えるキャラクターが
しゃべる豪華な内容であなたに贈ります。

●原作・イラスト／赤井孝美
●声の出演／久川　綾
田中真弓・龍本富士子
千葉千恵巳・小川真司
松下美由紀・草地章江　ほか

セガサターン版
CD-ROMソフト
10月27日発売!!
標準価格7,800円（税別）
初回プレス版のみ
プレミアムグッズ
プレゼント

3DO

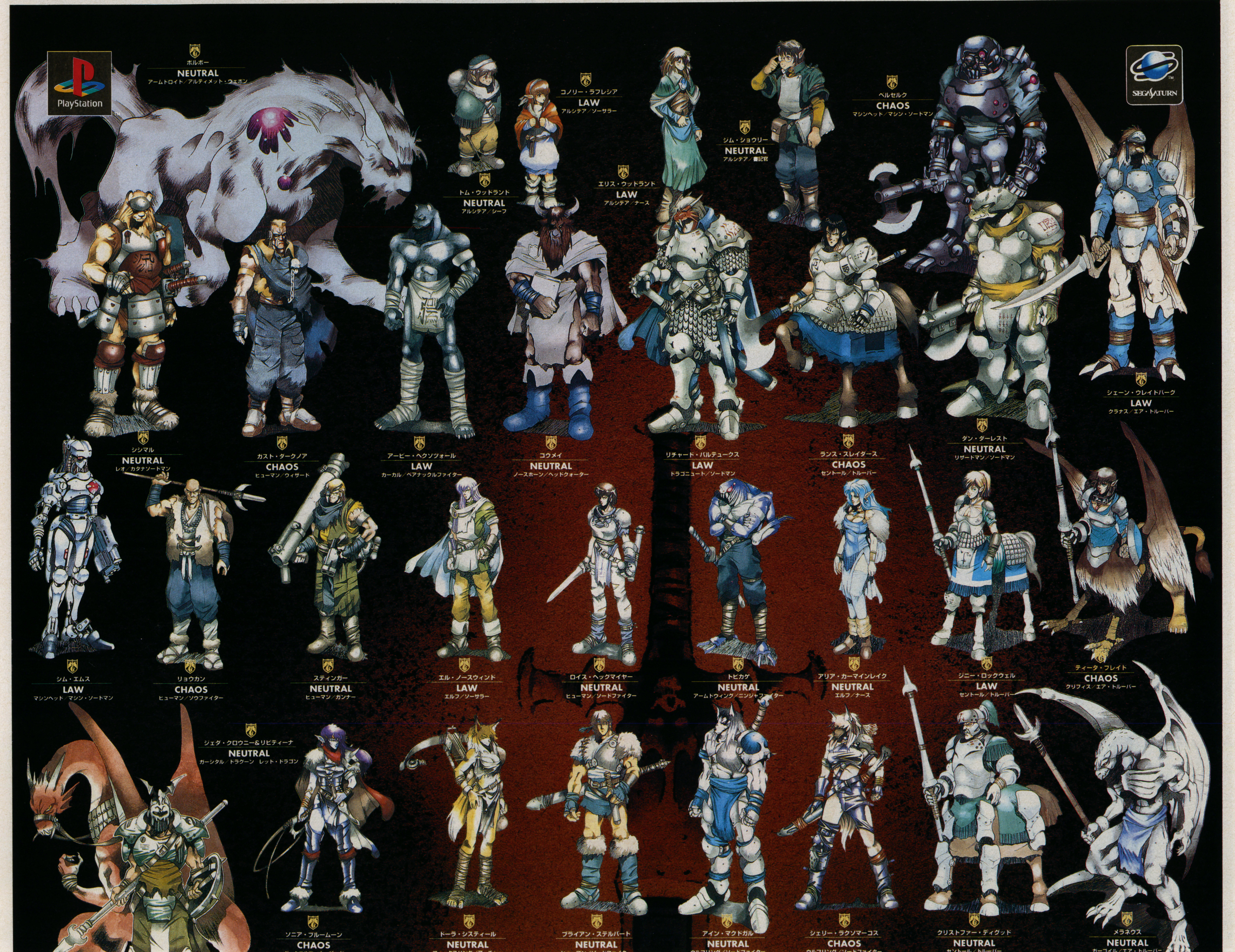
（3DO版『プリンセスメーカー2』
'95年12月発売!!）

PRINCESS MAKER2
プリンセスメーカー2

©GAINAX／AKAI.Company／©1995 MICRO CABIN CORP.

面白いゲームを創るのは、いつでもマイクロキャビン
マイクロキャビン　株式会社マイクロキャビン　〒510　三重県四日市市安島2-9-12　TEL.0593-51-6482
インフォメーションダイヤル　TEL.0593-53-3611

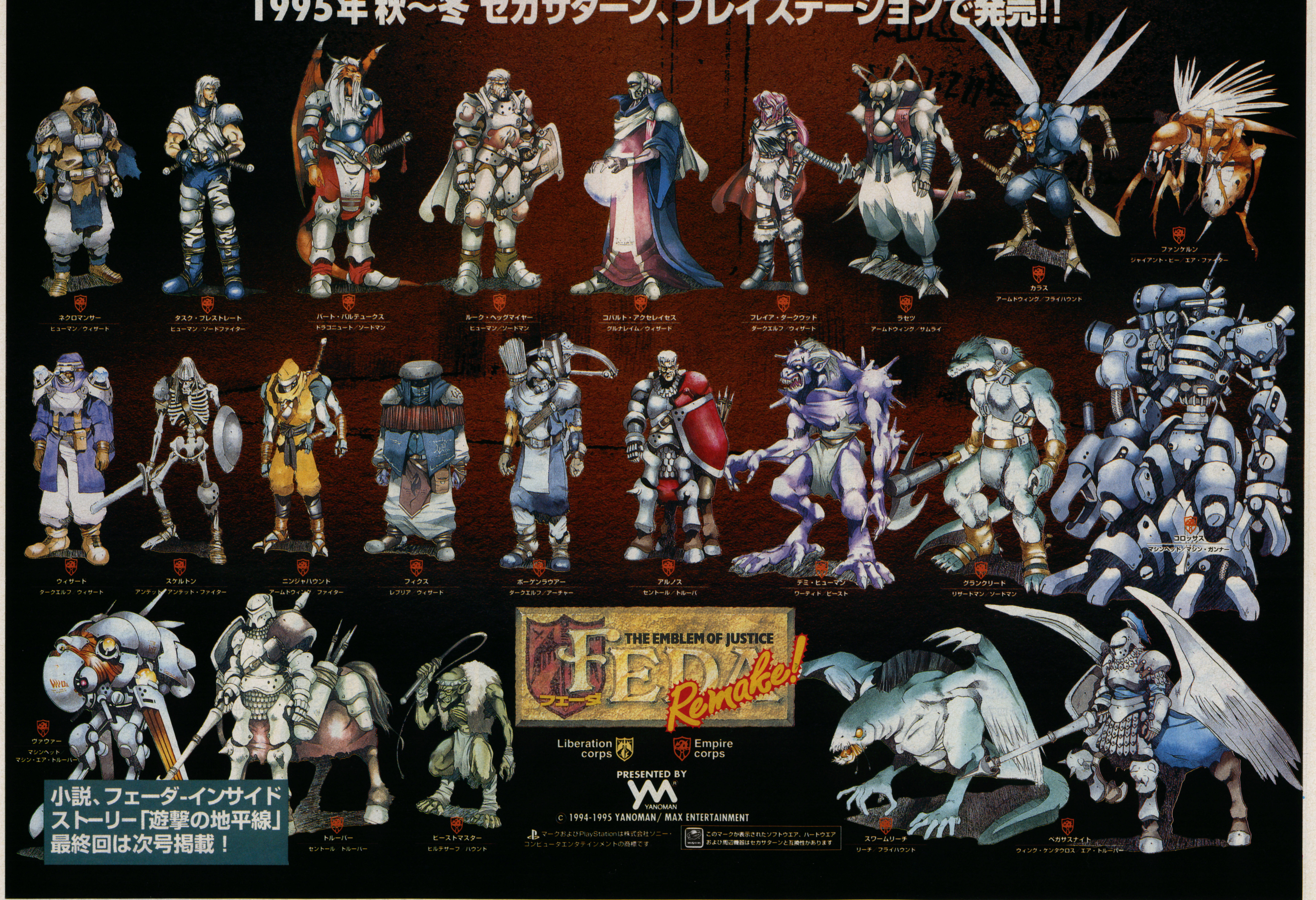
※この商品は、(株)セガ・エンタープライズがSEGASATURN専用のソフトウエアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。
※3DO,3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは、The 3DO Companyの商標です。


PlayStation
SEGASATURN
ボルボー
NEUTRAL
アームトロイト／アルティメット・ウェポン
トム・ウッドランド
NEUTRAL
アルシテア／シーフ
コノリー・ラフレシア
LAW
アルシテア／ソーサラー
エリス・ウッドランド
LAW
アルシテア／ナース
ジム・ショウリー
NEUTRAL
アルシテア／書記官
ベルセルク
CHAOS
マシンヘッド／マシン・ソードマン
シェーン・ウレイドバーグ
LAW
クラナス／エア・トルーパー
シシマル
NEUTRAL
レオ／カタナソードマン
ガスト・ダークノア
CHAOS
ヒューマン／ウィザード
アービー・ヘクソツォール
LAW
カーカル／ベアナックルファイター
コウメイ
NEUTRAL
ノースホーン／ヘッドウォーター
リチャード・バルテュークス
LAW
ドラゴニュート／ソードマン
ランス・スレイダース
CHAOS
セントール／トルーパー
ダン・ダーレスト
NEUTRAL
リザードマン／ソードマン
シム・エムス
LAW
マシンヘッド／マシン・ソードマン
リョウカン
CHAOS
ヒューマン／ソウファイター
スティンガー
NEUTRAL
ヒューマン／ガンナー
エル・ノースウィンド
LAW
エルフ／ソーサラー
ロイス・ヘッグマイヤー
NEUTRAL
ヒューマン／ソードファイター
トビカゲ
NEUTRAL
アームドウィング／ニンジャファイター
アリア・カーマインレイク
NEUTRAL
エルフ／ナース
ジニー・ロックウェル
LAW
セントール／トルーバー
ティータ・フレイト
CHAOS
クリフィス／エア・トルーパー
ジェダ・クロウニー&リビティーナ
NEUTRAL
ガーシタル／ドラグーン　レッド・ドラゴン
ソニア・ブルームーン
CHAOS
ドーラ・システィール
NEUTRAL
ブライアン・ステルバート
NEUTRAL
アイン・マクドガル
NEUTRAL
シェリー・ラクソマーコス
CHAOS
クリストファー・ディグッド
NEUTRAL
メラネウス
NEUTRAL

32bit機の機能を完全装備して、あの「フェーダ」が帰ってきた

オリジナル構想がここにある―フェーダ・リメイク!

1995年 秋～冬 セガサターン、プレイステーションで発売!!


ネクロマンサー
ヒューマン／ウィザード
タスク・ブレストレート
ヒューマン／ソードファイター
バート・バルテュークス
ドラゴニュート／ソードマン
ルーク・ヘッグマイヤー
ヒューマン／ソードマン
コバルト・アクセレイセス
グルナレイム／ウィザード
フレイア・ダークウッド
ダークエルフ／ウィザード
ラセツ
アームドウィング／サムライ
カラス
アームドウィング／フライハウンド
ファンケルン
ジャイアント・ビー／エア・ファイター
ウィザード
ダークエルフ／ウィザード
スケルトン
アンデット／アンデット・ファイター
ニンジャハウンド
アームドウィング／ファイター
フィクス
レプリア／ウィザード
ボーゲンラウアー
ダークエルフ／アーチャー
アルノス
セントール／トルーパ
デミ・ヒューマン
ワーティド／ビースト
グランクリード
リザードマン／ソードマン
コロッサス
マシンヘッド／マシン・ガンナー
ヴァウアー
マシンヘッド／マシン・エア・トルーパー
トルーパー
セントール／トルーパー
ビーストマスター
ヒルテサーフ／ハウント
スワームリーチ
リーチ／フライハウント
ペガサスナイト
ウィング・ケンタウロス／エア・トルーパー

小説、フェーダ-インサイドストーリー「遊撃の地平線」最終回は次号掲載！

THE EMBLEM OF JUSTICE
FEDA フェーダ
Remake!

Liberation corps　Empire corps

PRESENTED BY
YANOMAN

© 1994-1995 YANOMAN/ MAX ENTERTAINMENT

マークおよびPlayStationは株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器はセガサターンと互換性があります

PS ●シミュレーション Jコード007021／CD-ROM／1人用

コナミ
発売日●95年10月13日
定　価●6800円

ときめきメモリアル
～forever with you～

蘇るはプラトニックな恋愛体験 誰と幸せなゴールを迎えるか？

■バラ色の学園生活

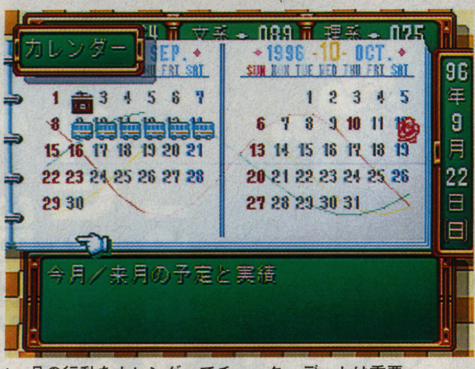
TVゲームで、甘酸っぱい想いが沸き上がってくる。『ときめきメモリアル』は恋愛に至るまでの男女の駆け引きを楽しむシミュレーションゲームだ。主人公は高校に入学したばかりの男の子。卒業時に、憧れのヒロイン・藤崎詩織から愛の告白を受け、恋愛を成就させるのが目的だ。そうなるためには、自らを磨く必要がある。成績を上げ、体力をつけ、美術などの才能を育み、ついでに容姿も磨き上げ、1週間毎のカリキュラムを作成する。基本的には1週間に1行動、というシステムなので、主人公に何が欠けているか、何が必要かを画面上のパラメータから読みとり、最善の選択を行う。

学業の合間をぬって、互いの親密度を増すために、週末のデートも大切。公園、動物園、コンサートなど種類はたくさん。情報誌をチェックし、旬のものを選ぶと、効果は大きい。

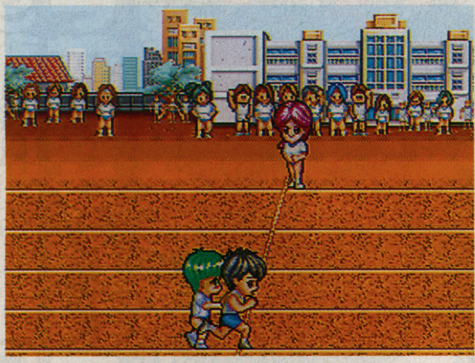
ところで、学園生活には女の子と知り合う機会が、限りなくある。主人公の前には何人もの個性的な女の子が現れる。これがこのゲームの魅力的なところで、藤崎詩織から告白を、というルールはあるが、誰からも愛の告白を受ける可能性がある。つまり、目移り大いに結構、と言うわけだ。ただし、1人ばかりにご執心だと女の子の間から「あの男は冷たい！」という評判がたち、結局は……なんてことになりかねない。さじ加減が重要なのだ。

■ユーザーが認めた面白さ

このゲームは、元々PCエンジンで発売されていたゲームだ。当初はゆったりとした売れ行きだったが、熱中したユーザーから口コミ効果で、その人気は次第に拡大していった。多くのユーザーが「本当に面白い」と認めたこのゲーム、未体験のユーザーに、ぜひプレーしていただきたい。



1ヶ月の行動をカレンダーでチェック。デートは重要

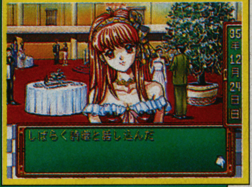


ミニゲームが楽しい体育祭のイベント

●プレイイメージ●

熱狂的な人気のあまり、新品でも中古でも、PCエンジン版ソフトの入手が困難な昨今なので、プレイステーション版の発売を心待ちにしていたユーザーも多いはず。ユーザーによっても異なるが、入学から卒業までの総プレー時間は、3時間強。プレーする際は、なるべく一人で、人のいない環境をつくること。そうしなければ、目尻がたれ、ニヤついた顔を見られ、恥ずかしい思いをするからだ。それが彼女や妻だったら、なおさらだ。

新たに追加されたイベントも多数



Play Image

PS ●シミュレーション Jコード024309／CD-ROM

リバーヒルソフト
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

卒業Ⅱネオ・ジェネレーション

下心が報われる日が来るのをひたすら待ってみましょうか

■『卒業』の続編だから

いまや多く見ることのできる「女の子育成ゲーム」だが、そのはしりが92年に発売された『卒業』だった。魅力的で個性的な5人の女の子。さまざまなリアクション。育てる楽しみ。すべてがうまい具合いにミックスされていたからこそ、多くのプレーヤーがそれぞれに好みの女の子をえこひいきしてみたり、ラブレターをもらおうと必死になったりとしたものだった。

そしてここにリリースされる『卒業Ⅱ』。前作の持っていた魅力をさらに拡大して味わうことができるような細分化されたコマンド類。新しいながらも、またしても個性的な5人の女の子たち。前作を1日1回以上遊びこんだプレーヤーでさえも、もう一度熱中できるほどに、素敵に変身した2作目だ。

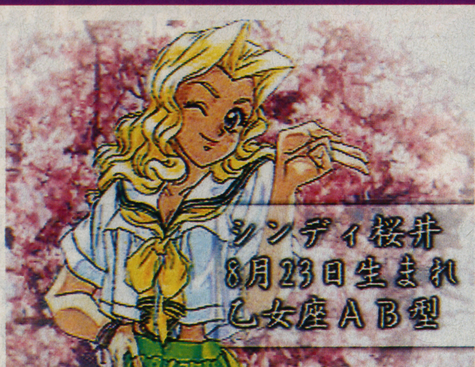
■いろいろ新しくなった

前作と変わったといっても、ゲームの芯から変わったわけではない。基本的にすることは同じだ。教師として、女の子たちの1週間の授業内容を決定し、週末の行動を見張り、補習授業までをも行う。

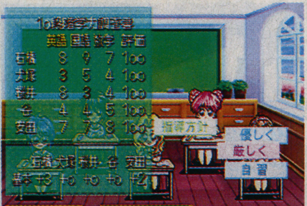
ただし、それぞれの内容が細かくなり、さらに行動の選択肢が増えた。まずは授業をするさいに重視する科目を選ぶことができるようになったこと。1人の女の子にターゲットを絞って1週間の科目割りを決定する従来の方法に、それぞれの女の子たちに合わせた授業強化方法が加わったということだ。

さらに授業の姿勢を選べる。優しい、厳しい、自習の3つ。優しくすれば成果が上がることも多いが、集中マークしている女の子にはちょっとばかり厳しくしないと、つまり目を離さないようにしないと逆効果だったりもする。全員の成績表に相談しながら決めることになる。

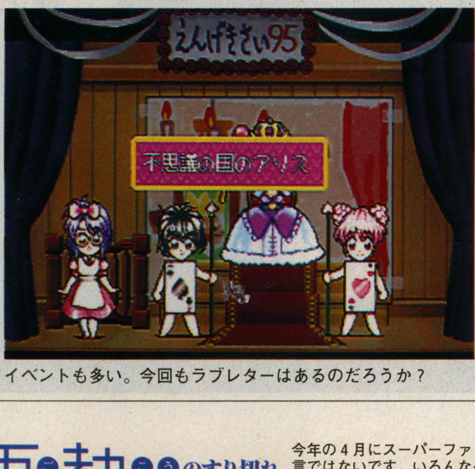
そして、意外に重要なのが席の並び順だ。席順は自由なことは自由だが、女の子たちの間には仲の良さの度合いがあり、うまく並べてあげないと、思わぬところでダメージを受けてしまうことになりかねない。不良行為に走ったり、ケンカをはじめたりするのでヒヤヒヤする。とにかくわがままなので丁寧に扱ってあげないとならない。


シンディ桜井
8月23日生まれ
乙女座AB型

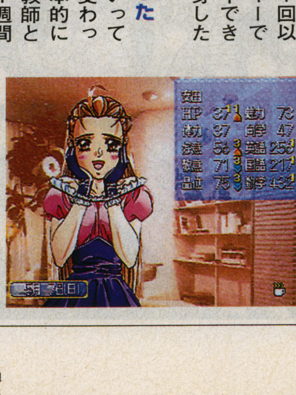
女の子はまたしても個性的。と同時にどの子も手がかかる



細かく指示を出しながら授業内容を決定しなくてはならな



イベントも多い。今回もラブレターはあるのだろうか？



個人指導がちょっとだけ充実。自宅に連れていくことも……

五劫（ごこう）のすり切れ
今年の4月にスーパーファミコンアワーが放送されましたが、実にすばらしい内容で買って損はないといっても過言ではないです。いろんなゲームがタダでできるし、パーソナリティの方々もおもしろい人ばかりで毎日が楽しみです。ドラクエやFFの情報などもあって、本を買わずして情報が得られる、こんないいことはない!!（セガ星人）

PS ●ロールプレイング Jコード 008052／CD-ROM

S.C.E.
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

戦国サイバー　藤丸地獄変

からくり兵器を操る、ハイテク忍者を育成

■忍者の力を存分に堪能

歴史の影の存在である忍者が「もしも」表の世界に姿を現したら？　このソフトは、その「もしも」の世界を再現し、忍者たちが表舞台で活躍するロールプレイングゲームだ。シナリオには、名作『ラストハルマゲドン』や、最近では『学校であった怖い話』で知られている飯島武男氏を起用している。

プレーヤーが操るのは、人里離れた所に自分達だけの隠れ里を持っている、「はぐれ透波」という忍者集団。主役の藤丸を始めとして、超人的な能力を身につけた忍者たちが天下統一を目指す、厚みのあるストーリーが楽しめるだろう。

■独特の世界観

この物語に登場する忍者は、どこかほかのゲームなどに出てくる忍者とは違う。それは、忍者たちが科学、化学、薬学といった独自の忍学を持っていることに由来する。この世界の忍者たちは忍学を自在に操り、戦国の世であるにもかかわらず、現代のハイテクばりの兵器を駆使しているのだ。純和風を背景にしながら現代科学の要素をうまく溶け込ませた世界観が、このソフト独自の強烈な個性となっている。

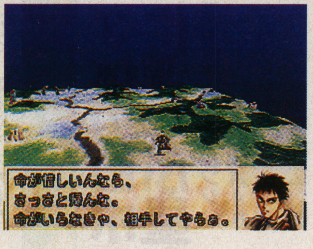
音楽には、サンディーを始めとする様々な音楽プロデュースで世界的に有名な久保田真琴氏が担当している。「戦国」で「サイバー」という、このソフトならではの雰囲気を盛り上げるBGMが楽しめるだろう。

■育成モードで能力が決まる

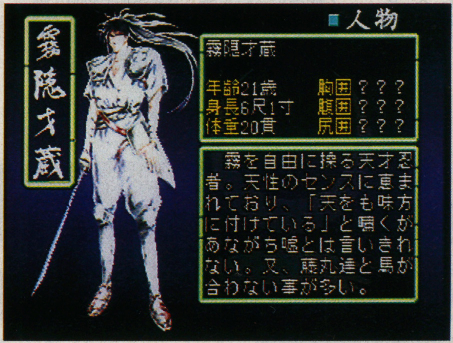
天下統一までの道のりは長く、キャラクターを操作して戦場を勝ち抜くシミュレーション風の戦闘モードと、キャラクターを育てる隠れ里モードとを、交互に進めるのだ。

隠れ里では、誰が兵器を開発するか？　キャラクターの能力をどう伸ばすか？　など、頭を悩ませる要素がたっぷり詰まっていて、ついつい時間を忘れさせる中毒性がある。また、家屋を建てることで隠れ里も拡張でき、箱庭を作っているような楽しさも味わえる。その半面、戦闘モードは比較的シンプルな作りだ。

特異な世界観の中で一風変わった忍者を育ててみたい人にオススメ。



「俺の拳を受けろ」の掛声も勇ましいぶん殴り攻撃



■人物

霧隠才蔵

霧隠才蔵

年齢21歳　胸囲？？？
身長6尺1寸　腹囲？？？
体重20貫　尻囲？？？

霧を自由に操る天才忍者。天性のセンスに恵まれており、「天をも味方に付けている」と囁くがあながち嘘とは言いきれない。又、藤丸達と馬が合わない事が多い。

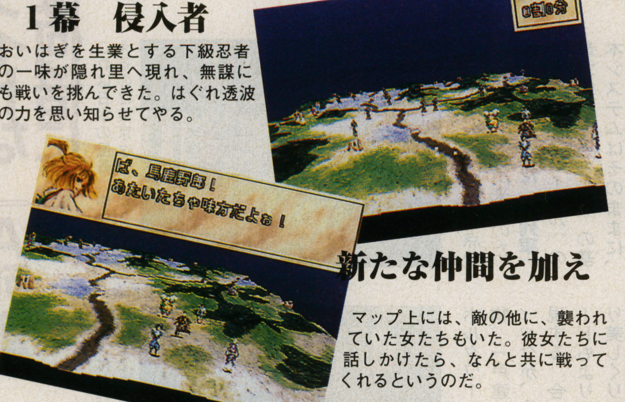
本来の性格とは違ったキャラクターに育てられるのもこのソフトの面白味だろう

透波忍軍戦いの日々

透波忍軍は、自分達の力を恐れる他の12忍軍に次々と襲われていく。「領土を犯す奴等はすべてぶち殺す」というリーダー・藤丸の考えのもと、30シーンもの戦場で戦いは展開される。ここでは序章をもとに戦いの流れを紹介しよう。

1幕　侵入者

おいはぎを生業とする下級忍者の一味が隠れ里へ現れ、無謀にも戦いを挑んできた。はぐれ透波の力を思い知らせてやる。

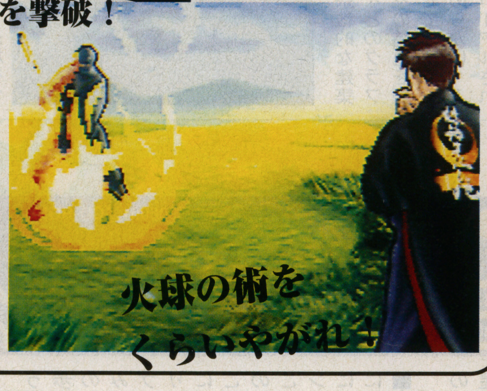


新たな仲間を加え

マップ上には、敵の他に、襲われていた女たちもいた。彼女たちに話しかけたら、なんと共に戦ってくれるというのだ。

敵・忍軍を撃破！

敵の頭を追い詰め、周りを囲んでタコ殴り。おいはぎらしくあっけない最後を迎え、楽々このシーンクリアーとなった。今後は、加藤段蔵や伊賀の忍軍といった強敵がぞくぞくと現れ、気の抜けない戦いになっていく。



火球の術をくらいやがれ！

隠れ里での修行の日々

育成モードでは、キャラクター1人につき10種類の行動スケジュールを組み、実行させる。忍術や体術の修行、兵器の開発や生産、資金稼ぎ、里の拡張など項目は多岐にわたり、キャラクターの特徴により実行できる項目が異なる。その様子は、精巧に作られたジオラマとCGムービーのミックスで展開され、ちょこまかとしたキャラクターの動きを見ると、思わず顔がほころんでしまうかわいらしさがある。ここではタイプの違う3人にスポットをあてて、育成内容とその効果について紹介しよう。

藤丸

言動の端々からムチャな性格が分かるこの物語の主人公。からくりや科学をあてにせず、己の精神力と体術のみに頼る生粋の忍者だ。

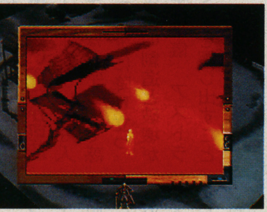
駢丈

からくり作りに命を掛け、兵器開発にかけては彼の右に出るものはいない。また、自分で作り出した秘密兵器を操り戦場も駆ける。

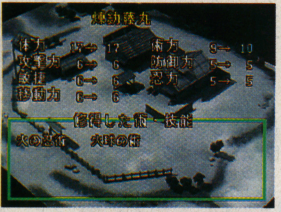
小雪

戦いに巻き込まれてしまった普通の少女。これといった特技や特徴はないが、それだけに育て甲斐のあるキャラクターかもしれない。

忍術修行



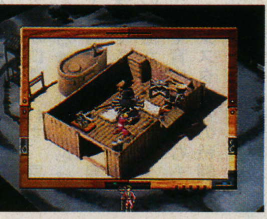
無数の火の玉を降らせる、火の忍術の修行に汗を流す



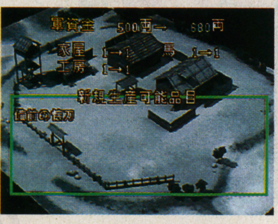
煉動藤丸
体力　17→17　術力　9→10
攻撃力　6→6　防御力　5→5
敏捷　6→6　忍力　5→5
移動力　6→6
修得した術・技能
火の忍術　火球の術

修行の成果もあって、火球の術が使えるように。試し撃ちは、もちろん敵の体で

兵器開発



小屋の中でハンマー片手に秘密道具の開発に着手する

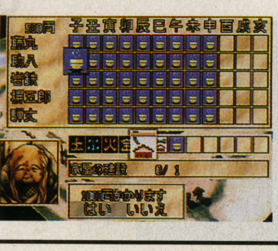


軍資金　500両→　680両
家屋　1→1　馬　1→1
工房　1→1
新規生産可能品目
備前の懐刀

上手く成功し、このように新たに備前の懐刀（武器）が生産ラインにのった

金策

彼女には、旅芸人でもしてお金を稼いでもらいますか



たんまりお金を稼いだら、その蓄えを里の拡張にどんどん注ぎ込もう

「三匹が斬る」のアドベンチャーゲームが実写で販売されないだろうか。（NKR）

五劫のすり切れ

PS ●シミュレーション Jコード　029602／CD-ROM

アルトロン
発売日●95年11月3日
定　価●5800円(予)

ただいま惑星開拓中！

3体のロボットを操作して、夜空に浮かぶ星々を開拓しよう

■惑星開拓にチャレンジ

ステージごとに依頼された条件をクリアしていくシミュレーションゲーム。リアルタイムで進行する中、3体のロボットを操って、どちらが先に依頼内容をこなせるかをVS人間やコンピューターと競う。24面＋αの全ての惑星を開拓することが目的だ。

■操作は超簡単

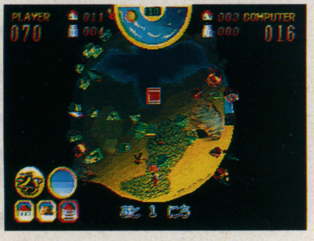
3体のロボットには1つずつ惑星開拓のための能力が備わっている。惑星の資源を材料に変える能力。材料で建築物を建てる能力。相手のロボットの邪魔をする能力。これらの力を使い分けながら惑星を開拓していくのだ。

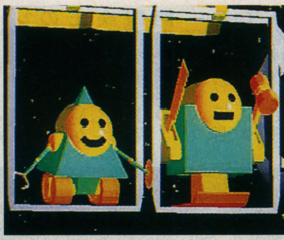
プレーヤーが操作するのはこの3体のロボットだけなので、説明書いらずでとっつきやすい。また、1つの惑星開拓に必要な時間も10分程度と、短時間で手軽に楽しめる。

対戦する仲間がいる人や、短い時間で熱中したいシミュレーションファンにオススメする。

■夜空の星に君の名前を

また販促キャンペーンで「夜空の星に君の名前がつけられる権」が抽選で9人に当たる。当選者はゲーム中の星に名前が付き、シカゴの国際星登録機関に登録される本格的なものだ。


PLAYER
070
011
004
003 COMPUTER
000
016
舞台となる惑星は状況に応じて回転拡大縮小が自由自在だ


能力は同じだが姿形の違う4タイプのロボットから選べる

PS ●シミュレーション Jコード031739／CD-ROM／専用マウス対応／メモリーカード14ブロック使用

アートディンク
発売日●95年11月17日
定　価●6800円

A.Ⅳ. EVOLUTION GLOBAL

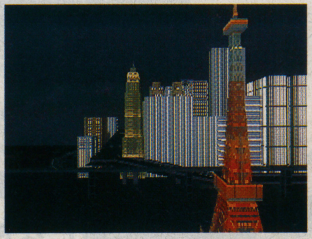
ワールドワイドな『A列車』お楽しみは何倍にも！

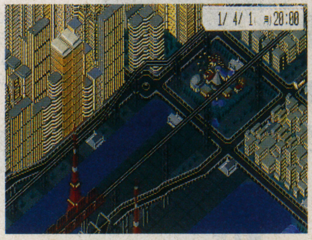
■人々の生活空間を創る

常に独創的なゲームを発表することで知られるアートディンク社。同社を代表する『A列車で行こう』シリーズの最新作『～Ⅳ』は、プレイステーションでも発売され、大きなセールスを収めた。このゲーム、ひと口で言えば、鉄道という切り口から、都市育成を楽しむゲームだ。ゲーム中でのプレーヤーの立場は、鉄道会社の経営者。交通網を発達させ、人々の暮らしやすい環境を築き上げる。住人獲得のために、あれやこれや手を尽くす。プレイステーション版の白眉は、車窓モード。自分が発展させた街を、上から見下ろすのではなく、電車やバスの中から、そう、生活者の視点から眺めることが出来るのだ。

■さらに進化した『A列車』

この『～グローバル』の最大の特徴は『～Ⅳ』の基本システムはそのままに、日・米・英・仏・独の5カ国の特色あるマップを選べるようになったこと。シンボルタワーや宗教的な建築物、一戸建てなどのグラフィックが、国々の特色を表現する。合わせて、車窓モードもよりなめらかに、より美しくリニューアルされている。『～Ⅳ』で作成した都市のデータも、そのまま使えるのは嬉しい配慮。


これは日本の風景。中央に見えるのは東京タワーか？



マップは前作の22種類に、17種類（2つは隠し）が加わる

PS ●アドベンチャー Jコード029629／CD-ROM2枚

リバーヒルソフト
発売日●95年11月22日
定　価●6800円

ブルー・シカゴ・ブルース

事件解決のための第一条は「クールかつスマートに」

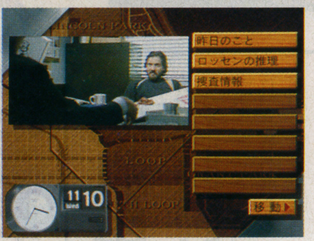
■硬派なシリーズ最新作

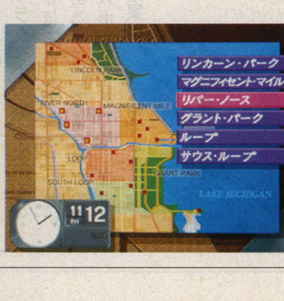
『J・B・ハロルドの事件簿』に始まる、リバーヒルソフト製作のハードボイルドなアドベンチャーゲームシリーズ。この『ブルー・シカゴ・ブルース』は5年ぶりに発売される、シリーズ最新作だ。ストーリーは、シカゴで起こった連続殺人事件に、主人公の刑事J・B・が挑むというのがあらすじ。また今回は全編にわたって、シカゴの街並みが実写撮り込みで再現されている。アメリカのドラマを見るような感覚で、楽しむことができるだろう。

■シビアさもウリ

捜査は、1日単位で行われる。捜査現場で証拠品を探したり、聞き込みで情報を得たりしながら、進めていく。しかし、解決するために必要な期日は限られているうえ、何か行動を起こすたびに時間は経過してしまう。ムダな行動が多いと、解決できないままゲームオーバーになってしまう。

最近では、全てのコマンドを総当たりすればクリアできてしまうアドベンチャーゲームが多いので、このシビアさについて来られない人がいるかもしれない。むしろ、10年以上前からパソコンのアドベンチャーゲームに親しんでいる人向けの作品と言える。


昨日のこと
ロッセンの推理
捜査情報
移動
11 10
手早く用件を済ますのが名刑事の条件（画面は開発中）


リンカーン・パーク
マグニフィセント・マイル
リバー・ノース
グラント・パーク
ループ
サウス・ループ
LINCOLN PARK
RIVER NORTH
MAGNIFICENT MILE
LOOP
SOUTH LOOP
GRANT PARK
LAKE MICHIGAN
11 12
広いシカゴ、どこから調べていこうか？（画面は開発中）

PS ●ロールプレイング Jコード008001／CD-ROM

S.C.E.／ソリトンソフトウエア
発売日●98年10月13日
定　価●5800円

ウィザードリィⅦ ガーディアの宝珠

右も左もわからない初心者さんは血に飢えたモンスターの格好の餌

■硬派路線の王道を行く

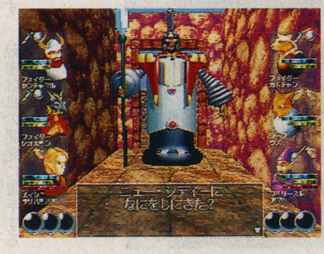
うかつに踏み込めば、もう戻れない迷宮の深み。一歩先に絶えず待ち受ける死の危険。僅かな手がかりのみが頼りの、漠然たる謎。プレーする者を幾重にも取り囲み、あざ笑うかのようにそびえ立つこうした難関こそが『ウィザードリィ』の魅力。シリーズ第7作のこの作品も、SF的なアレンジこそ加われどゲーム性には何の変化もなし。まさに王道路線をいくできだ。

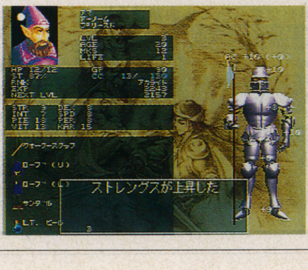
■自由度の高い冒険が可能

プレーヤーが率いる6人のパーティは、宇宙船で惑星ガーディアに降り立つ。ここで生命の創造と破壊が可能な天球儀、アストラル・ドミナを探し出すことが、冒険の最終的な目的だ。

しかし、こうした目的やシナリオに縛られず、惑星上にある数々の洞窟や塔、町や森などを、かなり自由に探検できるのがこのゲームの特徴だ。キャラクターメイクや育成を楽しむもよし、モンスターとの戦闘に明け暮れるもよし、アイテムや武器、防具のコレクションに凝るのもよし。遊び方はプレーヤーしだいで無限に広がっていくだろう。

パーティが全滅した時のリセット技が、このプレイステーション版ではできないのがちょっと不便かも。


ニュー・シティーに
なにをしにきた?
ファイター
ファイター
ファイター
メイジ
プリースト
やっと町にたどり着いたと思ったら手荒いお出迎えだ……


ストレングスが上昇した
LVL 3
AGE 20
LIFE 1
HP 12/12
ST 87%
GP 30
RNK
EXP 2243
NEXT LVL 2157
STR 9 DEX 8
INT 7 SPD 8
PIE 18 PER 8
VIT 13 KAR 15
ウォーワースタッフ
ローブ (U)
ローブ (L)
サンダル
LT. ヒール
レベルアップの瞬間、今までの苦労が報われたと感じる

五劫のすり切れ

ゲームの世界に足を踏み入れたのは11年ほど前のこと。親戚からもらったファミコン本体＋『ドンキーコング』が始まりでした。しかも、コントローラーのボタンが四角いゴムボタン。一回押すと元に戻んないこともあってマリオの時は大変でした。しばらくしてツインファミコンに変えたけど。なつかしいなぁ。（ごろう）

PS ●アドベンチャー　Jコード009261／CD-ROM

バンプレスト
発売日●95年12月中旬
定　価●5800円（予）

土器王紀

ほのぼのタッチの不思議世界へ探検旅行

■不思議な土器世界へ

この『土器王紀』の舞台となるのは、架空の世界「エスパッシ」。ここでは、見たこともないほど奇妙な木や花が生い茂り、土器の姿をした人間「土器人」が生活している。建物は全て、遺跡や古墳を思わせるような風情。ところが、中にはエレベーターや物質転送装置があったりと、未来的な一面も持っているのだ。

文明の発達した、異文化の古代世界。一見矛盾したような世界観でも、土器人達の暮らしぶりや自然の成り立ちと触れていくうちに、不思議と違和感なく溶け込める。プレーヤーはこの世界に呼び寄せられた1人の人間として、この独特のファンタジー空間「エスパッシ」を旅するのだ。

ゲームの進行は、世界を歩き回り、謎を解いていくアドベンチャー形式。移動するたびに美しい静止画像が切り替わり、画面中の物にカーソルを合わせてクリックしていく、『MYST』などでお馴染みのスタイルだ。

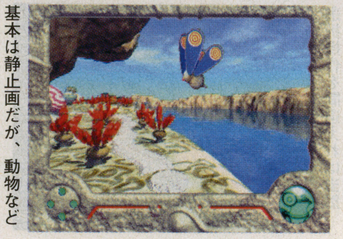
しかし、土器人やいろいろな生物がいることもあって、このゲームはつき合いやすい柔らかさを持っている。この辺が、どこか冷たい雰囲気を持った『MYST』とは違う点だ。

■ハイレベルな技術力

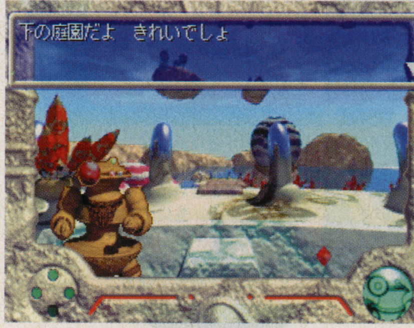
このゲームで一番目を引くポイントは、画面のクオリティの高さだ。32ビット機の機能をフルに使ったこのグラフィックは、プレイステーションの全ソフト中でも随一の美しさ。現時点で最高クラスのゲーム画面だと言ってもいいだろう。

また、画面切り替えのスピードや、操作に対するレスポンスなども良好。CD−ROM特有のロード時間も、無理なく遊べる程度に押さえられている。

不思議な土器世界への探検行、完成が待たれる。



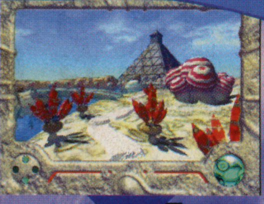
基本は静止画だが、動物などはアニメーションで動く



下の庭園だよ　きれいでしょ

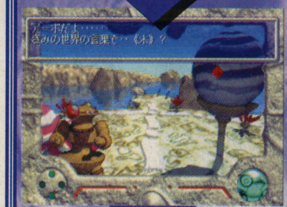
全てのグラフィックがこのクオリティで描かれるのだ

はじめの5分でぜんぶまるわかり



始めてみるエスパッシ

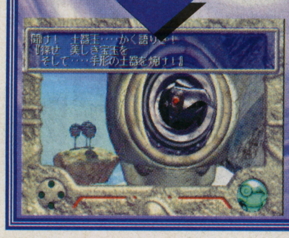
ゲームが始まると、主人公は何も分からない状態で、エスパッシの世界に立っている。まずは、この世界を歩き回ってみること。美しい世界が、紙芝居のように展開する。



アーボだよ……
きみの世界の言葉で…《木》？

気になったら調べてみる

今度は、この世界の物事を具体的に調べてみる。カーソルを呼び出し、調べたい物に合わせてクリック。ガイド役のケマポンの解説とともに、知識をメモにして残せるのだ。



聞け！　土器王…かく語りき！
『探せ　美しき宝玉を
そして……手形の土器を焼け！』

そして謎を解いていく

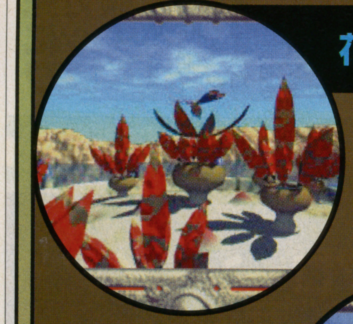
この世界にも慣れたら、いよいよ謎に取り組もう。アイテムを使い、土器人達と話し、手がかりを探す。何にでも好奇心を持って調べるのが、謎を解くための近道になる。

初めての人のための

土器人たちってどんな奴？

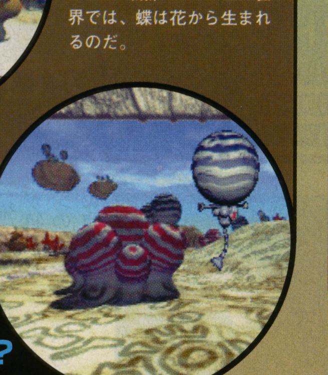
エスパッシ観光ガイド

主人公が呼び寄せられた世界「エスパッシ」は、土器人達が住む不思議な世界。初めて見る人には、何が何だか分からないはず。そこで、簡単にエスパッシの世界を紹介しよう。



花から蝶が !?

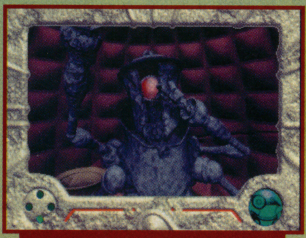
この世界での“花”フロンの畑。ちょっと調べてみると、何と！　花の中からマリポス（蝶）が！　この世界では、蝶は花から生まれるのだ。



この世界では、花と同様、木から生まれる生物もある。タンポポの綿毛のように浮いているのは、アーポ（木）から生まれたペスカ（鳥）だ。

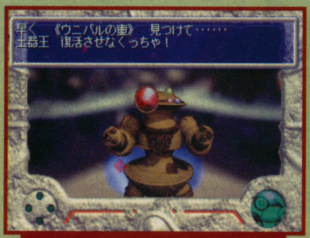
木から生まれるのは？

この世界に住む人々は、すべて土器の身体を持った「土器人」。一見するとただの置物にしか見えない彼らが、動き、しゃべり、ものを考えているのだ。パッと見ではかなり違和感のあるキャラクターかもしれないが、どの土器人も、つきあってみると案外いいヤツ。ここでは、ゲームの序盤、セレブロの庭園で出会うキャラクターを、ちょっとだけ紹介しよう。



テルミナス

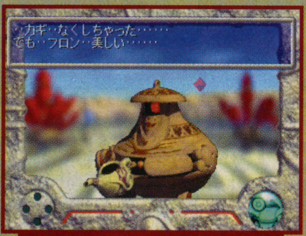
すべての宇宙の法則を管理する“ライブラリー”の司書長で、主人公をこの世界に呼び寄せた張本人。



早く　《ウニバルの壷》　見つけて……
土器王　復活させなくっちゃ！

ケマポン

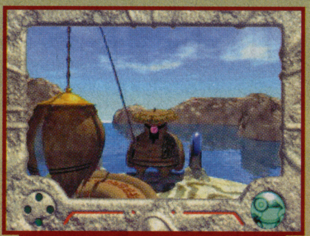
この世界でのガイド役。常に主人公に付き添って、状況を解説してくれる。こども言葉で話すかわいいガイドだ。



…カギ…なくしちゃった……
でも…フロン…美しい……

ウーノ

庭園のフロン（花）に水をやっている土器人。別階層へ行くためのエレベーターの鍵をなくしてしまったらしい。



カーナ

セレブロの庭園で、ペスカ（魚）釣りをしている男。寡黙なヤツで、主人公が話しかけても黙ったままなのだ。

ゲーム機のある部屋はクーラーも扇風機もないので夏中は暑くてほとんどゲームができなかったけど、涼しい秋になってきたので今度は買ったゲームで思いっきり遊べると喜んでいる今頃…。（うり坊）

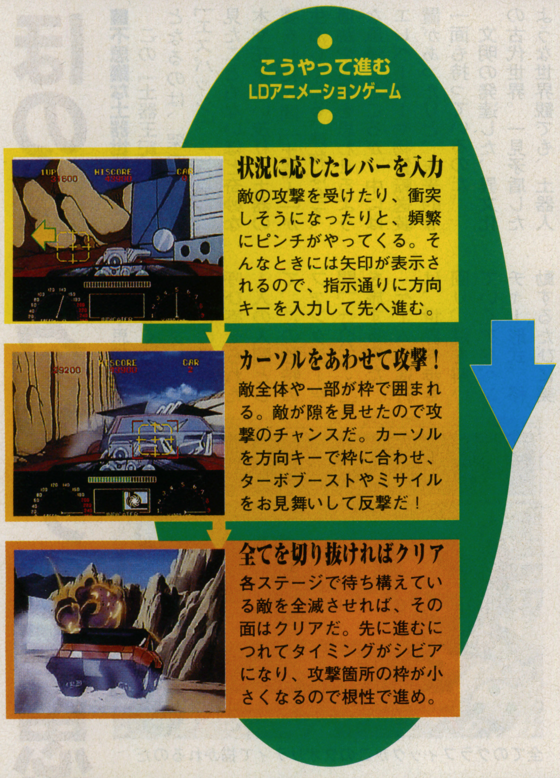
五劫（ごこう）のすり切れ

PS ●アクション Jコード025305／CD-ROM 2枚組

エクゼコ・デベロップメント
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

サンダーストーム&ロードブラスター

アニメーションを使った、映画のようなゲームが完全復活だ



こうやって進む
LDアニメーションゲーム

状況に応じたレバーを入力
敵の攻撃を受けたり、衝突しそうになったりと、頻繁にピンチがやってくる。そんなときには矢印が表示されるので、指示通りに方向キーを入力して先へ進む。

カーソルをあわせて攻撃！
敵全体や一部が枠で囲まれる。敵が隙を見せたので攻撃のチャンスだ。カーソルを方向キーで枠に合わせ、ターボブーストやミサイルをお見舞いして反撃だ！

全てを切り抜ければクリア
各ステージで待ち構えている敵を全滅させれば、その面はクリアだ。先に進むにつれてタイミングがシビアになり、攻撃箇所の枠が小さくなるので根性で進め。

■この名作を知っている？

約10年前の、現在ほどマシンの性能がよくない時代。アーケードゲーム業界に旋風を巻き起こした作品があった。スムーズなアニメーションと迫力のBGM。それまで体験したことのない迫力に、子供から大人まで、先を争ってプレーした。当時大人気だった洋画の『ブルーサンダー』でメジャーになった、戦闘攻撃ヘリを題材にした『サンダーブレード』。同じく『ロードブラスター』も、シリーズ化されるほどファンの心を掴んだ洋画、『マッド・マックス』風の世界のゲームだ。どちらもアクション映画の主人公になった気分になれる、迫力あるゲームなのだ。

その迫力を、当時のマシンスペックでどのように表現していたのか。種明かしをすれば簡単で、LDに記録された映像を流し、コンピューターの処理と同期させているだけなのだ。

選択操作を間違えれば当然、待ち構えているのは「死」だ

■評価の割れるシステム

次世代機の大容量で高速な処理、表示色の多彩さ。その性能をフルに使い、ムリだと言われていた完全移植が実現。さらに、コックピット内の表示を新しくしたオリジナルモードもつけられた。オリジナルの雰囲気を味わいたい人にも、現代風の格好のいい雰囲気が好きな人にも、どちらにも嬉しい設定だ。特に移植度が高いので、ファンにはたまらないだろう。ただしそのシステム上、パターンを覚えれば進めるので、初心者向けのゲームかも。

映画のように、実現不可能なことをやってのけるのがアツい

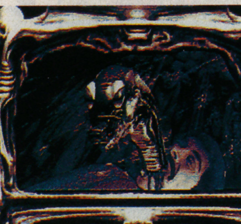
PS ●アドベンチャー Jコード　029611／CD-ROM

ギャガ・コミュニケーションズ
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

DARK SEED

異形のモンスターの恐怖に襲われる

頭の中にエイリアンの卵を植えつけられた男の、恐怖を体験するアドベンチャー。ゲーム中のモンスターデザインは「エイリアン」のH・R・ギーガーが担当している。ゲームの難易度は高いが、それ以上にこの世界を体験してみたい人へ。



エイリアンの姿は夢に出そうなほど不気味でおぞましい

PS ●スポーツ&レース Jコード006963／CD-ROM

ココナッツジャパンエンターテイメント
発売日●95年11月未定予
定　価●6800円

STRIKER
ワールドカップ　プレミアムステージ

一足お先にワールドカップをご体験

マルチタップ対応のサッカーゲーム。モードはワールドカップ、アジアカップ、オープンゲームの3種類。フォーメーションや戦略も豊富。8つの視点を選べるほか、臨場感を増すための効果として、観衆の声援や実況も流れる。

BIBITO
HESEGAWA

8つの視点により、ダイナミックなサッカーが楽しめる

PS ●アドベンチャー Jコード031372／CD-ROM

フジテレビ／ポニーキャニオン／ホリプロ
発売日●95年11月予定
定　価●5800円

NIGHT HEAD
―ザ・ラビリンス―

アナザストーリーをゲームで体験する

深夜枠ながらも口コミでじわりじわりと人気が浸透し、爆発的な人気を見せたサイコサスペンス『NIGHT HEAD』が題材。画面をクリックするタイプのアドベンチャーだ。原作であまり触れられなかった御厨研究所を探索する。

このキッチンで奇妙な事件が発生するのだが……

PS ●アドベンチャー Jコード006149／CD-ROM

EAV
発売日●95年11月24日
定　価●5800円

アローン・イン・ザ・ダーク2

テクスチャーをまとい、あの悪夢が蘇る

パソコンでリリースされ好評を得たホラー・アドベンチャーの第2作目。質感を増すためのテクスチャマッピングが施され、より「怖さ」が増加しているのが特徴だ。アクションシーンの難易度は高いので、その点はご注意を。

今回はトンプソン機関銃を片手に大暴れだ

五劫のすり切れ

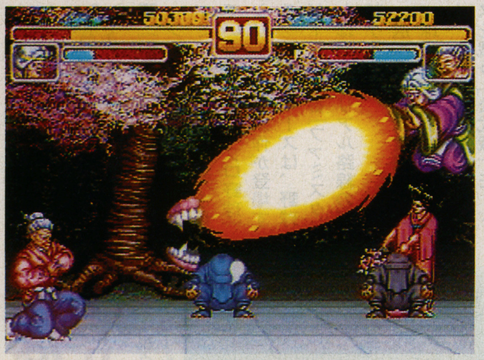
『トルネコの大冒険』を189回目にしてやっと奇妙な箱を手にいれた。爆弾岩にやられたこと、ドラゴンの炎に焼かれたこと、1度手に入れたのに帰る途中で倒されたときのくやしさ、これも今ではいい思い出です。最後であろうイベントを楽しんだ後、私はまた何かを求めて旅立つのです。（ナチグロン）

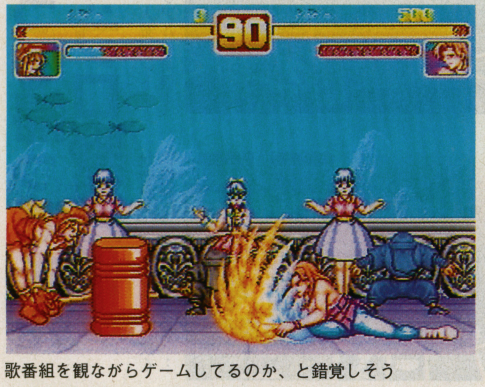
PS ●格闘　Jコード005690／CD-ROM

アトラス
発売日●95年10月20日
定　価●5800円

豪血寺一族2　ちょっとだけ最強伝説

アーケード版のアヤしさに最新作のうまみをブレンド


全体的に賑やかな雰囲気がする、対戦格闘アクション


歌番組を観ながらゲームしてるのか、と錯覚しそう

■アヤしさに磨きをかけて

93年にアーケードに登場した『豪血寺一族』は2段ジャンプができるほか、変身する老婆がいるなど、各キャラクターにインパクトがあるのも特徴だった。

94年に登場した続編『豪血寺一族2』では、前作の特徴を引き継ぎつつ、ピンチからの逆転が可能な「一発奥義」という技も追加された。また、通常技を出し終わった直後に生じる隙を必殺技で埋める、いわゆるキャンセル技が、すべての通常技にかかるのも特徴のひとつだった。つまり、技がバシバシつながっていく爽快感があった。

しかし何よりの違いは、アヤしいキャラクターが増え、そしてプレー中それぞれのテーマソングが流れるようになったことだ。「ぶっ飛んだ対戦格闘アクション」としての地位を固めた作品と言える。

このゲームは、そんなぶっ飛んだ作品のプレイステーション版。

■プラスアルファの楽しみ

基本的な部分は、アーケード版と同じ。必殺技や2段ジャンプ、一発奥義などを駆使して相手を倒していく対戦格闘アクションだ。もちろん、テーマソングもバッチリ再現。そしてプレイステーション版ならではの特典として、ふたり一組でチームを結成し、相手チームと戦う「ペアバトルシステム」が搭載されている。そして最新作『豪血寺一族外伝　〜最強伝説〜』に登場するキャラクターも特別出演している。

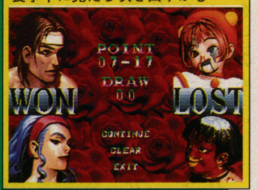
妙なキャラクターやBGMに、興味を引かれるだけではない。しっかり練ってあるシステムによって、笑いながら遊ぶことができるクオリティに仕上がっている作品と言える。

ただ試合中にキャラクターが変身する時、読み込み時間が生じてしまうのは残念なところ。試合が一時中断され、集中力が途切れてしまうのは否めない。

●プレイイメージ●

ロリータタッチの少女が魔法でオトナに変身、老婆が入れ歯を飛ばして攻撃、犬のきぐるみ（？）を着たヤツがク〜ンク〜ンと鳴く。……何なんだコイツらは!?　テーマソングつきのBGMが、アヤしさに拍車をかける。さらに敗者の顔には、小学生が教科書にするようなイタズラ書きが施される。プレーヤーを細かい部分でも笑わせようとする、妥協を許さない姿勢には涙を禁じ得ない。この一種アブノーマルな世界に、キミはついてこられるだろうか!?

食事中に見たら吹き出すかも



Play Image

PS ●格闘　Jコード024881／CD-ROM／ブロック数1

データム・ポリスター
発売日●95年11月10日
定　価●5800円

負けるな！　魔剣道2
〜決めろ！　妖怪総理大臣〜

ロールプレイング風味の対戦格闘がプレイステーションに登場！

■異色な格闘ゲームを移植

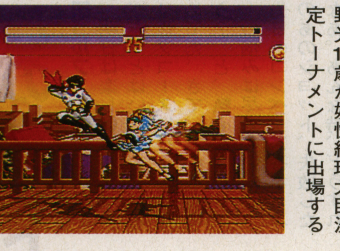
スーパーファミコンオリジナルの対戦格闘ゲーム『負けるな！　魔剣道2』をプレイステーションに移植した作品。このソフトは、幼児体型の天才格闘家・剣野光14歳が妖怪総理大臣決定トーナメントに出場するというカルトっぽさの漂う設定で、一部に熱狂的なファンを持っている。

ゲームの特徴は、対戦格闘にロールプレイング風のキャラクター成長要素をミックスしたこと。敵に攻撃をヒットさせたときの得点を経験値に見立て、それが一定の値を越えるとキャラクターの体力や魔力がアップして、さらに対戦中に使用できる魔法を覚えるのだ。魔法は自分の防御力を上げるものや体力を回復するものなど、まさにロールプレイングゲームの要素そのものである。

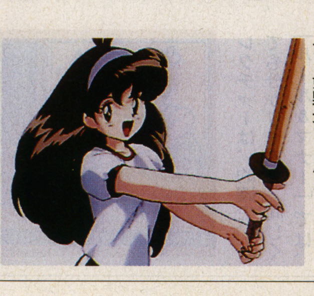
■気になる変更点は？

もちろん移植に際していくつかの変更点が加えられている。まず新キャラクターの追加。そして、全てのキャラクターの声に声優を起用してストーリーシーンを盛り上げている。さらに歌も入る予定だ。

軟派なキャラクターが好きな格闘ゲームファンは、今からチェックをしておくといいかも。



敵の妖怪たちは、サッカー妖怪、主婦妖怪とそのまんまだ


彼女が幼児体型の天才格闘少女・剣野光ちゃんだ！

PS ●シューティング　Jコード025593／CD-ROM

ソニー・ミュージックエンターテインメント
発売日●95年11月22日
定　価●5800円（予）

通天閣

サイバー都市・大阪を舞台に繰り広げられる、ギャグ&マジな戦い

■大阪は燃えているか

『通天閣』はプレイステーションオリジナルの、縦スクロールシューティング。舞台となるのは、異世界の大阪。ゲームの中にも「いかにも大阪」的なアイテムや敵などが多数出現する。大阪の上空を舞い飛ぶお好み焼きのヘラ、たこ焼き型ボム、天正小判。アイテムを運んでくるのはビリケンをモチーフにしたビリケイン。頭から尻尾まで大阪づくしなのだ。

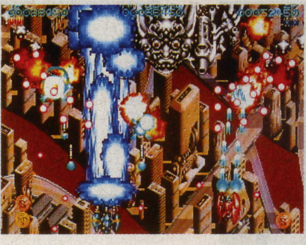
■シューティングの心

こう書くと、いかにも「イロモノ」風に見えるがさにあらず。シューティングとしては、意外なほどスマートな作り。

自機はアイテムによってパワーアップ。必殺攻撃「通天閣ビーム」もアイテムで補給する。もちろん、2人同時プレーも可能だ。

敵弾の数も多く、攻撃はなかなか厳しい。ハデなパワーアップ攻撃で敵をなぎ倒してゆく、というものではなく、敵弾をかわしながら的確に撃ちこんでいくタイプ。強力な攻撃も当然用意されてはいるものの、どちらかといえば「避け重視」のシューティングだ。

奇抜なゲームが多いプレイステーションにあって、地味ともとれる堅実さがキラリと光る一作だ。


画面を覆う敵弾をかわし、武器をぶち込む。これですね

面の合間にはムービーもあるのだ。不気味な通天閣

彼女の家へ遊びに行ったら彼女の友達が遊びに来ていた。もともと話下手の自分は、何を話してたらいいのか、借りてきた猫のようになってしまった。しばらくギクシャクした時間が過ぎていったが、その友達がプレイステーションを買おうかセガサターンを買おうか迷っているとのこと。いきなり話がはずみだし、まるで子供のようにうちとけてしまった。（TAKKUN）

五劫のすり切れ

PS ●スポーツ&レース Jコード 007447／CD-ROM／メモリーカード4ブロック対応

ジャレコ
発売日●95年11月予定
定　価●5800円

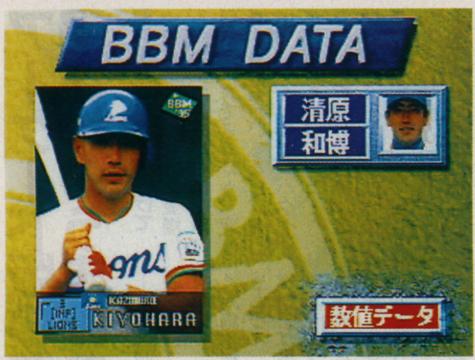
燃えろ!!プロ野球 '95 DOUBLE HEADER

よりリアルになって帰ってきた次世代『燃えろ!!プロ野球』！

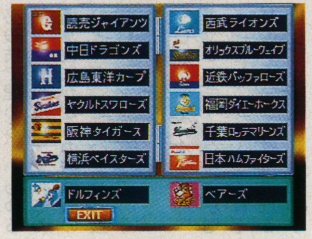
■『燃えプロ』最新作！

ファミコンやスーパーファミコンで数多く発売されている『燃えろ!!プロ野球』シリーズの最新作が登場する。このシリーズは、野球ゲームの定番『ファミスタ』とは異なるリアル路線の野球ゲームだ。

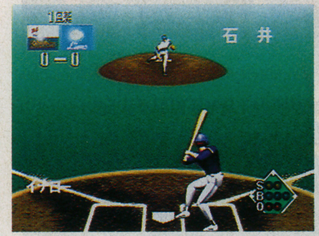
選べる球団は実在のプロ12球団と各ホームスタジアム。1年間のペナントレースを戦う「公式戦」モードやチームエディットモードなどがプレーできる。また、バッターからの視点、ピッチャーからの視点、画面2分割の対戦視点と、3つのプレー視点が随時切り替えられるのだ。


BBM DATA
BBM '95
清原 和博
Lions
KAZUHIRO KIYOHARA
[INF] LIONS
数値データ

「95ベースボールカード」は地域別で検索もできて便利だ


読売ジャイアンツ
中日ドラゴンズ
広島東洋カープ
ヤクルトスワローズ
阪神タイガース
横浜ベイスターズ
西武ライオンズ
オリックスブルーウェイブ
近鉄バッファローズ
福岡ダイエーホークス
千葉ロッテマリーンズ
日本ハムファイターズ
ドルフィンズ
ベアーズ
EXIT

プロ12球団の他にも自分だけのチームが作れる


1回表
0－0
石井
イチロー
S B O

バッター視点。人気ダントツのイチローもリアルに再現！

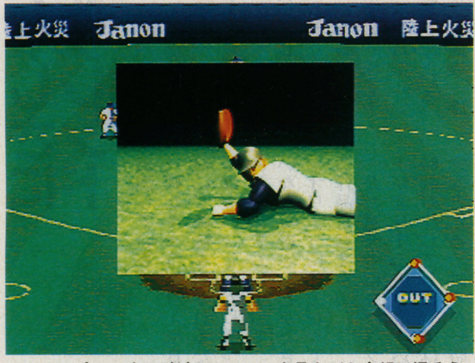
■「プロ野球」を感じる

ゲーム中には、「プロ野球」の臭いがプンプンする要素が多く見て取れる。

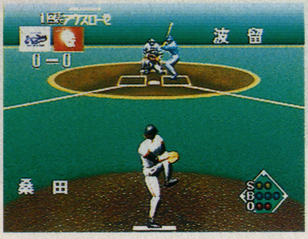
実況にニッポン放送専属アナウンサーの深沢弘、審判の声に全セントラルリーグ審判部副部長の平光清を起用することで、プロ野球の雰囲気を。ファインプレーやクロスプレー時に現れるデジタルアニメーションでプレーの迫力を。「九回裏二死満塁」「狙え完全試合」といった特異な状況で、決められた条件クリアを目指すシナリオモードで勝負のドラマ性を。このように、いろいろなポイントからプロ野球らしさを味わうことができるのだ。

またオマケとして、データベース「95ベースボールカード」も収録している。

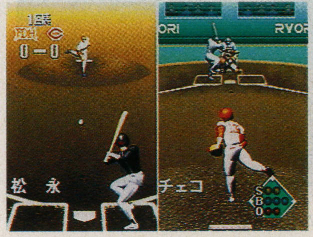
本当に日本のプロ野球が好きな人にオススメしたいソフトだ。


陸上火災
Janon
Janon
陸上火災
OUT

ファインプレー時のデジタルアニメを見ながら余韻に浸ろう


1回表
0－0
波留
桑田
S B O

ピッチャー視点はいままでになく画期的！


1回表
0－0
ORI
松永
チェコ
S B O

対戦視点は見える範囲が狭く守備側にはきついような……

PS ●スポーツ&レース Jコード022683／CD-ROM

セタ
発売日●95年11月10日
定　価●7900円

パーフェクト ゴルフ

明日のゴルフコンペに備えてこのソフトで、さあ練習だ

■ゴルファー待望のソフト

明日は楽しいゴルフコンペだ。とはいっても、××ゴルフコースに行くのは初めてだ。さて、どうなるやら？　と、熱心なゴルファーの悩みは尽きない。また、先日のコンペ、×番ホールのあのショット、失敗したなあ。あんな時、どうすればベストなんだろう？　こんな悩みだって多かろう。

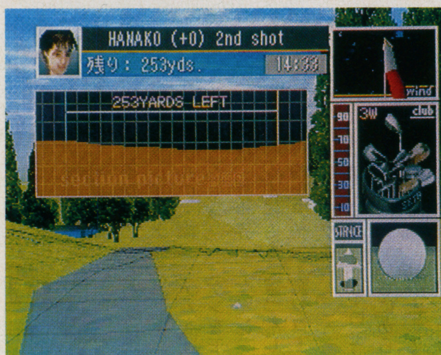
この『THE PERFECT GOLF』は、そんなゴルフファンにうってつけのソフトだ。何よりも特徴的なのは、全国に実在するゴルフコースを完全再現していること。その数、280コース！　というのだから驚いてしまう。コースの形が、バンカーの位置が、土地の隆起が、ポリゴン＆テクスチャーで、忠実に表現されている。

ゲーム自体も、ショット時に素早い指さばきを必要とされるリアルタイム要素はほとんどない。ゲームをプレーする、というよりもシミュレーターで遊ぶ、といった方が正しい。モニター内の実在のコースで、落ちついて、自分のイメージしたゴルフを展開することが出来てしまうのだから。

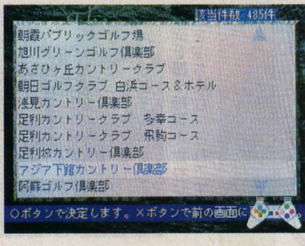
■充実のシミュレーション

ゲーム本編以上に、データベースの充実ぶりに目を引かれるものがある。「ゴルフ場ガイド」では、日本全国4880カ所のゴルフ場のデータを調べることができる。所在地、コースについて、ビジター料金表、各種取り扱いカード、プライベートコンペ、そして会社概要まで、ゴルファーの興味にマッチした質問事項がズラリ。「田原プロのアドバイス」では、ゴルフの様々なテクニックを学べる。実写映像と音声によるレクチャーは、的確で、とても分かりやすい。同じく「ルール＆マナー」では、イラストと解説文で知っているようで知らない、ゴルフ場でのエチケットを網羅している。

特筆すべきは「シミュレーションモード」。用意されたキャラクターではなく、自分のゴルフの実力を入力してからプレーするのだ。ハンデ、飛距離、球質など、プレーヤーのデータをインプットされたゴルファーが、実在のコースで、プレーをするのだ。要所で「田原プロのアドバイス」を見ることもできる。実際の攻略に役立てたい。


HANAKO (+0) 2nd shot
残り：253yds.
253YARDS LEFT
wind
3W
club
STANCE

各ゴルフコースの細部までを忠実に再現

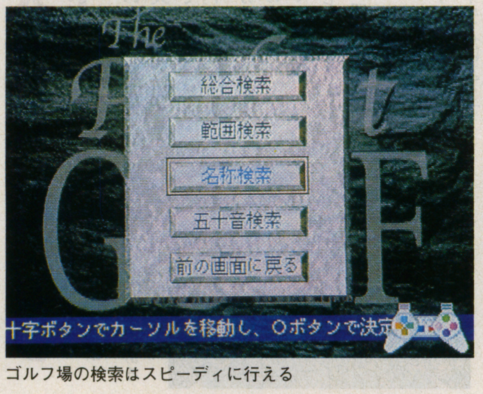


該当件数 485件

朝霞パブリックゴルフ場
旭川グリーンゴルフ倶楽部
あさひヶ丘カントリークラブ
朝日ゴルフクラブ 白浜コース＆ホテル
浅見カントリー倶楽部
足利カントリークラブ　多幸コース
足利カントリークラブ　飛駒コース
足利城カントリー倶楽部
アジア下館カントリー倶楽部
阿蘇ゴルフ倶楽部

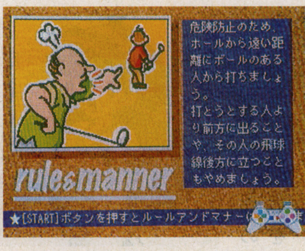
○ボタンで決定します。×ボタンで前の画面に

インターから何分？　なんてデータも収録されている


The Perfect GOLF
総合検索
範囲検索
名称検索
五十音検索
前の画面に戻る

十字ボタンでカーソルを移動し、○ボタンで決定

ゴルフ場の検索はスピーディに行える


rules&manner

危険防止のため、ホールから遠い距離にボールのある人から打ちましょう。
打とうとする人より前方に出ることや、その人の飛球線後方に立つこともやめましょう。

★[START]ボタンを押すとルールアンドマナーに

ゴルフは紳士のスポーツだから、ルール＆マナーで

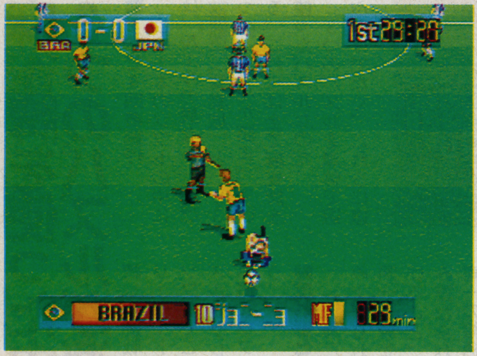
五劫のすり切れ ついにセガサターンを買いました。グラフィックがすばらしく、もう毎日ゲームにつかっています。11才の娘とサターンのうばい合いです。もっといろんなゲームを買いたいです。（サターンパパ）

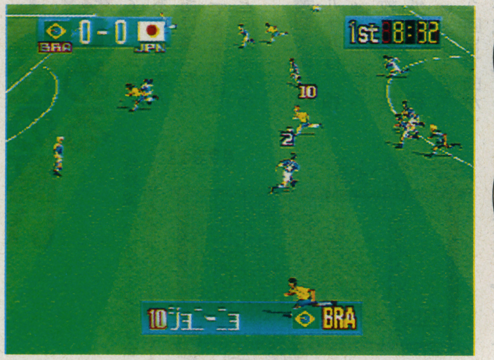
PS ●スポーツ&レース Jコード019577／CD-ROM

ヒューマン
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

HYPERフォーメーションサッカー

迫力を楽しむか戦略重視か。視点を変えれば楽しみ方も変化


0-0
BRA
JPN
1st 29:28
BRAZIL
10 ジョニーニョ
MF
29min
激しいチャージによって、負傷してしまうこともある


0-0
BRA
JPN
1st 8:32
10 ジョニーニョ
BRA
真横から見て、ズームアウトさせた方が全体を見渡しやすい

■今度は世界が相手だ

ヒューマンのサッカーゲーム、『フォーメーションサッカー』シリーズの特徴のひとつに、やや斜め上から見た視点が挙げられる。この視点が、ドドドッと攻めていく様を迫力たっぷりに表現している。

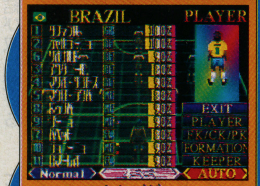
この『HYPERフォーメーションサッカー』は、シリーズの最新作にあたるプレイステーション版だ。

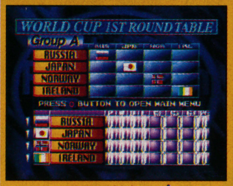
題材としているのは、ワールドカップ。ということで、選択できるチームは世界32カ国の代表。それぞれのチームには得意なプレースタイルがあり、サッカー通も納得できる。また予選を戦い、本戦へと駒を進めていくワールドカップモードもある。一昨年、惜しいところで予選敗退した日本代表をワールドカップに導くこともできる。実名の選手は登場しないが、リネームモードで変更が可能だ。

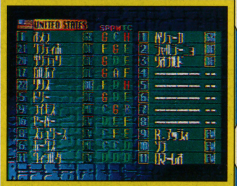
■楽しみ方の幅を広げて

ところでシリーズの特徴でもある視点は、従来の斜め上から見た3Dタイプのほかに、斜め横からと真横から見たものの3種類から選べるようになった。このため、迫力があるサッカーを楽しむなら斜め上から、フォーメーションを確認しながらの戦略的サッカーを楽しむなら真横からと、使い分けが可能になった。楽しみ方の幅が広がったシリーズ最新作だ。

世界各国の強豪と勝負！


BRAZIL
PLAYER
EXIT
PLAYER
FK/CK/PK
FORMATION
KEEPER
Normal
AUTO
エキシビジョン
好きな国の代表と試合することができるモード。まずはこのモードでトレーニングを積み、上達してからワールドカップに参加するのがいいだろう。


WORLD CUP 1ST ROUND TABLE
Group A
RUSSIA
JAPAN
NORWAY
IRELAND
PRESS BUTTON TO OPEN MAIN MENU
ワールドカップ
予選リーグを勝ち抜き、ワールドカップを目指すモード。予選リーグで戦う国はランダムで決定される。このため、強豪が同一リーグにいると少々ツラいかも。


UNITED STATES
オールスター
世界各国のチームからメンバーを選抜して、オリジナルチームを作るモード。現実では実現されないであろう、夢の競演をプロデュースすることができる。

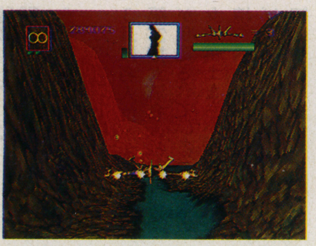
PS ●シューティング Jコード020931／CD-ROM

クリスタルダイナミクス/BMGビクター
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

トータルエクリプスターボ

惑星上と地下トンネルとを高速で駆ける

太陽破壊をもくろむ、ドラクサイ帝国軍。その攻撃を防ぐ、高速スクロールの3Dシューティングゲームだ。ひとつのステージは、惑星上空と地下トンネルで交互に構成されている。敵を破壊して進み、ドラクサイの本拠地を目指すのだ。


プラズマ爆弾は画面全体に有効。これでピンチから脱出だ

PS ●パズル Jコード 027561／CD-ROM

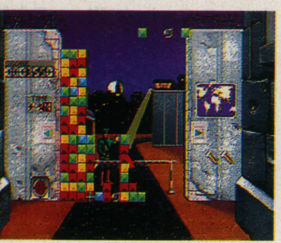
翔泳社
発売日●95年11月17日予
定　価●5300円

Break Thru! ブレイクスルー

プチプチと潰す感覚がやめられない

新しい感覚のパズルゲーム。複数の色のブロックで埋め尽くされた画面上で、縦横2つ以上くっついているブロックをひたすら潰していく。1度に潰す数が多いほど高得点なのだ。

お邪魔な存在やアイテムもあり、意外と戦略的。


制作者は『テトリス』で有名なアレクセイ・パジトノフだ

PS ●パズル Jコード023451／CD-ROM

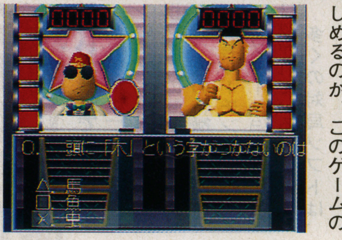
ウィザード
発売日●95年11月予定
定　価●5800円

ミラクルワールド

2人対戦でさらに盛り上がる！洞察力が必要なパズル

■新時代のパズルゲームだ

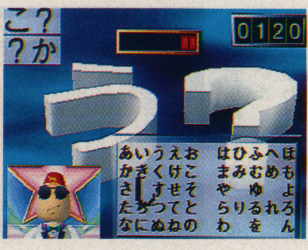
このゲームで用意されている問題は、日本テレビの人気番組『マジカル頭脳パワー』で出題される形式と同じ。解答者と一緒になって、解答を考えた人も多いはず。その興奮を手軽に楽しめるのが、このゲームのいいところだ。プレイステーションの表現機能を存分に使った演出で、ゲスト解答者になったような気分になれる。しかも難しい問題が多く、手ごたえは十分。2プレー対戦なら、興奮度が確実にアップするはず。


0000
0000
Q.　頭に「木」という字がつかないのは
△ 馬
□ 魚
× 車
どこかで見たようなパネラーたちがパズルやクイズで競う

■人数に関係なく熱中する

用意されているのは5種類の問題。2文字から作られる5つの言葉。その中に隠された共通の文字を推理する文字クイズ。似たものの三択や○×クイズを含む、早押しクイズなど。特に難しいのが、上下2画面のアニメーションを使用した間違い探しだ。判りそうで判らないもどかしさ。悔しくて、思わず徹夜でプレーしてしまいそうだ。

これが2プレー対戦となると話は別。ジッと見て解答を探すものより、早押しなどの勝負が熱い。瞬間的な判断力で勝負をすると、これがまた面白い。1人で時間を潰したい人と、友人と盛り上がりたい人の両方にお薦めできるゲームだ。


こ？
？か
0120
あいうえお
かきくけこ
さしすせそ
たちつてと
なにぬねの
はひふへほ
まみむめも
や ゆ よ
らりるれろ
わ を ん
隠された文字を推理して当てる文字クイズは結構難しい

最近、じゅげむの名物コーナー「五劫のすり切れ」が載っている場所が、ページの下の方にあるのを発見しました。（木村稔）

五劫（ごこう）のすり切れ

PS ●パズル Jコード025704／CD-ROM／専用マウス対応／メモリーカード１ブロック

サンソフト
発売日●95年10月13日
定　価●6800円

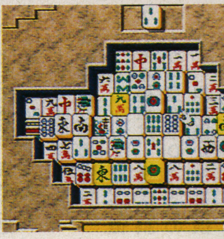
ゲームの鉄人 THE 上海

麻雀牌を使った中毒性の高い3つのパズルが楽しめる

■1本で4回お徳!?

この1本のソフトの中には、ルールの異なる『上海』『龍龍』『紫禁城』という3つのパズルが詰まっている。これらは全て麻雀牌を使ったパズルなのだ。

3つのパズルを単体で遊ぶだけでなく、これらに連続して挑戦していくストーリーモードもある。1本のソフトでこれだけ違ったパズルがプレーできるのは、お得なソフトといえるだろう。

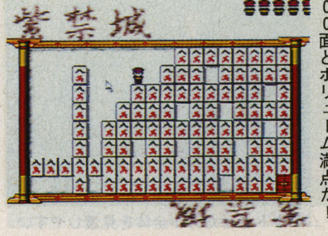

『上海』は12種類、『龍龍』は8種類の配列が選べる

■反射型と思考型を楽しむ

『上海』のルールは、積み上げられた牌の中から、同一の牌を2枚ずつ取り続けること。『龍龍』は、積み重ねられた牌の中から、同一の絵柄を2回まで曲がるラインで結び取り続けること。この2つには制限時間があり、かなりの反射神経が要求される。

対して『紫禁城』は、キャラクターを操り進路をふさぐ牌を消しながら出口を目指すもの。こちらは時間を気にすることなく、とことん悩みながらプレーするタイプだ。感覚でいえば同じジャンルの『倉庫番』に近いだろう。

このように思考型と反射型の両タイプのパズルが楽しめるこのソフトは、パズルゲーム愛好家ならば誰にでもオススメできる。



『紫禁城』のステージ数は全200面とボリューム満点だ！

PS ●ボード&テーブル Jコード004227／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

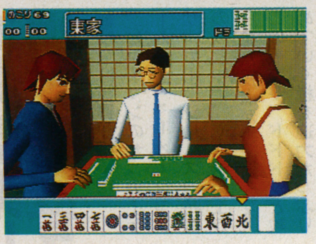
セタ
発売日●95年10月27日
定　価●6500円

井出洋介の麻雀家族

卓を囲む楽しさを追求した井出プロ監修の麻雀ゲーム

■家族ぐるみで麻雀を

東大出身のプロ雀士として有名な、井出洋介氏。この作品は、氏が監修を手がけている。卓を囲むのは、タイトルからも想像がつくとおり、麻雀好きの一家。そんなわけで、麻雀を打つのは家の中。ちょっと古めの卓と手詰みのヤマが、家庭っぽさを演出している。



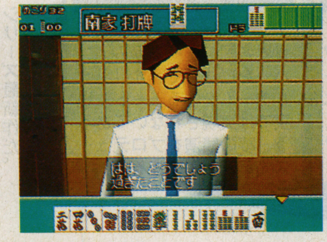
健康的な麻雀ゲームなので、徹マンするのはやめましょう

■楽しく麻雀しましょ

このゲームの特徴は、キャラクターたちの表情や行動がリアルなこと。キャラクターたちは、いい牌を引くとニヤッと笑うし、思いどおりにいかない場合は、ちょっとムッとする。長考されるとイライラするし、たまに立牌する時もある。セリフも場に合ったものがたくさん用意されている。例えばスジ引っかけにやられた時は、「ズルイなぁ」とか言ったりする。つまり親しい人間と卓を囲んでいる時の雰囲気が、再現されているのだ。

家庭っぽい雰囲気、親しい人間たちとの対局。この作品の麻雀は、ギャンブルではなく遊戯として扱われている。ギスギスした雰囲気のない、健康的な麻雀を楽しむことができる。

フリーで雀荘に入るよりも、仲間を集めて麻雀を楽しむ方が好き、という人にピッタリだ。



言葉のやり取りも、ごく自然になされる

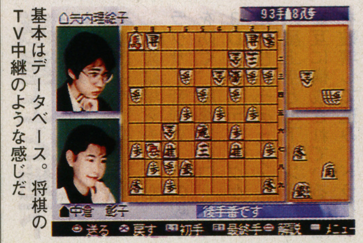
PS ●ボード&テーブル Jコード028100／CD-ROM

セタ
発売日●95年11月下旬
定　価●8500円

将棋 女流名人位戦（仮称）

勝っても脱ぎません。あしからず

このソフトには、今年の3月に名人位が決定した、第21期女流名人位戦の棋譜が収録されている。実在の女流棋士たちが対局中の心境を語る、メッセージムービーもついている。棋譜の観戦中に、交代して続きを指すことも可能だ。



基本はデータベース。将棋のTV中継のような感じだ

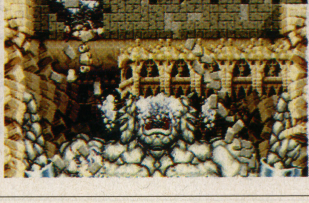
PS ●シューティング Jコード005886／CD-ROM／1～2人用

エクシング
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

海底大戦争　IN HUNT

海底揺るがす潜水艦の破壊劇だ！

重装備の潜水艦を操り、現れる敵を海の藻屑に変えながら海底を突き進む。アーケードで人気を呼んだ『海底大戦争』が、プレイステーションで復活。強力な攻撃で次々敵を撃沈してゆく。破壊の快感を追求したシューティングだ。


アーケード版の忠実な再現を目指した作り

PS ●ボード&テーブル Jコード027685／CD-ROM

ソフトバンク
発売日●95年11月22日予
定　価●6800円

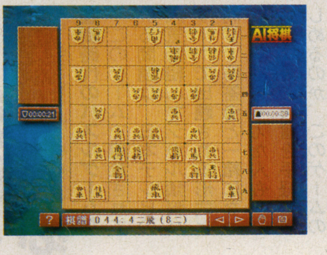
AI将棋

対局以外に興味なし。人工知能を搭載した優等生クンがお相手だ

■自然な手筋で柔軟に対応

『AI将棋』は、パソコンのベストセラーとして将棋ファンの間では有名なソフト。その特徴である優れた思考ルーチンは、このプレイステーション版にも受け継がれている。

多くの対局ソフトは、「早さ」「強さ」「賢さ」を目指してきた。このソフトは、かなり高いレベルまでその3拍子を兼ね備えていて、AIならではの「賢さ」は感じさせてくれる。無意味な長考やヘタな手を指すことが少なく、自然な手筋を指してくるのだ。「強さ」と「早さ」は二律背反の関係にあるものだが、比較的バランスがとれていると言えるだろう。



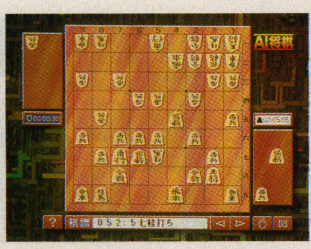
中飛車・美濃囲いに対し、四間飛車、鉄壁の穴熊囲い

なお、思考レベルは4段階があり、選択が可能だ。

■対局に集中する環境完備

ゲーム設計は対局オンリー。詰将棋や将棋入門などの無駄なモードは、一切排除されている。対局以外の機能としては、棋譜の保存と再生、自由に駒を配置できる盤面編集機能などがあるくらいだ。

そのかわり、環境面の配慮は行き届いている。見やすい駒や立体感のある盤面で、盤面や背景も変えられるのだ。対局の面白さを、じっくり味わいたいユーザー向きの本格派だ。



4種類の中から自分の気分の落ち着く盤面や背景が選べる

五劫のすり切れ

超絶氷河期をのりこえて、短大生の妹の就職がようやく決まり、念願のプレイステーションを購入！ところが妹の短大の卒論の〆切は10月末日。とても今はノンキに時間のかかるゲームなぞはやっていられないらしい。それを尻目に、私は「アークザラッド」を買った…。（ごめんねマイシスターⅡ）

PS ●バラエティ Jコード029220／CD-ROM／メモリーカード1ブロック使用

ナムコ
発売日●95年11月22日予
定　価●5800円

ナムコミュージアムVOL.1

アーケードゲーム界の黎明期を駆け抜けた6本の名作が復活

■アーケード界の第一人者

79年に『ジービー』でアーケード市場に参入したナムコ。以降、『ギャラクシアン』や『パックマン』など、数々のヒット作を80年代に発表した。また『ウイニングラン』で、アーケードゲーム界にポリゴン技術を持ち込んだ。最近では、ワンダーエッグというテーマパークも経営し、一般層にもアピール。ゲームに詳しくない人でも名前を知っている、有名なメーカーと言えるだろう。

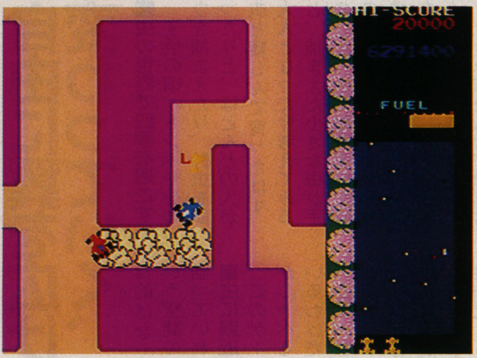
この『ナムコミュージアムVOL・1』には、そんなナムコの歴史の1ページを担った、6タイトルのゲームが収録されている。

■ナムコの代表作を収録

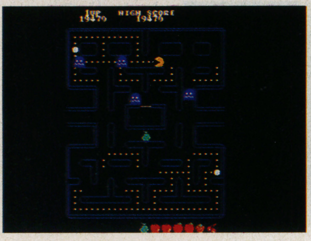
収録されているのは、敵から逃げつつ、画面内に落ちているドットエサを全て食べる『パックマン』。敵の車を煙幕で巻きながら画面内の旗を集める『ラリーX』。編隊を組んで飛んでくる敵を撃ち落とす『ギャラガ』。レーダーを頼りに、宇宙にある敵基地を破壊する『ボスコニアン』。斜め後ろから見た視点で、迫力あるカーレースを演出した『ポールポジション』。そして宝箱を開けてハートを集め、出口へと向かう『トイポップ』。当時のまま移植されているため、昔培ったテクニックも、そのまま使うことができる。

ちなみに『ポールポジション』や『トイポップ』は過去に家庭用機で発売されていないので、当時ハマッていた人たちにとっては、特に嬉しいところだ。

なお、アーケードでも『ナムコクラシックコレクション』という、ナムコが世に送り出した名作ゲーム集が発表される。こちらには、『ギャラガ』、『マッピー』、『ゼビウス』の3タイトルが収録されている。今年の年末は、家庭で、そしてアーケードでナムコの古典名作ゲームを楽しむことができる。

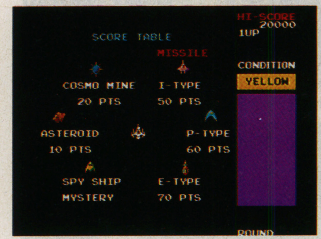


ニューバージョンも収録されている、『ラリーX』

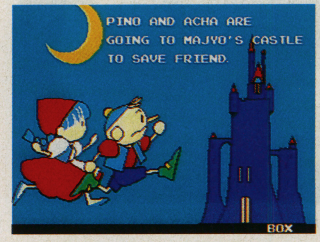


『パックマン』は、縦型のモニターで楽しむこともできる

デモ画面ではゲームに登場するキャラクターが次々と現れる



360度自由に動けるのが特徴の『ボスコニアン』



キャラクターが可愛い『トイポップ』は、やや最近の作品

PS ●バラエティ Jコード　008346／CD-ROM／メモリーカード5ブロック使用／マウス対応

データム・ポリスター
発売日●95年11月未定
定　価●5800円

四柱推命ピタグラフ

ハイクオリティなビジュアルで魅せる本格的な占いソフト

■毎日でも占えそう

この『四柱推命ピタグラフ』には多くの占い項目があり、毎日でもプレーできそうなソフトだ。

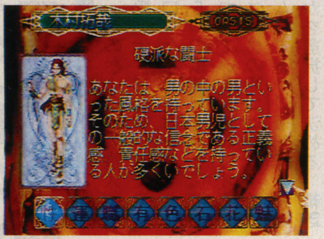
占える項目は大きく分けて2つ。1人で占う個人診断と、2人以上から会社単位の大人数まで同時に占えるグループ診断だ。そしてさらに細かく、性格診断や相性診断、バイオリズムに余命診断、ちょっと変わったセクシー度なんてものまで全部で12種類も占うことができるのだ。またさらに、有名人5000人もの登録済みのデータを相性診断に活用したり、個人データも1000人分登録できるなど、末長く楽しむことができそうだ。

操作方法も簡単で、画面の指示に従って質問や選択肢に答えるだけでOK。

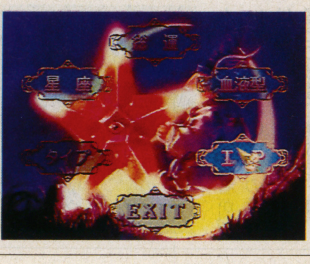
■重厚に詰まった中身

ただ手軽に占えるだけでなく、占いに対する信憑性もかなり高い。「四柱推命事典」「泰山全集」「天中殺入門」など、信頼できる占いの古典的な文献を、10冊以上もデータとして詰め込んでいるのだ。

簡単な操作方法と、多岐にわたる占い項目の多さ。結果に対する信頼性の高さなど、占いに興味のある人ならプレーに没頭すること間違いなし。


木村拓哉　OASIS
硬派な闘士
あなたは、男の中の男といった風格を持っています。そのため、日本男児としての一般的な信念である正義感、責任感などを持っている人が多いでしょう。

SMAPの木村拓哉のデータもバッチリ。相性占いGO！



グラフィックの美しさは思わず見とれてしまいそうなほど

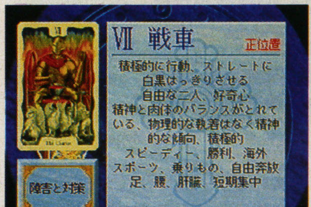
PS ●バラエティ Jコード　029351／CD-ROM

東北新社
発売日●95年11月22日
定　価●5800円

占都物語 その1

本職顔負け。家庭でできる本格派占い

占い界の第一人者である、山口純一郎氏、セム・リベラ氏が監修した占いソフト。タロット占い、姓名判断、九星占術による平成開運暦と、人気の高い3大占いが納められている。内容の薄い占いに飽きた人にお薦めの作品だ。


VII 戦車　正位置
積極的に行動、ストレートに白黒はっきりさせる
自由な二人、好奇心
精神と肉体のバランスがとれている、物理的な執着はなく精神的な傾向、積極的
スピーディー、勝利、海外
スポーツ、乗りもの、自由奔放
足、腰、肝臓、短期集中
障害と対策

タロット占いでは、カードの意味を分かりやすく解説

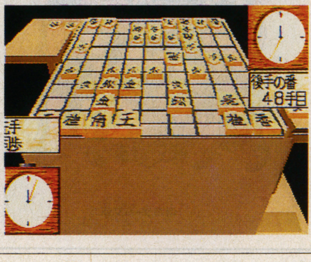
PS ●ボード&テーブル Jコード　029939／CD-ROM

EAV
発売日●95年11月17日
定　価●6800円

戦略将棋 至高の定跡

次世代機による、次世代の将棋ゲーム

全国の棋士と勝負する天下統一モードと対人戦。モードはこの2つとシンプルだが、特徴的なのは、振飛車、三間飛車、穴熊など、コンピュータの戦法を選択できること。指し筋、戦法をじっくり研究したい人にお勧めの将棋ソフトだ。



斜め見下ろし型の視点は、立体的だけど駒は見にくいかも

『バーチャファイター2』で、ついに「9段」が出た。でも、こういう時に限ってギャラリーがいないんだよね。ジェフリーあたりでやられちゃう時なんかなぜか後ろに人の気配が……。(アキラの太い眉)

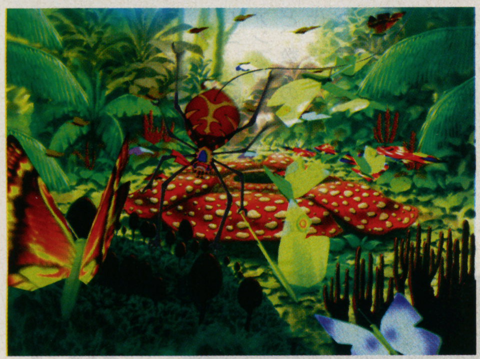
五劫のすり切れ

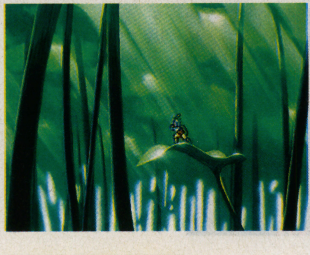
PS ●バラエティ　Jコード010103／CD-ROM

ゼネラル・エンタテイメント
発売日●95年11月未定
定　価●価格未定

TIZ
—Tokyo Insect Zoo—

自由に翼を広げていると自分が変わっていく、そんな気がする


アニメーションとCGが融合し、不思議な存在感が生まれた


虫たちとの出会いと様々な体験が、新たな目的を紡ぐ

■虫の世界で四季を過ごす

子供の頃、トンボやチョウを捕まえたり、鈴虫を飼ったりと、ほとんどの人が虫と親しんで育ったはず。大人となった今考えてみると、捕まえた小さな虫が手のひらの中で動く姿に生命の鼓動を聞き、サナギから成虫になることに、神秘性を感じていた。

この『TIZ』はプレーヤー自身が虫になり、自然の中で生きる虫たちとコミュニケートをとるという、一風変わった作品だ。子供の頃に親しんだ虫たちが、どんなふうに生きているのかを、四季を通じて知ることができるのだ。ゲームの目的はなく、「TIZ」という空間の中を自由に飛び回っていればいい。

■虫に親近感を覚える

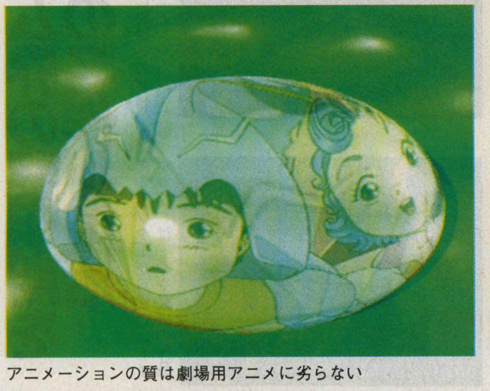
このゲームでは、虫たちがしゃべる。擬人化されているわけだ。また条件が揃うとイベントが発生し、アニメーションが流れる。つまり虫たちに感情移入しやすく、人間と姿は違えど同じ生き物なんだなと、親近感を覚えることができる。

ところで自然はCGで描かれ、とても美しい。しかし虫の視点から見ているため、裏庭の草むらのような風景も広大な密林のように感じられる。

■生まれ変わろう

プレーヤーが操作する主人公のリョウは、カブト虫に生まれ変わる。登場する虫たちも、変態という一種の生まれ変わりを通じて成長していく。

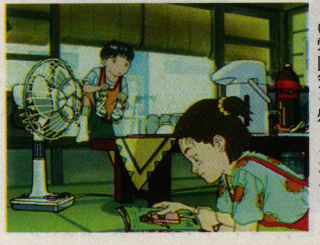
人に生まれ変わる力はない。しかしこのゲームをプレーすれば、自分だって変わっていける、そんな気持ちになれるだろう。


アニメーションの質は劇場用アニメに劣らない

もっと楽しくなる

「TIZ」とはこんなところ

東京湾の埋立地にある「TIZ」。巨大なガラスドームの温室だ。この中には世界中の昆虫がいて、そして彼らが生きていけるよう、ジャングルや砂漠など、様々な環境が用意されている。つまり自然を歩きながら昆虫に親しむことができる、人工による自然のテーマパークと言える。東京では自然の中で昆虫を見つけるのは難しいため、子供たちには人気があったようだ。しかし、新しい都市計画が始まり、ずいぶん前からTIZは封鎖されてしまった。ドームを管理していた人間達もやがていなくなった。ここからTIZの物語は始まる。


大人にとっては、どこか懐かしい雰囲気を感じるだろう

PS ●ボード&テーブル　Jコード024155／CD-ROM

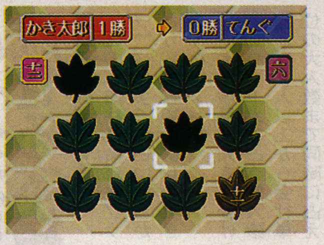
日本一ソフトウェア
発売日●95年10月13日
定　価●5800円

The 鬼退治
～目指せ！　二代目桃太郎～

スゴロクと紙芝居が一緒になって日本の昔話をタップリ堪能できる

■お徳な紙芝居機能つき

このゲームは『桃太郎の鬼退治』を題材にしたスゴロクゲーム。おまけとして5つの紙芝居を見る機能もついている。これはオープニングのメニューで、ゲームをするか、紙芝居を見るかを選択して決める。紙芝居として収録されているのは『雪女』や『笠地蔵』など、誰でも一度は聞いたことのあるお話ばかりだ。



ゲームの中には、このようなミニゲームも用意されている

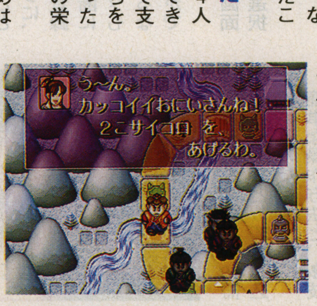
■ダイス運が勝負の要だ

スゴロクゲームは、4人まで対戦をすることができる。日本を5つに分けて支配している鬼のボスたちを倒し、得点の一番多かった者が「二代目桃太郎」の栄冠に輝くのだ。

ゲームの進行は、始めは各自バラバラに駒を進めている感じだが、メンバーにアイテムの所持数や種類の差がつき始めると面白くなる。対戦相手への邪魔など、メンバー相互のやり取りが始まり、戦略的なプレーに移行していくからだ。

だからといって、アイテムを多く持っている者が強いわけではない。この世界は何事もダイスの目次第。鬼との戦闘の勝敗も、良いマスに止まるのも、すべてダイス任せということだ。

紙芝居を含めて考えると、小さい子供から若年層に向けたゲームといえる。


う～ん。
カッコイイおにいさんね！
2こサイコロを、
あげるわ。

鬼のいないマスでは、アイテムを貰えるか体力が回復する

げーむエトセトラ

Dungeons&Drogons ルールサイクロペディア

■発行メディアワークス■発売主婦の友社
■ライセンスTSR INC.■定価900円

©1994 TSR,Inc. and Media Works,Inc.

70年代中ごろ、米国のTSR社が世に送り出したこの『ダンジョンズ&ドラゴンズ』（以下D&D）によって、テーブルトークRPG（以下TRPG）というジャンルが誕生した。

日本でRPGといえば一般的にコンピュータRPGを指すが、アメリカでは『D&D』をはじめとするTRPGと呼ばれるジャンルが確立されているのだ。TRPGと言うのは、コンピュータRPGの成立にも多大な影響を与えている。RPGのファンならば「TRPGの父」である『D&D』を一度は手に取ってみたい。

現在、日本では文庫サイズ、三分冊という形で刊行され、『①プレイヤーズ』＝戦士や魔法使いになってゲームに参加するための資料、『②ダンジョンマスターズ』＝ゲームを進める司会者役になるための資料、『③モンスターズ』＝ゲームに登場するモンスターの資料、という構成になっている。

最近では専門雑誌や関連書籍が多数あるので、コンピュータRPGのファンも、一度はチャレンジしてほしい。

Dungeons&Dragons Game
プレイヤーズ
D&D
ルールサイクロペディア①
【TSR, Inc./編】訳・構成/安田 均
電撃ゲーム文庫

五劫のすり切れ

なぜパソコンにはフライトシミュレーターが多いのだろう？どこかのメーカーさん、サターンやスーパーファミコンにもフライトシュミレーションを出して下さい。お願いします。（巡洋戦艦赤城）

"PS"マークおよび"PlayStation"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

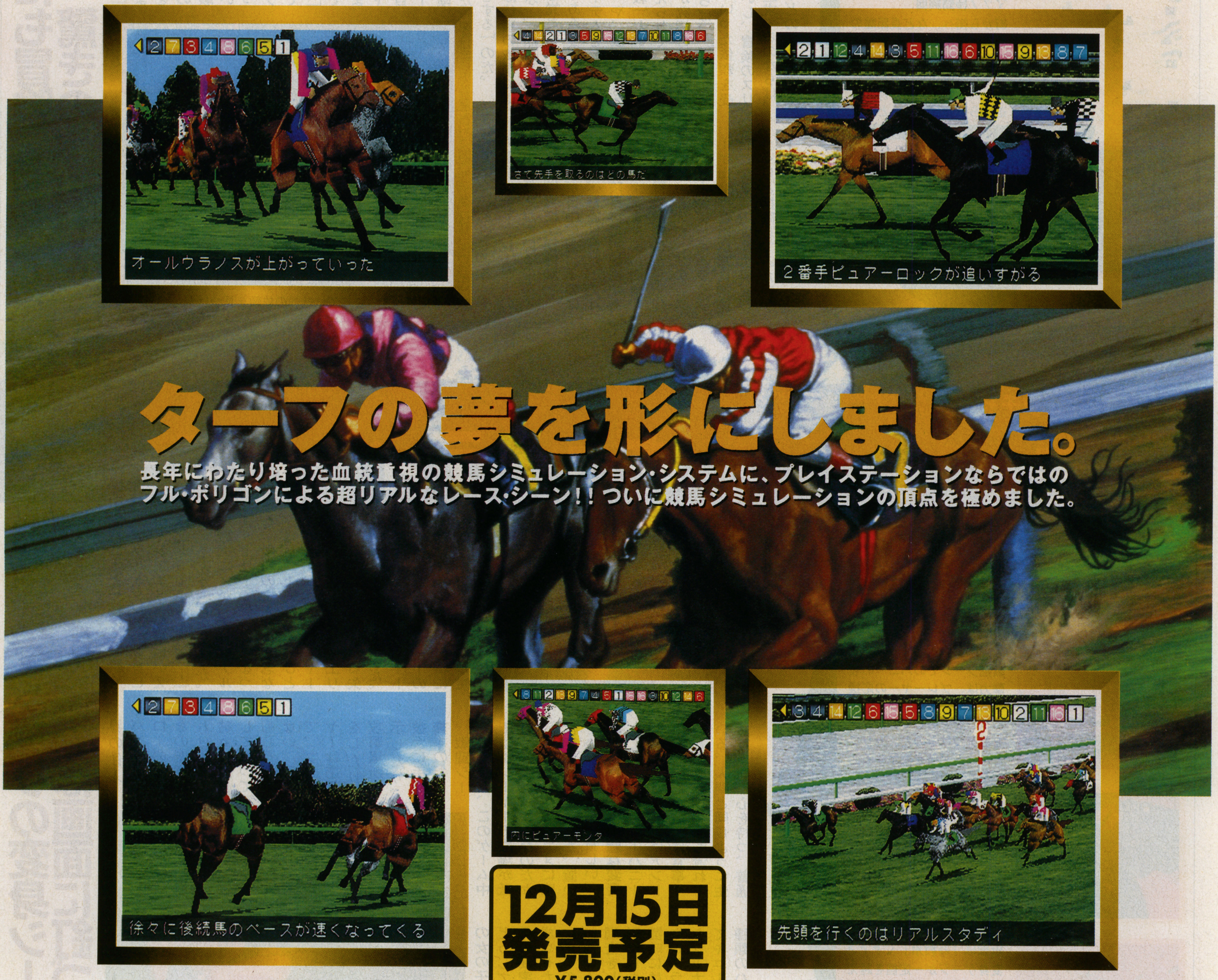
PlayStation

Victor

競馬シミュレーションゲームの頂点!!

クラシックロード

CLASSIC ROAD


オールウラノスが上がっていった
さて先手を取るのはどの馬だ
2番手ピュアーロックが追いすがる
徐々に後続馬のペースが速くなってくる
内にピュアーモンタ
先頭を行くのはリアルスタディ

ターフの夢を形にしました。

長年にわたり培った血統重視の競馬シミュレーション・システムに、プレイステーションならではのフル・ポリゴンによる超リアルなレース・シーン!! ついに競馬シミュレーションの頂点を極めました。

12月15日
発売予定
¥5,800(税別)

©1995 Victor Entertainment, Inc. ©1995(株)プログレス

発売元：ビクターエンタテインメント株式会社 〒150 東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9133

PC-FX ●ロールプレイング　Jコード005291／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年11月24日
定　価●8800円

ルナティックドーンFX

世界がこんなにも冒険に満ちているなんて！驚きの体験です

■パソコンからFXへ

この作品はもともとパソコンの名シリーズ。今回はパソコン版の『ルナティックドーン1』をベースに、『ルナティックドーン2』のシステムを発展させたものを導入した、アレンジ移植となっている。その斬新な世界観とゲームシステムはもちろん健在だ。

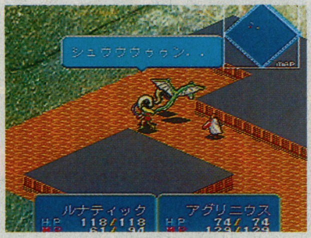
■最大の特徴は「自由度」

普通のロールプレイングゲームは「僕は勇者だから悪いドラゴンを倒さなければならない」といったように、最初から目的が決まっているのが当たり前。しかし、この『ルナティックドーンFX』ではどのような仕事をして、どのような経験を積んでいくかによってキャラクターの「できること」が決まっていく。つまりプレーヤーは、「自分のイメージする冒険者を作るために冒険をする」のだ。

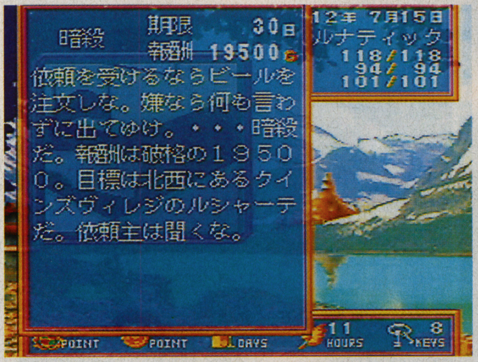
たとえば仕事の依頼には物品を運ぶ「宅配」、モンスターや悪党と戦う「退治」など、よくあるものの他に、人からアイテムを奪ってくる「強盗」や、依頼で人を倒す「暗殺」といったものまでが揃えられている。プレーヤーが究極の英雄を目指すのならば、「救出」「退治」といった依頼を受ければ良いし、冒険のスリルだけを追求するのならば、「暗殺」などの悪の道に入っていくこともできる。その選択は全てプレーヤーの自由に任されているのだ！

■冒険は常に「初体験」

冒険が自由に選べるのは既に述べた通りだが、実はその冒険自体にも秘密がある。キャラクターが依頼を受ける冒険は常に新しく作られているのだ。このシステムによって、キャラクターが出会う冒険は常に初体験となる。広大な世界をじっくりと探険してみたいゲームである。

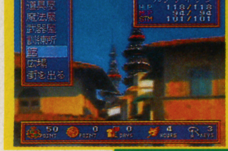


戦闘モードではキャラクターがアニメーションで動く

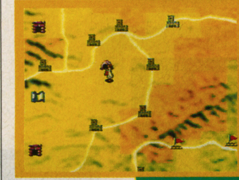

暗殺　期限　30日
報酬　19500G
依頼を受けるならビールを注文しな。嫌なら何も言わずに出てゆけ。・・・暗殺だ。報酬は破格の19500。目標は北西にあるクインズヴィレジのルシャーテだ。依頼主は聞くな。

依頼は街で探す。ここでは暗殺の依頼を見つけた

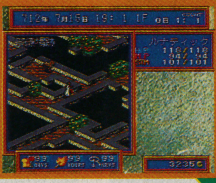
マップ・モードは3段階



街の中
買い物や仕事の依頼、仲間を集めるといったことでお世話になるのが街。ヨーロッパ風のものから砂漠風のものまで多種多様。魔法や武器の訓練もできる。



マップ移動画面
街から街へ、など長距離の移動に使用する。移動には日数がかかるので、その間の食料を確保しておかないと、せっかく集めた仲間に逃げられたりすることも。



迷宮や建物の中
アクションゲームのようにキャラクターを動かして移動する。建物や迷宮の中の暗いところでは、ランプの明かりがないと視界が狭くなってキケン。

PC-FX ●アドベンチャー　Jコード022802／CD-ROM

データウエスト/NECホームエレクトロニクス
発売日●95年11月10日
定　価●価格未定

キューティーハニーFX

お色気タップリの変身シーンにファンの視線は画面に釘づけだ

■ハニーと一緒に悪を暴く

アダルトタッチの変身ヒロインアニメ。簡単にいえば『キューティーハニー』は、そんな感じだろうか。そのアニメが、オリジナルストーリーでゲームになった。物語の主人公は残念ながらハニーではなく、ひとりの私立探偵。プレーヤーはその探偵となり、人工リゾート島で多発している失踪事件の調査をするのだ。ハニーはその調査のパートナーとして、プレーヤーの手助けをしてくれる。特に戦闘シーンでは、相手が魔界の住人、パンサークローの魔女なのだ。これはもう、彼女に変身して戦ってもらうしかない。そこで、プレーヤーは応援をしたり、攻撃場所を示したり、彼女に手を貸すのだ。

戦闘シーンのように、このゲーム中ではプレーヤーの立場が低い。主役はハニーなのだから仕方ないが、アニメに脇役で出演した感じだ。置いていかれるようで寂しい。

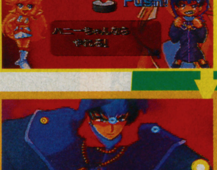
■如月ハニーの華麗な変身

このキューティーハニーこと、如月ハニーはアンドロイド。だが彼女は食事や睡眠を取るし、血も流れている。人間と同じように生活し、同じ心を持つ、普通の女の子だ。その女の子がどうして変身できるのか。その秘密は、如月博士が完成させた空中元素固定装置にあるのだ。これを使っていろいろな姿に変身。潜入調査をしたり、ピンチから脱出したりする。そして戦闘時には、コマンドハニーやレスラーハニー、ファンタジーナイトハニー、そしてキューティーハニーと4種類のハニーへと変身だ。

行動を共にするようになった美紅ちゃんも事件の被害者に

人間と同じ感情を持つハニーは、心の優しい女の子なのだ

こうやって戦うバトルシーン



ダメージの量を応援で決定
戦闘シーンでのハニーの攻撃力は、プレーヤーの応援次第。コントローラーのⅠボタンを連射して、ハニーを勇気づけるのだ。セリフとハートが値を表示する。

ウィークポイントを当てろ
攻撃力がいくらあっても、当らなければ意味がない。攻撃場所を決めるルーレットをうまく止め、ダメージを与える。弱点をうまく攻撃できれば大ダメージだ。

最後は「お約束」でトドメ
変身ゲージが一定値を越えると、4パターンに変身ができる。この変身のときには体力が回復する。また、キューティーハニーだけが敵にトドメを刺せるのだ。

五劫のすり切れ
プレイステーションを買うため車で買いにいく途中、スピードオーバーでつかまり罰金でパーになってしまった。スピード守るからプレイステーションくれ～！（イチかバチか買ったろか！）

NEO・GEO CD ●バラエティ　Jコード027669／CD-ROM

ADK
発売日●95年11月10日
定　価●6800円

ADKワールド

ADKの歴史が一目で判るディスクマガジン

■ADKのすべてが判る

ネオジオCDを使った、ディスクマガジンが発売される。名前からも判るように、ADKから発売されたゲームの歴史や、キャラクターたちのデータ、彼らの登場するミニゲームなどが収録されているのだ。

シューティングゲームをはじめとして、ユーザーからの葉書紹介のコーナーなどすべてに、ファンにはお馴染のキャラクターたちが登場。おもしろおかしくADKの世界を堪能できる。ADKの出してきたゲームをやりつくしている人も、どんな会社か知らない人にも、これ1枚で満足できる内容になっている。

■ADKタウンへようこそ

この世界は「ADKタウン」という街を舞台に展開される。この街に作られた各施設へ行くことで、それぞれのイベントが体験できるのだ。この施設はカーソルを合わせ、ボタンを押すことで利用できる。このときに、ナイチンゲールが、施設の簡単な紹介をしてくれるのがナイスだ。

■「新しい試み」は得意技

このディスクマガジンはネオジオCDとして初の試みだ。こういった新しい試みに、意欲的に挑戦するのがADKの良いところ。こういった挑戦は、今までのゲームに見られること。そういった情報も、このディスクで調べられるのだ。

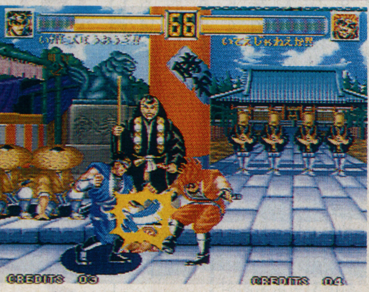
保存性や容量から、ディスクマガジンはCDロムという媒体にマッチしている。今後もこういった作品が増えるのに期待したい。

ADKが送り出したゲームたち

社名を変更する以前から、キャラクターを前面に押し出したゲーム作りをしてきたADK。NEO・GEOで発売された格闘ゲームの『ワールドヒーローズ』のシリーズは、その姿勢が顕著に表れた作品といえる。

また、常に新しい試みに挑戦し続けるのも特徴だ。縦スクロールアクションゲームなのに、コマンド入力で必殺技と超必殺技を繰り出す、『ニンジャコマンドー』。格闘ゲームの『痛快GANGAN行進曲』では、アクションゲームのような奥行きが使われた。

ワールドヒーローズシリーズ

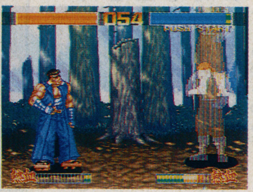


ADKの方向性を決めたと言って過言ではないこのシリーズ。個性的な技は、魅力的でカッコいいものから、大笑いしてしまうものまであった

ニンジャコマンドー

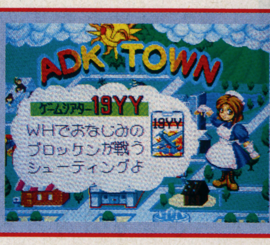
アクションゲーム初のコマンド入力の必殺技

痛快GANGAN行進曲



奥行きを使った防御技もある対戦格闘ゲーム

ナイチンゲールがご案内



可哀想な美少女ナイチンゲールに人気が急上昇!?

歴史上の英雄たちが闘う『ワールドヒーローズ』シリーズ。惜しくもその選考に漏れ、没キャラクターとなったナイチンゲールがメニューに登場。ディスクマガジンの案内をしてくれるのだ。もしも彼女がゲームに登場していたら、一体どんなアクションを見せてくれたのかな？

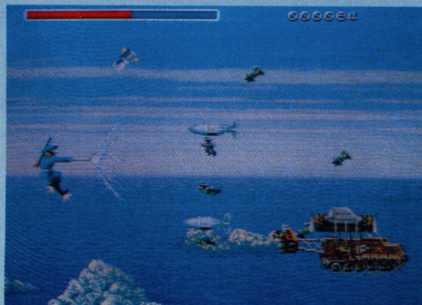
バラエティー豊かな選択肢

メニューで選択できるのは7項目。どれもが楽しいコーナーだ。ゲームが楽しめるのが「ゲームシアター」と「ADKドーム」、「見世物小屋」。また、歴代ゲームの歴史やキャラクタープロフィール、イラストが見れるのは「アートギャラリー」だ。ちょっと優遇された『ワールドヒーローズ』のキャラクターデータは、「ブラウン研究所」に集められている。他にも、ジャンヌと良子が楽しく葉書を紹介する「ADK開発棟」も見逃せない。

シューティングゲーム「19YY」にブロッケン出撃！

ジャーマンボムはミサイルとなり飛んでいく

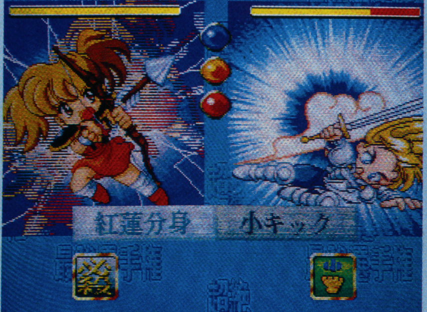
お約束のロケットパンチはコマンドで発射！



敵の弾をも蒸発させる「スパークサンダー」はCボタンで放射。上からの攻撃に弱いのはオリジナルと一緒

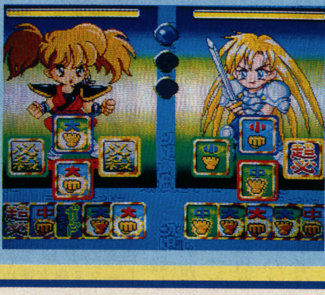
メニューで「ゲームシアター」を選ぶと、この19YYがプレーできる。これは、『ワールドヒーローズ』でお馴染のサイボーグ、ブロッケンを操作して進む、シューティングゲームだ。「ドイツの科学力は世界一ィ」の技術で飛行能力を得たブロッケン。オリジナル版と同じようにコマンドで発射する「ロケットパンチ」や、一定距離を落下するとミサイルになって飛んでいく「ジャーマンボム」が使える。さらには、『～パーフェクト』で追加された、超必殺技の「ジャーマンエクスプロージュン」も使えるのだ。しかも条件が「体力が減少しているときにABCボタン同時押し」なのが大笑いだ。

「超絶最強選手権」はカードでバトル



使用したカードの強弱によっては、対戦格闘でもあるように、超必殺技が通常技にツブされることもある。

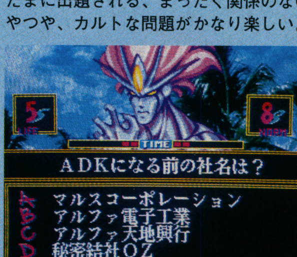
勝負の予感がプンプンと臭う『ADKワールド』では、「超絶最強選手権」が開催される。これは各ゲームから選ばれたキャラクターたちが闘うもの。普段では見られない組み合わせで、闘いが見られるのだ。とはいえ、勝負はカードの強さで判定される「カードバトル」。これはカードに強さの数値が設定され、その優劣で闘うもの。同じ強さなら必殺技系の方が強いけど、差があるときは小パンチでツブされてしまうこともあるのだ。格闘ゲームでも、たまに見かける光景だ。また、シリアスな対戦じゃないので、キャラクターたちはデフォルメされている。この可愛いキャラクターたちで、2プレー対戦もできるのだ。



配られた手札から4枚のカードを選んで、いざ勝負開始！

カルトな問題が楽しい「NEOクイズ」

NEO・GEOの4つのボタンだけでプレーする「NEOクイズ」には、「見世物小屋」を選ぶと挑戦できる。内容はADKに関するものを中心にしている。たまに出題される、まったく関係のないやつや、カルトな問題がかなり楽しい。



ADKになる前の社名は？

A マルスコーポレーション
B アルファ電子工業
C アルファ天地興行
D 秘密結社OZ

キャラクターを重視したシューティングゲームを、けっこう出していたっけ

『スーパーパワーリーグ3』をやっていますが、リードしている時に限って子供がかならずハイハイをして、本体に近づきリセットボタンを押してしまいます。いつも三振しているわが家の王様、アスキは3才です。ゲームにちなんで、明日輝と名付けました。今度は、ハドソンと名付けるつもりです。(いつも子供とバトル)

五劫のすり切れ

NEO·GEO CD ●ボード&テーブル Jコード022748/58M/CD-ROM

エーディーケイ
発売日●95年10月20日
定　価●7800円

将棋の達人

下町で将棋大会!?バラエティに富んだ3種の将棋を楽しもう

■下町で行われる将棋大会

対戦格闘ゲームが盛んなネオジオで、初の将棋ゲームが登場。将棋というと何やら地味な印象を受けがちだが、この『将棋の達人』はバラエティー色の強い作りとなっている。

舞台となるのは、東京のとある下町。そして対戦相手となる登場人物達は、呉服問屋の若旦那や、骨董品屋の店主、果ては良家のお嬢様など、今までの将棋ゲームでは見られなかったユニークな顔ぶれ。名人相手に指し筋を悩む将棋もいいが、下町の住人を相手に、親近感溢れる将棋を指すのもまた楽しいものだ。

■肩の凝らない将棋

ゲームモードは「本将棋」「挟み将棋」「周り将棋」の3種類が用意されている。

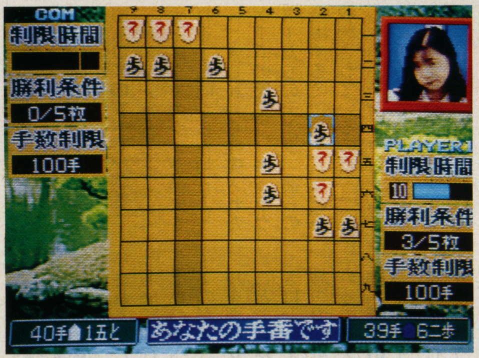
本将棋モードでは、根尾地横丁の人々を相手に、町内一の将棋達人を決めるためのトーナメントに出場する。出場者は8人。3人クリアすれば、晴れて優勝だ。駒落ちなどのハンデ設定もでき、初級、中級、上級、達人と対戦相手のレベルも豊富。アーケードからの移植モノということもあり、ゲーム性を重視した、肩の凝らない将棋といったところだろう。

■子供の頃を思い出す?

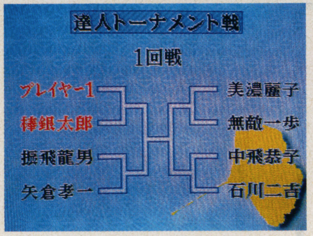
挟み将棋はそれぞれ歩を9枚ずつ一列に並べ、上下左右に駒を動かして相手の駒を挟んで取る遊び。交互に指してゆき、先に相手の駒を全て取った方が勝ち。初級から達人まで、4人の対戦相手が用意され、対人戦も可能。

周り将棋は、4枚の金将をサイコロに見立て、将棋盤の外周をぐるぐる回るスゴロクのようなゲーム。駒は歩から始まり、将棋盤を一周するごとに、香車、桂馬……と金将を抜かした順番で出世してゆき、最後に王将で一周すればゴール。もちろん一番早くゴールした人が勝ちだ。プレーは常に4人で行われ、4人同時プレーも楽しめる。

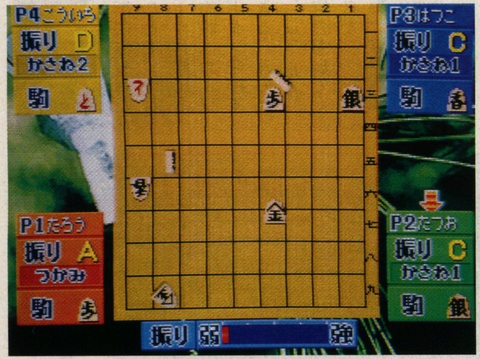
ところでこの挟み将棋と周り将棋、子供の頃によく遊んだ記憶がある。本将棋の難しいルールが飲み込めず、単純明快な将棋に走ったものだ。忘れられた感のある遊びだが、熱中度はバツグンで本将棋にも負けない面白さ。きっと懐かしさに駆られ、プレーしたくなる人も多いはず。


COM
制限時間
勝利条件
0/5枚
手数制限
100手
PLAYER1
制限時間
10
勝利条件
3/5枚
手数制限
100手
40手☗1五と
あなたの手番です
39手☗6二歩

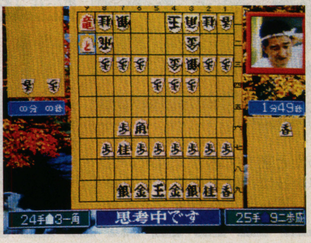
相手の駒を挟んで取る、挟み将棋


達人トーナメント戦
1回戦
プレイヤー1
棒銀太郎
振飛龍男
矢倉孝一
美濃麗子
無敵一歩
中飛恭子
石川二吉

本将棋のトーナメント戦。見事勝ち抜けるか!?


P4こういち
振り D
かさね2
駒 と
P3はつこ
振り C
かさね1
駒 香
P1たろう
振り A
つかみ
駒 歩
P2たつお
振り C
かさね1
駒 銀
振り 弱 強

周り将棋。転がった金の形で、進む数が決まる


24手☗3一角
思考中です
25手☗9二歩成
1分49秒

対戦相手は、ユニークなキャラクター達だ

NEO·GEO ●シミュレーション Jコード024210/98M/カートリッジ

ザウルス
発売日●95年10月27日
定　価●29800円

ステークスウィナー

馬顔メーターで調子をチェック 対戦もできるジョッキーゲーム

■困ったらアイテムに頼れ

アーケードゲームでの競馬ゲームは、メダルを賭けて観戦する受動的なもの。能動的にレースへ参加するのは、家庭用ゲーム機のものだった。そこに登場した『ステークスウィナー』は、アーケードでもコンシューマー機でも遊べる、ネオジオのジョッキーゲームだ。

ゲームの基本的なルールは、JRAが主催する中央競馬に準じて作られている。また、実在するコースをモデルに作られたので、ゲートやゴール、坂の位置までリアルに再現されているのだ。プレーヤーが騎手になるこのゲーム。臨場感を出すリアルな作りが心地いい。

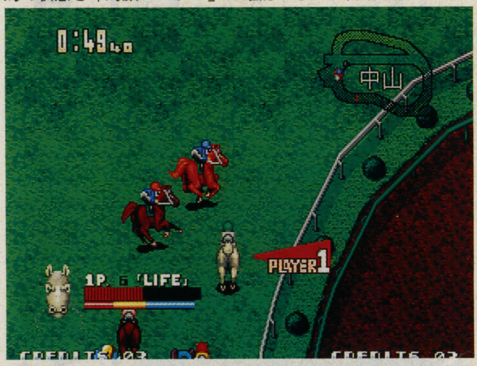
さらにゲームを盛り上げる要素もあり、白熱したプレーが期待できる。例えば愛馬の体力を回復させるニンジンや、スピードが上がる羽などのアイテムが、コース場に落ちているのだ。もちろん、反応が悪くなるシビレ薬など、お邪魔アイテムもある。間違って取ると目もあてられない。このゲームは2プレー対戦ができるので、アイテムの取り合いになったら注意。

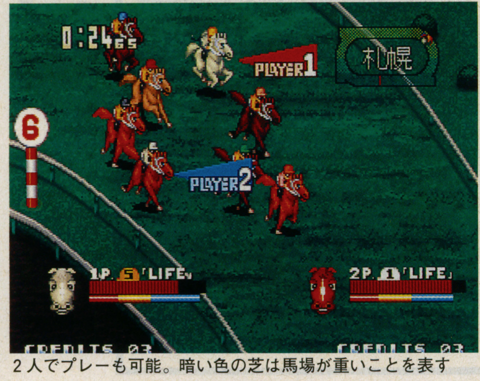
■レースは結構シビアだ

このゲームは3着以内に入賞できなければ、そこでゲームオーバー。結構シビアなレースを、全部で12~15戦はする。レース毎に芝の状態が変わったり、ダートや洋芝などの馬場の違いがあったりと、入賞は難しい。そこで役に立つのが、「見せ鞭」や「首押し」などのテクニックと、猛烈なチャージをかける、「ハイパーダッシュ」だ。前者はレバー操作で、後者はアイテムにより実践できる。もしも愛馬に物足りなさを感じたら、調教コースで3種類の能力を、それぞれ伸ばすことができるのだ。

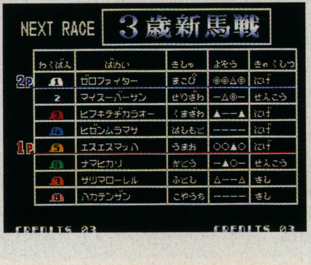
CD版では生産、育成もできるので、競走馬自体や競馬が好きな人には、たまらないジョッキーゲームだ。

馬の状態を「馬顔メーター」で確認しながら戦略を立てよう


0:49
中山
PLAYER1
1P. 5 LIFE
CREDITS 03
CREDITS 03


0:24
札幌
PLAYER1
PLAYER2
6
1P. 5 LIFE
2P. 1 LIFE
CREDITS 03
CREDITS 03

2人でプレーも可能。暗い色の芝は馬場が重いことを表す

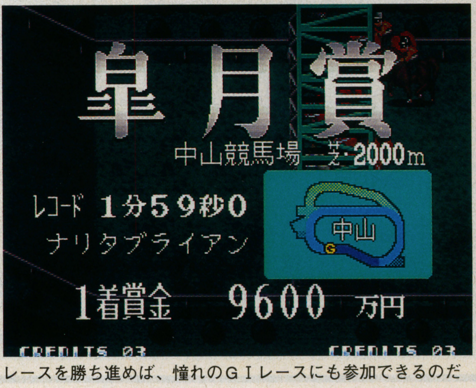


NEXT RACE　3歳新馬戦

	わくばん	ばめい	きしゅ	よそう	きゃくしつ
2P	1	ゼロファイター	まこと	◎◎△◎	にげ
	2	マイスーパーサン	せりざわ	ー△◎ー	せんこう
	3	ヒフキテチカラオー	くまざわ	▲ーー▲	にげ
	4	ヒゼンムラマサ	はしもと	ーーーー	にげ
1P	5	エスエスマッハ	うまお	○○▲○	にげ
	6	ナマヒカリ	かとう	ー▲○ー	せんこう
	7	サリマローレル	ふとし	△ーー△	さし
	8	ハカテンザン	こやうち	ーーーー	さし

CREDITS 03　CREDITS 03

スタート前に馬柱が表示され馬の名前と脚質が確認できる


皐月賞
中山競馬場　芝・2000m
レコード 1分59秒0
ナリタブライアン
中山
1着賞金 9600 万円
CREDITS 03
CREDITS 03

レースを勝ち進めば、憧れのGIレースにも参加できるのだ

五劫のすり切れ

盆にサターンを持って帰り、家族の前でデイトナをやった。クラッシュして車がへこんだのを見た父が「ゲームでもちゃんとへこんだりするんだ、すごいな」と、今のゲームにカルチャーショックをうけていた。その後は父の独壇場。妹もバーチャにハマリ、サターンを買うのを決意。家族4人でやったゴルフが気に入ったらしく、サターンを買おうと父に相談する母。予想を超えた父と母の反応にびっくり…。(グラフ命)

MD ●スポーツ&レース　Jコード025160／24M／カートリッジ

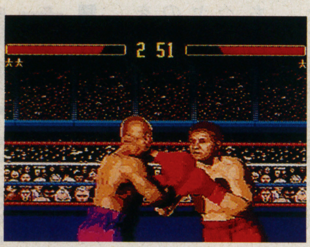
アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●8800円

フォアマン・フォーリアル

フォアマンを目指して世界に挑戦

45歳にしてチャンピオンに返り咲いたボクサー、ジョージ・フォアマンの王座を目指して戦う。

プレーヤーは1人のボクサーとなり、強豪達を倒してチャンプを目指す。十字ボタンと2ボタンのみの簡単な操作で楽しめる。



エキシビジョンモードではフォアマン自身を操作できる

NEO・GEO CD ●シューティング　Jコード019984／305M／CD-ROM

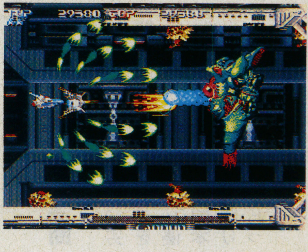
エイコム
発売日●95年10月27日
定　価●8800円

パルスター

横スクロールと溜め撃ちショット正統派の血統を感じさせるゲーム

■王道の復活となるか?

無機質でメカニカルなデザインのザコ敵。巨大な有機質のボス敵。1画面に収まりきれない巨大戦艦。往年の名作『R-TYPE』を思わせるような、期待のシューティングゲームが登場だ。このゲームのメイン武装は、「フォース」と似た形のボイジャーだ。これは形だけでなく、反射レーザーなど、攻撃も同じものがある。ただし、射出だけはまったく違う。『R-TYPE』では射出で攻撃方法や、装着位置の変更をしていた。ところが『パルスター』では、射出すると炸裂し、ボムとなるかわりに壊れてしまう。この辺は『ラストリゾート』のほうが近いといえるだろう。

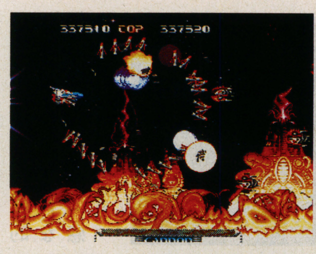


ボイジャーの種類で、通常弾と溜め撃ちが5種類に変化

■最終面を目指して進め

ゲームは横スクロールで進んでいくタイプ。こうして進んでいくステージは全部で7面。各面の最後に待つボスを倒して次に進み、最終ステージのラスボスを倒すのが目的だ。アイテムキャリアを破壊し、パワーアップしながら進むのだ。

このゲームも当然、2人で遊べるけれど、同時協力プレーにはならない。1機ミスするごとに交代して、お互いの得点を競うのだ。このシステムに、現在では懐古の思いが込み上げる。



ボイジャーを切り離すとボムになるが、なくなってしまう

将棋データベース 棋友

PC-ENGINE ●ボード&テーブル

セタ　Jコード031330
発売日●95年10月
定　価●00000円（込）

対局よりも棋譜データに主眼を置いた将棋ソフト。240人以上のプロ棋士の棋譜約1万局が、対局者、棋戦名、年度、戦型などの検索条件を設定することで引き出せる。他に、プロ棋士のプロフィールも収録。

バットマン フォーエヴァー

MD ●アクション

アクレイムジャパン　Jコード025119／24M／カートリッジ
発売日●95年10月27日
定　価●8800円

同名映画をゲーム化。バットマンとロビンの前に現れた新たな強敵、トゥー・フェイスを倒すのが目的だ。数多いバットマンアクションとアイテムを使いこなすのが攻略のカギ。ステージ構成は映画さながら。

32X ●格闘　Jコード024015／32M／カートリッジ／1～2人用

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年10月20日
定　価●7800円

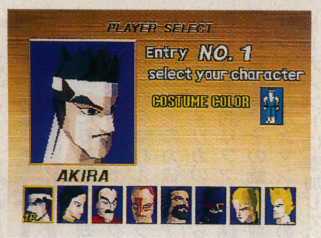
バーチャファイター

ファンが待ちに待った『バーチャファイター』がいよいよ登場だ!

■待ちに待ったこの1本!

いよいよ32X版の『バーチャファイター』が発売となる。32Xユーザーは首を長くして待ち望んでいたことだろう。このシリーズで初めて、トーナメント戦と、胴着の色を変更する機能がついているのが嬉しい。先に発売されているサターン版にはない機能なので、少しだけ優越感に浸れる。

最大8人までエントリーできるトーナメント戦。ここでは8色の胴着から、好きな色を選ぶことができる。ということは当然、同キャラクター8人で対戦できるということ。なかなか壮観なので、一度は試してみたい。ただし、ひとりでプレーすると、かなり虚しくなること請け合いだ。

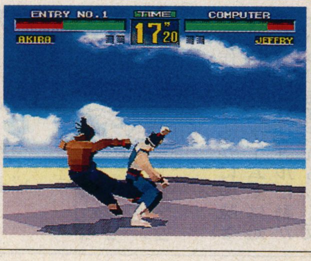


トーナメントには好きな色の胴着でエントリーができる

■あの技まで完全移植?

このゲームの移植度はほぼ完璧。少し動きがカタイのと、判定が少し違う気がするくらいしか、相違点が見つからない。有名な「鉄山靠のモーション中なら画面の端からでも投げが入る」という技も、きちんと移植?されているのだ。

全体を見た感じ、『バーチャファイター2』の滑らかな動きを見てるだけに、物足りない気もする。だが、サターン版にひけをとらないデキなので、32Xのユーザーなら買いの1本だ。



視点を変更する機能もある。やはり鉄山靠はこの角度だな

PC-ENGINE ●シューティング　Jコード029173／CD-ROM

ハドソン
発売日●95年11月下旬
定　価●6800円

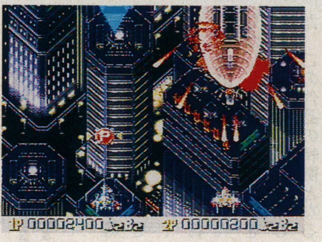
銀河婦警伝説サファイア

「時間」の秩序を守るために戦い続ける4人の美少女婦警さん

■まずはストーリー

時は西暦2092年。反重力物質ネメシスを発見した人類はタイムトラベルを可能にした。しかしそのタイムトラベルを悪用する者が続出。政府は対時間渡航犯罪捜査局を設立し、年々増加する犯罪者たちへの対策とするのであった。

もはやPCエンジンの定番となりつつある美少女ゲームが、今回はシューティングゲームで登場。4人のかわいい女の子たちが非合法に時間を旅する犯罪者を捕まえるため、あらゆる時代へと追跡していくのだ。



自機を強化するためにもアイテムは必ずゲットすることだ

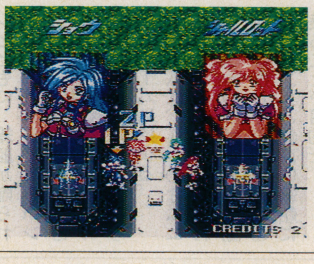
■基本は2人プレー

このゲームは、プレーヤーがひとりで2機の機体を同時に操作するのが基本。もちろん、2人協力プレーを楽しむこともできる。

操作する機体は、セレクトボタンで自由に変えられる。2機同時に操るのが難しい人も、残りのは後をついてくるからヤラれる心配はないわけだ。とはいえ、難易度が高いのは確か。

■攻撃の要はオプション

このゲームには3種類の武器がある。それだけでも充分だが、より有利な戦いをするにはオプションを上手に使うことだ。オプションによる追尾攻撃はなかなか強力。巧みに使って攻撃に幅を持たせよう。



コンビの組み方は様々。自分に合った2人を見つけ出せ!

PSのゲーム『PHILOSOMA』のCGムービーだけをまるごと全部を、ビデオで録画するとまるで映画のようにすごい!!（細越　潤）

五劫のすり切れ

忘れられないアノ一瞬

神奈川県　長沢敏郎（24歳）

マリアさん、死なないで！

メタルマックス2

オープニングのラスト。孤児の自分を育ててくれたマリア姉さんと、口は悪いが気の良いその仲間が敵の幹部になぶり殺しにされてしまう。自分だけが助かり、マリアの墓を見たときは悲しみと怒りがムラムラと……。

忘れられないアノ一瞬

東京都　高橋源次（32歳）

帝国未来艦隊、米国本土襲来！

提督の決断

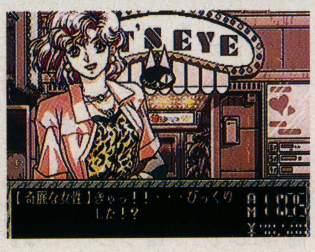
舞台は第二次大戦なのだが、劣勢を打開するために新兵器開発を続けているうちに現代兵器より優秀な艦隊が出来た。艦隊が米国本土にロケット弾を雨あられと降り注がせた時「これで歴史が変わった」と妙に感動してしまった。

PC-ENGINE ●アドベンチャー　Jコード005070／CD-ROM／専用マウス対応

NECアベニュー
発売日●95年10月27日
定　価●8800円

同級生

PCエンジン今年最大の話題作！ちょっとHな恋愛物語



町の至るところでイベント発生。電車で隣の街へも行ける

■ギリギリまでH

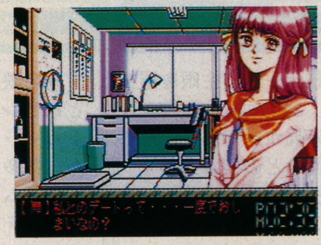
パソコンで爆発的な人気を呼んだゲーム『同級生』のPCエンジン版。プレーヤーは主人公の高校生となって夏休みの間に女の子たちとつき合ってゆくのだ。

パソコン版にあった過激なシーンは、やや押さえ気味ではあるが極力までガンバって（？）いる。キワドいセリフも健在だ。これを期待している人も安心していいだろう。

■高い自由度で物語に没入

このゲームがパソコンでヒットした理由の1つとして、自由度の高さがあげられる。プレーヤーがすることは、いろんな場所で他のキャラクターと会話することだけ。この会話の連続によって、その女の子とのシナリオが徐々に進行していくのだ。ときには別のシナリオにも影響が起こったり、複数のシナリオが絡み合ったりすることもある。

各々の女の子ごとのエピソードは用意されているものの、全体的な流れは決まっていない。プレーの仕方でがらりと展開は変化する。1人の女の子とだけつき合っても良いし、いろんな子とつき合うこともできる（ずっと家で寝ていてもエンディングは存在する）。物語に入り込みやすい柔軟な作りになっているのだ。



最大何人の女の子と一度につき合えるか、なんて遊び方も

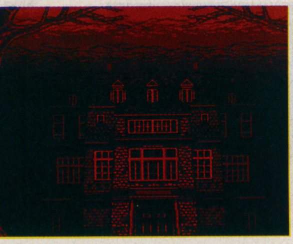
VB ●アドベンチャー　Jコード　026077／カートリッジ

アイマックス
発売日●95年10月13日
定　価●4900円

インスマウスの館

迷路館の中でインスマウスと鬼ごっこ

恐怖のカルト小説『クトゥルー神話』が題材のソフト。迷路状になっている館の中から、インスマウス（モンスター）に捕まらないように脱出するのが目的だ。それほど恐怖は感じないので、誰でも鬼ごっこ感覚でプレーできるだろう。



館は全20面でステージの分岐や複数の結末が待っている

PC-ENGINE ●ロールプレイング　Jコード005177／CD-ROM

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年10月13日
定　価●7800円

Linda³

3人の？ちょっと不幸なリンダが案内するサバイバルワールド

■常識に挑戦した意欲作

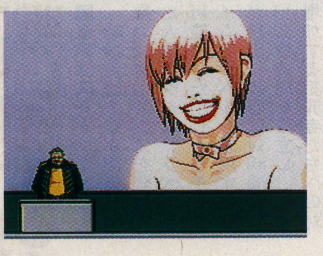
「モンスターを倒して経験値を集め、悪の大魔王を倒す」――ほとんどのロールプレイングゲームが、この公式にのっとってきた。しかし、ここにその公式を打ち破るソフトが登場した。この作品の特徴となる愛や狂気といったアダルトな要素は、予定調和の展開を頭から否定する。普通のゲームに物足りなくなった人にお薦めの作品だ。

■パンクと愛とサバイバル

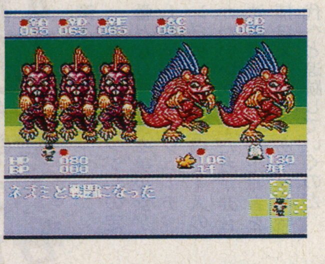
ゲームの舞台になる惑星は、8年後に巨大彗星が激突して滅びてしまう運命にある。住民達の移住計画が進む中、未知の存在から「ひとつがいずつの動物と1組の男女を乗せて逃がしてほしい」というメッセージとともに、箱船が贈られてきた。主人公であるパンクなレンジャー隊員ケンと幼なじみのリンダが、この箱船の乗員に決まるところからゲームは始まる。

ゲームは、3つのオムニバスストーリーで構成される。基本的にはどれも、動物を捕獲して箱船に運びこみ、リンダと無事に箱船に乗ることが目的だ。

戦闘は一般的なコマンド入力方式だが、戦いに勝つと動物が捕獲されたことになるなど、珍しい趣向が随所に凝らされている。



グラフィックもアニメよりは劇画に近い



箱船に乗せる動物の捕獲はフィールドで行う

GB ●スポーツ&レース　Jコード021172／2M／カートリッジ

ブラックラベル
発売日●95年10月20日
定　価●4500円

ハイパーブラックバス'95

ブラックバスの本場・アメリカを舞台に繰り広げるトーナメント

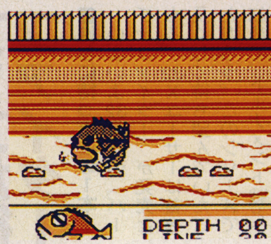
■バスマンたちが集う大会

淡水魚の中ではトップクラスの引きを味わえるブラックバス。その力強いファイトは、アメリカのみならず、日本の釣りファンを魅了し続ける。その魅力に取りつかれたバスマンたちのトーナメントに参加して、チャンピオンの栄冠を勝ち取るのがゲームの目的だ。

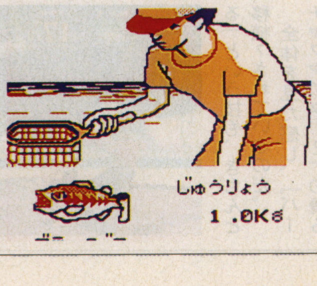
トーナメントのルールは各種目ごとによるポイント制。重さに応じて加算される重量点、大物を釣り上げた時に加算される大物点、釣り上げたバスの数に応じて加算される本数点。実際の大会と同じ採点方法で順位が決定される。ブラックバス以外の魚は「外道」として扱われ、何匹釣り上げても得点にはならない。

■ルアーと場所選びが重要

バス釣りのコツは、良いポイント選びと気象条件に適したルアー選び。そしてルアーのコントロールだ。プラグやワームなどを、いかに本物らしく動かすか。スプーンやスピナーをうまく操作して、いかに興味を持たせるか。ゲームでは処理上、あまりリアルに動かないが、結構それらしく反応する。特にワームを沈めた後、ちょんちょんと竿を立てると、期待したとおり動く。釣りにうるさい人にも、納得の動作だ。



画面は湖を縦に切った、断面を見るように表示される



その日の天候にあわせ、深さやルアーを調節してアタック

五劫のすり切れ

『バーチャファイター』とか対戦ゲームを兄弟でやるとだんだん口数が少なくなっていく兄弟は世の中に3450組はいると思う。（アサシン）

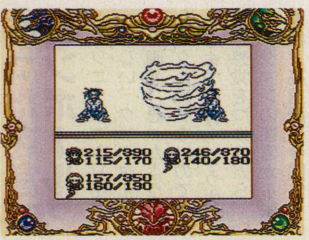
GB ●ロールプレイング Jコード027464／2M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

トミー
発売日●95年10月27日予
定　価●4500円(予)

魔法騎士レイアース 2nd ～The Missing Colors～

魔法騎士が新たな試練に挑戦する！

アニメやマンガで大人気の原作をゲーム化。第2作となる今回は、おなじみの主役3人がパーティを組み、パズルに満ちた世界を冒険する。ストーリーはオリジナルだ。初心者からゲーム好きまで、幅広く遊べるシステムが特徴。



戦闘時の魔法の効果や、サンプリングボイスには注目だ

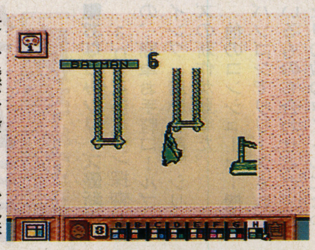
GB ●アクション Jコード025135／2M／カートリッジ

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●4200円

バットマン フォーエヴァー

銀幕の英雄がゲームボーイに登場する

見事な復活を遂げ、ドル箱シリーズとなった『バットマン』も、第3作目で打ち止めだとか。このソフトは、最新作『フォーエヴァー』をゲーム化したもの。映画さながらのバットマンアクションとステージ構成が魅力的な一本。



走り、飛び、殴る！ 小気味いいバットマンのアクション

ブロックくずしGB

GB ●パズル

POW
発売日●95年11月17日
定　価●3980円
Jコード022721／カートリッジ／スーパーファミコンマウス対応

石の塔から捕われのプリンセスを救い出すゲーム。ボールをパドルで打ち返し、目標物に当てて壊すという簡単なルールは、76年から現在に至るまで人々を魅了している。単調さもアイテムによる演出で解消。

NBA JAM トーナメントエディション

GB ●シミュレーション

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●4800円
Jコード031658／4M／カートリッジ

実在のＮＢＡの選手が登場するバスケットボールゲーム。試合は２ＯＮ２制で、好きなチームの選手２人を選んでプレーする。スーパーダンクなどの超人的なプレーの応酬が見もの。対戦プレーが熱くなりそう。

GB ●アクション Jコード　030686／4M／カートリッジ／スーパーGB対応

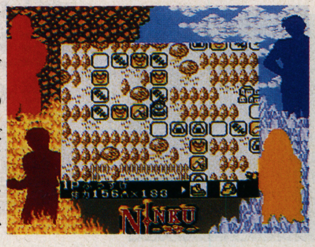
トミー
発売日●95年11月予
定　価●4200円(予)

NINKU -忍空- 第2弾 ～忍空戦争編～

今度はボードの上で風助が大暴れ

少年ジャンプに連載されていた忍者マンガ「忍空」のゲームボーイソフト第2弾がボードゲームで登場。

原作同様に忍空狼を倒す目的のストーリーモードと、クリア条件の異なる3つのマップが選べるパーティーモードが楽しめる。



マス目ごとのイベントには忍空らしいものがいっぱいだ

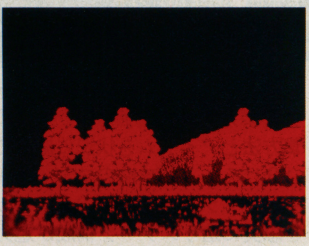
VB ●スポーツ&レース Jコード　021539／8M／バッテリーバックアップ

パック・イン・ビデオ
発売日●95年10月6日
定　価●5800円

バーチャルフィッシング

バーチャルボーイで初の釣りソフト

投げたルアーが奥に飛んでいく感じや、魚が岩の反対側へ回り込む様子など、3Dの演出を駆使した釣りゲーム。サーモンやバス釣りなど7つの大会に出場したり、タイムアタックモードでプレーする。立体感ある釣りを楽しみたい人へ。



大自然の空間の中にはどんな魚が待っているのだろう

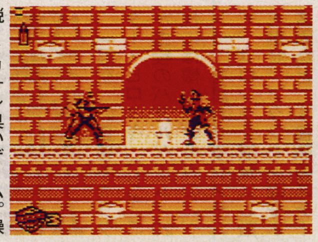
GB ●アクション Jコード031666／2M／カートリッジ／パスワード

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●4500円

ジャッジ・ドレッド

アメコミの未来派ヒーローが悪を裁く

自ら「法」を名乗る主人公ドレッドが、犯罪者等を逮捕してゆくアクションゲームだ。様々な罠をくぐり抜け、アイテムを使いこなして、任務を遂行するとステージクリアとなる。同名のシルベスター・スタローン主演映画をゲーム化。



鋭くメリケン臭いゲーム。操作感覚が慣れるまでムズい

GB ●スポーツ&レース Jコード025178／2M／カートリッジ

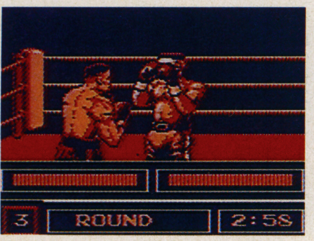
アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●4200円

フォアマン・フォーリアル

世界のヘビー級チャンプを目指して

元統一世界ヘビー級チャンプ、フォアマンが登場するボクシングゲーム。

自由に相手を選べるエキシビジョンモードと、多人数で王座を争うトーナメントモードの2つがある。リアルタッチのボクサーが、ひたすら元気に殴り合う。



ボクシングの攻防は、やっぱり上半身が勝負なのだ

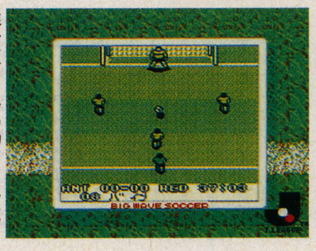
GB ●スポーツ&レース Jコード023426／2M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

トミー
発売日●95年11月下旬予
定　価●4800円(予)

Jリーグ・ビッグウェイブサッカー

ゲームボーイサッカー界に決定版登場！

ゲームボーイだからといって侮れないサッカーゲームが登場。Jリーグモードやオールスター戦など、全部で4種類のモードを用意。特に選手育成モードは、試合内容によってキャラクターのパラメーターが変化していく優れものだ。



選手やボールの動きも見事。スピード感ある迫力ゲームだ

今年の12月はあまりにもヒドすぎる！面白いゲームがたくさん出るのはありがたいのですが今年はちょっと出すぎだと思います。『ドラクエⅥ』『バーチャコップ』『ダライアス外伝』う～金ないよ～。（狼牙ＩＺＯ）

五劫のすり切れ

GG ●ロールプレイング Jコード010154／4M／バッテリーバックアップ

コンパイル
発売日●95年11月24日
定　価●5500円

魔導物語A
―ドキドキばけーしょん―

ゲームギアで好調のおきらく物語『魔導物語』シリーズに新作登場！

■おなじみシリーズ最新作

3Dダンジョン探索型の、簡単お手軽ロールプレイング『魔導物語』シリーズの新作が登場だ。

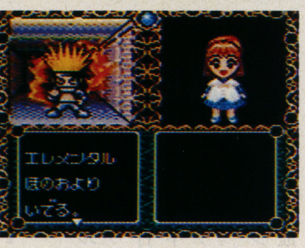
他のコンシューマー機やパソコンでリリースされているものも合わせると、かなりの数のタイトルになっているこのシリーズ。もはや「魔導物語ファミリー」といった賑やかな状況になっている。

この『魔導物語A』は、PC9801でリリースされている『魔導物語A・R・S』のエピソード1を元にしたオリジナルなシナリオ。魔導幼稚園の夏休み、妖精の森を通って一人でおばあちゃんの家へ遊びにいくアルルですが……。

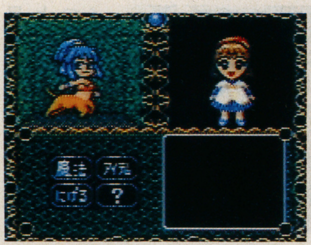
■手軽に楽しむ入門用

サンプリングでのお喋り、オートマッピングで簡単な3Dダンジョン、そして表情で体力を判断したりする、数字が出ないパラメーターシステム。基本部分は今までのシリーズ作と同様。シナリオだけが変化した続編、といった感じだ。

とことんまでお手軽さを追求しているので、軽快にお話を進めてゆける。ロールプレイングの入門として、また「魔導物語」シリーズを知ってみたい人の入門用としてもピッタリのお手軽ロールプレイングだ。



戦闘時にはカワイイこえで魔法を唱える。「ファイヤ〜！」



ワクの周りの宝石が全部つくとレベルアップだ

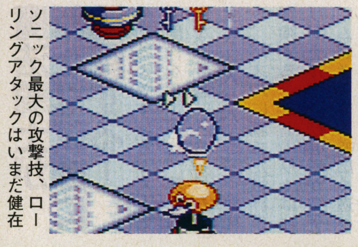
GG ●アクション Jコード028517／4M／カートリッジ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月17日
定　価●3800円

ソニックラビリンス

エッグマンの作った迷宮でピンボール？

『ソニック』シリーズでは珍しい、クォータービューの画面。思ったようにソニックが操れないので、慣れるまでがけっこう大変。操作感覚をつかんだら、Drエッグマンの迷宮から脱出開始。高速面も今回はクォータービューなのだ。


ソニック最大の攻撃技、ローリングアタックはいまだ健在

ボクのワタシの思い入れゲーム

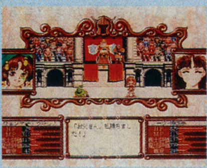
'93年■ガイナックス■PC9801 **【プリンセスメーカー2】**
©1993 GAINAX

イベントなどがすばらしい

新潟県　柳田俊郎（27歳）

もうPCエンジンにも移植されたので、遊んでいる人もいっぱいいると思いますが、僕がこのゲームを買ったのは友人からパソコンを売って貰ってすぐ。このゲームがやりたくてパソコンを買ったと言っても過言ではありません。

それにしても旧作より強化されたイベントには驚きました。特に収穫祭や武者修行で出会う個性的な人たち（？）には驚かされるばかり。そしてエンディングの豊富さ！　勇者になったり執事と……とか。そして王子の意外な正体にはびっくり。


娘さんも色々な姿に変身してくれます！

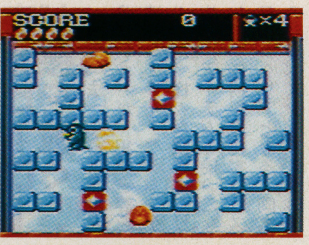
GG ●パズル Jコード　031992／4M／カートリッジ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月3日
定　価●4800円

忍空外伝
ヒロユキ大活劇

マンガ「忍空」を題材にしたパズルゲーム

「忍空」の登場キャラクター・ヒロユキ（ペンギン）が主役のパズルゲーム。20代には懐かしいセガの『ペンゴ』を思わせるシステムで、ブロックを蹴飛ばし敵を倒せ。アクション面やボス面など、4種類のステージが待ち受けているのだ。



ヒロユキの特技「屁」は敵を痺れさせることができる

フォアマン・フォーリアル

GG ●スポーツ&レース

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●4800円
Jコード025186／4M／カートリッジ

簡単な操作で楽しめる、リアルタッチのボクシングゲーム。プレーヤーは20人のボクサーから1人を選び、直接操作して闘う。タイトルを目指すトーナメントと、フリー対戦のエキシビジョンの2つのモードで楽しめる。

バットマン フォーエヴァー

GG ●アクション

アクレイムジャパン
発売日●95年10月27日
定　価●4800円
Jコード025143／4M／カートリッジ

同名映画をゲーム化。オーソドックスなアクションゲーム。数種の攻撃方法とアイテムを状況に応じて使い分けることが攻略のコツ。バットマンアクション、映画のストーリーを忠実に追うステージ構成が魅力。

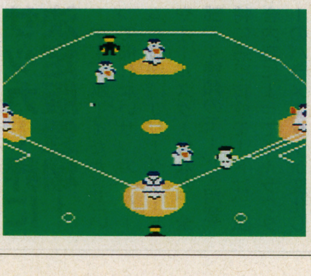
GG ●スポーツ&レース Jコード　020541／1M／カートリッジ

ナムコ
発売日●95年10月20日
定　価●3500円

ギアスタジアム平成版

『ギアスタ』もそろそろお色直しの時期

定番野球ゲーム『ファミスタ』のゲームギア版。このハードでは第2弾となるソフトだ。最新データを導入、新チームも加わった全16チーム。ファインプレーなどのアクションも可能になった。ゲームギアでも野球がプレーしたい人向き。


ファミコン時代の懐かしさを感じるゲーム画面だ

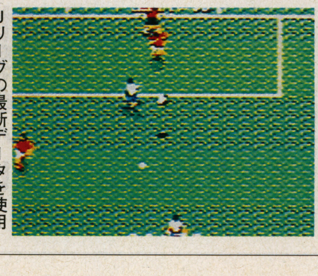
GG ●スポーツ&レース Jコード　025275／4M／バッテリーバックアップ

セガ・エンタープライゼス
発売日●95年11月24日
定　価●5500円

Jリーグサッカー ドリームイレブン

ゲームギアとは思えない、本格的な作り

95年度のデータを使用したゲームギア『Jリーグサッカー』の最新作。前作とは異なり視点を見下ろし型の縦画面にし、フィールドも広くするなど操作性のアップを図っている。選手の行動の設定やチームエディットなど、モードも充実！


Jリーグの最新データを使用した本格サッカーゲーム

五劫のすり切れ

「20歳のオシャレ超好き女でーす！」…のハズが、半年前から『ドラゴンボール』にはまってしまった。白鳥麗子の松雪スタイルでコミックス全巻、一気に買い上げたのはアタシです。丁度その頃タイミング良くPS用のソフトが出たのでFCも持ってない私がPS本体と専用ワイドTVも買っちゃいました。悟空とベジータがパワー切れで息が荒くなるトコにSEXアピールを感じちゃう。（『アーク』トライ中！の保代）

PHOTO CD ●シミュレーション　Jコード　030805／CD-ROM／フォトCD

アイディア・ファクトリー
発売日●95年10月27日
定　価●5800円

勇者の野望

勇者を倒せるか？　貧弱な軍団を指揮する魔王の苦労物語

■魔王となり勇者を倒す

ＣＤ－ＲＯＭで写真集が作れる規格フォトＣＤに、サウンドをプラスしたゲームフォトＣＤシリーズの最新作がリリースされる。

今回のソフトは、非常に斬新な視点のゲームになっているのだ。それは、なんとプレーヤーが魔王となって勇者を倒すというストーリーだ。一般的なロールプレイングでは体験できない、迫りくる勇者の恐怖を味わうことができる。

■貧弱な魔王軍

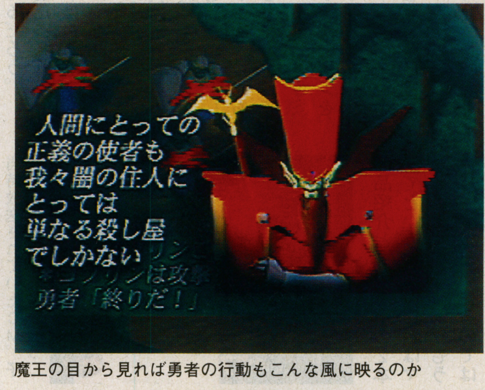
圧倒的な強さで魔王の城へと進む勇者に対して、魔王軍はなす術がない。そこでプレーヤーは、対勇者の切り札である魔人の卵の育成と、魔人誕生までの勇者の足止め作戦を指揮するのだ。魔人の卵の育成モードでは、人間や魔獣を生け贄として与えパラメータのアップを図る。足止めモードでは、6つの場所のどこかに魔物を配置して勇者を待ち受けるのだ。この2つのモードを成功させるためには、魔王軍の四天王にアドバイスを受けるといいだろう。

そして見事魔人が誕生したら、いよいよ勇者と対決するときだ。このときの戦いや足止めの戦闘はコマンド選択式で行われる。

■ゲームとしてではなく

斬新なストーリーとシステムには魅力を感じるのだが、ゲームソフトとしては今一歩といった感じがする。それは、物語のボリュームのなさとゲームブックのような淡々としたプレー感覚にあるのだろう。

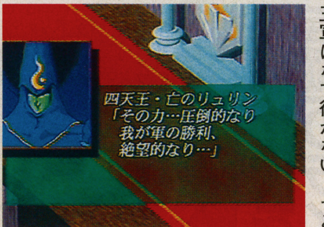
純粋なゲームソフトとしてではなく、フォトＣＤならではのハイクオリティな静止画を眺めながら物語を読む感覚でプレーすれば、善と悪が逆転した世界を満喫できるだろう。



人間にとっての
正義の使者も
我々闇の住人に
とっては
単なる殺し屋
でしかない

勇者「終りだ！」

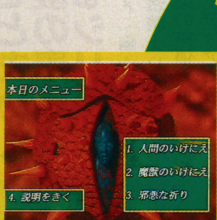
魔王の目から見れば勇者の行動もこんな風に映るのか



四天王・亡のリュリン
「その力…圧倒的なり
我が軍の勝利、
絶望的なり…」

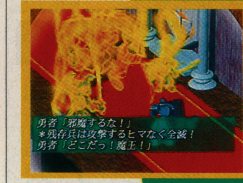
ゲーム史上一番情けない魔王軍とはこいつらだろう

勇者を倒すための魔王軍３つの仕事


本日のメニュー
1. 人間のいけにえ
2. 魔獣のいけにえ
3. 邪悪な祈り
4. 説明をきく

魔人の育成

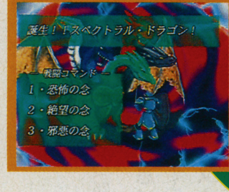
人間や魔獣の生け贄、邪悪な祈りの３つを駆使して魔人を育成。精神力は上がるが体力が下がるという具合に効果は様々。育て方で魔人も変化する。



勇者「邪魔するな！」
＊残存兵は攻撃するヒマなく全滅！
勇者「どこだっ！魔王！」

ザコで足止め

ザコは悲しいほど弱い。ワイバーンやドラグーンといった強そうな奴でも、攻撃できないうちに倒されてしまう。しょうがないか、所詮ザコだし。数で勝負！

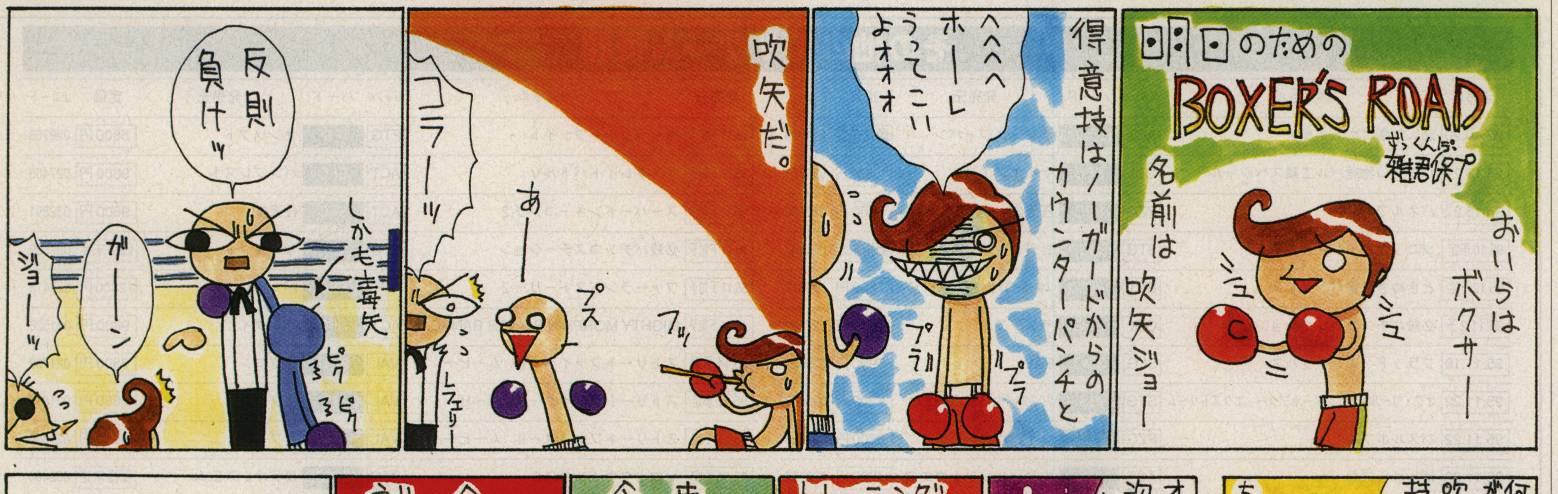


誕生！！スペクトラル・ドラゴン！

─ 戦闘コマンド ─
1・恐怖の念
2・絶望の念
3・邪悪の念

魔人ＶＳ勇者の一騎討ち

いままでの苦労が報われるか否かは、全て誕生する魔人にかかっている。育て方により、強力なドラゴンタイプから、ザコみたいな魔人まで様々だ。


明日のための
BOXER'S ROAD
雑君保プ
おいらはボクサー
シュ
シュ
名前は吹矢ジョー
得意技はノーガードからのカウンターパンチと
へへへへ ホーレ うってこいよオオオ
プラ
プラ
吹矢だ。
コラーーッ
あー
プス
フッ
レフェリー
反則負けッ
しかも毒矢
ガーン
ジョーーッ
ピク ピク
何度も言うちょるがの――…吹矢はボクシングの技じゃないんじゃ――
あ？あーああーターノシーイネ――
ちょっとドランカー入ってる
シュ
オシッ今日からは次世代機ボクシング風トレーニングじゃッ
何だそりゃ
トレーニング
ゴイン
痛て～ッ
ポリゴンじゃからね
サンドバッグ
食事
ガキョ
かて～～ッ
ポリゴンじゃからな
試合
カーン
そしてグラブもポリゴンッーわけじゃあ
へーへっへっへ
やるぜおっつぁん
カチ
反則負けッ
ガーン

五劫のすり切れ

サターンの方がプレステよりＨ規制がユルいと聞き、迷ったあげくに結局（笑）サターン購入。　ち○びは出るわ、実写は出るわ、トドメに出たのが「ＴＨＥ野球拳スペシャル」…。ちくしょうめ、商売ウマすぎ。とにかく男は黙ってサターンだ（女性も可）。ビデオＣＤも見れるしね。（日ハムブリトー頑張れ！）

PLAYDIA ●バラエティ

Jコード031828／CD-ROM

バンダイ
発売日●95年10月20日
定　価●9800円

超合金セレクション

少年時代を思い出す一品。マニア垂涎のライブラリーソフト登場！

■少年の日々が蘇る

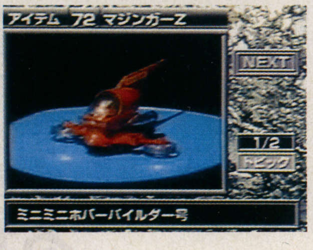
男の子なら誰でも必ず一度は手にするバンダイの玩具。その創立45周年を記念して作られたのがこのソフトだ。現在でも特に人気の高い超合金アイテムを、123種類も収録している。まさにバンダイならではの情報量といえるだろう。

■ここが見どころ

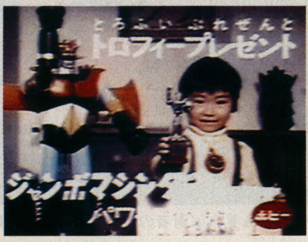
このソフトは単なる商品の映像とスペックだけを収録したものではない。

例えば昔持っていたのに今は手元にないあの玩具。そんな商品を新撮映像として見ることが可能。しかもただ商品として見るだけでなく、ロケットパンチやミサイルが飛び出すシーンを見ることもできる。もちろん変形合体するものはその動きを見せられる限り見せているので、手に取るようにその玩具の動きを味わうことができてしまうのだ。

また、当時放送されていたTVCMも収録されており、懐かしさのあまり思わず涙が出てしまうほどだ。



このようにアイテムが見ることが可能。うれしい限りだ



当時放送されていたCM。子供の頃を思い出してしまう

商品紹介とそのCMの2本立てという構成。これはマニアにとってなによりもうれしい配慮といえるのではないだろうか。

好きなときに思い出に浸れるこのソフト。限定3000枚しか発売しないので早めに手に入れておこう。

PLAYDIA ●バラエティ

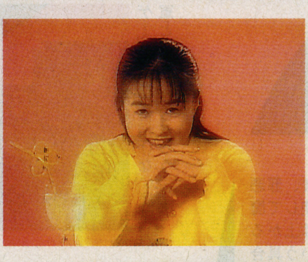
Jコード031836／CD-ROM2枚組

バンダイ
発売日●95年11月16日
定　価●9800円

プレイディア・エレメントボイス VOL.4 白鳥由里

今をときめく声優の素顔に迫るシリーズ

アニメ『幽☆遊☆白書』や『魔法騎士レイアース』でお馴染の声優、白鳥由里がプレイディアに登場。ミニゲームの他に、写真集やビデオクリップなど、ファン必見の内容。さらに今回は白鳥由里のメッセージCDも付いてくる。



このソフトで白鳥由里ちゃんの素顔を覗けてしまうぞ

ボクのワタシの思い入れゲーム

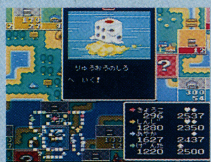
’94年■アスキー■SFC **【いただきストリート２】**
©1994 ENIX/アーマープロジェクト/アスキー

秋の夜長はみんなで遊ぼ

東京都　安達杏奈（26歳）

私はこのゲームにとても思い入れがあります。私も友達もすごくゲームが好きで、旅行先にスーパーファミコンを持っていってみんなでこのゲームをしたんです。

最初は株の上手な使い方とか店の売買の相場とかがわからなくて苦労しましたが、それがわかるとものすごく面白いゲームです。コンピュータが担当するキャラクターも楽しく、個性的な人ばかりで「この人面白いね」とか言って友達とわいわい遊びました。四人まで遊べるのも魅力の一つですね。お勧めの逸品です。



雰囲気は少しモノポリーっぽいぞ

その他のＴＶゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95.10.20	超人学園ゴウカイザー	ACT	NEOGEO	テクノスジャパン	価格未定	024236
95.10.27	パチスロ物語パル工業スペシャル	GBL	SFC	ケイエスエス	10800円	025771
95.10.27	パネルでポン	PZG	SFC	任天堂	5800円	032930
95.10予定	ソニックウイングス3	STG	NEOGEO	ビデオシステム	価格未定	021237
95.10予定	ときめき麻雀パラダイス	B&T	SS	ソネット・コンピュータエンタテイメント	7800円	025917
95.11.2予	必殺パチンココレクション3	GBL	SFC	サンソフト	9980円	027502
95.11.10	ブラッド　エンジェルス	SLG	3DO	EAV	5900円	029980
95.11.22	オフ・ワールド・インターセプター　エクストリーム	STG	SS	クリスタルダイナミクス/BMGビクター	5800円	023663
95.11.22	パズルボブル	PZG	3DO	マイクロキャビン	6800円	032883
95.11.22	ぱっぱらぱおーん	ACT	SS	エコールソフトウエア	4800円	032697
95.11.24	金沢将棋	B&T	SS	セタ	7900円	028118
95.11.24	スーパーリアル麻雀グラフィティ	B&T	SS	セタ	8800円	028096
95.11.24	超人学園ゴウカイザー	ACT	NEO-CD	テクノスジャパン	7800円	008371
95.11下旬予	ギャラクシーファイト	FTG	SS	サンソフト	5800円	029751
95.11下旬予	ギャラクシーファイト	FTG	PS	サンソフト	5800円	029769
95.11下旬予	ザ・グレイトバトルV	ACT	SFC	バンプレスト	9800円	027405
95.11下旬予	スーパードンキーコング2	ACT	SFC	任天堂	9800円	032891
95.11下旬予	必殺パチンコステーション	SLG	PS	サンソフト	価格未定	027529
95.11下旬予	ファーランドストーリー2	RPG	SFC	バンプレスト	12800円	027413
95.11下旬予	MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS	ACT	SFC	バンダイ	9800円	031526
95.11予定	ストリートファイターII　ムービー	VAL	3DO	カプコン	6800円	021792
95.11予定	ストリートファイターII　ムービー	VAL	SS	カプコン	6800円	021814
95.11予定	ストリートファイターII　ムービー	VAL	PS	カプコン	6800円	021806
95.11予定	ソニックウイングス3	STG	NEO-CD	ビデオシステム	価格未定	009466
95.11予定	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	VAL	PS	日本クラリービジネス	7500円	004821
95.11予定	林海峯九段の囲碁道場	B&T	SFC	アスク講談社	14800円	021326
95.11予定	RAYMAN	ACT	SS	UBIソフト	5800円	013382

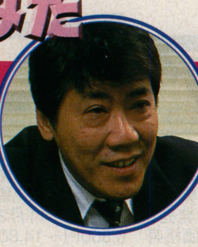
五劫（ごこう）のすり切れ

『スーパーパワーリーグ３』をやっていますが、リードしている時に限って子供がかならずハイハイをして、本体に近づきリセットボタンを押してしまいます。いつも三振しているわが家の王様、アスキは３才です。ゲームにちなんで、明日輝と名付けました。今度は、ハドソンと名付けるつもりです。（いつも子供とバトル）

行ってみた聞いてみた

これぞ上質のエンターテイメント！最先端の欧米ゲームと日本を“ホットライン”で結ぶ

ビクターエンタテインメントの巻



●教えてくれた人
マルチメディア本部
小森治信氏

ビクターエンタテインメントはこんな会社
音楽・映像ソフトの制作・販売、書籍出版など幅広い事業を展開している。ゲーム分野参入は約10年前から。パソコン用ソフト、スーパーファミコンから次世代機まで広く制作・販売を行っている。海外ゲームの国内ライセンス取得を得意としているが、「Jリーグプロフェッショナルサッカー」「ギャンブルレーサー」など自社開発のゲームも力作ぞろいだ。

悔しいけどやっぱりデキが違う、映画並みの製作費をかけてるって話もあるし、センスにも唸らせられるし、こりゃ病みつきにもなるわ……。とこれ、とあるパソコン用ゲームシリーズに関するお話だ。マニアならずとも、ゲーム好きなら一目で「おおっ」とのけぞるクオリティの高さで、ただいま熱く深ーく静かに、評判を呼んでいるのである。

その名はヴァージンホットライン

とある……なんて勿体つけてしまったが、そのパソコン用ゲームシリーズとは、現在、ビクターエンタテインメントが次々と国内向けにリリースしている“ヴァージンホットライン”のことだ。同社が欧米で人気のヴァージン　インタラクティブ　エンターテインメントのゲーム作品群に目をつけ、またヴァージン側も日本に強力な販売ルートを持つ企業を探していたことから、両社の提携が実現した。

「レコードやCDでは洋楽の輸入版というのがあるでしょう。当社はもともとレコードを扱っていることもあって、同じような発想でゲーム分野でも、海外のいいものを日本に紹介するやりかたを推し進めているんです」

と小森氏。なるほど、“ヴァージンホットライン”もその一環というわけである。おかげで日本にいる我々も、早く、確実に、海外の優れたゲームをプレイできる。こういうプロジェクトは実にありがたいじゃないですか。

唸ってしまうようなクオリティ

さて、ヴァージンのゲームのどこがスゴいのかといえば、とにかく「ああ、これが今のゲームの最先端なんだな」と納得させられてしまうところだろう。テイストはやや日本人になじまないものもあるだろうし、すべてが大傑作ともいわない。が、少なくともその多くからは、欧米のクリエーターがエンターテイメント作品に対してそそぐ、“密度の濃い情熱”が伝わってくる。

「海外のパソコンゲームというと難しいと思われがちですが、決してそんなことはない。質の高いエンターテイメント作品が多いんです。ぜひその世界に触れてほしいですね」

本国とのタイムラグも約1カ月！

“ヴァージンホットライン”は、すでに国内販売されているものも含めて、18タイトルのリリースが予定されている。リリースの仕方も多角的で、日本語マニュアル付きの英語版IBM－PC用の他、タイトルによっては日本語版のDOS／V機用、PC－98用も順次発売される。

輸入版仕様の英語版PC用なら、イギリス、アメリカでのリリースとのタイムラグは長くても1ヵ月足らずとのこと。マニアにはかなり嬉しい。

また、同社では“ヴァージンホットライン”に代表される輸入もの以外にもコンシューマー用を含むさまざまなゲーム作品を世に送り出している。取材中、同社にとって初のプレイステーション用ソフトとなる「クラシックロード」（レース場面がフルポリゴンで動く！）がまもなく発売、なんていうニュースも耳にした。こちらも自信作！ホットライン同様、わくわくしながら待っていてほしい。

明るい開発チームの面々。
なんとジェイソン（中央下）は、ホットライン採用の精鋭なのだ！

大忙し！開発チームの面々

オフィスの一角で、超スゴいグラフィックのゲームをPCに走らせながらお仕事。う〜ん、かなりうらやましい光景だけど、当然いつもプレイして遊んでいるわけじゃないっすよね。でも、「ね、これスゴいでしょう？」の口調は、ジマンげだった…。

今月のおみやげ

フリーサイズでかわいいのだ
VirginのTシャツ
5名

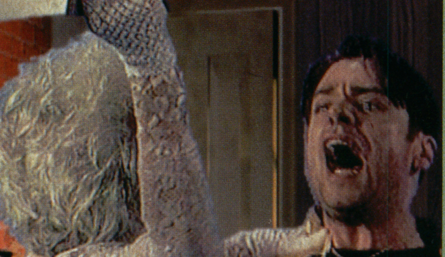
シンプルで使いやすいマグだぞ
Virginのマグカップ
5名

LONDON・PARIS・TOKYO
Virgin
MEGASTORE

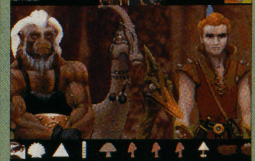
●ビクターエンタテインメントから豪華プレゼント！
欲しいもの・氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業とこのコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒104　東京都中央区銀座8-4-17　（株）リクルート
じゅげむ編集部「ビクターエンタテインメントプレゼント」係までお送り下さい！締切は11月21日、当選発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

全18タイトル！ホットライン最新作はこれだ！

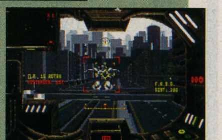
これが小森氏イチオシ！



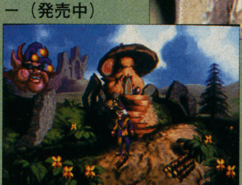
●11th hour
傑作の誉れ高い「7th Guest」の続編。最高のシネマティックゲームだ。（12月発売予定）



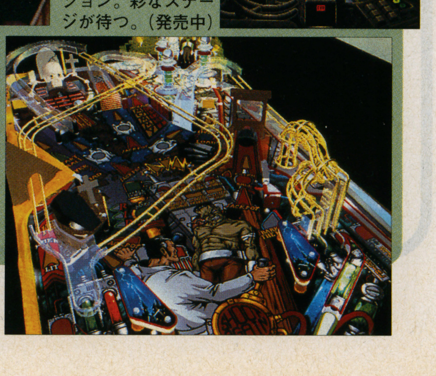
●LOST EDEN
恐竜と人間が共生する世界が舞台のアドベンチャー。（発売中）



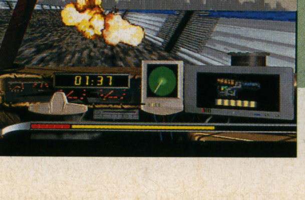
●IRON ASSAULT
自機を操り、雪原や砂漠にいる敵を破壊をしていく3Dアクション。彩なステージが待つ。（発売中）



●The Legend of Kyrandia
映画のようなコミカルアドベンチャー（発売中）



●Hyper 3D Pinball(Tilt)
完全3Dレンダリングされたピンボールシミュレーション。（11月発売予定）



●Zone Raders
3Dの世界で繰り広げられる、ドライビングシューティング。

LOST EDEN©1994 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. LOST EDEN IS A TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. ©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. ALL RIGHTS RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. / "The Legend of Kyrandia Book3"TM copyright ©1994 Westwood Studios. All rights reserved. Published 1994 by Virgin Interactive Entertainment(Europe) Ltd. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd./ IRON ASSAULT(TM) ©1995 Graffiti. All rights reserved. Published by Virgin Interactive Entertainment(Europe) Ltd. All rights reserved. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd. / THE 11TH HOUR:THE SCQERE TO THE 7TH GUEST IS A TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.AND TRILOBYTE,INC.©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC.AND TRILABYTE,INC.ALL RIGHES RESERVED. / HYPER 3D PINBALL ©COPYRIGHT 1995 M,S SPFTWARE AMD VORGOM OMTERACTOVE EMTERTAOMENT(EUROPE),LTD. ALL RIGHTS RESERVED. ©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. ALL RIGHTS RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. / ©1995 Virgin Interactive Entertainment,Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Limited.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd.

SUPER FAMICOM スーパーファミコン

次々出る話題のソフト まだまだ人気は衰えない

本体希望小売価格25,000円（税込）
本体寸法（mm）200（幅）×242（奥行）×72（高さ）
本体発売日　平成２年11月21日
ソフト発売価格帯　6,800円～14,800円
今月（10月）発売予定のソフト本数　26本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113

次世代機との争いは今が正念場だ！

ゲーム好きの人なら必ず知っている。また、ゲームを知らなくても名前だけなら知っている人が多いこのスーパーファミコン。かつて一世を風靡したファミコンに続いて、新たに王座の地位を獲得すべく売り出された商品である。

発売当初は、カラフルな色の数多いボタンに戸惑いはあったものの、研究された持ちやすいコントローラーとソフト内容の面白さに、その戸惑いすらあっさりと吹き飛んでしまった。日本で1500万台、世界で3600万台という普及率の高さは、さすが任天堂といった感じである。

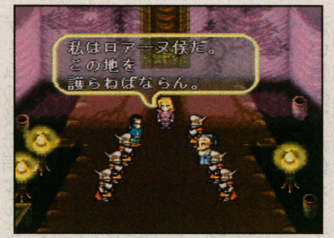
次世代戦争が起こった今でも、決してその地位が揺らぐことはない。94年の年末に発売された『スーパードンキーコング』は、16ビット機でもここまでできるという素晴らしいCG技術でユーザーを圧倒し、驚異的なヒットを飛ばした。その影響か、ハードそのものも年末の12月だけで、なんと50万台の出荷を記録している。どれが本命だかよくわからない次世代機たちを前に不安の念を抱いた一般の人達が、安全パイのスーファミに手を出したということも多かったのだろう。まさに世間に広まっている信頼度の高さを感じさせられた一幕であった。

ハードの性能としては、32ビットが登場した今となっては特筆すべき点はあまりない。だが、発売当初は前作のファミコンに比べ、大幅に美しくなったグラフィックに感動したものだった。現在でも通用するシンプルなデザインは、決して部屋の中でも浮かないスマートさがある。

しかし、人気を決定付けた要因は、やはりハードそのものよりもそれに伴う数多い名作ソフトだろう。次々と市場に投入されたソフト内容は、次世代機が登場した今となっても決して負けない面白さがある。『ドラゴンクエスト』シリーズ、『ファイナルファンタジー』シリーズなど中毒性の高いRPGや、根強い人気のシミュレーションなどが充実しており、やはりスーフアミが一番だといい切るユーザーだって少なくないはず。

今年発売された夢の超大作RPG『クロノトリガー』では、スーパーファミコンの限界ではないかと思われるほどの、緻密で美しいグラフィックを見せつけられた。更なる飛躍を感じさせ続けてくれるこれらのソフト同様、本体の人気もまだまだ衰えることはないだろう。

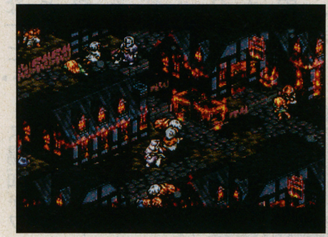
CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



私はロアーヌ侯だ。
この地を
護らねばならん。

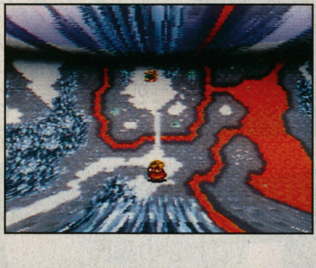
ロマンシング　サ・ガ3
（スクウェア）

「死食」で生き残った運命の子を探し出して、４貴族と呼ばれる魔貴族を倒し、魔界への通り道であるアビスゲートが開くのを防ぐのが目的。ゲームの進め方によってストーリーの流れが変わるＲＰＧ。11月11日発売予定　11,400円



タクティクス　オウガ
（クエスト）

大ヒットした『伝説のオウガバトル』の第２弾。主人公は16歳の少年。ヴァレリア島民族解放軍の一員として戦うシミュレーションゲーム。高低差のあるフィールドや美しいグラフィックの戦闘シーンが魅力的。発売中　11,400円



天地創造
（エニックス）

地球の裏側にある村に住む主人公のアークは、自分のいたずらから氷づけになってしまった村人を元に戻すため、６つの試練の塔を極める旅にでる。走ったりジャンプしたりできるアクションＲＰＧ。発売中　11,800円

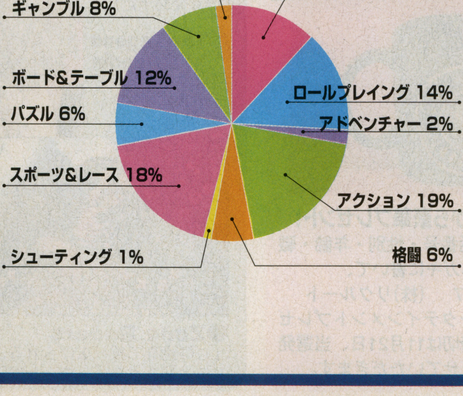
周辺機器も要チェック！

ソフトの新しい情報を知りたいのなら コレが一番早い！

セント・ギガは衛星放送のデジタルラジオ局。このデジタルという点を利用し、音声、画像だけではなくゲームをも配信するのが「スーパーファミコンアワー」。新作ゲーム情報や、新譜ＣＤ情報、有名芸能人がパーソナリティーをつとめるユーザー参加型の番組などが楽しめる。「サテラビュー」セット／18,000円（税込）をスーパーファミコンとＢＳチューナに接続すればＯＫだ。

※「サテラビュー」セットはお店では販売していません。詳しくは下記の問い合わせ先まで。
問い合わせ先：任天堂サテラビューサービスセンター
TEL03-5350-8686（東京）TEL06-300-5555（大阪）
受付時間（AM10:00～PM9:00）

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

今月はソフトの発売本数が前月の６割程度に減り、落ちつきを取り戻している。しかし、ジャンル比率にはほとんど変更がなく、ＲＰＧとボード＆テーブルが１％入れ替わっただけ。むしろ、これから年末に向けての嵐の前の静けさといったところなのかも知れない。

©1995 スクウェア　©QUEST　©クインテット・藤原カムイ・エニックス1995

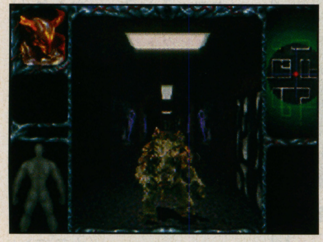
3DO

3DO REAL
3DO TRY

リアルII（左）／トライ（右）
本体希望小売価格29,800円（税別）［FZ-10P］／19,800円（税別）
本体寸法（mm）310（幅）×236（奥行）×68（高さ）／300（幅）×248（奥行）×70（高さ）
本体発売日　平成６年11月11日／平成６年10月1日
ソフト発売価格帯　4,800円～14,800円
今月（10月）発売予定のソフト本数　９本
（編集部調べ）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブ　メディア事業部
TEL06-906-4470
三洋電機（株）情報機器事業本部　情報機器事業部
３ＤＯ営業部　TEL0276-61-8359

果たして値下げの影響は？64ビット機の発売が待たれる

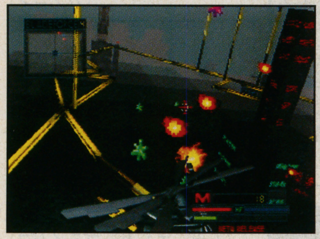
CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



N.O.B

（三洋電機）

誘拐されて、他の生物の遺伝子と掛け合わされた怪物になってしまった男が主人公。人間に戻るために戦い、レベルアップするというＲＰＧ色の強いシミュレーション・バトル。ＶＳモードもある。
12月15日発売予定　予価6,800円



ブレードフォース

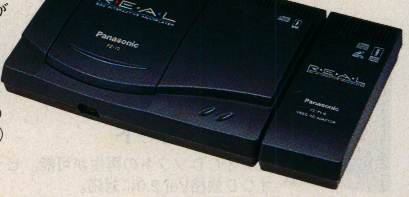
（スタジオ３ＤＯ）

装着したヘリパックで飛行する主人公が、凶悪犯罪都市メガグリットを支配する悪の組織ピットファミリーに立ち向かうフルポリゴンシューティング。前後上下左右に移動が可能なアクションが楽しい。
発売中　6,800円

周辺機器も要チェック！

ゲームマシンでいろいろな映像が楽しめる

ビデオＣＤとは、ＣＤに映像と音声を入れたもので、ビデオみたいなもの。現在いろいろな映画などがビデオＣＤとして発売されている。このたび松下電器が発売したリアルII用のアダプターは、写真のように本体の右側面にあるポートに接続される。また、ビデオＣＤ規格のVer.2.0に対応しているため画像の解像度があがり、より美しい映像が楽しめるようになった。また、収録された画像のメニューを見て再生できるのも利点のひとつ。19,800円（税別）



RPGやADVなど新タイトルが続々登場

３ＤＯという名前を耳にして、何故このような名前がついたか気にされた人はいないだろうか。３ＤＯというのは米３ＤＯ社が定めた規格の名称のことで、マシンの基本となる部分のことを指す。そして、その規格に基づき、国内では松下電器が「リアル」を、三洋電機からは「トライ」を発売したのである。

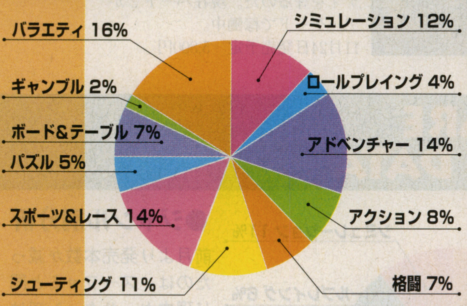
次世代機と呼ばれる32ビット機の特徴は、高速処理能力を持つＣＰＵ（中央処理装置）を使い、画像処理専用チップを組み合わせて、３次元ＣＧを自由にかつ高速に作りだせるところにある。松下電器の「リアル」では、ＣＰＵの他にセルエンジンと呼ばれる画像処理専用チップを2個、メインＲＡＭに２ＭＢを搭載しており、送られてくるデータを高速に処理することで毎秒30コマの動画再生を実現可能にした。その松下電器では先ほど「リアル」の大幅な値下げを敢行。限定10万台のキャンペーン期間中は、ソフト情報を満載したディスクをつけて値下げ価格で販売し、キャンペーン終了後はオープンプライスという形で販売される。ちなみにオープンプライスとは、定価ではなく店によって自由に価格をつけられること。これからどう値段が変動していくか気になるところだ。

また、３ＤＯはゲーム以外にも音楽ＣＤ、ＣＤ－Ｇ（静止画を表示できる音楽ＣＤ）、フォトＣＤ、そして別売のアダプタをつけることでビデオＣＤの再生が可能である。本体価格の値下げによって、この魅力がより注目されるのではないだろうか。

一方、ソフトでは通常のゲーム以外に、外国のパソコンゲームからの移植作や教育ソフト、データベース、インタラクティブムービーなど幅広いタイトルが出揃っている。『Ｄの食卓』はもはや他の機種でも有名になってしまったが、他にもまさに３ＤＯならではといった感じのアメリカンなトカゲが這い回る『ＧＥＸ』や、ライトな世界観と可愛いキャラクターがウリの３ＤＯ初のＲＰＧ『ソード&ソーサリー』が後に控えている。

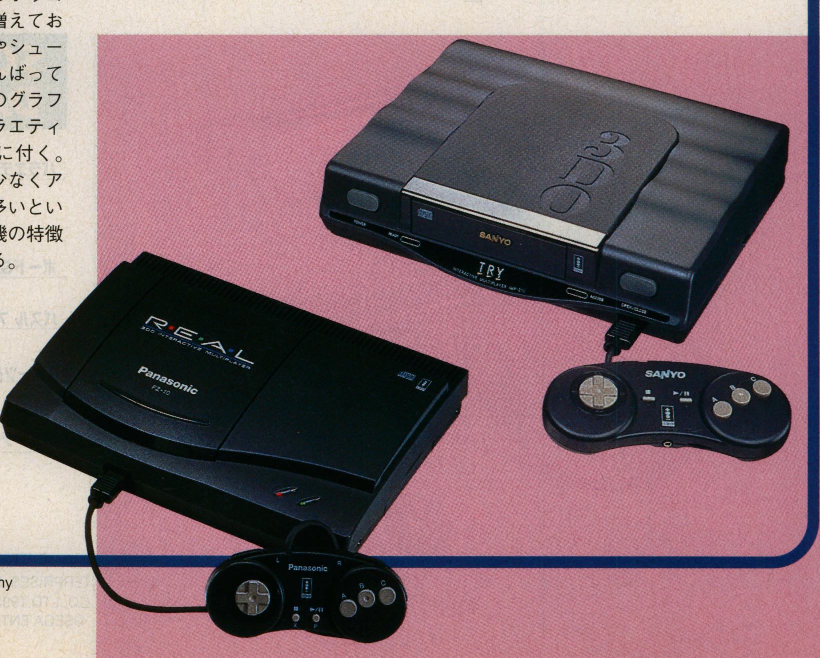
今後も様々なソフトの話題や情報が出てくるだろうが、今はなんといっても64ビット機登場の噂が一番だろう。まだ発売時期は未定だが、「Ｍ2アクセラレータ」と呼ばれるものを現行の３ＤＯに接続するものと、あらかじめ組み込まれた新しいマシンの両方が予定されている。

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

３ＤＯでも最近はポリゴン系のゲームが増えており、スポーツ系やシューティング系ががんばっている。しかし他のグラフと比べても、バラエティの突出ぶりが目に付く。また、ＲＰＧが少なくアドベンチャーが多いというのも、次世代機の特徴としてあげられる。



©1995 SANYO Electric Co., Ltd.　©1995 OCTAGON ENTERTAINMENT Inc.　©The 3DO Company

SEGA SATURN セガサターン

『バーチャ』の波にファンは乗り遅れるな!!

本体希望小売価格34,800円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×230（奥行）×83（高さ）
本体発売日　平成６年11月22日
ソフト発売価格帯　1,280円〜14,800円
今月（10月）発売予定のソフト本数　14本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235（10:00〜17:00）祝祭日を除く

周辺機器も要チェック！

フォトCDオペレーター

SEGASATURN
PHOTO CD
OPERATOR
セガサターンフォトCDオペレーター
フォトCDをセットして下さい
スタートボタンを押すとサンプルフォトを表示します
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

最近はゲームなどもあるフォトCDを見ることができる。
3,800円（税別）

SEGASATURN
ELECTRONIC BOOK
OPERATOR
セガサターン電子ブックオペレーター
電子ブックをセットして下さい
© APLIX CORPORATION 1991-1995
© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

市販の電子ブック用ソフトを読むことができる。シャトルマウスにも対応。
3,800円（税別）

電子ブックオペレーター

SEGASATURN
MOVIE CARD
SEGA

ムービーカード

ビデオＣＤソフトの再生が可能。ビデオＣＤ規格Ver.2.0に対応。
19,800円（税別）

『バーチャ』よりもRPG他のゲームも見逃すな！

　昨年、次世代機ゲームが続々と発売されるという、ゲーム業界で革命的なことが起こった。その32ビット機のひとつがこれ、セガサターンである。

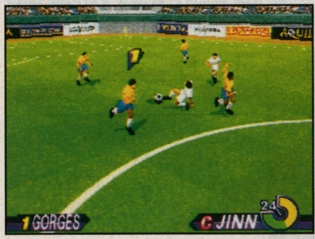
　サターンは、ポリゴン格闘ゲーム『バーチャファイター』の発売で一躍その名を広めた。このゲームがアーケードで登場した当時は「ポリゴンが動いている！」という衝撃的な内容で話題騒然となったものである。最近のゲーム業界で当たり前のように使われているこの「ポリゴン」とは、多角形のことを意味する。つまり、この多角形の数が多ければ多いほど滑らかな立体物を構築するのである。ちなみに、セガサターンでこの機能を担っているのが、２つのメインＣＰＵとして採用されている32ビットＲＩＳＣチップと、ＣＧ専用のハードウェアである。

　このセガサターンは日立、ヤマハ、日本ビクターという大手３社からの技術提携で開発されている。端子からのペリフェラルをコントロールするためのＳＭＰＣ（システム・マネージメント・プログラム・コントローラー）という専用のＬＳＩを搭載。背面のシリアルコネクタにモデムを接続すれば、なんとサターン同士のやりとりが可能だとか。一方、サウンドには16ビットの68ＥＣ000というチップを使用しており、分散処理を念頭に置いたシステム構成になっている。そのため、高速な処理が可能なのである。

　勿論、本体だけでなく周辺機器もかなり充実している。ムービーカードは、ビデオＣＤフォーマットＶｅｒ.２.０にも対応するよう親切な作りであるし、シミュレーションに用いるシャトルマウスや格闘全般に使えるバーチャスティックは、ゲームをやり込むタイプの人なら必須アイテムとなるだろう。

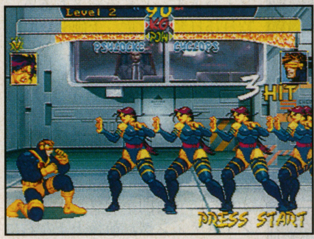
　そして、数多く発売されているソフトの中でもこれから期待されるのは、やはり『ぷよぷよ通』や『バーチャファイター２』といった人気どころだろう。また、セガサターンは業務機使用基板「ＳＴ—Ｖ」と共通の仕様を持っているため、これからもサターン版を考慮したアーケード作品が出てくることが予想される。自社内に強力なソフト開発陣を持つセガならではといった利点だが、今後のハードの売り上げにどう影響するのか、また、他の次世代機とどう差がついていくのか非常に楽しみなところである。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！


1 GORGES
C JINN

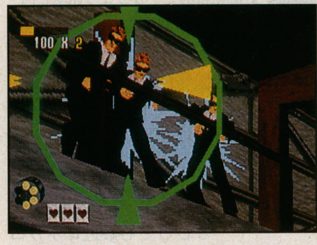
セガ インターナショナル ビクトリーゴール
（セガ・エンタープライゼス）

前作の『ビクトリーゴール』が世界編でパワーアップ。イタリアやブラジル、韓国など全部で12ヶ国のサッカー軍団と戦えるのだ。他にも選手自体のアルゴリズムや、操作性が向上している。
10月27日発売予定　4,800円


Level 2
3 HIT
PRESS START

X-MEN
（カプコン）

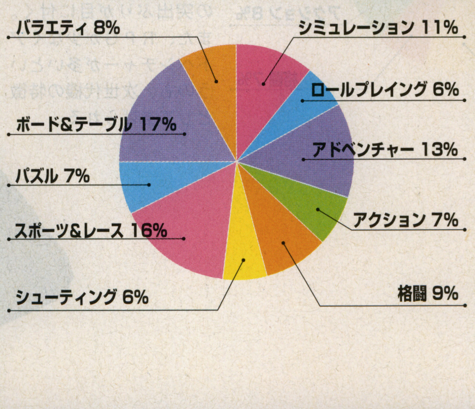
アメリカのマーヴルコミックス社の人気漫画シリーズに登場するキャラクターたちを使った格闘ゲーム。昨年アーケードで出ていた作品の移植版だ。派手ながらカプコンらしいバランスの良さが魅力。
11月22日発売予定　5,800円



バーチャコップ
（セガ・エンタープライゼス）

アーケードで人気を博した、ポリゴンを使った３Ｄガンシューティングゲームがいよいよ登場。悪の犯罪企業ＥＶＬ社からバーチャシティを守るのだ。現在パート２がアーケードで稼働中。
11月24日発売予定　5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

前月より発売本数が減ったのは、スーファミと同じ理由か。サターンではアーケードからの移植ということに関連してか、スポーツ＆レース、そして定番のボード＆テーブルが多いのが特徴。しかし、アドベンチャーと格闘系のゲームも、じりじりと増えつつある。

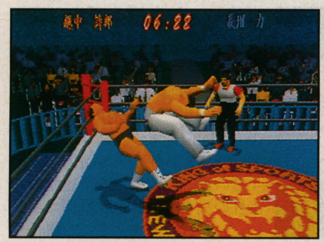
©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 X-MEN(TM)&© 1994 Marvel Entertainment Group,Inc.Allrights reserved.
©CAPCOM CO.,LTD.1995 ALL RIGHTS RESERVED.This video game is produced under license from the Marvel Entertainment Group,Inc. ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

プレイステーション
PLAY STATION

ソニーの誇る技術力で新規ユーザー開拓中！

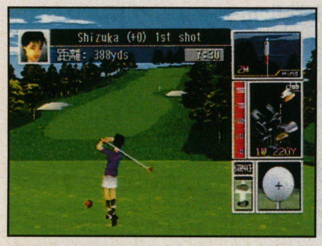
本体希望小売価格29,800円（税別）
本体寸法（mm）270（幅）×188（奥行）×60（高さ）
本体発売日　平成6年12月3日
ソフト発売価格帯　4,800円～9,800円
今月（10月）発売予定のソフト本数　15本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



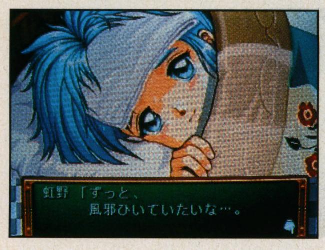
新日本プロレス　闘魂烈伝
（トミー）

ついにポリゴンのプロレスゲームが登場。武藤や蝶野など実際のプロレスラーたちが12人実名で登場している。ゲームモードは総当たりリーグ戦かトーナメントなどがある。今までにないリアルさがいい。発売中　5,800円



THE PERFECT GOLF 体感ゴルフ場データベース全国版'95
（セタ）

全国に実在する15のゴルフ場（270コース）の地形をポリゴンで完全に再現。「田原プロのレッスン」では、テクニックとマナーについて教えてくれる。これからゴルフを始める人にピッタリ。
11月10日発売予定　7,900円



ときめきメモリアル～forever with you～
（コナミ）

94年に発売され、話題になった恋愛シミュレーションがＰＳでリニューアル。グラフィックは作り直し、声も新しく録音され直している。さらに、１人の女の子につきイベントがひとつずつ追加されている。発売中　6,800円

美しいグラフィックのソフトが続々と登場!!

発売前は、今まで経験ゼロだったソニーが突然ゲーム業界に新規参入するということで、各界からかなりの注目を集めたものだった。次世代戦争が始まった今、発売前にあったハードの性能やソフト開発に対する一部の不安な声はあっさり吹き飛び、現在では32ビット機の中でも中心的存在になっている。

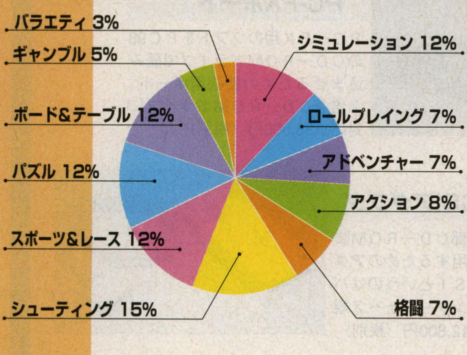
初めてのゲーム機とはいっても、そもそもソニーはＡＶ機器、デジタル放送用機器やワークステーション（開発専用コンピュータ）での経験があり、ＣＧ技術やマシンなどについてもかなりの蓄積があったのである。従って、それらの経験を生かして開発されたプレイステーションは、極めて性能のよいゲーム機であると言えよう。メインＣＰＵにはもちろん32ビットＲＩＳＣプロセッサが使われ、画像処理用チップと組み合わされて機能する。この点は、他のモデルと同じ。こうしたシステムによって、1秒間に最大150万個のポリゴンを計算するという3Ｄ描画能力を持ち、ひとつの画面に4000個ものスプライト（キャラクターを構成する要素）を同時に表示する2Ｄ表示能力を実現しているのである。

プレイステーションのソフトのジャンルは本当に幅広く、それぞれのソフトの完成度が高いという印象が強い。ＲＰＧで人気を得た『アークザラット』は、ファンタジーという定番ＲＰＧにシミュレーション要素をうまく融合させ、各キャラクターの声などで臨場感を出した。話の続く次回作が期待されている。同じく『キングスフィールド』は昔ながらのダンジョンものが好きなユーザーに人気を得て、早くも2が発売されている。

他にも、シューティングなら『フィロソマ』、シミュレーションなら『ボクサーズロード』等、内容の濃いソフトが多い。また、プレイステーション2台をつなげて2画面で戦う『メタルジャケット』は、従来の1台1画面では味わえないリアルさと迫力があり、かなりの注目を集めているようだ。

ゲーム業界初の試みとして流通経路にも工夫を凝らし、レコード流通チャンネルを利用して全国の小売店に直接ソフトを供給する…という体制をつくりあげた。ソフトが比較的安いのも、この流通システムのおかげである。これからも安くて良いソフトが登場することを期待したい。

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

意外にも、シューティングとパズルがグラフの中で割合大きく占めている。アクション系が少な目なのが気にかかるが、それ以外は、ギャンブルとバラエティを除いて、きれいにジャンル別のバランスが取れているためユーザーに対する間口が広いのが特徴的。

周辺機器も要チェック！

コントローラ

対戦ゲームをしたい場合はこれ。本体にひとつ付属しているコントローラと同型の別売品。2,500円（税別）

メモリーカード

ゲームのデータ保存用のカード。これがないとセーブができない。
2,000円（税別）

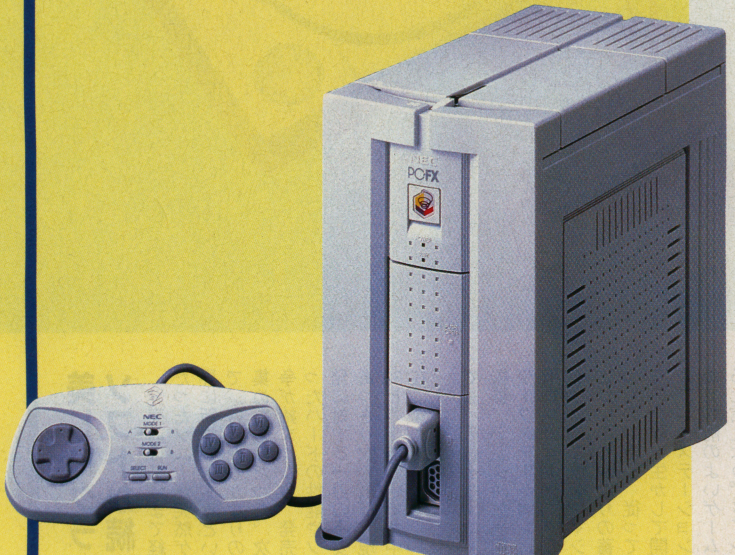
対戦ケーブル

プレイステーションを2台接続することにより、別々のモニタで対戦できるケーブル。
1,500円（税別）

マウスセット

2ボタンのプレイステーション専用マウスとマウスパッドのセット。3,000円（税別）

©NJPW　©1995 TOMY　©1995 SETA CO.,LTD.　©1995NASA CORPORATION,LTD.　©Hiroshi Tahara 1995　©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.



ＰＣ－ＦＸ PC-FX

本体希望小売価格　49,800円　（税別）
本体寸法（mm）132（幅）×267（奥行）×244（高さ）
本体発売日　平成６年12月23日
ソフト発売価格帯　5,800円～9,800円
今月（10月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス
パーソナルプロダクト事業部
TEL03-3454-5111（大代）

次世代機の中で ひとり我が道を行くマシン

美しいＣＧは天下一品 アニメならおまかせだ！

他のハードに比べて一番のアニメ再生力を持っているというのにもかかわらず、次世代機の中でも今ひとつ知名度が低いこのＰＣ—ＦＸ。一番の原因はソフト数の少なさにあるようだ。しかし、現在開発中のソフトが発売されていくことによってこの不安は解消されるし、アニメ世代であった人々には決して欠かすことのできないハードであることは間違いない。ゲームということを忘れさせてしまうほどのスムーズなアニメーションはまさにＰＣ—ＦＸの独壇場。色数で１６７７万色、いわゆるフルカラー表示の画像をなんと毎秒30コマで再生してくれるのである。

ちなみに、ＰＣ—ＦＸは高速動画再生機能を実現するため独立バスという構成を取っている。これは、ＣＰＵからの命令を伝えるＣＰＵバス（信号通路）と画像データが伝わる画像処理用バス、それぞれ専用のバスを持っているということ。つまり、輸送手段がひとつではなく空路と陸路で別々に荷物を運ぶため道路が混まないようなもの。そうして、画像メモリが画面を表示している間、次に必要とされる画像データをＣＤ—ＲＯＭから読み取り、専用のバスを通って、メモリに絶え間なくデータが供給される。

もうひとつの大きな特徴は、何といってもパソコンとの接続を前提として開発されているということ。98の外付けＣＤ—ＲＯＭとして使うアダプタと、ＣＤ—ＲＯＭドライブを接続したパソコンでＰＣ—ＦＸのソフトを読み込むための98用ＰＣ—ＦＸ用ボードの2つが用意されている。

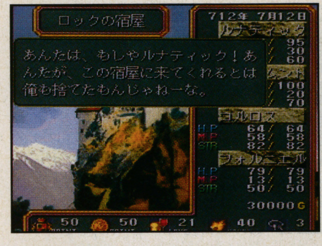
現在計画中だが、モデムと接続すれば、ＰＣ—ＦＸとＴＶでなんとＦＡＸとして使うことができるようになる。他にもパソコン通信の送受信などが可能に。つまり、ＰＣ—ＦＸはこれからのマルチメディアマシンとしての性格を持っているのである。

ハードばかりでなくソフトの方も注目して欲しい。数こそ少ないものの、同時期に発売されたＣＧ＋アニメのアドベンチャーゲーム『チームイノセント』や格闘ゲーム『バトルヒート』は、アニメファンも満足できるほど素晴らしく、音声、グラフィック共に申し分ない出来栄えとなっている。ソフトの数さえ充実すれば、話題をさらうこと間違いなし。新たな過渡期を迎えてこれから飛躍的進歩が大きく期待できるマシンである。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！

ブルー・シカゴ・ブルース
（リバーヒルソフト／NECホームエレクトロニクス）

パソコンのヒット作『Ｊ.Ｂ.ハロルド』シリーズ最新作。刑事ハロルドの同僚であり、恋人でもあるキャサリンの死から話が始まる。４日の捜査期間のうちに連続殺人事件の謎を解明しなければならない。11月17日発売予定　8,800円



あんたは、もしやルナティック！あんたが、この宿屋に来てくれるとは俺も捨てたもんじゃねーな。

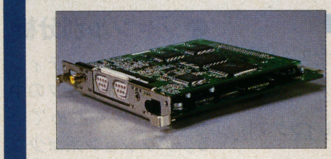
ルナティックドーンＦＸ
（アートディンク／NECホームエレクトロニクス）

ファンタジー世界の住人の１人として、善でも悪でも自由気ままに生きることができるＲＰＧ。とはいえ冒険をしたいなら、レベルを上げたり、細かい仕事を受けて金を稼がなくてはならない。
11月24日発売予定　8,800円

パチ夫くんFX　幻の島大決戦
（NECホームエレクトロニクス）

今までのシリーズと違い、パチ夫くんが主人公ではなく単なる案内役になってしまい、かわりに８人のキャラの中から１人を選んでパチンコをプレイしていく。また、キャラにはそれぞれ必殺技が用意されている。発売中　8,800円

周辺機器も要チェック！



PC-FXボード

ＰＣ—ＦＸ用のソフトをＰＣ98のＣＤ—ＲＯＭドライブで読み込ませるための拡張用ボード。２倍速ＣＤ—ＲＯＭドライブに対応。36,800円（税別）

PC-FX　SCSIアダプタ

ＰＣ98用外部ＣＤ—ＲＯＭ装置として使用するためのアダプタ。ＳＣＳＩというのはパソコンのインターフェース規格のこと。12,800円（税別）

©1994RIVERHILL SOFT INC.　©1993,1995 Artdink　©NEC Home Electronics,Ltd.　©1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.　©1995 NEC Home Electronics,Ltd.

メガドライブ
•MEGA DRIVE
メガCD MEGA CD
•SUPER 32X
スーパー32X

スーパー32Xで『バーチャ』が発売！

SEGA
16-BIT
MEGA DRIVE 2
32X

《メガドライブ２》
本体希望小売価格　12,800円（税別）
本体寸法（mm）220（幅）×212（奥行）×59（高さ）
ソフト発売価格帯（メガドライブ）4,800円〜12,800円
今月（10月）発売予定のソフト本数　3本
（メガドライブ、メガＣＤ、スーパー32Ｘの合計）
（編集部調べ）
問い合わせ先：セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235　（10:00〜17:00）祝祭日を除く

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！

WEST
EAST
GOLDEN STATE
DALLAS
ATLANTA
BOSTON
L.A. CLIPPERS
DENVER
CHARLOTTE
L.A. LAKERS
HOUSTON
CHICAGO
NEW JERSEY
PHOENIX
MINNESOTA
CLEVELAND
NEW YORK
PORTLAND
SAN ANTONIO
DETROIT
ORLANDO
SEATTLE
UTAH
INDIANA
PHILADELPHIA
SACRAMENTO
ROOKIES
MILWAUKEE
WASHINGTON
PRESS START
EWING
OAKLEY

NBA　JAM トーナメントエディション
（アクレイムジャパン）

ＮＢＡの実在するスーパースタープレイヤーが登場するバスケットボールゲーム。このゲームは２オン２で、ターボ操作によりダイナミックなプレイが可能。セガタップを使って、４人同時プレイもできるぞ。発売中　9,800円

CHAMPION
0 WIN
TIME
23"43
CHALLENGER
JACKY
SARAH

バーチャファイター
（セガ・エンタープライゼス）

32Ｘでついに『バーチャ』が登場した。アーケードモードの他にトーナメントモードがあり、カメラアングルも５種類に増えている。また、試合全体のリプレイも見ることが可能になっているなど付加機能が豊富。発売中　7,800円

©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.　©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993〜1995

スーパー32Xで次世代機の仲間入りだ

家庭用ゲーム機としては、最初の16ビットマシン、このメガドライブが発売された当時は、8ビットマシンとの画像や処理速度の違いに驚いた人も多かった。そして3年後、ＲＯＭカートリッジの容量を超えるために開発されたのが、メガＣＤである。容量問題の解決と共に、グラフィックの拡大や縮小、回転機能で演出の迫力が倍加した。

しかし、次世代機の開発の波は激しく、現在はすでに32ビット時代である。それに対抗するかのように登場したのがスーパー32Ｘ。これも、本体のメガドライブに接続して使用するもので、サターンで使用されている32ビットＣＰＵを2個搭載し、3次元ＣＧ画を表示可能にしたというものである。これによってセガサターン同様32ビットになるのだが、残念ながらサターン並み…とまではいかない。しかし、32Ｘ得意のポリゴンをフル活用し、リアルな描写で人気の対戦格闘ゲーム『バーチャファイター』などで、メガドライブの機能を十分に活用している。

専用ソフトも、パズルゲームで大ヒットを飛ばした『ぷよぷよ』、サッカーゲームの『プロストライカー　ファイナルステージ』、アメリカで驚異的なヒットを記録した『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』など内容の濃いものが出揃っている。ちなみに、コンシューマーゲームファンの中で最も評価の高いのは、なんとメガドライブから出た『アドバンスド大戦略』なのである。意外でしょ？

PCエンジン PC ENGINE

PC－FXにも負けない新作ソフトも続々登場

ＰＣエンジンDuo－RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）304（幅）×221（奥行）×64（高さ）
今月（10月）発売予定のソフト本数　3本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部　TEL 03-3454-5111（大代）

ＮＥＣから発売された、8ビットＣＰＵマシン。カード状のソフトとスリムなデザインが特徴。その後ＣＤ－ＲＯＭタイプが発売された。大人気を博したＲＰＧ『天外魔境』では、大容量を駆使してアニメ処理や声優の肉声がふんだんに盛り込まれている。

FAMICOM ファミコン

一世を風靡したファミコン中古市場で意外な人気

ＡＶ仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
本体寸法（mm）151（幅）×190（奥行）×49（高さ）
本体発売日　平成５年12月１日
今月（10月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113

かつては一家に必ずあるといって良いほどの普及率を誇っていたファミコン。『マリオブラザーズ』など多くの名作ソフトを生み出し、当時は大人をもゲームの虜にしていた。現在ではビデオ端子に接続するＡＶ仕様などが発売され、画質向上に力が入れられている。

NEO GEO ネオジオ
NEO GEO CD・ネオジオCD

NEO・GEO（下）／NEO・GEO CD（上）
本体希望小売価格　48,800円（税別）／49,800円（税別）
本体寸法（mm）325（幅）×237（奥行）×60（高さ）
／285（幅）×285（奥行）×95（高さ）
今月（10月）発売予定のソフト本数　4本／3本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）エス・エヌ・ケイ　ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京）TEL 06-339-0110（大阪）

あの格闘ゲームがついに帰ってきた!!

格闘マニア必須マシン待望のソフトも発売

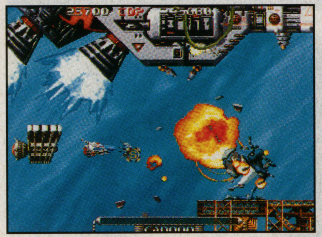
アーケードで人気を呼ぶ格闘ゲームを引っ提げてやってきたのが、このネオジオである。アーケードでの興奮をそのままに家庭でプレイしたい、そして友人や家族たちと対戦して盛り上がりたい、という人のためにあるマシンである。公称16ビットCPUマシンながら、内部高速処理によって最大330メガビットのアクセス能力を持つのが最大の特徴。数10メガから、200メガを超えるソフトもある。

高価だったROMカートリッジで手が出せなかった人のために、94年にゲームマシンの常識を超えた、大容量560メガビットCD―ROMマシンが登場した。コスト比で有利なCDを採用したため、ソフトはかなり気軽に入手できるようになった。ただし、CDの場合は読み込む時間がかかったり、コントローラーが違ったりと色々異なった点がある。この読み込み時間のロスと値段とを秤にかけてじっくり検討してみて欲しい。

ソフトでは、人気の高かった『サムライスピリッツ』の第3弾が登場したり、RPG版がでるなどで話題を呼んでいる。あの個性的なキャラクターたちの雰囲気がどこまで再現できるか非常に楽しみなところだ。

そして、ついに発売された『ザ・キング・オブ・ファイターズ95'』。ファン待望のこの格闘ゲームは、前作ではキャラクターがチームでしか選べなかったのに比べて、今回からは1人ずつ自由に選べるようになった。つまり、より腕が磨きやすくなったということである。なお、ネオジオミュージックCDのラインナップも充実しているので、普段プレイ中はじっくり聴くことができない音色に耳を傾けるのも良いだろうし、メロディからネオジオにアプローチするのもまた一興である。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



パルスター
（エイコム）

『グラディウス』や『R－TYPE』を彷彿とさせる横スクロールシューティング。敵はもちろん大型戦艦やグログロ巨大生物。オプションでくっつくボイジャーによってショットのタイプが変化する。
10月27日発売予定（CD）　8,800円

将棋の達人
（ADK）

コンピューターの対戦者は実写取込を使用。状況に応じてさまざまな表情を見せるのが面白い。本将棋と挟み将棋のふたつのモードがあり、対人対戦も可能。また、4人で遊べる周り将棋モードもある。発売中（CD）　7,800円

©AICOM CO.Ltd. 1995　©SNK/ADK 1995

LASER ACTIVE レーザーアクティブ

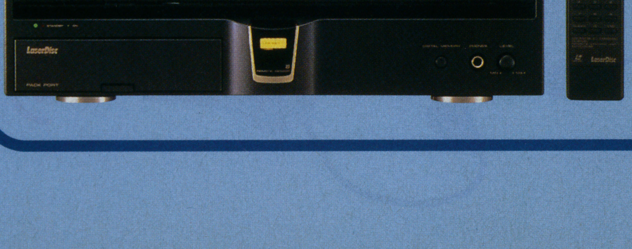
本体希望小売価格　89,800円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×390.5（奥行）×145（高さ）
今月（10月）発売予定のソフト本数　0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター
TEL 03-3491-8181

ゲームマシンというよりインタラクティブAV機

LDを最大に生かした美しい映像と音楽

これは、レーザーディスクを利用したゲームマシンである。CD―ROM1枚分540メガバイトのデジタルデータに加えて、60分の実写映像とFM音声が入った、CD―ROMフォーマットによるゲーム再生が可能という優れもの。ゲームマシンといってもパソコンに接続可能なうえ、LD・CDプレイヤーとしての機能も十分。CD―ROMより多くの情報を収納できるのが最大の特色である。従って、インタラクティブムービーや、実写アニメを使ったRPGが主流というのも納得できる。

また、本体に接続するアダプタによって、メガドライブやPCエンジンのROMカートリッジソフト、CD―ROMソフトも読み込める。周辺機器には3Dゴーグルがあり。これによって、『3D MUSEUM』などのソフトで美しい立体映像を簡単に楽しむこともできる。



CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！

メロンブレインズ
（パイオニア）

イルカのことが大好きな人におすすめ。線画の楽しいCGなどを交えながらイルカについての知識を得るサイドと、ボブ・タルボット氏と中野裕之氏による美しい映像が収められたサイドによって構成される。発売中　13,000円

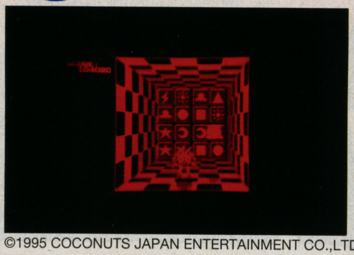
©1994 MULTIMEDIA CREATORS NETWOPRK　©PIONEER ELECTRONIC CORP.1994

バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

自分一人の世界へ入れ！
赤と黒の不思議な空間

本体希望小売価格　15,000円（税別）
本体寸法（mm）　217（縦）×254（横）×100（高さ）
本体発売日　平成７年７月21日発売
今月（10月）発売予定のソフト本数　３本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！


©1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.

スペーススカッシュ
（ココナッツジャパン　エンターテイメント）

壁に向かって球を互いに打ちあうというルールはスカッシュと同じで簡単なようだが、互いに必殺技を持っているのであなどれない。ステージ数は全部で60面。５面ごとにボスキャラとの対戦がある。
発売中　4,900円

続々とソフトが発売見逃さないように！

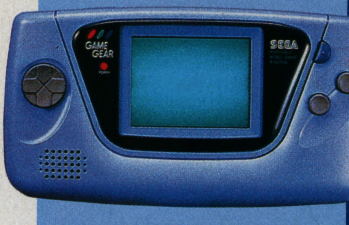
今年の夏発売されたばかりの3Dゲーム機バーチャルボーイは、ゴーグル型のディスプレイが最大の特徴である。仮想空間に立体３Ｄ映像を実現した、真っ暗な空間に浮かび上がる赤色の世界。そのゲームフィールドは、全く新しい不思議な遊戯世界を作り上げた。

このバーチャルボーイは画像処理チップを搭載し、残像効果と左右の目の微妙なタイミングのずれを利用して立体感を得るという、今までにない立体の生み出し方が評判を呼んだ。あえて目に一番優しいといわれている赤で表示されているのは、視力に影響がないようにとの配慮から。従って、長時間プレイしてもそれほど疲れることはない。ちなみにソフトでは『マリオズテニス』や『バーチャルプロ野球95』、そして『バーチャルゴルフ』などが有名である。

ゲームギア GAME GEAR

なんとTVにもなる！
カラー液晶が魅力

本体希望小売価格　13,800円（税別）
本体寸法（ｍｍ）256（幅）×113（奥行）38（高さ）
今月（10月）発売予定のソフト本数　３本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様センター　フリーダイヤル0120-012235
（10:00～17:00　祝祭日を除く）



ゲームボーイと同じく軽量・小型、ケーブルでつなげれば2人対戦が可能というのが魅力。更にカラー液晶画面で、ＴＶ受信アダプタをつければ、なんと屋外でテレビを見ることもできるのである。そういった内容から、安定した売れ行きを見せているマシンである。

GAME BOY ゲームボーイ

場所を選ばぬ小型マシン
通勤・通学にも最適

本体希望小売価格　8,000円（税別）
本体寸法（mm）　148（縦）×90（横）×32（厚さ）
本体重量　300ｇ　（単３乾電池４本を含む）
今月（10月）発売予定のソフト本数　６本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113

軽量・小型で、屋外でもできるというメリットのうえ、ケーブルをつないで2人対戦も可能という点が、液晶のモノクロ画面というデメリットを見事にカバーしている。温度差や激しい衝撃が加わると、接触不良となって画面に線が入ったりするので扱いには十分注意しよう。

ジャガー JAGUAR

謎の64ビットマシン
果たして内容は…？

本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（ｍｍ）245（幅）×255（奥行）×57（高さ）
今月（10月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ムーミン　TEL 03-3455-6161

次世代機を越える世界最速の64ビットがウリ文句。ただし、メインＣＰＵのことではなく、ハード内で行われるデータ送信バス幅のこと。アメリカの人気ソフトが日本版ソフトになって次々に登場する予定である。

PLAYDIA プレイディア

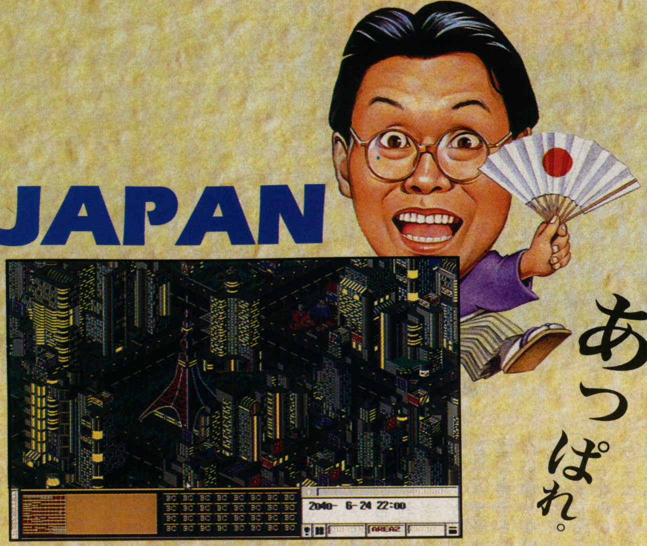
小さい子供に人気？
他の機種とは違う内容

本体希望小売価格　24,800円（税別）
本体寸法（mm）210（幅）×260（奥行）×80（高さ）
今月（10月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部　TEL 03-3847-5113

同時期に発売された次世代機とつい比較しがちだが、ターゲットなどは全く違うらしい。文字の読めない小さい子供でも、声で学習できるというソフトなどがあり、ゲーム機という印象は薄い。子供に対しての教育的なソフトや、ゲーム機能つき電子図鑑といったものが多い。

★国家行政シミュレーション

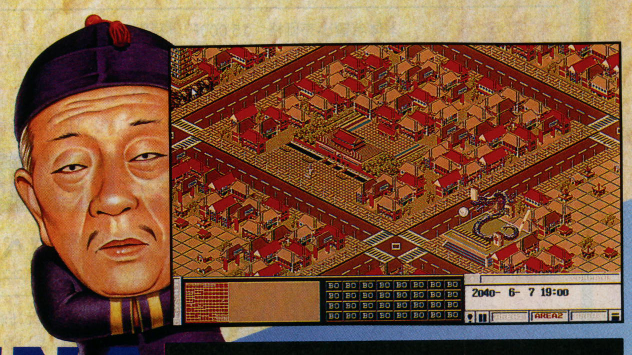
JAPAN


2040- 6-24 22:00
AREA2

あっぱれ。

経済の発展に合わせて街もずいぶん大きくなりました。そんなワケで日本人街には、巨大芸者やミニ富士山も作ってみました。

もうすぐ相撲大会があるんです、楽しみ～。


？
2040- 6- 7 19:00
AREA2

CHINA

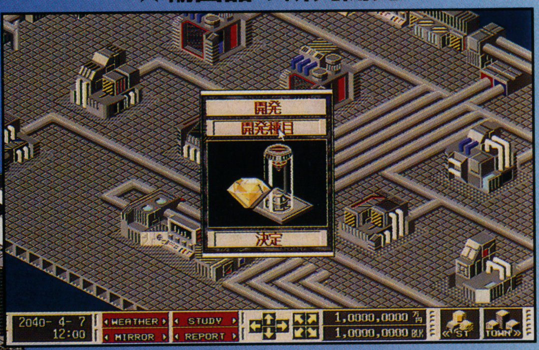
街の発展と国際貿易は密接な関係にあるのじゃ。大統領が中華料理用の食品の輸入を怠れば、我ら中国系移民が黙ってはおらぬぞ。

中国人がいるところ、麻雀パイの音がする･･･。

TOKIO WORLD

BRAZIL

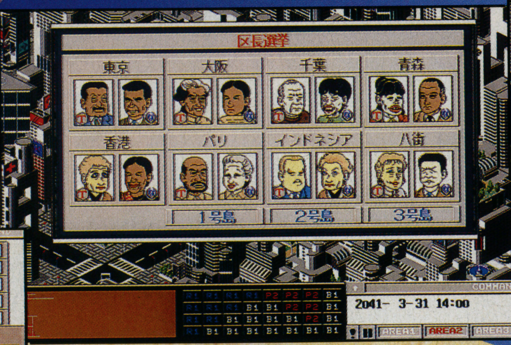
★輸出品の研究開発


開発
開発種目
決定
2040- 4- 7 12:00
WEATHER
STUDY
MIRROR
REPORT
1,0000,0000
1,0000,0000

わたくしめがご紹介するのはトキオの最先端科学。真空や無重力といった、宇宙ならではの環境での開発が特徴。加工品は地球にも輸出しているんだ。

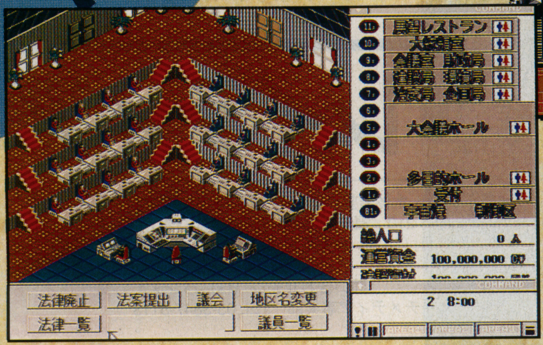
GERMANY

★あなたはトキオ党？それともナニワ党？


区長選挙
東京
大阪
千葉
青森
香港
パリ
インドネシア
八街
1号島
2号島
3号島
2041- 3-31 14:00
COMMAND
AREA1
AREA2
AREA3

区長が大統領と同じ党派なら、その区での行政はスムーズに運ぶの。どの区に誰を立候補させるか、議員選挙の勝敗は大統領の采配がモノをいうわ。

★大統領が行政の方針を決定


大統領室
大会議ホール
総人口 0人
運営資金 100,000,000
法律廃止
法案提出
議会
地区名変更
法律一覧
議員一覧
2 8:00

トキオで一番忙しいのは大統領。議会の開催も、企画局、予算局、環境局、建設局、治安局など、5つの行政機関への指示も大統領の仕事なのだ。

EGYPT

HD HARD DISK ONLY

CD-ROM

PC-9800シリーズ

標準価格**10,800**円（税別）

新・発・売！

ARTDINK
HD
CD-ROM
トキオ2
開拓移民募集中!
トキオ2

●i386以上のCPUを搭載する機種に対応●推奨i486CPU(33MHz以上）/PC-9821シリーズ●要MS-DOS(Ver5.0/A,6.2)●要CD-ROMドライブ●要バスマウス●要メモリ4MB以上●要400ラインアナログカラーCRT●対応音源：MIDI対応（GM音源対応）FM 6 声対応（86音源ボード・PC-9801-73）FM3声非対応
※この商品は、DOS EXTENDERを搭載しています。

※ハードディスクには10MBの空き容量が必要です。

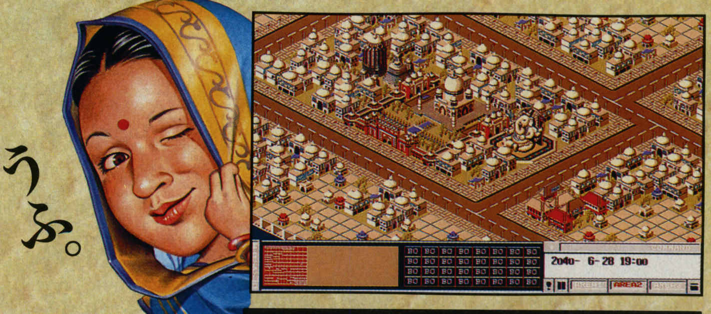
※画面写真は開発中のものです。**Copyright © 1995 by Artdink.**

〒261千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9392 株式会社アートディンク

ARTDINK

大統領、執務開始のお時間です。

宇宙に浮かぶスペースコロニー、「トキオ」が
国家として独立。
地球から次々やってくる移民の群で、
トキオ国はただ今、空前絶後の開拓ラッシュ。
公共施設建設などの国内整備を進めつつ、
国際貿易を成功させ、見事大統領再選を果たそう！

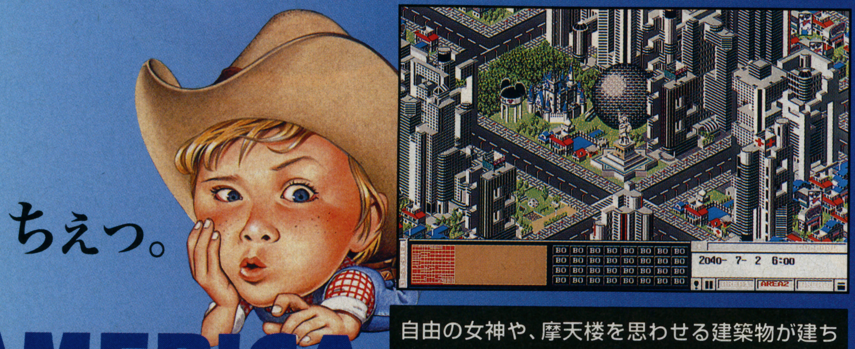


INDIA

タージマハールのような、神秘的な建物が見どころの我がインド街。区長の趣味が園芸で、そのせいか、街に緑も多いみたい。

今、カレー早食い大会に備えて特訓中なの！

WELCOME TO THE



AMERICA

自由の女神や、摩天楼を思わせる建築物が建ち並ぶのが、ボクの住んでるアメリカ人街。でも不景気だと街のネオンはすぐ消えちゃうんだ。

この街では今ボクシングが熱いのさ！

開拓移民募集中！

トキオ2

※MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。※i386,i486は米国インテル社の商標です。※その他、掲載されている社名および商品名は、登録各社の商標および登録商標です。

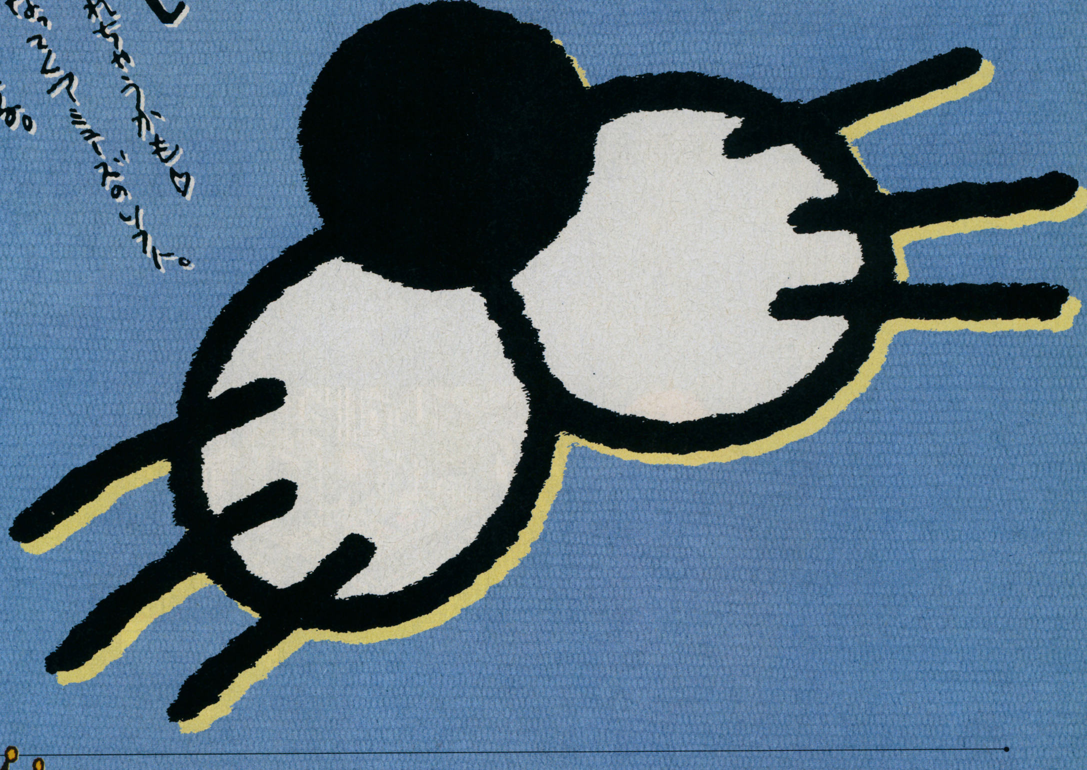
No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
社 コンピュータソフトウエア著作権協会

- ●お買い求めは全国パソコンショップにて。
- ●通信販売（送料無料）をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記し、現金書留にてお申し込み下さい。
- ●本ソフトを当社に無断で複製する事及び賃貸・疑似レンタル・中古品販売についてこれを一切許可しておりません。

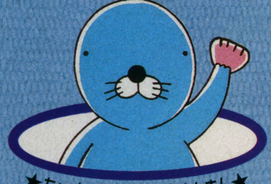
Amuse

このくらい

ぼのぼのにスリスリされちゃうかも♡
やればやるほど、なかよくなってくアミューズのソフト。
いつのまにか、くせになる。話しかけてる。
お庭も遊んじゃってる。
花子さんも、ネコクンも、いぬちゃんとも、ね。
ほら、はやく なかよくなろう。
なかよくなろうったら。



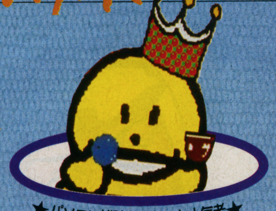
アミューズ オールスターズ



★ちょっとおまぬけ好奇心まんまん★

ぼのぼの

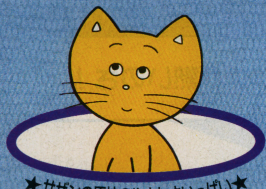
好評発売中 「ぼのいぢり」
Windows版 ￥7,800
Macintosh版 ￥9,800
「ぼのぐらし」
3DO版 ￥7,800



★パソコン雑誌のゆかいな人気者★

いぬちゃん

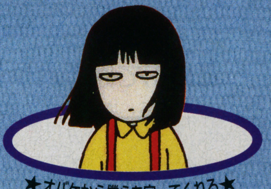
好評発売中 「がんばれ!! いぬちゃん ロケンロール編」
Mac・Winハイブリッド版 ￥5,800



★サザンの原坊のやさしさいっぱい★

ネコクン

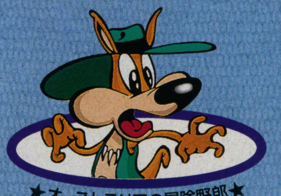
好評発売中 「眠れぬ夜の小さなお話」
Windows版 ￥7,800
Macintosh版 ￥9,800
3DO版 ￥5,800



★オバケから僕らを守ってくれる★

花子さん

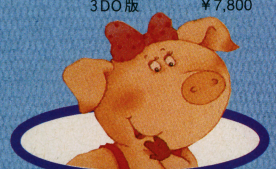
好評発売中 「学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!」
3DO版 ￥4,980
Mac・Winハイブリッド版 ￥5,800



★オーストラリアの冒険野郎★

ワロビー・ジャック

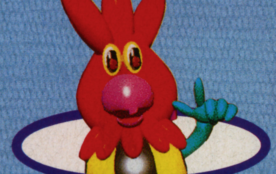
10/25 発売予定 「ワロビー・ジャックの大冒険 失われた名画・フランス編」
Mac・Winハイブリッド版 ￥5,800
「ワロビー・ジャックの大冒険 スフィンクスの謎・エジプト編」
Mac・Winハイブリッド版 ￥5,800
「ワロビー・ジャックの大冒険 オーストラリアの秘宝編」
Windows版 ￥5,800
「ワロビー・ジャックの大冒険 タイの黄金像を守れ！編」
Windows版 ￥5,800



★お歌が大好きなおしゃまさん★

こぶたのトディー

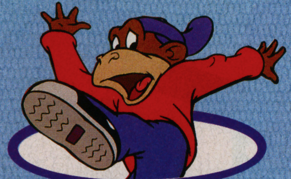
11/25 発売予定 「こぶたのトディー」
Mac・Winハイブリッド版 ￥5,800



★サザンの毛ガニと仲間たちが贈る★

不思議な音楽エイリアン

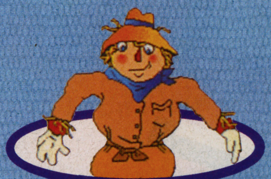
好評発売中 「ファンキーファニー エイリアンズ」
Macintosh版 ￥5,800



★古代ギリシャの謎チャレンジャー★

モーガンくん

11/25 発売予定 「モーガンくんの おかしなおかしなギリシャ旅行」
Mac・Winハイブリッド版 ￥5,800



★どんな実がなる花が咲く？★

フォーエバーグローイングガーデン

好評発売中 「フォーエバー・グローイング・ガーデン お庭で遊ぼう」
Mac・Winハイブリッド版 ￥5,800

まだまだあるぞ！ アミューズの注目ソフト

11/25 発売予定 ★マニア必見！全米NO.1番組のベストシーン集★
「サタデー・ナイト・ライブ」 Mac・Winハイブリッド版 ￥7,800

11/25 発売予定 ★ケネディ大統領がもし暗殺されなかったら!?★
「REELECT JFK」 Mac・Winハイブリッド版 ￥7,800

©いがらしみきお／竹書房／テレビ東京／B²プロダクション ©1993いがらしみきお／"ぼのぼの"映画制作実行委員会 ©加藤賢崇／アミューズ ©原由子／アミューズ／アミューズビデオ ©北島小百合／Amuse・PLEX ©1995アミューズ ©1994竹書房／アミューズ／フジテレビプロジェクト ©1994.MEGATOON ENTERTAINMENT GROUP INC. ALL RIGHTS RESERVED UNLESS OTHERWISE STATED, NAMES, CHARACTERS AND OTHER RELATED INDISIA ARE TRADEMARKS OF MEGATOON ENTERTAINMENT GROUP INC. ©1993 C-Wave.All rights reserved. ©1994 Morgan Interactive,Inc.All reserved Recess in Greece and Romp Through History are trademarks of Morgan Interective,Inc. ©1994 Byron Preiss Multimedia Company,Inc.All rights reserved Crayon Multimedia is a trademark of Byron Preiss Multimedia Company,Inc.Text from You Are Much Too Small 1990 Bank Street College of Education. Illustrations from You Are Much Too Small 1990 Valerie Michaut and Byron Preiss Visual Publications,Inc. Quarantine is a trademark of Game Tek,FLinc.and Imagexcel. ©1994 Imagexcel. ©Game Tek inc.2999 NE 191st.Street Suite 500. Aventura, Florida 33180. Game Tek is a registered trademark of I.J.F,inc. ©1994,1995 All rights reserved Created and developed by Viking Intertainment,inc.

※Macintosh,Quick Timeは米国Apple Computerの登録商標です。※Windowsは米国Microsoft社の登録商標です。※3DO,3DO ロゴとインタラクティブマルチメディアプレーヤーは、The 3DO Company の商標です。※価格はすべて税別です。

藝神集團
Amuse

株式会社アミューズ
〒150 東京都渋谷区東3-25-10 T&Tビル
TEL.03-5466-8770（代）

●ゲームソフトの内容に関するお問い合わせは●
TEL.03-5466-8775（ユーザーサポート係）

9月10月発売のパソコンゲーム情報

95年9月25日の時点で9月・10月に発売と発表されたゲーム情報を掲載しています

PCゲームハード	寿現夢はゲームをハード別にこの順番で掲載しています
シミュレーション	プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
ロールプレイング	シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
アドベンチャー	SF・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
アクション	様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
格闘	タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
シューティング	狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、SF、お好きなものをどうぞ。
スポーツ&レース	スポーツが、TVゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
パズル	パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
ボード&テーブル	囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
ギャンブル	パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
バラエティ	占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

PC98(PC9801/PC9821)	19本
Macintosh	24本
WINDOWS	21本
DOS/V	20本
FM TOWNS	4本
その他	4本

ゲーム情報の見方

対応ハード
ゲームが動くハードを示します。複数ハードで動く場合それぞれのページに掲載されています

ゲームジャンル
じゅげむはゲームのジャンルを大きく11に分けています

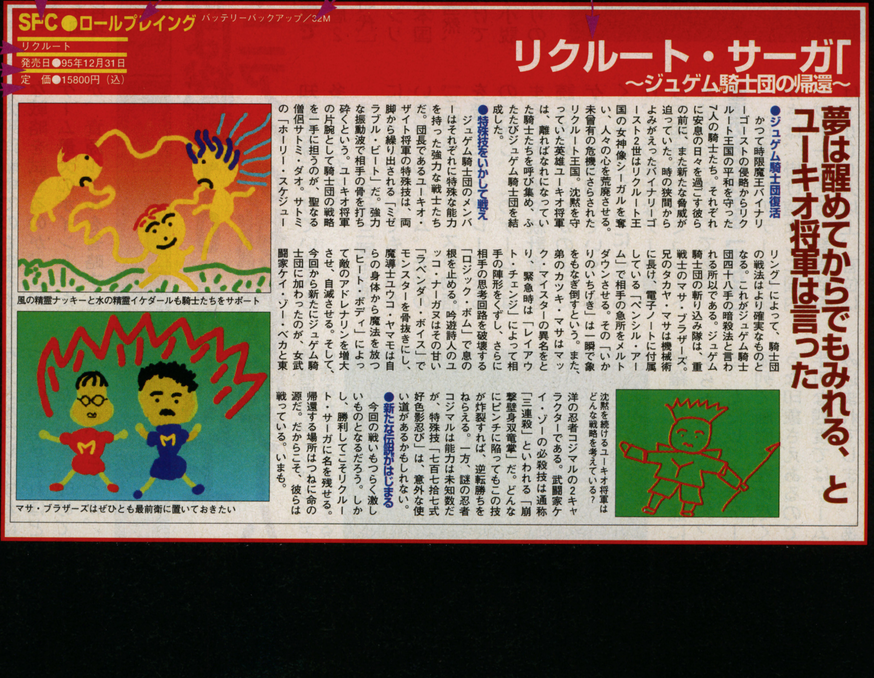
Jコード&データ

タイトル名

発売元

発売日

定価
(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します



SFC●ロールプレイング バッテリーバックアップ／32M

リクルート

発売日●95年12月31日

定　価●15800円（込）

リクルート・サーガ「～ジュゲム騎士団の帰還～

夢は醒めてからでもみれる、とユーキオ将軍は言った

●ジュゲム騎士団復活

かつて時限魔王バイナリーゴーストの侵略からリクルート王国の平和を守った7人の騎士たち。それぞれに安息の日々を過ごす彼らの前に、また新たな脅威が迫っていた。時の狭間からよみがえったバイナリーゴースト2世はリクルート王国の女神像シーガルを奪い、人々の心を荒廃させる。未曾有の危機にさらされたリクルート王国。沈黙を守っていた英雄ユーキオ将軍は、離ればなれになっていた騎士たちを呼び集め、ふたたびジュゲム騎士団を結成した。

●特殊技をいかして戦え

ジュゲム騎士団のメンバーはそれぞれに特殊な能力を持った強力な戦士たちだ。団長であるユーキオ・ザイト将軍の特殊技は、両脚から繰り出される「ミゼラブル・ビート」だ。強力な振動波で相手の骨を打ち砕くという。ユーキオ将軍の片腕として騎士団の戦略を一手に担うのが、聖なる僧侶サトミ・ダオ。サトミの「ホーリー・スケジューリング」によって、騎士団の戦法はより確実なものとなる。これがジュゲム騎士団四十八手の暗殺法と言われる所以である。ジュゲム騎士団の斬り込み隊は、重戦士のマサ・ブラザーズ。兄のタカヤ・マサは機械術に長け、電子ノートに付属している「ペンシル・アーム」で相手の急所をメルトダウンさせる。その「いかりのいちげき」は一瞬で象をもなぎ倒すという。また、弟のカツキ・マサはマック・マイスターの異名をとり、緊急時は「レイアウト・チェンジ」によって相手の陣形をくずし、さらに相手の思考回路を破壊する「ロジック・ボム」で息の根を止める。吟遊詩人のユッコ・ナーガヌはその甘い「ラベンダー・ボイス」でモンスターを骨抜きにし、魔導士ユウコ・ヤマモは自らの身体から魔法を放つ「ヒート・ボディ」によって敵のアドレナリンを増大させ、自滅させる。そして、今回から新たにジュゲム騎士団に加わったのが、女武闘家ケイ・ゾー・ベカと東洋の忍者コジマルの2キャラクターである。武闘家ケイ・ゾーの必殺技は通称「三連殺」といわれる「崩撃壁身双竜掌」だ。どんなにピンチに陥ってもこの技が炸裂すれば、逆転勝ちをねらえる。一方、謎の忍者コジマルは能力は未知数だが、特殊技「七百七拾七式好色影忍び」は、意外な使い道があるかもしれない。

●新たな伝説がはじまる

今回の戦いもつらく激しいものとなるだろう。しかし、勝利してこそリクルート・サーガに名を残せる。帰還する場所はつねに命の源だ。だからこそ、彼らは戦っている。いまも。

風の精霊ナッキーと水の精霊イケダールも騎士たちをサポート

マサ・ブラザーズはぜひとも最前衛に置いておきたい

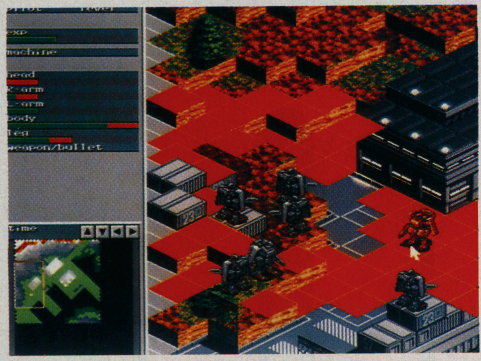
沈黙を続けるユーキオ将軍はどんな戦略を考えている？

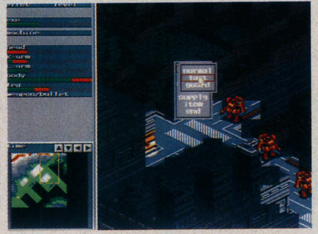
PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード027693／CD-ROM／3.5inch／5inch／CPU386以上動作可能／MIDI、HDD対応／要バスマウス／CPU386以上

ウイズ
発売日●95年10月
定　価●9800円

CRW2

大統領がさらわれた火星で特殊機動部隊の活躍が光る


高いところから敵を眺めれば有利に攻撃を行うことが可能だ


移動は三タイプ。高速移動か防御しながらいくか？

■時は前作から300年後

『CRWメタルジャケット』は、建物の影に潜む敵は見えない本格的な索敵ルールや、高低によって戦闘結果が左右されるなど、クォータービューのマップをフルに活用したゲームシステムと、特殊部隊ならではの多種多様に渡るミッションで話題になったシミュレーションゲームだ。今作はその続編。ゲームの基本システムはほぼ変わらず、ゲームの時代設定を、人類が火星に住みだした300年後に設定している。

地球は環境汚染や多発する凶悪犯罪で荒廃化する。一方、火星へ移民した人々は完全な管理体制におかれることで、平和で安全な毎日を過ごしていた。やがて両陣営は、考えの違いから次第に対立するようになる。

そんな中、火星移民開始から50周年を祝い、地球の大統領が火星の記念式典に参加することになった。だが、式典の最中、大統領がテロリストに連れさられてしまうという一大事が発生するのだ。

■特殊機動部隊の装備は？

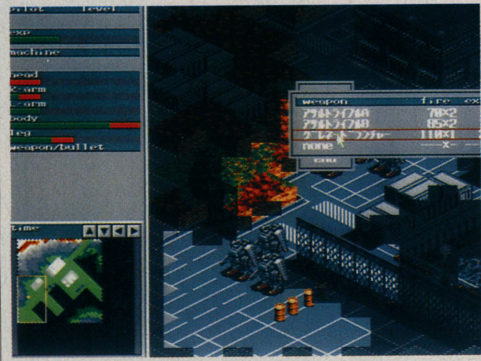
大統領警護のため軍と共に火星に来ていた特殊機動部隊（CRW）は、ただちに大統領奪還の作戦を開始する。CRWの隊長たるプレーヤーは、任務の内容をよく確認し、適切な装備を用意しなければならない。

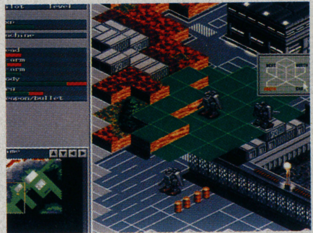
さらに、国際色豊かな構成員の中から適任と思われるメンバーを選択する必要もある。どんなによい装備を揃えても、それを使うメンバーの能力が低くては使いこなせない。

メンバーと装備を揃えたら任務開始。素早く正確に、しかも損害を最小限におさえつつ任務達成を果たさねばならないのだ。

CRWの主力装備はパンツァースーツと呼ばれる防備服。宇宙服とロボットの中間のような存在で、パイロットの動きに連動してスーツが動くしくみになっている。高機動性を要求される特殊任務では必要不可欠の装備だ。もちろん敵テロリストも似たようなスーツを使って立ち向かってくる。

戦場ではさまざまな戦略が要求される。敵はビルの影にひそんでいるかもしれない。ただ敵を倒すだけでなく、任務に必要なことがらを完璧にこなしてこそ、一人前のCRW隊長になれることだろう。


準備時の武器選択が正しいか否かが問われる時。撃てっ！

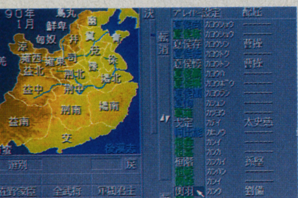

移動終了時の向きも大切。敵に後ろを取られるな

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード004359／3.5inch／5inch／バスマウス対応／RAM640K以上／MS-DOS3.1以上／PC9801VM/UV･PC-286V以降

天水ソフトウェア
発売日●95年9月14日
定　価●9800円

後漢志

登場人物は総勢1000人以上三國志マニアへの挑戦状的ゲーム


これら登場武将の中から何人でも選んでプレーできる

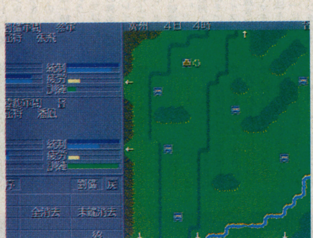
■物語より歴史書の感覚で

中国の古代史で、西暦200年前後の「三國時代」は、光栄の『三國志』シリーズの影響もあり、日本国内でも知名度が高い。当然、ゲームをプレーするだけでなく歴史書を調べたり小説を読んだりして、かなりの知識を身につけている人も多いことだろう。

それら「自称三國志通」にチャレンジしてもらいたいのがこのゲーム。光栄の『三國志』シリーズが物語を読むようにプレーできるのに対し、このゲームではまるで歴史書や統計資料を読み進めていくかのようにゲームが展開していく。あくまでもデータにこだわり、その膨大なデータ量から三國時代のシミュレートを試みた一作なのである。

■通のみに分かる「細かさ」

『後漢志』のデータの細かさは、掛け値なしに国内ソフト一だろう。登場武将は1000人以上、官位は200種あまり。一族・進化・官位関係などまでもが網羅されており、通にはたまらないものとなっている。ただし、文字データの羅列で画面を埋め尽くすような印象さえあるので、生半可な態度ではゲームに飲み込まれてしまう。あくまでもこれは、三國志マニアのための一作なのだ。


戦闘画面もシンプル。データの読みがすべてを決する

PC-9801 PC-9821 ●シミュレーション　Jコード007293／3.5inch 6枚／CPU80486／33MHz以上／RAM1.6M以上／空HD8M以上／MS-DOS 5.0以上／バスマウス対応

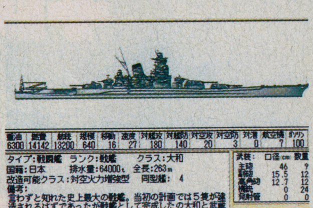
ジー・エー・エム
発売日●95年9月29日
定　価●12800円

太平洋の嵐2

史上最強の膨大なデータ量で太平洋戦争をシミュレートする

■あの大作が帰ってきた

戦艦や戦闘機といった軍用兵器はもちろんのこと、科学技術の進歩、工場の生産力、果ては鉄などの資源にいたるまでをデータ化し、太平洋戦争を補給や戦略面からもシミュレートしたのが『太平洋の嵐』。



重油	[illegible]	[illegible]	規模	移動	速度	対艦攻	対艦防	対空攻	対空防	対潜	航空機	ガソリン
6300	14142	13200	640	16	27	180	140	20	3	0	7	100

タイプ:戦闘艦　ランク:戦艦　クラス:大和
国籍:日本　排水量:64000t　全長:263m
改造可能クラス:対空火力増強型　同型艦: 4
備考:
言わずと知れた史上最大の戦艦。当初の計画では5隻が建造されるはずであったが戦艦として完成したの大和と武蔵のみであった。

武装:	口径cm	数量
主砲	46	9
副砲	15.5	12
高角砲	12.7	12
機銃	0	24
発射管	0	0

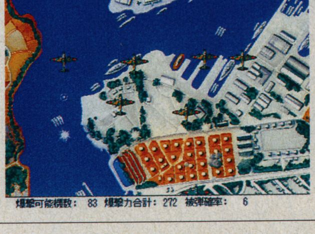
戦艦大和など多くの兵器を細密なデータでゲーム上に再現

この作品が発売されたのは8年前。戦後50周年ということもあり、グラフィックをはじめとするさまざまな機能を追加し、リメイクされたのが、この『太平洋の嵐2』だ。基本的なルールは、元になった前作とほぼ変わらないから、前作を知っていればすぐにプレーできるはずだ。

■勝つだけが全てじゃない

ゲームのルールはターン制。太平洋を中心にした戦略マップ上で、自軍の艦隊や陸軍を動かし、敵を倒して必要な拠点を占領すれば勝利となる。

太平洋戦争でのさまざまな戦略を試せるのが、このゲーム最大のポイント。だが、資源ルールを省略するなど、オプションで難易度を下げても、連合軍相手に勝利するのはきわめて難しいとの声が多い。膨大なデータ量に裏打ちされたこのゲームをプレーすれば、かつての戦争がどれほど無謀だったのかを、改めて理解できるということか。


戦闘艦: 6 空母: 0 潜水艦: 0 商船: 0 対空火力: 256
爆撃可能機数: 83 爆撃力合計: 272 被弾確率: 6
戦闘シーンは前作よりはるかにきれいな絵が使われている

五劫のすり切れ

『ドラクエV』の「エッチな下着」は、グランバニア城の教会の右側にある階段の下の隙間に入った小さな部屋の宝箱に入ってます。でも名前だけでビジュアルもなし、守備力も低め、しかも売ってもたいした金にはなりません。（匿名希望）

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード031232／CD-ROM／3.5inch6枚／5inch6枚／CPU486以上推奨／286以上動作可能／RAM640K以上／空HD7M以上／MS-DOS3.3以上／PC98VX/UX以降

工画堂スタジオ
発売日●95年9月8日
定　価●9000円

パワードール2ダッシュ

ファン待望の最新作が登場 特殊部隊ドールズがまた大活躍

■話題作三たびカムバック

近未来の植民星における独立戦争で活躍する、女性だけで構成された特殊部隊「ドールズ」を指揮し任務を達成していく硬派なシミュレーションゲーム『パワードールズ』。艶やかな構成員たちと、彼女らの見た目に反してきわめてマニアックに、そしてハードな作りになっているゲーム内容に惚れた人は多い。その続編『2』に引き続き、機能の追加などを行った新作がこの『ダッシュ』。

ストーリーは『2』のシナリオの7と8の間の出来事が中心になっている。

■難易度調整機能つき

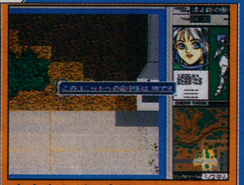
プレーヤーは「ドールズ」の指揮官として任務を受け、構成員から適任なメンバーを選び、パワーローダーと呼ばれるロボットや武器を選択し、任務地におもむき、遂行していく。目的を達成したか否かで、次にプレーできるシナリオが変わってくるというのも、『ダッシュ』ならでは機能の1つだ。

パワーローダーの設定だけでなく、それに搭載する兵器の数も多い。使用する弾薬によって相手への効果が変わってくるなど、きわめて細かい設定がゲームのおもしろさを引き立てている。SFや、近代風の武器好きの人にとっては、たまらないところだろう。

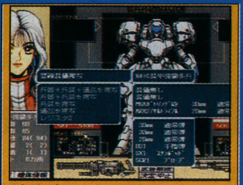
前作までの問題点であるシナリオの難しさを解決するため、プレー開始時に「通常」と「簡単」の2通りの難易度を選択できるようになったのも見逃せない。今までシナリオをクリアできず先に進めなかった人もこれで安心。

前作からのファンはもちろん、そうでなくとも一度は目を通してほしい一作といえよう。

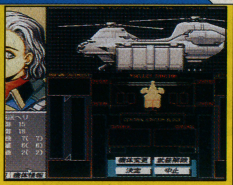
『ダッシュ』の新機能



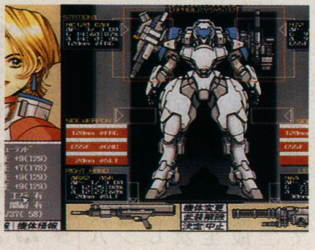
命中率などの表示
任務遂行時に、敵への攻撃命中率を表示したりキャラクターをクリックするだけでユニットが表示されるようになるなど、表示面での改善がほどこされている。



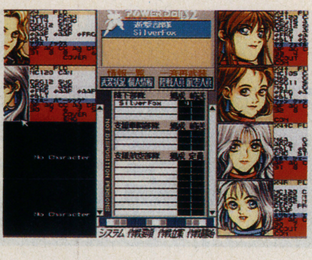
武装パターンの登録
同じような装備をいちいち入力する手間を省くため、武装パターンを登録していつでも呼び出し、複写することができるようになった。これは便利だぞ。



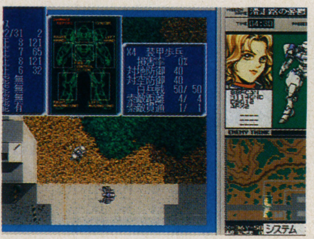
新しいメカの追加
新型パワーローダーは登場しないが、その代わりにパワーローダーを4機まで搭載できる大型輸送ヘリが使えるようになる。また敵にも小型ヘリなどが登場。



固定ファンが多いハーディーも使えるようになるぞ



部隊編成画面。任務遂行前から戦いは始まっている



機能的な戦術マップ。使いこなして任務を遂行せよ

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード029378／3.5inch／5inch／バスマウス対応／CPU386以上動作可能／RAM1M以上／空HD7M以上／HD専用／MS-DOS3.30B以上

光栄
発売日●95年9月14日
定　価●17200円

信長の野望・天翔記 wiht パワーアップキット

『信長の野望』の最新作がさらにパワーアップして登場だ！

■『天翔記』がより楽しく

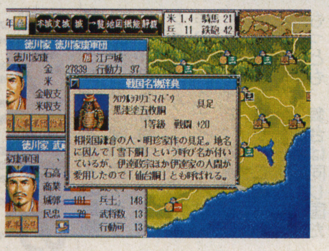
戦国時代の武将たちの駆け引きや戦いの妙を味わいながら、戦乱の世を統一していく戦略シミュレーション『信長の野望』シリーズの最新作『天翔記』。軍団制を採用し、大名自らが指揮する軍団以外は完全委任になる点や、命令の実行によって武将が成長する点など、これまでの同シリーズにはない斬新なシステムが話題を呼んだ作品だった。

この『天翔記』をパワーアップし、よりパワフルな作品にするのが『パワーアップキット』。同梱したセットなら、最初から最強の『天翔記』が楽しめる。

■武将にイベントに情報に

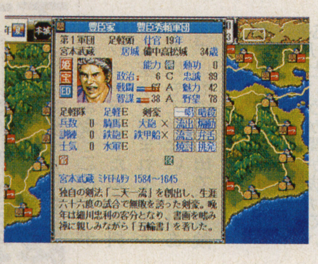
登場武将はこれまでの1000人に、さらに300人を追加。宮本武蔵や天草四郎など、同時代の有名人がずらりと勢ぞろい。それに伴いシナリオも、関ケ原の合戦をテーマとしたものなど3本が追加された。

歴史を再現するイベントも、「三杯の茶」（石田三成と豊臣秀吉の出会い）などが追加されている。さらに大名の思考ルーチンにも手が加えられ、より史実に近い戦略でプレーヤーに挑んでくる。これから『天翔記』を手に入れる予定の人は、こちらのセットの方がより楽しめるだろう。



戦国名物辞典
黒漆塗五枚胴　具足
1等級　戦闘 +20
相模国鎌倉の人・明珍家作の具足。地名に因んで「雪下胴」という呼び名が付いているが、伊達政宗ほか伊達家の人間が愛用したので「仙台胴」とも呼ばれる。

アイテムの説明も詳細に。単なる褒美以上の楽しみがある



宮本武蔵 ミヤモトムサシ 1584～1645
独自の剣法「二天一流」を創出し、生涯六十六度の試合で無敗を誇った剣豪。晩年は細川忠利の客分となり、書画を嗜み禅に親しみながら「五輪書」を著した。

剣豪・宮本武蔵も登場する。ぜひ配下にしたいものだ

PC-9801 ●シミュレーション　Jコード027383／3.5inch7枚／5inch7枚／空HD10M以上／HD対応／MIDI対応／要バスマウス／R指定

メビオソフトウェア(株)
発売日●95年10月27日
定　価●9800円

はいぱぁセキュリティーズ

可愛い婦人警官たちを育てるちょっと変わった育成ゲーム

■婦人警官を育成しよう

舞台は近未来の東京。分割民営化される警察での主導権を握るため、都内の治安の確保や交通機能の維持をライバル会社と競うと共に、幹部候補生の婦人警官たちを養育する、ちょっと変わった育成ゲーム。

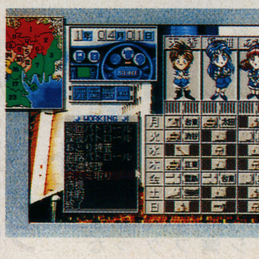
プレーヤーの立場は交通課の課長。与えられた使命は、彼女らの養成と東京の安全を守るということ。任期は3年だが、半年毎に目標の成績が設定されていて、それに達しない場合はクビになってしまう。

■リアルなスケジュール

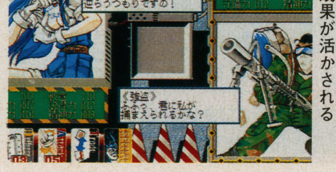
3人の婦人警官への命令は1週間単位。主な命令は能力を高める訓練と、実際に警察活動を行う実務の2つ。後者には巡回パトロールや交通整理、そしてネズミ捕りなど、よく耳にする警察業務が用意されていて、結構馴染みやすい。

犯罪者や暴走族との戦闘（？）はカードバトルで行われる。カードゲームの感覚で気軽にプレーできるが、負けてしまえば犯罪者を逃してしまうことになるので、気を抜けない。

登場する婦警さんたちは皆可愛い子ばかりだが、実際にノルマをこなすのは結構辛い。普通の育成モノに飽きた人がプレーしてみるのに、いいかもしれない。



一週間単位で予定を入力していく。ペアでの活動もできる



あら、ドロボウさん　この、わたくしに　逆らうつもりですの！

《強盗》　ふふっ、君に私が　捕まえられるかな？

戦闘はカードバトル。普段の訓練の成果が活かされる

今年の夏は、肌は焼けなかったけどテレビの画面はけっこう焼けた‥‥。（小金田丸美鈴）　五劫（ごこう）のすり切れ

PC-9801 ●シミュレーション

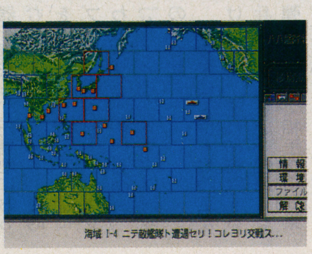
Jコード026336／3.5inch4枚／5inch4枚／HD専用／PC98シリーズVX以降（386CPU以上推奨）

徳間書店
発売日●95年10月27日
定　価●10800円

八八艦隊物語

舞台は太平洋 キミの采配が歴史を動かす

横山伸義氏原作の『八八艦隊物語』が、本格海戦シミュレーションゲームとして登場する。舞台は第二次世界大戦で多くの悲劇を生んだ太平洋。史実では完成を見なかった「八八艦隊」を含む帝国海軍を指揮して太平洋の制覇を目指す。



海戦だけでなく建艦政策や資源輸送なども重要な本格派

ボクのワタシの思い入れゲーム

'92年■ヒューマン■PCエンジン【宇宙戦艦ヤマト】

©西崎/©HUMAN 1992

不純なマニアはプレーを避けよう

千葉県　山口善則

このゲームは、アニメと同じ展開、そして同じセリフが再現されていた。しかし私は、「宇宙戦艦ヤマト」のセリフをごちゃまぜにした海賊版のテープを知っていたため、シリアスな場面でもつい思い出し笑いしてしまった。最終話の「地球だ……地球が見えてきたぞ！」の名セリフも、その後に沖田艦長の「古代、波動砲で撃て」と続く海賊版のことが頭から離れず、ギャグに感じられる始末。こういうマニアすぎる人は、プレーしちゃいけないゲームなのかもしれませんね。

ミサイルはここからヤマトに迫ってきています！

リアルタイムで戦いが進むシミュレーション

PC-9801 ●シミュレーション

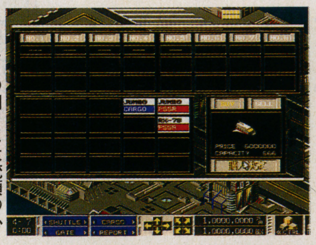
Jコード027073／CD-ROM／CPU486/33MHz以上推奨／386以上動作可能／RAM4M以上／HD専用／MS-DOS5.0/A.6.2以上／要バスマウス／要400ラインアナログカラーCRT／MIDI対応（GM音源対応）／FM音源（86ボード互換）

アートディンク
発売日●95年9月14日
定　価●10800円

トキオ 2
～開拓移民募集中！～

宇宙コロニーの運営はタイヘンです

市長となり、街の市民のために働き支持率を得る。一風変わったシミュレーション『トキオ』に続編が登場。今回は宇宙に浮かんだコロニー国家「トキオ国」が舞台。プレーヤーはこの国の初代大統領となり、国政を決定するのだ。



コロニーの明日は大統領の心積もりひとつで変わる

PC-9801 ●シミュレーション

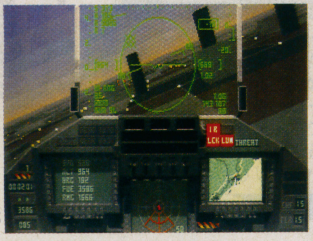
Jコード021822／CD-ROM／要256色／RAM4M以上／空HD12M以上／HD専用／要グラフィックアクセラレーターボード

イマジニア
発売日●95年10月27日
定　価●9800円

TFX

最新鋭戦闘機でミッションにチャレンジ

F117Aをはじめとする、まだ未知に等しい世界の3機種の次世代ジェット戦闘機が操縦できるフライトシミュレーターだ。徹底してリアリティにこだわった作品で、現行のジェット戦闘機にはもう満足できない戦闘機マニアにお薦め。



この精巧な画面を見よ！　夢がとうとう実現する

PC-9821 ●アドベンチャー

Jコード031712／CD-ROM／3.5inch／CPU80486SX 25MHz以上推奨／MS-DOS5.0以上

スタークラフト
発売日●95年10月14日
定　価●9800円

キランディアⅡ
ハンド・オブ・フェイト／運命の手

キランディアに再び訪れた危機！ザンシアの不思議な冒険が始まる

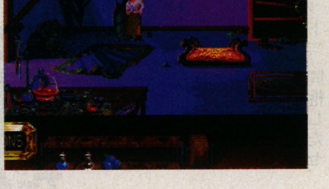
■キランディア第2の冒険

魔法と不思議の国、キランディアを冒険するアドベンチャーゲームである前作、『レジェンド・オブ・キランディア』の続編として登場したのが、この『ハンド・オブ・フェイト』だ。もっとも、舞台は同じ国だけど、ストーリーの方はまったく違う。突然ありとあらゆるものが消えていってしまうようになったキランディアを救うために旅だった、女錬金術師ザンシアの冒険を描いたアドベンチャーなのだ。

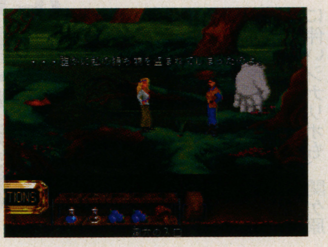
ところがこの主人公であるザンシア、ゲームが始まった途端に、持ち物を一切合切空き巣に盗まれてしまうという不幸に会ってしまうのだ。お金どころか、ポーションを作るための材料や大釜まで盗まれてしまってなにもできない。とりあえずは家の外に出て、冒険の準備をし直すしかない。

■謎解きはキビシイのだ

のっけからユーモアたっぷりというか間が抜けているのだが、謎解きはそうそう甘くない。笑ってしまうようなキャラクターや世界に騙されてはいけないのだ。笑いながらも頭を抱えてしまう、そんな難易度の高いアドベンチャーである。闘志を燃やして挑んでほしい。



場所によって衣装替えをするザンシア。おしゃれ



沼のほとりで同僚に会った。手だけの彼も仲間なんである

PC-9821 ●シミュレーション

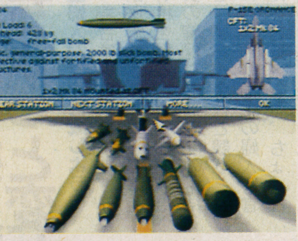
Jコード009733／CD-ROM／3.5inch／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

スペクトラムホロバイト
発売日●95年10月6日
定　価●12800円

F-15ストライクイーグルⅢ

最強の戦闘爆撃機でドッグファイト！

対地・対空の両方をこなす戦闘爆撃機F―15を駆って空を舞う。老舗のスペクトラムホロバイトによるフライトシミュレーター。湾岸戦争の他、2つのミッションに挑む。初心者のための墜落の心配がないイージーモードが付いている。



モデムを使っての対戦プレーも可能だ

PC-9801 PC-9821●アドベンチャー

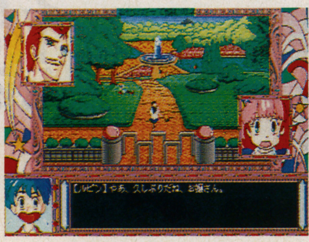
Jコード008231／3.5inch・5inch／バスマウス対応／CPU386以上推奨／286以上動作可能／RAM640K以上／HD専用／MS-DOS3.3以上／VX以降

タキコーポレーション
発売日●95年9月1日
定　価●9800円

魔法のプリンセス　ミンキーモモ
FANTASIC WORLD

町の難事件を好奇心と変身で見事に解決

同名アニメが原作のアドベンチャー。ストーリーはゲーム用のオリジナル。プレーヤーはモモといっしょに、町で起きる難事件を解決していく。選択肢の答え方しだいでは、展開が変わることも。なおモモの変身シーンは、アニメで再現。



アニメに登場したキャラクターも、ゲスト出演している

五劫のすり切れ

『アンジェリーク』の続編、絶対出してくださいね、光栄さん！　出来ればテーマを恋愛にしぼって欲しいですよ。まわりのアンジェ・ファンもそう言ってます。あっ、守護聖様は変えないでくださいよー!!　もー、ババァになってからラブラブなゲームにハマルなんて思わなかったぞ。女性向けゲームって、ほんとに少ないよねー。（女ゲーマーＪ）

PC-9801 PC-9821 ●アドベンチャー　Jコード02896／3.5inch10枚／空HD20M以上／HD専用／MS-DOS3.0以上

ケイエスエス
発売日●95年9月22日
定　価●12800円

RESTRICTED AREA
〜立入禁止領域〜

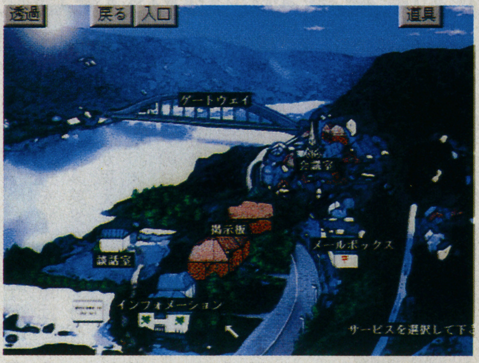
今流行のパソコン通信で起きる奇怪な事件の真相を探れ！

■パソコン通信ゲーム？

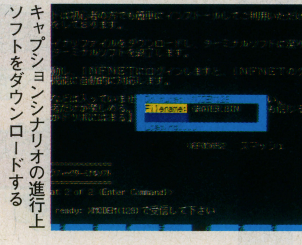
今やインターネットをはじめとして、電話回線とパソコンを使った情報ネットワークシステムは、誰もが知っている新しいメディアになりつつある。そのパソコン通信の世界で、今までに起こり得なかった新たな「何か」が語りかけてきたら……？　このゲームはそんな設定を元にした、アドベンチャーゲームだ。

■物語は一通の手紙から

プレーヤーはさる地方の小ネットに属しているパソコン通信好きな高校生。ある日、自分のパソコンを通じていつものごとくアクセスしていると、突然見た事もないような絵が表示されるという怪現象に出くわした。ところが同時にアクセスした他の人は誰も見ていないという。不信に思っていると、超大手のネットワークであるＩＮＦＮＥＴから勧誘の電子メールが届いていた。喜びのあまり怪現象のことなど忘れていた主人公だったが、似たような出来事はＩＮＦＮＥＴでも起きるようになる。さらに興味を持つ学者とのコンタクトも取れたのだが……。と、ちょっとしたＳＦ調にストーリーは進んでいく。



話が進むと、ビジュアルを見ながらアクセスできるようになる

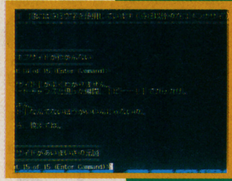

キャプションシナリオの進行上ソフトをダウンロードする

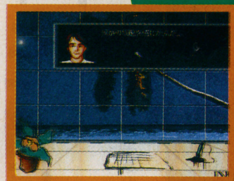
■ゲーム&パソ通体験？

ゲーム中には本物のパソコン通信に似せるための演出が各所に見られる。ネットごとにアクセススピードが異なるように見えるよう、文字のスクロールスピードもわざと変えてあるし、他のシステム周りもほぼ本物のパソコン通信のまま。自由自在に書き込みはできず、あくまでもストーリーの範囲内での行動しかとれないが、十分に通信をしているような気分にはなれる。ちょっと変わったタイプのアドベンチャーゲームとして、パソコン通信に興味のある人に薦めたい。

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり

これは何だ！？
いつものごとく小ネットにアクセスしていた主人公は、突然謎のビジュアルに出くわす。他の人からは何でもないと言われたが、これはいったい……？


INFNETへの誘い
変な事件で頭が混乱している主人公に、大手商用ネットINFNETからのお誘いの電子メールが届く。主人公は喜び勇んでアクセスを試みる。


何かの予調……？
INFNETでチャット（井戸端会議）に興じる主人公。だがそこでも、パソコン通信上で起きる不思議な出来事についての話題が。あの絵はいったい何なのか？

PC-9801 ボード&テーブル　Jコード029572／3.5inch／書店で発売

毎日コミュニケーションズ
発売日●95年10月9日
定　価●7800円（込）

極・大道棋

お金が賭かっていると想像すれば勝負師の血が騒ごうというもの

■粋な大道棋指しの気分に

かつて、大道棋を生業とする棋士たちがいた。大道棋とは大道詰将棋の略で、往来で通行人に詰将棋を解かせ、正解したら景品やお金を出し、間違えたら参加料を取るという商売だ。

このソフトは、今ではお目にかかれないこの大道棋をモチーフにした、ユニークな将棋ソフトだ。

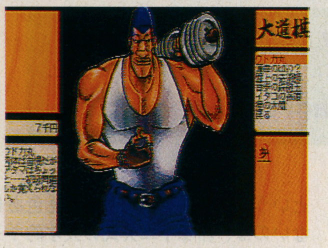
プレーヤーは6人の中級キャラクターから対戦相手を選択し、1手１０００円で問題に挑む。正解すればかけ金を得るが、負けてオケラになればゲームオーバー。6人を破れば上級の3人と対決、それも撃破すれば最後の敵との対決だ。

こうした大道棋仕立てにすることで、単調になりがちな詰将棋を飽きさせない工夫がされているのだ。

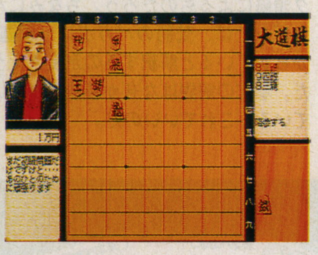
なお、大道棋モードの他に、練習モードと次の一手の道場モードもある。

■書店で買える手軽さ

このソフトは、同じパソコンの将棋ソフト『極Ⅰ』の姉妹編。前作がそうだったように、パソコンソフトでありながら書籍扱いで、主に書店で販売される。棋書を買うのと同じ感覚で、書店で手に入れることができるのは、将棋ファンのニーズに合っている。親切なマニュアル付きだ。



頭悪そ〜な外見にだまされると痛い目に合うんですよ



簡単な問題でお金を稼いで、強敵との対決に備えるのだ

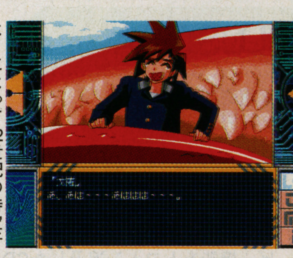
PC-9801 ●アドベンチャー　Jコード031844／3.5inch2枚／5inch2枚

TAKERU
発売日●95年10月6日
定　価●2000円

トラぶるCHASER
第4話〜最終回

チェイサーの行く所、必ず騒動が起きる

ソフトベンダーＴＡＫＥＲＵで隔月刊連載のアドベンチャーも、今回で最終回。主人公を連れ去った美貌の天才科学者、その救出のために戦う3人の美少女チェイサー、そして謎の殺し屋と、物語は三すくみの様相を呈して最高潮に！


よりによって22世紀の時空干渉犯に狙われたサエない少年

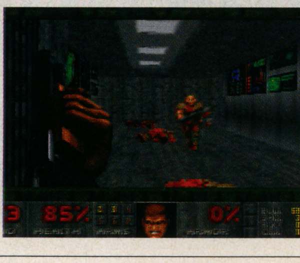
PC-9801 ●シューティング　Jコード030571

イマジニア
発売日●95年9月29日
定　価●9800円

DOOMⅡ

破壊の本能が覚醒する３Ｄアクション！

昨年、ブームを巻き起こした３Ｄアクションの傑作『ＤＯＯＭ』の続編が登場。今回の舞台はミュータントに侵略された地球。襲い来る凶暴なモンスターを倒しつつ、ひたすら出口を目指す。強力な武器を使っての派手な戦闘も大きな魅力。



アイテムをうまく利用してミュータントを蹴散らせ！

私は『バーチャファイター』で、乱入され、その男に勝った。その後、「強いね」→「ちょっと遊ばない」とかいろいろ、口説かれた。今、その人とつき合ってる。ゲームセンターにこそ出会いあり…。(冬馬)

五劫のすり切れ

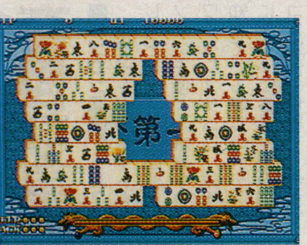
PC-9801 ●パズル Jコード006467／3.5inch／5inch

エレクトロニック・アーツ・ビクター
発売日●95年9月14日
定　価●8800円

上海　万里の長城

山海関を出て牌を取りつつ嘉路関に至る

大ヒット作『上海』に最新作が登場。定番『上海』の他に『青島』『グレートウォール』『北京』の3種類のゲームが楽しめる。いずれも麻雀牌をトランプの神経衰弱の要領で取っていく基本のゲーム性は同じ。『青島』のみ2人対戦専用。


『上海』が落下型パズルになった『グレートウォール』

PC-9801 PC-9821 ●アクション Jコード025046／3.5inch／VX以降

日本ソフテック
発売日●95年10月28日予
定　価●9800円

うさぎなパニック2
－ペンペン島の秘宝－

おてんばうさぎのラミィと一緒に財宝探しの旅に出よう！

■コミカルなアクション

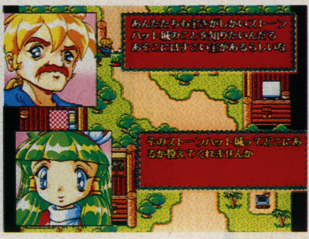
パソコンゲームでは珍しい横スクロールのアクションゲーム『うさぎなパニック』の続編。二等身で表示される可愛い女の子ラミィを操り、横スクロールするゲーム画面に現れる敵を倒したり避けたりして、先に進んでいく。単に剣を振り回すだけでなく、押すキーボードの組み合わせでさまざまな魔法を使っていくなど、攻撃方法なども多種多彩だ。

操作するキャラクターのラミィが二等身なら、敵も二等身。倒すのが惜しいくらいにコミカルな鳥やペンギンたちが、次々にラミィの前に立ちはだかる。

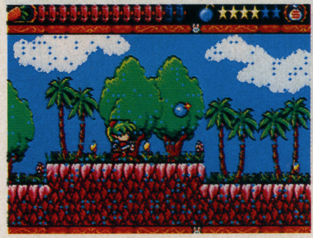
■街を巡って情報集め

前作との大きな違いは、アクション部分の合間にストーリーをふくらませるアドベンチャー部分が追加されたこと。単に話の展開を先に進ませるだけでなく、アクション部分のヒントになるような情報も入手できるから、手を抜くわけにはいかない。この場面では、主役のラミィともう一人の女の子、うさぎ族のうさみとの掛け合い漫才のような会話を楽しむこともできる。

アクション部分の難易度も低め。息抜きにプレーすれば、ほんわかとした雰囲気を楽しめるだろう。


あんたたちも宝さがしかい ストーンハット城のことを知りたいんだろ あそこにはすごい宝があるらしいな
そのストーンハット城ってどこにあるか教えてくれませんか

アドベンチャー部分では会話をして情報を集めていく


アクションでは二等身のラミィが大活躍するぞ

ボクのワタシの思い入れゲーム

’93年■NECホームエレクトロニクス■PCエンジン **【ムーンライトレディー】**
©NEC Home Electronics,Ltd.

そこまでやるか？徹底的なパクリ

東京都　松永鉱一（27歳）

衝撃的だったのが、女の子が変身して地球を狙う悪の軍団と戦うという、某美少女アニメをパクッたとしか思えない設定。それだけでなく、ストーリーラインや変身シーンのBGMもソックリ。ここまで徹底的にやってくれると、かえって気持ちいいくらいで、もう笑いながらプレーしてました。でも、実はアクションゲームとしても楽しめる完成度だったので、つい4回もクリアしてしまった。そう言えば以前、続編が出るって雑誌に書いてあったけど、ホントに出るのかな？

ムーンライト・レディ、アルテミス！！
さぁ、覚悟しなさい！！」

主人公の名前「いろつきひよこ」も印象的

たまに読むならこんな本

The World of PHILOSOMA

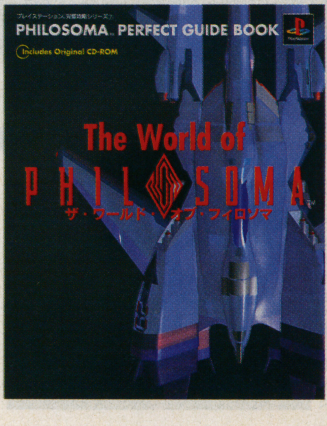
■ファイティングスタジオ編著■双葉社
■2000円（本体1942円）

©FUTABASHA

双葉社のプレイステーション完璧攻略シリーズの第7弾だ。完璧攻略を謳い文句にしているが、中身は攻略本としてはかなり異色だ。

『PHILOSOMA』の状況設定の紹介から始まり、ゲームの基になった小説がこの本の半分以上を占める。その小説と連動する形で、付属のCD-ROMはプレイステーション上で12のシーンを展開する。『PHILOSOMA』のグラフィックの美しさは絶品で、『ガンダム』系のアニメーションを見ている気になる。このグラフィックを見て『PHILOSOMA』を買った人もいるはず。そのおいしいところがCDにギュッと詰まっている。

『PHILOSOMA』の概論や、メカニカルグラフィックスの絵コンテ、写真などもふんだんに盛り込まれている。攻略に関していえば4ページしかなく、実用性に欠けているのは否めないが、ゲームをより楽しむための小説や、ムービー機能をトコトン追及したCD-ROMだけでも見る価値はある。今度はサウンドにも凝ってほしい。



たまに読むならこんな本

天才バカボン　1～14巻

■赤塚不二夫■竹書房文庫■各580円（本体563円）

©赤塚不二夫

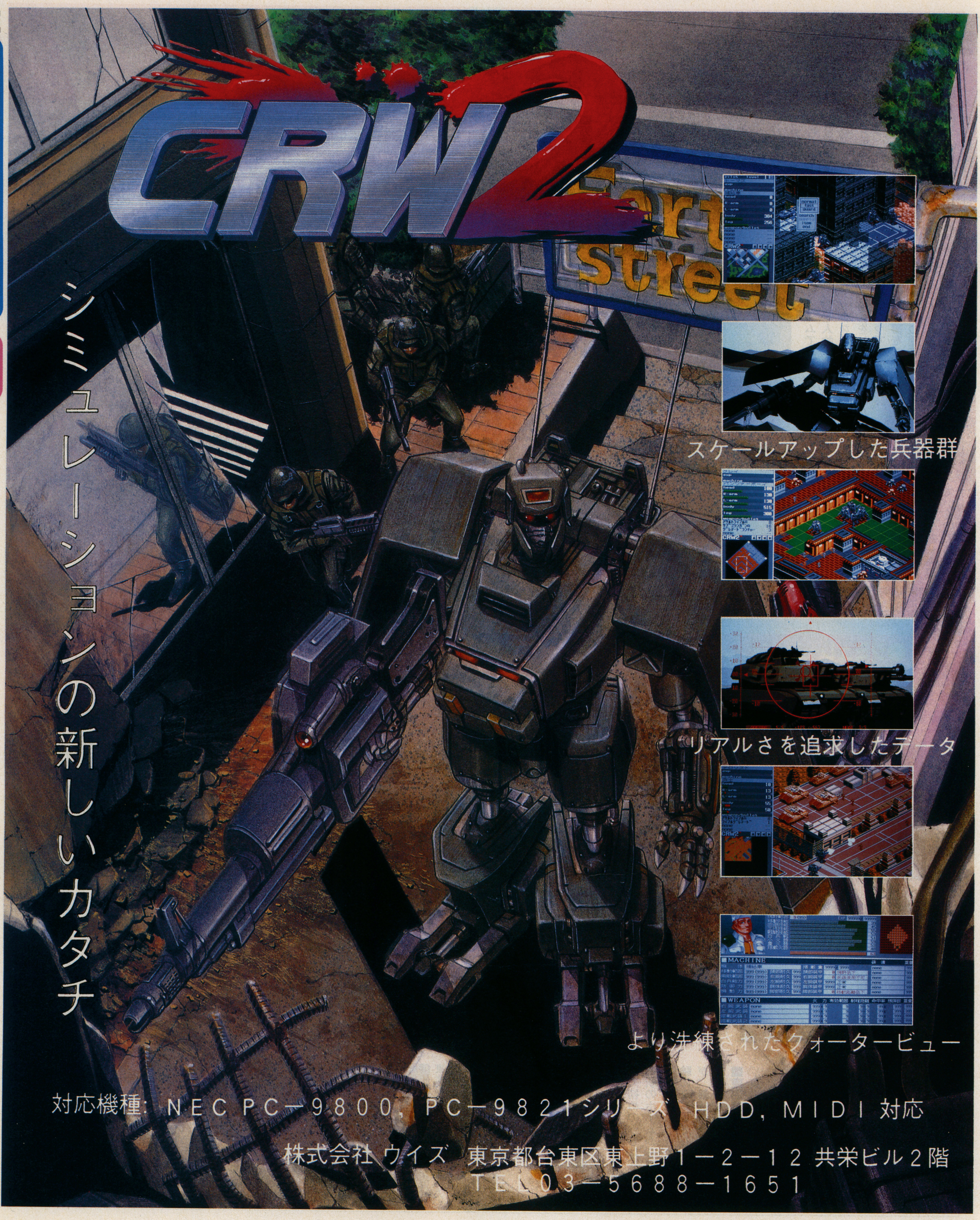
今年はなぜか『天才バカボン』が静かなブームになっている。6月に文庫版で登場し、パズルでゲーム市場を賑わし、TVCMでも「レレレのおじさん」がPHSを持って「ルルルのルー」という時代である。文庫が品切れでなかなか手に入らないのも頷ける。

今年還暦を迎える作者赤塚不二夫氏は、『おそ松くん』『ひみつのアッコちゃん』などのヒット作がある。手塚治虫ファンの一人として、藤子不二雄や石ノ森章太郎らと同時期「トキワ荘」で生活していたのは有名な話だ。

文庫版『天才バカボン』の特徴は、原稿を年代順に並べ、一部紛失していた原稿が復刻されていることにある。ギャグマンガという性質上、人権擁護の見地から書き直されたものもあるという。28年前の作品が今でも色あせないのは、赤塚不二夫氏の天才的ギャグ頭脳によるものだろう。ちなみにバカボンとは、梵語のバガボン（釈迦）からきていると解釈するのが良さそうだ。巻末の解説はなぜか芸能人が書いている。これでいいのだ。

天才バカボン
赤塚不二夫

五劫のすり切れ ゲームハードが、どんどん増えてきてコンセントと配線が、わけ分からなくなってきているが、私は、ビデオ用のＡＶセレクターを２台つないで、使用している。最近ではＰＳのコンセントが、変電気なしだったことが、一番感動した。ＰＳのソフトはＣＤプレイやーで使用しても音が出たのでびっくりした。（まっ黒なので、音が出ないと思っていた。（ＳＰＡＲＫＳ）


CRW2
シミュレーションの新しいカタチ
スケールアップした兵器群
リアルさを追求したデータ
より洗練されたクォータービュー

対応機種: NEC PC−9800, PC−9821シリーズ HDD, MIDI 対応

株式会社 ウイズ　東京都台東区東上野1−2−12 共栄ビル2階
TEL03−5688−1651

MAC ●シミュレーション

Jコード004723／倍速CD-ROM1枚／CPU68030以上／RAM5M以上／空HD13M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／要256色／要Quick Time Ver.1.6.1以降

光栄
発売日●95年10月4日
定　価●9800円

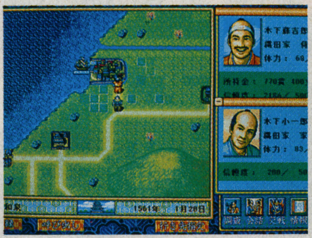
太閤立志伝Ⅱ

戦国の乱世を賢く生き抜いて天下を手中に収めよう！

■秀吉の人生をたどれ

『信長の野望』、『三國志』など、戦国時代テーマにした壮大なシミュレーションで知られる光栄が送るリコエイションゲーム『太閤立志伝』の第2弾がマッキントッシュに移植された。『太閤立志伝』は、織田信長の配下であった豊臣秀吉の「立身出世」をテーマにしたソフト。プレーヤーは一介の足軽頭、木下藤吉郎からスタートし、努力や根回しを積み重ねて出世を成し遂げていく。有り余る知恵と采配で戦国乱世を生き抜いた男、秀吉の人生をシミュレートできる、プレーしがいのあるゲームだ。

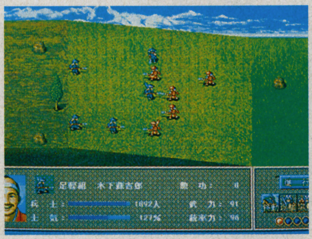
また、身分によって変化していくコマンド体系、リアルタイムで行動する数多くの登場人物、美しいグラフィックなど、どれをとっても前作をはるかにしのぐ作品になっている。



織田信長の命を果たすため東奔西走。堺の町へ買い物旅行

■武将の夢をつかみ取れ

ゲームの醍醐味はなんといっても「立身出世」。出世への第一歩は、信長に能力を認めてもらうことだ。そのためには、与えられた任務を確実に実行していかなくてはならない。強力なライバルに差を付けるべく、手柄をたてて信頼値を稼いでいけば、やがて一城の主になり、天下統一も現実となっていくのである。



合戦で手柄を立てれば、信長の覚えもグンとめでたくなる

MAC ●シミュレーション

Jコード027987／CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPU68030以上動作可能／RAM6M以上／空HD30M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／QuickTime1.6.1以上

光栄
発売日●95年9月14日
定　価●12800円

Winning Post with パワーアップキット

最新データ&新システム追加でさらに広がる箱庭競馬の世界

■馬主視点のプレー

育成や調教を全てプレーヤーの判断で行う『ダービースタリオン』とは対称的に、この『ウイニングポスト』は、あくまで馬主の視点で進行してゆく競馬シミュレーションだ。従って、プレーヤーの仕事は調教、育成などよりも、馬主としての人脈作りや、優れた競走馬を生産するための環境作りとなっている。

実写取り込みによる、迫力あるグラフィック

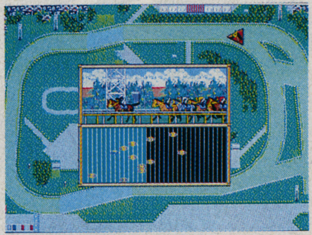
■競馬通にはたまらない

この『パワーアップキット』では、種牡馬、繁殖牝馬、レーシングプログラムなどが、最新の競馬事情に合わせ一新されている。まさにゲームという箱庭世界の中で、競馬界の今を堪能できるというわけだ。

また、エンディング条件を自由に設定できるようになったのも大きい。選択できる条件は、凱旋門賞制覇、全GIの獲得、資金を50億円にするなど様々。自分自身で目標を作ることにより、バラエティ豊かなプレーが可能となっている。

さらに対戦モードも新設。自慢の愛馬を対戦レースで競わすこともできる。

もともとが完成されたゲームであったが、これらの新システム追加により、さらにゲーム内容は充実。今まで以上に幅広いプレーが楽しめるだろう。



対戦レースで熱くなるのも、また楽しい

MAC ●シミュレーション

Jコード025887／倍速CD-ROM1枚／CPU68LC040/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／漢字Talk7.5以上／3万2000色推奨、Quick Time 2.0・Sound Maneger 3.0対応

音楽館
発売日●95年9月21日
定　価●5800円

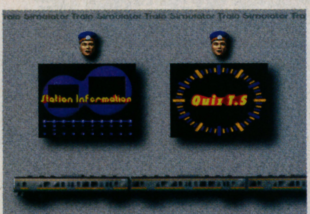
トレインシミュレータ 東海道線211系

誰もが一度はやってみたかった電車の運転手、体験できます

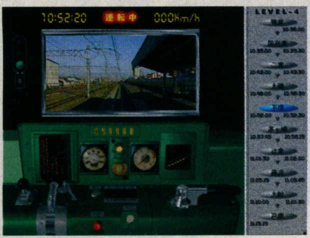
■電車マニア必携のソフト

業界の豪華スタッフによる電車運転シミュレーション、『トレインシミュレータ』。電車の運転をメインに、電車に関するカルトなクイズやJRの駅情報を楽しめるこのシリーズの新しい路線は、東京と熱海の間を走っている東海道線だ。ホントの東海道線はこれだけの距離を走っているけど、ソフトの中でプレーヤーが体験できるのは、鴨宮駅から戸塚駅まで。

ソフトの内容は、プレーヤー自身が見習い運転手となって電車の運転を習う、というもの。開始駅の鴨宮からスタートして、各駅に無事に停車できれば合格だ。初めのうちは、ちゃんと駅のホームからはみ出さずに止められただけでも試験に合格してしまう甘さだが、最後のほうになるとそうもいかなくなってくる。



運転かクイズか。どちらもちょっとやるのにもってこい



風景を楽しみながら運転していると、停車するのを忘れそう

■東海道線の特徴は？

東海道線の鴨宮から戸塚までというと、そんなに駅数は多くない。それなら停止回数が少ない分、簡単じゃないかと思いがちだが、決して甘くはない。じつは駅間距離が長いのでタイミングが計りにくく、要訓練なのだ。しかし、そんな苦労も運転席から見る風景が帳消し。電車ファンのマニア心を刺激する一本だ。

MAC ●シミュレーション

Jコード025895／倍速CD-ROM1枚／CPU68LC040/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／3万2000色推奨、Quick Time 2.0・Sound Maneger 3.0対応

音楽館
発売日●95年9月21日
定　価●5800円

トレインシミュレータ 東北線211系

Macで電車の運転が体験できるこんどはひなびた東北線でござい

■路線は続くどこまでも

企画制作・音楽＋ナレーターにカシオペアの向谷実、画面デザインに『ウゴウゴルーガ』で評判をとったウルトラ改めムームーを起用した、世にも珍しい電車の運転シミュレーターだ。

プレーヤーは新米運転士となって、先輩運転士の指導のもとに運転技術を学ぶことになる。テストに合格しないといつまでたっても一駅しか走らせてもらえないから、これはひたすら訓練あるのみだ。

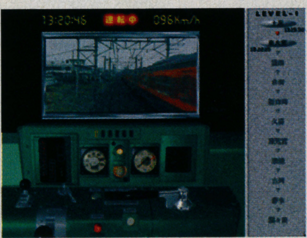
そんな戦場の運転中に流れていく景色は、実際の運転席からの本物の走行映像を取り込んだもの。このソフトの場合は、もちろん実際の東北線運転席から見られる風景だ。

■技術の後は知識の勉強

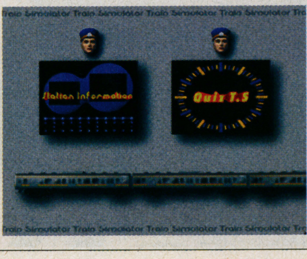
このソフトは、電車の運転が体験できるだけではない。沿線のJR駅情報や、実際の教本から抜粋した電車に関するカルトクイズ140問、クイズ・トレインショックも楽しめるのだ。

電車に興味のある人には、データ集としても使える作りになっている。

なお、この路線で走れるのは、土呂駅から間々田駅まで。ちなみにこの区間には、駅のホームにキヨスクやそば屋がなかったりする。不思議だね。



ダイヤ通りに運転するのは思ったより難しい



東北線に乗ったことがない人も親しみがわいてきそう

五劫のすり切れ

10年前程に出たパソコン・ゲーム「DreamLand（ドリームランド）」の攻略法をどなたか知りませんか？　夢の街・夢の島・夢の国の3部構成になっているアドベンチャーゲームなのですが、私は夢の島から一向に進めませんっ。どーしてもエンディングが気になるので、どなたか教えて下さい！（ミッフィー太田）

MAC ●シミュレーション Jコード026166／CD-ROM1枚／要256色／CPU68030以上／RAM3.5M以上／空HD15M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／要Quick Time Ver.1.6.1以降

光栄
発売日●95年9月1日
定　価●12800円

三國志英傑伝

三國志の世界を手軽に体験できるライトな感覚のシミュレーション

■入門用に最適

劉備玄徳の軌跡を綴った書物「三國志演義」の内容に沿って進行するシミュレーションゲーム。英雄・劉備を操り、漢の皇室の復興を目指すのが目的だ。

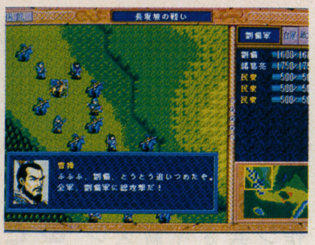
ゲームの根底には1本のしっかりとしたストーリーがあり、歴史上の出来事をイベントとして体験しながら物語は進む。そのため、三國志を知らなくても、歴史を学ぶ形でゲームの世界に入ることができるのだ。

■ロールプレイング風見味

物語は、街でのストーリー進行と野外での戦闘の2つのモードで進行する。

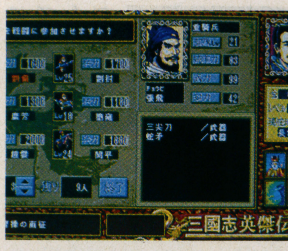
街ではキャラクターをあちこちに移動させ、人々から情報を得たり武器やアイテムなどの買い物をする。そして、野外では劉備とその配下の武将たちをユニットとして操り、敵武将を撃破していく。また武将たちは、経験を積むことでレベルアップやクラスチェンジができるのだ。このようにゲームシステムにはロールプレイングの要素が多く取り入れられ、とっつきやすさを高めている。

自由度はあまり高くなく歴史シミュレーションをやりなれている人には物足りないかもしれないが、三國志の世界を初めて体験する人にはよいソフトだ。



曹操
ふふふ、劉備、とうとう追いつめたぞ。
全軍、劉備軍に総攻撃だ！

戦闘では武将がコミカルなSDキャラクターになって戦う



知力の高い武将は火計などの計略を使うことができる

たまに読むならこんな本

対局する言葉　羽生V.S.ジョイス

■羽生善治・柳瀬尚紀著■毎日コミュニケーションズ
■1400円（本体1359円）

©毎日コミュニケーションズ

毎月、沢山のゲームが市場に出回るが、ヒットするのはほんの一握りでしかない。ゲームを作るにあたって、人とは違う研ぎ澄まされた「感性」が必要な時代。ところで、優れた感性とはいったいどんなものなのだろう？

この本では、将棋界の風雲児羽生善治氏と、翻訳不可能とまで言われたジェイムズ・ジョイスの書を翻訳し、ジョイス語空間を作り上げた英文学者柳瀬尚紀氏を、言葉で対局させている。住む世界が違うけれども、人並み外れた感性がこの書を盛り上げている。

上下段に別れた「対局」に初めは戸惑う事だろう。上段が羽生、下段が柳瀬の言葉になってる。どちらかというと羽生のほうが国民的英雄で、羽生のインタビュアーとして柳瀬がいるほうが面白いような気がするが、柳瀬が喋る喋る。本気で「対局」している。柳瀬のほうが手を変え品を変え、様々な話題を持ち出す。数学、時間、芸術、将棋…。それに対する羽生の答えが余りに少ないし、羽生名人の本だと思って読むと痛い目に遭いそう。

羽生善治
Habu Yoshiharu　Yanase Naoki
柳瀬尚紀
対局する言葉
羽生VSジョイス

MAC ●シミュレーション Jコード030643／CD-ROM／要256色／68030以上動作可能／RAM4M以上／空HD6M以上／漢字Talk7.0以上／コンパクトバージョン（6800円）有り

9003 inc.
発売日●95年10月5日
定　価●18800円

AQUAZONE デラックスバージョン

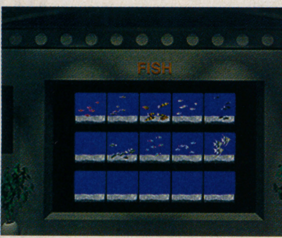
モニター上の熱帯魚がより可愛くより育てやすくなりました

■仕事の合間に魚とキッス

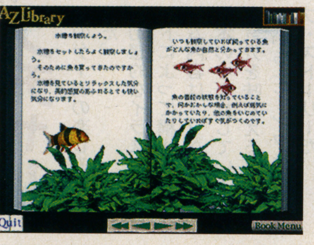
マッキントッシュで熱帯魚を飼う？　モニターを水槽に見立てて、色とりどりのCG熱帯魚を鑑賞する、という斬新な内容で、多くのマックユーザーから人気を集めた『AQUAZONE』。水草や置物などを使い、魚にとって過ごしやすく、かつ人間にとっても見やすく、心和むように水槽の中をレイアウトする。水温に気を使い、健康にも注意して、大切に育てれば、魚たちは産卵を始めたりもする。だが、餌をやるのを忘れたり、酸素濾過装置が極端に汚れてしまうと、死んでしまう。現実と同様、モニター上の魚も、何ともデリケートな存在なのだ。

■デザイン・操作性が向上

この『デラックスバージョン』は前作と比較して、あらゆる面でパワーアップしている。インターフェイスは、目で分かりやすく、触ってよりスムースに改良されている。魚のグラフィックもより鮮明なものとなり、そのアニメーションも高速化されている。新たにつけ加えられた「AZライブラリー」は、『AQUAZONE』と熱帯魚に関するデータベース。「猿にもできる魚の飼育」を始めとして、熱帯魚飼育をより楽しむための情報が満載だ。



「魚個別情報」で熱帯魚の健康状態を管理する



「AZライブラリー」は本仕立て。用途別に何種類も用意

MAC ●シミュレーション Jコード028002／CD-ROM1枚／倍速／CPU68030以上／RAM5M以上／空HD15M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／要256色／要Quick Time1.6.1以降

光栄
発売日●95年10月4日
定　価●14800円

提督の決断Ⅱ

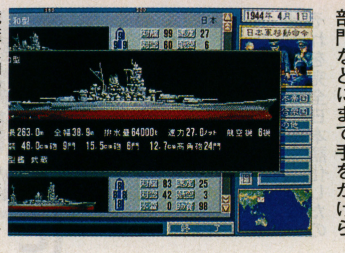
国内の会議で論戦まで出来る太平洋戦争の戦略ゲーム

■日米決戦は太平洋で

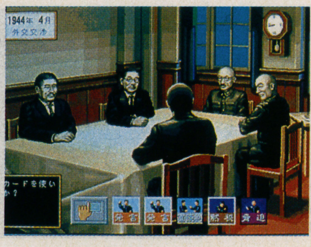
かつて日米間で繰り広げられた太平洋戦争をテーマにし、艦隊の編成や敵との艦隊決戦、航空機の運用など、前線での戦いはもちろんのこと、科学技術の向上や新艦船の生産など、生産部門などにまで手をかけられる戦略シミュレーションゲーム。マップの範囲は西はインド、東はアメリカの東海岸にまで及んでいる。マップ中央に大きく横たわっている太平洋の覇権をめぐり、数多くの海戦が日米間で繰り広げられることになるだろう。プレーヤーはこの日米のどちらかを担当し、敵軍が降伏するまで戦い続けることになる。

■会議は踊る、されど……

プレーヤーの立場は日本なら海軍軍令部総長、アメリカなら海軍作戦部長である。つまり首相なり大統領なりの立場ではない。国の予算の配分や外交交渉について一存で決める権限は持ち合わせていない。会議では外務大臣や陸軍大臣などとカードを使った取り引きを楽しみながら、論戦を交わし、自分の意見を通すよう努力することになる。いくら前線で勝利しても、この会議で物事が通らないと敵に勝つことは困難。他人を丸め込むテクニックは戦争にも必要なようである。


1944年 4月 1日
日本軍移動命令
日本
263.0m　全幅38.9m　排水量64000t　速力27.0ノット　航空機 6機
46.0cm砲 9門　15.5cm砲 6門　12.7cm高角砲24門
終了

戦艦大和の勇姿。この艦を生かすも殺すも戦略次第



外交などの重要事項を決める会議。駆け引きがモノを言う

ある日、学校へ行ったらクラスの男子が「じゅげむ」を読んでいた。ちょうど、私の投稿が載っているページだったので、あわてていろんな文句を言ってしまった。あの時本当にゴメンね。私もすっごいゲーム好きなんだよ。これで正体わかった？（水野）

五劫のすり切れ

MAC ●シューティング　Jコード030023／CD-ROM4枚

EAV
発売日●95年10月13日
定　価●7800円

WING COMMANDER Ⅲ (EA-EXPRESS)

4億円をかけたムービーを見るだけでもお金を払う価値あり！

■これはもうSF映画だ！

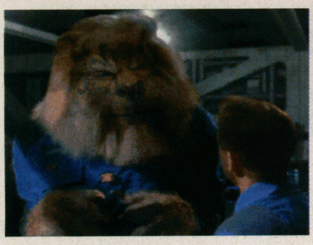
爆発的な人気を誇る3Dシューティングゲーム『ウィングコマンダー』シリーズの第3弾。昨年末、DOS／V用に発売された作品をマックに移植する。

このソフトの一番の見どころは、なんといってもムービーシーンだ。CD-ROM4枚、3時間以上におよぶ実写ムービーには、「スターウォーズ」でルーク・スカイウォーカーを演じたマーク・ハミル、「時計じかけのオレンジ」のマルコム・マクダウェルなど、ハリウッドで活躍中のスターが多数出演し、制作費はなんと4億円以上。まさにSF映画に匹敵するムービーシーンなのだ。

■ゲームもすごいんです

もちろんゲーム本編もムービーに負けていない。プレーヤーは地球連合軍に所属するパイロットとなり、レーザーキャノンとミサイルで武装した小型戦闘機に乗って、宇宙空間で戦う。戦う相手は凶暴なネコ型エイリアン、キルラッシ帝国。敵の宇宙船とくり広げる激しいドッグファイトは、プレーヤーをエキサイトさせずにはいない。

ムービーによって語られる重厚なストーリーと、迫力の3Dシューティング、ダブルで楽しい傑作だ。


ムービーシーンを軸にして、物語が進行していく

迫力の3Dバトル。50種類のミッションが用意されている

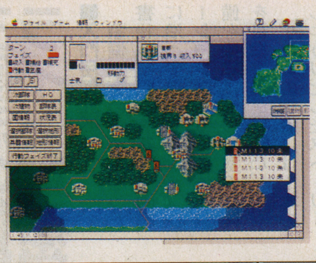
MAC ●シミュレーション　Jコード023507／CD-ROM／CPU68030以上推奨／RAM4K以上／空HD3M以上／漢字Talk7.1以上／バスマウス対応／＊

システムソフト
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

大戦略 for Macintosh

『大戦略』が遂にマックでプレーできる

現代戦シミュレーションゲームの代表作の一つ『大戦略』シリーズ。その最新版『大戦略EX』のマッキントッシュ版がリリースされる。F-22などの最新兵器も登場し、マルチウィンドウシステムの採用で操作性も向上している。


ウィンドウを一度に開き、数々の情報を一目で見られる

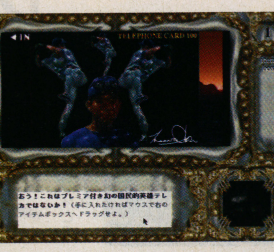
MAC ●アドベンチャー　Jコード022705／CD-ROM

セキサス
発売日●95年10月
定　価●9800円

ハゲマルドン

終末を描いたゲームじゃあないみたいよ

怪しい宗教団体や変な宇宙人が登場する、謎の多いアドベンチャー。所々にパロディとギャグが盛り込まれているが、グラフィックにはダークさが漂っていて、ストーリーも先が読めない展開だ。ゲームに何か刺激が欲しい人は注目。


おう！これはプレミア付き幻の国民的英雄テレカではないか！（手に入れたければマウスで右のアイテムボックスへドラッグせよ。）

ちょっとニヤリとさせられるような時事ネタもチラホラと

MAC ●アドベンチャー　Jコード006408／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

スタートレック 25th ANNIVERSARY

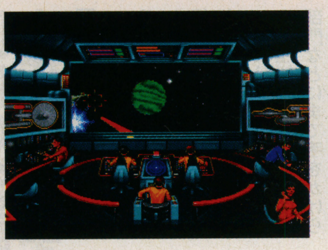
懐かしのTVドラマがパソコンのモニターにリアルによみがえる

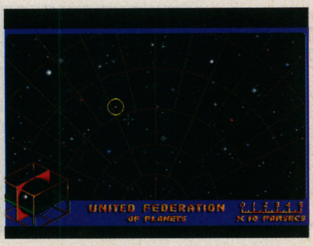
■米SFドラマの傑作

1966年9月の放送開始から30年間、変わらぬ人気を誇るSFテレビドラマ『スタートレック』。この傑作ドラマをテーマにしたアドベンチャーゲームが、今から5年前に制作された。それを完全日本語化したのが本作品だ。初代『スタートレック』の設定やストーリー展開をベースに作られたこのゲームは、テレビシリーズのテイストがたっぷり。しかも、カーク船長役のウィリアム・シャトナー、ミスター・スポック役のレナード・ニモイなど、テレビシリーズの出演者がキャラクターの声を演じているのもポイントが高い。

■広大な宇宙を大冒険だ

プレーヤーは、惑星連邦に所属する宇宙船USSエンタープライズ号の艦長、ジェイムズ・T・カーク。パイロットのスールー、通信技師のウフーラなど、ブリッジクルーに指示を出し、エンタープライズを操縦して未知の宇宙を探検する。登場する惑星は全部で20あり、奇想天外なシナリオが楽しめる。シナリオによっては、クリンゴンの宇宙艦との激しい戦闘もあり、フェイザー砲や光子魚雷を駆使しての激しい戦闘が繰り広げられる。ファン必見の注目作品だ。


ブリッジ内部もテレビシリーズそっくりに再現している



宇宙にある20の惑星で、奇想天外なドラマが展開する

MAC ●アドベンチャー　Jコード029025／倍速CD-ROM／要256色／CPU68LC040/25MHz以上動作可能／RAM5M以上／漢字Talk7.1以上

MIZUKI
発売日●95年10月6日
定　価●6800円

PHIBOS ～彗星を追って～

絵本の中を旅するような、とてもファンタジックなアドベンチャー

■ユニークなデジタル絵本

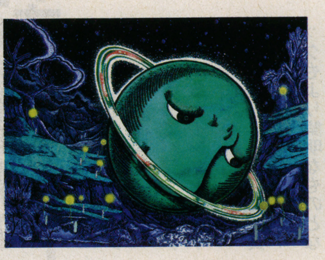
『フィボス』は、デジタル絵本作家の岩野希久子さんが原作とイラストを手がけた、絵本感覚で楽しめるとてもユニークなアドベンチャーゲーム。

超新星爆発で、宇宙の彼方アルファC21系からグリオザの森に飛ばされてしまった星、フィボス。植物観察のために森に来ていた少年ヨニは、孤独と不安で悲しみにくれるフィボスを宇宙に返してあげるため、天文学者の祖父を捜す旅に出る。プレーヤーはヨニとなって、グリオザの森を探検し、フィボスを助ける。

■森の不思議な住人たち

ヨニが旅するグリオザの森には、不思議な住人がいっぱいいる。現実に起こっていることを夢に見る「眠る夢の木」や、星座盤を使って占いをする湖の守り神「想う人」、フィボスを追って宇宙からきた「星の探索隊」など、風変わりなキャラクターがたくさん登場する。彼らとの出会いもまた、このゲームの楽しみのひとつだ。

幻想的なイラストとサウンドによって構成されたゲーム内容は、ファンタジー絵本の中を旅しているような気分を味わえる。優しさに満ちたインタラクティブ・ストーリーだ。


フィボスを助けるため、ヨニは天文学者の祖父を捜す

ファンタジー絵本を読むような感覚で冒険を楽しもう

五劫のすり切れ

『MOTHER2』のラストバトル。ポーラのいのりでプレイヤーの心に主人公達の願いが通じる、なんて演出は泣かされました。『MOTHER3』にも期待。（みずのと　さら）

MAC ●アクション

Jコード027901／倍速CD-ROMドライブ推奨／要256色／CPU68040以上動作可能／RAM8M以上／漢字Talk7.1以上／モニタ13インチ以上

バンダイビジュアル
発売日●95年10月25日
定　価●9800円

ローンモアマン(日本語版)

逃げろや逃げろ、振り返ったら殺人芝刈り機に踏み潰される！

■バーチャルな悪夢を体験

現実の世界にいながら、異質の世界に浸ることができる夢のような技術。バーチャル・リアリティという言葉には、こうした牧歌的な幻想が込められてきた。

しかし、もし、バーチャル・リアリティの世界に閉じ込められてしまったら？　幸福な夢は悪夢に変わる。このゲームが描いているのは、そうした仮想と現実の境界が破られたときの恐怖の体験だ。

プレーヤーがめぐるのは、高度なCGによって創造された狂気に彩られた空間。一瞬の判断ミスが死につながる緊迫感の連続は、この人工的な悪夢をリアリティあるものにしている。

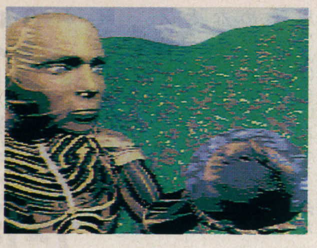
■ハードルの低いゲーム性

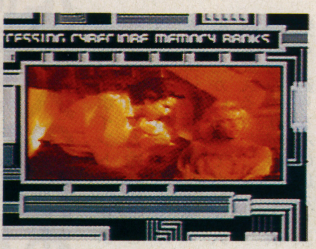
主人公であるDr.アンジェロは、サイバージョーブによってバーチャル・リアリティの世界に引きずり込まれている。プレーヤーはDr.アンジェロになり、同じく捕われの身となっている2人の友人を救出し、この世界から脱出することがゲームの目的だ。

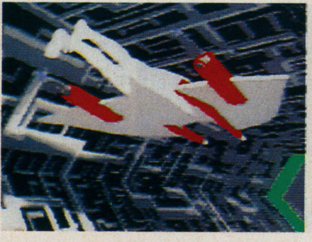
そのためには、11のゲームをクリアーしていかなければならない。これらは、基本的に方向キーとスペースキーを使うのみの、簡単なミニゲームばかりだ。特に最初のアクションゲームは、ナビゲーターの指示に従って、キーを押すだけで簡単にクリアーできる。

しかし、暗号の解読やパズルには時間制限があり、瞬間的な判断が要求されるものもある。どちらかと言えば、論理的な思考より直観が頼りになるだろう。

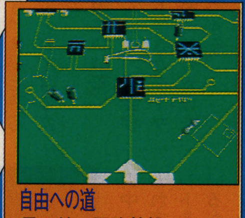
ゲーム性は低いものの、クリアーしたときのカタルシスが、テクニックによらずに誰にでも訪れる点では、プレーヤーを選ばないアクションゲームだ。

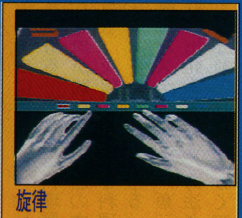

この男がサイバージョーブ。現実世界ではただの芝刈り人

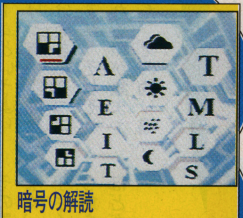

ゲームの間には映画『バーチャルウォーズ』の映像を挿入


トンネルを高速度で飛行していく映像にはスリルを感じる

バーチャルというよりシュールな謎解きの数々


自由への道
目の前に回路基盤のレイアウトが広がっている。分岐は4箇所。前後左右の方向を選び、3つのうち1つだけある安全なゲートへたどり着かなければならない。


旋律
空間に浮かんだキーボードが短い旋律を奏でる。キーボードを操作し、まったく同じ旋律を弾くのがクリアーの条件だ。これも3回チャンスがある。焦らずに。



暗号の解読
ドアに掛かっている暗号の解読だ。縦の列の中に、共通点のないものが1つだけあるのだ。4列全問正解しないとドアは開かない。チャンスは3回ある。

MAC ●アドベンチャー

Jコード006386／CD-ROM1枚

インタープレイ
発売日●95年9月22日
定　価●7800円

VOYEUR (EA-EXPRESS)

ビデオカメラによる盗み撮りで大統領候補者の犯罪をあばけるか

■殺人の証拠を見つけだせ

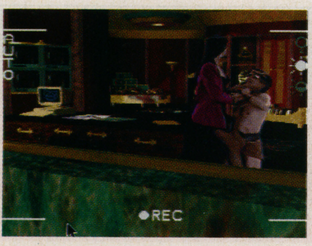
『VOYEUR』は、サスペンスタッチのムービーアドベンチャーだ。合衆国大統領に立候補しようとしているホーク工業会長、リード・ホーク。彼のゴシップを暴いて失脚させるのが、与えられた使命だ。

プレーヤーは、ビデオカメラ1台を使って、アパートの窓からホークの屋敷をこっそり監視し、リード・ホークが殺人を犯した証拠をつかまなくてはならない。広い屋敷の内部では、さまざまなことが同時進行している。鼻を利かせ、あやしげなところをチェックし、映像や音声によって重要な手がかりをテープに記録していくのだ。

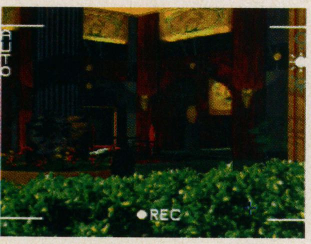
■あやしげなホーク一家

ホーク一家の様子を覗いていると、家庭内の不和が耐えないことがわかる。夫婦間、親子間で、いつもなにかモメている。そして、この家族の中に、どうやらリード・ホークが大統領に立候補することを望んでいない者や、危機に陥っている者がいることが判明する。プレーヤーはそうした家族の力も利用して、リード・ホークを失脚に追い込んでいくのだ。

制限時間内に証拠を集め殺人者を追求する、ハイレベルなアドベンチャーだ。



カメラの向こうでは、思いもよらないことが発生する



バッテリーが切れるまでの時間内に証拠を見つけだせ！

MAC ●アドベンチャー

Jコード028207／CPU68040以上推奨／空RAM6M以上／漢字Talk7以上／Quick Time2.0以上対応／13インチカラーモニター以上／256色以上

ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●95年10月21日
定　価●7800円

中天

アジア、中国の文化をもとにしたオリエンタルSFアドベンチャー

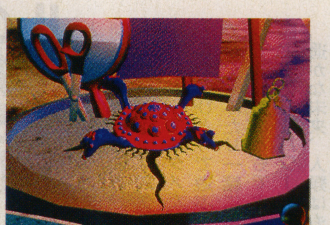
■佐藤理の不思議な世界

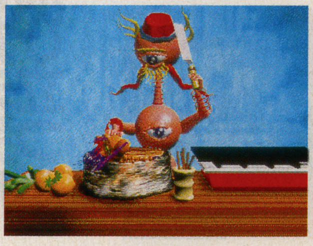
日、月、星の3つの光の世界から構成される三角宇宙、中天。東洋の文化をモチーフにした独特の物語世界と東洋の宇宙観を背景としたアドベンチャーである『中天』は、コンピューター・アーチストの佐藤理氏が手がけた『東脳』の続編だ。

『東脳』での冒険から帰ってきた主人公リンの元に、中天の番人であるナンシュの声が響く。中天の3つの光の宮の均衡が崩れ、その隙に闇が外天から忍び寄ってきたというのだ。闇に襲われればばらばらになってしまったナンシュは、リンに闇と闘うための力を貸してほしいと頼む。リンはその頼みに応え、闇と闘う力を手に入れるため、3つの迷宮に挑むこととなる。

■世界に浸って謎を解く

ゲームを進めるには、日、月、星の3つの光の宮に隠された力が必要になる。この3つの迷宮は、それぞれその世界独特なものだ。たとえば星の宮は、二十八宿という星の運行をスゴロク世界にみたてたものだし、月の世界は生体で構築されている。世界へのこだわりもスゴイけど、この迷宮もそう簡単には抜け出させてくれない。3つの宮に関連する謎もあったりする。


シュールレアリズムとオリエンタリズムの合体


無機的さのゆえに底無しの残虐さを感じるキャラクター

この間ボソッと一人言で、『Dの食卓』をやろうかなと言ったら姉に「あんたがやるなんて、セガールがやるより難しいわ～」と言われた。すごく腹が立ったけど、『Dの食卓』てどんなゲームなの？（さっちん♡）

五劫のすり切れ

MAC ●スポーツ&レース　Jコード010375

テイチク
発売日●95年9月25日
定　価●5800円

ウキウキ釣り天国　海釣り編

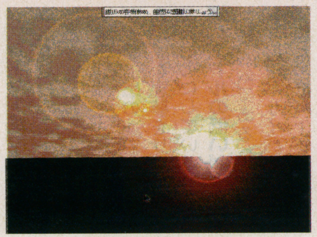
ゲームっぽくない釣りゲームがプレーしたい人のために

■本物っぽさとは?

釣りゲームそのものが増え続けているこのごろ、ふと「スポーツ形式とかじゃなくて、純粋に水面を見つめるような庶民的な釣りゲームはないものかなあ」と思う人は多いだろう。糸がブチブチ切れて、いくら釣ってもブラックバスしか釣れない。それもたしかに釣りにはちがいないが、そこそこに本物の釣りが好きな人が楽しめるゲームはないものなのだろうか。

そこでこのゲームだ。ステージは海。ひたすら竿の先やウキを見つめる。5分待つ。10分待つ。アタリが来ない。ポイントを変えようか。と思った途端に沈むウキ。揺れる竿。引き上げた仕掛けの先で暴れる魚は、待ったかいあってか妙に大きく見える。

本物の釣りが要求する根気と、釣りを心の底から楽しもうという気持ちを持っている人なら、きっと手応えを感じることができるだろう。



壮大なタイムアウトも入る。スポーツではないのだから

■釣りと料理について

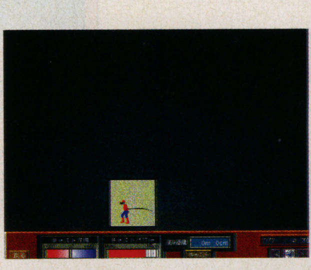
このゲームには、大会参加などのおおげさなテーマはない。純粋に釣りだけを遊ぶことができる。

まずは1年分の汐見表を検討して、何月何日に釣りをするのかを決める。釣具屋に電話をして何が釣れるのか情報を得る。次にそれにあわせて仕掛けを作る。この3つの簡単なステップを踏んで釣りに出発する。

釣りのシーンは前述したような、ゲームというよりも本物の釣りっぽい雰囲気だ。釣り場は大きく2つに分かれているが、それぞれの場所に異なる魚が集まっている。また、その釣り場の中が多くのポイントに分かれていて、すべてのポイントを歩いて竿をたらしているだけで、1日が過ぎてしまうほどだ。

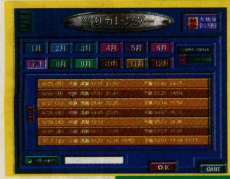
釣りを終えると、海辺の料理屋に行ける。ここでは店の主人に自分の釣った魚を料理してもらうことができる。

魚ごとにさまざまな料理方法があり、その方法を細かく図解で示してくれる。その量はハンパなものではなく、そのためだけにでも、小さくてもいいから何かしら魚を釣って帰りたくなるほどだ。



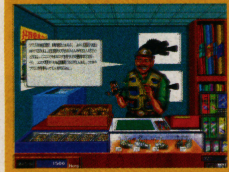
のんきに1日中釣り糸をたらしてひたすら待ち続ける

はじめの5分でぜ〜んぶ丸わかり



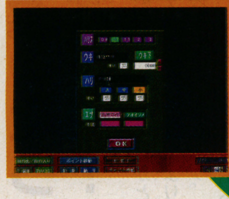
まずは準備をひたす

1年分の汐見表を検討して出発する日を決めたら、次は情報チェックだ。釣りたい魚を絞って、それにあわせた仕掛けや道具の選択をおこなう。



エサがなけりゃあ釣れない

釣具屋に行くと、そのときどきで小さな情報がもらえる。そしてエサの選択。主人の話をよく考えて選んでおかないと、海辺で退屈な思いをすることになる。



海辺に着いたよヤッホー

早速糸をたらす。ちょっとやそっとでは魚はかからない。何時間待とうとも必ず魚に会う、と決めていなければ釣れない。ちなみに海辺でヒントをくれる人も。

MAC ●シューティング　Jコード029742／要256色／CPU68030/25MHz以上動作可能／RAM2M以上／空HD5M以上／漢字Talk7以上

ギャガ・コミュニケーション
発売日●95年9月22日
定　価●6800円

トルネード

人類の未来のために、まだ未完成の戦闘機トルネードが飛び立つ!

■マウスでシューティング

マウスひとつでお手軽に遊べるところがうれしいシューティングゲームだ。

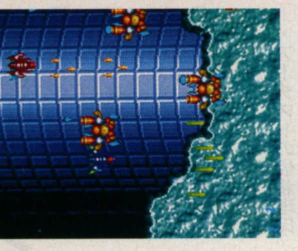
基本的なシステムは、シンプルな横スクロール。シールドがあれば敵の攻撃に数回耐えることができるが、そうでないと自機をひとつ失ってしまう。また強制スクロールなので、障害物にひっかかってスクロールアウトしてもダメだ。

また、ひとりで遊ぶだけでなく、ふたり一緒に協力して楽しむこともできる。

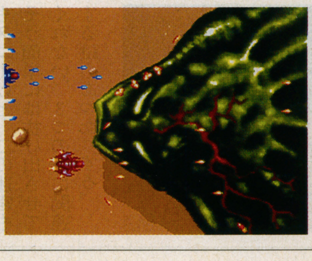
■アイテムでパワーアップ

遥かな未来、人類はもう記憶にも忘れ去られたほど昔から、侵略者との戦いにあけくれていた。そんな混沌とした戦局を打開すべく、最前線に投入されたいまだ未完成の戦闘機、それが「トルネード」だ。最新テクノロジーが生み出したこのトルネードに、人類の未来がかかっている。

敵を倒すと、たまにアイテムが現れる。このアイテムを取ると、トルネードはパワーアップしていく。パワーアップアイテムには通常弾の強化、横方向への攻撃、レーザー砲、ガード、ホーミングミサイル、シールド充填の6種類がある。同じアイテムを続けて取ると、パワーアップが強化されるのだ。



ステージは地上、宇宙、細胞、要塞など。どれも難しい



巨大なボスキャラクターが出現。弱点さえ見つければ…

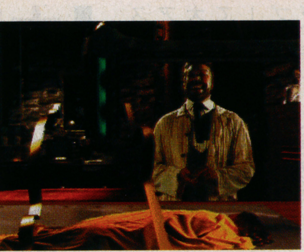
MAC ●アドベンチャー　Jコード025232／CD-ROM

インタープレイ
発売日●95年10月20日
定　価●7800円

FRANKENSTEIN (EA-EXPRESS)

死から蘇ったモンスターの悲しい過去

ドクター・フランケンの手によって、死体から造られたモンスター、フランケンシュタイン。プレーヤーはモンスター側の視点に立って、自分の謎を解くことになる。実写映像を交えた『MYST』風の3Dインタラクティブムービー。



所々にレンダリングされた3Dグラフィックを使っている

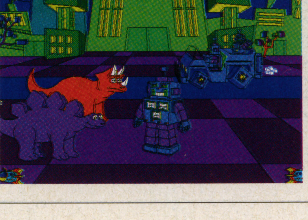
MAC ●バラエティ　Jコード006416／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月8日
定　価●8800円

ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士

お母さんと一緒に楽しくお勉強しよう

恐竜の大冒険の物語を楽しむうちに、子供の情操育成がなされていくエデュテイメントソフト。話の間に簡単なパズルや問題が用意され、マウスで恐竜とコミュニケーションもとれる。子供の興味を引くようなコミカルな絵が満載だ。



画面をクリックすれば、恐竜がリアクションしてくれる

五劫のすり切れ

勉強せずにじゅげむばかり読んでいたので、親に「じゅげむ禁止令」を出されました。でもくじけずに来月からはバレないように買うつもりです。サターン版シムシティ2000期待しています。(おやじラウ)

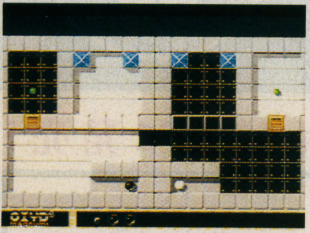
MAC ●パズル
Jコード028291／3.5inch

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年10月27日
定　価●6800円

OXYD magnum!

微妙なマウスさばきが要求されるパズル

『OXYD』の上級編ともいえる続編が登場。「神経衰弱」のようなルールでターゲットを開き、全100面のクリアをめざす。様々なトラップをくぐり抜けていく思考性と、マウスでボールを転がし、導いていくアクション性が魅力。


クリスタルボールは物理法則に忠実な動きをする頑固者

MAC ●バラエティ
Jコード023574／CD-ROM／1～3人

EAV
発売日●95年9月8日
定　価●7800円

クイズバラエティ　ブレインツイスター ～あなたの出番～

カンで解答？　それとも慎重に？ 多人数で楽しめるクイズゲーム

■接客に最適のお手軽さ

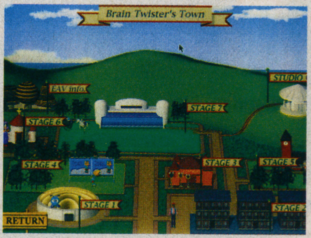
パソコンやゲーム機のゲームは、基本として1人用。だが、イベントで人が集まったり友達が遊びに来たとき役に立つのは、多人数で遊べるタイプのゲームだ。

その中でも、すぐにルールが把握できて誰でもワイワイ楽しめるのが、このソフト。TVで毎日のように放送されているクイズ番組を、そのままマッキントッシュ上に持ち込んだような内容だから、特にルールの説明もいらない。キー入力の方法さえ把握できれば、初めての人でもすぐにのめりこめるだろう。

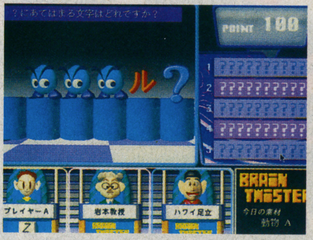
■クイズ王を目指せ！

クイズの種類は全部で7つ。間違い探しや文字当てゲームなど、お馴染みのクイズが勢ぞろいしている。ゲームに参加できるのは最大3人までだが、足りない分はコンピューターが担当してくれるし、名前の読み方を入力すれば、ちゃんとその名で呼んでくれる機能までついている。本当のクイズ番組に出演しているようで、嬉しくなってくる。

問題数は約5000。クイズの難易度も選択できる。クイズゲームとしては良い出来だが、一人でプレーするのは少々寂しい気がする。友達が来た時の接待用としてお薦めしたい。



さまざまなタイプのクイズが用意されている。宣伝もある



コンピュータ相手の対戦もできる。強さも変えられるぞ

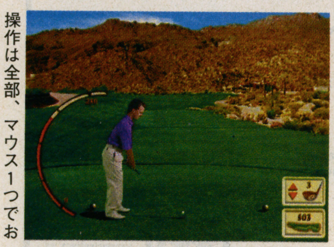
WINDOWS ●シミュレーション
Jコード030171／CD-ROM1枚／RAM2M以上／空HD8M以上／HD専用

インタープレイ
発売日●95年9月8日
定　価●5800円

SKINS GAME at BIGHORN(EA-EXPRESS)

実在のゴルフコースを実写で再現する

米国ビッグホーン・カントリークラブのコースレイアウトを実写映像を使って再現したゴルフゲーム。山岳プロフェッショナルコースなので、難易度は高いぞ。プレーヤーの好みに合わせて、様々な設定ができるのがうれしい。


操作は全部、マウス1つでお手軽にできるのだ

WINDOWS ●シミュレーション
Jコード026271／CD-ROM1枚／要256色／CPU386以上動作可能／RAM5.6M以上／空HD15M以上／HD専用／WIN3.1以上／マウス専用、WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年10月27日
定　価●6800円

三國志リターンズ

人気シリーズ『三國志』の元祖がポリゴン武将でリニューアル！

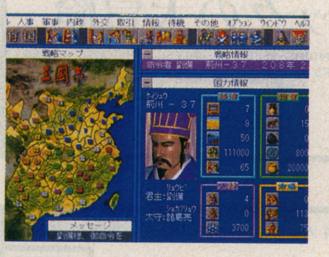
■懐かしの初代の再登場

古代中国で繰り広げられた戦乱期を題材にした歴史戦略シミュレーション『三國志』シリーズは、『信長の野望』シリーズと並んで光栄ファンなら知らぬ者はないほどの人気を誇っている。この『三國志』シリーズの元祖で、物語としての「三国志」ブームのきっかけにもなった初代『三國志』が、ウィンドウズ版になって帰ってきた。それがこの『三國志リターンズ』だ。

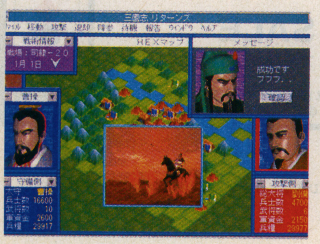
■難易度が低いから安心

プレーヤーは魏や呉、そして蜀をはじめとする各勢力の君主になり、自分の国に内政を施して富ませたり、兵士を雇って軍備を拡大し、さらに計略で相手国をおとしいれる。最終的には敵国へ軍隊を派遣して攻め取ることになる。兵を持たせた武将の能力値次第で軍の強弱が変わるから、優秀な武将を確保することは必要不可欠だ。

シリーズ最新作などと比べて命令もきわめて簡素で、単純明解なものが多い。もちろん武将の顔を256色のポリゴンで描き直すなど、ビジュアル面での改良はあるが、基本部分には手を加えていないので、初心者でも安心だ。「シンプル・イズ・ベスト」な『三國志』なのかもしれない。



ゲーム戦略画面。入力する命令も単純で明解なものばかり



武将の顔はすべてポリゴン。優秀な者は戦術でも役に立つ

WINDOWS ●シミュレーション
Jコード022276／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU486/66MHz以上/33MHz以上動作可能／RAM8,16M以上／WIN3.1、NT3.5以上／WinG対応、要PCM音源

I. MAGIC
発売日●95年9月9日
定　価●6800円

メビウスリンク

都市連邦の未来を勝ち取るため、メビウスリンク艦隊出撃せよ！

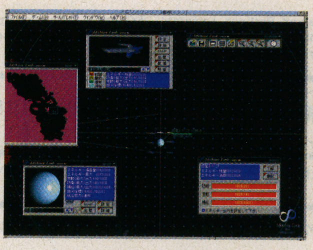
■艦隊戦が中心のシステム

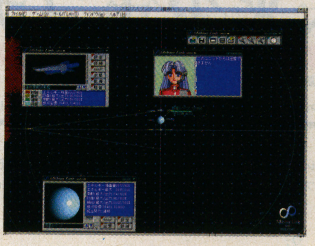
シリウス帝国と都市連邦の間で数百年に渡って続いている星間戦争を舞台に、都市連邦軍の機動艦隊メビウスリンクの活躍を描くSFシミュレーション。「エネルギー」というシステムを取り入れたことで内政コマンドを省略し、思う存分艦隊戦を楽しむことができる。内政などに頭を使わなくていい分、目的に応じた戦い方をしていくことが必要になるのだ。戦術シミュレーションが好きな人に、特にお薦めしたい。

艦隊のすべての行動にはエネルギーが必要。命の素とも言えるエネルギーは、惑星でしか生産されない。いかにエネルギーを確保するか、反対にいかに敵のエネルギー補給路を断つか、というのが勝敗の分かれ目になるのだ。

■知略で勝利を手にしよう

用意されているシナリオは全部で11種類。入門用の比較的カンタンなシナリオから特定宙域からの脱出シナリオ、戦略が重要なシナリオなど、種類と傾向は様々だ。また、艦隊を構成する艦艇やその艦隊を指揮する提督にも、それぞれ得意、不得意がある。ユニットの性能や提督の能力を把握することが、勝利への近道だ。


ウィンドウズならではのマルチウィンドウで操作


登場する提督は、みんな美少女&美女。素直にうれしい

五劫（ごこう）のすり切れ

ぷよぷよ大好きな私。だからゲームをしている私はかなりエキサイト。ある日、友人をさそってゲームセンターへ行ったときの私を見て「人は見かけによらないねえ…」と言われてショック！というより恥ずかしかったです。トホホ…。（ひゆな）

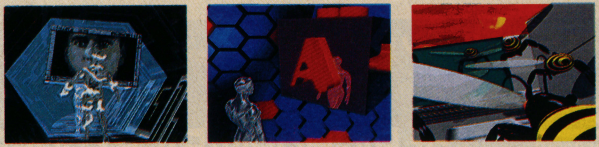
EMOTION DEGITAL SOFTWARE. NEW RELEASE INFORMATION 10 - 25 ON SALE

10
25

10月25日・秋、バンダイビジュアルよりジャンルも機種も様々に発売！

THE LAWNMOWER MAN™

映画（邦題バーチャル・ウォーズ）をベースにゲーム化！
サイバー・アクション・ゲームの最高峰、いよいよ日本に上陸！



CD-ROM for Macintosh

ローンモアマン［日本語版］

BCRM-0032 ¥9,800（税抜） 発売元：株式会社ギャガ・コミュニケーションズ

©1994, 1995 SCi (Sales Curve Interactive) Ltd.
Licensed from Allied Vision / The Big Red Trading Company.
SCi is a trademark of SCi (Sales Curve Interactive) Ltd.

SCi™ GAGA communications inc.

数々のPGAを征したトッププロ・トムカイト。そのミラクルショットを彼自身による解説とともに、あますことなく収録したインタラクティブ教則ソフト。

CD-ROM for Macintosh

トムカイトのゴルフレッスン
～シングルへの道～（2枚組）

BCRM-0032 ¥9,800（税抜）

© 1995 by Intellimedia Sports, Inc. All rights reserved. Portions copyright 1992 Apple Computer, Inc. All rights reserved. IntelliMedia and the IntelliMedia logo are trademarks of IntelliMedia Sports, Inc. ESPN and the ESPN logo are registered trademarks of ESPN, Inc., used under license.

発売元：株式会社アミューズ・
株式会社バイス・
バンダイビジュアル（株）

IntelliMedia™ ESPN® 藝神集團 Amuse BYSE

ネコのフランチェスカとカンガルーのワロビー。冒険好きな彼らが世界中を駆けめぐるインタラクティブ・アニメーション・アドベンチャーゲーム！ ストーリーはあなたしだい！

CD-ROM for Windows

① オーストラリアの秘宝

BCRW-0005 ¥5,800（税抜）

② タイの黄金像を守れ！

BCRW-0006 ¥5,800（税抜）

Mac版、好評発売中！ ①BCRM-0024 ②BCRM-0025 各¥7,800（税抜）

Mac & Win ハイブリッド版

③ 失われた名画 フランス編

BCRH-0003 ¥5,800（税抜）

RESTART
QUIT

④ スフィンクスの謎 エジプト編

BCRH-0004 ¥5,800（税抜）

ワロビー・ジャックの大冒険

©1994,1995 MAGATOON ENTERTAINMENT GROUP INC. ALL RIGHTS RESERVED UNLESS OTHERWISE STATED. NAMES, CHARACTERS AND OTHER INDICA ARE TRADEMARKS OF MAGATOON ENTERTAINMENT GROUP INC.
©アミューズ / 株式会社ギャガ・コミュニケーションズ

発売元：株式会社アミューズ・
株式会社ギャガ・コミュニケーションズ

GAGA communications inc. 藝神集團 Amuse Mega TOON

◎通販のお知らせ / お近くの取扱店がわからない場合、上記の商品が手に入りにくい場合は、右記までお問い合わせください。 TEL.03-5828-3033 エモーションファミリークラブ

不朽の名作「未来少年コナン」（宮崎 駿演出作品）の濃縮還元100%データベースが3DOで登場!! キャラ・メカ設定はもちろん、さまざまな資料・ストーリー紹介・お楽しみコーナー等盛りだくさん！

未来少年コナン

DIGITAL LIBRARY

3DO対応ソフト NOW ON SALE

FZ-SJ7151 ¥6,800（税抜） 発売元：バンダイビジュアル株式会社

※ Mac版、Win版、11月25日発売予定！！

© NIPPON ANIMATION Co.,Ltd. ©1995 BANDAI VISUAL

●3DO,3DOロゴおよびインタラクティブマルチプレイヤーはThe 3DO Companyの登録商標です。
●掲載ソフトの画面は3DOによる映像です。●ソフトの内容および発売日は、改善等のため変更する場合があります。

3DO

EMOTION DIGITAL SOFTWARE

お問い合わせ：バンダイビジュアル株式会社 〒111東京都台東区松が谷1-3-5 SEFビル3F TEL.03-5828-3051 FAX.03-5828-3058

※Apple,Macintosh,Quick Timeは米国アップルコンピューター社の登録商標です。※Microsoft,Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です。※その他、掲載されている社名及び商品名は登録各社の商標および登録商標です。

WINDOWS ●シミュレーション Jコード023515／CD-ROM／CPU486以上推奨／RAM5.6M以上／空HD3M以上／WIN3.1／マウス

システムソフト
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

大戦略 for Windows

ウィンドウズ上で戦略ゲームの王道『大戦略』がプレーできる

■ターン制の戦略ゲーム

ヘックスと呼ばれる蜂の巣のような六角形をしたマス目で区切られた戦場の上で、敵味方に分かれた戦車や爆撃機のような近代兵器が戦い合う。この戦いを戦略的な目から指揮してプレーできるのが、ボードゲームから進化したタイプのパソコンのシミュレーションゲーム『大戦略』だ。

このシリーズほど、数々のタイトルを生み出したものは他にあるまい。PC－9801シリーズ版はもちろんのこと、スーパーファミコンをはじめとする各種ゲーム機にも移植が行われ、また数々の姉妹ゲームも世に送り出されている。いわばシミュレーションゲーム好きの人には欠かすことのできないゲームが、ついにウィンドウズにも移植された。

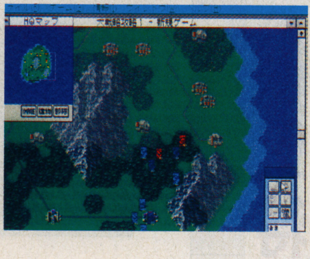
ゲームの進行はターン制と呼ばれるものを採用。自分の番と敵の番に分かれて命令を与えるもので、いわば将棋のようなシステムだ。リアルタイムで進行するタイプの『大戦略Ⅳ』などと比べて、リアリズムの点では一歩劣るが、その分遊びやすい。気軽さではターン制の方がはるかに上をいっている。

■末永く遊べそうな一作

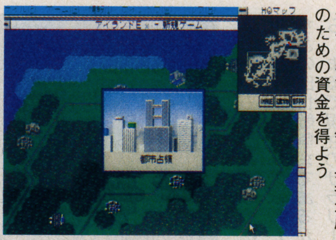
『大戦略』シリーズの最大の特徴は、一度や二度プレーしたぐらいでは飽きがこないことにある。将棋や囲碁は限られた盤や駒しか使わないのに幾度となく遊べ、楽しめるが、それに近いタイプのゲームといえる。将棋盤がマップに、王や飛車といった駒が戦車や飛行機のような兵器に代わったに過ぎないのだ。

近代兵器が数多く登場し、派手なビジュアルシーンやサウンドの影に隠れがちだが、ゲームの真髄ともいえる「繰り返し気軽に遊べる楽しさ」の要素が、この『大戦略』にはある。ウィンドウズのシステムに同梱されている『マインスイーパー』や『ソリティア』と同様に、マシンに常駐させて損はない。

元の作品となった『大戦略EX』と比べると多少機能が落ちているが、もちろん高度な戦略を駆使してのプレーも出来る。中級者以上の人にもお薦めしたい一作だ。

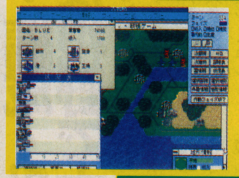


ヘックスで区切られた戦場に敵味方の部隊が入り乱れる

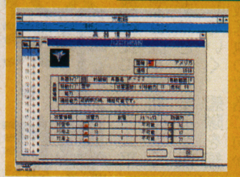


歩兵で都市を占領し兵器生産のための資金を得よう

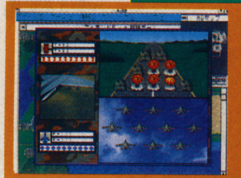
ウィンドウズ版の3大特徴はこれ！



マルチウィンドウ
ウィンドウズ対応のゲームらしく、数々の情報を画面上に一度に表示しながらゲームをプレーすることが可能。レイアウトもプレーヤーの好みで変えられるぞ。



最新兵器が登場
アメリカのステルス戦闘機F－22やドイツの最新鋭戦車レオパルド2改など、マニア必見の新型兵器もデータ化されて登場。新旧兵器の強さの比較もできる。



白熱する戦闘ビジュアル
戦闘シーンはビデオフォーウィンドウズのランタイムデータで表示される、迫力あるもの。敵の攻撃で破壊された兵器には爆発音と共に爆風が表示される。

WINDOWS ●シミュレーション Jコード028011／CD-ROM1枚／倍速／CPUi486SX／33MHz推奨i386以上動作／win3.1／要256色／要マウス／WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年10月27日
定　価●12800円

三國志英傑伝

劉備玄徳になって、三國志演義の戦さに明け暮れる日々を体験

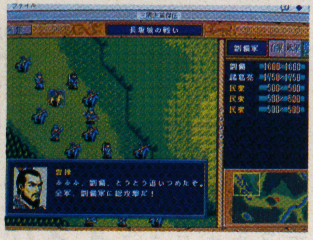
■もう一つの『三國志』

古代中国の物語「三國志演義」を元にしたシミュレーションといえば、光栄の『三國志』シリーズがもっとも知名度が高い。その光栄が「三國志演義」を題材に、新たな視点から作り上げたのがこのゲーム。プレーヤーはこの物語の主人公の一人である劉備玄徳になり代わり、張飛や関羽といった義兄弟を引き連れ、漢王朝復興のために戦いを繰り広げることになる。

■今日は戦闘、明日も戦闘

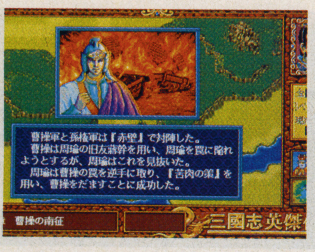
ゲームの進行は、今流行のシナリオクリア型。戦場マップで敵を全滅させるなどの勝利条件を満たすことでストーリーが進み、次のマップに進めるというものだ。話が進むにつれて傘下に入る武将の数は増えていくし、経験を積めばレベルアップし、クラスチェンジまで行えるようになる。また、戦場マップ間のストーリーモードで購入した武器を装備すれば、より強くなれる。火計などの計略は、「策略」という魔法に似た命令で表現されている。

他のシナリオクリア型シミュレーションを知っている人なら、すぐにプレーできるほどルールは簡単。気軽に「三國志演義」の雰囲気を味わいたい人のオススメだ。



ふふふ、劉備、とうとう追いつめたぞ。全軍、劉備軍に総攻撃だ！

「三國志演義」の有名な武将が次々に登場する戦場マップ



曹操軍と孫権軍は『赤壁』で対陣した。曹操は周瑜の旧友蔣幹を用い、周瑜を罠に陥れようとするが、周瑜はこれを見抜いた。周瑜は曹操の罠を逆手に取り、『苦肉の策』を用い、曹操をだますことに成功した。

「演義」での歴史的出来事も随所に組み込まれている

WINDOWS ●シミュレーション Jコード020397／3.5inch

ジー・エー・エム
発売日●95年10月
定　価●12800円

TACTICAL TANK CORPS DX

緊迫感あふれるタンクバトルを緻密なデータでシミュレート

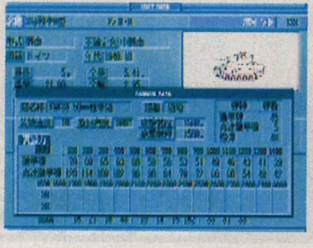
■WWⅡの戦車戦を再現

『タクティカルタンクコープスDX』は、第二次世界大戦中の陸上戦を緻密に再現したリアルタイムシミュレーションだ。プレーヤーは、第二次大戦中に活躍した戦闘車輌（戦車、突撃砲、自走砲など）を操作して、さまざまなシチュエーションでの戦闘を再現して楽しむ。歴史的に有名な戦闘を再現するシナリオや仮想シナリオなど、6本のキャンペーンシナリオが用意されているほか、50種類のマップを自由にプレーすることができる。

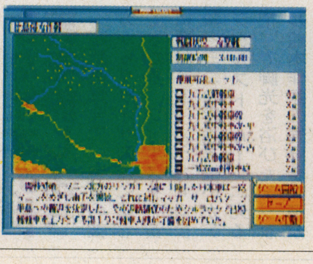
■徹底したデータの追求

このゲームは、データの緻密さにおいて他の作品の追随を許さない。登場する車輌の数はなんと350種類を超える。ドイツ、アメリカ、ソビエトの車輌はもちろん、日本やハンガリー、カナダといった国の車輌まで登場する。しかも、各戦車ごとに、50種類ものパラメータが設定されている。徹底したデータ計算により、当時の戦車戦を忠実に再現しているのだ。

また、ゲームの進行はリアルタイム方式で、戦況が刻一刻と変化するため、すばやい判断力が要求される。より緊迫感のある戦闘を楽しみたい上級プレーヤーにお薦めの1本だ。



大戦中に活躍した戦車を細かくデータ化し、戦闘を再現



史実に基づいたシナリオだけでなく仮想のシナリオもある

Macを買うために、セッセとバイトをしているがかせいだお金は今あるゲーム機のソフトのために消えていく。最近サターンやプレステも欲しい。秋～冬は欲しいソフトが沢山出るし、Macはまだまだ買えそうもない。（たこよ）

五劫（ごこう）のすり切れ

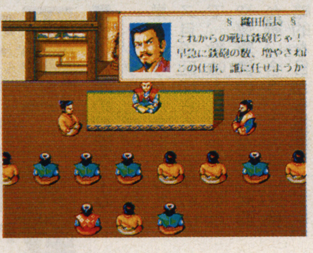
WINDOWS ●シミュレーション

Jコード028029／CD-ROM1枚／倍速／CPUi386以上／RAM7.6M以上／空HD14M以上／HD専用／WIN3.1以上／要256色／マウス専用／WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年10月4日
定　価●9800円

太閤立志伝Ⅱ

お猿の大将？木下藤吉郎の立身出世物語をゲームで体験



初めは鉄砲の買い付けなど、お使いばかりやらされる

■日本一の出世男の物語

木下藤吉郎という名前にピンとこなくても、豊臣秀吉といえば誰でも分かるはずだ。そう、猿そっくりの容貌を持つと言われ、戦国の風雲児織田信長に可愛がられて足軽に取り立てられてから手柄を次々に立て、最後には日本を統一し関白になった人物。いわば日本史上最高の出世男だ。

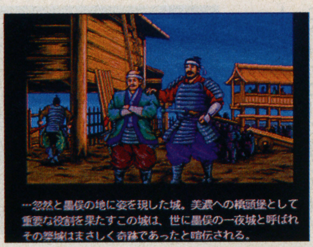
この豊臣秀吉が織田信長に雇われてからの人生を、シミュレーションとロールプレイングをミックスした形のゲームで体験できるのが、この『太閤立志伝Ⅱ』なのである。

■下積み無くして出世無し

現代でもそうであるように、よほどのことがない限り努力も無しに出世することなどありえない。このゲームでの秀吉も、出世をするためにさまざまな仕事を主君である信長のためにこなさねばならない。

米の売買や馬の買い付け、情報収集など小間使いのようなことさえ日常茶飯事。しかも自分と同じく出世を狙うライバルの武将たちとの出世競争まであるから、まるで現在のサラリーマン社会のようでもある。

だが出世がかなえば一国一城の主にもなれる。ある意味では現在にも通ずる夢がかなうゲームなのかも。


…忽然と墨俣の地に姿を現した城。美濃への橋頭堡として重要な役割を果たすこの城は、世に墨俣の一夜城と呼ばれその築城はまさしく奇跡であったと喧伝される。

歴史的イベントも随所に折り込まれている

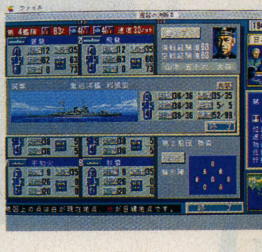
WINDOWS ●シミュレーション

Jコード027995／CD-ROM1枚／倍速／CPUi386以上／RAM5.6M以上／空HD12M以上／HD専用／WIN3.1以上／要256色／マウス専用／WinGが動作する環境

光栄
発売日●95年10月4日
定　価●14800円

提督の決断Ⅱ

造船・編成・外交・作戦……大きな視野で太平洋戦争を再現


艦隊の編成も思うがままにできる。誰を指揮官にしようか

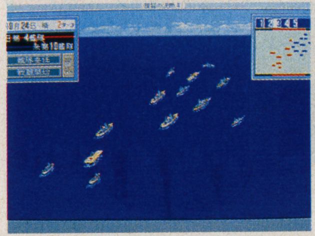
■太平洋を隔てた大決戦

今からちょうど50年前に終結した太平洋戦争をテーマに、比較的大きな視野から戦争を眺めたシミュレーションゲーム『提督の決断』の続編がこのゲーム。

プレーヤーはアメリカの海軍作戦部長か日本の海軍軍司令部総長になり、太平洋戦争で自国を勝利に導くため、ありとあらゆる手段を尽くしていく。艦隊を編成して敵基地の攻略に向かわせるのはもちろんのこと、新たな艦船を生産したり航空機を空母に搭載したりなど、最前線から後方での生産にいたるまで、基本的な点だけでも数多くの判断を必要とされる。なお、艦隊については提督を派遣し彼らに指示を与え、委任することも可能だ。太平洋という大海原を隔てた戦いだから、海軍の戦いが中心となることだろう。

■兵器開発に凌ぎを削れ！

敵との戦いに勝つためには有力な艦船や航空機が必要となるが、これは予算を科学技術に割り振ることで開発されていく。うまく会議で多くの予算をもぎ取れば、史実より早く最新鋭の戦闘機や軍艦を生産し、戦地に派遣することができるようになるのだ。このゲームでは科学技術を怠って勝利ナシ、なのである。


日米両軍が艦隊戦に突入！適切な判断で勝利に導く

ボクのワタシの思い入れゲーム

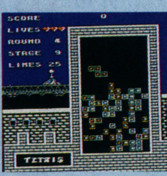
’88年■BPS■FC【テトリス】
©1987 V/O Electronorgtechnica ©1988 Bullet-Proof Software

あのスピード感がたまらない

静岡県　木元昭二（29歳）

あまりに有名な、いわゆる落ちものゲームの元祖です。私がこれを初めて遊んだのはゲーセンでした。最初はただのパズルゲームだと思ったのですがあのスピード感や一度に多くのブロックを消したときの爽快感が病みつきになってしまい、学生時代以来ご無沙汰していたゲーセン通いが再燃してしまいました。

友人からファミコン版があると聞いたのが運のツキ。一度は捨ててしまったファミコンを再び購入、今ではすっかりゲーマーになってしまいました。



一面クリアをするとロシア人が踊ってくれる

WINDOWS ●アドベンチャー

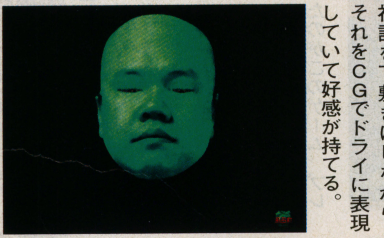
Jコード028185／カートリッジ／要256色/CPU80486SX33MHz以上推奨／80386以上動作可能／RAM5M以上／空HD2.5M以上／WIN3.1以上

ソニー・ミュージックエンタテインメント
発売日●95年10月21日
定　価●7800円

東脳

海の向こうで禿頭の坊主があっかんべぇ

海に浮かぶ巨大な生首。それが「東脳」と呼ばれる得体の知れない存在だ。この東脳に奪われた魂を取り返すため、不思議な世界を冒険する。東洋的な宗教や神話を下敷きにしながら、それをCGでドライに表現していて好感が持てる。


この生首が東脳。目がくりくり動いて可愛いかったりする

WINDOWS ●アドベンチャー

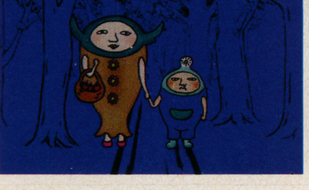
Jコード029033／CD-ROM／要256色／CPUi486DX2/66MHz以上推奨／i486/33MHz以上動作可能／空きRAM4M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上／CD-ROM Extentions Ver.2.2以上

MIZUKI
発売日●95年10月6日
定　価●6800円

PHIBOS
～彗星を追って～

ファンタジックな絵本の世界を旅しよう

超新星爆発で、宇宙の彼方からグリオザの森に落ちてきた星、フィボスを宇宙に返してあげようとする少年、ヨニの冒険を描いたデジタルストーリー。『光る花』で脚光を浴びたデジタル絵本作家の岩野希久子が原作とイラストを担当。


グリオザの森には、不思議な住人たちがいっぱいいる

WINDOWS ●アドベンチャー

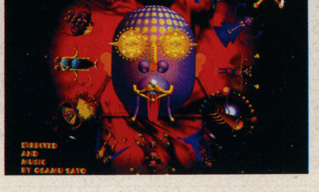
Jコード028193／CD-ROM／要256色／CPU80486SX33MHz以上推奨／80386以上動作／空RAM6M以上／空HD2.5M以上／WIN3.1以上／倍速CD-ROMドライブ以上／モニタ640×480

ソニー・ミュージックエンターテインメント
発売日●95年10月21日
定　価●7800円

中天

不思議な宇宙の迷宮へようこそ

東洋の文化をモチーフにした、独特の物語世界で繰り広げられるアドベンチャー。佐藤理氏の第一作、『東脳』の続編だ。『東脳』の世界を地とすると、3つの光の宮からなる『中天』は天の世界。そこで起こった闇との闘いを描く。



曼陀羅のようなちょっとシュールな世界が繰り広げられる

五劫（ごこう）のすり切れ

今月、仕事をやめてしまった。早く仕事をみつけないと、大好きなゲームができない！でも、ヨッシーアイランドにハマッてるー。（只今、求職中リビドー７）

WINDOWS ●パズル

Jコード031089／3.5inch／要256色／CPU386以上推奨／空HD4M以上／WIN3.1以上／Windows WAVE データ対応サウンドボード推奨

スタークラフト
発売日●95年9月1日
定　価●6800円

ギア・ワークス

簡単なようでいてムズカシイ、ハマること必至のパズルゲーム

■大小のギアをつなげよう

ランダムで出現する3種類の大きさのギアを、ペグと呼ばれるクギみたいな軸の上に置いていき、画面上にある赤いギアを全部、制限時間以内に回転させたらクリアというパズルゲームだ。こうして文章で書くとじつに単純で簡単なようだが、実際にやってみるとそうカンタンにはいかない。普通にギアをつなげていくのもそれなりに考えないといけないのだが、ペグを抜いてしまったり、大切なギアを錆びさせたりするおジャマ虫、ボフィンをなんとかしないといけないからだ。必要なペグを抜かれたら遠回りになるし、ギアが錆びたりしたらエンジンの発熱量が上がって、制限時間が短くなってしまう。なお、制限時間は間違ったところにギアを置いて回転が止まってしまった時にも短くなってしまう。

単純かつ深いこのゲーム、ウィンドウズユーザーならぜひハマってほしい。

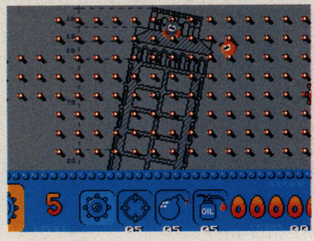
■アイテムは有効的に

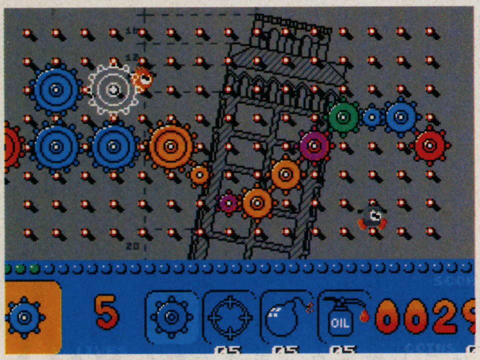
おジャマ虫ボフィンの撃退や間違ったギアの撤去などには、プレー・エリアの下のコントロールパネルに表示されているアイコン、アイテムを使うことで退治したり取り除いたりすることができる。上手に使えば、これらによってゲームを有利に進めることができるのだ。射撃照準器はボフィンを狙い撃ちしてプレー・エリアから追い出すことができるし、ボムは間違った場所に置いてしまったギアや、動かないギアを爆発させて撤去できる。オイル缶は、錆びたギアに使えば元に戻せるのだ。

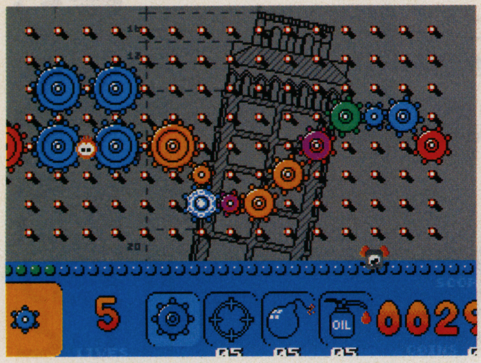
ただ、どのアイテムにも使用回数に制限がある。意味もなく使っていたら、肝心な時には使えないなんてこともあるかもしれない。むやみやたらと使いまくらないことだ。

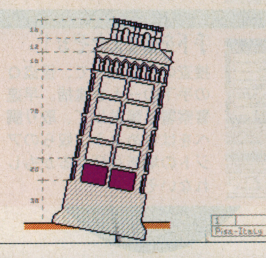
■モニュメント完成が目的

さて、この『ギア・ワークス』の目的は、古代から現代にいたるまでに作られた世界のモニュメントを正確に修復し、完成させることなのだ。ひとつのモニュメントはいくつかのレベルとエリアに分かれているので、そこを全部制覇していくことになる。もし途中でタイムアップやギブアップなどをしたら、レベルの初めからやり直さないといけないので、要注意だ。


赤いギアが始点と終点。ここからはじめよう


ボフィンはギアで潰すこともできる。さっさと退治しよう


こうやって終点のギアが回転すればめでたくクリア！



モニュメントの全体図。四角いマスがひとつのエリアだ

WINDOWS ●パズル

Jコード022870／CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPUi386以上／WIN3.1以上／Windows対応サウンドボード／Windows95対応／スクリーンセイバー付き

Witty　Wolf
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

しゅっぽっぽ

バラバラになった線路を回転させ上手につなげていきましょうね

■旅行しながらパズルしよ

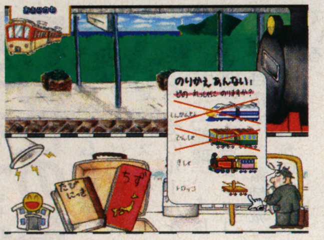
プレーヤーが運転手になって、列車を走らせながら日本を縦断しちゃおう、というのがこの『しゅっぽっぽ』だ。ところが、なんと列車が進むべき線路が、ブロックごとにバラバラになってしまっている。運転手であるプレーヤーの仕事は、この線路をつなぎ合わせて電車が脱線しないようにすること。時間制限はないんだけど、とにかく列車の運行を妨げないようにしないといけないから、やっぱりスピードが命である。なお、列車のスピードは、走らせる列車の種類によって変わってくる。

分断された線路のほかにも、いろいろなしかけが運行のジャマをする。でも、助けてくれるしかけもあるので、がんばってみよう。

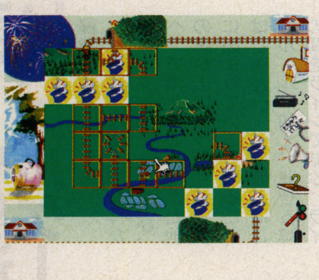
■おまけ劇場もお楽しみに

ゲームのスタート地点は北海道。終点の沖縄までは長い道のりだ。そんな長い旅の途中の小休止が、各駅で見られる「ほのぼの笑劇場」。なんともかわいいキャラクターたちが出迎えてくれるのだ。また、オマケで、スクリーンセーバーと壁紙もついてくる。

かわいい画面と裏腹に、なかなか手強くて燃えてしまう、老若男女問わずに楽しめるゲームだ。



はじめはスピードの遅いトロッコで挑戦しよう


まずは上手にレールを動かせるようにならないとね

WINDOWS ●ボード&テーブル

Jコード　030333／CD-ROM／CPU386以上推奨／RAM8M以上／空HD5M以上／WIN3.1／マウス

システムソフト
発売日●95年9月29日
定　価●8800円

雀道Ⅱ

WINDOWS用麻雀『雀道』の第2弾がプレーしやすくなって登場

■早くも続編が登場！

昨年6月に『大戦略』で有名なシステムソフトが発売した、WINDOWS用麻雀ソフト『雀道』。純粋な4人打ちであり、またゲームソフトの少ない市場にあって、ロングセラーを記録した作品だ。

■初心者から上級者まで

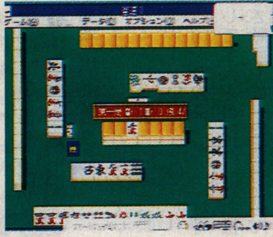
今回発売する『雀道Ⅱ』は、前作をさらに改良しプレーヤーの幅を広げた作品になっている。

まず初心者への配慮として、捨牌やリーチのタイミングを教えてくれるアシスト機能が追加された。また、アガったときの難しい譜の数え方なども詳しく表示され、点数計算も目で見て覚えることができる。

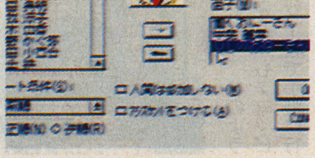
思考ルーチンの強化に伴い対戦するキャラクターもより手ごわくなっている。また、「読み」のパラメータを独立させ、牌を読むテクニックの有無も個別に設定できたり、「決め打ち」「見逃し」といった思考も加わり、人間らしい打ち方の実現も目指している。

ゲームモードはフリー対局、トーナメント対局に加え、同じ山と手牌で何度もプレーできる「研究モード」が追加された。

派手さはないが、シンプルに麻雀だけを楽しみたい人にオススメする。



「馬」「ドボン」といった特殊ルールも設定できるのだ


フリこんだときの声が設定できるのはパソコンならでは

五劫のすり切れ

あれは今年の3月くらいでしたでしょうか。僕はゲームを買おうとしてソフトに手をのばした時に、隣でゲームを選んでいた女もそのソフトが欲しかったらしく、伸ばした二人の手が触れあい、思わず目が合ってしまいました。ゲーマーに彼女ができないという話は僕には当てはまらないでしょう。なぜならその時の女の子が今の僕の彼女だからです。(ローズ・葉山)

パズル
ボード&テーブル

WINDOWS ●アドベンチャー

Jコード030279／要256色／CPUi486/33MHz以上動作可能／RAM7.6M以上／WIN3.1以上

アスキー
発売日●95年9月14日
定　価●7800円

怪盗Q for Windows

ゴリさんジーパンはいないけど七曲署のボスの気分で怪盗探し

■警察の意地を！

時は東京オリンピックがまもなく開催されようとしている高度経済成長期、場所はもちろん日本。事前に犯行予告を出し、警察の目の前で犯罪を実行、まんまと逃げ出すという大泥棒が現れた。その名も怪盗Q。

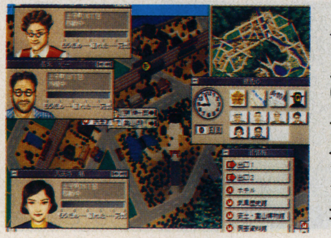
警察の威信を守り、犯罪を見逃さないためにも、警視庁特別捜査本部捜査一課の課長たるプレーヤーは、数々の手がかりを元に怪盗Qを探し出して検挙しなければならない。まるでアニメのルパ○三世での銭○警部のような気分だ。

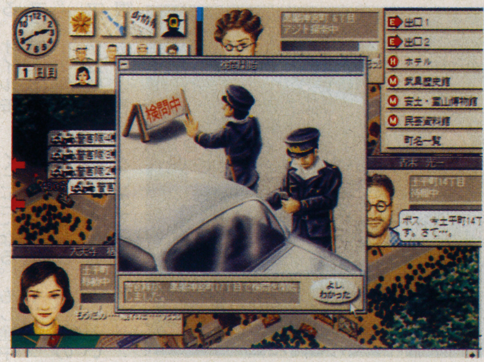
ゲームはリアルタイムで進行し、しかも時間制限まで存在する。怪盗Qやその手下も、マップの中で自由自在に（もちろん常識の範囲内で）逃げ回る。捕りものは一筋縄ではいかない。

■捜査は地道が第一

犯行が実際に行われると同時に、盗品に仕掛けられた発信機の信号を受信することで、怪盗Qの居場所をある程度知ることができる。部下の刑事たちのうちの何人かはこの信号の受信機を持っており、受信範囲内に入ると反応を示すのだ。基本的にはマップ内で聞き込みをしてそれらしい人物がいたかどうかを調べ、怪しい場所へ刑事を派遣し、受信機で場所を突き止めればいいことになる。

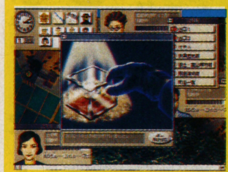
だが、捕りものはそれほど簡単ではない。怪しい人物を探してもそれが単なる手下だったという場合もある。また、受信機で調べられるのは、範囲内に怪盗Qがいるかどうかだけだし、万が一怪盗Qに出くわしても、場合によっては返り討ちをくらうこともありうるのだ。さらに捕まえそうになっても、どこぞのアニメよろしく気球で逃げてしまうことも。世の中そんなに甘くはないということだ。


レイアウトも自由に出来るマルチウィンドウ画面

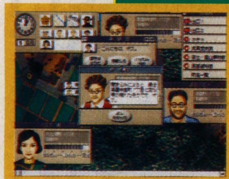


警官隊による検問要請もできる。本格的だぞ

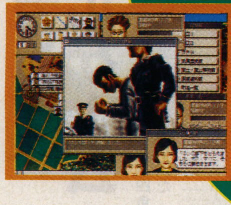
はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり



怪盗Qの犯行だぁ！
開始からしばらくして、マップ上にあるターゲットのいずれかから怪盗Qがお宝を盗み出す。同時に発信機も作動を開始する。さぁ捜し出せ！



基本は聞き込みだぁ！
犯行現場付近に刑事たちを派遣し、聞き込みを行う。初動捜査を誤ると事件は絶対解決しない。確実な情報が入るまでしつこく聞き込みを続けよう。



手下を捕まえたぞぉ！
捜査の甲斐あって、怪盗Qの手下の一人を逮捕。早速警察署に護送して、取り調べをはじめよう。奴らのアジトの場所が分かるかもしれないぞ。

WINDOWS ●ボード&テーブル　Jコード　031747

コスモスコンピューター
発売日●95年9月23日
定　価●8800円（込）

麻雀武蔵

パソコンならではの機能が光る純粋な麻雀ゲーム

■本格的麻雀ソフト

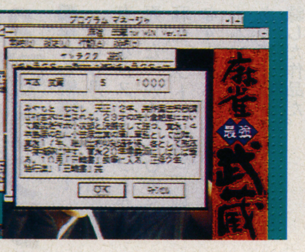
PC－98で発売されている4人打ち麻雀『麻雀武蔵』のWINDOWS版。16人の強豪と次々に対局して名人を目指す「勝ち抜き戦」や好きな相手を選んで対局できる「自由選択」、ポイントを稼ぐことが目的でアダルトな響きの「賭け麻雀」、「観戦モード」、「指南モード」とプレー目的に応じた5つのモードが用意されている。

プレーできるモードは多くあるがこれといったカラーはなく、いわゆる普通の正統派と呼ばれるタイプの麻雀ソフトだ。

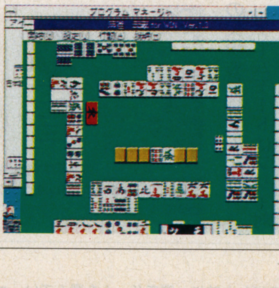
■パソコンらしさがウリ

目立った特徴はないが、しいていえばパソコンならではの操作環境でプレーできることが挙げられる。マウスでのプレーやゲームの進行速度を3段階から選べる点、ゲームの遊び方を教えてくれるヘルプ機能など。他にも友達の遊んだデータと対戦したり、自分の打ち方を学習させせデータとして保存したり。このような面倒なやりとりもフロッピーディスク1枚で手軽に行えるのだ。

コンシューマー機ではできない、パソコンというメディアを活かした各機能。地味ながらじっくりプレーができる。



対戦相手には個性的なメンツが揃っている



対局画面は飾りっ気のないシンプルなものだ

WINDOWS ●ボード&テーブル

Jコード032026／CD-ROM／バスマウス対応／要256色／CPUi486以上動作可能／RAM6M以上／HD専用・空2M以上／WIN3.1以上／サウンドカード対応

サンソフト
発売日●95年9月29日
定　価●8900円

ゲームの鉄人
THE上海

ヒマをつぶす？やり込む？中毒性の高いパズルゲーム3種類

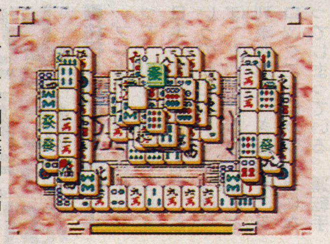
■3種類のゲームを収録

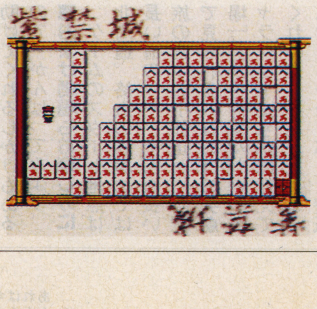
このソフトには、麻雀牌を使った定番パズルゲーム『上海』と、そのルールを発展させた『龍龍』、そして画面内の牌を消しつつゴールを目指す、『紫禁城』の3本のゲームが収録されている。

■単純ゆえにハマる

『上海』は積み重なった牌の中から同一牌を選び、ペアで消していく。ただ他の牌が上にあったり、袋状に囲まれていると取ることはできない。『龍龍』はこのルールに加え、消せる牌の間をラインで結ぶ。ラインは2回までしか曲げられないため、他の牌が間にあると、取ることができない。このため『上海』よりも、難しくなっている。『紫禁城』は、キョンシーを操って数字の牌を動かし、同一牌同士をぶつけて道を作りながら、ゴールを目指すというのがルールだ。

どのゲームもルールは覚えやすく、すぐに親しむことができる。加えてそれぞれのゲームに用意されたステージが多く、一度ハマると時間を忘れてプレーしてしまうこともあるだろう。ヒマをつぶすのに最適なパズルゲームと言える。でも設定を変えて制限時間をカットすれば、根をつめて楽しむことも可能だ。


アーケードで制限時間に悩まされている人も、これでOK



『紫禁城』で操作するキョンシーは、なかなか可愛らしい

五劫（ごこう）のすり切れ

女なのにH系パソゲーも少しやる私。中でも『ランス４』はGood！明るいし絵もキレイなの。RPG好きな人にオススメ♥（もんちゃん）

WINDOWS ●バラエティ

Jコード031569／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM8M以上／空HD2M以上／WIN3.1以上／サウンドブラスタ対応、BGMはSC55互換、MIDI対応

日本システムサプライ
発売日●95年9月7日
定　価●9800円

しゃべる桃源郷 for Windows 四柱推命学入門

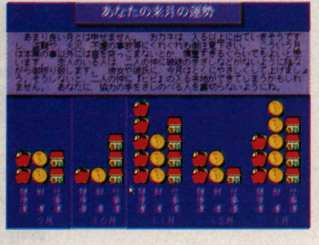
四柱推命学がお手軽に楽しく占える、占いソフト決定版

■ちょっと占ってみよう

古くから中国に伝わる四柱推命。性格や個々の運勢などを運命式というものから算出して判断する、なかなか複雑な占いだ。その四柱推命が簡単に占えた『四柱推命学入門 桃源郷』が、すべてのメッセージをPCMによって音声化されて復活したのがこのソフトだ。

名前と生年月日、生まれた時刻、性別を入力するだけで、個人の総合的な運勢から財運、仕事運、恋愛運、健康運といった項目別の運勢、年運と月運を教えてくれる。個人の運勢のほかにはカップルの相性を占ったり、生年月日から算出した身体、感情、知性のバイオリズムを表示することもできる。カップルの相性の場合は、それぞれの性格から将来、結婚後、彼や彼女に対する交際術、最後に相性診断をしてくれる。

占いたい項目をいっぺんに選択することができるので、知りたい内容を1回で知ることができるのだ。

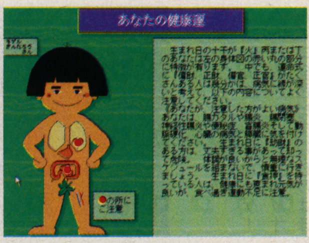

あなたの来月の運勢

あまり良い月とは申せません。 おカネは、入るより上に出ていきそうですし、盗難や、火災、不慮の事故等にくれぐれも御注意下さい。 こういう月は本業の事以外には首を突っこまないとか、慎重すぎるくらいでもよいと思います。 恋人のいる人は、二人の仲に破綻のきざしなどがないように陰ながら御祈り致します。 彼女や彼氏に、今月はとくにやさしくして上げましょう。そうしないと、二人の仲に『ヒビ』の入る余地ができてしまうかもしれません。 あなたに、協力の手をさしのべる人を裏切らないようにね。

運勢が点数でわかる占いソフト。性格、相性診断なども

■自分で四柱推命学を

これらのほかにも運命式という、四柱推命の算定結果を教えてくれる。四柱推命学の知識がない人が見てもいまひとつよくわからないが、この運命式を手がかりに、勉強してみるのもいいかもしれない。


あなたの健康運

生まれ日の十干が『火』丙または丁のあなたは左の身体図の赤い丸の部分に特徴が有ります。 中でも、運命式に『偏財、正財、偏官、正官』がたくさんある人は幾分かは、病気に縁が深いと考えて、以下の内容についてよく注意してください。
《あなたが、注意した方がよい病気》
あなたは、腸カタルや腸炎、腸閉塞、神経性腸炎や便秘症、盲腸炎そして動脈硬化、心臓の病気と膵臓に気を付けてください。 生まれ日に『劫財』のある方は、丈夫すぎる事があって却って危険。 体調が良いからと無理なスケジュールを組まないで、慎重に行きましょう。 生まれ日に『食神』を持っている人は、健康にも恵まれ元気が良いが、食べ過ぎ運動不足に注意。

健康運もわかる。具合の悪くなりやすい場所は大切に

WINDOWS ●パズル

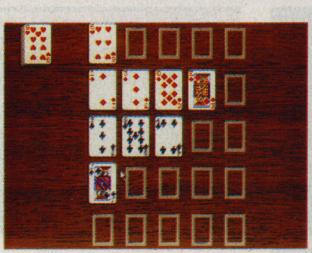
Jコード022152／3.5inch

インタープレイ
発売日●95年10月6日
定　価●7800円

ソリティア・デラックス

トランプの1人遊びならこれに決定！

ウィンドウズに初めからついてくるゲームとしてお馴染みの、1人用トランプゲーム『ソリティア』。24種類ものトランプゲームを集めた決定版的ソフトだ。単独で遊ぶ他に、いくつかを組み合わせて総得点を競うツアーモードもある。


遊びだすとなかなか止められないのがソリティアの特徴だ

WINDOWS ●バラエティ

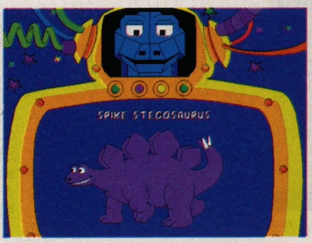
Jコード000752／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月8日
定　価●8800円

ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士

勇気ある4匹の恐竜と惑星探険の旅へ

『ダイナノーツ』は、幼児の情操の育成を目的とした、エデュテイメントソフト。子供が夢いっぱいの恐竜の冒険を楽しむうち、音感、色感、図形の認識力などが向上していくようになっている。2ヵ国語仕様で、英会話の勉強にも使える。



恐竜たちと宇宙へ出発。どんな冒険が待っているのか

DOS/V ●シミュレーション

Jコード026948／CD-ROM／3.5inch／RAM2M以上／MS-DOS5.0以上／（CD-ROM版10月17日発売）

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●95年9月中旬
定　価●8800円

Pizza Tycoon

本日大々的に開店です！ 異彩を放つピザ屋経営シミュレーション

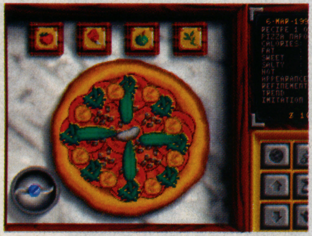
■夢は世界一のピザ屋

ピザ屋を経営して、世界中にチェーン店を広げていくというユニークなゲームが、この『Pizza Tycoon』。最初はベルリンの小さなピザ屋の経営者となり、街でいちばんのピザ屋を目指す。経営が軌道に乗ったら、チェーン店を増やし、世界へ乗り出していこう。強力なライバル店に打ち勝てるかどうかは、ひとえにプレーヤーの経営の腕にかかっている。ピザ屋の道は険しいのである。

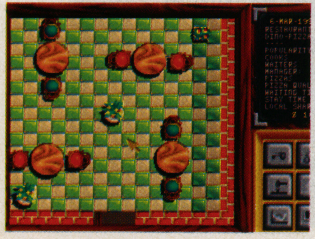
■経営に欠かせないもの

ライバルのピザ屋との厳しい競争に勝ち残るためには、プレーヤーの経営者としての「センス」が問われる。地道にコツコツと店を切り盛りして、効率よく利益を上げていくことが、世界へのいちばんの近道となる。そのかたわら、広告を手配して客を集めたり、世間のトレンドを入手してメニューに取り入れたりと、経営者の仕事はバラエティに富んでいて、プレーヤーを飽きさせない。

また、何十種類もの材料を使って、年齢、性別に合わせたオリジナルピザを開発していくのもユニークで興味深い。経営に、ピザ作りにと、プレーヤーを奮闘させるソフトだ。（英語版。日本語マニュアル付き）



おいしいピザを作るため、日夜研究を重ねよう



店の内装も、客の入りに影響してくる要素のひとつだ

DOS/V ●シミュレーション

Jコード026972／倍速CD-ROM／CPU486DX33MHz以上推奨／RAM4M以上／空HD20M以上／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上

スペクトラム ホロバイト ジャパン
発売日●95年9月15日
定　価●8800円

Across the Rhine

ヨーロッパでの米独決戦で陸の王者・戦車の指揮を取れ！

■乗るか？ 指揮を取るか？

第二次世界大戦の後期における欧州での、連合軍とドイツ軍の戦車同士の戦いを中心とした陸戦を、両軍の立場からプレーできるシミュレーション。将軍の立場から大部隊を指揮するだけでなく、最前線で戦っている戦車に乗り込み、敵戦車との戦車戦をも体験できる仕組みになっている。

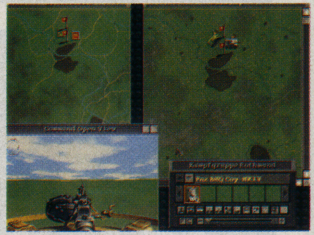
■陸の主役はやはり戦車

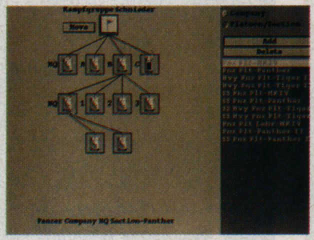
当時のヨーロッパ戦線では戦車が戦いの主役だった。少数精鋭のドイツ軍と、物量や航空支援で立ち向かう連合軍との間で、日毎戦車戦が行われたのだ。

このような状況を再現するため、ゲーム中にも数多くの米独両軍の戦車が登場する。それだけでなく、3Dポリゴンとテクスチャーで表示されるビジュアルはもちろん、実戦的データまでかなり正確に再現している。そのため、実戦同様に数台のアメリカ軍戦車にドイツ軍戦車1台が勝利することもありうるのだ。

■臨場感は高性能マシンで

各所にこだわりが見られる作品だが、その分難易度も高いものになっている。おまけに処理がかなり重いので、高性能のマシンでないと爽快なプレーは望めない。それらの条件を揃えた人にはぜひお薦めしたい。


前線の戦車に乗って、敵と直接戦うことも可能だ



大部隊を編成したり、その部隊を指揮する将軍にもなれる

ゲームは最近始めたばかり。囲碁や麻雀等の落ち着いてできる物が中心。が。夏に『す～ぱ～ぷよぷよ』にすっかりはまってまいました。夫と激甘での低レベルな闘いをしています。でも楽しい!!（50肩のノリピー）

五劫（ごこう）のすり切れ

DOS/V ●シミュレーション Jコード028070

イマジニア
発売日●95年10月27日
定　価●9800円

HARPOON Ⅱ

世界最強の現代海戦シミュレーター登場

■由緒正しき海戦ゲーム

軍事小説家トム・クランシー氏が、処女作「レッドオクトーバーを追え！」を執筆した際、あるゲームを参考にしたということで話題になったことがあった。それがボードゲーム版の『ハープーン』。

今やその『ハープーン』はパソコンに移植され、数多くの人がプレーできるようになった。この作品の続編の、完全な日本語版がいよいよ登場することになる。

■精密さは世界随一

ゲームのテーマは前作同様、現代の海戦を再現しようというもの。リアルさでは前作をはるかに越える。大型艦はもちろんのこと、哨戒艇のような小型艦船や、果てはミサイル1発単位、そして各艦船のレーダーやソナーにいたるまでを個別に管理し、画面上に映し出している。データベースも下手な専門書以上のものが用意されているので、これだけでも役に立つだろう。

■気分は艦隊司令官

映画などでよく目にする、軍艦の中で艦長が指揮をする薄暗い部屋のことをCICルームという。このゲームをプレーしていると、まさにそのCICルームにいて指揮をしているようなような気分になってしまう。

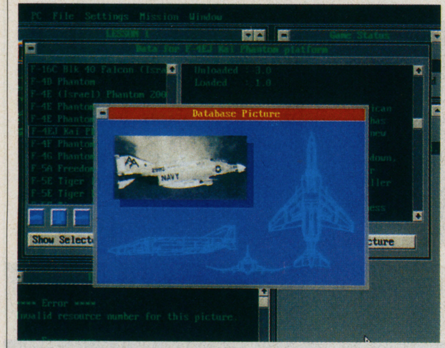
画面に映し出される各種記号は実際に軍で使われているものだし（ミニチュアの記号などに変更することも可能）、黒地に緑や白の線で描かれた地図や経路は、液晶ディスプレイ上に表示されている雰囲気をかもしだしてくれる。

ゲーム内の時間が進むと共に、次々に戦況が変化し、画面上に報告のメッセージが表示される。どこからともなく敵のミサイルが飛んできて、その形跡が一つ一つ画面上に表示される。近代戦ならではの緊張感がこのゲームでは体験できる。

■マシンも最新鋭機で

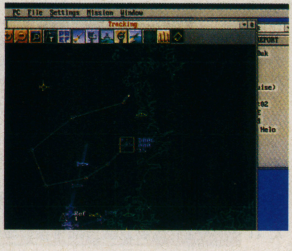
冷戦の終結からか、ゲーム内に入っているシナリオも米ロ全面対決のものはほとんどない。東南アジアや南アメリカといった、紛争地域での小規模な軍事衝突、あるいは中小国家同士の海戦をテーマとしたのがほとんどだ。中には海上自衛隊をテーマにしたシナリオもあり、興味をそそられる。

本格的に、かつ秒単位で進行する現代の海戦を肌で体験したい人にはぜひお薦めしたい一作だが、なにぶんにもデータが多いため、ゲームの進行の処理に時間がかかる。快適なプレーを楽しむためには、かなりの性能をもったマシンでないと難しいかもしれない。

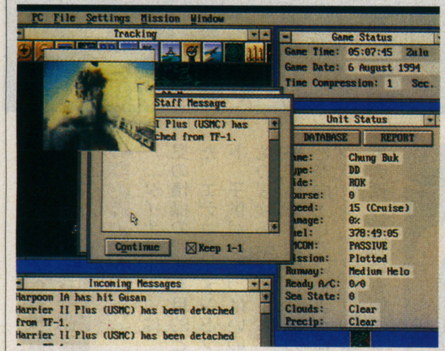

PC File Settings Mission Window
Database Picture

```
F-16C Blk 40 Falcon (Isra
F-4D Phantom
F-4E (Israel) Phantom 200
F-4E Phantom
F-4E Phantom
F-4EJ Kai Ph
F-4F Phantom
F-4G Phantom
F-5A Freedom
F-5E Tiger
F-5E Tiger

Unloaded : 3.0
Loaded   : 1.0

**** Error ****
Invalid resource number for this picture.
```

数々の登場兵器の詳細が一発で分かるデータベースつき

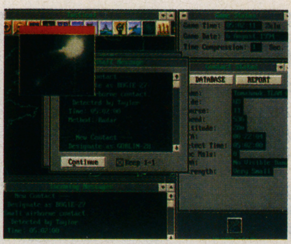


各種ウィンドウはプレーヤーが自由に配置し直せる


PC File Settings Mission Window
Tracking
Game Status
Staff Message
Unit Status
DATABASE
REPORT
Continue
☒Keep 1-1
Incoming Messages

```
Game Time: 05:07:45  Zulu
Game Date: 6 August 1994
Time Compression: 1  Sec.

I Plus (USMC) has
ched from TF-1.

Name:      Chung Buk
Type:      DD
Side:      ROK
Course:    0
Speed:     15 (Cruise)
Damage:    0%
Fuel:      378:49:05
EMCON:     PASSIVE
Mission:   Plotted
Runway:    Medium Helo
Ready A/C: 0/0
Sea State: 0
Clouds:    Clear
Precip:    Clear

Harpoon IA has hit Gusan
Harrier II Plus (USMC) has been detached
from TF-1.
Harrier II Plus (USMC) has been detached
```

ミサイル発射シーンなどの見どころではビジュアルも登場

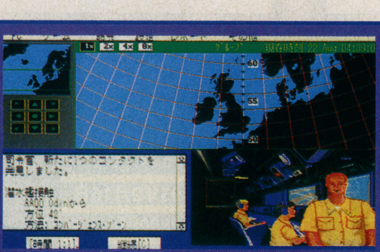

DATABASE
REPORT
Continue

液晶ディスプレイでの表示のような雰囲気あるゲーム画面

これが前作だ！

前作『ハープーン』は元々近代海戦を取り扱ったボードゲームとして、アメリカ海軍の駆逐艦の搭乗員の間でアイディアが生まれ、1981年に登場した。翌年には早くもボードゲーム界の名誉ある賞のH・G・ウェルズ賞を受賞する。

パソコン版は1989年に発売され、ボードゲーム同様多くの人の支持を集めている。最近ではIBM版やマック版の他にWindows版も発売され、さらに多くのユーザーをとりこにしている。日本語版（PC9801版・マック版）はイマジニアから発売されている。


1x 2x 4x 8x
ｸﾞﾙｰﾌﾟ 現在時刻 22 Aug 04:39:0
60
55

PC-98・日本語版の『ハープーン』。マック版もある

親切な導入シナリオ一覧

『ハープーンⅡ』では複雑で量のあるルールを覚えられるように、一つ一つ重要な要素を順番に理解するための導入シナリオが用意されている。すべての導入シナリオがプレーし終わるころにはルールもだいたい分かるようになっているぞ。

Lesson Ⅰ：オリエンテーション
　ゲーム画面の操作などについて。
Lesson Ⅱ：コースとスピード
　艦船のコースやスピード、高度や深度などについての設定方法について。
Lesson Ⅲ：センサーの使用
　アクティブ・パッシブ両センサーの使用方法について。情報の大切さを知る。
Lesson Ⅳ：兵器の使用
　搭載している兵器の使用方法を学ぶ。
Lesson Ⅴ：潜水艦の使用方法
　潜水艦について。
Lesson Ⅵ：航空機の使用方法
　航空機の使用方法について。
Lesson Ⅶ：ミッションエディターの使用
　ミッションエディターの使用方法。

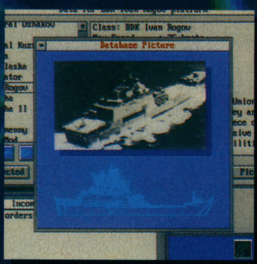
LESSON I
DATABASE
REPORT

導入シナリオは全部で7つ。マニュアルとゲーム画面を見ながらルールを学べる

マニア必見『ハープーンⅡ』に登場する東西の主力装備たち

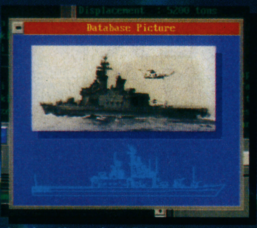
ミサイル1本にいたるまで再現しているだけあり、ゲームに付属しているデータベースもかなり広範囲に渡って各国の空海の装備を網羅している。ここではそれらの中から、東西の主力装備をちょっぴり紹介してみよう。

揚陸艦イワンコブラ


Database Picture

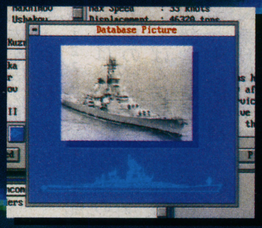
ソ連海軍最大の揚陸艦。戦車などを積んで敵前に上陸する

護衛艦しらね

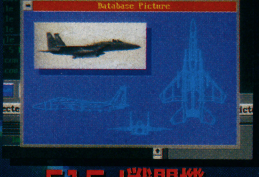

Database Picture

大型の海上自衛隊のヘリ護衛艦。対潜戦の中枢として活躍

戦艦アイオワ


Database Picture

世界で唯一現存している戦艦。その砲撃力は今でも有効だ

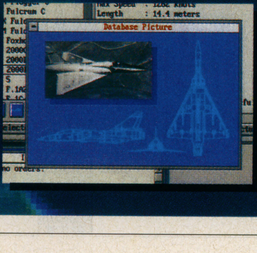

Database Picture

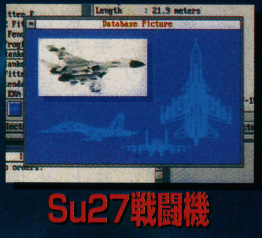
F15J戦闘機

西側陣営の主力戦闘機の航空自衛隊バージョン。高価なだけあって性能も随一だ

ミラージュ2000

独特のデルタ型主翼を持つフランスの主力戦闘機。安定した飛行性能が特徴だ


Database Picture


Database Picture

Su27戦闘機

米軍のF－15に匹敵する能力を持つ、ソ連の戦闘機。プガチョフ・コブラと呼ばれる飛行術ができることでも有名

五劫のすり切れ
車のローン、子供の保険料（年払い）の貯金、光熱費、家賃、生活費、食費。超貧しいギリギリ生活にプレイステーション分割払いというオマケを主人が私にプレゼントしてくれました。結婚2周年の記念日に。（梅干しごはん）

DOS/V ●シミュレーション　Jコード027740／CPU386SX 20MHz以降／RAM4MB以上／空HDD3MB以上

ビクターエンタテインメント
発売日●95年9月22日
定　価●8800円

Cannon Fodder

見た目はコミカルでも、油断ならないアクティブシミュレーション

■小さな兵士たちが大活躍

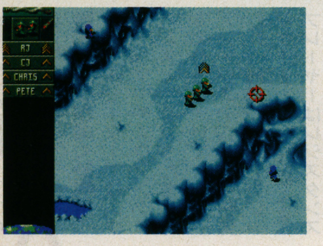
『Cannon Fodder』は、最大4人で編成された陸軍小隊をコントロールして、敵軍の全滅、敵施設の破壊、捕虜救出など、様々な任務を遂行するリアルタイムシミュレーションだ。任務は全部で100種類もあり、ジャングル、極寒地帯、砂漠など、多彩なフィールドマップを舞台に、豆粒のような兵士たちが大暴れする。

■マウスで小隊に命令する

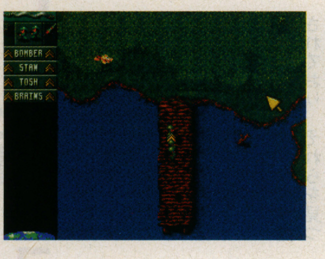
プレーヤーはマウスによって移動、攻撃といった指示を小隊にする。その時マウスさばきが鈍かったり、無計画に敵陣に突っ込んだりすると、あっと言う間に敵に囲まれて全滅してしまう。木や茂みの陰に身を隠し、背後から敵を攻撃したり、あるいは小隊を2つに分けて、片方をおとりにするなど、作戦を考えながら行動しなくてはならない。見た目ほど単純なゲームではないのだ。

また、このゲームはオープニングがおもしろい。CGアニメーションを使ったオープニングビジュアルは、短編のスラップスティックコメディとして楽しめる。

アクション性があるため、反射神経のニブい人は苦戦するかもしれないが、じっくり遊べる作品だ。


RJ
CJ
CHRIS
PETE

4人の兵隊をマウスですばやくコントロールする


BOMBER
STAN
TOSH
BRAINS

マップや任務内容のバリエーションが豊富で、おもしろい

DOS/V ●シミュレーション　Jコード031054／CD-ROM1枚／要256色／CPU386以上推奨／RAM4M以上／空HD4M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

スペクトラム　ホロバイト　ジャパン
発売日●95年9月1日
定　価●8800円

Master of Magic

魔法使いのリーダーになってライバルたちを蹴落とそう

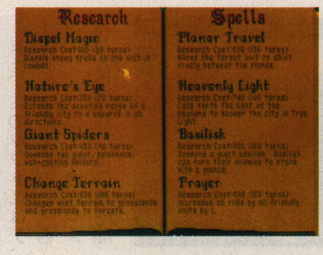
■魔法が主役の戦略ゲーム

海外で大ウケし、日本国内にも移植されて話題となった、マイクロプローズ社の『シヴィライゼーション』はご存知だろうか？ 大陸に街を作って産業を起こし、文化を発展させる。武器を作って自国を強化し、他の勢力とある時は戦争をし、ある時は手を結びながら勢力を拡大していく戦略ゲームだ。『マスターオブマジック』は、まさにそれのファンタジー版。近代科学の代わりに魔法が支配する設定の一作なのだ。

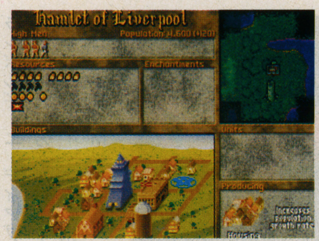
■魔法を学ぶのは楽しいな

魔法の世界が舞台になっているゆえに、ゲームの展開も当然魔法がキーポイントとなる。街は単に開発して人口を増やしていくだけでなく、新たな魔法を研究して習得するための研究センターの役割も果たしている。選択した種族によって得手不得手もあるので、種族ごとの特徴を活かした戦略が必要になるだろう。習得した魔法の一覧が表示されるスペルブックに、一つ一つ新たな魔法が書き込まれていくのを見ているだけで楽しくなってくる。

戦略モノが好きな人だけでなく、ファンタジーの世界に興味のある人にもプレーしてほしい作品だ。（英語訳日本語マニュアル付）


Research
Spells
Dispel Magic
Planar Travel
Nature's Eye
Heavenly Light
Giant Spiders
Basilisk
Change Terrain
Prayer

一つ一つ新しい魔法を習得していく。次はどれを研究？


Hamlet of Liverpool
High Men
Population 4,600 (+120)
Resources
Enchantments
Buildings
Units
Producing
Increases population growth rate
Housing

街の様子は『シヴィライゼーション』と酷似している

DOS/V ●アクション　Jコード027766／CPU486SX 33MHz以降／RAM4MB以上／空HDD3MB

ビクターエンターテインメント
発売日●95年10月27日
定　価●8800円

Command & Conquer

希金属を巡って近未来の決戦　悪の道を進むか正義を貫くか

■未来の地球の金属争奪戦

このゲームは名品『DuneⅡ』の続編にあたる、シミュレーションゲーム。

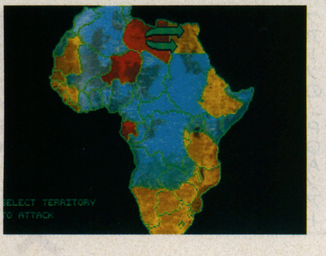
舞台は近未来の地球。貴重な金属ティベリュウムの入手を巡り、国際的な犯罪を続ける秘密結社NODと、彼らを撃滅するために作られた国連のGDI軍とは、日夜戦いを続けていた。プレーヤーはNOD軍かGDI軍のどちらかに属し、部隊を指揮して敵軍を倒さなければならない。

■戦う姿がけなげな歩兵達

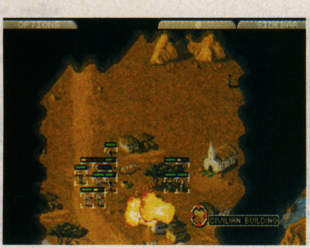
司令官から任務の概要を説明された後、部隊と共にプレーヤーは戦場におもむく。そしてクリアに必要な条件を達成するため、自軍を進軍させ、邪魔する敵を倒していくのだ。

マップ上には歩兵や装甲車などが、ミニチュアのような細かい描き込みがされたグラフィックで表示される。移動させたい時には味方をクリックし、移動先を指定すればよい。敵がいた場合は勝手に攻撃してくれるからとても楽だ。

画面上では敵と遭遇して撃ちまくったり、移動先を指定されてスタスタと走っていく歩兵の姿まではっきりと見て取れる。彼らの姿を見ているとけなげさまで感じてしまうことだろう。


SELECT TERRITORY
TO ATTACK

戦略マップでは、自軍の進撃ルートが表示される


OPTIONS
SIDEBAR
CIVILIAN BUILDING

NODなら極悪非道な任務も日常茶飯事に行われる

忘れられないアノ一瞬

東京都　岡崎剛（27歳）

炎の男、その名はゾウザリー（笑）

重装機兵レイノス

大気圏突入作戦から帰った時、自分の部下ゾウザリーが帰還時間に間に合わず、突入艇の目の前で爆発炎上してしまう。悲しいがカッコ良かったので「助けてくれ、燃えてしまう」というゾウザリーゴッコが仲間内で流行りました。

忘れられないアノ一瞬

東京都　遠藤英治（27歳）

目をこらして見てみよう

機動戦士Vガンダム

ジブラルタルでシャトル発射台を支えるシュラク隊のケイトさん、敵のサーベルで刺されてなおガンバルその姿に涙が止まらない。ゲーム中に背景のほんの一部にでてくるこのシーンがファンの間では「人柱」として有名だった。

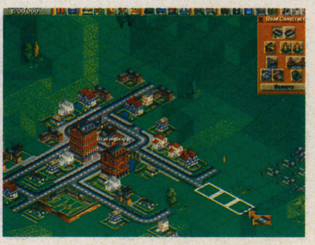
DOS/V ●シミュレーション　Jコード026191／CD-ROM／倍速CD-ROM／486DX66以上推奨／386SX以上動作可能／RAM8M以上／空HD5M以上／MS-DOS5.0以上／SVGAカード／サウンドブラスタ,及び互換ボードに対応

伊藤忠商事
発売日●95年9月22日
定　価●9800円

トランスポートタイクーン完全日本語版

会社が潤えば地域も発展！目指せ交通王

電車をはじめ、バス、飛行機、船舶など、陸海空のありとあらゆる輸送機関を同時に経営しつつ、世界に名だたる交通王になってしまえ、というのが目的の会社経営シミュレーション。地域デベロッパー気分にもなれる大人のゲームだ。



会社が発展すれば街も発展。社会はもちつもたれつだよね

五劫のすり切れ

『ぐっすんおよよ』で行き場を失なったぐっすんを、ブロックでつぶしたり、水の中へ落とすのは、神の慈悲として許されるでしょうか？（島見ジャッキー）

DOS/V ●アクション　Jコード030091

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

NEED FOR SPEED (EA-EXPRESS)

世界のスポーツカーに乗ってハイウェイをブッとばせ!

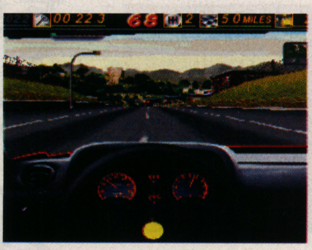
■名車がズラリと勢ぞろい

『NEED FOR SPEED』は、『リッジレーサー』や『デイトナUSA』に勝るとも劣らないクオリティの、ハイスピード・ポリゴンレーシングゲームだ。実在するレーシングカーに乗り、市街地や海岸線、山岳コースなど、6種類のコースで激しいデッドヒートをくり広げる。

このゲームの見どころは、登場する車のラインナップだ。フェラーリ512TR、ランボルギーニ・ディアブロといったヨーロッパの名車から、RX-7、NSXなどの日本産の車まで、全部で8種類のスポーツカーが出てくる。実際には乗れそうもない世界の名車に乗って、時速300キロでブッとばしたり、大クラッシュしたりするのは、ゲームならではの快感だ。

■データベース機能も充実

また、このソフトにはデータベース要素もあり、各レーシングカーの性能やメカニック解説、その車を開発したメーカーの歴史、さらにはビデオ映像や写真など、ありとあらゆるデータをチェックできる。ちなみにいちばん値段が高いのはランボルギーニ・ディアブロで、1台25万ドル以上するそうだ。カーマニア必見のCD-ROMソフト。



処理速度の速いパソコンなら、ビュンビュン走れるぞ

充実したデータベース機能だけでもお金を払う価値あり

DOS/V ●アクション　Jコード030074

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

CRUSADER (EA-EXPRESS)

リアル・クォータビュー画面で展開するバトルアクション

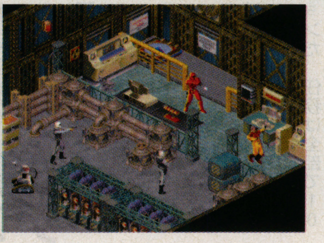
■オリジンが開く新境地

『クルセーダー』は『ウルティマ』や『ウィングコマンダー』といった世界的な名作を手がけてきたオリジン・システムズ社が開発した、最新の3Dアクションゲームだ。時は近未来、プレーヤーはレジスタンスの一員となり、単身で敵地に乗り込んで、激しいバトルをくり広げる。

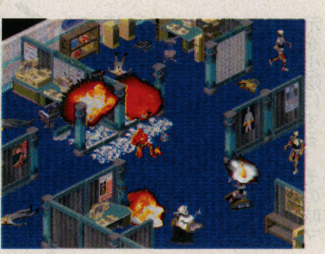
プレーヤーはさまざまな銃器を駆使して、任務の邪魔をする敵キャラと戦う。潜入した敵の基地内には、強力な武器やアイテムが隠されており、それらを見つけてパワーアップしながら、敵基地の奥深くへと潜入していく。武器が強くなるほどグラフィックがハデになるので、気分爽快だ。

■見事な3Dグラフィック

このゲーム最大の特徴はリアルな3Dグラフィックにある。登場するキャラクターはもちろん、建物やアイテムに到るまで、すべてがレンダリングされた3Dグラフィックで描かれており、実写にもひけを取らない迫力ある映像を生み出している。アニメーションパターンも豊富で、撃たれたキャラが鮮血を飛び散らせるシーンや、ロボット兵士の大爆発するシーンなど、見どころがいっぱい。抜群にエキサイティングだ。



リアルなグラフィックで構成されたクォータービュー画面



基地内に隠された武器、アイテムを見つけてパワーアップ

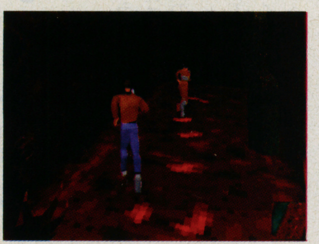
DOS/V ●アクション　Jコード030082

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

FADE TO BLACK (EA-EXPRESS)

宇宙人と戦う地球防衛アドベンチャー

アクションアドベンチャー『フラッシュバック』の続編にあたる、3Dタイプのアドベンチャーである。前作で本拠地を破壊したはずのモーフ星人に、運悪く捕まってしまった主人公のコンラッド。地球対モーフ星の戦いが待っているぞ。



ストーリーの要所要所では、3DのCGが見られる

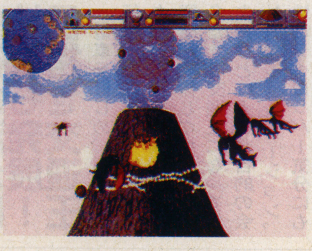
DOS/V ●シューティング　Jコード030104

EAV
発売日●95年10月20日
定　価●6800円

MAGIC CARPET2

空飛ぶ絨毯で魔法の世界をかけめぐれ!

空を飛ぶ絨毯を手に入れた主人公が、さまざまな攻撃魔法を使いながら敵を倒し、マナと呼ばれるエネルギーを集めていくフライト(?)シューティングゲームの第2弾。前作以上に迫力ある魔法を使いこなせるようになっている。



地面を盛り上げ火山を作り上げる魔法もあるぞ。迫力満点

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード026638

EAV
発売日●95年10月13日
定　価●6800円

PGA TOUR '96 (EA-EXPRESS)

世界のトッププロゴルファーと、名門コースをラウンドできる

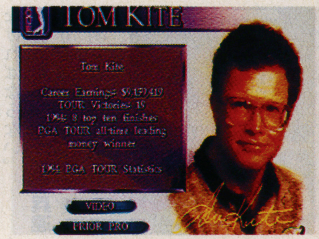
■人気抜群のゴルフゲーム

世界最高のプロゴルフトーナメントとして知られるPGA（全米プロゴルフ協会）ツアー。そして、このツアーの興奮と感動をリアルに再現したゴルフゲームの傑作が、エレクトロニックアーツの『PGAツアー』シリーズだ。本作品はシリーズ最新作の96年度版だ。

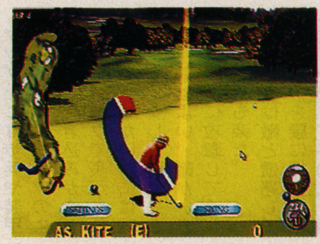
このシリーズは、PGAの全面的なバックアップをもとに制作されており、世界的に有名なゴルフコースでのプレーが楽しめる。コースは実写とCGで忠実に再現されており、まるでホンモノのコースにいるような気分を味わえる。

■プロとの真剣勝負もOK

しかも、PGA公認のソフトだけあって、登場する選手も豪華。トム・カイト、マーク・オメーラ、ファジー・ゾエラーといった、世界のトッププロが全部で19人、実名で登場する。また、彼らのプロフィールが写真とビデオで紹介されるという、ちょっとしたデータベース機能もある。プレーヤーは、この19人のトッププロの中から、好きなプロを選んで対戦を挑める。ストロークプレー、マッチプレー、スキンズマッチなど、ゲームモードはいろいろ。ゴルフ好きがヨダレを流しそうな、注目の1本だ。



トッププロとの勝負なんて、ゲームならではのお楽しみだ



操作はシンプルなので、ゲームが苦手なお父さんも大丈夫

五劫のすり切れ

私の勤める会社はJR秋葉原駅のすぐ近く。昼休みにゲームソフトが買えてしまうという恵まれた環境です。おかげでどんな人気ソフトも買えなかったことはありません。予約って何？行列って何？の世界だったのに……先日の異動で遥か彼方の某支社に飛ばされてしまいました。部長様、『ドラクエⅥ』までには本社に返して下さい。お願いします。（ゲーギャバ）

DOS/V ●ボード&テーブル　Jコード027847

ビクターエンタテインメント
発売日●95年9月22日
定　価●8800円

Hodj'N'Podj

19種類のミニゲームがぎっしりつまったデジタルなすごろく

■基本はすごろくなのだ

　この『Ｈｏｄｊ，Ｎ，Ｐｏｄｊ』は、タイトルにある通りホッジとポッジという王子さまが活躍するゲームだ。活躍といっても、ホッジとポッジはいわゆるすごろくのコマ。王国の中心にあるお城を出発し、ミッシュとモッシュというお姫さまを助けてまた城に戻ってくる、というのがゲームの目的だ。

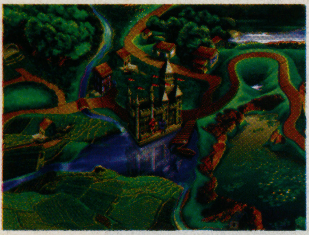
　ホッジとポッジは、それぞれサイコロを振って出た目の数だけ進むことができる。目の数だけ進まなくても、途中の建物の中に入ることもできる。ただし、その場合、余った歩数は捨てられてしまうからちょっともったいないかも。

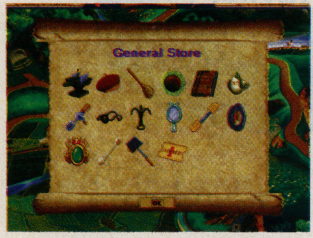
　このゲームはすごろくだから、もちろん友達と対戦することもできる。この場合、1プレーヤー側がホッジで、2プレーヤー側がポッジになる。もちろんひとりでも遊べるし、そのときはプレーヤーがホッジを動かすことになる。

■ミニゲームだけで楽しい

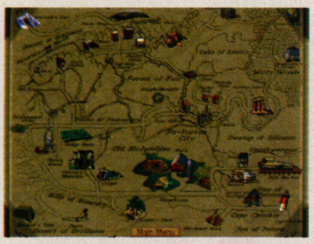
　ちなみにこのゲームはただのすごろくじゃなくて、途中の建物の中でミニゲームも楽しめる。ミニゲームは全部で19種類あって、言葉遊びみたいなゲームからアクションパズルみたいなものまで、様々だ。ミニゲームが遊べる場所は決まっていて、ちゃんとクリアできればヒントがもらえたり、アイテムやお金がもらえたりもする。中にはお姫さまを助けるのに必要なアイテムもあるので、やっぱり全部制覇したくなる。

　ゲーム中では出会えなくても、ミニゲームだけが遊べるコーナーもある。すごろくは時間がかかるけど、ミニゲームはお手軽。いつでも遊べるのが嬉しいところだ。


順番がまわってくると、サイコロが回り出す

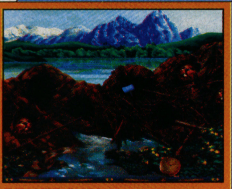


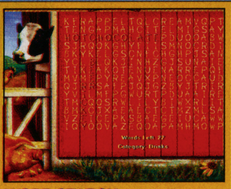
ショップではお姫さまの救出に必要なアイテムが買える



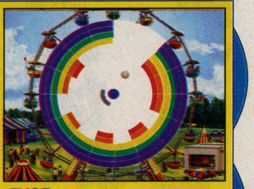
ミニゲームだけ遊べるコーナー。遊びたいゲームを選ぶ

こんなミニゲームが遊べちゃう


BEAVER DAM
城の北にある、ビーバーたちの住むダムで遊べるミニゲーム。いわゆるもぐらたたきだ。穴から顔を出すビーバーをひとつ残らず、叩いていこう。



WORD SEARCH
農場の納屋で遊べる言葉遊び。これらの文字の中から、タテ、ヨコに隠されている単語を見つけよう。ジャンルは世界の都市や花の名前など、いろいろある。


FUGE
Mistle-Laney Parkの観覧車にある。円形のブロック崩しで、中央の丸い青の色の部分にボールが当たったらダメ。ゲーム中ではクリアできれば、お金がもらえる。

DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード031615／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM4M以上8M以上推奨／空HD13M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上／要マウス又はジョイスティック／要VGA／要MSCDX2.1以上

スペクトラム　ホロバイト　ジャパン
発売日●95年9月15日
定　価●8800円

ULTIMATE FOOTBALL'95

「究極の職業」監督になりきる戦略の問われるフットボール

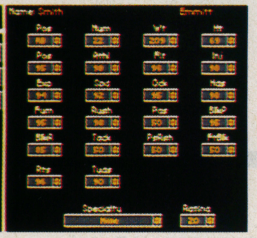
■監督として遊ぶと味が

　アメリカではフットボールチームのオーナーと監督は究極の職業と言われているらしい。オーナーはともかく、監督は勤めがいのある任務だ。フットボールの監督は、例えば日本の野球監督とは比べ物にならないくらいに重要視されている。監督による管理と戦略が同時に動くからだ。

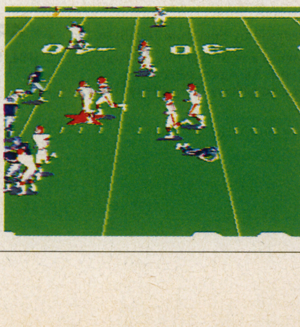
　で、究極の職業、監督の立場でこそ味の増すフットボールゲームがこの作品だ。ゲーム中、胃が痛くなるくらいに多くの事柄を処理しなくてはならないが、だからこそ監督の立場を本物に近いレベルでシミュレートしたということもできる。もちろん自分で選手を操作することもできるが、ゲームを把握しながら指揮をとるほうが楽しい。

■スタッフが充実している

　試合開始前に多くの項目を選んでおかなければならない。実名登録されているメンバーからスターターを選ぶ。さらにフォーメーションを選ぶ。これは基本スタイルでもいいし、自分でデザインすることもできる。プレーが始まってもチーム全体の疲労度チェックなど気にしなくてはならないことが多い。プレーヤーとしてはもちろん監督的な采配がとにかく要求される。



登録されている選手は全部ライセンス契約による実名使用


視点はさまざまに選べる。監督っぽい視点もあったりする

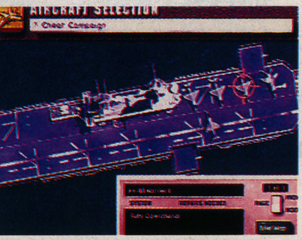
DOS/V ●スポーツ&レース　Jコード026620／CD-ROM／CPU486/33MHz以上推奨／RAM8M以上／空HD24M以上／U.S.NAVY FIGHTERSが必要

EAV
発売日●95年9月14日
定　価●3800円

Marine Fighters (EA-EXPRESS)

35の新たなミッションがキミを待つ！

　美麗なグラフィックが話題を呼んだフライトシミュレーター『Ｕ.Ｓ.ＮＡＶＹ　ＦＩＧＨＴＥＲＳ』に、待望の拡張機能&追加ミッションディスクが登場。追加シナリオ35本、操縦機体3種類、追加兵器など、本体を大幅にパワーアップ。



衛星写真ベースのテクスチャマッピングが美しい

ボクのワタシの思い入れゲーム

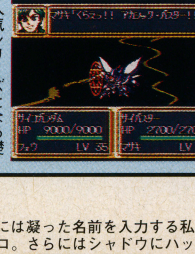
'93年■バンプレスト■SFC【第3次スーパーロボット大戦】

©東映 ©ダイナミック企画 ©東北新社 ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANPREST 1993

ハマりすぎて今日も睡眠不足

神奈川県　中島智郎（29歳）

　人気アニメのロボットが集結する……。それだけで食指が伸びてしまったこのゲーム。シミュレーションゲームというジャンルが、時間がかかるのは必至。一応会社勤めの私としては、一日のプレー時間は2～3時間程度に留めておこう……と思ったが、甘かった。気がつくといつも深夜3時を越えていて、毎日が寝不足。そんな日が2週間以上も続いた。ちなみに、続編が出るたび同じことを考えるが、実行された試しがないのは、やはり私の意志が弱いせいなのだろうか？



人気シリーズとなる礎を築いた作品

感情移入するためにＲＰＧの登場人物には凝った名前を入力する私。しかし友人Ｔは『ＦＦⅥ』のロックにジャイアン。ティナにジャイコ。さらにはシャドウにハットリくんなどとほかにも変な名前ばかりつけていた。お前にゃ一生ＲＰＧの醍醐味が味わえねーよ。バカヤロ。（ロックはカーズ）

五劫のすり切れ

TRANSPORT TYCOON™

陸海空を制覇せよ！
めざせ！今世紀最大の輸送王。

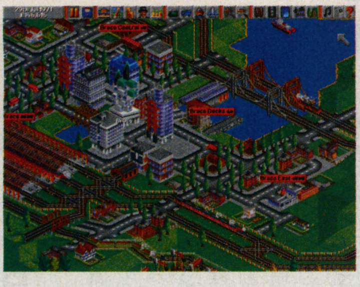
95年 9月
待望の日本語版
新登場
¥9,800（税別）

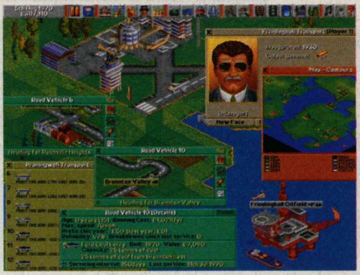
トランスポートタイクーン

完全日本語版

（ CD-ROM for DOS/V ）

陸海空のすべての輸送機関を使って今世紀最大の輸送王をめざす。
利益を生む路線は…。他社に勝つためのステーション作りは…。
ライバル会社との熾烈な争い…。手に汗握る経営バトルが体感できる。
2 プレーヤーによる対戦を可能にした他を圧倒するリアリティ。
米国スペクトラムホロバイト社の大ヒット作、日本語版でついに登場！





●上の画面は、開発中のものです。●Windowsは米国マイクロソフト社の登録商標
●Macintoshは米国アップルコンピュータ社の登録商標 ●IBMはIBM Corp.の商標です。
●掲載されている会社名及び商品名は各社の商標または登録商標です。

対応機種
DOS/ V搭載のIBM PC互換機
CPU ：i 486SX (最低386/33MHz)
メモリ：8Mb
倍速CD-ROMドライブ
ハードディスク空き容量：12Mb
モニタ：SVGA

Macintosh版95年秋発売予定

DOS/V英語版　好評発売中
日本語マニュアル付き　¥7,800

発売元　伊藤忠商事株式会社
マルチメディア事業部　TEL:03-3497-7695
制作協力　株式会社 アウトバック

Licensed by Spectrum HoloByte, Inc.

Transport Tycoon is a trademark of MicroProse Software, Inc. © 1994,1995 MicroProse Software, Inc.
Game Design by Chris Sawyer. All rights reserved.
MicroProse Software, Inc. is a subsidiary of Spectrum HoloByte, Inc.

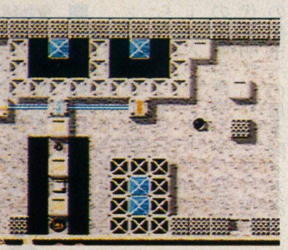
DOS/V ●パズル　Jコード028304／3.5inch

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年10月27日
定　価●6800円

OXYD magnum!

苦労をすればそれを上回る達成感がある

思考性とアクション性の高いパズル『OXYD』の、上級編ともいえる続編。各ステージには意地悪なトラップが待ちうけている。思わぬ方向に転がるボールを、微妙なマウス操作で転がし、導いていく。仕事や勉強の息抜き用に。



20面あたりから辛くなるけどそこまで来たら投げ出せない

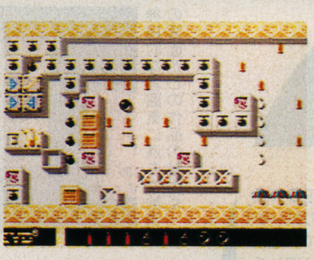
DOS/V ●パズル　Jコード028223／3.5inch

エーエムティ　サヴァン
発売日●95年9月1日
定　価●6800円

OXYD

おのれが好むままに転がる球とつき合う

マウスでボールを操作し、2つ1組のOXYDと呼ばれるターゲットを開いていくパズル。落とし穴、レーザー光線、底無し沼など、様々なトラップが仕掛けられた全100面が用意されている。息抜きにちょっとずつやるのが最適。



爆弾で邪魔ものを爆破する豪快な謎解きもある

アンダーキリングムーン

DOS/V ●アドベンチャー

スタンソフトウエア
発売日●95年10月6日
定　価●10800円

Jコード018864／CD-ROM4枚／386SX以上動作可能／RAM4M以上／空HD8M以上／MS-DOSJ5.01V以上／メモリ4MB以上／1人用

近未来、第三次世界大戦後のサンフランシスコを舞台に、私立探偵となって犯罪捜査をするアドベンチャー。実写取り込み映像を使った、CD－ROM4枚組の大作。ハリウッド俳優が数多く出演している。

忘れられないアノ一瞬

東京都　遠藤英治（27歳）

今までの苦労はなんだったの？

かまいたちの夜

作ったのが『弟切草』のチュンソフトだったのでこのゲームには期待していました。発売と同時に買って遊んでみたのですが結果は恋人に殺されてゲームオーバー。なにも悪いことしてないのに！　すごくショックでした。

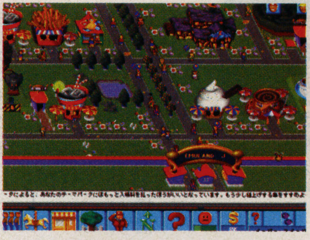
FM-TOWNS ●シミュレーション　Jコード006246／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月22日
定　価●12800円

テーマパーク

目指すは世界一の遊園地王！

『テーマパーク』は、世界初の遊園地経営シミュレーション。ジェットコースター、観覧車、ハンバーガーショップ、イルカのショー……と、敷地内の整備は本当に楽しい。だけど、その実、お金はかかる。やりくりが、腕の見せ所。



園内を歩く観客の歓声も聞こえてくる。おや、泣き声だ！

ボクのワタシの思い入れゲーム

'90年■エニックス■FC　**【ドラゴンクエストⅣ導かれし者たち】**

©1990エニックス，バードスタジオ，アーマープロジェクト，チュンソフト

あの時並んでた人は覚えてますか？

東京都　柏田信悟

『ドラクエ』シリーズ発売日前日のイベントといえば行列。これを買う時、池袋で並びましたよ。季節が真冬だったうえ、その日は小雨がパラつく悪天候。寒いだろうと思って厚着して行ったら、明け方に春一番が吹きやがるの。行列の熱気も手伝って、池袋はもう春爛漫。もう最悪の一日でした。しかも夜中の9時に並んで、買えたのは次の日の正午。ヘロヘロになって、その日はプレーできずじまい。ついでに、その日にバイトが入っていたことを思い出して……。二度と並ばん。

全5章立てという物語が新しかった

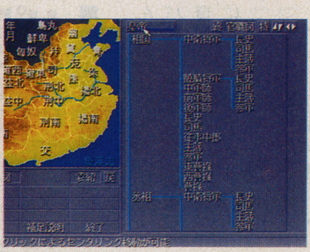
FM-TOWNS ●シミュレーション　Jコード004367／3.5inch／TOWNSシステムソフトウェアV2.1L10以上／メインメモリ2MB以上

天水ソフトウェア
発売日●95年9月14日
定　価●9800円

後漢志

家臣の組織図にまで凝れる本格的三国志

古代中国の歴史の中では知名度の高い三国時代をテーマにし、人間関係をメインにすえたシミュレーションゲーム。240種以上用意された官職によって、入力可能な命令が違ってくる。位の高低が身にしみる作品だ。



組織社会の喜怒哀楽は三国時代にも存在したのかも

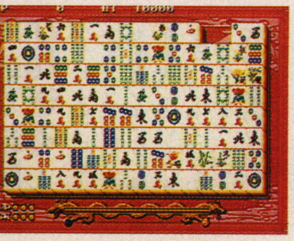
FM-TOWNS ●パズル　Jコード003492／CD-ROM

EAV
発売日●95年9月14日
定　価●8800円

上海　万里の長城

万里の長城と上海を結んだ壮大なパズル

麻雀牌を使ったパズルゲーム『上海』に、別ルールのゲームを加えた最新版が登場。新しく加わったのは、2人対戦専用の『青島』、落下型『上海』ともいうべき『グレートウォール』、『上海』の牌スライド型である『北京』の3種類だ。



『北京』と書いて「ペキン」ではなく「ベイジン」と読む

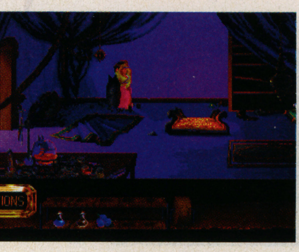
FM-TOWNS ●アドベンチャー　Jコード031721／CD-ROM／CPU80486SX25MHz以上推奨／RAM2M以上

スタークラフト
発売日●95年10月14日
定　価●9800円

キランディアⅡ
ハンド・オブ・フェイト／運命の手

女錬金術師ザンシアの愉快な冒険だ

突然、ありとあらゆるものが消滅していくようになったキランディア。この国を救うために旅だった、女錬金術師ザンシアの冒険を描いたアドベンチャーだ。設定はユーモアたっぷりだが、謎解きは甘くない本格派だ。覚悟してかかろう。



衣装は女の命、とばかりに衣装替えが趣味なザンシア

ひまさえあれば、ゲーセンに通ってます。んで、何をやるのかというと、「ボーッとする」んです。いやぁ最初は一人で入るのにちょっと抵抗があったけど、今一番おちつける場所って行きつけのゲーセンですよ。あの汗くささがちょっとイイ感じ♡そんな私は20歳の女子大生なのでした。（南無猫）

五劫のすり切れ

WINDOWS MAC ●パズル

Jコード028371／CD-ROM／ヒントブック付き

ウェップシステム
発売日●95年9月28日
定　価●9800円

オラクルの宝石（日本語版）

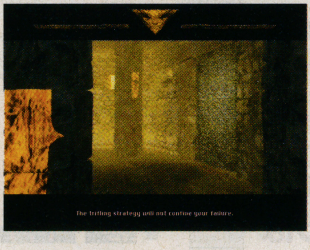
古代文明ナイサスへの扉を開く難解なパズルアドベンチャー

■遺跡を舞台にしたパズル

古代エジプト人がピラミッドを建設する数千年前から存在し、ギリシャ人、ローマ人、シュメール人たちの文明の基礎となった超古代文明ナイサス。その伝説の都市への扉を開くため、数々の難解なパズルに挑戦するのが、この『オラクルの宝石』だ。

プレーヤーはナイサスにつながる「ギルスの門」を開ける鍵となる宝石を集めなくてはならない。宝石は全部で24個あり、パズルを1つ解き明かすと、宝石が1つ手に入る。ということは、パズルは全部で24種類あるということで、絵合わせや色合わせ、迷路に数学的パズルなど、様々な問題が用意されている。

古代遺跡や壁画をモチーフにした、ユニークなデザインのパズルは、独特の味わいがある。単なるパズルゲームとはひと味違う神秘的な雰囲気が魅力だ。



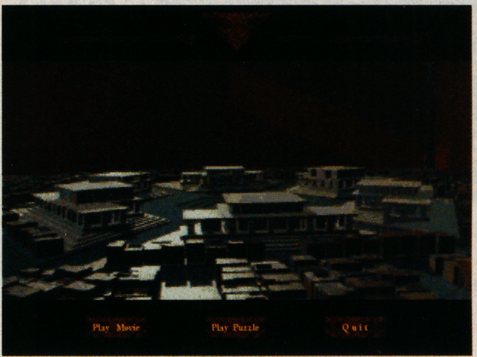
神秘的な雰囲気に満ちた独特の画面がこの作品の魅力だ

■キミの頭脳にチャレンジ

プレーヤーが探険するオラクルの聖域は、「泉の部屋」と呼ばれる場所を中心にして6つの領域（館）に分かれており、支配と平等を司るタントラムの館、発明、想像、発展を司るクリダの館、論理、科学、理解を司るサストラムの館といった具合に、各領域はそれぞれテーマを持っている。

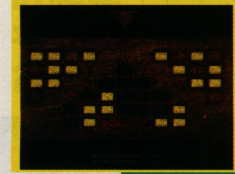
遺跡のようなデザインのパズルが多いため、パッと見には何を目的としたパズルなのか、理解できないことが多い。そんなときは画面上にいる三角形の部分をクリックすれば、ヒントを聞くことができる。それでもわからなければ、パッケージに入っているヒントブックを読もう。

手ごわいパズルがいっぱい詰まった、挑戦しがいのあるこのソフト、徹夜覚悟でプレーしてみては？



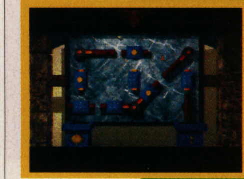
CGムービーによるオープニングデモもカッコいいぞ

どんなパズルかちょっとだけ紹介



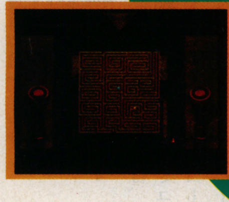
第七山の学者

すべてのピースを正しい順番でピラミッド型のエリアに並べる数学パズル。縦横の数が「7」で割り切れるように並べると、青い棒がピースを串刺しにする。



夜空の広間

太陽のピースは太陽の箱へ、星のピースは星の箱へ納める入れかえパズル。ピースを移動する順番をうまく考えないと、すぐに手詰まりになってしまう。



マヒマンへの路

大きな立方体の表面に刻まれた迷路をたどる3D迷路。立方体を縦横に動かして、水色の玉を出口まで運ぶ。玉がどこにいるか、把握しておくのが難しい。

DOS/V PC-9801 ●パズル

Jコード021776／CD-ROM／RAM560K以上／空HD8M以上／MS-DOS ver.5.0以上／IBM-DOS ver.5.0以上／EMS2MB以上

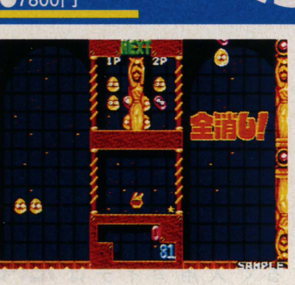
コンパイル
発売日●95年10月27日
定　価●7800円

ぷよぷよ通

磨きを掛け帰ってきた『ぷよぷよ』パソコンでも「ばよえ～ん」

■再び全機種制覇なるか？

コンシューマー機のほとんどにリリース、さらにはパソコンでも様々な機種で登場。もはや「定番」の域にまで達した大ヒット作、『ぷよぷよ』の続編が本作『ぷよぷよ通』。前作に続きヒットしたこの作品が、ついにパソコンで登場と相成ったわけだ。



『ぷよぷよ通』はやはり対戦プレーが熱い

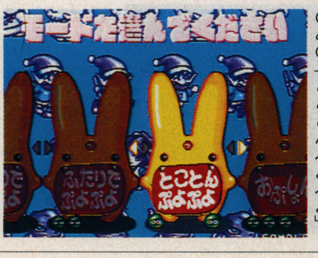
■『ぷよぷよ通』の味

上から落ちてくる「ぷよぷよ」を並べて同色のものを4つ以上くっつけると消えるという基本ルールは前作同様。だが、この『ぷよぷよ通』では相手を邪魔する連鎖攻撃がお互いに消しあうという「相殺」というルールが採用されている。これによって、相手の出方をうかがって連鎖を仕掛けるという、前作を遥かに上回る高度な駆け引きが可能になっているのだ。

ただ、アクション性がかなり強いゲームなので、キーボードで素早い操作をするためにはかなり慣れが必要だろう。

■2台使用で4人対戦も！

アーケード版では、普通の筐体以外に4人対戦が出来る通信筐体のものがあった。このパソコン版では、パソコンを2台用意することで、アーケードでのみ出来たこの4人対戦が遊べてしまうのだ。



『ぷよぷよ通』ではパソコン版のみの「とことんぷよぷよ」

ボクのワタシの思い入れゲーム

'94年■セガ・エンタープライゼス■SS【バーチャファイター】
©SEGA 1993,1994

お蕎麦もいいけど『バーチャ』もね

千葉県　野村尚史（24歳）

このゲーム、友達の家に4人くらい集まって、泊まりがけでやったなァ。しかも大晦日から元旦にかけて。名づけて「年越しバーチャ」。全員、アーケードでは『バーチャファイター』をほとんどプレーしたことがなかったけど、それこそ何かに取りつかれたように熱中したっけ。結局、元旦はみんな爆睡して、どこにも行けなかったけど。でもまあ、友達が集まった時はボードゲームもいいけど、たまには対戦格闘ゲームでワイワイ楽しむというのも、いいんじゃないでしょうか。

TIME
23
WOLF
JACKY
ROUND 1

サターンの人気ナンバー1ゲームだ

MAC WINDOWS ●アドベンチャー

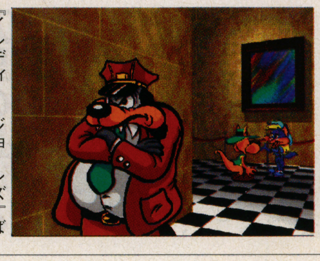
Jコード032221／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040以上推奨／RAM4M以上／漢字Talk7.1以上／WIN版動作環境：CPU486SX25MHz以上、RAM4MB、WINDOWS3.1

バンダイビジュアル
発売日●95年10月25日
定　価●5800円

ワロビー・ジャックの大冒険

ワロビー行く所必ず珍騒動が起きる！

ワラビーのワロビーとフランチェスカが、世界の国々を旅しながら、謎や事件を解決していく。インタラクティブなアニメの楽しいアドベンチャーだ。シリーズ第3弾のフランス編、第4弾のエジプト編、ともにハイブリッド版で発売。



『インディー・ジョーンズ』ばりの冒険をするのだ

五劫のすり切れ

『ゆみみみっくすREMIX』を買いに行った時、言いにくかったので家で練習をしてきたのにかえってプレッシャーがかかって、2回も間違えた。ちょっとはずかしかった。（はたらきもの）

WINDOWS MAC ●アドベンチャー

Jコード029149／CD-ROM空HD4M以上／RAM7.6M以上／WIN：CPUi486S×33MHZ以上／MAC：CPU68040 25MHZ以上

NECホームエレクトロニクス
発売日●95年10月5日
定　価●9800円

NOAH'S ARK

突如出現した巨大タワーの中で あなたはなにを見るのか…

■タワーの謎と目的に迫る

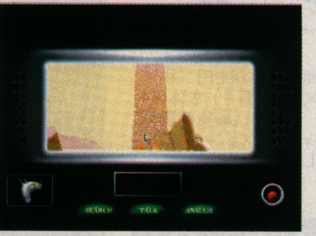
2100年、自らが招いた地球の環境破壊、資源の枯渇、人口爆発などの危機に直面した人類は火星にプラントを建設し、テラフォーミングを進めていた。ところがプラントの完成を間近に控えたある日、突然プラントが崩壊し、地下から巨大なタワーが出現したのだ。年代測定の結果、このタワーは約50億年前のものと判明した。謎のタワーの調査を依頼された主人公だが、タワーで行われていた実験に影響を与える新しい因子として迎えられる。タワーの中で繰り返されている実験とは、一体？　すべてが謎に包まれたまま、主人公……つまりプレーヤーは、タワーの中に足を踏み入れるのである。

■7つの階層を冒険する

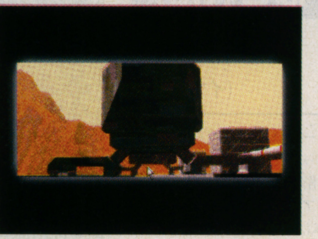
この『NOAH'S ARK』は、タワーの7つの階層の謎を解きあかし、タワー建造の目的を探るインタラクティブ・アドベンチャーだ。3DのCGで表現された世界を巡り、あちこちをマウスでクリックすることでストーリーが進行する。移動はパスファインダーシステムで、これは一区画ごとに進んでいく従来の移動とは違い、移動する景色の中から進みたい方向を選んで進んでいく、というものだ。

タワーの各階には、さまざまな出来事が待っている。どのような行動を取るのも自由で、ひとつの結末を迎えると「螺旋」というアイテムが手に入る。そうすると次の階に進めるようになるのだ。この螺旋が何であるかは、タワーの最上階にたどり着いたときにわかるだろう。

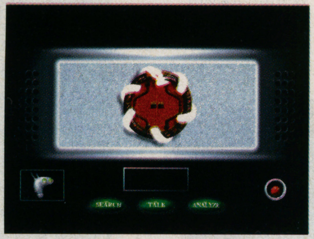
よく練って構築された空想の世界の雰囲気が楽しめるアドベンチャーだ。



プラントの下から、突如巨大なタワーが出現した……

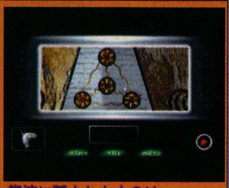


タワーの調査を依頼され、火星に降り立つ主人公

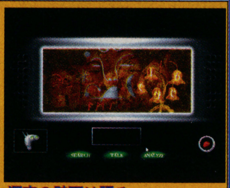


タワーに入ろうとすると、入り口で蛇が語りかけてきた

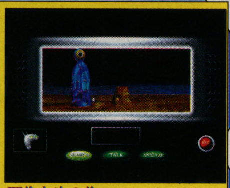
タワーの中を少し覗いてみよう(LEVEL 1)



祭壇に隠されたものは
祭壇の上に像が立つ。この像の足元には秘密が隠されていた。パズルのような文字盤が見つかったのだ。この謎を解けば、王の伝説と関わりがわかるだろう。



洞窟の壁画は語る
洞窟の壁画は、かつてこの世界を支配していた氷の王と火の王の伝説を告げる。二人が同時に目覚めれば、この世界に生命が満ちるという。壁画にも秘密が…。



石像と氷の像
荒廃した生命のない世界で、石像と氷の像が、それぞれ相反することを頼む。「熱をもたらしてくれ」、「寒さをもたらしてくれ」……。どうすればいいのか。

たまに読むならこんな本

学校であった怖い話

■ファミコン通信特別編集
■アスキーコミックス■880円（本体854円）

©ASCII

ホラーもののマンガや小説を読むのは好きだが、結末を知ってしまった夜はなかなか寝つけない。夜の学校へ忘れ物を取りにいくと、廊下は真っ暗で、非常灯がぼんやりと光っていたりする。あまりの怖さに走りだし、「おーい」と叫んでみる。こんな時に返事があったほうが良いのだろうか？

『ポートピア連続殺人事件』を解き終わった夜は、部下の蝶のアザが気になって眠れなかった。『うしろの百太郎』を読み終えたとき、百太郎が本当にいるような気さえした。今年の夏は「学校怪談物」の映画が流行った。なんだかんだ言っても日本人は怖い話が好きなのだ。

このコミックのメインは10本のショートストーリーと、ホラーマンガ家の日野日出志のインタビューだ。ショートストーリーはページ数の関係で中途半端な感じがするが、作者十人十色、さまざまな「怖い話」が登場する。話が怖いというよりも、絵が怖い作品がほとんどで、「心臓急停止寸前！」までいくことはないのでご安心を。

ASCII COMIX
コミック版
学校であった怖い話
ファミコン通信 特別編集
学校の奇々怪々な七不思議とは…!?
山咲トオル
日野日出志
友沢ミミヨ
谷岡夢路
児嶋都
神田森莉
桜水樹
長田ノオト
羽生生純

その他のパソコンゲーム情報

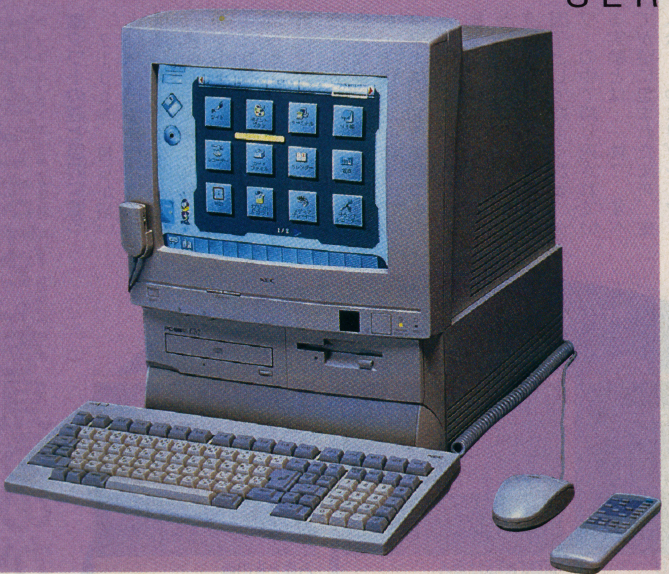
発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 9. 1	EMIT　Vol.3	ADV	WINDOWS	光栄	8800円	24724
95. 9.14	信長の野望・天翔記　パワーアップキット	SLG	PC98	光栄	6800円	27855
95. 9.29	ウェアウルフVSコマンチ2	SLG	DOS/V	マイクロマウス	9800円	32247
95.10. 6	維新開国	SLG	PC98	龍［RON］イマジニア	9800円	32972
95.10. 6	上海　グレート・モーメンツ	PZG	MAC	アクティビジョン・ジャパン	8800円	32921
95.10.13	U.S. NAVY FIGHTERS GOLD(EA-EXPRESS)	SLG	DOS/V	EAV	8800円	32778
95.10.17	戦略将棋 for Windows	B&T	WINDOWS	EAV	9800円	32719
95.10.20	NHL'96(EA-EXPRESS)	S&R	DOS/V	EAV	6800円	32727
95.10.20予	RITMO BOX（リトモボックス）	VAL	MAC	リトモボックス	4800円	32301
95.10.27	HARD ROCK CAB	ACT	DOS/V	ダブル・プレイ	価格未定	32531
95.10.27	メンゾベランザン	RPG	PC98	ケイエスエス	12800円	31135
95.10下旬	War Machine	SLG	WINDOWS	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	30295
95.10予定	CivNet	SLG	WINDOWS	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	8800円	30287
95.10予定	HELL 日本語版	ADV	WINDOWS	ナムコ	価格未定	20672

我家の２才になる娘は、ゲームが大好きです。ＳＦＣ等が置いてあるのを見つけると、「ゲーム、ゲーム」と言って、さかんにゲームをやれとせがみます。しかし、ひとたびゲームを初めると、すきをみて、リセット!!、電源引き抜き攻撃をニコニコしながらしかけてきます。そんな娘をけんせいしながら今日もゲームにはげんでいる私です。（すばやさ99の私）

五劫（ごこう）のすり切れ

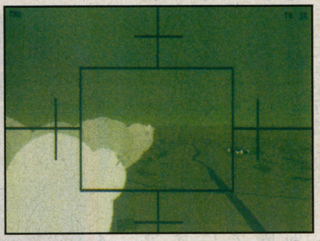
PC98 SERIES PC98シリーズ

低価格機やオールインワンなど用途に合わせたシリーズが充実



PC-9821Cb2/B
本体標準価格　228,000円（税別）
本体寸法（mm）355（幅）×435（奥行）×449（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ!



TFX

（イマジニア）

プレイヤーは国連独自の空軍の新米パイロットとして着任し、世界の紛争を解決しにソマリアやユーゴスラビアなどに飛んでいく。選べる機体は、ユーロファイター2000やF22などどれも最新鋭のものばかり。発売中　9,800円

©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.
※写真はDOS／V版のものです

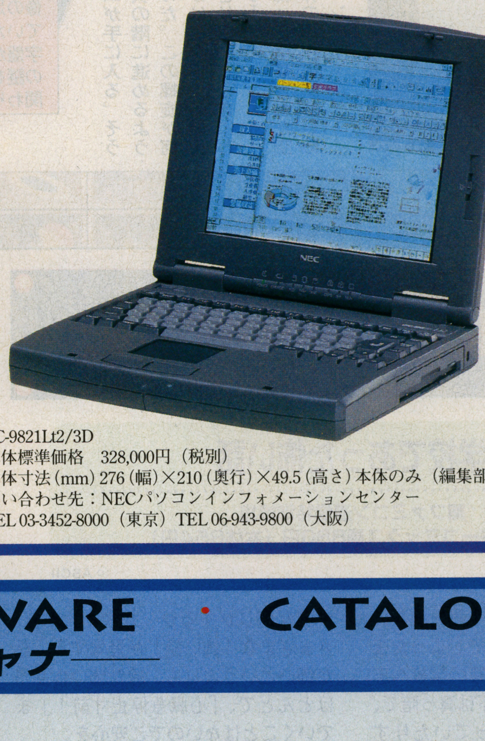
初めてパソコンをするならユーザーの多いマシンが安心

日本を代表するまでになった国産パソコンメーカーであるＮＥＣ。その成長を支えてきたのが、このＰＣシリーズだ。現在アップルやＩＢＭ、互換機メーカーなどのライバルと熾烈なシェア争いを繰り広げているが、今年の上半期（4月～9月）の国内出荷見込みも１３０万台と前年よりも大幅なアップを示している。

現状のＯＳは「ウィンドウズ3・1」だが、マイクロソフト社による新ＯＳ「ウィンドウズ95」の日本語版が11月下旬に発売されることもあり、いよいよＩＢＭ　ＰＣ／ＡＴ互換機との境がなくなってきている。しかし、それに伴って「ウィンドウズ95」に対応したパソコン、つまり以前のものとは少し互換性の薄いパソコンが出てきつつある。現行のデスクトップマシンは、高機能のメイト、オールインワンのキャンビー、低価格のフェローとおよそ3タイプに分かれているが、それがメイトであり、ＤＯＳとウィンドウズをつなぐマシンがフェローだといえる。

特にフェローは、最近の価格競争と出荷台数の上昇により低価格化が進み、現在ではペンティアム搭載機並に処理能力を高めながら10万円を下まわる機種も出てきている。

また、ビジネス系ソフトも最近はプラットフォームの壁を超えて他機種でも発売されているため、データの互換性も高くなった。こういった各種の状況は、これからパソコンを始めたいという人にとって、気軽に手を出しやすい環境を提供している。



PC-9821Lt2/3D
本体標準価格　328,000円（税別）
本体寸法（mm）276（幅）×210（奥行）×49.5（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

JUGEMU · HARD WARE · CATALOG

——スキャナ——

NEC PC－IN700／6C

本格的な作業に耐えうる高機能

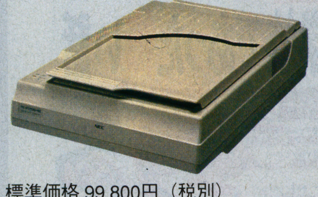
前述のＰＣ－ＩＮ７００／４Ｃの上位機種で、この価格で読み取り解像度が最大９６００ＤＰＩというものすごい高機能を誇っている。もちろんＲＧＢ各色２５６階調のフルカラー入力が可能。かつ読み取りスピードがさらに速い。これもＰＣ98やＩＢＭ互換機、マックに接続できる。

標準価格 198,000円（税別）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

NEC PC－IN700／4C

個人ベースのスキャナに最適

ＤＴＰをやるには欠かせないのがスキャナだが、本機は10万円を切るマシンながら、読み取り解像度が最大４８００ＤＰＩという高機能を誇っている。もちろんＲＧＢ各色２５６階調のフルカラー入力が可能。これ1台でＰＣ98やＩＢＭ互換機、マックにも接続できるのが魅力。



標準価格 99,800円（税別）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3452-8000（東京）TEL 06-943-9800（大阪）

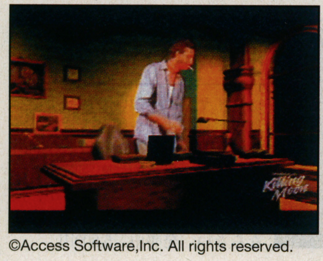
IBM PC／AT互換機

IBM PC／AT

日本のパソコン界でもシェアを伸ばしつつある世界の標準機

Aptiva Vision
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）370（幅）×420（奥行）×434（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：ダイヤルＩＢＭ　フリーダイヤル 0120-04-1992
受付時間9:00～18:00（土・日・祭日及び６月17日を除く）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



©Access Software,Inc. All rights reserved.

アンダー・キリングムーン
（スタンソフトウェア）

第三次世界大戦後のサンフランシスコを舞台に、私立探偵テックス・マーフィーが地球の滅亡を阻止するために奮闘するというバーチャル・ムービー。実写の俳優には、ハリウッドの有名スターが出演している。発売中　10,800円

FMV-DESKPOWER-SX
本体標準価格　278,000円（税別）
本体寸法(mm)370(幅)×390(奥行)×410(高さ)本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：FMインフォメーションサービス
フリーダイヤル
0120-222-015
受付時間9:00～17:00（日・祝日を除く）

発売から5日間で100万個も売れた「ウィンドウズ95」

たとえパソコンを持ってない人でも、ＩＢＭという巨大企業の名前は知っているだろう。正確にいえば互換機全体を含めたシェアではあるが、同一的なアーキテクチャーのマシンとして世界的なシェアを誇っている。なぜこんなにシェアを広げることができたのかというと、ＩＢＭは自社のパソコンに関する技術的な内容をすべて公開したために、互換機というものが発達し適正な競争（価格や技術に関して）が行われたという歴史があるからなのだ。

現在では、ＩＢＭやデル、コンパックなど多くの互換機メーカーが日本で熾烈な販売競争を繰り広げているが、かつては海外マシンの宿命として、日本語処理をさせるという手間がかかるためＤＯＳ／Ｖという日本語処理用のソフトが出現するまで日本での普及はかんばしくなかった。しかし、このＤＯＳ／Ｖの存在によって日本の市場が活性化し、現在では世界中の安価なＩＢＭ互換機を手に入れることができるようになった。

最近では、テレビ入力も可能でＣＤ－ＲＯＭドライブ内蔵でウィンドウズ３・１とビジネスソフトのインストール済みという豪華なオールインワンタイプが続々と発売されている。これは初心者にとって非常に魅力的だ。

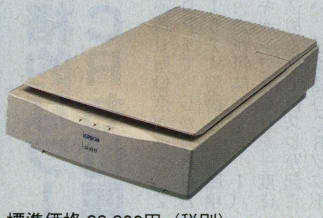
また、当然ハードやソフトに関する深い知識が必要になるがパーツを集めて、自分だけのオリジナルマシンを造ったり、お店で組んでもらったりもできる。そういった融通がきくのも魅力のひとつだ。

JUGEMU · HARD WARE · CATALOG
――スキャナ――

エプソン
GT-8500　WIN／ART

低価格ながら高性能のスキャナ

ＧＴ－５０００の上位機種。10万円を切る価格ながら、読み取り解像度が最大１６００ＤＰＩという性能を持っている。しかもＲＧＢ各色１０２４階調という高精密な入力が可能。本機はウィンドウズ版とマック版がある。またフォトレタッチソフトの限定英語版を標準添付している。

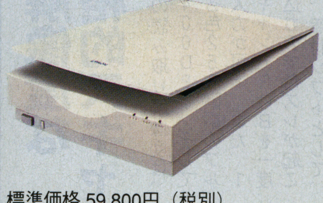


標準価格 99,800円（税別）
問い合わせ先：エプソンインフォメーションセンター
TEL 0424-99-7133（東京）TEL 06-399-1115（大阪）

エプソン
GT-5000　WINP／WINS／ART

個人ユーザー向けの低価格機

なんと6万円を切る価格ながら、光学解像度300ＤＰＩという高性能を誇っている。もちろんＲＧＢ各色２５６階調のフルカラー入力が可能。また、スキャニング操作を学べる「彩ちゃんのカラフルカラー王国」というＣＤ－ＲＯＭが付属している。ウィンドウズ版とマック版がある。



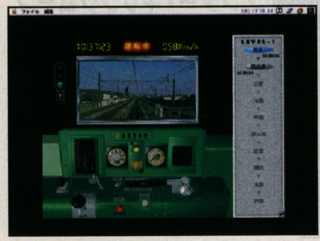
標準価格 59,800円（税別）
問い合わせ先：エプソンインフォメーションセンター
TEL 0424-99-7133（東京）TEL 06-399-1115（大阪）

MACINTOSH マッキントッシュ

元祖ユーザーフレンドリーな設計
クリエイター志向の人にお薦め

Performa 588
本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）443（幅）×344（奥行）×420（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00～18:00（月～金）

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



©1995 株式会社 音楽館

トレインシミュレータ
東海道線211系
（音楽館）

プレイヤーは見習いの運転手となり、電車の運転を練習するというシミュレーションゲーム。今回の作品では、最終的に鴨宮駅から戸塚駅間を走ることができるが、技術を磨いて試験に合格しなければならない。発売中　5,800円

「ウィンドウズ95」に対抗するアップルの答えは？

かつては、外国製のマシンのため日本語に弱いなどといわれ、日本市場でのシェア争いに苦戦していたアップルだが、今年度9月期の国内パソコン販売台数は80万台近くに達する勢いで確実にその地位を築いている。

その要因として、もともとはそのデザインや独特のGUI（グラフィックユーザーインターフェース）を採用したOS、ユーザーフレンドリーな設計などに惹かれた人たちによって高い評価を受けながらも、高価格に泣く泣くあきらめた人も多かったマシンだが、現在では他機種とも十分戦える低価格性とパワーPCによる高速性能を備えていることがあげられる。

また、そのソフト群にはGUI上で培われた操作性のよいソフトが数多く揃っている。例えばフォトレタッチソフトとしてその名も高い『アドビフォトショップ』や『アドビイラストレーター』などのグラフィック関係ツール、そしてこのページにも使われている『クォークエクスプレス』などのDTPツールなど数え上げればきりがないほどだ。マッキントッシュのソフトにはその性格上クリエイティブなものが多く揃っている。これから何か始めたい、という人に多くの選択肢を提供してくれるパソコンなのである。

しかし、マイクロソフトの「ウィンドウズ95」の出現により、GUIやシステム面での優位性は崩れてきている。これからアップルは、どのような答えを出していくのかが非常に楽しみである。

PowerBook 550C　本体標準価格　オープンプライス
本体寸法（mm）292（幅）×245（奥行）×57（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルカスタマーアシスタンスセンター
フリーダイヤル 0120-61-5800　受付時間9:00～18:00（月～金）

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
スキャナ

アルファデータ
ASC－1200

高解像度な本格的スキャナ

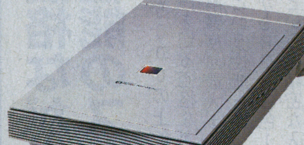
本機の読み取り解像度は、最大2400DPI。そしてRGB各色256階調のフルカラー入力が可能。また、1パススキャンでRGBを一度に取り込むので色ズレが起こらない。添付ソフトとして、フォトショップフルLE英語版が付属。マッキントッシュとDOS／V機に対応。

標準価格 118,000円（税別）
問い合わせ先：サポートセンター
TEL 0466-44-8880　FAX 0466-44-1440
（土、日、祝日を除く9:00～12:00　13:00～17:00）

日本ヒューレット・パッカード
HP ScanJet 3c

本格的なワーク用OCRも付属

読み取り解像度が最大2250DPIで、しかもRGB各色1024階調という高精密な入力が可能。また、1パススキャンでRGBを一度に取り込めるので色ズレが起こらない。日本語OCRソフトと、ダイレクトに出力できるコピーソフト、フォトレタッチソフトが添付されてる。



標準価格 138,000円（税別）
問い合わせ先：HPお問い合わせ窓口
TEL 03-3335-8333　FAX 03-3335-8338

ピピン PIPPIN

PIPPIN Power Player
価格未定
本体寸法（mm）271（幅）×265（奥行）82（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ　TEL 03-3864-3461

発売までにどれだけソフトが用意できるか

マックでも使えるソフトがポイント

あのアップルとバンダイが手を組んで送るマルチメディアマシン。ゲーム機以上の機能で、パソコンよりも低価格なのがウリ。マッキントッシュを持っていないユーザーに向けて、後々マックを購入した場合にも使えるように、マックで使われているマウスや、キーボード、プリンターなどの周辺機器が接続できる。

今年の12月に限定発売し、来年の3月に本格的に市場に導入される。また、外付けモデムが接続でき、限定発売機には通信サービス対応ソフトがセットされる予定。これを通じて、話題のインターネットなどでネットワークコミュニケーションが可能。

X68030 X68030
X68000 X68000

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）363（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
TEL 043-297-4649（東日本）
TEL 06-621-4649（西日本）

根強いファン層に支えられているマシン

これも純粋な国産マシン。このマシンはグラフィックに強く、多数のゲームが移植されている。またユーザーによるゲーム制作なども盛ん。昔からの根強いファン層を抱えて、現在も独自の世界を形成している。

FM TOWNS FMタウンズ

FM-TOWNS II Fresh・ET
本体希望小売価格　248,000（税別）
本体寸法（mm）340（幅）×380（奥行）×127（高さ）本体のみ
（編集部調べ）
問い合わせ先　富士通（株）FMインフォメーションサービス
TEL 03-3646-0816

マルチメディア路線を先行していたパソコン

歴史の古い国産パソコンメーカーであり、国産機として発売当初からCD-ROMを搭載をしていたFMタウンズは、マルチメディアパソコンという指向性を当初から持っていた。

多彩な画面モードを持ち、グラフィックに強いマシンでもある。また、その歴史のためソフトの数も多い。

JUGEMU・HARD WARE・CATALOG
――スキャナ――

日本DEC
モービルメディア

ノートパソコンがデスクトップ並に

本機は、薄型ノートブックパソコン「ディジタル・ハイノート・ウルトラ」シリーズ専用オプションのCD-ROMドック。上下に合体させるだけで、2倍速CD-ROMとスピーカ、16ビットPCMステレオサウンド回路、ジョイスティック／MIDI兼用ポートなどが使用できる。

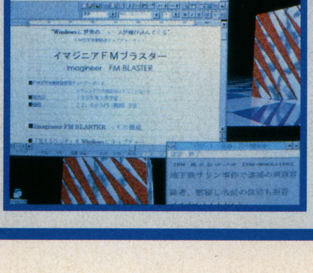
※写真はハイノート・ウルトラに合体させた状態です

標準価格 78,000円（税別）
問い合わせ先：Digital PCホットライン
フリーダイヤル 0120-147655（土、日、祝日を除く9:00～17:00）

イマジニア
イマジニアFMブラスター

最新のニュースがデスクトップで

FM放送でニュースや天気、交通情報などの文字情報を電波に乗せ、それを受信できる見えるラジオがヒットしている。その見えるラジオをウィンドウズパソコンで実現してしまうのが、このFMブラスター。もちろん、文字だけではなくFMラジオとして音も聞ける。また、文字情報はテキストデータとしてパソコン上に取り込むことも可能。また、デスクトップマシン用だけではなく、ノート用のカード型も開発中だそうだ。



イマジニアFMブラスター
Imagineer FM BLASTER

標準価格 29,800円（税別）
問い合わせ先：ボイス＆イメージプロダクツ
TEL 011-753-8530

命、かけてます

パソゲーやろうぜ!
キャンペーン

第2弾

英語がわからなくても大丈夫?
最先端ゲームするならやっぱりDOS/V

親切な難易度つき

最近、コンシューマ機に押され気味のパソゲー。でも、最先端のゲームはいつだってパソコン。時代を先取りしたいなら、やっぱりDOS/Vやらなきゃ!

●取材・文/山田　功●イラスト/桜井　健二

最新ゲームの波は、いつも海を越えてやってくる!!

その1 最新のゲームを誰よりも早く遊ぶ!

DOS/V機とは、正確にはIBM-PC/AT互換機と呼ばれ、全世界で広く利用されているパソコンのこと。それだけに、リリースされるソフトの数も、毎月かなりの数になる。その種類や内容、難易度はさまざまで、まさに玉石混淆だけど、毎年何本かは確実にメガヒットとなる作品が生まれ、大きなムーブメントを巻き起こしている。

これらのヒット作は、やがて国産パソコン機やコンシューマ機にも移植されるが、この間にはどうしてもタイムラグがあり、早くても半年、場合によっては数年かかることもある。最新の世界的ヒット作をいち早くプレイしたいなら、どうしてもDOS/V機が必要になるってわけだ。

「ウィングコマンダー3」のプレミアムキット。これにTシャツがついて1万円そこそこはお得!

その2 あのソフトがこんな値段!?安さも魅力

近くに海外ソフトの直輸入ショップがあったら、一度のぞいてみるといい。国産ゲームと比べ、その値段に驚かされるだろう。たとえば、今年の春に発売された「ウィングコマンダー3」のプレミアムパック(注:現在はたぶん入手不能)は、ゲームのCD-ROM4枚、設定資料のCD-ROM1枚、音楽CD1枚、ポスター、Tシャツが映画の35㎜フィルム缶に入ってなんと実売1万円そこそこ。全世界が市場のDOS/Vだからこそだ。

その3 海外ゲームならではの独特なテイスト

また、国産のゲームには絶対にないような、奇妙なゲームがあるのも大きな特徴。「モンティパイソン」が題材のゲームなんてのもあって、クラクラきちゃうほど刺激的なのだ。

最低限ここはおさえろ!

●CPU　ペンティアム　100MHz以上
●RAM　8MB以上　●HDD　500MB以上
●CD-ROM　4倍速以上
●ゲームボード
（ジョイスティックをつなげる）
サウンドブラスター（音源ボード）
●ジョイスティック
初級＝ジョイパッド(1000円ぐらいから)
中級＝フライトスティックプロ
上級＝スラストマスターFCS＋WCS

人生いろいろコラム

とあるDOS/V機ユーザーに聞く、辛くも楽しい日々

DOS/V機と出会ったのは、もうずいぶん前のこと。「DOOM」の前身ともいえる「ウルフェンシュタイン3D」の頃ですね。昔から3Dのダンジョンものって好きで「ウィザードリィ」やりたさにApple II(若い人は知らないかな?)買ったりもしたんですが、「ウルフェン~」見たときには驚きましたね。でも、その時は貧乏だったんで、買うには至らなかったんですよ。しばらくして、このゲームがスーファミで出たときに、また驚かされまして。速度が遅いのはガマンできるにしても、敵を撃っても血が出ない。コンシューマ機のレーティングってヤツを初めて実感しまして、ああ、やっぱりゲームの本当の楽しさを味わうには、移植されるのを待ってるんじゃダメなんだな、と。これで、購入に踏み切ることができました。

フライトシミュレータやSLGにも、質のいいのが多いですしね。これは!って思ったゲームは、しばらくするとたいてい国産機やコンシューマに移植されるんで、流行が見えるんですよ。今の仕事してると、これがありがたいですね。この夏はずいぶん「テーマパーク」関連の仕事をしたんですけど、輸入版を手に入れたのが1年半ぐらい前だったし、かなりプレイしてたんで、いい原稿が書けたと思ってます。

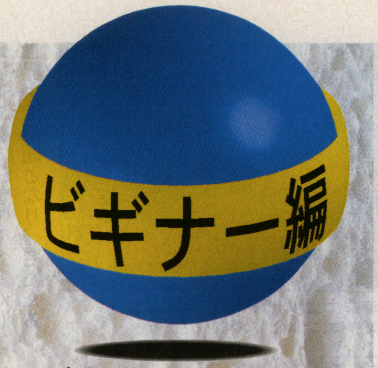
「DOOM」ですか?　ハマりましたよ。夜中にひとりでプレイしてると、だんだん現実と区別つかなくなったりしてね。周囲が静かな分、どんどんゲームに没入していくんです。「II」はイマイチだったかな。

DOS/Vのゲームの魅力は、なんでも揃ってることだと思います。ものすごい数のソフトの中から、自分の感性にピッタリあったものを見つけたときの感激っていうのは、何物にも換えがたいものがあると思いますよ。

山城　寛:ライター兼SE。広く深くがモットーのロートルゲーマー。センスはちょっとヘン

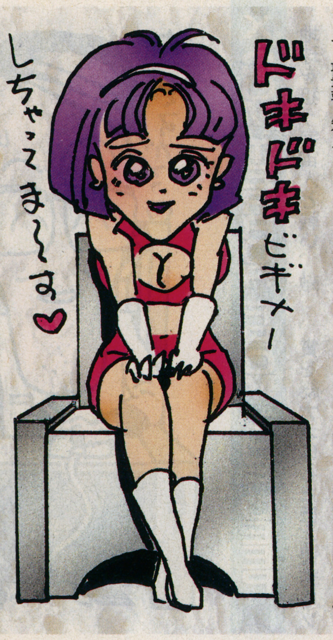
さーて、今度はキミがハマる番だ!ってことで次のページへGO!

いやあんどすっ
どす
ぶいっ



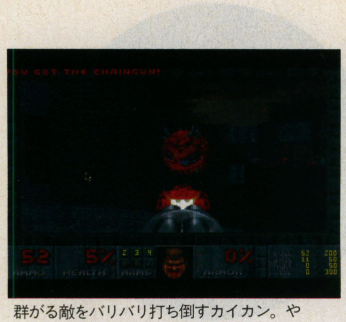
DOS/Vでどんなゲームが遊べるの？　という、迷えるあなたに

『最先端』にはすべて手を出さなきゃ気が済まない私。でも、パソコンだけが唯一の苦手分野だったの。でも、得意のゲームも最先端と知って、Let's TRY！


ドキドキビギナー
しちゃってま〜す❤

DOOMⅡ

世界中に大ブームを巻き起こした「DOOM」の続編がコレ。前作はコンシューマにも移植されたが、このゲームの本当の楽しさは通信による対戦プレイと、豊富なシナリオにある。パソコン通信を使い、遠隔地のプレイヤー同士が協力したり、敵対しながらの対戦プレイはパソコン版でないと楽しむことができないし、ユーザー自身が作成したWADファイルと呼ばれるシナリオ（インターネットなどで入手可能。CD-ROMでも発売されている。ツールを入手して自作することもできる）も、コンシューマ機でプレイすることはできない。



群がる敵をバリバリ打ち倒すカイカン。やっぱりチェーンソーは最強の武器だね

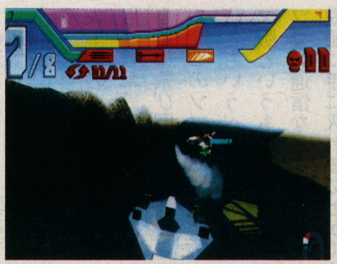
英語難易度	★
プレイ難易度	★★

●イマジニア
●9800円　●CD-ROM
●CPUi386DX 33MHz以上i486以上推奨／メモリ4MB以上

HI-OCTANE

『テーマパーク』や『マジックカーペット』など、精力的に作品を発表しつづける英国ブルフロッグ社の最新作は、近未来を舞台にしたレースゲーム。普通のレースゲームと違って、ライバルはミサイルやバルカンでバリバリぶっ壊しながら進むのが気持ちいい。

同社の作品はコンシューマにも移植されるが、いかんせん発表ペースが早く、移植が追いつかない。この夏、3DOに移植された『テーマパーク』は、DOS／V機では1年以上前に発売された作品だ。このようなソフトは他にも数多くある。流行の最先端を追求するならDOS／Vを避けて通ることはできないだろう。



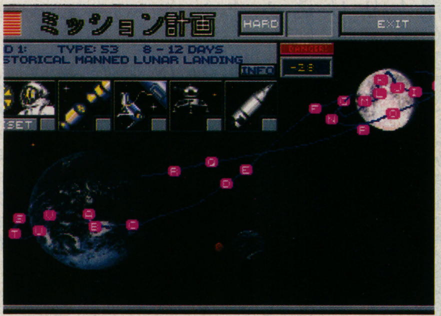
破壊したライバル車の数もスコアに加算される。邪魔する敵はぶっこわせ！

英語難易度	★
プレイ難易度	★

●EAV
●7800円　●CD-ROM
●CPU486 50MHz以上／メモリ8MB以上

宇宙への挑戦

この夏公開された映画「アポロ13」では、米ソのし烈な宇宙開発競争の一端を見ることができたが、これもそんなゲーム。ロケットの開発や宇宙飛行士の訓練を行い、人工衛星や無人探査機を飛ばしながらノウハウを蓄積して、先に月面に人を立たせた国の勝ち。実験の成否によって、翌年の宇宙開発予算が上下するなど、簡単だが奥の深いSLGだ。NASAの資料映像がふんだんに使われ、見ているだけでも楽しい。よくスペースシャトル打ち上げのときに、観客が「Go!!」なんて叫んでる映像がニュースで流れるけど、その気持ちがわかるくらいだ。それもそのはず、このソフトを監修したのは元アポロ11号のクルーで、アームストロング船長とともに月面に立ったバズ・オルドリンなのだ。



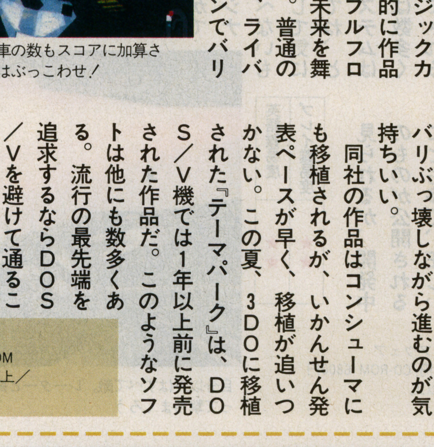
準備を進めていた実験が、相手国に先を越されてしまったときのくやしさったら……

英語難易度	★
プレイ難易度	★

●ビクターエンタテインメント
●12800円　●CD-ROM
●CPU386以上推奨／メモリ3.6MB以上

FULL-THROTTLE

日本製アニメ（ジャパニメーション）の台頭は世界のゲーム事情にも多大な影響を与えているようだ。このゲームもそんな1本。全編にわたって使用されているアニメーションは、最近流行の取り込み画像によるものではなく、1枚ずつ描かれたCGを使用しているようで、取り込み画像独特のザラついた感じはない。ジャパニメーションの影響を受けているとはいえ、このゲームにはかわいい女の子も巨大ロボットも登場しない。出てくるのはヒゲ面のごついオヤジと、いかにもアメリカンなモンスターバイク。バックに流れる音楽は70年代ノリのハードロックで、これがまたメチャクチャかっこいい。こういうセンスの良さは、さすがに映画会社の作ったソフトというところだろう。



海外のアドベンチャーにありがちな、ハマリや即死はないので、安心して遊べる

英語難易度	★★★
プレイ難易度	★

●マクロマウス
●9800円　●CD-ROM
●CPU486DX 33MHz以上／メモリ8M以上

専門家がカタルカタル

㈱マイクロマウス福山社長のお言葉

福山社長が、パソコン市場の今後の可能性について語ってくれた。

パソコンって、高いっていうイメージが強いですよね。だけど、考えてみればこの数年で、信じられないくらい安くなっているわけです。かなりのスペックを持ったパソコンが、店頭価格で10万を切ってたりする。あと数年もしたら、5、6万ぐらいまで落ちてくるんじゃないかと思うんです。今のペースでDOS／V機が普及していけば、その頃には個人所有の分だけで世界中に1000万台のDOS／Vが存在する計算に。

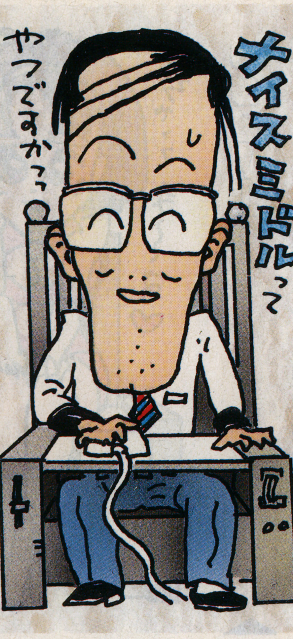
これからの時代にパソコンは必須っていうことで、子供に買い与える親御さんもいらっしゃるでしょうし、パソコンの市場はもっと大きくなると思いますよ。ソフトを買うときは、国内にサポートしてくれるところがあることを確認してから購入することをおすすめします。config.sysとか、利用環境を積極的にいじれるユーザーさんだったら問題ないんでしょうけれど、そうでないと動かないなんてことになって、ムダなお金を使うことになるかもしれませんから。このあたりが、今のパソコンゲームの最大の問題ですね。

■DOOMⅡ©1993 Id Software,Inc.Licensed to Imagineer Co.,Ltd.■Hi-Octane／©1995 Bullforg Productions Ltd. All rights Reserved.■宇宙への挑戦／BUZZ ALDRIN'S RACE INTO SPACE:A U.S.-Soviet Space Race Simulation published under License from Interplay Productions. © 1993-1995 Strategic Visions,Inc.■Full Throttle／©1994 LucasArts Entertainment Company. All Rights Reserved.Used Under Authorization. The LucasArts logo is a registerd trademark of LucasArts Entertainment Company. iMUSE is a trademark of LucasArts Entertainment Company.

ミドル編

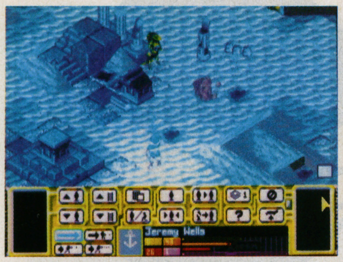
DOS/Vならではっていうゲームで遊びたい、そんなあなたへ

彼女とふたりで遊んでたら、彼女もDOS／Vに強くなっちゃった。『DOOM』とかの次に遊ぶゲームを見つけて、盛り上がりたいんだけど、何がいいのかな?


ナイスミドルって
やつですかっっ

X-COM:TERROR FROM THE DEEP

地球を狙う宇宙人と戦い、敵の技術を解析して新しい装備を開発する「X-COM：ENEMY UNKNOWN」。この、地球防衛組織を運営するSLGは世界中で話題となり、名だたる賞を総ナメにしたほど優秀なソフトだ。その続編にあたるのが、この「TERROR FROM THE DEEP」。今度は海棲生物が人類の敵。当然、戦場は海底ということになる。このシリーズの特徴として、隊員の視界にいない敵は画面上に表示されないので、どこから攻撃されるかわからず、スリルたっぷりの戦闘を味わうことができる。



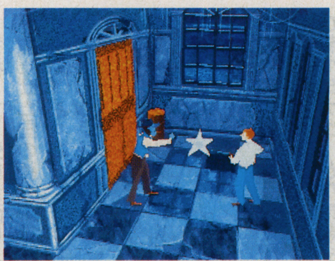
海底に沈む謎の遺跡なども戦場になる。地形を有効に利用して勝利をめざそう

英語難易度	★★
プレイ難易度	★★★

- ●スペクトラム　ホロバイト
- ●8800円　●CD-ROM
- ●CPU386以上推奨／メモリ4M以上

ALONE IN THE DARK 3

ポリゴン技術とアドベンチャーの融合という、新しいジャンルの基礎となったゲーム。アクションと謎解きという、ゲームに必要な総合的な要素が盛り込まれている。コンシューマ向けには「2」が発表されたばかりだが、DOS／Vにはすでに最新作の「3」がリリースされている。今回は打ち捨てられた西部の町が舞台。このゴーストタウンで、「1」の主人公の一人エミリー・ハートウッドが映画の撮影スタッフとともに行方不明になったことから物語は始まる。ハイレベルな歯ごたえのあるソフトだ。私立探偵シリーズもこれで完結。カーンビィは、今回も無事に事件を解決できるだろうか?



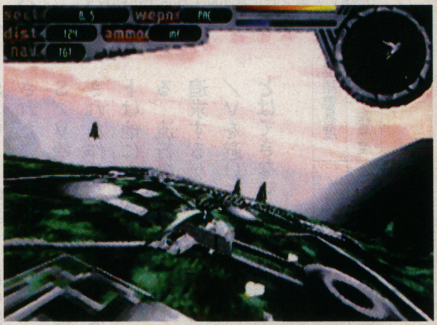
幽霊探偵カーンビィの活躍も、これで最後。シリーズ完結編は西部劇だ

英語難易度	★★★
プレイ難易度	★★★

- ●エーエムティ　サヴァン
- ●95年12月発売予定
- ●10800円　●CD-ROM

TERMINAL VELOCITY

現在、DOS／Vユーザーの注目をもっとも集めているといわれているのがこのソフト。フライトシミュレータのようだが、操作はもっと単純で、3D空間を自由に飛び回ることができる。このソフトには、体験版ともいうべきシェアウェア版というものがあり、パソコン通信などを利用して安価に手に入れることができる。これは3つあるシナリオのうち1つしか遊べないものだが、これをプレイして気に入ったら製品版を買ってね、というわけ。こうしたシステムはDOS／Vのソフトには数多くあるので、ハズレを摑まされることは少ないだろう。こうした動きはコンシューマソフトにも見られるが、開発中のものが公開されることも多く、正しい評価のできる地盤は整っていない。



自分以外はすべて敵。レーダーと勘を頼りに、撃って撃って撃ちまくろう

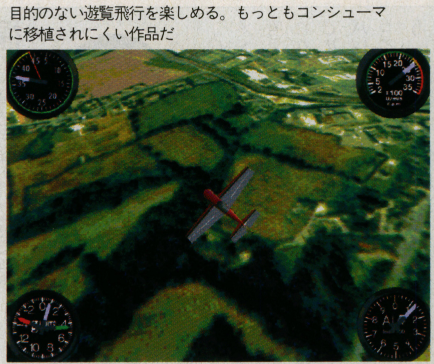
英語難易度	★★
プレイ難易度	★★

- ●P&Aシェアウェア
- ●FD 6200円/CD-ROM 6800円
- ●CPU486以上

FLIGHT UNLIMITED

実写取り込みじゃないかと見間違えるほど美しい背景をバックに、飛行機を操縦するフライトシミュレータ。超美麗な背景の秘密は、航空写真をテクスチャ処理して、背景のポリゴンに張り付けている点にあるのだ。このほかにも、風の影響や地形による飛行条件の変化など、これまでの同ジャンルのソフトにはあまり見られなかった細かい部分にまで処理が及んでいる。それもそのはず、このソフトの開発には、航空力学や流体力学の専門家が数多く関わっているのだ。DOS／V機は、数多くのフライトシミュレータが発売されており、互いにしのぎを削っている。ライバルソフトと差をつけるため、絶えず進歩しているジャンルといえるだろう。良質なものが多く、常に注目を集めている。

目的のない遊覧飛行を楽しめる。もっともコンシューマに移植されにくい作品だ



英語難易度	★★
プレイ難易度	★★★

- ●EAV
- ●8800円　●CD-ROM
- ●メモリ8MB以上

専門店に聞いてみた！

秋葉原通御用達の店、OVERTOPでのお話

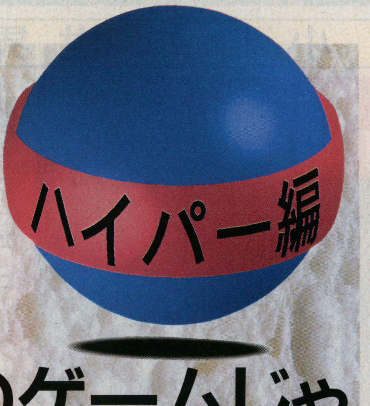
うちの店では、フライトシミュレータがよく出てます。お客様のニーズもありますし、アナログコントローラーなんかの周辺機器もいろいろな種類を揃えてありますので、そういう関係もあるんじゃないでしょうか。今は「FLIGHT UNLIMITED」とか「U.S.NAVY FIGHTERS」なんかが人気で、コントローラーと一緒に買っていかれる方も多いですね。DOS／Vのゲームだと、どうしても英語の壁に突き当たる方が多いようです。「テーマパーク」みたいに奥の深いゲームは、日本語版でやった方が、本当の楽しさがわかっていいのでは。

株式会社メッセサンオー　OVERTOP
〒101　千代田区外神田3-14-8
TEL：03-3255-3443

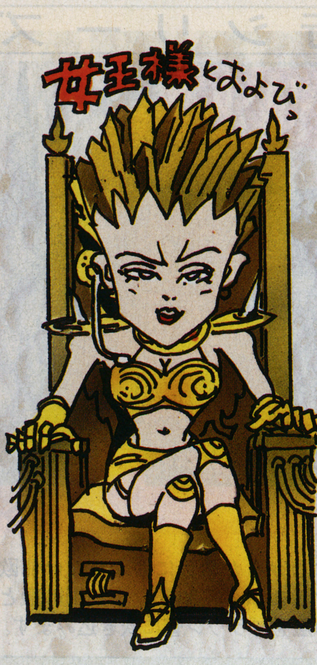
輸入版は、約2週間で入荷。発売前のソフト情報にも強い。

お話をうかがったのは、店長の山口さん

■X-COM:TERROR FROM THE DEEP／Ⓒ1995 MicroProse Software,Inc.■Alone in The Dark 3 “Alone in the Dark”published under license from InfogramesTM S.A.Ⓒ1993,1995 Inofgrames S.A.and“Alone in the Dark”are trademarks of Infogrames S.A.and are used with permission.ALL RIGHTS RESERVED.“Licensed in conjunction with JPI.”Ⓒ1995 AMT SAVAN CORP.■Terminal Velocity／Developed by Terminal Reality, Inc. Published by 3D Realms Entertainment. Published commercially by Formgen, Inc. All trademarks are the property of their respective owners. ■Flight Unlimited／Ⓒ1995 Looking Glass Technologies,Inc. All rights Reserved.

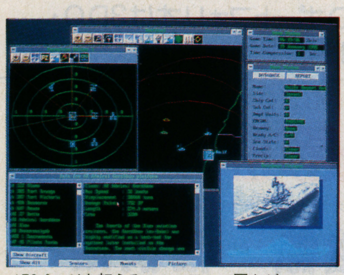


今頃みんなDOS／Vとかいいだして、遅れてるわよね。はっきりいってパワーユーザーの私としては、そんじょそこらのゲームじゃ物足りないのよね。



並のゲームじゃ満足できないカラダなんだ！というあなたへ

HARPOONⅡ

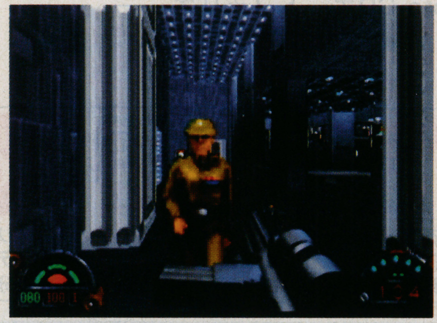

170ページを超えるマニュアルの厚さが、このゲームのすべてを物語っている

世界中の軍事評論家がこぞって注目した、超緻密SLGの続編。今回は米ロの冷戦構造の終焉を反映して大規模な戦闘は起こらないようになり、地域紛争に焦点が当てられている。リアリティもさることながら、難易度の高さも群を抜いているので、SLGマニアなら1度は挑戦してみてほしい作品だ。遊びやすいゲームはどこまでも遊びやすく、マニアックなゲームは徹底的にマニアック。あらゆるジャンルとあらゆる難易度のゲームが揃っているという懐の広さが、DOS／V機の最大の強みであるといえるかもしれない。

英語難易度	★★★
プレイ難易度	★★★★★

●イマジニア
●9800円　●FD
●11月24日発売予定

DARK FORCES


中盤以降の難易度は「DOOMII」の比ではない。覚悟して臨むべし

「ルーカスアーツのスターウォーズものは難しい」。過去にリリースされた「X-WING」や「レベルアサルト」の頃からいわれ続けてきたことだが、この作品にも同じことがいえる。

ゲーム自体は「DOOM」の派生型で、3Dの迷路（主に帝国軍の基地や下水道）を歩き回って、敵を倒しながらミッションを遂行していくものだ。高度差のある場所にいる敵を、きちんと狙って撃たないといけないという点で「DOOM」とは一線を画している。

このゲームのように、映画とゲームがクロスオーバーする例も最近はよく見られる。ただ単に映画をゲーム化するのではなく、映画の設定を活かしてオリジナルの作品をリリースする例も多く、映画ファンにも注目されている。

英語難易度	★★
プレイ難易度	★★★★

（日本語版有り）

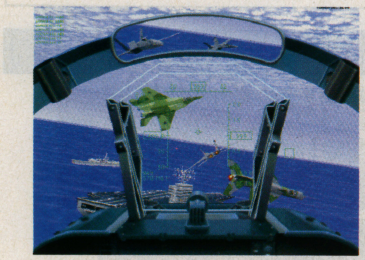
●マイクロマウス
●9800円　●CD-ROM
●CPU486/33DX以上推奨／メモリ8MB以上

U.S. NAVY FIGHTERS

これはまた、別の意味でハイパーなゲーム。SVGAと呼ばれる高精細の画面モードを使用し、これまでのフライトシミュレータにはなかったほど美しい画面を再現しているのだが、最も細かい画面モードにした場合、現在のDOS／V機では（どんなに高速なマシンでも）処理が追いつかない。最近はマシンパワーも上がり、それでもなんとかプレイできるようになったが、このソフトが発売された昨年は「このソフトは未来にむけて発売された」といわれたくらいだった。ムチャなソフトを作っても、やがてハードの方がついてくる、というのも、パソコンならではの現象だといえるだろう。

英語難易度	★★
プレイ難易度	★★★

●EAV
●7800円　●CD-ROM
●CPU486SX/25MHz以上／メモリ4MB以上

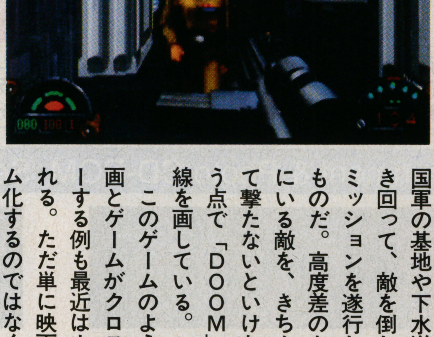

十分すぎるほどきれいな画面に見えるが、これでも中ぐらいの画面表示にすぎない

RELENTLESS TWINSEN'S ADVENTURE

「アローン・イン・ザ・ダーク」の開発を手掛けたスタッフによって作られたアクションアドベンチャー。「アローン〜」に比べ、キャラクターは小さくなっているが、シェーディングされたキャラクターが大きなアクションで動いてくれる様子はコミカルで楽しい。敵の撃った弾を走って避けられるなど、アクションゲームの要素もふんだんに盛り込まれている。

海外のゲームには大味なものが多く、日本人にはなじめないという話をよく聞く。しかし、着想という点において、国産のソフトは大きく遅れをとっている。国産のゲームの持っていない新しい発想、海外のソフトの独特なテイストを体験するには、やはり海外で育まれたマシンが最適だと結論せざるをえない。

英語難易度	★★★
プレイ難易度	★★★


小さくて丸っこいキャラクターがたくさん登場する日本語版「リトルビックアドベンチャー」は11月発売予定

●EAV
●7800円　●CD-ROM
●12月に日本語版発売予定／CPU486SX/25MHz以上／メモリ4MB以上

最新版の買い方伝授

通販から直輸入まで。ソフトはこう買え！

最も簡単なのは、国内の代理店が出しているソフトを購入すること。大きなショップなら大抵扱っている。発売されるまでに若干のタイムラグがあることと、値段が少し高くなるのが弱点。その分、アフターケアはしっかりしている。雑誌広告で、通販を行っている輸入店を見つけるのもいい。前のページで紹介したOVERTOPでも通販を行っている（03-3255-3443）。電話で在庫の確認や入荷の可否を聞き、手続きをしてもらおう。

パソコン通信を通じて体験版を手に入れたり、製品を購入することもできる。インターネットなどには数多くのソフトの体験版があり、電子メールで注文できるし、支払いにカードも使えて簡単。英語力がちょっとだけ必要

EPIC MARKETING
I was a PC virgin
PC GAMES
LORDS OF MIDNIGHT
COMPUTER GAMING WORLD
PC FORMAT
Bug hunt
海外のパソコン雑誌には、通販を行ってくれる店の広告も多い

■HARPOON Ⅱ／Copyright©1994 Three-Sixty Pacific, Inc. All Rights Reserved.／©Dark Forces／©1995 Lucasfilm Ltd. and LucasArts Entertainment Company.All Rights Reserved.■U.S.Navy Fighters／©1994 Electronic Arts. All rights reserved. Air Combat and U.S.Navy Fighters aretrademarks of Electronic Arts.■リトルビッグアドベンチャー／©1994 Adeline Software International. All Rights reserved. Relentless is a trademark of Adeline Software International.

Photo CD Portfolio CD-ROM Series

小粋な世界旅行シリーズ

N.Y. IN NEW YORK
Portfolio
Photo CD
N.Y. IN NEW YORK
1.0
Produced by KEIKAKUDO Co.,Ltd.
E 一般向
CODA
NPCD1001

N.Yを知り尽くした在住カメラマンによるPhoto-CD写真集。Streetを中心に、New Yorkの素顔がつまっています。オリジナルサウンドと共に、N.Yの素顔を感じてください。

好評発売中

Photo-CDポートフォリオ
収録枚数　102枚
¥3,800-（税込）

Stockholm's LIFE
Portfolio
Photo CD
Stockholm's LIFE
2
Produced by KEIKAKUDO Co.,Ltd.
E 一般向
CODA
NPCD1003

普段はなかなかお目にかかれない北欧の街、ストックホルム。平和を愛する街の顔と、北欧の自然の風をブラウン管に吹き込みます。

近日発売予定

Photo-CDポートフォリオ
収録枚数　82枚
¥3,800-（税込）

LONDON IN UK

近日発売予定

¥3,800-（税込）

世界を代表する都市ロンドン。伝統を重んじた、街並み新しい文化を排出し続ける若者達。常に新しい文化を排出し続けるロンドンの今がここにあります。

Traditional BOSTON

近日発売予定

¥3,800-（税込）

アメリカの中でも英国の伝統的な雰囲気を感じる街。トラディショナルな街の風景と穏やかな人々の生活を存分にお楽しみください。

フォトCDポートフォリオは3DO・サターン・NEC-FXでも再生OKです。

心理分析ソフト

性格診断ゲーム

（フォトCDポートフォリオ版）

-浮世絵・相撲編-

近日発売予定　¥3,800-（税込）

話題の心理ゲームがポートフォリオで登場！
シリーズ第一弾は〈相撲編〉
あなたが力士になって、数々の問題に答えていきます。
あなたの知らない本当の一面があばかれる……

あかずの間

近日発売予定　¥3,800-（税込）

週間SPA「なにわ通信」でおなじみの竹内義和氏による小説をフォトCDポートフォリオで作品化。実写と、ハイクオリティのサウンドが織り成すデジタルブック。音声と映像をミックスしたポートフォリオだから出来るこのストーリー。超ハイテクマンションで起こる謎の事件。次々に殺されていく住人達、6501号室「あかずの間」に隠されたものは‥

今春、心理分析アドベンチャーゲーム
「あかずの間」プレイステーション版で発売!!
'96年春 発売決定！　5,800円(税別)
発売元　㈱ヴィジット

Entertainment & Photo CD-ROM Series

予言者 タロット編

大アルカナカードを使用した本格的タロット占い。7つのジャンルからあなたの運勢を占います。パーティーグッズに最適！
U.S.Games System社「The Rider- Waite Tarot Deck」のカードを使用。

占い結果が保存できるプリントアウト機能付

CD-ROM for Mac&Win HYBRID版
¥5,000-（税別）

発売中

1995.1.17 阪神大震災

1995.1.17
―阪神大震災―

歴史的な大震災を1人でも多くの人の記憶にとどめておいて頂くために、震災後の神戸の街を写真に収めました。
売上金の一部は、被災地への義援金に充当させていただきます。尚、現在までの義援金は「朝日新聞大阪厚生文化事業団」を通じて寄付させていただきました。

著作権フリー記録写真集

最大3,072×2,048 Pixels　フルカラー×145枚
CD-ROM for Macintosh　Windows版同時発売中
¥3,800-（税別）

発売中

PSYCOLOGY GAME サイコロジーゲーム サスペンス&ホラー編

PSYCOLOGY GAME
サイコロジーゲーム
サスペンス&ホラー編
elfin 監修

小説の世界にあなた自身が参加して、時々の状況をあなた自身が判断。その判断を分析して、あなたの心理分析をコンピュータが行ってくれます。

「あなたならどうする」
「軽井沢殺人事件」
「悪魔がキューピット」

3つのストーリーを収録。迫り来るサスペンスストーリーをお楽しみください。
＊通信販売にてお申し込みの方に、先着100名様まで米ミラマー社の最新CGビデオをプレゼント。

CD-ROM for Macintosh
¥8,800-（税別）

発売中

お求めは、全国のパソコンショップ又は、全国有名書店にてお取り扱いしております。
お近くのショップに商品のない場合は、弊社までご連絡ください。便利で確実な通信販売も行っております。お支払い方法：代金引替、銀行振込、現金書留

〒556大阪市浪速区幸町3-9-7　エイコービル
株式会社計画堂
計画堂
TEL06(568)7760　FAX06(568)7752

㈱ジャパンエンタープライズ
FAX 075(314)7800　担当：楠
CD-ROMパッケージ制作もうけたまわっております。様々なオーダーに対応できる様準備しておりますので、一度FAXにてご連絡下さい。

郵便はがき

料金受取人払

神田局承認

7180

差出有効期限
平成８年３月
31日まで
（切手不要）

１０１-００
０９１

東京都千代田区神田須田町1-5
（東京神田郵便局私書箱209号）

(株)日本パーソナルセンター

ただいま、恋人紹介無料リサーチ実施中!!

今、このハガキを送ると
一週間以内に
コンピュータが
あなたの希望するタイプの
ステキな彼女や彼氏をリサーチします。
あとは、プロフィールデータが届くのを待つばかり。
こんなにうれしい話は
めったにありません！
さあ！あなたも今スグ、お試しください。

裏面にあなたが希望する相手のタイプを記入して下さい。

郵便はがき

料金受取払

京橋局承認

3040

差出有効期限
平成７年12月
31日まで
（切手不要）

１０４-００
４１０

東京都中央区銀座8-4-17
（株）リクルート
じゅげむ編集部
パソコン完全購入＆習得BOOK行

氏名		性別	□男 □女	生年月日	昭和 平成　年　月　日　歳

住所 Tel.	Tel.（　　）　-　　　FAX.（　　）　-

職業 学校	番号	1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.大学生　5.浪人性　6.短大生 7.専門学校生　8.会社員　9.フリーター　10.自営業　11.主婦　12.その他

アンケートハガキをご利用下さい！！

パソコン＆ソフトに興味を持ったアナタへ

本誌掲載の“パソコン完全購入＆習得BOOK”を読んで興味を持ったパソコン本体やパソコンソフトがあったとき、カタログ請求は左下のハガキをご利用ください。さらに商品のことを詳しく知りたい場合や問い合わせは下記の電話番号へどうぞ

興味を持った商品のお問い合わせ先は・・・

●9003（株）　ユーザーサポート
TEL　03-3476-6362　FAX　03-3476-9004

●スタンソフトウェア（株）ユーザーサポート
TEL　03-3833-9755　FAX　03-3833-9750

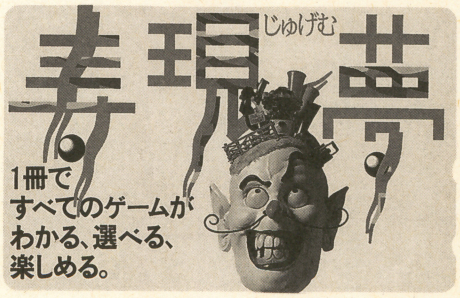
●マイクロマウス（株）　ユーザーサポート
TEL　03-3366-8778　FAX　03-3366-9207

●オープンブック（株）　ユーザーサポート
TEL　043-297-6412　FAX　043-297-6411

※電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

※なおカタログ請求のご希望の方には、メーカーからお送りいたします。
※また、12月末日消印をもって、カタログ請求については締め切らせていただきますので、あらかじめご了承ください。

アンケートに答えて、
じゅげむ（寿現夢）オリジナル**テレカ**をもらっちゃおう！



上の写真は見本です。

〈応募〉綴じ込みアンケートハガキを記入して投函するだけ。
抽選で50名様にプレゼント。
〈締切り〉平成7年12月31日（当日消印有効）
〈発表〉商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
（平成8年2月中旬発送予定）

無料リサーチ!応募カード

希望のタイプとあなたのプロフィールを記入したら、点線より切り取ってそのままポストに入れてください。あなたの希望に最も近い恋人を一週間以内に無料でリサーチします。さあ、ご応募は今スグ、このハガキで!

★あなたのプロフィール

M2023

住所	□□□-□□				
名前		性別	男・女	年令	
職業		※文字・数字はハッキリとご記入ください。 ※社名の無い封筒で送る事を可。			

★あなたの希望するタイプを教えて下さい。

地域 ●紹介を希望する地域は?
□ 都道府県 在住の人

年令 ●紹介を希望する人の年令は?
だいたい □ 才くらいの人

身長 ●紹介を希望する人の身長は?
だいたい □ cmくらいの人

職業 ●どんな職業の人?
- □1. 学生
- □2. 会社員
- □3. 公務員
- □4. 自由業の人
- □5. サービス業
- □6. (　　　)

交際目的 ●どんな交際を希望しますか?
- □まず恋人として交際したい
- □スグにでも結婚を考えている
- □スティディな遊び友達として

性格 ●どんな性格の方が好みですか?
- □やさしい
- □ほがらか
- □明るい
- □積極的
- □誠実
- □几帳面(　　　)

あこがれ ●タレント

その他 ●その他のご希望は?

★あなたが楽しみたいデートプランは?

- A □カフェバー
- B □カラオケBOX
- C □ドライブ
- D □Jリーグ観戦
- E □遊園地

アンケート&資料請求ハガキ

●アンケートにお答えください。

1)　現在パソコン所有の有無

有 ➡

A 所有機種
(　　　　　　)

➡

B 主な利用方法
ゲーム、通信、ワープロ
表計算、データベース、その他
(　　　　)

➡

C 現在購入検討有無
有(機種名)　　無
(　　　　)

D パソコン歴
(　)年

E おもに利用される場所
自宅、会社、両方

無 ➡

A 今まで購入しなかった理由
1) 価格が高い　2) TVゲームで満足
3) 難しそう　4) どの機材が良いかわからない

➡

B 今後の購入予定
1) 3ヶ月以内　2) 6ヶ月以内　3) なし

➡

C 購入予定機種
機種(　　　　　)

D 購入動機
ゲーム、通信、ワープロ
表計算、データベース、その他
(　　　　)

2)　よく読むパソコン雑誌

(　　　　　　)(　　　　　　)

●資料請求カタログ等のご希望がありました以下の項目に○印をご記入下さい。

商品	カタログ請求の有無	購入予定について
例	○	[✓ 早急]、3ヶ月以内、予定なし
コンパック　プレサリオ		早急、3ヶ月以内、予定なし
パナソニック　WOODY-PD		早急、3ヶ月以内、予定なし
富士通　FM-Vデスクパワーシリーズ		早急、3ヶ月以内、予定なし
NEC　98マルチ キャンビー		早急、3ヶ月以内、予定なし
9003　AQUAZONE FOR Macintosh Ver.1.5		早急、3ヶ月以内、予定なし
スタンソフトウエア　アンダー・キリングムーン		早急、3ヶ月以内、予定なし
マイクロマウス　ブラックソーン(日本語版)		早急、3ヶ月以内、予定なし
オープンブック TOWER1.2J		早急、3ヶ月以内、予定なし

1995 12
December

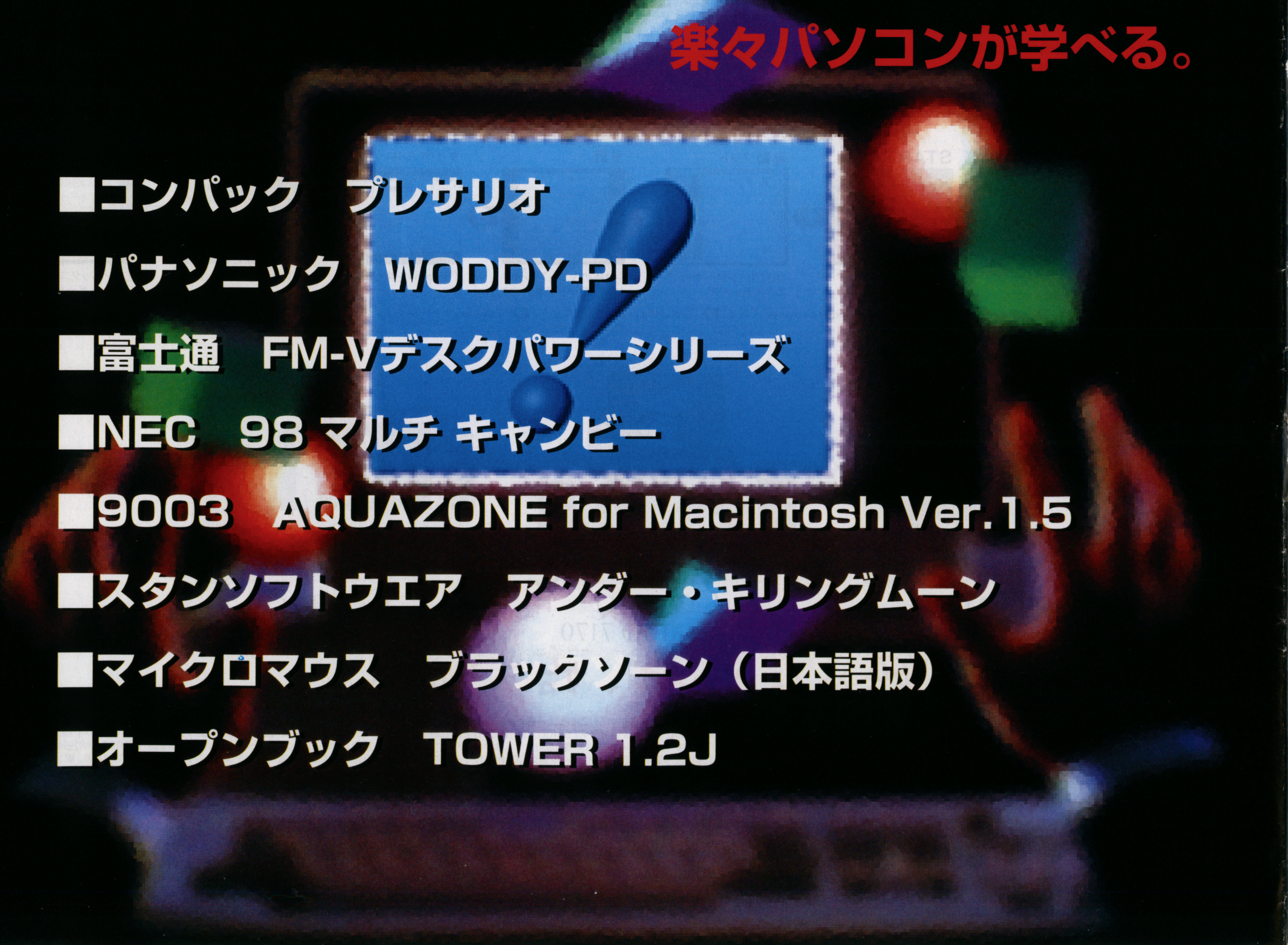
寿現夢

すべての
GAMEが
わかる・選べる
楽しめる

じゅげむ

じゅげむ とじ込みSpecial
パソコン完全購入＆習得BOOK

これからはゲーム＆ネットワークで
楽々パソコンが学べる。



■コンパック　プレサリオ
■パナソニック　WODDY-PD
■富士通　FM-Vデスクパワーシリーズ
■NEC　98マルチ キャンビー
■9003　AQUAZONE for Macintosh Ver.1.5
■スタンソフトウエア　アンダー・キリングムーン
■マイクロマウス　ブラックゾーン（日本語版）
■オープンブック　TOWER 1.2J

COMPAQ

インターネットも、マルチメディアも、ワープロも。
誰でもすぐ使える、プレサリオ新登場。

もう、インターネットに難しい知識や手続きはいりません。新しいプレサリオは、マニュアル通りに操作するだけで接続完了。買ったその日に、誰でもすぐにインターネットを楽しめます。さらに、電話やFAX、パソコン通信、CD演奏、もちろんワープロだってすぐに使えて、すごく使える。始めるなら、迷わずプレサリオ。あなたのしたいこと、手軽にかなえてしまいます。

最先端プロセッサ「Pentium」搭載。

パソコンの頭脳には、全機種にあのPentiumを採用。高速処理で操作もスムーズ、パソコンがさらに利用しやすくなりました。

話題の「Windows 95」に対応。

全機種、新世代のOS「Windows95」に対応。機能はもちろん、パソコンの使いやすさも格段に向上します。

マルチメディアが、あれこれ手軽に楽しめる。

- ●全機種インターネット対応。パソコン通信による電子メールも利用できます。
- ●3Dサラウンド、Wave Table音源を装備。CDを磨きのかかったサウンドで。
- ●パソコンでビデオCD★が楽しめる。MPEG★アダプタをあらかじめ装備。

★機種により、サポートする機能が異なります。

プレサリオの自慢。インターネット4つのメリット。

- ●WWW検索ソフト「Netscape Navigator」搭載。
- ●「ASCIIインターネット接続サービス」と提携。
- ●インターネットが3時間無料体験できる。
- ●旅行、スポーツ、ショッピング。プレサリオユーザだけが使える「コンパックユーザメニューページ」を用意。

楽しさ広げる、いろんなソフトがついている。

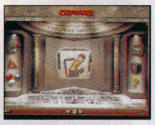
ソフト名	種類	内容	PRESARIO 9542	PRESARIO 5526	PRESARIO 7170
MS-Works for Windows	ワープロ・表計算・通信	ワープロから表計算・通信機能まで、なんでもできる「総合ソフト」。	●	●	●
一太郎 for Windows	ワープロ	文書作成ならお任せ。ワープロソフトのベストセラー。			◎
Netscape Navigator	インターネット	インターネットを手軽に実現する人気のWWW（ワールド・ワイド・ウェッブ）検索ソフト。	●	●	◎
MediaPilot	ユーティリティ	CDの演奏や電話・FAXなどテキパキこなします。	●	●	▲※1
まいと一く litefor Windows	パソコン通信	ビギナーも本格派も幅広く使えるパソコン通信の決定版。	●	●	●
Delrina WinFax LITE	FAX	デスクトップから簡単にFAXができます。			●
PC PAINTBRUSH	グラフィック	数十種の画材をパソコン上で忠実に再現。自然でリアルな表現も思い通り。	●	●	●
Photo Clip Viewer	ユーティリティ	Photo CDに納められている写真にタイトルとコメントを入れて楽しめます。	●	●	
Lotus Organizer	データ管理	システム手帳がわりに利用できる管理用ソフト。複雑な情報も一目で把握。			●
辞スパ for Windows（国語・漢字/和英・英和）	辞書	日本語、英語の表現に困っても安心。実用性の高い辞書ソフト。	●	●	▲※2
TOWER/Lite	ゲーム	仮想空間の総支配人となって、高層ビルを進化させる、人気のシミュレーションゲーム。	●	●	
The WALL	ゲーム	積み重なった色、とりどりのブロックを除いていくアクションパズルゲーム。	●	●	
ソリティアズ・ジャーニーLite	ゲーム	トランプ占いをヒントに生まれた、知的で戦略性の高いゲーム。			●
World Atlas	地図（CD-ROM）	世界200ヵ国以上を紹介。マルチメディア版世界地図。	◎	◎	◎
AKUNTA	教育（CD-ROM）	1年中大陽が沈まない奇妙な世界が舞台の冒険物語。5ヵ国語対応。	◎	◎	
Willy Wabbit	教育（CD-ROM）	不思議なワビットランドに住むウサギの楽しいアニメーションの物語。			◎
DoReMix	音楽（体験版FD）	自分だけのオリジナルの歌が作れる魅力的な作曲ソフト。	◎	◎	

●はプリインストールソフト。◎はCD-ROM及びFDによるバンドルソフト。 ※1：CDサウンドシステムのみ。※2：和英・英和のみ。

あなたも3分。
インターネット誌上体験。

プレサリオなら、新しくソフトウェアを買い足さなくても、また自分で接続申し込みをしなくても、すぐに始められます。

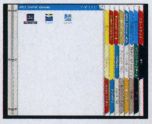
START！



（初期画面）

1

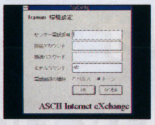
起動ソフト



（ASCIIインターネットエクスチェンジ）

2

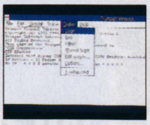
登録



（付属のマニュアル通りにパスワード等を入力）

3

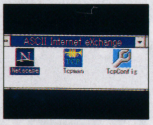
ダイヤル中



（"Login"を開く）

4

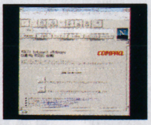
検索ソフトへ



（Netscape Navigator）

5

インターネット！



（コンパックユーザメニューページ）

1 操作メニュー「TabWorks」または「プログラムマネージャ」を選択。「ASCII Internet eXchange」を開く。2「TcpConfig」をダブルクリック。3「Tcpman」をダブル クリック。4 電話がつながる。5「Netscape Navigator」をダブルクリック。

COMPAQ
PRESARIO 5526

COMPAQ
PRESARIO 7170

COMPAQ
PRESARIO 9542

価格は全機種ともオープン価格です。

始めなければ、始まらない。

［PRESARIO5526］■CPU Pentium/75MHz■メモリ8MB標準搭載（最大72MB）■14インチカラーディスプレイ（一体型） 標準1,024×768/256色表示■4倍速マルチセッション対応CD-ROMドライブ内蔵■ハードディスク840MB■内蔵FAXモデム 19.2/14.4kbps（DATA/FAX）■16bitステレオサウンド（サウンドブラスタ互換）、スペシャライザー3Dサラウンド■MS-DOS6.2/V、Microsoft Windows3.1［PRESARIO7170］■CPU Pentium/90MHz■メモリ8MB標準搭載（最大128MB）■15インチカラーディスプレイ 標準1,024×768/256色表示■4倍速マルチセッション対応CD-ROMドライブ内蔵■ハードディスク840MB■内蔵FAXモデム 14.4/14.4kbps（DATA/FAX）■16bitステレオサウンド（サウンドブラスタ互換）■MS-DOS6.2/V、Microsoft Windows3.1［PRESARIO9542］■CPU Pentium/100MHz■メモリ8MB標準搭載（最大136MB）■15インチカラーディスプレイ（別売） 標準1,280×1,024/256色表示■4倍速マルチセッション対応CD-ROMドライブ内蔵■ハードディスク840MB■内蔵FAXモデム 19.2/14.4kbps（DATA/FAX）■16bitステレオサウンド（サウンドブラスタ互換）、スペシャライザー3Dサラウンド■MS-DOS6.2/V、Microsoft Windows3.1●Pentiumは米国インテル社の登録商標です。●Microsoft、MS、MS-DOSは米国マイクロソフト社の米国での登録商標です。●Windowsは米国マイクロソフト社の米国およびその他の国における登録商標です。●スペシャライザーは米国デスパー・プロダクツ・インコーポレイテッドの登録商標です。●相手先のFAX機の種類によりましてはFAXの送受信ができない場合があります。●現在ご使用中の電話機の種類によりましては併用できない場合があります。●この製品の仕様は予告なしに変更されることがあります。●引用された会社名、商品名は、各社の商標もしくは登録商標です。

コンパック製品サービス情報をファクシミリでお届けします。

COMPAQ FAX STATION

1.お手持ちのファクシミリから
COMPAQ FAXステーションへ電話する。
Tel.03-5402-0991

2.音声によるガイダンスの後、ステーションナンバーを押す。

プレサリオ5/7/9000シリーズ	システム構成図	インデックス
5100＃	5101＃	0000＃

3.ファクシミリのスタートボタンを押し、
受話器を置いてしばらくお待ちください。

※尚、G3 FAXのプッシュホン回線でご利用ください。

MICROSOFT® WINDOWS® READY TO RUN

［コンパック クオリティ］

●世界No.1の実績※●3年間無償保証●250以上の品質テストから生まれた信頼性
※1994年1月～12月出荷台数 IDC Japan調べ。

コンパック株式会社 資料のご請求はハガキに、郵便番号、住所、会社名、氏名、電話番号を明記のうえ、右記までご送付ください。 〒105 東京都港区虎ノ門4－3－20 神谷町森ビル コンパック株式会社
コンパック製品に関するご質問は、コンパックプレサリオサポートセンターへ。 ☎0120－099589（月－金9：00～12：00／13：00～17：00 祝日を除く）

誰でも3分、インターネット。
INTER NET
プレサリオで始めよう。

Windows® 95 無料アップグレード 実施中［1995年9月1日～1996年1月31日］

期間中、当プレサリオシリーズをお買い上げいただくと「Microsoft® Windows® 95（日本語版）アップグレードキット」を差し上げます。（詳しくは、プレサリオサポートセンターまたはFAX情報サービスまでお問い合わせください。）

Panasonic

WOODY PD
Panasonic
PD CARTRIDGE
LM-R650J
PD
Single Sided
Rewritable
NEW
PDは、1台2役！
再書き込み可能
フロッピー
450枚分の
PD光ディスクも。
4倍速で
CD-ROMも。

パソコンからパソコミへ。ウッディPDが、いま新しいコミュニケーションの時代をひらく。

PDだから、動画や静止画のデータも余裕で保存。
使い込むほど膨らむデータも大丈夫。ＣＧ・動画も思う存分楽しめる。

14,400bpsのボイス機能付き高速ファクスモデムを内蔵。
伝言ボックスからファクス送受信・パソコン通信まで。通信のことなら、おまかせ！

ビギナーも即日パソコン三昧。ソフト20本インストール済み。
ワープロ・表計算・通信・辞書・静止画アルバム…。買ってすぐ楽しめるよ。

PDだから、膨大なデータもやりとりカンタン。
ハードディスク上のデータをまるごとバックアップ。楽々と持ち運び。

ＴＶ・ビデオが見られる取り込める。ビデオＣＤにも対応。
Ｓ映像入力端子付きで一層美しく。リモコンでカンタン操作。

性能もスゴい。Am486DX4(100MHz)CPU。ペンティアムODP対応。
ハードディスクも540ＭＢ、ディスプレイも15型フラットノングレア。

パナソニックAVパソコン

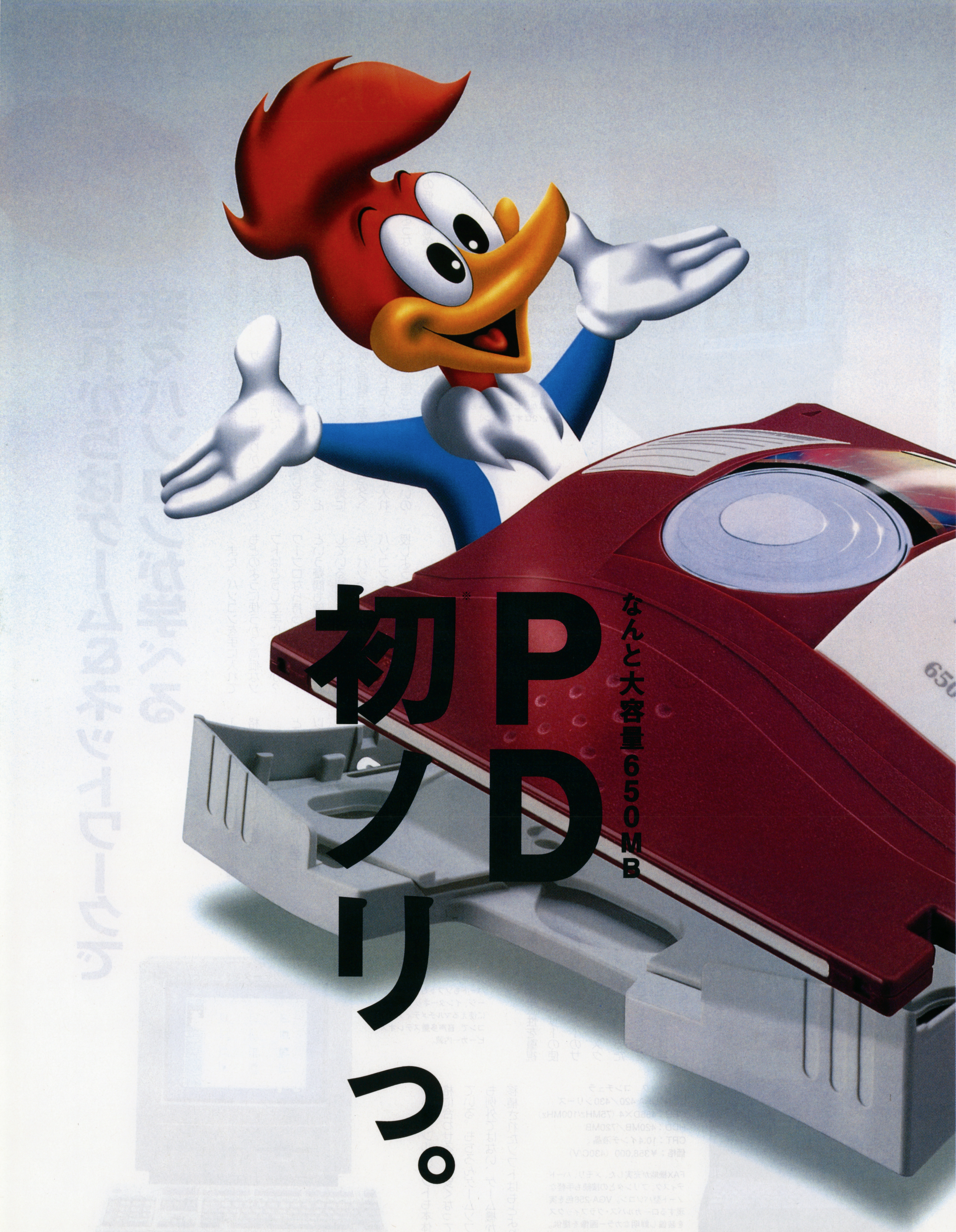
WOODY PD

CF-32GP…本体標準価格　318,000円（税別）

WOODY WOODPECKER TM&©1995 Walter Lantz Productions,Inc.All rights reserved.Licensed by MCA/Universal Merchandising,Inc.○Am486は米国AMD社の登録商標です。○MS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。○Microsoft Windowsは米国Microsoft Corporationの登録商標です。○フォトCDは米国イーストマン・コダック社の商標です。○画面はハメ込み合成です。○記載されている製品名は各社の商標または登録商標です。○あなたが録画・録音したものは、個人として楽しむなどのほかは、著作権法上、権利者に無断で使用できません。○名称・仕様等については予告なしに変更する場合があります。　写真はイメージ写真であり、実際の商品とは異なります。※1995年5月新聞報道

松下電器産業株式会社

●お問い合せは…大阪府門真市大字門真1006　松下電器産業株式会社　情報機器事業部　WOODYサポートセンター　●受付日／月曜日～土曜日（祝祭日を除く）　●受付時間／9：30～12：00、13：00～17：00
［札幌］011-222-3462［仙台］022-225-3708［東京］03-3438-2820［名古屋］052-951-1566［大阪］06-906-5694［広島］082-541-1587［高松］0878-22-8838［福岡］092-414-3007
●FAX情報提供サービス　＜東京（03）3940-6000／名古屋（052）453-6000／大阪（06）455-6000／福岡（092）482-6000＞なおWOODY PDのBOX番号は「875604」です。


なんと大容量650MB※
初PDノリっ。
650

●CPU：Am486DX4（100MHz）●ペンティアム・オーバー・ドライブ・プロセッサ対応 ●RAM：8MB（最大24MB。標準搭載 8MBメモリーカードを16MBに交換した場合、最大32MB）●15インチフラットディスプレイ（ノングレア処理済み）●SVGA対応。640×480ドット（1677万色）、800×600ドット（65536色）、1024×768ドット（256色）●3.5インチFDD ●HDD：540MB（IDE）●相変化記録方式書換型光ディスク（PD）ドライブ／4倍速CD-ROMドライブ ●対応CD：CD-ROM、ビデオCD、音楽CD、CD-G、フォトCD、電子ブック、カーナビゲーションCD（ナビゲーションシステム研究会統一フォーマット準拠。地図データのみ利用可能）●ステレオ・2カ国語対応TVチューナー（静止画・マルチ静止画・動画取り込み可能）●マルチチャンネル表示機能 ●S映像入力端子 ●MPEG-1デコーダ ●3Dデジタルドームスピーカー ●4つの3D効果・4つの音場効果のサラウンド機能（ヘッドホン対応）●Sound Blaster PRO互換16ビット音源ボード ●エコー・キーコントロール設定可能カラオケ機能 ●14,400bpsボイス機能付きファクスモデム ●ISA拡張スロット4本（3スロットは占有済み）●前面パネルボタン（TV・CD・電話・画像取り込み等）●ワイヤレスリモコン（TV・CD・電話・画像取り込み等）●クリップタイプマイク ●キーボード、マウス付属 ◆導入済みソフト：Microsoft® MS-DOS® 6.2/V、Microsoft® Windows™ Version3.1、Microsoft® WORKS for Windows、Super Voice、マルチCDビューアー、マルチ辞典ビューアー、静止画アルバム等20本

DOS/V

Windows'95
いよいよ発売！

これからはゲーム&ネットワークで楽々パソコンが学べる

最近、パソコンの低価格化が急速に進んでいる。たとえば、パソコン本体といくつかのマルチメディアソフトをひとつのパッケージにまとめたもの。あるいは基本ソフト（OS）のバージョンアップを無償で保証する一種の値下げパッケージである。このようなパソコンメーカーの低価格戦争は、見るに見かねる時はあるが、われわれユーザーにとってはありがたい話であるのは確かだ。

しかし、まだ高いと感じているユーザーも多いだろう。とくにボーナスの金額も少し気になる時勢である、少しでも安く、少しでも人より早く、手に入れたいと思っている読者も多いのでなかろうか。

また、パソコンを手に入れてもどのように使うか?高価なソフトはどうして手にいれるか?ワープロなら持っているけど?という疑問も確かにあり、躊躇している諸君に、今日は耳寄りな"パソコン選びの術"から"パソコンを使いこなす術"を伝授しよう。

NEC 98マルチ キャンビー
PC-9821Cb／B
CPU：486D×2（66MHz）
HDD：420MB
CRT：14インチ
価格：￥228,000

必要なハードソフトが、すべて内蔵されたオールインワン。グラフカルな画面とボタン操作中心の簡単操作をサポートとするメニューも4種類用意。音声多重TV機能搭載（作業中も割り込みOK）ほか、ビデオ編集も可能。（Cb／2はオプション）

◆低価格≠機能不足

低価格パソコンと聞くと「機能不足」と思う人もいるかもしれない。確かに、そういう一面もある。だが、それは「使えない」とイコールではない。機能が「少ない、不足」というより「絞り込まれている」と考えたほうが適切である。5～6年前の価格から比較すると1／5～1／8という人もいる位、低価格化&高性能化している。

周辺装置のハードディスクなど5年前は1MB当たり数千円以上したものだが、今はなんと1MB当たり400円を切るものもある。このように、パソコンの価格は、本体のみならず周辺機器なども低価格化の波が押し寄せ、ユーザーにとっては、今が買い時といえる。

PC-9821Xa7／C4
CPU：PentiumTMプロセッサ
HDD：420MB
CRT：17インチ（別売）
価格：￥268,000

2台目のハードディスクを上に2段重ねできる特殊カードスロットを装備。また4倍速のCD-ROMドライブ・グラフィック・アクセラレータを搭載。安価で基本操作重視のパソコン。

とくに、現在のマルチメディアパソコンの場合、ワープロやゲーム機と違い、拡張性を重視している。個々のユーザーの使い方に合わせて、モニターのサイズ、メモリー、ハードデスクのサイズなどが豊富に選べるため、購入時に無理をして全てを揃えなくても大丈夫。最初は自分の目的にあった装備を検討して、最小限の機能から始めるのもひとつの手段である。

◆ソフトも低価格化が加速

低価格化の波はパソコンハードだけではない。ありとあらゆるジャンルのソフトも本体価格に合わせる形で安くなってきている。もちろんゲームソフトも例外ではない、ゲーム機から移植されたソフトはもとより、

IBM PCアプティバ
Aptiva Vision
CPU：IDX4-100MHz
HDD：540MB（拡張IDE）
CRT：14インチ
価格：オープンプライス

ハードもソフトもワンパーケージ、インターネットも簡単に使えるマルチメディアパソコンで、音声多重ステレオスピーカー内蔵。

コンパック　コンチュラ
CONTURA 420／430シリーズ
CPU：486D×4（75MHz/100MHz）
HDD：420MB／720MB
CRT：10.4インチ液晶
価格：￥358,000（430C/V）

FAX機能が充実した、メモリ、ハードディスク、プリンタとの接続も手軽なノート型パソコン。VGA-256色を実現するローカルバス・グラフィックスを装備し鮮明なカラー画像を提供。また高度なプラグ&プレイ機能可能。

ワークステーション並みのCGムービーをふんだんに使ったゲームまで幅広く、価格も満足できる。また、皆が期待するキャラクターの動きや画面の迫力もパソコンならでは…。

一方、最近ファンが増えてきているものにはCD-ROM写真集、CD-ROM図鑑など、よりビジュアルなソフトが多い。その方面のマニアにはたまらないはず。ビデオ入力端子を備えたマルチメディアパソコンの場合では、自分で撮ったビデオ画像から3Dムービーなどの作成も可能。

また、このようなソフトの急激な進歩とともに、パソコンをより身近にしているものにプレインストールソフトの充実は忘れることができない。ビギナーに多く見られる、パソコンは欲しいが、ソフトのインストールが厄介だという君には、うってつけ。パソコンビギナーの君に合ったソフトをメーカーがあらかじめハードディスクにインストールしてくれているので、購入したその日から、確実に動作する。もうパソコンというよりはある種のゲームマシン。なかには、君のパソコン使用の目的など要望を聞いてから、君に合ったソフトを組み合わせてプレインストールしてくれるメーカーもあり、至れり尽せり、流石パソコンメーカーなんて。

アップル　Macintosh
Perfoma　588
CPU：66/33MHz　MC68LC040
HDD：500MB
CRT：14インチ
価格：オープンプライス

カラーモニタやCD-ROMがひとつになった一体型。購入後簡単なケーブル接続だけですぐに使用でき、初めてでも簡単に操作が覚えられる。

コンパック　プレサリオ
PRESARIO 5526
CPU：Pentium／75MHz
HDD：840MB
CRT：14インチ
価格：オープンプライス

Pentiumのプロセッサを搭載した一体型モデル。電話、FAX、パソコン通信はもちろん、話題のインターネットにも手軽に接続。さらに高画質のビデオCDの再生も可能。

◆パソコンメーカーが直接保証する長期保証 心憎いユーザーサポート・サービス

パソコンは、壊れやすいと今だに思っている、そこの君。彼女に笑われていしまってからでは遅いゾ。テレビで流れているCFでも見るようにほとんどの製品が3年保証。精密機械だからこその長期保証。また、ユーザーサポートも非常に充実している。各メーカーともに、電話での問い合わせはもちろんのこと、ファックスや電子メールで君の疑問やトラブルに対応してもらえる。

購入時にセットで必ず付いてくる、ビデオやCD-ROMの解説も完成度が高く、見ていて飽きない程である。取り分けCD-ROMの解説書には、チュートリアルという言わば家庭教師が付属している。これまでのオフィスや学校で見慣れたパソコンとは一味も二味も違う、メーカーの販売戦略、いや、ありがたいユーザーサポートと言っておこう。

◆Windowsによる飛躍的な操作性の向上

パソコンがこれまで急速に広まった理由としては、価格だけの問題ではなく、操作性の向上も見逃せない。昔は、ファイルディレクトリーやら、MFDなど難しい概念や横文字のコンピュータ知識が必要だったが、Windowsなどのユーザーインターフェースの登場で電源さえ入れれば、即使える。この十二分に完成されたインターフェースに対しても、もっと使いやすさを求める声が多く、この1～11月には、あの世界中を騒がせた化け物ソフトWindows95がデビューする予定もあり、ますますパソコンが身近になってくる。パソコンを購入しようとチャンスを狙っていた君も、そろそろ決断の時期がきたようだ。

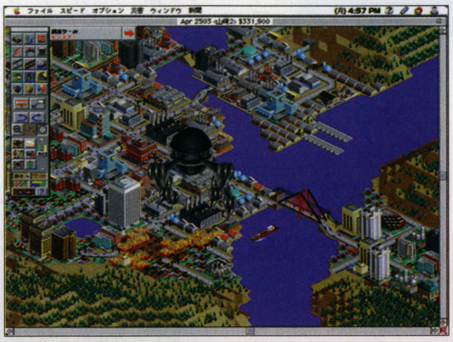
パナソニック　WOODY-PD
(CF-32GP)
CPU：AmDX4-100MHz
HDD：540MB(CDE)
CRT：15インチ
価格：¥318,000

話題の記録媒体であるPDを標準搭載した人気モデル。これ1台でTVも見れるマルチメディアパソコン。プレインストールソフトも充実しており、多機能ワイヤレスリモコン付で、フォトCD・音楽CDが可能。

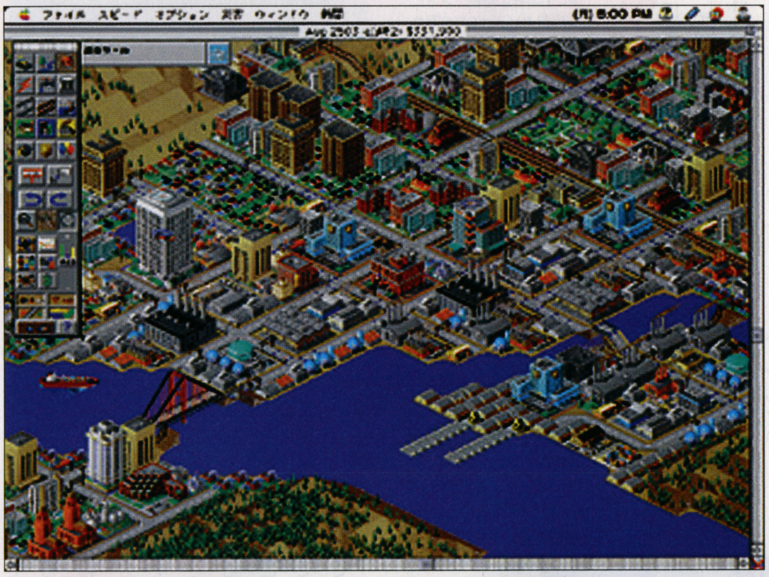
ゲームから始める「パソコン征服計画」
パソコンゲームの名作と出合が一番

ゲームと言えばどうしても家庭用（コンシューマ）ゲーム機が連想されてしまうが、実はパソコンゲームの中にも数多くのヒットゲームがある。逆に言えばパソコンでなければ遊べないゲームが数多くある。その代表言ってもよいのが、定番中の定番「シムシティ」シリーズ、もともとはパソコンゲームであったが、スーパーファミコンへ移植されて、一気にメジャーになったゲームである。リアルなグラフィックが画面一杯に広がる街をクォータービューで写し出し、立体感を再現している。プレイヤーは、マウスやキーボードを介してパソコンとコミュニケーションを行い、市長、建築家や政治家として街を創り上げたり、市政を運営していくお馴染みの街創りゲームだ。また、パソコンの性能をフルに発揮したゲームとしては、「ディドラス」がある。ハリウッド製の2時間30分に及ぶアドベンチャーインタラクティブ・ムービーのゲーム。ゲームの全般にわたり動画が使われ、映画と比べともなんら遜色がない。それは、時間だけではなく、キャスティングにもいえる。ゲーム中で活躍するエリ役には、「トゥルーライズ」で一躍有名になったティア・カレル、ザック役にはクリスチャン・ホッパーを起用するなど、今までのゲームとは規模が違う。

ゲーム画面は実写とCGの合成で作られ、普通は何となく違和感があるものだが、さすがにハリウッドの技術、実写とCGのつなぎ目を意識させない。また、それに加えムービーも非常になめらかで、しかも詳細な部分まで細かく描き込まれており、見ているだけでもパソコンゲームの素晴しさに引き込まれてしまう。



クォータービューの視点は、街の立体感を再現し、グラフィックもリアルさを追及している。



巨大なロポットタイプのモンスターが街を襲う。災害からの復興は、市長の腕の見せ所だ。

パソコン征服には、「慣れ」が重要

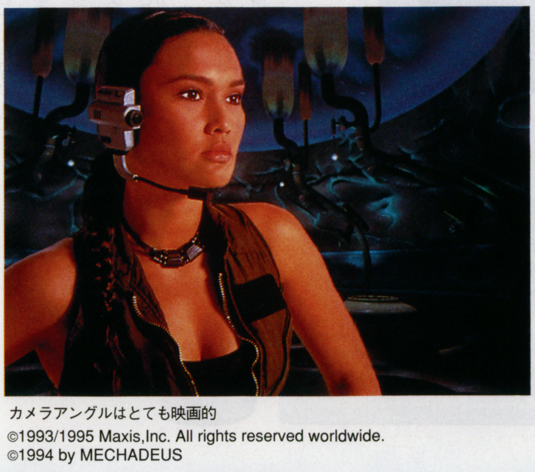
「ゲームを通してパソコンを学ぶ」一言で言うのは簡単だが、なかなかそうはいかないかもしれない。しかし、ビギナーに一番重要なことは、パソコンに慣れること。

難しいマニュアルや興味が湧かないソフトをただ時間が過ぎるままに操作しても、苦手感だけが残るもの。

まずは、使い慣れたゲームパッドを捨てて、パソコン操作に挑戦。プレイステーション、サターン、3DOなどの次世代ゲーム機に将来移植されるよう最先端のゲームを一足先にプレイしてみたいと思うのは当然こと。自分の気に入ったゲームをしながらパソコン操作を見に付けることが第一。マウスの操作だって、キーボードだって1週間とはかからず、マスター出来る。何よりもゲームを通してパソコンとのコミュニケーションが征服への第一歩。

そのために、まずマスターしなくてはならないのが、ソフトのインストール。フライトシミュレーターなどは、ゲームソフトのインストールをはじめ、ジョイスティック、ドライバー・ソフトなどいろいろな意味でビギナーには難しい面を持っている。日本語のインストーラーが付属しているものなら余り問題はないが、それにしてもメモリーとの果てしない戦いが続くこともある。

しかし、最近発売されている一体型マルチメディアパソコンは最低でも8MB搭載しているので問題はないが、何か問題が生じたら、頼れるメーカーのサポートセンターに協力を頼み、疑問転を解決したらいよいよインストール開始しよう。



カメラアングルはとても映画的

©1993/1995 Maxis,Inc. All rights reserved worldwide.
©1994 by MECHADEUS

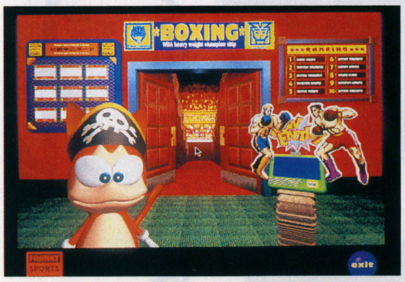
使いこなせば楽しい通信・インターネット

次にインターネットなどで俄然注目を浴びている「通信」。最近販売されているパソコンのほとんど全機種がインターネットなど通信ソフトがプレインストールされていたり、なかにはモデムや通信に必要なターミナル・アダプターまで内蔵しているものもでてきた。また、パソコン通信やインターネットもこの夏ごろから、いろいろなサービスや面白いプロバイダーも営業を開始し、通信がいよいよ本格的に面白くなってきた。なかでも、いままでのパソコン通信って難しくてつまんないし、っていう君のために3Dアドベンチャー風に架空の街を歩きながらいろいろのビルやショップで遊んだりショッピングできる新しいパソコン通信システム、フランキー・オンラインの登場だ。

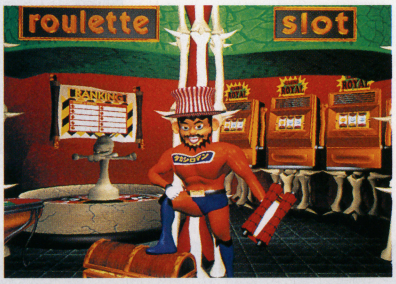
フランキー島（Ver.1.0より）

会員になると定期的にCD-ROMが送られてきて、それをパソコンにセット。接続すると、まずは最初にキュートなキャラクターのフランキー君が登場する。今日の日付やらエピソードを話してくれる。そう言い遅れたしまったが、フランキー・オンラインは、音が出る。音も映像もビシバシ、従来のパソコン通信とはまったくけた外れに違う新しいタイプのパソコン通信なのだ。フランキー・オンラインの架空の街には、ブックストアやビデオショップ、カフェ、美術館、郵便局、ラジオ局、海賊ラジオ局など普通の街とまるで同様、歩く変わりにマウスをクリックして遊びながら移動できる。もちろん、それぞれのスポットで美しい3Dムービーや音で現実の街と同じようにショッピングやエンターテイメントを楽しめるのだ。

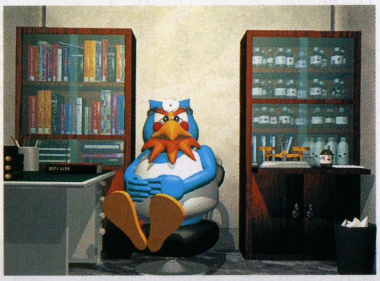
そのほか、インターネットとの接続は簡単だし、街の住民（ユーザー）同士のコミュニケーションもゲーム感覚で気楽にできる。ともかく、君もアクセスしてみるっきゃない！



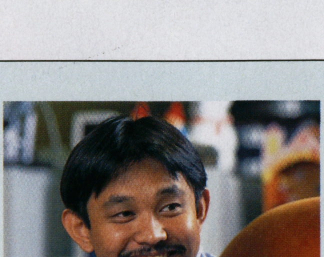
ここはネットワーク大戦もできるゲーム会場です。簡単なマウス操作でできるボクシングで世界中のネットワークユーザーを相手にあなたの腕を試してみては？



“ジャングル・パーク”
タカシロマンとゴジャースに遊べるゲームカジノ


“ピーズアイランズホスピタル”
ウィルスによくきくワクチンあります。

パソコンに慣れるためにはまず“買う”ことが一番だよね

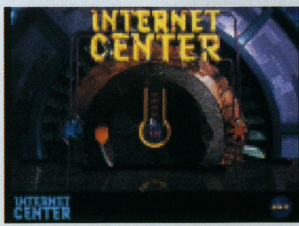


フューチャー・パイレーツ株式会社
代表取締役　高城　剛氏

『フランキー・オンライン』そもそもこれは一体何かっていうとテレビとゲームの間にあるポジションとして開発したものなんだ。テレビはタダでゲームは高いでしょ、だからその間をとって月500円位で雑誌のような感覚で遊んでもらおうというのがコンセプト。テレビにないものを考えると毎日のリアルタイムの情報を安く、多くの年齢層の人にゲームを感覚で楽しんでもらえる新しいテレビの様なものを提供したいと考えたわけ。だからパソコン通信とは根本的に違うものなんだ。

システムとして簡単に説明するとスターターCD-ROMをまず無料で配布してアクセスしてもらえば島が開くわけです。この中ではニュースは毎日変わるし、ネットワークでボクシングもできるし、もちろんショッピングもできる。この前の台風の日なんかはみんな外へ出れないからここに買い物に来ちゃって僕等が逆に驚いちゃったSOLD-OUTになって僕等が逆に驚いちゃった（笑）。今度の新しいバージョン1.5にはピースアイランドっていう島もとなりに出来ていて占いの館やTシャツ屋、ウイルス対策のための病院なんてのもあるからさらに面白いと思う。パソコンは価格的にも手に入れやすくなっているし今後は子供や女性などあらゆる人に広がっていくと思う。WINDOWS95が出るのはいい機会ですよね。実際、来年のバレンタインウィークには青山のスパイラルホールでフランキーカフェというのも開催する予定もあります。

パソコンをマスターするコツ、まずパソコンで一体何をしたいのかを思うことが第一。ワープロだっていいと思う。でもそれを誰に書きたいのかそこが大事なわけ、つまりコミュニケーションですよね。コミュニケーションこそがパソコンの一番のいいところなわけです。あとは詳しい知人に聞く。僕もよく町中で女の子に聞かれるよ（笑）そして買う！買わないとやっぱりわからないよね。先生がいないとやはりわからない世界だから、買う！これしかないよね。（笑）



インターネットへ接続する入り口です。ここから世界中のインターネット上のリソース（WWW Gopher,anonymous-ftp,Netnews）を楽しむことができます。

©1995 Future Pirates Inc.
and its licensors All rights reserved.

これからは、パソコンでキメル。

通信の醍醐味。メールの快適性。パソコンと早く出会っていれば!!後悔編

　これまではパソコンを取り巻く環境、大げさに言えば社会について解説してきた。君らも多いに興味が湧いたと思う。今回は大奮発して、もう一つパソコンを楽しむ術を教えちゃおう。

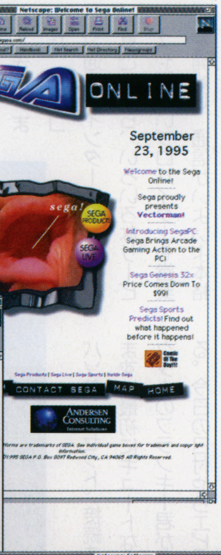
　最近、TVやマスコミで騒がれていることに「インターネット」と同様に「ネットサーフィング」という言葉がある。この言葉を知っている君はスゴイ。（知らない君もこれを読めば大丈夫）そう、一言でいえば世界に張り巡らされたインターネット網をちょうどサーフィング（波のり）をするように自由自在に駆け巡ること。インターネットは、全世界で約3000万人以上が利用している、超ド級のネットワーク、そのうち情報を発信しているサイトは約10%、少なく見ても約300万箇所以上のWWWホームページ存在する訳だ。

　なになに、WWWホームページって、何かって?インターネットが提供している中の代表格的なサービス。WWW（World Wide Web）にテキストデータをはじめ、静止画やムービーまでをHTML（ドキュメントを記述する言語）で作成し、インターネット上で公開している一種の掲示板。

　このWWWホームページが、非常に面白い、キーワードによる検索で、知りたい情報、欲しい情報がいつどこからでもパソコンから入手できる。

　たとえば、アニメファンならセーラームーンのホームページを呼び出す。英語版セーラームーンのWWWホームページが画面に現われ、一瞬、何か間違ったかと錯覚を起こす。（ご安心、日本語版ページもメニューから選ぶことも可能）

　そして、メニューからファンク


Netscape: Welcome to Sega Online!

Netsite: http://www.segaoa.com/

SEGA ONLINE

September 23, 1995

Welcome to the Sega Online!

Sega proudly presents Vectorman!

Introducing SegaPC: Sega Brings Arcade Gaming Action to the PC!

Sega Genesis 32x Price Comes Down To $99!

Sega Sports Predicts! Find out what happened before it happens!

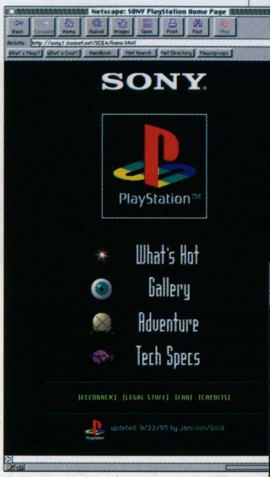
Sega Products | Sega Live | Sega Sports | Inside Sega

...forms are trademarks of SEGA. See individual game boxes for trademark and copyright information.

©1995 SEGA P.O. Box 8097 Redwood City, CA 94065 All Rights Reserved.

Back
Forward
Home
Reload
Images
Open
Print
Find
Stop
What's New?
What's Cool?
Handbook
Net Search
Net Directory
Newsgroups
sega!
SEGA PRODUCTS
SEGA SPORTS
SEGA LIVE
INSIDE SEGA
Comic Of The Day!!!
CONTACT SEGA
MAP
HOME
ANDERSEN CONSULTING
Internet Solutions

セガ・エンタープライゼズのホームページ

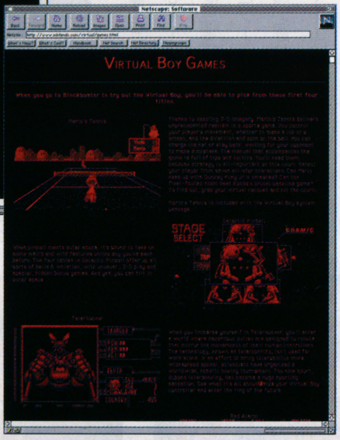

Netscape: SONY PlayStation Home Page

Netsite: http://sony1.iconnet.net/SCEA/home.html

updated: 9/22/95 by Jamison/Gold

Back
Forward
Home
Reload
Images
Open
Print
Find
Stop
What's New?
What's Cool?
Handbook
Net Search
Net Directory
Newsgroups
SONY
PlayStation™
What's Hot
Gallery
Adventure
Tech Specs
[FEEDBACK]
[LEGAL STUFF]
[FAQ]
[CREDITS]

プレイステーションのホームページ


Netscape: Software

Netsite: http://www.nintendo.com/virtual/games.html

VIRTUAL BOY GAMES

When you go to Blockbuster to try out the Virtual Boy, you'll be able to pick from these first four titles.

Back
Forward
Home
Reload
Images
Open
Print
Find
Stop
What's New?
What's Cool?
Handbook
Net Search
Net Directory
Newsgroups
Mario's Tennis
Galactic Pinball
STAGE SELECT
COSMIC
Teleroboxer
COUNTRY
Red Alarm

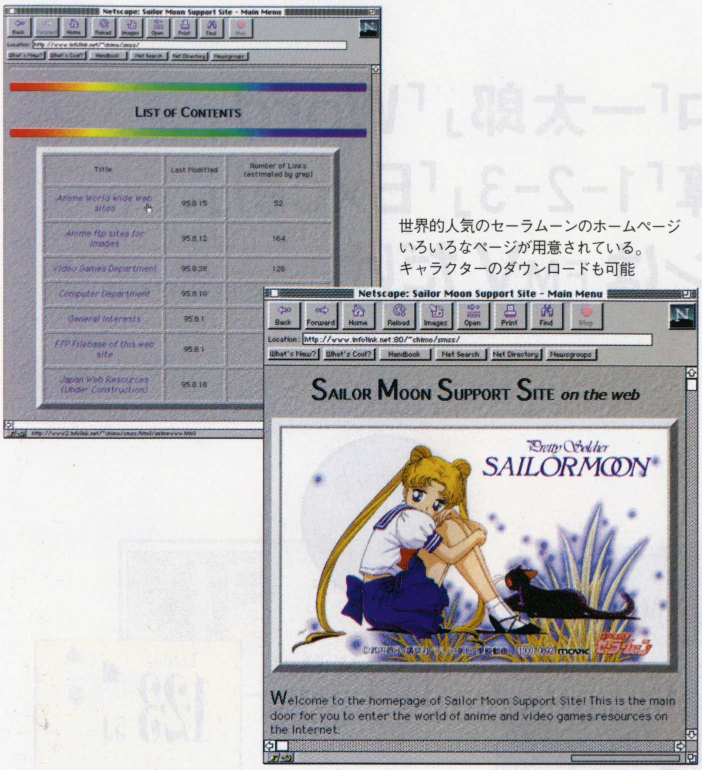
任天堂USAのホームページ

EUのゲーム愛好家がゲームのメインキャラクターや3D作品を公開している。

ラブの情報やセーラムーン最新作の情報や、これまで放送された作品のイメージをダウンロードすることも可能。全ての操作は、マウス操作で行え簡単快適、ビギナーでも安心。

インターネットの威力を発揮するのが最新ゲーム情報のサーチ。セガ・エンタープライゼスや任天堂のアメリカにおけるWWWホームページをアクセス。サンプル・バージョンのダウンロードもできる。もうゲームファンにはたまらない。人より いち早く、最新ゲームをプレイできる。そうそう、各ゲーム機メーカーのユーザーのホームページを覗くとゲーム攻略法から、インストールやパッチの当てかたまでマニュアルより、親切に解説しているものも多く。ついつい時間をとられるのも忘れ覗いてしまう。ユーザーのなかにはゲームの主人公を3Dにして、仲間同士で交換を行っているグループもあり、その手のホームページのユーザー数も確実に増えている。君も参加してみては?

ここまで説明すればパソコンの魅力が単なるパソコンの機能だけではないことに君も気が付いたはず。どうだろうゲームから入門する「パソコン征服計画」やらない手はない。さあ、パソコン・ショップに行って、先ずは1対1の対決からスタート。



Netscape: Sailor Moon Support Site - Main Menu

Location: http://www.infolink.net/~chimo/smss/

LIST OF CONTENTS

Title	Last Modified	Number of Links (estimated by grep)
Anime World Wide Web sites	95.8.15	52
Anime ftp sites for images	95.8.12	164
Video Games Department	95.8.28	126
Computer Department	95.8.10	
General Interests	95.8.1	
FTP Filebase of this web site	95.8.1	
Japan Web Resources (Under Construction)	95.8.18	

http://www2.infolink.net/~chimo/smss/html/animewww.html

Netscape: Sailor Moon Support Site - Main Menu

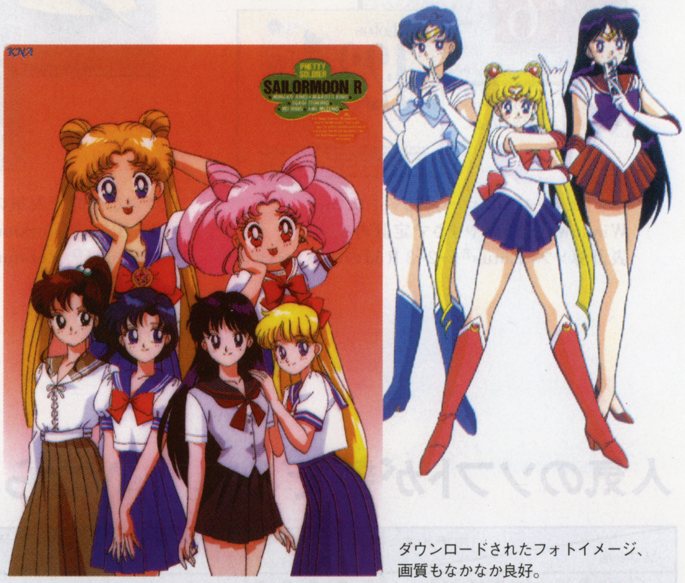
Location: http://www.infolink.net:80/~chimo/smss/

SAILOR MOON SUPPORT SITE *on the web*

Welcome to the homepage of Sailor Moon Support Site! This is the main door for you to enter the world of anime and video games resources on the Internet.

世界的人気のセーラムーンのホームページ
いろいろなページが用意されている。
キャラクターのダウンロードも可能

ゲーム・ユーザーのホームページ、ゲームキャラクターをきれいに3D化している。なかなかの見所。



ダウンロードされたフォトイメージ、
画質もなかなか良好。

富士通FM-V DESKPOWER SX
CPU：Pentium TM（75MHz） HDD：540MB
CRT：15インチ 価格：¥278,000
高性能を可能にするPCIバス採用。4倍速CD-ROM搭載ほかステレオスピーカーも標準装備。高速CPU Pentium搭載モデル。

無料アップグレードサービスって?何だろう?

聞き慣れない言葉である。新しいバージョンのソフトやハードが発売される予定がすでにわかっている時、誰でも新しいバージョンを待って購入するのが当り前。でも、それまで待つのは辛いものである。そこで、このサービスが登場した。現行の古いバージョンを一旦は購入し、新しいバージョンが発売されたと同時に無料で新バージョンへのアップグレードを保証するサービスだ。ユーザーにとってはコンフォタブルなサービスである。

Windows95への期待度?

Windows95の人気は凄い。8月に発売が開始された英語版Windows95は、発売当日だけで、全世界で200万本も売れてしまった。とくに3Dを前提としたインタレクティブ性やネットワーク性に富むWindows95は、通信マニア、ゲームマニアをはじめビジネス・ユーザーなど日本でも大人気になることは、間違いないといえる。チマタのうわさでは、11月24日リリース開始という情報が有力。

アップグレードサービスで得する。

そんな期待のソフトWindows95だが、待っていられない君に耳寄りな情報。富士通をはじめパソコンメーカーのほとんどが、このアップグレード・サービスを開始している。方法はいたって簡単、パソコンに同梱されているハガキに購入時に証明のスタンプをもらって郵送するだけ。あとはWindows95の到着を待つだけである。これでもう発売まで待つ必要もない。アップグレードサービスを上手に利用して、人より早くパソコンを手に入れよう。

FUJITSU

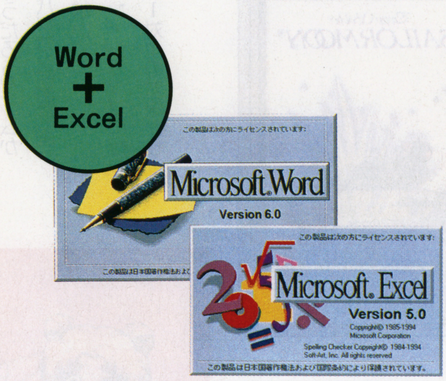
ベストセラーワープロ「一太郎」「Word」「OASYS」、表計算「1-2-3」「Excel」、選べるパソコンはFMVだけ。

※ワープロ＋表計算が、3タイプの組み合わせから選べます。

一太郎Ver.6
＋
Lotus1-2-3
一太郎Ver.6 for Windows
Lotus 1-2-3 5J

新バージョンV6.3へのフリーパス・キャンペーン対象製品となります。

ベストセラーワープロ一太郎Ver.6 for Windowsと、使いやすさで定評ある表計算ソフトLotus®1-2-3 R5Jの組み合わせ。


Word
＋
Excel
Microsoft Word
Version 6.0
Microsoft Excel
Version 5.0

多彩な機能で人気のMicrosoft® Word for Windows® Version6.0と、Microsoft® Excel for Windows® Version5.0の組み合わせ。

OASYS
＋
Lotus1-2-3
V2.3 L10 (rel.05G)
Copyright ©
富士通株式会社 1992-1994
Lotus 1-2-3 5J

豊富な機能を満載したOASYS/Win V2.3と、使いやすさで定評ある表計算ソフトLotus®1-2-3 R5Jの組み合わせ。

人気のソフトが勢ぞろい。FMVなら、多彩なソフトがはじめから付いてくる。

ソフト名	モデル名	一太郎＋Lotus 1-2-3モデル					Word＋Excelモデル					OASYS＋Lotus 1-2-3モデル				
		C	S	SX	H	BIBLO	C	S	SX	H	BIBLO	C	S	SX	H	BIBLO
ワープロ	一太郎 Ver.6 for Windows※	●	●	●	●	●	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
	OASYS/Win V2.3	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	●	●	●	●	●
	Microsoft® Word for Windows® Ver.6.0※	—	—	—	—	—	●	●	●	●	●	—	—	—	—	—
表計算	Lotus® 1-2-3 R5J※	●	●	●	●	●	—	—	—	—	—	●	●	●	●	●
	Microsoft® Excel for Windows® Ver.5.0※	—	—	—	—	—	●	●	●	●	●	—	—	—	—	—
PIM	Lotus® Organizer R1.1J※	●	●	●	●	●	—	—	—	—	—	●	●	●	●	●
ゲーム	信長の野望 天翔記※	●	—	—	—	—	●	—	—	—	—	●	—	—	—	—
	GAME PACK for Windows 1※	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
	GAME PACK for Windows 2※	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
実 用	駅すぱあと全国版 for Windows※	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
辞典・辞書	広辞苑 第四版 CD-ROM版※	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—
	新英和・和英中辞典※	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—
	OASYS-CD View	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—

ソフト名	モデル名	一太郎＋Lotus 1-2-3モデル					Word＋Excelモデル					OASYS＋Lotus 1-2-3モデル				
		C	S	SX	H	BIBLO	C	S	SX	H	BIBLO	C	S	SX	H	BIBLO
パソ通	えむと〜く for Windows V1.1 L10※	●	—	—	—	—	●	—	—	—	—	●	—	—	—	—
FAX	BitWare Lite for FUJITSU	●	—	—	—	—	●	—	—	—	—	●	—	—	—	—
学 習	Windows3.1 ラーニングガイド	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—
体験版	Vision J（体験版）	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—
シェル	FM MENU	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
	FM Village	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—
フォント	FontCity	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
A V	Video for Windows（ランタイム）	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—
	FM イメージビューア（Photo CD）	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—
	CD プレーヤー（オーディオ CD）	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—	●	●	●	●	—
基本OS	Microsoft® Windows® Ver.3.1	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
	Microsoft® MS-DOS® Ver.6.2	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●

富士通は、※印のソフトのサポートは行っておりません。直接、ソフトの販売元へお問い合わせください。

富士通
Microsoft Windows95
無料アップグレードキャンペーン
実施中

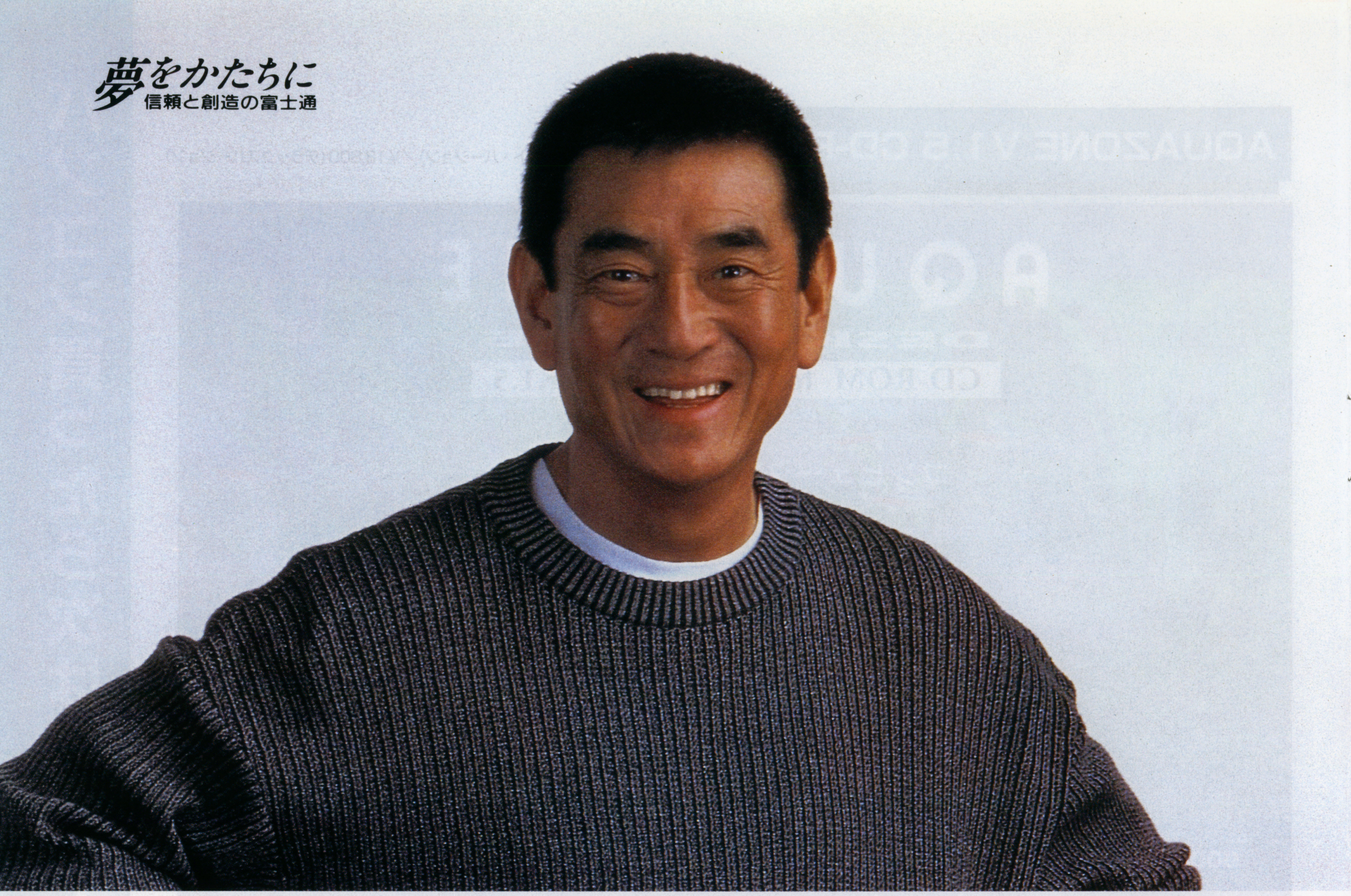
期間中、FMV対象機種をご購入されたお客様に無料でWindows®95へのアップグレードキットをさしあげます。
詳しくは店頭で。
期間：95年9月15日〜95年12月31日

（富士通の国際標準機）
FMV

ご使用の際は、取扱説明書をよくお読みのうえ、ご使用ください。

Pentium、IntelDX4、Intel Insideのロゴは米国Intel社の商標です。Windowsは、米国Microsoft社の米国およびその他の国における登録商標です。MS-DOS®は米国Microsoft社の登録商標です。
一太郎は㈱ジャストシステムの登録商標です。OADGは、オープン・アーキテクチャ推進協議会の商標です。その他、記載の会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。画面はハメ込み合成です。

夢をかたちに
信頼と創造の富士通



FMVラインアップ一新。Pentium™プロセッサ搭載モデル、A4カラーノート新登場。

新登場

Windows®95 対応

intel inside pentium PROCESSOR

DESKPOWER SX

（FMV DESKPOWERに、待望のPentium™プロセッサ搭載モデル誕生。）

●高性能CPU、Pentium™プロセッサ（75MHz）搭載 ●高精細ブラウン管採用、15インチCRT●高速処理を可能にするPCIバス採用●Windows環境を快適にする高速アクセラレータ、CL-GD5434採用●4倍速CD-ROMとステレオスピーカー標準装備

セット価格 278,000円（税別）

※商品のディスプレイのデザインが異なるものがあります。

新・登・場

FMV DESKPOWER H セット価格318,000円（税別）
Pentium™プロセッサ（75MHz）搭載/17インチCRTセットモデル

FMV DESKPOWER S セット価格238,000円（税別）
Intel DX4™プロセッサ（100MHz）搭載/15インチCRTセットモデル

FMV DESKPOWER C セット価格228,000円（税別）
DX4（100MHz）/FAXモデム/14インチCRT一体型モデル

新登場

Windows®95 対応

intel inside

BIBLO

A4ファイルサイズ
モデル（TFT）

（FMV BIBLOに、高性能TFT、A4サイズ・カラーノート登場。）

●CPUにIntelDX4™プロセッサ（75MHz）搭載●メモリは標準8MB（最大40MB）●340MBハードディスク搭載●10.4インチTFTカラー液晶採用●3.5インチFDDを内蔵●PCカード（TYPE I/II×2またはTYPEIII×1）を搭載

標準価格 408,000円（税別）

新・登・場

FMV BIBLO A4ファイルサイズモデル（DSTN） 標準価格318,000円（税別）
Intel DX4™プロセッサ（75MHz）/10.4インチDSTNカラー液晶

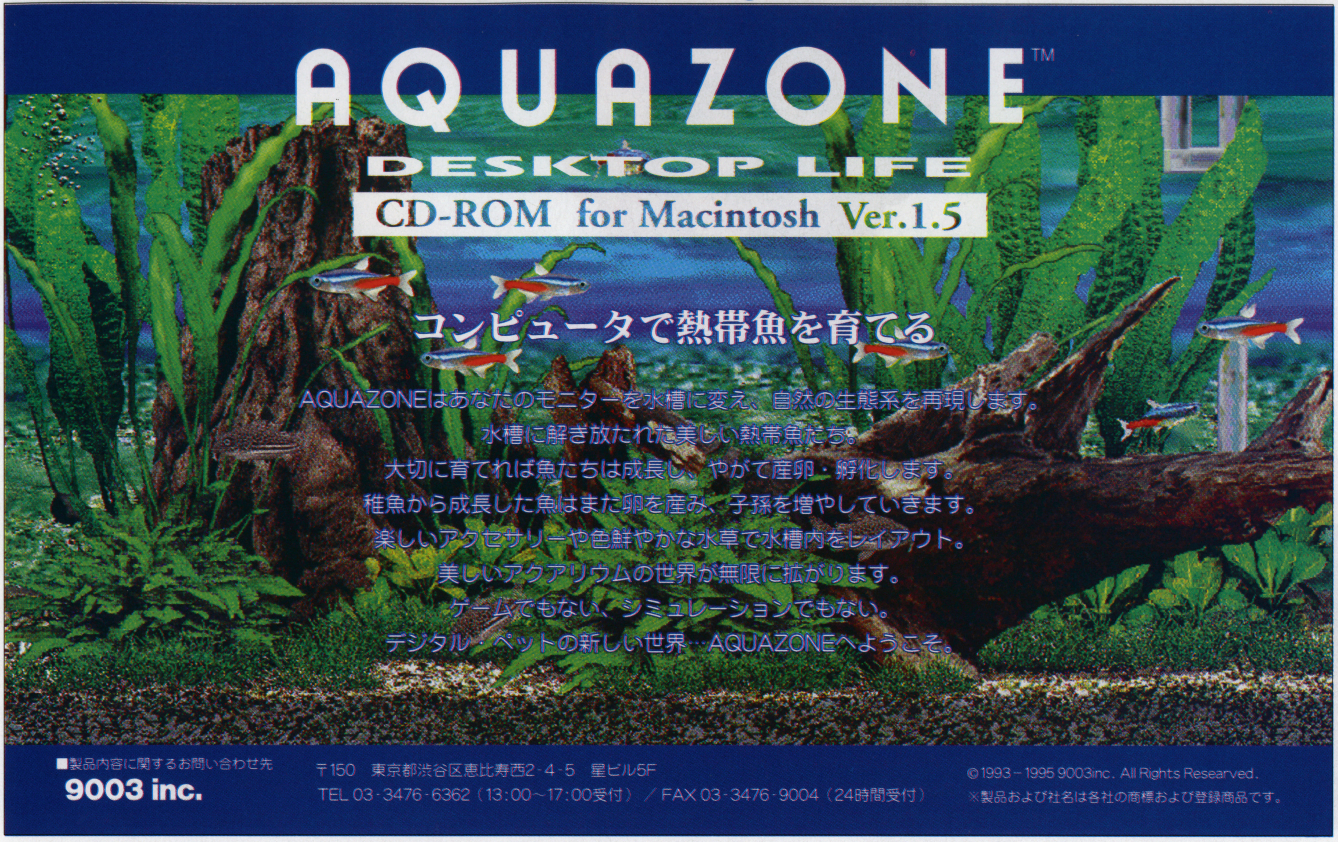
FMV BIBLO B5ファイルサイズモデル（TFT） 標準価格418,000円（税別）
Intel DX4™プロセッサ（75MHz）/最長9時間稼働/8.4インチTFTカラー液晶

FMV BIBLO B5ファイルサイズモデル（DSTN） 標準価格328,000円（税別）
Intel DX4™プロセッサ（75MHz）/最長9時間稼働/8.5インチDSTNカラー液晶

FAX サービス **043-299-3642** | 本広告の製品カタログをFAXにてお送りしています。 | ①お手持ちのFAXから、左記電話番号へダイヤルしてください。②音声ガイドに従って、ご希望の資料番号を押してください。［FMV DESKPOWER シリーズ1122、BIBLOシリーズ1115（B5ファイルサイズ）1116（A4ファイルサイズ）］［インデックス-0001］③発信音の後にFAXのスタートボタンを押し、受話器を置いてお待ちください。**FAX番号はおまちがえのない様。**＊G3 FAXのプッシュホン回線でご利用ください。

AQUAZONE V1.5 CD-ROM

- 9003inc.
- Macintosh
- ¥6,800（コンパクト・バージョン）／¥18,800（デラックスバージョン）
- 発売中



AQUAZONE™
DESKTOP LIFE
CD-ROM for Macintosh Ver.1.5

コンピュータで熱帯魚を育てる

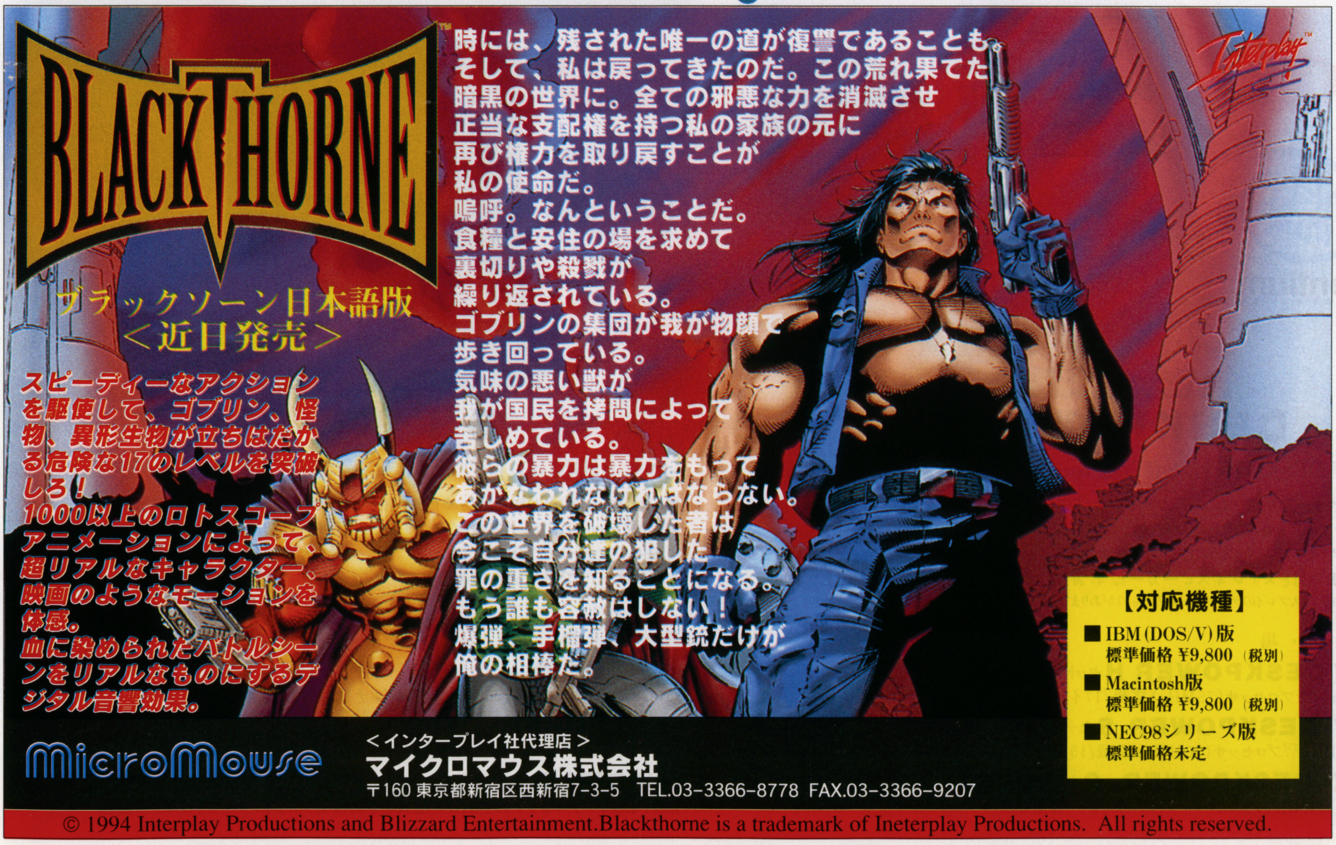
AQUAZONEはあなたのモニターを水槽に変え、自然の生態系を再現します。
水槽に解き放たれた美しい熱帯魚たち。
大切に育てれば魚たちは成長し、やがて産卵・孵化します。
稚魚から成長した魚はまた卵を産み、子孫を増やしていきます。
楽しいアクセサリーや色鮮やかな水草で水槽内をレイアウト。
美しいアクアリウムの世界が無限に拡がります。
ゲームでもない、シミュレーションでもない。
デジタル・ペットの新しい世界…AQUAZONEへようこそ。

■製品内容に関するお問い合わせ先
9003 inc.
〒150　東京都渋谷区恵比寿西2-4-5　星ビル5F
TEL 03-3476-6362（13:00〜17:00受付）／FAX 03-3476-9004（24時間受付）

©1993－1995 9003inc. All Rights Researved.
※製品および社名は各社の商標および登録商品です。

ブラックソーン（日本語版）

- マイクロマウス
- Macintosh,DOS/V,PC98
- 各¥9,800
- 近日発売予定（11月末〜12月）



ブラックソーン日本語版
＜近日発売＞

スピーディーなアクションを駆使して、ゴブリン、怪物、異形生物が立ちはだかる危険な17のレベルを突破しろ！
1000以上のロトスコープアニメーションによって、超リアルなキャラクター、映画のようなモーションを体感。
血に染められたバトルシーンをリアルなものにするデジタル音響効果。

時には、残された唯一の道が復讐であることも。
そして、私は戻ってきたのだ。この荒れ果てた
暗黒の世界に。全ての邪悪な力を消滅させ
正当な支配権を持つ私の家族の元に
再び権力を取り戻すことが
私の使命だ。
嗚呼。なんということだ。
食糧と安住の場を求めて
裏切りや殺戮が
繰り返されている。
ゴブリンの集団が我が物顔で
歩き回っている。
気味の悪い獣が
我が国民を拷問によって
苦しめている。
彼らの暴力は暴力をもって
あがなわれなければならない。
この世界を破壊した者は
今こそ自分達の犯した
罪の重さを知ることになる。
もう誰も容赦はしない！
爆弾、手榴弾、大型銃だけが
俺の相棒だ。

【対応機種】
■ IBM（DOS/V）版
標準価格 ¥9,800（税別）
■ Macintosh版
標準価格 ¥9,800（税別）
■ NEC98シリーズ版
標準価格未定

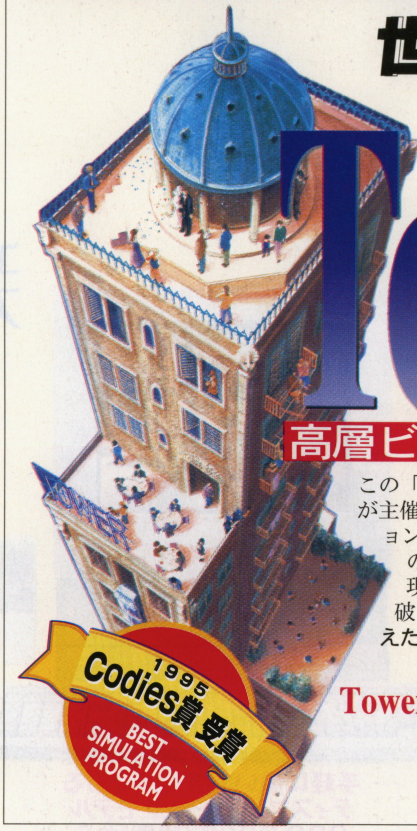
MicroMouse
＜インタープレイ社代理店＞
マイクロマウス株式会社
〒160 東京都新宿区西新宿7-3-5　TEL.03-3366-8778　FAX.03-3366-9207

© 1994 Interplay Productions and Blizzard Entertainment.Blackthorne is a trademark of Ineterplay Productions. All rights reserved.

Tower1.2J

- ● オープンブック
- ● Macintosh,Windows
- ● 各¥9,800
- ● 発売中

世界が選んだベストシミュレーション!!



Tower

高層ビルシミュレーション

この「タワー」は全米ソフトウェア出版協会が主催するCodies賞でベスト・シミュレーションプログラムに選出されました。日本製のソフトとしては初の快挙です。

現在、日・米・欧で30万ユーザーを突破しています。これはまさにゲームを超えたエンタテインメントです。

Tower1.2J for Macintosh & Windows

価格：各9,800円

緊急速報！

Tower Christmas Disc
'95年11月限定発売決定！

あなたのタワーが冬色に染まるオプショナルDiscです。あなたが作ったビルの住人が生き生きと動き回ります。あっと驚くイベントもふんだんに盛り込まれたお得な1枚です。

Christmas Disc
Tower

このCDはMac、Windows両対応のハイブリッド版です。使用にあたってはTower1.2Jの本体が別途必要となります。
11月下旬発売

★3DO＆セガ・サターン版も'95年12月発売予定
このタワーがゲーム専用機でも楽しめるようになります。様々な新機能も豊富にそろえてお届けします。お楽しみに！

オープンブック株式会社
〒261-71　千葉市美浜区中瀬2-6
WBGマリブイースト15F
TEL. 043-297-6400 FAX. 043-297-6411
OPeNBooK

アンダー・キリングムーン

- ● スタンソフトウェア
- ● DOS/V
- ● ¥10,800
- ● 発売中

UNDER A Killing Moon

未来の名探偵！テックス・マーフィ登場

10月6日発売
標準価格10,800円(税別)

驚異のCD-ROM4枚組
(約2.6ギガバイト)
の超大作

アンダーキリングムーン

2042年、第三次世界大戦後のサンフランシスコ。街には放射能汚染地帯があり、人間とミュータント(異星人)が共存している世界。チャンドラー通りにある荒れ果てたホテルリッツ内にオフィスを構え、トレンチコートに咥えタバコの似合う私立探偵「テックス・マーフィ(主人公)」があなたです。窃盗事件を調査していくうちに最後は地球の滅亡を阻止するという壮大なストーリーの近未来アドベンチャーゲームです。

動作環境●CPU　386/25MHz以上(推奨486DX2/66MHz以上またはPentium)●メモリ　4MB以上●ハードディスク空き容量8MB以上●ディスプレイ スーパーVGA256色●CD-ROMドライブ(推奨　倍速)●サウンドカード Sound　Blaster 16等●マウス●DOS/V5.0以上

日本語マニュアル付

ムーブメント・モード
リアルタイム・レンダリングによる前後進、360度、驚異のダイナミック画面。

インタラクティブ・モード
怪しい所があれば画面を止めて細かくチェック。発見したアイテムは、拾ったり見たり回転させたりして調査。事件解決のカギです。

対話モード
主人公テックスが共演者と対話を運びます。プレイヤーの答えによって多岐に枝分かれしていきます。

ハリウッドの実力派俳優25人が演ずる豪華キャスト
ジェームズ・アール・ジョーンズ「フィールド・オブ・ドリームス」
マーゴット・キダー「スーパーマン」　ブライアン・キース「風とライオン」
ラッセル・ミーンズ「ラスト・オブ・モヒカン」

©Copyright 1994 Access Software, Inc. All rights reserved. 記載されている会社名、商品名は各社の商標、または登録商標です。

ACCESS SOFTWARE INCORPORATED　STAN

発売元：スタンソフトウェア株式会社
771-01 徳島市川内町平石流通団地21
お問い合わせ先：TEL.03-3833-9755

マルチメディアのNEC

NEC

より新しく、より楽しく、よりお求めやすく。

Pentium™プロセッサ搭載モデル 328,000円（税別）から

■15インチディスプレイ、CPU/Pentium™プロセッサ（75MHz）、HDD/850MB（S15Bは、420MB）、4倍速CD-ROMドライブ

- ・PC-9821Cx2/S15B 標準価格328,000円（税別）
- ・PC-9821Cx2/S15T 標準価格398,000円（税別）

TV/ビデオキャプチャ　FAXモデム

■17インチディスプレイ、CPU/Pentium™プロセッサ（75MHz）、HDD/850MB（S17Bは、420MB）、4倍速CD-ROMドライブ

- ・PC-9821Cx2/S17B 標準価格368,000円（税別）
- ・PC-9821Cx2/S17T 標準価格438,000円（税別）

TV/ビデオキャプチャ　FAXモデム

その他の装備/マウス、マイク、フロッピィディスクドライブ、高音質ステレオスピーカ（外付）、リモコン、Microsoft® Windows® 3.1、統合ソフト、CD-ROMタイトル、ペイントソフト、日英/英日変換ソフトなど、ソフト合計41～43※1種類（機種によって異なります）、パソコン通信機能※2（Cx2/S15B、S17Bはオプション）

●写真は、PC-9821Cx2/S15B、画面はハメコミ合成です。

手軽に置いて、すぐ楽しめるディスプレイ一体型モデル 228,000円（税別）から

■14インチディスプレイ、CPU/486DX2（66MHz）、HDD/420MB、倍速CD-ROMドライブ

- ・PC-9821Cb2/B 標準価格228,000円（税別）
- ・PC-9821Cb2/T 標準価格268,000円（税別）

TV/ビデオキャプチャ　FAXモデム

- ・PC-9821Cb2/M 標準価格298,000円（税別）

TV/ビデオキャプチャ　FAXモデム　MPEG再生

- ・PC-9821Cb2/A 標準価格338,000円（税別）

TV/ビデオキャプチャ　FAXモデム　MPEG再生　文字多重放送受信

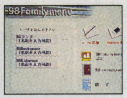
その他の装備/マウス、マイク、フロッピィディスクドライブ、高音質ステレオスピーカ（内蔵）、リモコン、Microsoft® Windows® 3.1、統合ソフト、CD-ROMタイトル、ペイントソフト、日英/英日変換ソフトなど、ソフト合計41～45※1種類（機種によって異なります）、パソコン通信機能※2（Cb2/Bはオプション）

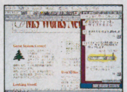
●写真は、PC-9821Cb2/B、画面はハメコミ合成です。

- ●ひとりひとりに使いやすい**メニュー画面が、新しい。**
- ●楽しく、便利。豊富な**インストールソフト※3が、新しい。**
- ●ビデオCDやカラオケCDが高品質で楽しめる**MPEG再生※4が、新しい。**
- ●欲しい時に情報が手に入る**文字多重放送受信が、新しい。**
- ●使い方に合わせて、自由に選べる**多彩なラインナップが、新しい。**
- ●先進機能搭載の**Windows® 95対応が、新しい。**
- ●データ交換がカンタンな**赤外線通信機能が、新しい。**

＊装備されている機能は機種によって異なります。詳しくはカタログをご参照ください。

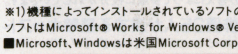
98Kidspace


98Familymenu


Microsoft® Works for Windows® 3.0

98プレーヤ※5

98MULTi
CanBe
キャンビー



家族それぞれに、より楽しい。

キャンビー、好評発売中。

◇ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使い下さい。

※1）機種によってインストールされているソフトの種類が異なります。※2）インストールされているPC-VANナビゲータはPC-VAN＋専用。提供されるサービスの一部に利用できないものがあります。また、PC-VAN利用には、別途加入手続きが必要です。※3）インストール統合ソフトはMicrosoft® Works for Windows® Version3.0です。※4）あなたが録画、録音したものは、個人として楽しむなどのほかは、著作権法上、権利者に無断で使用できません。※5）ウィンドウ内の画面は「コダックフォトCDサンプラーウィズフィルム」より転載。

■Microsoft、Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。Windowsの正式名称は、Microsoft Windows Operating Systemです。■Pentiumは、インテル社の商標です。

ただいま、PC-9800シリーズMicrosoft® Windows® 95フリーパス（無料）キャンペーン実施中
キャンペーン期間：1995年9月15日㈮～12月31日㈰　◎詳しくは店頭チラシ等をご覧ください。

■FAXサービス 東京03-3552-9801 大阪06-304-9821
本広告の商品カタログの情報をFAXにてお送りしています。①お手持ちのFAXから、ダイヤルしてください。②アナウンスに従ってご希望のBOX番号をダイヤルしてください。7026（98マルチ キャンビー）③お手元のFAXにご希望の情報が届きます。

■PC-VANでも提供中！
新商品の情報はパソコン通信のPC-VANで取り出せます。PC-VANに接続したら、J␣NECPCとキー入力してください。PC-VANに接続するには、PC-VANに加入している必要があります。加入については、PC-VAN事務局 TEL03-3454-6909にお問い合わせください。

■パソコンに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。 受付時間…9:00～17:00 月曜日～金曜日（祝日を除く）
NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800 名古屋052(251)9800 東北022(262)9800 九州092(262)9800

■電話番号・FAX番号のかけ間違いは、ご迷惑になりますので、よくお確かめのうえおかけください。

〈本広告に関するカタログを差し上げます。〉ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、勤務先をご明記のうえ、
〒108-01 東京都港区芝5-7-1 NEC 10-28560 新キャンビー（寿現夢 10・21）係までお送りください。

NECグループ

ニッポン全国、恋の花盛り！

世の中には
こんなにたくさんの人がいるんだもの、
コンピューターでなきゃ
理想の人に出逢うのは難しいね。
恋人を見つけるのも、
ちょっとコンピューターに頼ってみましょう。
あなたが理想の恋人に出逢えるまでを、
シミュレーションします。

こんな彼女が欲しかった‼ステキな彼氏に出逢いたい‼パーソナルセンターの『ベストカップルシステム』は、あなたの希望を叶えます‼

●素敵な出会いは「パーソナルの恋愛情報システム」から●

今まで10万人以上の方に素敵な出会いを提供してきたパーソナル。独自の恋愛情報システム（ＬＩＳ）があなたの好みや相性にピッタリの相手（彼女・彼氏）を毎月２名以上ご紹介しています。当然、スタッフのバックアップも万全。実績があるから出逢いがドンドン生まれます。恋人づくりの専門家があなたに素敵な恋の始まりをプレゼントします。恋のスタートはいつも「パーソナル」から。あなたのお申し込みをお待ちしています。

- ● ご応募から一週間以内に紹介状がお手元に。
- ● 学生から会社員、他にもステキな方がいっぱい。
- ● このシステムを利用している人が数十万人以上。
- ● カップル成立はバツグン！その他にも豪華特典が盛り沢山。

お問い合わせ・ご応募は
〒101 東京都千代田区神田須田町1-5-1
日本パーソナルセンター
お電話でも受付中！ **03-3256-7875**

メンバーからのお便り！

あっという間に彼女ができた！

「パーソナルに入会するまで、恥ずかしいことに、僕は恋人イナイ歴22年。というのもスゴイ照れ性で、女性とうまく話せなかったからです。あまり期待せず入会して一ヶ月後、なんと僕にも彼女ができました！やっぱり、コンピュータでのマッチングや親切なアドバイスなどのシステムが、僕の自信になったのではないかと思います。」

（東京都　22才　男性）

心ときめく人に出逢えました！

「私の回りには、心ときめく男性なんていませんでした。そこでパーソナルに入会してみたのですが、なんと、ステキな男性がいっぱいいるではありませんか？しかも身元がきちんとしていて、真面目な人ばかり。今は3人の男性メンバーから、交際を希望されて、どう返事したら良いのか、嬉しい悩みになっています。」

（神奈川県　23才　女性）

とじこみハガキに必要事項を書き込むだけ！

キミにも無料で恋人さがしサービス

このページを見ているあなたはとてもラッキー！「パーソナル」では今、多くの方に「恋愛情報システム」を知って頂くためにキャンペーンを実施中。綴じ込みのハガキの質問に答えて頂くだけで無料で素敵な相手（彼女・彼氏）を全国からコンピューターがお探しします。ですから、あとはポストへいれるだけ。一週間以内に、あなたのお相手のご紹介と、パーソナルのご案内をお送り致します。応募方法はとってもカンタン、しかも無料だったらこのチャンス、逃す手はないよね。

BEST CAPPLE SYSTEM'S

※LIS—Lovers Infomation Systemのこと。パーソナルが開発した独自のシステムだから、個人の秘密は厳守します。安心してご応募下さい。

お楽しみはこれからだ

プレイバックデータGOGO!

BOXER'S ROAD
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
スーパーマリオ ～ヨッシーアイランド～

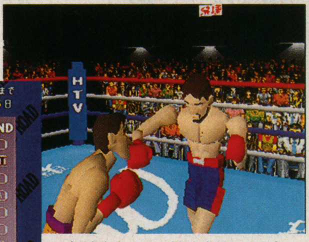
まだまだ遊べるプレー法。
遊び尽くすための役立ち情報、
お得な攻略情報を一挙満載するぞ。

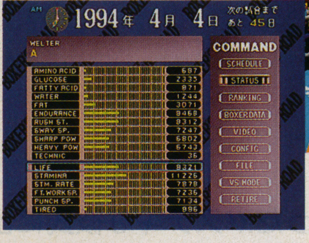
BOXER'S ROAD

栄養学に基づいたボクサーの肉体作り

9月の発売以来、着実にファンを増やし続けている。その理由は、ボクシングに対する徹底したこだわりと、高い技術力で作り込まれた試合シーン。この絶妙なブレンドにより、「じっくり腰を据えて楽しむスポーツゲーム」として支持を得ている。

とはいえ、こだわりの度合いが非常に深いので、育成の仕方が分からず、ゲーム序盤でつまずいている人も多いかも。今回はそんな人のために、ボクサーのタイプ別育成方法をアドバイス。能力が思うように伸びずに困っていた人も、これを参考に育成方法を考えてみてほしい。


⬆試合シーンだけを取っても、数あるボクシングゲーム中でも頭1つ抜きん出たクオリティだ



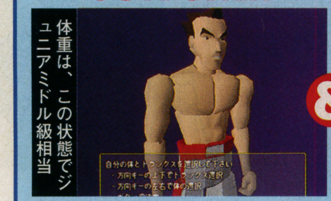
⬇細かく設定された能力値。これらの能力値の組み合わせが、選手のスタイルを決める

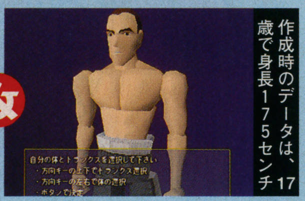
■プレイステーション
■NEW
■スポーツ

2人のボクサーの行く道は？

今回は、ボクシングのファイティング・スタイルの2大潮流である、パワーファイターとアウトボクサーを育ててみる。パワーファイターは、その名の通り、力で相手を打ち倒すタイプ。アウトボクサーは、スピードを武器にヒット＆アウェイを繰り返し、相手に触らせないことを身上とするタイプのボクサーだ。サンプルにするのは、全く同じデータを持った2人のボクサー。この2人を、正反対のスタイルで育てようというわけ。

OUTBOXER ＆ **POWER FIGHTER**


体重は、この状態でジュニアミドル級相当
⬆スピーディーな動きを実現するために、これから3階級分は絞りたい


作成時のデータは、17歳で身長175センチ
⬆体重は現状維持でいいとしても、問題はパンチのパワーをどう伸ばすかだ

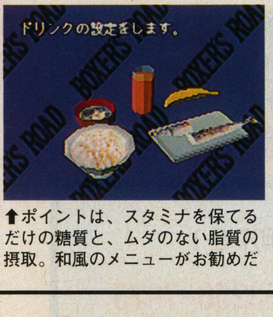
DIET 食生活

ウェイトコントロールはすべて食事で決まる

日常生活は、食事メニューの設定から始まる。50以上のメニューから組み立てられるこの食事こそが、選手育成の重要なキーポイントとなるのだ。特にウェイトの増減は、食事の内容に大きく左右される。タンパク質を多く取れば肉がつき重くなるし、全体的な食事量を減らせば、それだけ体重も減っていく。必要な栄養を取りつつ、全体の食事量を加減するのが、ウェイト調整の秘訣。

絞りつつ鍛える
SPEED

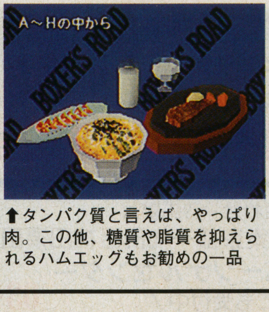
身体を絞ってスピードをつけるのがアウトボクサーの基本。それには、過剰な栄養素、特に脂質を少なくするのが近道だ。ただし食事量を減らしすぎるとスタミナに響く。階級を下げるのは最低でも1試合おきに。



⬆ポイントは、スタミナを保てるだけの糖質と、ムダのない脂質の摂取。和風のメニューがお勧めだ

タンパク質を中心に
POWER

パワーファイターに必要なのは、筋肉をつけること。そのためには、身体のもととなるタンパク質が不可欠だ。カツ丼やすき焼きなど、肉を中心としたメニューがいい。ただしこれらは糖質や脂質も過剰なので注意。



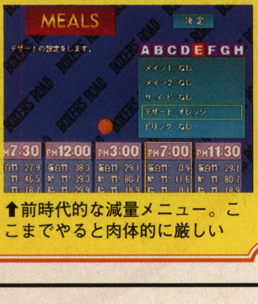
⬆タンパク質と言えば、やっぱり肉。この他、糖質や脂質を抑えられるハムエッグもお勧めの一品

ONE POINT

食生活はボクサーの命である

どんな鉄人でも、毎日の栄養摂取なしに生きていくことはできない。それはもちろんボクサーでも同じこと。特にこのゲーム内の栄養摂取は、実際の栄養学とほぼ同様の効果をもたらすのだ。例えば、ボクサーだからといってあまり水分の摂取を控えると、脱水症状になって急速に疲労がたまっていく。また、ある程度の糖質や脂質の蓄積は、試合時のスタミナ源になる。昔ながらの根性理論ではなく、科学的根拠に基づいた生活こそ、このゲームの鍵になる。

⬆現代ボクシングは、必要な栄養素を取りながら減量するのだ



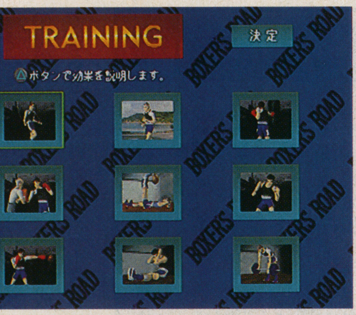
⬆前時代的な減量メニュー。ここまでやると肉体的に厳しい

TRAINING トレーニング

必要な能力だけを選んで自分のファイティング・スタイルを確立する

選手の育成で最も陥りやすい失敗は、バランス型を目指して、長所のない選手を作ってしまうこと。特にゲーム序盤では、まず長所をきっちりと作り、それから他の能力をつけていくほうが、選手を育てやすいのだ。

そのためには、トレーニングの効果を把握しておきたい。ここではトレーニング9種類を、パワー、スピード、スタミナの3つに分けてみた。パワーとスピードはボクサーのタイプに合わせて、スタミナはどちらのタイプにも有効なメニューだ。



➡9種類のトレーニングメニューをいかに組み立てるかが、能力アップの鍵

SPEED TRAINING スピードトレーニング

- ロープスキッピング
- ロードワーク
- ◎ パンチングボール
- △ シャドウ
- メディシンボール
- ○ ミット

STAMINA TRAINING スタミナトレーニング

- ○ ロープスキッピング
- ○ ロードワーク
- △ シャドウ
- △ ミット

※◎は能力を伸ばすのに最も重要なもの。○はかなり有効なもの。△は能力ダウンや疲労度に注意が必要なもの。

POWER TRAINING パワートレーニング

- 腹筋
- ◎△ ウェイトリフティング
- △ ロードワーク
- シャドウ
- ◎ サンドバッグ
- メディシンボール

激しい打ち合いに耐えられる身体を

パワーファイターは、足を止めての打ち合いが基本。そのため相手と至近距離でパンチを応酬する、ガマン比べ的な闘いも避けられない。そのためには、パンチのパワーとエンデュランス（打たれ強さ）、ラッシュスタミナを鍛えることが重要となる。ただし、ヘビーパワーを上げるトレーニングであるウエイトリフティングは、パンチスピードを下げてしまう。両方を伸ばすには、かなりの時間が必要だ。

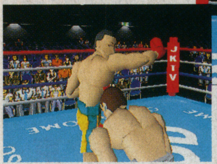
筋肉のつけすぎ、体重増加に注意

アウトボクサー育成のポイントになるのは、パンチスピードとフットワークスピードを伸ばすこと。相手のスキに2、3発打ち込んでステップバック、という闘い方が身上なので、この2要素は不可欠というわけだ。逆に、ウェイトリフティングはできるだけ避けたい。これを行い過ぎると、ヘビーパワーを得る代わりに、かなりの体重増につながってしまう。あくまで軽量、ハイスピードを身上に。

成長を遂げたこの姿!!

⬆とにかく相手の距離には入らず、ヒット＆アウェイの遠距離戦が闘い方の中心になる

⬅ジャブで相手の先手を取ることが大事



➡至近距離の攻防にはダッキングも有効

⬆相手を倒すことだけを狙って、突っ込んで上下に打ち分ける。ファイターの醍醐味だ

栄養効果

食事のポイント・栄養素

AMINO ACID アミノ酸

身体を作る栄養素で、ある程度摂取しないとトレーニングの妨げになる。「AMINO ACID（アミノ酸）」は、タンパク質を分解してできる物質。

GLUCOSE 糖質

エネルギーの源となり、力を発揮するためには欠かせない栄養素。スタミナに還元されやすい栄養素なので、長いラウンドを闘い抜くには必要不可欠だ。

FATTY ACID 脂質

体内に蓄積される体脂肪分のこと。スタミナ源として大事な栄養素だが、過剰な脂肪＝ゼイ肉となるので、ボクサーが最も節制すべき栄養素でもある。

WATER 水分

生命に最も大切なのが、この水分。この水分を取っていないと、トレーニングの効率がガタ落ちになってしまう。常に摂取量に気を配るようにすること。

	食品名	タンパク質	糖質	脂質	水分
糖分摂取用の食事	ごはん（大盛り）	7.8	95.1	1.6	172
	牛丼	30.3	107.2	10.7	276
	ラーメン	15.2	94.7	10.8	645
	ポテトサラダ	5.5	25.7	15.9	72
	バナナ	1.1	22.6	0.1	75
	スポーツドリンク	0.0	15.3	0.0	250
タンパク質摂取用の食事	スパゲティー	37.9	90.4	12.1	163
	ロースかつ	30.5	82.5	25.7	56
	すき焼き	47.8	40.2	20.7	168
	ハムエッグ	25.6	1.1	11.2	72
	ヨーグルト	3.2	5.0	3.0	88
	豆乳	7.2	5.8	4.0	198

こだわりの この一本

ダービースタリオンⅡ

■93年2月18日発売　■アスキー
■スーパーファミコン

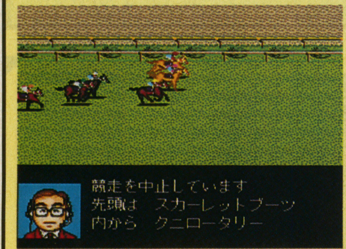
全ＧＩを制覇すれば一応クリア。でも、その後も遊べる。

俺の場合は、クリアと同時に顕彰馬が一杯になったので、新牧場で再プレーした。しかし高額牝馬に慣れてしまっていて、コデマリあたりの産駒じゃもうやってられない。馬に対する愛着がなくなっているから、弱いとすぐに売却。結局、新牧場は長続きしなかった。

そうなると、行き着くのはブリーダーズカップ。俺は10日かけて、凱旋門賞勝ちを含む42戦全勝の馬を作り上げた。馬名はネムイだ。しかし……、得意のマイルで挑んだにもかかわらず8着、勝ち馬から7馬身弱、見せ場なしの完敗だった。全国レベルの高さを知る。

今だにブリーダーズカップは盛んだが、もういいんじゃないの？（負けたから言っているわけじゃないよ）。そこでだ、新しい楽しみ方を提案する。日本ダービー馬産駒限定戦をやるってのはどう？もちろん、ブリーダーズカップでやるわけじゃない。日本ダービー馬産駒限定の日本ダービーをやるのだ。これを達成するには、最低12頭（フルゲートにしないと、ライバル馬が出走する恐れがある）の出走条件を満たした馬を作らなければならない。さらに、種付けできる日本ダービー馬は12頭に満たないので、2歳馬も使うことになる。これは死ぬほど難しい。俺も実際やったが、最高で4頭。でも俺は諦めないのだ。雑誌で展開されるブリーダーズカップに飽きた人、さらに上を目指す人は、この日本ダービー馬産駒による日本ダービーにチャレンジしよう！

（神奈川県　吉田昌弘）



競走を中止しています
先頭は　スカーレットブーツ
内から　クニロータリー

⬆レースで勝つよりも、出走頭数をそろえるのが一苦労かも？

©1995 SONOBE HIROYUKI/ASCII Corp.

©1995 NEW

ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

実用性の高いチーム&ボス使用コマンド紹介

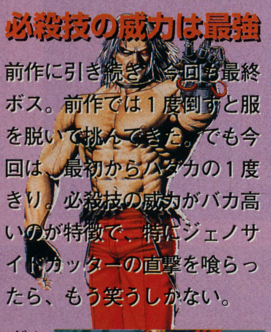
■ネオジオ・ネオジオCD
■SNK
■格闘

「燃えたろ？」、「アテナ行きま〜す！」とアーケードで盛り上がった『ザ・キング・オブ・ファイターズ'95』。この作品は必殺技を出しやすいから、対戦格闘ゲームを敬遠している人でも、かなり楽しめる。

ところで、このゲームの最大の特徴は、自由にチームを編成できること。自分のプレースタイルに合ったチームを作ることができるのだ。試しに3つの個性的なチームを作ったので、チーム作りに悩んでいる人は役立てて欲しい。また、最終ボス2人を使用できるヒミツのコマンドも紹介する。この2人は極悪といえるほど強いので、使用する際は対戦相手に許可を取っておいた方がいいかも。

Ωルガール

必殺技の威力は最強



前作に引き続き、今回も最終ボス。前作では1度倒すと服を脱いで挑んできた。でも今回は、最初からハダカの1度きり。必殺技の威力がバカ高いのが特徴で、特にジェノサイドカッターの直撃を喰らったら、もう笑うしかない。

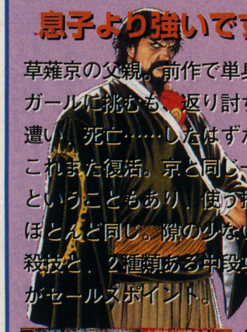
ボスキャラ使用コマンド

スタートボタンを押しながら、⬆+B,➡+C,⬅+A,⬇+D

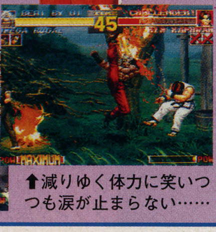
まず、「チームエディットしますか？」で「ＹＥＳ」と選択する。次にスタートボタンを押しながら、⬆＋Ｂ、➡＋Ｃ、⬅＋Ａ、⬇＋Ｄ（それぞれ同時に）と入力すると、出現する。

草薙 柴舟

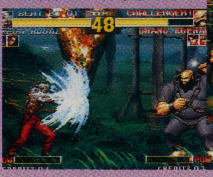
息子より強いです



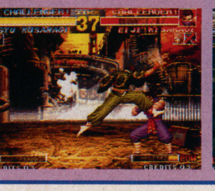
草薙京の父親。前作で単身ルガールに挑むも、返り討ちに遭い、死亡……したはずだが、これまた復活。京と同じ一族ということもあり、使う技はほとんど同じ。隙の少ない必殺技と、2種類ある中段攻撃がセールスポイント。



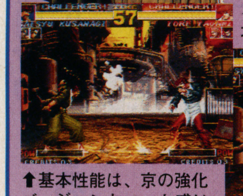
⬆減りゆく体力に笑いつつも涙が止まらない……



⬇必殺技が豊富で、どんな間合いにも対応できる



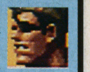
⬇必殺技の1発目が中段攻撃とはシャレにならん



⬆基本性能は、京の強化バージョンといった感じ

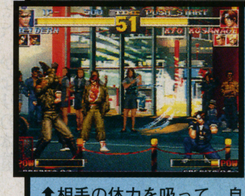
滅 とにかく勝ちたいなら

友人関係よりも、勝ちにこだわりたい……強いけど嫌われるチームです。

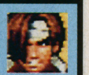


ハイデルン

飛び道具のスピードが、異常に速い。また、対空技ムーンスラッシャーの威力も高い。しゃがんでいるだけで、相手はイヤがる。

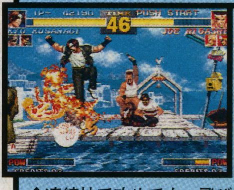


⬆相手の体力を吸って、自分の体力を回復することもできる、ヒルのようなお方



草薙 京

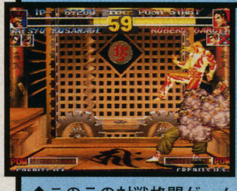
隙の少ない飛び道具と対空技、そして連続で入る突進系の必殺技を持つ、万能キャラクター。天は二物も三物も与えるもんですねぇ。



⬆連続技で攻めても、飛び道具でジャンプを誘って対空技で迎撃しても強い

草薙 柴舟

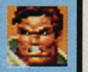
京よりも性能がいい。しかも、しゃがみガードできない通常技と必殺技が、1つずつある。親子揃ってイヤーな人達だ。



⬆このテの対戦格闘ゲームでは、しゃがみガード不可の技が強いキャラが有利

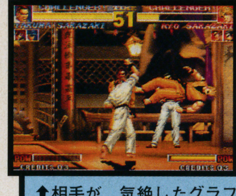
激 常に逆転を狙いたいなら

1発目さえ入れれば、勝ちは確定のチーム。まさに「そのまま死ね！」。



タクマ・サカザキ

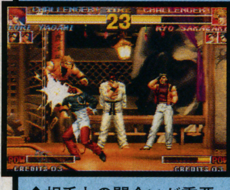
飛び込み強パンチ→しゃがみ強パンチ→飛燕疾風脚→暫烈拳（or虎煌拳）が入る。そして吹っ飛んだところに龍虎乱舞（条件つき）。



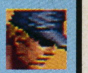
⬆相手が、気絶したグラフィックで吹っ飛んでいるなら、龍虎乱舞が入る

八神 庵

相手が空中にいるとき、葵花の1発目を当てる。その後は葵花の1、2発目が空中にいる相手にずーっと当たり続ける。死ぬまで有効。

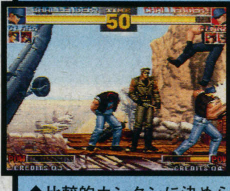


⬆相手との間合いが重要。葵花は2発目で止め、3発目にはつながない



クラーク

相手を画面右端に追い詰めて、空中に浮かせる。その後、弱パンチボタン連打でバルカンパンチを出し続けると、死ぬまで入る。



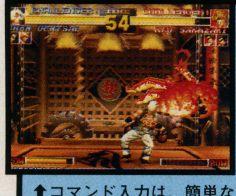
⬆比較的カンタンに決められるが、画面右端でないと入らない

快 超必殺技をキメたいなら

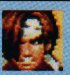
超必殺技の使い勝手がよく、相手にプレッシャーをかけられる3人だ。

チンゲンサイ

超必殺技の轟爛炎炮は、口から火を吐く技。基本的に対空技だが、地上でガードさせても、投げ技と同じくらい体力を奪える。

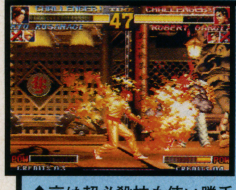


⬆コマンド入力は、簡単な部類に入る。出るまでに若干の隙があるので、注意

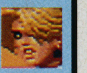


草薙 京

超必殺技は、炎を纏って体当たりする裏百八式・大蛇薙。ボタンを放したときに技が出るため、タイミングを調節できるのが強味。

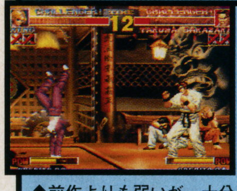


⬆京は超必殺技も使い勝手がいい。上半身が完全無敵というのも、恵まれている



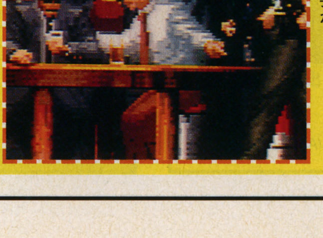
キング

相手に突っ込むイリュージョンダンスが超必殺技。ガードされても反撃されず、先に動くことができる。連続で出してもいいだろう。

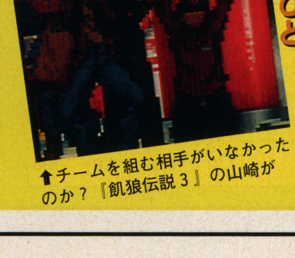


⬆前作よりも弱いが、十分使えるレベル。最初のバック転中は全身が無敵

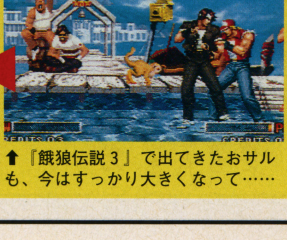
こんなトコも見てみよう!!



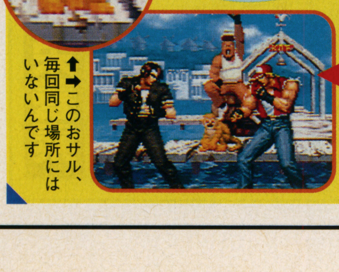
⬅イギリスステージの酒場にて、懐かしのダック、ヘビーD！、そして藤堂の姿が……



⬆チームを組む相手がいなかったのか？『飢狼伝説3』の山崎が



⬆『餓狼伝説3』で出てきたおサルも、今はすっかり大きくなって……



⬆➡このおサル、毎回同じ場所にはいないんです

©SNK 1995

スーパーマリオ～ヨッシーアイランド～

もっと遊び尽くせ!! 一風変わったプレー法

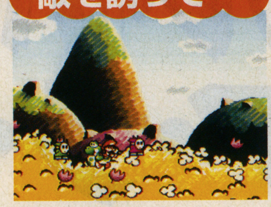
■スーパーファミコン
■任天堂
■アクション

発売されてから、もうすぐ3ヵ月。もう遊び尽くしたという声もチラホラ。でもそんなことはない。『ヨッシーアイランド』の懐は深く、普通にプレーしただけでは気づかなかった仕掛けが隠されていたのだ。今回は特に目立ったものを、4つ紹介。かなりのテクニックも必要なので、修行の一環にもなるはず!?

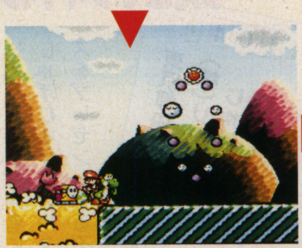
花ルーレットに隠された不思議な魔力!?

コースのゴールである花のルーレット。敵を誘導しつつ、このルーレットをくぐってみよう。するとどういう訳か、敵が一瞬にしてコインに変わってしまうのだ。このコインは、しっかり得点にも加算される。ちょっとお得な気分!?

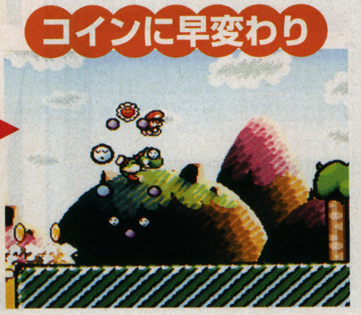
敵を誘って…



⬆敵をあえて倒さず、ゆっくり進んでいく。もちろん、テクニックが必要になる



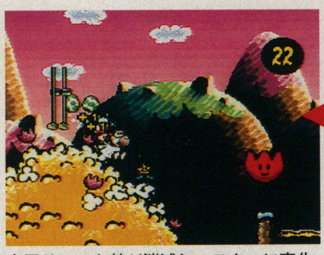
コインに早変わり



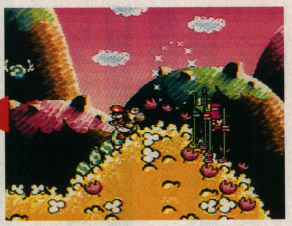
⬆➡敵を引き連れたままルーレット地点まで誘導。くぐった瞬間、敵が全てコインに変身してしまう

中間リング通過で敵がスターに変化

セーブのための中間リング。このリングにも不思議な力が隠されていた。ルーレットのときと同じ要領で、くぐった瞬間に画面上の敵をスターに変えてしまうのだ。敵に追いかけられたり、リング付近に邪魔な敵がいても、これを知っていれば安心してリングをくぐることができる。



⬆周りにいた敵が消滅し、スターに変化。使いがってのある便利なテクニックだ

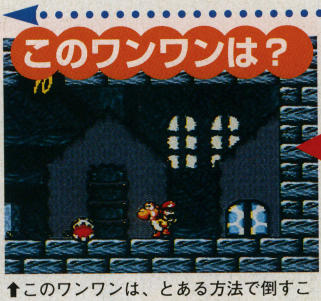


⬆セーブをしたいが、リング付近には敵が待ち構えている。意を決して飛び込んで見ると……

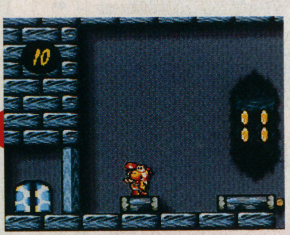
ステージ5-4 ワンワンに隠された謎

ステージ5-4のスタート地点にある扉。この部屋の中には、独り寂しくワンワンがつながれている。見るからに怪しいこのワンワン、実は倒すことができる。その方法は秘密だが、見事倒せば部屋の中にある変化が起きる。自分なりに、いろいろな方法を試してみよう。

このワンワンは?



⬆このワンワンは、とある方法で倒すことができる。いろいろ試そう

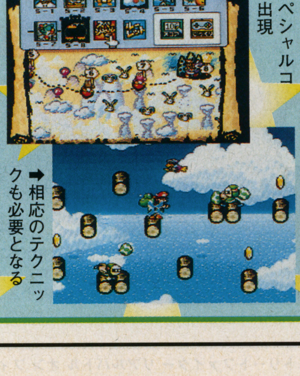


⬆スタート地点にあるこの扉。この小さな部屋の中には、1匹のワンワンが鎖につながれている

100点クリアの星勲章

スペシャルコース

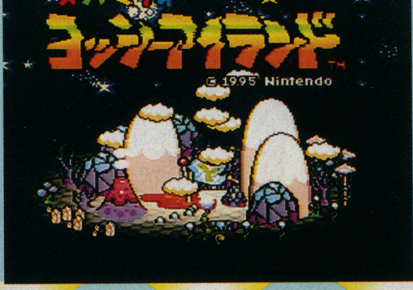
全コースのあとは、スペシャルコースを100点でクリアする。スペシャルというだけあり、敵の攻撃もいやらしく、さすがに難しい。晴れて100点でクリアすれば、星が拝める。



←スペシャルコース出現

➡相応のテクニックも必要となる

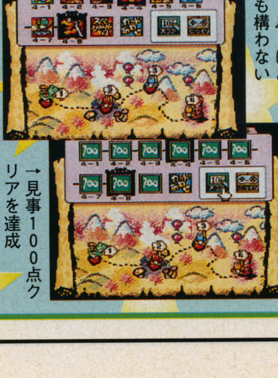
全コース、スペシャルコースで100点クリアを達成すると、タイトル画面に星が輝く。苦労に報いた勲章というわけだ。



⬆「スーパーマリオ」の横に星が出現

全コース

いずれかのワールドで、全コースを100点でクリアする。これで、スペシャルコースが出現。星の数はワールド数に対応しているので、全ワールドを100点でクリアすれば星は6つ並ぶ。



←ワールドはどれでも構わない

→見事100点クリアを達成

こだわりの この一本

伝説のオウガバトル

■93年3月2日 ■クエスト
■スーパーファミコン

以前本誌の特集でゲームソフトのベストナインなんて記事があったが、俺だったらこのソフトがエースで4番だろう。もちろん飽きるほど（飽きてないけど）プレーした。プレーのたびにいろんな遊び方ができるというのが、オウガの特徴だ。1回しかプレーせずに眠らせている人もけっこう多いはず。そんなもったいない人に、77星雲流の遊び方を伝えよう。

カオスフレームが低いと仲間になる魔女デネブ。その後の展開の苦しさを考えると、とてもカオスフレームを下げられないが、ナイスな方法があるのだ。まずディアスポラをクリアするまでに、未解放の都市をいくつか残しておく。もちろんカオスフレームは高いままだ。そしてディアスポラも、1つの都市も解放せずにクリアし、黄金の枝を買う。次に無意味な時間を経過させ、カオスフレームを最低まで落とす。これでデネブを仲間にできるはずだ。最後に、以前残しておいた都市を解放し、カオスフレームを元に戻そう。これで何の支障もなく先に進めるぞ。

最後にマニアックなことを。シンデレラなど、珍しい名前のユニット（町で雇える）もいるので、探してみては!?

（L77星雲　LEOぽん）

⬆町はそのまま放置しておけばいい。あとでゆっくり解放してまわろう

©1995 QUEST

届け!『こだわりの声』

このコーナーでは、読者からのこだわりの声を募集しています。あなたのこだわる独自のプレー方法があれば、700字程度の原稿にまとめ、じゅげむ編集部まで封書にて郵送でお届け下さい。必要記入事項と宛先は、5ページ目の応募欄をご参照して下さい。

©1995 Nintendo

プレイバックデータ ア・ラ・カルト

裏技、攻略……知って得するアラカルト。今月は8タイトルの耳より情報をお伝えしよう。

読者投稿も大募集

このコーナーでは読者からの情報も随時募集中。また、詰まった場所の質問もOK。情報内容及びゲームタイトル、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、官製はがきで左記の宛先まで送ろう。情報採用者には、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。

104
東京都中央区銀座8-4-17
(株)リクルート
じゅげむ編集部
プレイバックデータ係

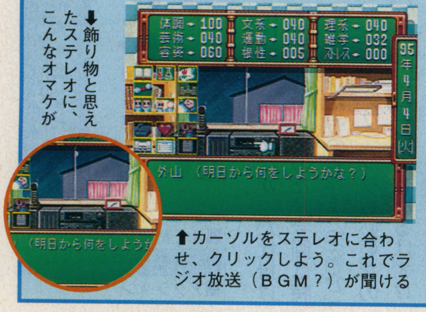
ときめきメモリアル

■プレイステーション ■コナミ

自室のステレオでラジオ放送を鑑賞

コマンドを実行するための自室。部屋の真ん中には、何気なく大型ステレオが置いてある。カーソル設定をマウス操作にして、このステレオをクリックしてみよう。すると、ステレオの電源が入り、ラジオ放送が流れ出すぞ。耳を凝らすと、何やら喋り声も聞こえる。雑音なども混じり、妙にリアルな放送だ。

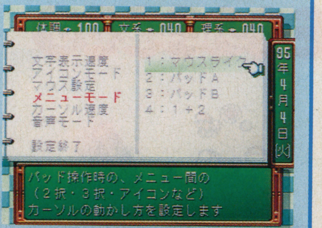
ちなみに部屋の左にある電話をクリックすると、プッシュホンの音が鳴る。このぶんだと、他にもいろいろ隠されていそうな雰囲気だ。宝探し感覚でいろいろな場所を探してみては？


体調 100
文系 040
理系 040
芸術 040
運動 040
雑学 032
容姿 060
根性 005
ストレス 000
95年4月4日(火)

外山（明日から何をしようかな？）

⬇飾り物と思えたステレオに、こんなオマケが

⬆カーソルをステレオに合わせ、クリックしよう。これでラジオ放送（BGM？）が聞ける



文字表示速度
アイコンモード
マウス設定
メニューモード
カーソル速度
音声モード
設定終了

1：マウスライク
2：パッドA
3：パッドB
4：1＋2

パッド操作時の、メニュー間の
（2択・3択・アイコンなど）
カーソルの動かし方を設定します

⬆カーソルの設定をマウス操作に切り替える。これをしなければ、カーソルを自由に動かせないぞ

ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

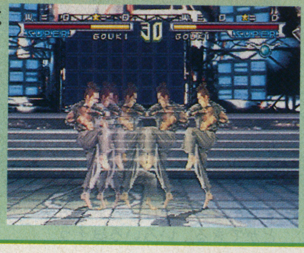
■プレイステーション、サターン ■カプコン

やっぱり使えたムービー版の豪鬼

多くのユーザーの予想通り、プレーヤーが豪鬼を使用できるコマンドがあった。

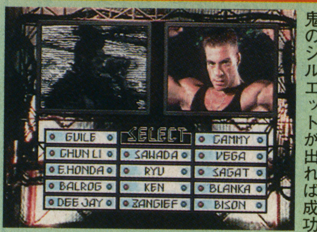
入力するタイミングは、プレイステーション版、サターン版も同じ。ストリートバトル、バーサスバトル、トライアルバトルのキャラクター選択画面で、2秒以内にそれぞれ、下記のコマンドを入力するのだ。受け付け時間の2秒というのは、短いようで、けっこう長い。どうしても豪鬼が使えないときは、落ち着いて確実にコマンドを入力してみよう。

⬆,R1,⬇,L2,➡,L1,⬅,R2


GOUKI
30
GOUKI
SUPER
SUPER

➡プレイステーション版はこれ。これだけで豪鬼が使える

⬆,B,⬇,Z,➡,X,⬅,Y


SELECT
GUILE
CHUN LI
E.HONDA
BALROG
DEE JAY
SAWADA
RYU
KEN
ZANGIEF
CAMMY
VEGA
SAGAT
BLANKA
BISON

⬅サターン版のコマンド。豪鬼のシルエットが出れば成功

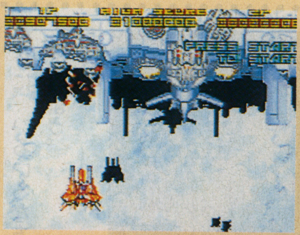
レイヤーセクション

■サターン ■タイトー

難関ボス戦のお得なミニ攻略

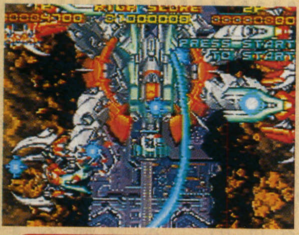
シューティング慣れしていない人にはつらい、『レイヤーセクション』のボス戦。そこで序盤の3面と4面の、簡単な攻略方法を紹介しよう。

まず3面のボスは、片側の翼を破壊する。そして、復活するレーザー砲台をマメに破壊しながら、コアを狙い撃ちにしよう。次の4面ボスは、誘導レーザーを撃つときに、熱核反応弾のようなものを放出する。ここで弾を撃つと逃げ場がなくなるので、誘導レーザーを引きつけながら、逃げ回って反撃のチャンスを待つのだ。


HIGH SCORE
PRESS START

3 面ボス

⬅片翼の砲台をすべて破壊しておけば、レーザーに挟まれることはない


HIGH SCORE
PRESS START TO START

4 面ボス

➡この水色の弾が危険。破壊すると円形状に爆発して逃げ道がなくなる

ゼロディバイド

■プレイステーション ■ズーム

ボスキャラクター2体の使用法

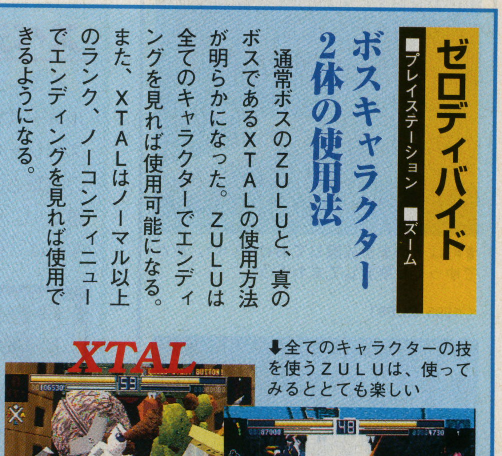
通常ボスのZULUと、真のボスであるXTALの使用方法が明らかになった。ZULUは全てのキャラクターでエンディングを見れば使用可能になる。また、XTALはノーマル以上のランク、ノーコンティニューでエンディングを見れば使用できるようになる。

謎の球体生物登場 その名もNECO

ズームの代表キャラクターといえるドラッキーが、NECOとして登場。XTALの代わりに対戦ができる。これはXTALを使用可能な状態にして、最終ステージまで勝ち進む。そこで、全てのLRボタンを押しながらステージを決定すればいいのだ。また、プレーヤーがNECOを使うこともできる。これは、ZULUとXTALでエンディングを見るだけなので、簡単に使えるようになるだろう。

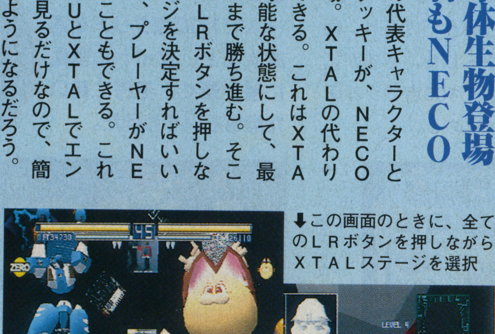
ウォッチモードで連続技の研究を

VSプレーを選択するとき、全てのLRボタンと方向キーを下に入れながらスタートボタンを押す。するとウォッチモードになり、1プレーヤー側と2プレーヤー側の両方がコンピュータの操作になる。このモードを使い、コンピュータの攻撃のつなげ方や、どのような戦法をとるのか、じっくり観察しよう。



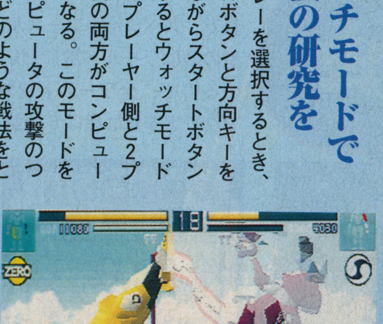
⬇全てのキャラクターの技を使うZULUは、使ってみるととても楽しい

⬆脳髄が露出したデザインのXTAL。凶悪な破壊力で瞬殺することが可能


LEVEL 4
LEVEL 3
LEVEL 2
LEVEL 1
XTAL
LEVEL 5
ROOM A
WIN
LOSE
CONTINUE
1/0 PORT

⬇この画面のときに、全てのLRボタンを押しながらXTALステージを選択

⬆短い手足で器用に闘うNECOは、ダンスがメイン攻撃というイカしたヤツ



➡いつもは憎いコンピュータの攻撃も、このモードなら楽しく見れる

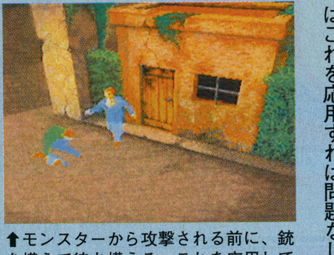
■ストリートファイター リアルバトル オン フィルム/ⓒCAPCOM ■ゼロディバイド/ⓒ1995 ZOOM Inc.
■ときめきメモリアル/ⓒ1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■レイヤーセクション/ⓒTAITO CORP.1995

アローン・イン・ザ・ダーク2

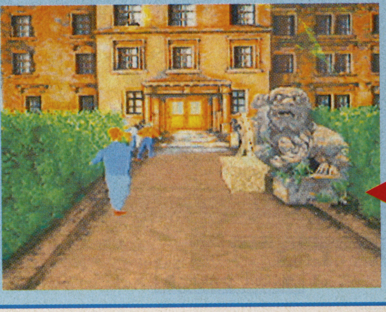
■3DO ■エレクトロニック・アーツ・ビクター

モンスター撃退の基礎マニュアル

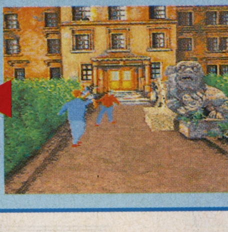
戦闘方法が難しく、ゲームのプレーを諦めた人も多いはず。そこで、せめて建物に近づけるよう、庭にいるモンスターを倒す方法を紹介しよう。後の戦闘はこれを応用すれば問題なし。



⬆モンスターから攻撃される前に、銃を構えて待ち構える。これを応用して、物陰で待ち構えるのもいい方法だ



➡1体目が倒れたら、真っ直ぐ走ってくる、2体目のモンスターを攻撃



⬇2体目のモンスターを攻撃しやすいよう、左側の垣根に沿って攻撃。射線は少しずつ変える

バウンティ・ソード

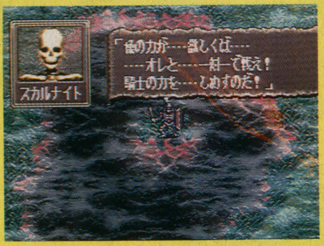
■スーパーファミコン ■パイオニアLDC

情報収集の忘れがシナリオに影響

このゲームでのシナリオ分岐は、派手な演出で盛り上げるものではない。それだけに重要な分岐なのか、分岐があったのかどうかが分かりにくいかもしれない。そこで、物語が重要性を持ち始める第2部から、ちょっと気になるものを紹介しよう。どちらも、きちんとメッセージを聞いていれば問題のないエピソードでもある。もしも物語が進まずに困っていたら、それは情報不足の可能性が高い。ミッションクリア後に、解放し場所へ行って情報の収集だ。一度では変わらない場所もあるぞ。

見逃しがち。ここが要注意の分岐ポイント

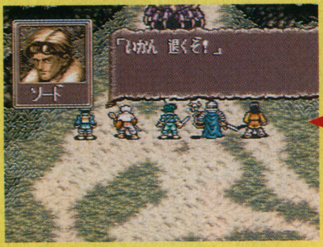
エリダヌス川で民家の話を聞いておくと、紅の湖へ再訪したときにイベントが発生する。進行にも関わる指輪が手に入る。また、剣の岬で話を聞き、辺境の火山島で叫びの笛を入手しないと、この先のイベントで先へ進めない。これらのイベントは、メッセージを見落とすと分岐したのが分からない。



スカルナイト

「俺の力が……欲しくば……
……オレと……一騎討ちで戦え！
騎士の力を……しめすのだ！」

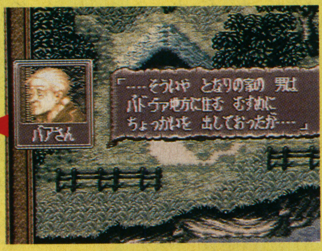
⬆情報を聞いておけば、一騎討ちのイベントが発生する



ソード

「いかん 退くぞ！」

⬆叫びの笛がないと、タルテソスの門から先へ進むことができない



バアさん

「……そういや となりの家の 男は
バドゥア地方に住む むすめに
ちょっかいを 出しておったが……」

⬆叫びの笛を入手するための最初の情報は、剣の岬で聞くことができる

クロックタワー

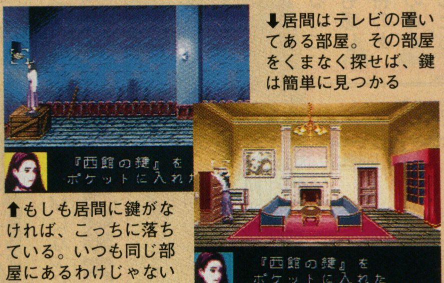
■スーパーファミコン ■ヒューマン

序盤~中盤までの難しい部分を解説

このゲームは画面から得られる情報が少なく、序盤からよく詰まってしまう。その中から特に序盤から中盤までで難しく、ハマりがちになる場所をピックアップしてみた。ここで紹介した例に該当していれば、参考にしてもらいたい。また、このヒントにない部分で詰まっていても、考えかたは「儀式の間」の杖と一緒だ。情報が足りないので、必要なものを持っていたとしても、ジェニファーが行動できないのだ。スミからスミまで歩きまわり、小さな情報でも見逃さないようにしよう。

前回あったはずの鍵がなくなった？

序盤の重要アイテム「西館の鍵」は、プレーのたびに配置が変わる。居間か東館の北端の廊下にあるので、地道に探そう。



『西館の鍵』を
ポケットに入れた

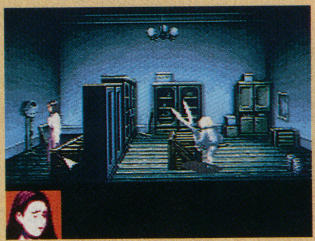
『西館の鍵』を
ポケットに入れた

⬇居間はテレビの置いてある部屋。その部屋をくまなく探せば、鍵は簡単に見つかる

⬆もしも居間に鍵がなければ、こっちに落ちている。いつも同じ部屋にあるわけじゃない

ハサミを持った怪物の撒き方

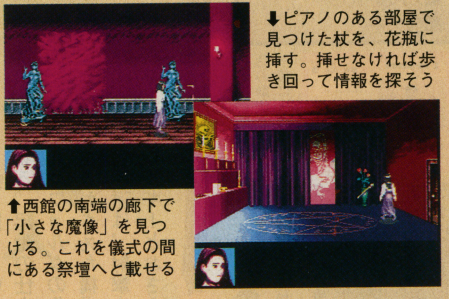
ジェニファーをどこまでも追いかける、大バサミを持った怪物。部屋などに逃げ込んで撒くのが常套手段だ。しかし、行き止まりに追い込まれたらそうもいかない。そんなときは、体当たりのつもりで走って行くと、いい結果になることがある。



⬆東館の物置の奥に隠れるのが、怪物を撒く一番ラクな方法だ

地下洞窟へはどう降りる？

地下洞窟へは、儀式の部屋から降りていく。この部屋へ入るには、子供部屋で「儀式の鍵」を見つけなければならない。



⬇ピアノのある部屋で見つけた杖を、花瓶に挿す。挿せなければ歩き回って情報を探そう

⬆西館の南端の廊下で「小さな魔像」を見つける。これを儀式の間にある祭壇へと載せる

エグゼクター

■プレイステーション ■アークシステムワークス

ステージパスワードを大公開

ゲームクリアの手助けになる、ステージパスワードをこっそり教えよう。このパスワードと、ステージ5の隠し部屋の情報をあわせれば、スタート直後に最強装備で遊べてしまうぞ。

ステージ1	35314DF
ステージ2	FBE723F
ステージ3	8759AB3
ステージ4	9A969C0
ステージ5	1FEBD7B

ステージ5の隠し部屋&隠しワープ地点

ステージ5の最初のマップには、隠し部屋が存在する。ゲームのスタート地点から真っ直ぐに歩いた突き当たりの壁に、入口がある。この先はアイテムの宝庫だ。また、4番目の隠し部屋右隅に、この面のスタートへ飛ぶワープがあるようだ。

エグゼクター最強装備

ゼクターキャノン
ミサイルかホーミングミサイルを4つ取ると装備される。

レーザーリフレクター
レーザーユニットを5つ取ると装備される。

※キャノン装備後に、リフレクターを装備すること

スペシャルアイテムその効果は？

拾っても効果のよく判らないオレンジ色のボックス。実はこのアイテム、取るたびに効果の変わる、スペシャルアイテムなのだ。マイナスの効果は「船酔い状態になる」ものだけ。残りの5つはプレーを助けるものばかり。見つけたら絶対取ろう。

スペシャルアイテム効果一覧

- ●タイムが一定時間止まる。
- ●ヒートメーターが下がる。
- ●船酔い状態になる。
- ●実装弾系の武器が一段階パワーアップ。
- ●シールドメーターの回復。
- ●16方向ミサイルが1回発射される。

■クロックタワー/©HUMAN 1995 ■バウンティ・ソード/©1995 PIONEER LDC,INC./HEAD QUARTERS ■アローン・イン・ザ・ダーク2/©1993,1994 "Infogrames"and"Alone in the Dark" are trademarks of infogrames Multimedia S.A. and are used with permission. All rights reserved. ■エグゼクター/©1995 ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD

HOUSE

先月のCD-ROM・HOUSEは楽しんでいただけたかな？季節はゲージュツの秋、今月はアートからちょっと硬派なソフトまで厳選して紹介するよ！じっくり読んでお気に入りを探してね。

書斎でじっくり　**WIN**

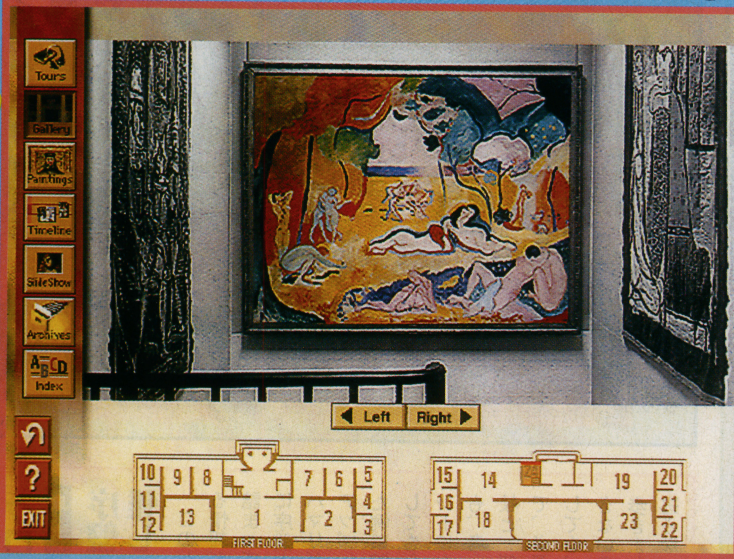
秘蔵の美術品がついにデジタルデータで登場

バーンズ・コレクション

■バンタンインターナショナル/電脳工場
■8800円
■12月予定

そう、あのバーンズ・コレクションなのである。持ち主であった、故アルバート・C・バーンズ氏の遺言によって門外不出だったバーンズ財団の美術品が、去年、ワシントンとパリ、そして日本で限定公開された。国立西洋美術館では、連日、行列はおろか徹夜組まで現れるという、ちょっとした騒動になったので、覚えている人も多いだろう。

ところがどっこい、それがCD-ROMになってしまった。絵画を中心にしたコレクションを映像と解説付きでおさめてあり、色々な鑑賞のしかたが楽しめるようになっている。ナレーションと文章が英語なのがザンネンだが、オートモードで美術館をめぐるギャラリーツアーや、自分の好きな作品を選んで作れるスライドショーなんかは、特におすすめ。まぁ、美術品は実際に目で見なくちゃヤダ、というのがホンネだけど、もう一般公開は望めないとのこと、このソフトで貸し切り気分を味わうのも悪くないよね。



秘蔵の美術品がついにデジタルデータで登場

居間で団欒　**WIN・MAC**

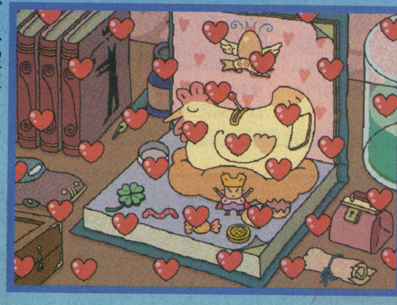
心の中にはきっとだれでもこんな男の子が住んでいる

ピクルス・ブック

■エー・アイ・ソフト
■7800円
■発売中

イラストレーターの山本徹さんが、コンピュータを通してとっても素敵な絵本をプレゼントしてくれた。ちらっと見て、あぁ子供向けのソフトね、なんてバカにしちゃいけない。

本の中に住む男の子ピクルが、イタズラしたり、探検したりするのを見ていると、なんだか、忘れていた大切なモノを見つけたような気持ちになってくる。そして、いつのまにか一緒になってはしゃいでる自分を発見するかも…。そんな不思議な魅力にあふれた絵本なんだ。最近仕事がきつくて疲れちゃったなぁなんて人には、ゼッタイにおすすめしちゃうよ。



ピクルの世界には楽しいシカケがいっぱい。でも中にはちょっぴりコワいものも…！

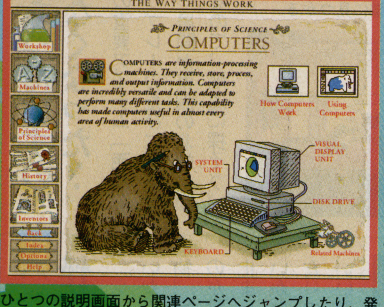
書斎でじっくり　**WIN・MAC**

世界中でベストセラーの図鑑がCD-ROMになった

THE WAY THINGS WORK

■同朋舎デジタルパブリッシング
■9800円
■発売中

エアコンからコンピュータにいたるまで、モノのしくみと働きについての知識を、楽しみながら身に付けることができるソフト。かなり詳しく丁寧に解説してあるのに、堅苦しさをちっとも感じさせないのは、独特のあたたかいイラストのおかげだ。案内役はなんともキュートなマンモス。このマンモスを主人公にした、ユニークな解説ムービーがたくさん用意されていて、何度見ても飽きないんだよね。こんな図鑑が教科書だったら、理科の成績はもーすこしマシだったかも…。現在、英語版のみが発売されているが、日本語版の予定もあるらしい。



COMPUTERS are information-processing machines. They receive, store, process, and output information. Computers are incredibly versatile and can be adapted to perform many different tasks. This capability has made computers useful in almost every area of human activity.

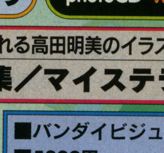
ひとつの説明画面から関連ページへジャンプしたり、発明の歴史を読んだりもできる

書斎でじっくり　**photoCD・MAC**

ファンタジックな魅力あふれる高田明美のイラスト集

高田明美作品集／マイステラ

■バンダイビジュアル
■5800円
■発売中



写真はマックのもの。できれば大画面で鑑賞したいね

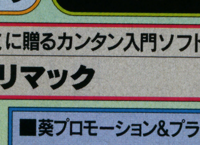
代表作「魔法の天使クリィミーマミ」を中心に、オリジナルのイラストや、作者みずからが解説する作品のメイキング・スライドショーなども盛り込んだ、充実した内容のイラスト集。作者の顔が見える個展って感じだ。できるだけたくさんの人に見てもらいたいという意図からか、パソコンだけでなく、フォトCDに対応する多くの機種で見られるようになっている（ただし、マックでの鑑賞がベストとのこと）

書斎でじっくり　**MAC**

マック使いになりたいキミに贈るカンタン入門ソフト

イキナリマック

■葵プロモーション&プラト
■4980円
■発売中



もぐらたたきゲームでマウスの使い方も自然と覚える

マックは使いやすいと言われているけど、コンピュータに触るのも初めて、という人はやっぱりまごついちゃうこともある。これはそんな超初心者向けのオタスケソフト。こんな簡単なこと人に聞けない、という悩みを解決しましょう。起動の仕方から文字の入力、ファイルやフォルダの作り方と削除方法など、ツボをおさえた構成がうれしい。キーボード苦手派は、射撃もどきの特訓メニューでアレルギーとおさらばだ。

書斎でじっくり　**MAC**

「NHKみんなの手話」を素材にした手話学習ソフト

はじめての手話

■日本IBM
■7500円(込)
■発売中

ひとつの画面で手話の動作と解説を一緒にチェック

手話って、こんなに表現豊かなものだったんだ、と、目からウロコが落ちる思いがしてしまった。興味はあるけど勉強方法がわからなかった人でも、これならスムーズに手話の世界に入っていけそうだ。ビデオ画像は大きくて見やすく、しかも単語ごとに細かく動作を確認できる。また、テキストを隠す、人物の各パートをやってみる、などの練習機能も豊富だ。基礎から中級までをカバーし、必須400語の辞書もある。

©1995 VANTAN INTERNATIONAL CO.,Ltd.ゥ1995 Corbis Publishing ©1994 THORU YAMATO ©1994 Dorling Kindersley and Houghton Miffin Company©1995 高田明美／BANDAI VISUAL ©スタジオぴえろ ©Aoi Ad.Promotion Inc.&PLATO 1995 ©ＮＨＫエデュケーショナル／日本アイ・ビー・エム ©(株)NHKエンタープライズ21　日本アイ・ビー・エム ©ASCII CorporationゥOZAKI Inc. ©MATSUI ©1993 C-Wave ©Add Hioral Features ©1995Amuse ©MIZUKI Co.,Ltd.ゥ1995 Masahiro Fukuda & Company ©MIZUKI Co.,Ltd.©1995 by Intellimedia Sports,Inc. All rights reserved.Portions copyright 1992 Apple Computer,Inc.All rights reserved. Intellimedia and the Intellimedia logo are trademarks of Intellimedia Sports,Inc. ESPN and the ESPN logo are registered trademarks of ESPN,Inc.,used under license.

人生の楽しみと便利さは
ディスクの中に
つまっているのだ

CD-ROM

●書斎でじっくり

WIN・MAC

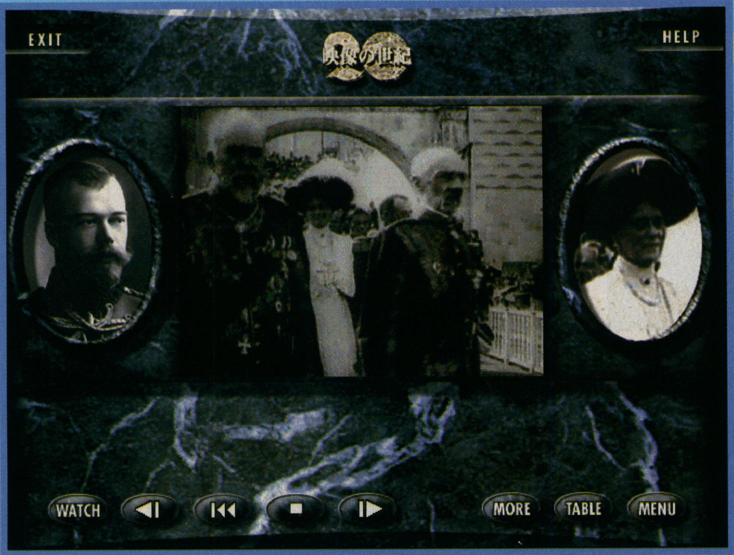
過去へのレクイエムを未来へむかう道標に…

映像の世紀

- ■日本IBM
- ■7400円(込)
- ■11月1日

NHKが放送開始70周年を記念して、アメリカABC放送との共同取材で制作している「映像の世紀」。今年の3月から放送を開始し、1年間をかけてシリーズ全11集を終了する予定という、かなり力のこもった特集だ。タイトル通り、今世紀に世界で起こった事件を、フィルムが捉えた映像を中心に追うドキュメンタリー。見応えのある内容は若い人たちにも人気があり、今回、「皇帝の終焉」と「新世紀の幕開け」の2本のCD-ROMが発売される。

基本的には、番組の内容にそったメインストーリーが展開され、サブストーリーとしてさらに詳しい資料を組みこんである。人物や時代の背景を、文章、スライド、マップ、ムービーといった、マルチメディア素材を駆使して構成してあるので、すでに番組を見ている人でも、決して飽きることはないだろう。それにしても、人間とは記録する動物である、などとつい哲学的な思いにひたってしまう作品だ。



「皇帝の終焉」より。こういう細かい資料はテレビではなかなか味わえないものだ

●書斎でじっくり

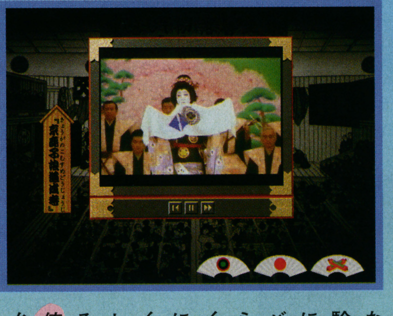
WIN・MAC

パソコンで日本の伝統芸能をキワメるのもオツなもの

デジタル歌舞伎エンサイクロペディア

- ■アスキー
- ■12800円
- ■発売中

歌舞伎とコンピュータなんて、意外な組み合わせだと思うでしょ？ で、歌舞伎なんてしょせんお年寄りの趣味だとも思ってるでしょ？ そういうあなたは、ぜひこのソフトを体験してみて欲しいなァ。とくに舞台のからくりや隈取りのバリエーションなんかを見たら、たとえ玉三郎しか知らなくても、ぐっと歌舞伎を身近に感じられると思うよ。じっくり楽しみたい人は、歴史やセリフについての解説から入るのもいいかも。ちょっとお値段は高めだけど、なんと舞台写真をふんだんに載せた、豪華ブックレット付きなのだ。芸術の秋にもってこいの1枚。



とかくセリフが難しいと思われてるけど、名場面のムービーで見る舞は本当に美しい

●子供部屋でお勉強

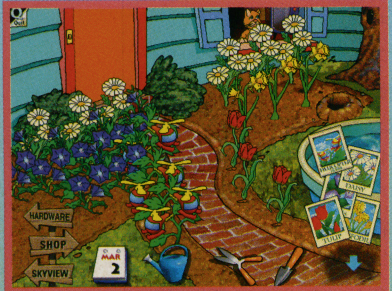
WIN・MAC

デスクトップで野菜や草木を育てるエデュテイメント

Forever Growing Garden お庭であそぼう

- ■バンダイビジュアル
- ■5800円
- ■発売中

いやー先月紹介したら、このソフト、大評判になっちゃったので、再度の登場となりました。3つのガーデンでの菜園作りがウケて、案の定、大人のほうが夢中になってしまうみたいだね。今回はお庭で花を育ててみたところ、きれいな花壇があっという間に…。育ち方のスピードは自由に変えられるし、やはり子供向けのエデュテイメントだけあって、野菜や花についての簡単なガイドブックも用意されている。また、それぞれの庭にはカワイイ動物がかくれていたり、ゴーファーを捕まえるゲームもあるので、よーく探してみてね。



朝顔やチューリップなど、おなじみの花たち。ところが中にはニセモノの種もあるぞ

●書斎でじっくり

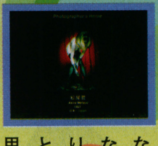
MAC

裸体に魅せられた写真家のダイナミックなフォト百科

Encycropedia of Photographers vol.2 Nude Fashion/Portrait

- ■みずき
- ■9800円
- ■9月2日

芸術家にとってヌードとは、限りなく魅力的な素材なのだろう。わかりきっていることとはいえ、そんな思いにひたってしまう1枚だ。ポートレート、イメージ、エロスの象徴、はたまたオブジェと、とらえかたは色々だけど、どの作品もいきいきとして、写真家と被写体の息づかいが聞こえてくるようだ。アートなデータベースだけあって、監修者が用意したイメージキーワードを使って検索ができるのがとても新鮮。



写真家の経歴やプロフィールも2ヶ国語で表示できる

●居間で団欒

WIN・MAC

不思議とヤミツキになってくる新感覚アニメーション

THE SABOTENMAN

- ■みずき
- ■3900円
- ■9月29日

いやぁ、これはへんてこりんなソフトだわぁ（もちろんイイ意味でなんだけどね）。内容は、主人公のサボテンマンになって3つの世界を旅するというもの。特にストーリー性もないし、会話もない。ちょっとグロテスクな生き物(?)たちのイベントを、黙々と眺めていくだけなのだ。うーんシュール、と思っているうちに、どんどん引き込まれてしまう感じ。なぜサボテンなんだ、なんて考えると夜も眠れない？

BGMや効果音がこれまたアニメーションにぴったり

●書斎でじっくり

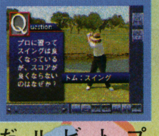
MAC

週末ゴルファーもこれ1枚でメキメキ腕があがるかも

トム・カイトのゴルフレッスン～シングルへの道

- ■バンダイビジュアル
- ■9800円
- ■10月25日発売

数々のトーナメントをものにしたプロゴルファー、トム・カイトがナビゲートする、ゴルフ教則本ソフトだ。ゴルフゲームもいいけど、本物のグリーンに出て、がんばってスコアを上げてみてはいかがかな？ 2枚組になっていて、1枚目はショットを上達させるためのアドバイスを、2枚目はさらに突っ込んだ質問に答える、という形式になっている。技術面だけでなく、精神的な要素にも触れているところはさすがだ。



プロに習ってスイングは良くなっているが、スコアが良くならないのはなぜか？

トム：スイング

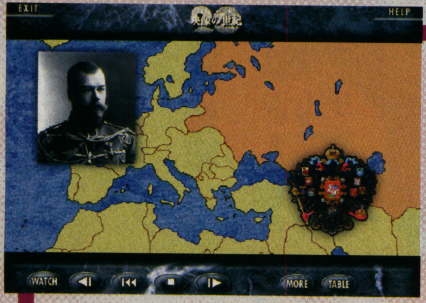
ムービーによる解説も豊富。百聞は一見にしかずだね

滅びゆく者たちへの挽歌『皇帝の終焉』

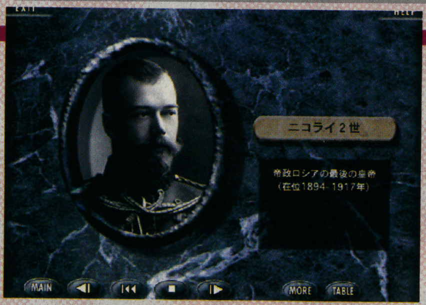
メイン・ストーリー

サブ・ストーリー

※下の写真の配置は実際の流れを簡略化したもの

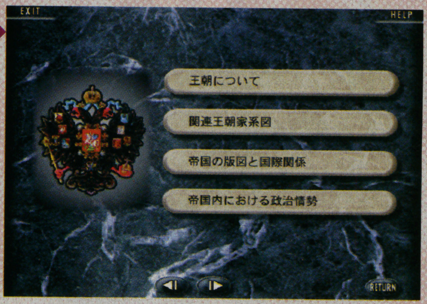

EXIT
映像の世紀
HELP
WATCH
MORE
TABLE

▲ヨーロッパに君臨する四帝国。その終焉間際の，最後の輝きが収録されている

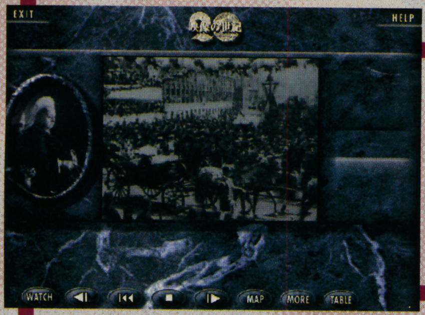

EXIT
HELP
ニコライ2世
MAIN
MORE
TABLE

帝政ロシアの最後の皇帝
（在位1894-1917年）

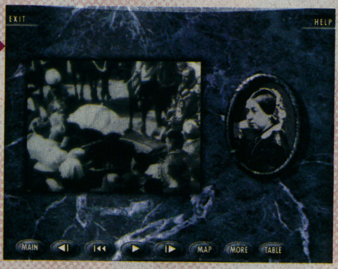
▲1917年の三月革命で退位したニコライII世。ロマノフ朝第18代，そしてロシア最後の皇帝である


EXIT
HELP
王朝について
関連王朝家系図
帝国の版図と国際関係
帝国内における政治情勢
RETURN

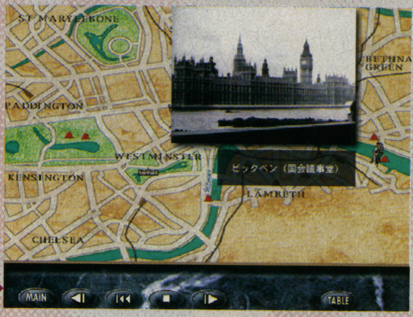
▲紋章ひとつとっても，日本に少ない専門家の指示をあおいで，再現に注意をはらっている


EXIT
映像の世紀
HELP
WATCH
MAP
MORE
TABLE

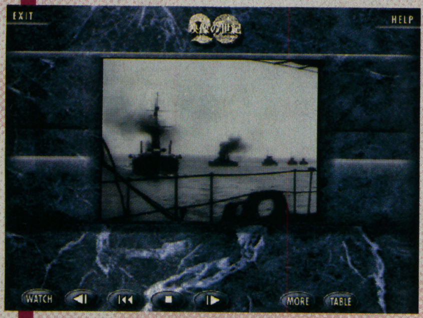
▲ビクトリア60年祭。イギリス帝国の黄金時代は，帝国主義によるものだった


EXIT
HELP
MAIN
MAP
MORE
TABLE

◀60年祭の詳細な映像。人々の息づかいが聞こえる


ST MARYLEBONE
BETHNAL GREEN
PADDINGTON
WESTMINSTER
KENSINGTON
LAMBETH
CHELSEA
ビッグベン（国会議事堂）
MAIN
TABLE

◀当時のロンドンの地図。クリックすると，建物の説明がなされる


EXIT
映像の世紀
HELP
WATCH
MORE
TABLE

▲歴史上の人物をみて，はじめてこの時代にカメラがあったことに気がつく

ソフト『皇帝の終焉』は，ロシア，オーストリア・ハンガリー，ドイツ，大英帝国という，かつてヨーロッパで隆盛を誇った四つの帝国の皇帝たちをクローズ・アップ。その栄華が消え崩壊に至るまでを，動画，写真，音楽などを通じて追ったものだ。

この激変の時代こそ，20世紀の発端（ほったん）である。日本で言えば，日露戦争によりその後の大戦がつづき，結果，現代日本が形作られた。それらのできごとをカメラは確実にとらえている。奇（く）しくも，現代は映像とともにはじまったのであった。

ソフトを使用すると，番組を圧縮した形でのメイン・ストーリー映像を眺めることができる。これが中心の流れだ。画面下にはボタンがならび，興味を持ったときクリックすれば，関連した映像などを見ることができる。これがサブ・ストーリーで，番組中には見られなかった貴重な資料が大量に収録されている。それは家系図であったり，皇帝の家族の写真であったり，現存する当時の地図であったりする。

メイン・ストーリーとサブ・ストーリーを行き来するうちに，ただ1本と思えていた歴史が，とてつもない流域面積をもつ大河であったと実感できるだろう。滝川氏によると，「95%の人が与えられたストーリーを見てから，関心を持った横道へ別れていく」という。漠然（ばくぜん）とした歴史観は，やがて明確なイメージを持ちはじめる。すると，いつしか自分がそこに生きていたかのような感覚におそわれる。やさしく切ない音楽とあいまって，いままで疎遠（そえん）だった世界が自分とひとつのものとなる。

この他，同じ第1集放送を扱った「新世紀の幕開け」も11月29日に発売が予定されている。映画発明初期の19世紀末から，20世紀初頭を対象に，この時代をささえた民衆と，発見，発明，事件などの映像を収めている。

続編に関してはまだ未定だが，IBM側では第4集「ヒットラーの野望」（6月放送）のCD-ROM化に意欲を見せている。番組は全11集。すべてサポートしてもらいたいものだ。

DATA

■発売元：日本IBM
■発売日：11月1日
■価格：7,200円（予価）
■対応機種：Windows
Macintosh

お問い合わせ先

日本IBM CD-ROMタイトル 販売代理店

IMA CO.
株式会社イマ・カンパニー

〒150 東京都渋谷区猿楽町9-8 パークサイドビレッジ202
TEL:03(3476)0634 FAX:03(3476)0635
10:00～12:00／13:00～17:00・月～金（祝日休）

※この広告はマイコンBASICマガジン10月号の記事をもとに作成したものです。

家族みんなで楽しく活用

秀作「ホーム」&「エデュテインメント」ソフト紹介
〜これも納得「IBM」の期待作を見てみよう〜

NHKスペシャル「映像の世紀」のCD-ROM化に成功したIBM。11月より「皇帝の終焉」と「新世紀の幕開け」が相次いで発売される。取材を通して制作者の意気込みを感じてほしい。　（文／薮良小路）

映像の世紀
20
皇帝の終焉

NHKスペシャル『映像の世紀』がCD-ROM化決定!!

先日，日帰りで旅にでて，特急に乗りながら木曽川を見た。いま流れている水は，ずいぶん前に上流から出発したはずだ。つまり過去から未来へと流れているわけで，そう考えると妙に感慨深いものがある。しかも途中で幾多もの流れが合流し，それなくしては今の川はまた別の流れになっていたはずだ。

歴史もまた然（しか）り。多くの要因が複雑に絡（から）まり，本流に注ぎこんだ。その急流を人は運命と呼ぶこともある。だが，激しさにホンロウされるのでなく，大河を冷静に見直さなければならないときが我々にはある。そう，列車の窓から見下ろすような静かな目で。

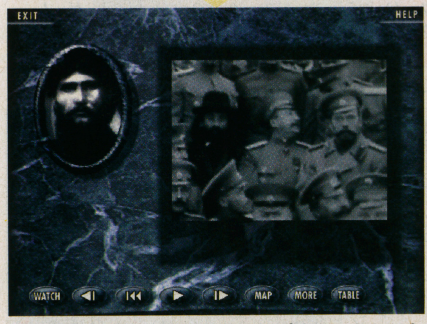
NHKスペシャル「映像の世紀」は，NHK放送開始70周年以外にも記念を含んでいる。戦後50周年。そして，じつはリメールによる発明からはじまった映像文化も，今年で100周年。多くの意味を背負ったプロジェクトなのだ。

この番組の反響は大きい。1995年3月から，隔月で第3土曜日の午後7：30に放送されている。視聴率は10%前後。再放送の視聴率も同程度というから驚きだ。視聴者の年代は，従来のNHKスペシャルと比べ，若年層が目立つ。

さて，この番組に関連して集められた膨大な資料を活用し，CD-ROMソフトが発売されることになった。「皇帝の終焉（しゅうえん）」「新世紀の幕開け」の両タイトルがそれで，第1集「20世紀の幕開け」を二分したものである。

秋にはビデオも発売されるにもかかわらずCD-ROM版を開発するその意図とは何であろうか。開発者のインタビューをまじえて，それを明らかにしよう。

ラスプーチン



▲画面の人物は，かの怪僧ラスプーチンだといわれている。このように珍しい映像が，世界中から集められているのだ。ちなみに彼は，青酸カリを飲まされ，金属性の杖で幾度も殴られ，川に放り込まれてようやく溺死したという……

開発者インタビュー「なぜCD-ROMなのか？」

このCD-ROMタイトルの制作コンセプトを確かめるため，日本IBMの東京基礎研究所を訪れた。開発中のソフトを操作しながら，質問に答えていただいたのは，マルチメディア・タイトル制作プロデューサーである滝川佳孝氏。

──番組映像の収録ではないわけですね？

滝川：単なる映像クリップでは，テレビに負けます。画面も小さいですし，圧縮してフレーム数も制限されている。コンピュータを知っている人はそれでいいですが，一般視聴者には通用しないでしょう。ですから，オンエアに使った映像と，未使用の膨大な資料を使って，インタラクティブなものとして作り直しました。もともとの映像は75分なんですが，それを15分のメイン・ストーリーに圧縮し，そこにサブ・ストーリーとしてスライド・ショーや映像を加えたわけです。

──内容から，図書館のAV試聴室などに置きたくなりましたが，教材としての利用価値はどうでしょうか？

滝川：解説というより，映像の持つ事実・客観性を考えています。対象をNHKマニアや歴史マニアの人だけでなく，一般の人にも向けているので，押し付けの歴史観でなく，映像だけを見て，自分なりの受け止めかたをしてほしい。人は情緒的・感覚的なところから入って，理性的なところへいくというプロセスがあると思うんですよ。昔の映像は音がないんです。ですから，映像を強調するため，派手な効果音とかナレーションをつけずに，そのままにしました。

──映像を見て，肖像画などで知っている人が動いているのを見ると，感動しますね。

滝川：映像の80%は日本ではじめて公開されるものだと思います。フランスに資料を求めたときは「なんでCD-ROMなんかに使うんだ」と理解してくれない。交渉などに手間がかかって，ビデオ集をだしても採算が取れないんじゃないですか。

──音楽が非常にいいですね。

滝川：加古さんの音楽のおかげで，映像が，とてもやさしい感じがするでしょう。番組の問い合わせで一番多かったのが，再放送はいつかというもので，つぎに多かったのが，加古隆さんの音楽に関してのものでした。ソフトには，番組より多く，1〜2分ほどの曲が17曲まるまる入っています。でも，音楽CDも9月に発売されますよ。

▲インタビューにこたえる滝川佳孝氏。机には，皇帝たちに関する書籍が数冊置かれていた

──このソフトに関心を持っている人になにかアドバイスを。

滝川：イギリスがこうだったとき，日本ではどんな頃だったとか，その時代のイメージを，映像を通じて持ってもらいたいです。

じゅげむ

国際面

GAME
NETWORK
MOVIE
CD-ROM
THEMAPARK
MUSIC
SATELLITE
ARCADE
ART

世界の電子娯楽情報をキャッチする新登場ニュースページ

DIGITAL ENTERTAINMENT PLANET
FROM 東京タワー CALIFORNIA

KEY WORD

【モータルコンバット】

映画、CD、ビデオ、ゲームが同時にブレーク！ ゲームをベースとしたクロスメディアビジネスとしては、初の成功例として注目を集めている。

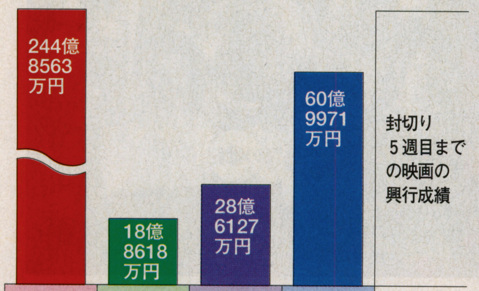
アメリカ中がモータルコンバットにわきかえっている。映画は4週連続で興行成績1位。サウンドトラックは9月23日付ビルボード誌ヒットチャートでトップ10入りをはたし、おまけにアニメ版ホームビデオの売り上げまで3位を記録した。もちろん、街のアーケードでは、ゲームキッズたちがモータルコンバット3に夢中になっている。

映画産業とビデオゲーム業界は、マルチメディア化の波の中で何度もシンクロを試みてきた。ゲームタイトルの映画化には、ストリートファイター、スーパーマリオブラザーズなどの前例があり、映画のゲーム化は、スターウォーズ、ジュラシックパークをはじめとしてそれこそ枚挙にいとまがない。

ところが、そのいずれもが万人が認める大成功とは程遠い結果となっている。先発メディアの成功を後発メディアが活かしきれなかったというのが現実だ。当初はシナジー（相乗効果）を期待していた各メディアサイドでも、近頃ではリバースシナジー（逆相乗効果）といういささか自嘲気味な言葉さえ囁かれるようになっていた。

今回のモータルコンバットの大成功は、そんな状況に対するかっこうの活入れ。ハリウッドの熱い視線が、再びテレビゲームのモニターに注がれるのは確実だ。ただし、ゲームにおけるヒット作の要素と、映画におけるそれはイコールではないということを、くれぐれもお忘れなく。

■ゲームが売れても映画がヒットするとは限らない



ジュラシックパーク	スーパーマリオブラザーズ	ストリートファイター	モータルコンバット	映画タイトル
244億8563万円	18億8618万円	28億6127万円	60億9971万円	封切り5週目までの映画の興行成績
122428円／本	22円／本	204円／本	555円／本	ゲーム1本当たりの興行成績
ジュラシックパーク インタラクティブ	スーパーマリオブラザーズ1~3&スーパーマリオワールド	ストリートファイターⅡのあらゆるバージョン総計	モータルコンバット1、2総計	ゲームソフト

■モータルコンバットHITランキング

	映画	CD	ビデオ
順位	1位	10位	3位
タイトル	『モータルコンバット』	『モータルコンバット・サウンドトラック』	『モータルコンバット・アニメイテッドビデオ』
	8月オープニング作品としては、アメリカ史上第2位の興行成績を記録した。	ラジオから1時間に1回は必ず流れてくる、ヘビーローテーションナンバーだ。	アニメシーンとCGの合成による子供向けの作品。映画のプロローグ的内容。

映画の主演は、『ハイランダー』で知られるクリストファー・ランバートとロビン・ショウ。日本ではギャガ・ヒューマックスの共同配給で来春公開予定だ。

PERI SCOPE

ワールドワイドな広がりを見せるデジタルエンターテイメントの分野から、とびっきりホットな話題をピックアップしよう！

⇦今月のトピックス

■プレイステーションinUSA

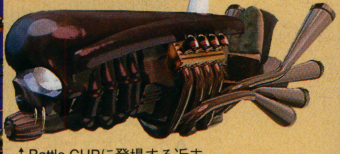
9月9日、全米発売されたプレイステーションが順調な売れ行き。本体価格は299ドル。発売直後の週末だけで10万台以上の売り上げを記録した。20タイトル以上のゲームソフトリリースが予定されており、出荷台数は年内に70万を超える見込み。

■セガサターンは苦しい迎撃

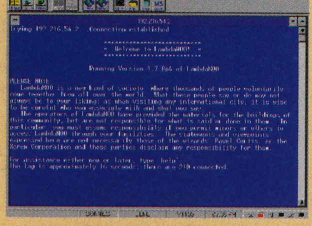
5月に全米で先行発売されていたセガサターンは、399ドル（バーチャファイターのソフト付き）の高価格で苦戦。プレイステーション10万台突破のマスコミ発表を受け、こちらは現在までに12万台を販売したとアピール。急遽、本体に2本のサービスゲームを付けるという出血サービス販売を展開中。

■インターテイメント?

エデュテイメント（娯楽的教育）、インフォテイメント（娯楽的情報）、エグザテイメント（娯楽的エクササイズ）等など。アメリカのベンチャー企業は、何にでも娯楽を付け足して新語をでっち上げるのが大好き。で、最新の流行はこれ！ インターテイメントだ。意味はインタラクティブ＋エンターテイメント。ハリウッドでさかんに進められているデジタル技術と映像作品の結合を指していたりする。



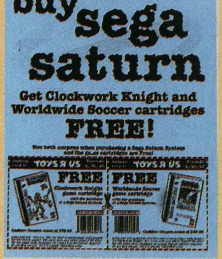
↑Battle CHPに登場する近未来バイク　←ネイチャーコレクター恐竜編の開発画面。緻密なグラフィックに注目。シリーズは全てPC版、マッキントッシュ版がリリースされる



CommNet
File Edit View Communications Transfers Setup Window Tools Help
192.216.54.2

```
Trying 192.216.54.2...Connection established

                 *****************************
                 *  Welcome to LambdaMOO!  *
                 *****************************

              Running Version 1.7.8p4 of LambdaMOO

PLEASE NOTE:
   LambdaMOO is a new kind of society, where thousands of people voluntarily
come together from all over the world.  What these people say or do may not
always be to your liking; as when visiting any international city, it is wise
to be careful who you associate with and what you say.
   The operators of LambdaMOO have provided the materials for the buildings of
this community, but are not responsible for what is said or done in them.  In
particular, you must assume responsibility if you permit minors or others to
access LambdaMOO through your facilities.  The statements and viewpoints
expressed here are not necessarily those of the wizards, Pavel Curtis, or the
Xerox Corporation and those parties disclaim any responsibility for them.

For assistance either now or later, type `help'.
The lag is approximately 16 seconds; there are 210 connected.
```

↑MUDsの画面。テキストのみで進むゲームプレイがけっこう新鮮だったりする



buy sega saturn
Get Clockwork Knight and Worldwide Soccer cartridges FREE!
TOYS Я US
FREE
FREE

↑本年5月にロサンゼルスで開催されたE3会場のプレイステーションコーナー　←セガサターンを買えばソフト2本が無料を伝えるトイザらスちらし

■MUDsは古くて新しい遊び

インターネット上で現在大ヒットしているのがMUDs（Multi-user Dungeon）だ。これは、79年にエセックス大学で作り上げられたテキストアドベンチャーゲームのタイトル名。同様に文字だけで表示され文字だけでプレイする迷宮ゲームが多数スタートしており、いずれも高い人気を誇っている。家庭用パソコンを手に入れたベビーブーマーたちが、懐かし感覚で遊んでる？

■ハイエンドCGでLAを爆走

日本のメディア制作会社モノリスとアメリカのCG制作会社マジックボックスが提携し、Battle CHPというCGの制作が進められている。舞台は近未来のカリフォルニア。パトロールと暴走族がハイウェイバトルを繰り広げるといった内容だ。完成後は様々な映像メディアでの商品化が予定されている。ちなみに、プレイステーション版、サターン版のゲームも発売予定。

■ロシアのCGで楽しく学習

サンマテオにオフィスを構えるアニマテックから、ネイチャーコレクターというエデュテイメントソフトのシリーズが発売され、話題を集めている。最初は淡水魚編、以降3カ月おきに1タイトルがリリースされる。第2弾は塩水魚編、第3弾は恐竜編だ。

アニマテックの本社はロシア。10年前には自前のパソコンすら持てなかったロシアの科学者たちが、今ではアメリカ製のワークステーションでエンターテイメントビジネスに励んでいるというわけだ。

USA GAME SOFT RANKING

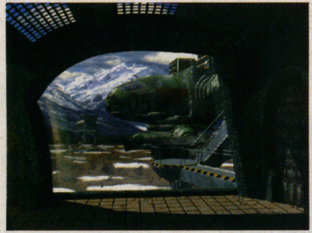
ここは、アメリカのゲームセールスランキング、最新情報をホットラインで読者のみんなにお知らせするコーナーだ。日本では、まだ発売されてないタイトルが目白押し！　輸入CD-ROM屋に急げ！

DataSource:PC DATA,Virginia USA　8月集計データより

PC GAMES(MS-DOS/WINDOWS)

	タイトル／発売元／価格	内　容
1	**Mechwarrior II** *Activision/$45.00*	時代は31世紀。自分でバトルメックを改造して対戦する。８人までプレー可能。
2	**Microsoft Fright Simulator** *Microsoft/$42.00*	パイロットとなり、セスナやジェット機で世界中の250の空港をフライトする。
3	**Myst** *Broderbund/$44.00*	ミステリーに満ちた、本の中の島「MYST」での探検。日本でも大人気の作品。
4	**Phantasmagoria** *Sierra On-Line/$57.00*	アメリカでは、恐怖シーンに規制がかかったほどの衝撃的なホラーゲーム。
5	**NASCAR Racing** *Papyrus/$42.00*	アメリカンな迫力に満ちた、３Ｄポリゴンレーシングゲーム。

６位以下は、最近日本版も出たDoomの完全コレクション版や、Dark Forcesといった３Ｄダンジョンものが立て続けに並んでいる。注目は、８位のStar Trek:The Next Generation Final Utility。アメリカならではの人気の高さが印象的だ。



MECH WARRIOR

遠い未来が舞台のロボットアクションだ。プレーヤーは、15体あるバトルメックを改造し、20もの武器を選択して戦う。ネットワークゲームとしても人気が高い。

MACINTOSH GAMES

	タイトル／発売元／価格	内　容
1	**Dungeon Master II** *Interplay/$47.00*	注目のダンジョンアクションの第２弾。前作の人気を引きついで堂々の１位だ。
2	**Doom II** *GT Interactive/$48.00*	ご存じ、飛び散る鮮血が、衝撃的な３Ｄアクションゲーム。ＬＡＮでプレー可能。
3	**Dark Forces** *Lucas Arts/$49.00*	スターウォーズトリロジーを舞台に、帝国に忍び込むDoom型アクション。
4	**Myst** *Broderbund/$50.00*	神秘の島「Myst」に潜む、過去の背信の謎に迫る、アドベンチャーゲーム。
5	**Top Ten Pack** *Erectric Arts/$35.00*	Theme Park、Populous IIなど人気ゲーム10本がつまった、おとくなセット。

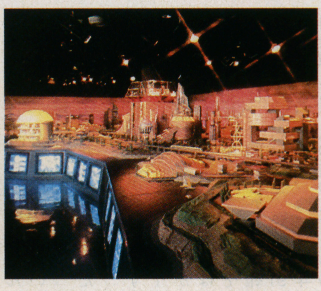
６位以下は、Star Wars Rebel Assaultといったキャラクターものから FA-18 HornetやLinks Proといったフライトシミュレーター、ゴルフシミュレーターのような専門的なものが並んでいる。続くのは、Sim City2000とバラエティに富んだランキングだ。

写真、右上から時計回りに。カリフォルニアはロングビーチにあるザ・ワークスのオフィス。目の前は海。ホープはいつもひとしきりサーフィンで遊んでから仕事に取りかかる　東京のガス科学館展示用に制作した未来都市模型　フレッド・ホープ　テーマパークアトラクション用のデザインモデル

CLOSE UP

THE WORKS

デジタルメディアから現実空間まで、ハリウッドの名門一家が築くテーマパークの夢



テーマパーク自体がバーチャルリアリティであり、インタラクティブマルチメディアなのだ！　そんなコンセプトに則って、最先端のデジタル技術とハリウッドの伝統的な技術を駆使。娯楽環境を設計する。それがザ・ワークスだ。

同社の業務内容はテーマパーク全体のコンセプト作りから、アトラクションの開発、キャラクターデザイン等など、非常に多岐にわたる。そのベースにあるのは、題材に合わせて創作するハートウォームなストーリィだ。

社長のフレッド・ホープはもともとディズニーのインハウスデザイナー。祖父の代には、合わせて6つのオスカー（アートディレクション部門）を受賞したというハリウッドの名門一家の出だ。

日本向けの仕事も数多い。キヤノンゼロワンショップのキャラクターや、志摩スペイン村アドベンチャーラグーン制作など。また、松下電器のパビリオン用に制作されたアドベンチャーインオーディアナでは、テーマパークをＣＧで再現してみせた。ハリウッドの伝統的舞台芸術から受け継いだザ・ワークスのデザインは、テーマパークからデジタルメディアまで、そのフィールドを問わないのだ。

ちなみに、ホープにゲームのテーマパークをプレイしたことがあるかと尋ねたところ、こんな言葉が返ってきた。興味は持っているがプレイしたことはない。なぜなら実際のテーマパークビジネスの方がゲームよりもずっと刺激的で楽しいからだ。なるほど！

シェリーフ・ムスターファの

インターネット探検ガイド

インターネットの最新情報を、元祖ネットサーファーのシユリーフが紹介するぞ！　連載一回めはゲームの話題から

これからインターネットのコミュニティメンバーを目指しているじゅげむ読者の君たちのために、まずはゲーム関係の話題からピックアップしてみよう。

なにしろインターネットは、アルコール依存症の相談から、ジンバブエについての最新ニュースまで幅広くカバーしている。だから、もちろんゲーム関係のサイトだって200以上もある。ここで世界中のゲーマーたちは、熱く楽しいディスカッションにふけっているのだ。

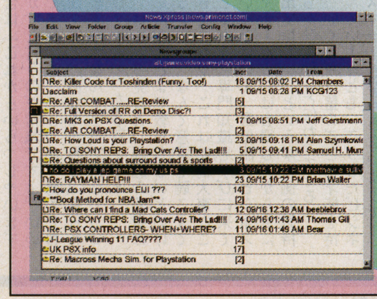
インターネットにアクセスするのは超簡単。パソコンと通信用ハードウェア、ソフトウェア、電話回線、それにインターネットの「アクセスプロバイダー」アカウントがあれば、誰でもユーズネットニュースグループに加わることができる。ユーズネットはインターネットの中でも特に大きな集合体で、すでに世界中で何百万人もの人が参加しているディスカッションの広場だ。

熱狂的なゲーマー達は、このニュースグループのエントリー（見出し）を読んでゲーム業界の新しいニュースや色々なアドバイスを見つけているわけ。alt.games.doomや、最近新たに加わったalt.games.sony playstationのようなグループではアドバイスや、アイテムの売買・交換が行われているぞ。

例えば、ドゥームのレベル30はどうやったら突破できるか、悩んだことはないか？　そういうときにドイツの学生が「エレベーターに飛び乗り、武器のナンバー5を使え。デーモンを殺したあと、エレベーターからどくろの上に飛び移って壁を押すんだ」なんて教えてくれたりする。（実はボクは、このやり方を試してないんだけどね……）

ただし、ネットの中での買い物は要注意。中には、質の悪いベンダーも多いからね。なにかを買おうと思ったら、Cash On Delivery（C.O.D＝代金着払い）にするのが良いと思うよ。

さて、この世界中のゲーマーたちの交流の場に君たちも参加してみないか？　今度はオンラインで会おう！


News Xpress [news.primenet.com]
File Edit View Folder Group Article Transfer Config Window Help
Newsgroups
alt.games.video.sony-playstation

```
Subject                                      Lines Date              From
Re: Killer Code for Toshinden (Funny, Too!)     18 09/15 08:02 PM Chambers
acclaim                                          1 09/15 08:28 PM KCG123
Re: AIR COMBAT.....RE-Review                   [5]
Re: Full Version of RR on Demo Disc?!          [3]
Re: MK3 on PSX Questions.                       17 09/15 08:51 PM Jeff Gerstmann
Re: AIR COMBAT.....RE-Review                   [2]
Re: How Loud is your Playstation?               23 09/15 09:18 PM Alan Szymkowic
Re: TO SONY REPS:  Bring Over Arc The Lad!!!!    5 09/15 09:41 PM Samuel H. Mun
Re: Questions about surround sound & sports    [2]
ho do i play a jap game on my us ps              3 09/15 10:22 PM matthew e sulli
Re: RAYMAN HELP!!!                              23 09/15 10:22 PM Brian Walter
How do you pronounce EIJI ???                  14]
**Boot Method for NBA Jam**                    [2]
Re: Where can I find a Mad Cats Controller?     12 09/16 12:38 AM beeblebrox
Re: TO SONY REPS:  Bring Over Arc The Lad!!!!   24 09/16 01:43 AM Thomas Gill
Re: PSX CONTROLLERS- WHEN+WHERE?                11 09/16 01:49 AM Bear
J-League Winning 11 FAQ????                    [2]
UK PSX info                                    17]
Re: Macross Mecha Sim. for Playstation         [2]
```

シュリーフ・ムスターファ
ＬＡのインターネットの企業コンサルタント

学校でポン

フルデジタル社会派ドキュメント

そーみんのクリエイターにポン

第3回

明日のゲーム・クリエイターを目指す、前途多難な……失敬、前途有望な若者を全面的に応援し、その才能の芽を摘む……またまた失敬、才能を開花させるべく、学び舎であるスクールを取材しレポートする企画の第3回。えっと、今回も近所のゲーム関連学校を訪ねてみました。

取材・文／小林宗明　Somin Kobayashi

リードにも書いたとおり、今回の取材先は近所も近所。なんたって番地以外は僕の自宅と同じなんだもんねぇ。ちなみに当日は歩いて取材に参りました……おや、前回と書き出しがまったく同じだな。まぁいいや。

さて、ここ恵比寿の街に根ざすバンタンといえば、服飾（デザイン研究所）のほうを先に連想しがちだ。それもそのはず、そっちはかれこれ30年のキャリアがあるそうだ。では、今回訪れた電脳情報学院のほうはというと、設立が'91年の4月というから、今年で5年目を数える。この種のスクールの中では古株であると言えよう。

カリキュラムは毎年改新されるそうだが、来年度の募集要項を見てみたところ「ゲームクリエイト専攻」「コンピュータグラフィックス専攻」「マルチメディア専攻」の3つの専攻があり、それぞれにコースが2つずつある。これらは昼間部2年制の専攻・コースで、これとは別に昼間部4年制の「エンターテイメントメディア専攻・ゲーム開発研究コース」というのも来年度から新たにスタートする。「設立当初は広く浅くであったのが、時代の流れとともに次第に専門分野に特化したカリキュラムへと変わってきていますね」とは広報担当者の弁だ。余談ながらマルチメディア専攻のデジタルサウンドコースには「DJ・サンプリング科」なんていうのもある。もちろんこれはクラブDJを目指す若者のためのカリキュラム。きょうびはDJも学ぶもんなのね。

いわゆる専門学校ではあるが、高卒入学者は全体の6割。ということはあとの4割はそれ以外ということで（当たり前か）、訊けば大学卒業後に入学するケースも多く、中には28歳妻子あり、という生徒もいるそうだ。

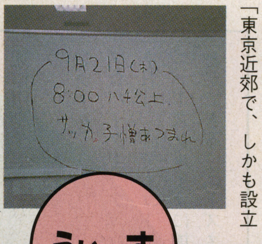
それまで高校に通っていた若者にとっては、いくら将来のための技術を会得する学校とはいえ、なかなか遊び気分が抜けないもの。が、こちらでは教務以下運営スタッフが、そういった若者たちの甘えを改編させるべく日々奮起していらっしゃる。無断で休んだ生徒の家に電話をすることなどは常識だとか。うむ。

なんだか若者若者とばかり連呼してしまってオヤジくさくなってしまったが、当の若者……いや、生徒たちにも話を訊いてみた。

「C言語を学びたくてここを選びました。別の学校ではCOBOLとかを教えてるところもある。今さらそんなの教わってもねぇ」

「東京近郊で、しかも設立1年以上という条件で選びました。ぽっと出の学校にはロクなのがないから」

結構鋭い意見が交わされていた傍らで「ゲーム学校だと知らずに入った」なんて女の子もいて、なんだかちょっとほっとした。


9月21日(木)
8:00 ハチ公上
サッカ子憎あつまれ

↑話を訊かせてくれた生徒さんたち。キミたちの未来は明るいぞ

バンタン
電脳情報学院
〒150 東京都渋谷区東3-22-14
TEL.03-3797-1066
FAX.03-3797-0349

免許皆伝

MENKYO KAI-DEN

実際の授業風景を見学させていただいた中で、「ビジネスマナー」というカリキュラムに興味をそそられた。そこでは先生が「敬語の使いかた」を教えていた。「この場合は『これからいらっしゃいますか』と言うのが常識ですよ。いいですか。ここでしっかり覚えておかないと、あなたたちは『来られますか』なんて平気で言うでしょう？」といった具合である。

はたから見ると「最近の若者はこんなことまで教わらないといけないのか」なんて意見も聴こえてきそうだが、これは結構大事なことである。専門知識を学びに来ているとはいえ、最低限のビジネスマナーぐらいは会得してから世に出てほしい、という学校側の気持ちがひしひしと伝わってくる。

いくらキラ星のごとき才能を持っていようとも、こうしたビジネスマナーも分からないようでは、その人は「社会不適合者」のレッテルを貼られても仕方がない。ゲームメーカーやソフトハウス側としても、電話の応対もロクにできないようなヤツを採用するはずがないだろう。

「専門技術だけ教えればいいという問題ではない」とは、今回応対してくれた広報担当者の弁だが、この言葉には深い思慮が含まれている。今はまだ「ビジネスマナー」しかないが、今後は一般教養のカリキュラムも導入していきたいと考えているそうだ。

●このページは一応、QuarkXPressとかを使って筆者みずから実験的にDTPにて作成しております

聖域を目指すなら…

おのれを知れ！敵を知れ！

SUPER Famicom
せいけんでんせつ
聖剣伝説3
[基礎知識編]
SQUARESOFT

好評発売中

聖剣伝説3［基礎知識編］
定価￥950

聖剣ワールドを数値で解析したデータブック。どんなパーティを組むかの参考になる自キャラ情報はもちろん、敵キャラ、武器・防具・アイテム・魔法等を知っておけば、戦闘はもうカンペキだ。

頼れるナビを手に入れろ！

SUPER
せいけんでんせつ
聖剣伝説3
冒険ガイドブック
SQUARESOFT

10.28発売

聖剣伝説3［冒険ガイドブック］
定価￥900

イベント情報、ボス攻略、ダンジョンなどの情報を、初心者にも親切に解説。すべての冒険者を聖域へと導く！［プロローグ］のカード・コレクションを完成させる「キラカード」2枚付（初回限定）。

好評発売中
聖剣伝説3［プロローグ］
メインキャラやボスモンスターの紹介はもちろん、詳しい世界観から新システムなどを完全網羅。
カード・コレクション（22枚）付。
定価￥680

SUPER Famicom
PROLOGUE
せいけんでんせつ
聖剣伝説3
[プロローグ]
SQUARESOFT

徹底プレイのための、
聖剣伝説3［完全攻略編］は、11月25日発売予定！

聖剣伝説3®

聖剣サウンド
好評発売中

聖剣伝説3 オリジナル・サウンド・ヴァージョン
オリジナル・サウンド
全60曲完全収録。
●作・編曲：菊田裕樹
PSCN-5026〜8(3枚組)／価格￥3,800

聖剣伝説シリーズ ディスコグラフィ

ファイナルファンタジー外伝　聖剣伝説 サウンドコレクションズ
PSCN-5029／価格￥2,500

聖剣伝説2 オリジナル・サウンド・ヴァージョン
PSCN-5030／価格￥2,000

聖剣伝説2 アレンジ・ヴァージョン シークレットオブマナ
PSCN-5031／価格￥2,500

PRICE DOWN

SQUARESOFT

©1991, 1993, 1995 スクウェア　定価・価格はすべて税込です。

発売元：NTT出版　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL 03(5434)1010
CD販売元：ポリスター　〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-14-6 TEL 03(5721)3215

スクウェアソフト インフォメーションサービス／攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ！内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！東京03(5423)9999　大阪06(371)9999

FAX情報サービス アミュージング インフォメーション／スクウェアソフト、NTT出版の最新情報をFAXでとりだせます。FAX 03(3249)7210　アクセス番号5700#

アイ信 マルチメディア館通信販売

電話一本、予約OK、即発送!! **マルチメディア館**

アイ信マルチメディア館はSファミコン、次世代機パソコン、CD-ROM、輸入物とあらゆるジャンルのソフトハウスです。"どこを探してもない"なんていうソフトもひょっとしたらあるかも。

サターン

プリンセスメーカー2

★マイクロキャビン

特価￥6.600

育成シミュレーションの決定番「プリンセスメーカー」。あなたしだいで彼女の未来が決まる！

ぷよぷよ通

★コンパイル

特価￥4.000

大好評パズルゲーム「ぷよぷよ通」がサターンに！新キャラも登場するぞ。

新作ソフト

●バーチャルファイター2CGポートレイトシリーズ ジャッキー・ブライアント	特価¥1,000
●バーチャルファイター2CGポートレイトシリーズ サラ・ブライアント	特価¥1,000
●X-JAPAN Virtual Shock	特価¥5,700
●ときめき麻雀パラダイス～恋のてんぱいビート～	特価¥5,700
●「占都物語」そのI	特価¥4,900
●THE PSYCHOTORON	特価¥4,900
●セガ・インターナショナルビクトリーゴール	特価¥4,900
●ハングオンGP'95	特価¥4,900
●バーチャルオープンテニス	特価¥6,600
●ワールドシリーズベースボール	特価¥4,900
●F-1 Live Information	特価¥4,900
●ゲームの鉄人	特価¥5,700
●ただいま惑星開拓中！	特価¥4,900

人気ソフト

●魔法騎士レイアース	特価¥4,000
●水滸演武	特価¥4,900
●リグロードサーガ	特価¥4,900
●ウイニングポストEX	特価¥5,700
●アイドル麻雀ファイナルロマンス2	特価¥6,600
●学校のコワイうわさ花子さんがきた!!	特価¥4,200
●ゆみみみっくすREMIX	特価¥4,900
●デイトナUSA	特価¥5,700
●パンツァードラグーン	特価¥5,700
●バーチャファイター リミックス	特価¥2,890
●Dの食卓	特価¥7,400
●ブルーシード	特価¥5,700
●グレイテストナイン	特価¥4,900
●スラムダンク	特価¥6,630
●球転界	特価¥4,900
●レイヤーセクション	特価¥4,900

ハード・周辺機器

●セガ・サターン	特価¥33,500
●パワーメモリー	特価¥4,400
●バーチャスティック	特価¥4,100
●ファイティングスティックSS	特価¥5,100
●コントロールパッド	特価¥2,200
●サンサターンパッド	特価¥2,900
●ファイティングコマンダーSS	特価¥2,200
●シャトルマウス	特価¥2,400
●S端子ケーブル	特価¥1,600
●ムービーカード	特価¥18,000
●フォトCDオペレーター	特価¥3,500
●電子ブックオペレーター	特価¥3,500

3DO

AQUA WORLD

★MIZUKI

特価￥4.900

3Dフルポリゴンの魚たちがゆるやかな時間と不思議の空間を与えてくれます。

ゴールFH

★カロッツェリアジャパン

特価￥6.600

ドラマチック・アクションサッカーゲーム、3DOで登場！

新作ソフト

●麻雀狂時代コギャル放課後編	特価¥8,300
●テレビノツボ	特価¥5,700
●シンジケート	特価¥5,700
●ブラッドエンジェルス	特価¥5,000
●占都物語	特価¥4,900
●未来少年コナン デジタルライブラリー	特価¥5,700
●ブレードフォース	特価¥5,700
●F1 GP in 3DO	特価¥6,600
●N・O・V	特価¥5,700

人気ソフト

●ポリスノーツ	特価¥6,600
●Sword & Sorcery	特価¥5,700
●ピラミッドイントルーダー	特価¥5,700
●チキチキマシン猛レース2	特価¥6,600
●対決るみーず	特価¥4,900
●ゲームの達人	特価¥7,400
●スターコントロールII	特価¥6,600
●テーマパーク	特価¥6,600
●Tetsujn RETURNS	特価¥6,600
●Dの食卓	特価¥7,400
●MYST	特価¥5,700
●ショックウェーブオペレーションジャンプゲート	特価¥4,000
●ウルトラマンパワード	特価¥3,980
●信長の野望 覇王伝	特価¥4,980
●ウイニングポスト	特価¥4,980
●Jリーグ バーチャルスタジアム	特価¥3,980
●スーパーストリートファイターIIX	特価¥3,980
●モンタナジョーンズ	特価¥3,900
●幽遊白書	特価¥3,980
●スターブレード	特価¥3,980
●サムライショウダウン	特価¥3,980
●セーラームーンS	特価¥3,980
●囲碁タイムトライアル死活大百科	特価¥10,880
●オーシャンズ ビロウ	特価¥4,640

ハード・周辺機器

●FZ-10P（3DO本体）	特価¥29,800
●コントロールパッド	特価¥3,100
●3DOマウス	特価¥4,000
●デジタルスティックコントローラー	特価¥6,300
●ゲーム対応ステレオヘッドホン	特価¥8,700
●6ボタンコントロールパッド	特価¥2,300
●メモリーユニット	特価¥9,000
●カラオケミキサー	特価¥11,800
●ビデオCDアダプター（FZ-10用）	特価¥18,000
●ビデオCDアダプター（FZ-1用）	特価¥18,000
●フライトスティックプロ	特価¥7,900

SFC

タクティスクオウガ

★クエスト

特価￥8.000

「伝説のオウガバトル」の第二作目登場！見た目もシステムもかなり変更されているぞ。

新作ソフト

●天地創造	特価¥8,300
●必殺パチンココレクション3	特価¥7,000
●白いリングへ	特価¥7,000
●赤ずきんチャチャ	特価¥7,000
●ハイパーイリア	特価¥6,800
●スーパーブラックバス3	特価¥7,800

人気ソフト

●聖剣伝説3	特価¥6,500
●ヨッシーアイランド	特価¥6,800
●マリオのピクロス	特価¥5,000
●バトルロボット烈伝	特価¥5,000
●シムシティ2000	特価¥8,500
●ダービースタリオンIII	特価¥8,500
●人生ゲーム2	特価¥7,000
●バウンティ・ソード	特価¥8,000
●コンバット	特価¥8,500
●ザ・モノポリーゲーム2	特価¥7,800
●NBA実況バスケットウイニングダン	特価¥7,800
●AIIISV	特価¥7,800
●魔法騎士レイアース	特価¥7,000
●スーパーパワーリーグ3	特価¥6,800
●Jリーグ サッカープライムゴール3	特価¥6,500
●天地無用	特価¥7,800
●セーラームーンアナザストーリー	特価¥6,500
●はなまる幼稚園児	特価¥7,000
●学校であった怖い話	特価¥5,000
●ディアラングリッサー	特価¥5,500

CD-ROM 他

ミレーヌ バーチャルポケット	
H	￥5,400

アメリカンズ1.0	
W	￥7,000

●都築和彦CGアート集 Illusion（W）（M）	特価¥7,000
●DOOM（M）	特価¥8,800
●SIM CITY 2000（W）（M）	特価¥8,300
●TOUCH うたたねひろゆきCD-ROM画集（H）	特価¥7,800
●探偵物語（W）（M）	特価¥7,800
●PSYCHOTRON（W）（M）	特価¥7,000
●誕生（M）	特価¥7,900
●ガッチャマンアクセス（H）	特価¥7,600
●まるごと赤ずきんチャチャ（W）	特価¥3,500
●プリンセスメーカー2（W）（M）	特価¥11,800
●プリンセスメーカーとかいろいろ（M）	特価¥7,000
●プリンセスメーカースクリーンセーバ（W）	特価¥6,200
●天地無用！ごくらくCD-ROM（W）（M）	特価¥7,000
●アイドル天使ようこそようこマニアック（H）	特価¥6,000
●YELLOWS（W）（M）	特価¥7,000
●YELLOWS 2.0（W）（M）	特価¥7,000
●YELLOWS 3.0（M）	特価¥7,000
●YELLOWS PRIVACY（M）	特価¥7,000
●SIM TOWN（W）（M）	特価¥8,300
●テーマパーク（M）	特価¥10,000
●TOWER（W）（M）	特価¥8,300
●提督の決断II（W）	特価¥12,500

今月の㊍限定ソフト

No.1 注目度

シャイニング・ウィズダム

SS 特価￥3.000

アクションロールプレを変える、連打システムを採用。

限定⑮本

No.1 激安度

ファイプロ外伝ブレイジングトルネード

SS 特価￥3.000

あの「ファイプロ」シリーズがついにサターンに登場！

限定⑮本

No.1 好感度

卒業IIネオジェネレーション

SS 特価￥4.980

育成シミュレーション「卒業II」がさらにパワーアップ1

限定⑮本

●このコーナーのソフトは数に限りはあります。お求めの際は、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。

ちょっぴりHなコーナー

（エッチ）

●13歳胸いっぱいの想い（P）	¥3,200
●PHOBOS（98）	¥7,100
●Sela（98）	¥6,000
●エイミーと呼ばないでっ（98）	¥6,800
●エロイデーVol.2（H）	¥2,200
●カバーガールズVol.7（H）	¥3,000
●亜美Love Letter（H）	¥6,400
●真学園ソドム園（98）	¥6,200
●監禁（H）	¥6,000
●五月倶楽部メイクラブ（98）	¥7,100
●誰か私を誘って下さい（W）	¥4,000
●夢幻泡影（W）	¥6,200
●霧島診療所の午後（98）	¥6,200
●誘惑（98）	¥9,800
●乱交女体釣り（H）	¥6,200
●乱交女体釣り（98）	¥6,000
●令嬢物語（M）（W）	¥6,200
●DEAD ZONE（P）	¥4,000
●DECAMERON（P）	¥4,000
●HAIRS（H）	¥3,000
●ios（M）（W）	¥6,500
●Peach2（P）	¥4,000
●Private Tokyo（P）	¥5,800
●TRIGGER2（98）	¥5,600
●UNG（H）	¥5,000
●Y.B.Magazine7（H）	¥3,200
●YELLOWS PRIVACY（M）	¥7,000
●エレクトマガジンVol.3（H）	¥3,000
●ダッチROM Gスポット（H）	¥6,200
●リヨン伝説フレア（VCD）	¥4,000
●遺作（98）	¥7,100
●拘束（98）	¥5,600
●国際スチュワーデスの染み（H）	¥6,500
●美人アナの染み（H）	¥6,500

予約受付中

11/2発売	●峠KING THE SPIRITS（SS）	¥5,800
11/30発売	●プリンスエドワード島のクリスマス CD-ROM（H）	¥3,865
11月下旬発売	●G・O・D（SFC）	¥11,400
11月予定発売	●ロマンシング サーガ3（SFC）	未定
11月予定発売	●スーパー億万長者ゲーム（SFC）	¥9,800
11月予定発売	●X-MEN（SS）	¥5,800
11月予定発売	●ストリートファイターIIムービー（SS）	¥6,800
11月予定発売	●ブルー・シカゴ・ブルース（3DO）	未定
11月予定発売	●キリングタイム（3DO）	¥6,800（予価）
11月予定発売	●POWER DOLLS2 CD-ROM（D）	¥11,800
12月予定発売	●MARATHON2 CD-ROM（M）	未定

●SF／スーパーファミコン ●SS／セガサターン ●PS／プレイステーション ●3DO／3DO ●FX／PC-FX ●PCE／PCエンジン ●W／Windows
●M／Macintosh ●H／HYBRID ●P／Photo CD ●V／Video CD ●98／98 ●D／DOS

光と音で脳波をコントロール

◀ボイジャーXL
◀ボイジャーギャラクシー

全米マスコミが注目している家庭用リラクゼーションマシン日本上陸！

●ボイジャー ギャラクシー
定価￥28,000（税別）

●ボイジャーXL
定価￥49,800（税別）

光と音で脳波をコントロール…。「ボイジャーXL」は、アメリカのシネティックシステムズ社が開発した音と光の装置"スレッド"「マインドラボ」・「エスプリ」をベースに、Dr.フランク博士、Dr.レイマー、Dr.トーマスの3名を中心に17名の専門家（脳神経学・精神療法医師・神経言語学プログラマー、催眠術療法医師、5～10年以上病院と研究機関でスレッド〔電子機器〕を研究・利用した人々）がシネマティック社と協力して50のプログラムを開発・搭載したものです。また、「ボイジャーギャラクシー」は「ボイジャーXL」の基本性能そのままに、プログラムを厳選しコンパクトに凝縮した普及バージョンです。

こんな効果が期待できます!

ストレス解消　瞑想補助
気分転換　快眠
時差ボケ解消　学習力促進
リラックス　etc…

Dr.トーマス

Dr.レイマー

Dr.フランク博士

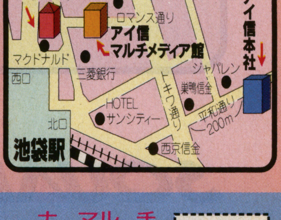
ボイジャーに関する資料請求をお受けしております。右記の住所まで…。

通販部 これらの他にも、もちろん、全フロア在庫がいっぱい！ご来店大歓迎、とにかくお電話下さい!!

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」（1000タイトル以上）を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お申込み方法	タイトル名・メーカー名・金額・形式（Mac、Windows等）住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。
送　料	※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…￥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…￥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…￥1500 ※沖縄・離島…別途料金（直接電話にて確認して下さい）
現金書留	上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。
銀行振込	〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社　アイ信」 振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。
代金引換	ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金+手数料（700円）+送料と引換に商品をお受け取りください。

●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
●表示価格は全て税込みです。
●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。



お申し込み・お問い合わせは
マルチメディア館のフリーダイヤル
全国どこからでも通話料無料です。
受付時間10:00AM～8:00PM　年中無休

〒171　東京都豊島区西池袋1-22-4

0120-553-701（ゴーゴーミ ナマルチ）

資料請求券
寿現夢
⑪

100本を選出するのがこれほど難しいとは

ゲーム評論家 山下 章

じゅげむの100選

テレビゲーム史に残る名作、いつ遊んでも面白い秀作を、じゅげむが教えます。

選考対象は95年8月末発売までのソフトです。今後、年に数回のラインナップ見直しを行う予定です。なお、選ばれたソフトには、既に入手が困難なものも含まれています。

某月某日、第一回選考会議が開かれた

年が経つごとに、ゲームソフトのサイクルは、どんどん短くなっている。本当に面白いゲーム——もっと言うなら、ある意味で文化的価値があるゲームまでが、その中に埋没させられてしまっているとしたら、あまりに悲しい。

そこで、テレビゲーム史に刻み込んでおきたい100タイトルを選ぶべく、ゲームに一家言を持つ方々を集めて、「じゅげむの100選」第一回選考会議が開かれた。その結果、選出されたのが下の100本だ。

とはいえ、これが完璧な100選だとはおそらく出席者の誰一人、思っていない。なにしろ、70タイトルくらいまではスムーズに決まったが、その後さらに約80タイトルが候補に挙がり、そこからのセレクトが困難を極めたからだ。同時に、シリーズものをどう扱うか、現在入手が難しいソフトはどうするか、といった問題点も出てきた。

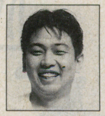
今後、この選考会は、定期的に開かれる予定。新作ソフトをまじえて、徐々に煮詰めた100選にしていけたらと思う。

選考委員の方々（敬称略）

山下　章
スタジオベントスタッフ代表。ゲーム評論家

桝山　寛
メディア環境研究者。共立女子大学講師

赤尾晃一
静岡大学情報学部助教授



成沢大輔
ビデオゲームジャーナリスト。シービーズプロジェクト代表

平林久和
ゲームアナリスト。インタラクト代表

田尻　智
ゲームクリエーター。ゲームフリーク代表

斉藤幸夫
本誌編集長

新留寿基
レッカ社所属。攻略本編集者。

蔵本昌也
広告会社勤務サラリーマンゲーマー

GUESTS（敬称略）

特別参加の本誌スタッフ！

ゲームライター
根本康弘

ゲームライター
元宮秀介

高山正寛
本誌編集部

タイトル	ハード	メーカー	発売年
ゼビウス	FC	ナムコ	84
パックマン	FC	ナムコ	84
ボンバーマン	FC	ハドソン	85
スターラスター	FC	ナムコ	85
ハイパーオリンピック	FC	コナミ	85
グラディウス	FC	コナミ	86
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン	86
ドラゴンクエストシリーズ	FC／SFC	エニックス	86～
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ	86
メトロイド	FC-DISC	任天堂	86
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ	86
信長の野望　全国版	パソコン	光栄	86
きね子	FC-DISC	アイレム	86
アルカノイド	FC	タイトー	86
バレーボール	FC-DISC	任天堂	86
ファイナルファンタジーシリーズ	FC／SFC	スクウェア	87～
新・鬼が島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂	87
ファミリーテニス	FC	ナムコ	87
ロックマン／ロックマン2	FC	カプコン	87～
オトッキー	FC-DISC	アスキー	87
ウィザードリィ	FC	アスキー	87
上海	パソコン	システムソフト	87
R-TYPE I／II	PC-Hu	ハドソン	88
ファミリーサーキット	FC	ナムコ	88
ベストプレープロ野球	FC	アスキー	88
テトリス	GB	任天堂	89
遙かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT	89
クインティ	FC	ナムコ	89
スウィートホーム	FC	カプコン	89
ネクタリス	PC-Hu	ハドソン	89
究極タイガー	PC-Hu	タイトー	89
パイロットウイングス	SFC	任天堂	90
F・ZERO	SFC	任天堂	90
ファイアーエムブレム	FC	任天堂	90
A列車で行こうIII	パソコン	アートディンク	90
スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー	90
スプラッターハウス	PC-Hu	ナムコ	90
重装機兵レイノス	MD	メサイヤ	90
シムシティー	SFC	任天堂	91
ゼルダの伝説 ～神々のトライフォース～	SFC	任天堂	91
マリオオープンゴルフ	FC	任天堂	91
コラムス	MD	セガ	91
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ	91
レッスルボール	MD	ナムコ	91
アドバンスド大戦略	MD	セガ	91
バトルトード	FC	メサイヤ	91
メタルマックス	FC	データイースト	91
アトラス	パソコン	アートディンク	91
弟切草	SFC	チュンソフト	92
マリオペイント	SFC	任天堂	92
ストリートファイターII	SFC	カプコン	92
ぷよぷよ	MD	セガ	92
ヘラクレスの栄光III 神々の沈黙	SFC	データイースト	92
スナッチャー	PC-SCD	コナミ	92
天外魔境II　卍MARU	PC-SCD	ハドソン	92
カエルの為に鐘は鳴る	GB	任天堂	92
スターフォックス	SFC	任天堂	93
マリオとワリオ	SFC	任天堂	93
スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂	93
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト	93
星のカービィ 夢の泉の物語	FC	任天堂	93
ナイトトラップ	メガCD	セガ	93
セプテントリオン	SFC	ヒューマン	93
伝説のオウガバトル	SFC	クエスト	93
プリンセスメーカー2	パソコン	ガイナックス	93
夢見館の物語	メガCD	セガ	93
ガンスターヒーローズ	MD	セガ	93
アラジン	MD	セガ	93
真・女神転生if…	SFC	アトラス	94
バーチャファイター	SS	セガ	94
ダービースタリオンII	SFC	アスキー	94
スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー	94
実況パワフルプロ野球	SFC	コナミ	94
MOTHER2 ～ギーグの逆襲	SFC	任天堂	94
リッジレーサー	PS	ナムコ	94
ミスト	パソコン	インタープログ	94
ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ	94
いただきストリート2 ～私のお店によってって	SFC	エニックス	94
A. IV. evolution	PS	アートディンク	94
TOWER	パソコン	オープンブック	94
鮫亀	パソコン	フリーウエア	94
テクモスーパーボウルII スペシャルエディション	SFC	テクモ	94
デザエモン	SFC	アテナ	94
スーパードンキーコング	SFC	任天堂	94
リブルラブル	SFC	ナムコ	94
ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク 講談社	94
マンホール	パソコン	バンダイビジュアル	94
スペースハリアー	32X	セガ	94
DOOM II	パソコン	イマジニア	95
マリオのピクロス	GB	任天堂	95
テーマパーク	パソコン	EAV	95
デジタルピンボール ラストグラディエーターズ	SS	KAZe	95
Jリーグ エキサイトステージ'95	SFC	エポック社	95
RPGツクール ～SUPER DANTE～	SFC	アスキー	95
スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	任天堂	95
第4次スーパーロボット大戦	SFC	バンプレスト	95
アクアノートの休日	PS	アートディンク	95
鉄拳	PS	ナムコ	95
Jumping Flash！アロハ男爵ファンキー大作戦の巻	PS	S. C. E	95
金沢将棋'95	PS	セタ	95

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-ROM²のことを指します。

ザ・定番

「ク○ープをいれないコーヒーなんて…」という言葉があるように、ゲームソフトにも定番はあります。毎月毎月テーマ別に選者が自信を持ってオススメする定番ソフトをご紹介。

育成シミュレーション

クレーンゲーム研究家　**水田俊彦**

時間と愛情を注いで育てる密かな楽しみ

最近はすっかり定着したこの「育成シミュレーション」というジャンル。その中でも定番といえば『**プリンセスメーカー**』シリーズがあげられるだろう。

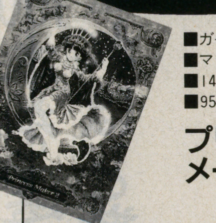
プレーヤーは親となり、娘を一人前の女性に育て上げるべく奮闘する。やれお稽古ごとだ、勉強だと自分がさせられてきたことを踏襲するがごとくに…。だが確かにそれは楽しく、親としての喜びでもある。最も、楽しいことばかりではなく苦労も多いが。しかし、苦労すればするだけ、エンディングで立派な娘に成長したときの嬉しさはひとしおなはず。

ある意味『**卒業II**』（プレイステーション）も同じような感覚で楽しめる。このゲームではプレーヤーは女子校の先生となり、生徒たちを卒業まで一年間指導する立場となる。もちろん現代の日本が舞台なので、生徒たちも一筋縄ではいかない。勉強だけではなく、週末は生徒の素行もチェックしなければならないのだ。だが、そこには青春のキラメキとでもいうものがある。文化祭や体育祭、修学旅行などさまざまなイベントが、自分の過去とフラッシュバックして懐かしい気持ちにさせてくれる。そして卒業を迎えたときの、あの感動が最後に待ち受けている。

上記のふたつのゲームとはまた違う育成ゲームが『**ボクサーズロード**』（プレイステーション）だ。プレーヤーはデビュー前のボクサーであり、トレーナーでもある。試合に備えてトレーニングを積み、体重調整のために食事のメニューを管理する。ところが、試合になると一転してアクションゲームに早変わりするという現実のボクサーのような生活がシミュレートされる。

結局、人が何かを育てるのが好きなのは、本能に根ざすからなのではないだろうか。しかし、例えそれが現実のものではないとしても、そこに注いだ愛情は無駄ではない。きっとあなたの心を豊かにしてくれるはずだ。

ザ・グレート定番



- ■ガイナックス
- ■マッキントッシュ
- ■14,800円
- ■95年7月14日発売

プリンセスメーカー2

**末は博士か大臣か？
娘の幸せな未来を夢見て！**

プレーヤーは父親として8年間の育成期間で、娘を立派なプリンセスにするべく育てていく。10日単位で教育を受けさせたり、アルバイトをさせたりというスケジュールを組むのだが、この内容により娘のパラメータが変化して、どんどん成長していくのだ。

海外アドベンチャー

世界中のライドに乗りたい男　**工藤英人**

最先端という名の、「禁断の園」

日本に質の高いアドベンチャーゲームがないというわけではないが、一目で「これは凄い！」と思ってしまうアドベンチャーは、ほとんどが海外のゲームだ。

つい最近プレイステーションとサターンで発売され、話題になった『**MYST**』などは、その代表格。実写と見間違うほど美麗なCGで作り上げられた異空間は、ゲームの中にアートのような空間美を作り出すことに成功している。モニターの中に空気があり、その匂いまでが感じられる不思議な感覚、ということでは、このソフトにかなうタイトルはそうそうないはずだ。

一方、アートではなくできるだけ映画に近いおもしろさを追求した作品も数多く、これだけでも海外アドベンチャーの奥の深さを実感できる。

劇中に登場するキャラクターをすべて実写で取り込み、さらにフライトシミュレータの要素をも盛り込んだ『WING COMANDERⅢ（DOS／V）』（主役はなんとスターウォーズのマーク・ハミル！）や、アメリカで大人気のSFテレビシリーズをゲーム化し、テレビの俳優たちをCGで作って動かすという荒技をやってのけた『STAR TREK THE NEXT GENERATIONS（DOS／V）』（11月には映画も公開。待ちに待ったファンも多いはず）などが、いまイチオシのタイトルだ。

海外ゲームの残念なところは、やっぱりこれらのゲームのほとんどがパソコン版だということ。中には『**MYST**』のように次世代機に移植されるものもあるが、ほんのひとにぎりで、それ以外は高価なパソコンを入手しないと楽しめないマニアックなものだ。しかし、だからこそ一度は踏み込んでみたいと思うし、あこがれてしまう。

クオリティの高い定番ソフトは多いが、なかなか踏み込めない禁断の園。家庭用では味わえないこの「危険な快楽」は、まさに大人のジャンルだ。

ザ・グレート定番

- ■ソフトバンク
- ■プレイステーション
  ※サターンでも発売中
- ■5800円
- ■95年1月27日発売

MYST

**その島には4つの異世界に
通じる扉が隠されていた…**

一冊の古ぼけた本「MYST」の誘いで、絶海の孤島に送り込まれてしまった主人公。そこにはMYSTの著者であるひとりの老人が残したメッセージと、2人の男が封じ込められている2冊の本があった。合計5つの異世界が堪能できる傑作アドベンチャーゲーム。

ウォーシミュレーション

（ゲーム機編）

自称シミュレーションゲーム研究家　**猪野清秀**

総数は少ないが秀作揃い

ウォーとは英語で「戦争」のことを指す。パソコンソフトの方はともかく、ゲーム機ではこのジャンルはほとんど見受けられない。ユーザーの嗜好からではあろうが、残念でならない。

そんな状況の中で発売されている当ジャンルのタイトルは、かなり洗練されている。次に挙げる三タイトルは、それらの中でもぜひ注目したいものである。

まずは『**鋼鉄の騎士3**』（スーパーファミコン）。第二次大戦から現在にいたるまで、陸戦の主役である戦車同士の戦いをもっともリアルに、かつ簡単に遊べるゲームである。戦車の種類ごとの能力はもちろん、どこから弾が当たったかなどによって変化する装甲の値など、実戦さながらの戦車戦が再現できる。グラフィックが地味なのは否めないが、内容はそれを補って余りある。

次は『**エースコンバット**』（プレイステーション）。傭兵航空部隊が某国の反乱軍と立ち向かうという設定の、軍用機フライトシミュレーター。アーケードゲームの『エースコンバット』を元にしているが、移植の際にシステムの取捨選択をした結果、スマートな出来になっている。飛び交うミサイル、高速で横をすり抜ける敵機、僚機の声援など、映画「トップガン」のような飛行感が味わえる。さらに任務ごとに使いやすい機体を選択したり、護衛機をつけてもらうあたりは、実際の戦闘同様に戦略を練る必要すらある。

爆撃要素を削ったり、エンジンの出力関係をほぼ省略したりと、本格的なフライトシミュレーターとしては今一つのところがあるが、純粋な軍用機の操縦と運用を再現したウォーゲームとしては十分に成功した作品だ。

最後は『**ワールドアドバンスド大戦略**』（サターン）。六角形で区切った地図上で兵器を動かして戦う『**大戦略**』シリーズの中では、ゲーム機最高峰のもの。私自身、これだけのためにサターンを買ったくらいだ。

ザ・グレート定番

- ■セガ
- ■サターン
- ■7,800円
- ■95年9月22日発売

ワールドアドバンスド大戦略
～鋼鉄の戦風～

**マニア心をくすぐる内容。
1ヵ月は徹夜できるぞ。**

第二次世界大戦の戦略から戦闘まで楽しめるウォーシミュレーション。メガドライブで発売されていた前作（『アドバンスド大戦略』）の気になる点のほとんどが改良され、かつ日本陣営でもプレイでき、コンピュータ側の思考速度も激速に。これだけでもう大満足。

©1993．1994．1995 GAINAX
©1994 SOFTBANK, CYAN, SUNSOFT, INTERPROG, ALFA SYSTEM, SOMETHING GOOD ORIGINAL GAME ©SYSTEM SOFT 1988 REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1995

こだわりの一本

睡眠時間を削って、食事をとる間も惜しんで、こだわりまくった一本のソフト。
自他共に認めるゲームフリークに、思いの文を語り尽くしてもらいました。

求ム！投稿！

「私にだってこだわり倒したソフトがある」という方。あなたの投稿をお待ちしています。文章のタイトルを26字以内、見出し18字以内、本文13字×66行で、珠玉の名文をしたためて下さい。もちろんあなたの氏名、連絡先、簡単なプロフィールも添えて。掲載された方には薄謝進呈。〒104東京都中央区銀座8—4—17 ㈱リクルートじゅげむ編集部「こだわりの一本」係まで

バトルトード

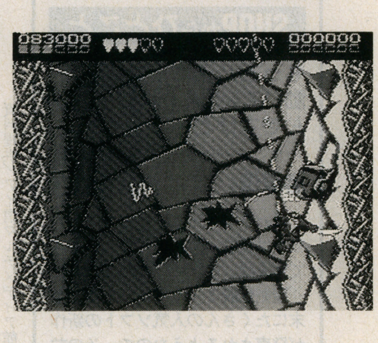
メサイヤ／ファミコン／91年12月20日発売／6500円

ファミコンの最大能力はどこにあったのか

『バトルトード』の名前を出して、「おお、あの名作」とリアクションできる人は、ほとんどいないだろう。ファミコンからスーパーファミコンへのシフトが完了間近になった頃の作品であれば、しかたがないのかもしれない。

ファミコンというゲームハードは、これまで私が見て、遊んできたあらゆるゲームハードの中で、もっとも優れたものである。なるほどグラフィックやサウンドの表現力は最近のハードに遠く及ばないし、演算処理にしてもパワーは足りないだろう。しかし、極めて高いフレキシビリティがある。ハードの弱点をソフトの基板（ハード）とソフトそのもののバージョンアップで補うことができた。このあたりにも任天堂がロムカセット方式を手放さない理由のひとつがあるはずだが、それは別の機会に語るべきだろう。

打ち破った限界の、もうひとつ先にある限界に迫る



その高いフレキシビリティを活かした作品は、一九九〇年から数年内のファミコン作品に多数見られる。『メタルスレイダーグローリー』『ダービースタリオン』など、即座にタイトルが出てくる。無論『バトルトード』も同様だ。私はこれらのソフトが大好きだ。自分の理想に妥協することなく、技術的難点をことごとくはね返して一流の作品に仕立てあげたパワーに打たれてしまう。

『バトルトード』には13のステージがある。このすべてが統一されてないマップデザインで構成されているのだ。その多くが「よくぞファミコンでここまでやった」というばかり。いちいち説明することは省くが、じっくり遊びこんでみると、そこかしこに工夫の跡が見える。その努力たるや、並み大抵のものではなかっただろう。これぞクリエイティブの本質、と信じる。

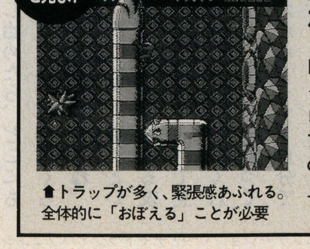
ビデオゲームジャーナリスト

成沢大輔

●別名ダビスタ伝道士。『ダービージョッキー2』監修者。競馬とゲームとヘンな動物をこよなく愛す。最近は極度の競馬好きが高じて、年3回もヨーロッパへ行くバカぶりである。

この名シーンを見よ！

動かすことがなにより大切



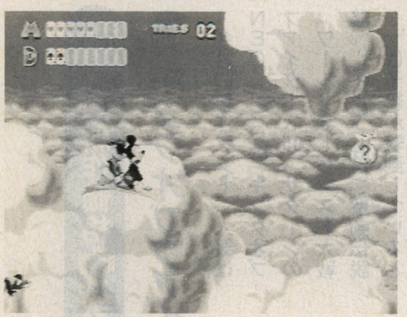
⬆トラップが多く、緊張感あふれる。全体的に「おぼえる」ことが必要

巨大なヘビの上に乗って、上部にある出口を目指すステージ。アイデアとその実現の可能性が融合した見事な1シーンだ。

アイラブ・ミッキー&ドナルド ふしぎなマジックボックス

セガ／メガドライブ／92年12月18日発売／6800円

ミッキーとドナルド 一蓮托生の大冒険



『ミッキー&ドナルド』は、愛が芽生えるゲームだ、と僕は割と本気で考えている。

このゲームが遊べるメガドライブは『アイラブ・ミッキーマウス』や『アラジン』など良質なディズニーゲームが多い。『アイラブ～』の登場は斬新だった。映画に忠実な美しい映像もさることながら、素晴らしいのはミッキーマウスのアクション。歩く、跳ねるなどの動作や細かなしぐさが、アニメそのままなのだから驚かされた。ゲームにはウォルト・ディズニーへのリスペクトが溢れていた。それに大いに共感して、僕らはハマってしまったのだった。

さて、その続編でもある『ミッキー&ドナルド』だ。世に二人で遊べるアクションゲームは多い。だけど、敵を二人で倒し、スコアを競い合う内容のものがほとんどだったりする。対して『ミッキー&ドナルド』のテーマは「協力」である。例えば、ミッキーとドナルドの前に倒れた木があり、その空洞を抜けなければ、先には進めない。身をかがめれば、ミッキーは大丈夫。だけど、ドナルドは、大きなお尻がどうしても引っかかってしまう。どうするのか？ ミッキーが手をさしのべ、力一杯にドナルドを引っぱり出すのだ。まさに協力。また、もの凄く高い崖も、どちらかが足場になり相方を崖の上へ送る。そして、上からロープを垂らし、下にいる相方も引き上げる。二人の力で崖を越えた、というわけだ。「いくぞ」「はいっ」と声を掛け合い、たくさんの難所を突破しながら、プレーヤーの間には深い連帯感が生まれてくる。愛というのは大げさとしても、ゲームを終える頃には、他に変えがたい「絆」のようなものを感じるはずだ。

二人で力を合わせてるうちに友情や愛情が生まれてくる

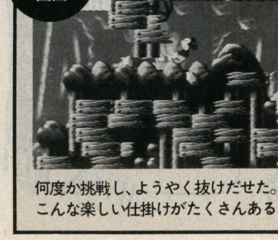
ゲームライター

元宮秀介

●69年、東京都生まれ。大学在学中からゲーム雑誌の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。

こだわりの画面

お尻の大きさは生まれつき



何度か挑戦し、ようやく抜けだせた。こんな楽しい仕掛けがたくさんある

やはり、ドナルドのお尻が木に引っかかるシーン。ミッキーが引っ張っても、よっぽどでかいのか、一度じゃ抜けないのだ。

© The Walt Disney Company
Produced by Sega Enterprises,Ltd. All Rights Reserved.
Ⓒ1990, 1993 RARE LTD.LICENSED TO TRADEWEST,INC. BY RARE COIN-IT,INC. SUBLICENSED TO NIPPON COMPUTER SYSTEMS CORP. BY TRADEWEST,INC. BATTLETOADS IS A TRADEMARK OF RARE LTD.Ⓒ1994 NCS

ゲーム市場調査室

さて、新作、中古を問わず、ゲームソフトの市場動向を探っていくこのページ。綿密な取材を元にリアルタイムの価格の動きをレポートします！

新作価格ウォッチング

●『キングオブファイターズ』大活躍？

今月の新作ソフト、人気はNEO-GEOの『キングオブファイターズ95』、サターンの『ワールドアドバンスド大戦略』。さらに、既に『聖剣伝説3』は予約が殺到しているという。その一方で、価格は適度なところで安定している。前述の3タイトルにしても、定価から2〜3割引で販売しているところが多い。同時に「激安・お買い得」といえるソフトも見当たらないという穏やかな状態と言えるだろう。

旧作価格ウォッチング

●お買い得は『プライムゴール3』

中古ソフトでは、シリーズ最新作発売を控えた『聖剣伝説2』が売れている。新作発売前に復習する人が多いらしい。また、『Jリーグサッカープライムゴール3』が安い価格で出回っているという。ソフトの質からするとかなりオトクだ。出来のいいスポーツモノは中古市場でも息が長い。また、新作を控えたドラゴンクエスト、ロマンシングサガの旧作、少しずつ値上がりの気配が…。

新作ソフト価格一覧（9／1〜9／25）

タイトル	ハード	発売日	メーカー	定価	実売価格
聖剣伝説3	SFC	9月30日	スクウェア	11400	7980
ウィザードリィVI	SFC	9月29日	アスキー	12800	8960
タクティクスオウガ	SFC	10月6日	クエスト	11400	7980
マリオのスーパーピクロス	SFC	9月14日	任天堂	7900	5480
メタルジャケット	PS	9月22日	ポニーキャニオン	5800	5800
BOXER'S ROAD	PS	9月8日	NEW	5800	5800
JリーグサッカープライムゴールEX	PS	9月25日	ナムコ	5800	5800
出たなツインビーヤッホー／ DELUXE PACK	SS	9月29日	コナミ	5800	5220
スーパーマリオ ヨッシーアイランド	SFC	8月5日	任天堂	9800	6980
ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	NEO-GEO	9月1日	SNK	29800	23800
しあわせうさぎ2	PCD	8月2日	アジア研究会	12800	9980
ワールドアドバンスド大戦略〜鋼鉄の戦風〜	SS	9月22日	セガ	7800	6980
ソード&ソーサリー	3DO	9月14日	マイクロキャビン	6800	5440
アニメフリークFX vol.1	PC-FX	8月12日	NECH.E.	6800	5440

資料提供／ファミーズ TEL0569－24－4479

旧作ソフト価格一覧（9／1〜9／25）

タイトル	ハード	メーカー	買取価格	販売価格
マリオのスーパーピクロス	SFC	任天堂	3500	4980
スーパー人生ゲーム2	〃	タカラ	4500	6850
実況ワールドサッカー2〜ファイティングイレブン	〃	コナミ	4500	6970
ダービースタリオンIII	〃	アスキー	5000	8800
スーパーマリオ　ヨッシーアイランド	〃	任天堂	4000	6800
スーパーパワーリーグ3	〃	ハドソン	4000	5340
セーラームーンアヤサストーリー	〃	バンダイ	5000	8250
バトルロボット烈伝	〃	バンプレスト	4000	5340
シムシティ2000	〃	イマジニア	5000	7350
スーパードンキーコング	〃	任天堂	3000	5980
実戦競艇	〃	イマジニア	4000	8250
スーパー桃太郎電鉄III	〃	ハドソン	3200	4855
Jリーグサッカープライムゴール3	〃	ナムコ	2500	3884
学校であった怖い話	〃	バンプレスト	2500	3800

資料提供／アイ信マルチメディア館 TEL03－3987－3741

SHOPからひとこと

『キングオブファイターズ95』売り切れ！

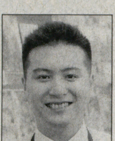
ファミーズ

藤本正明さん

9月に目立ったのは、やっぱりNEO-GEOの『キングオブファイターズ95』ですね。ウチでも既に品切れ状態です。やはりロム版ということで、CDを持っていても、「読込時間がイヤ」で買い換えている人が多い。SFCやプレイステーション、サターンのソフトは、これといって目立ったソフトはなかったですね。均等にいろんなソフトがそこそこ売れたという感じですか。パソコンソフトでは、18禁ソフトですが『しあわせうさぎ2』が、期待していた以上の人気でした。

SHOPからひとこと

もっとハデに動いて欲しいんですけど…



アイ信マルチメディア館

倉垣保さん

はっきり言って、中古ソフトの動きは目立ってないですよ。あえて言えば、『プライムゴール3』と『聖剣伝説2』くらい。ただ、年末にたくさんの人気ソフトの新作が発売されるようなので、その前あたりに中古の動きが出てくるんじゃないかと。たくさんの人が売りに来ると、かつての人気ソフトほど、買取価格が安くなる傾向がありますから。売るなら今のウチですよ(笑)。そうそう、お買い得ソフトは、SFCのソフト。サターンなんかのソフトは、手放す人が少ないようで、全般に品薄ですね。

今月の「おたずねソフト」

欲しいのになかなか手に入らないソフトを誌上指名手配！

WANTED

このコーナでは、皆さんの「おたずねソフト」を公開、情報を提供してもらいたいと思っています。「ぜひ欲しいソフトがある」という方、「そのソフトなら、持ってるから譲ってあげる」という方、編集部までご連絡下さい。

目の前をすり抜けた幻のソフトは何処？

「PCエンジンの『マジカルチョイス』が欲しい！　昔友達が持っていて「すごくいいぞ」って勧められたんですよ。で、探し始めたら、どこにもない。もうかれこれ5年くらい、10軒以上探しましたね。しかも、「見つけたら買っといて！」と頼んでおいたある友人が下高井戸のショップで見つけたのに買っておいてくれなかったんです、「お金持ってなかったから」って。自分で行ってみたらもう売れてしまった後。もう悔しくて…」

ピンときたら

皆さんのお探しソフト、持ってるよの連絡を待っています。よろしくっ！

●応募要項／「どうしても欲しいソフトがあるのに見つからない」という方は、なぜそのソフトが欲しいのかを切々と綴って下さい。また、「それなら持ってるよ」という方は、連絡方法、譲ってもいいのか、見かけただけなのか、出来るだけ詳しく書いて下記まで、ご連絡下さい。

●宛先／〒104　東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルートじゅげむ編集部「ゲーム市場調査室　おたずねソフト」係

取材協力店舗（順不同）／アイ信マルチメディア館・ゲームステーションぐ〜・チャドラン・パソコンショップアーク・ファミーズ

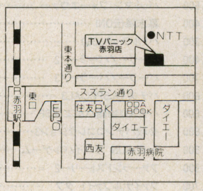
Let's go to the GAME shop!!

ゲームショップへ行こう!!

地域密着型の小粋な情報ベース「TVパニック赤羽店」

DATA NO.07

JR京浜東北線赤羽駅
東口徒歩5分
東京都北区赤羽2-24-3
TEL 03-3598-5288
営業時間11時～21時
無休



人情交差点でゲーム談義に花を咲かせる

2年前、赤羽に中堅ソフトショップとしては初めてオープンした「TVパニック赤羽店」。まず、気がつくのは女性が入りにくいといわれる従来のソフトショップと違った、ポップな外観だ。

品揃えには細心の注意をはらっている。希少価値の高いソフトもみつかるかも

約30坪の店内は、新品ソフトはもちろん、中古ソフト、攻略本、中古攻略本（これはなんとオール100円！）、そしてパーツまで何でも揃えてあり、地域に密着したお店になっている。

家族連れから学生、仕事の合間にふらりと寄っていく営業マンまで、幅広い客層で賑わっていて、ゲームと生活の接点としての機能も充分に果たしているようだ。

「売り切れゴメンにはしたくない」という店長のポリシーどおり、人気ソフトもほとんど手に入るタイミングで補充されている。掘り出し物を狙うなら、レジカウンター横のボックスをチェック、税込価格で100円なんていうお得なソフトも見つかるのだ。

また、「趣味と仕事を兼ねている」という店員さんたちはみんなかなりのゲーム通。ゲームに関するありとあらゆる疑問や相談に応じてくれ、人情味あふれるアフターサービスにも余念がないぞ。

〈❶わたしの選んだベストソフト❷こんなソフトが欲しい！〉

市川潤哉さん（21歳）

ゲーム好きが転じてバイトになってしまいました

❶トータルで『ファイアーエムブレム』ですね。ストーリーの展開がおもしろいだけでなく、シビアな面もあるし、BGMもいい。BGMでいえば『ロマンシング サ・ガ』もよかった。
❷やはり『バーチャファイター2』でしょう。動きはリアルだし、バランスがいい。ゲーセンで見てると、うまい人は自分の分身のように操ってるよね。発売が待ち遠しいです。

にぎわう商店街を横に入れば、ハイセンスな建物が

TVパニック
AKABANE

古島未奈子さん（20歳）

ゲームに関してはまだまだ修業中です

❶『ドラゴンクエストV』と『ファイナルファンタジーV』がいちばんおもしろかったソフト。基本的にRPGファンです。
❷これまでRPG以外のゲームはあまり興味がなかったのですが、最近『バーチャファイター2』をやって、アクションの面白さがわかってきました。早く発売して欲しいです。

今月の店長

栢植山真理さん（年齢?）

美少女育成ゲームがあるのになぜ美少年育成ゲームがない！

❶基本的にはパズルものが好きですが、『リッジレーサー』だけは例外。気がつくとからだが左右に揺れているんですよ。リッジの真髄はドリフトでしょう！
❷ゲーセンでいいなあと思うゲームはだいたい移植されるので、『レイブレーサー』を早く移植して欲しいですね。それと美少年育成ゲームをできればPSで…。

［TVパニック赤羽店攻略法］

TVパニックプレス
10

▶情報ブースで新作ソフトをいち早くキャッチ！

店に入るとすぐに目につくのが「新作情報ブース」。これから発売される新作のチラシなどが山積みだ。また、毎月25日発行の「TVパニックプレス」には、話題のゲームの攻略法や今月の新作など、情報満載。もちろん持ち帰りは自由、マメに足を運んで、友達より早く情報を仕入れよう！

▶ソフトの売り時を逃さない「買い取りコーナー」

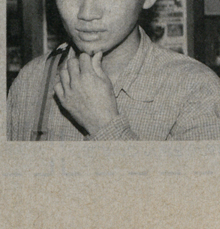
「買い取りコーナー」にはソフトの外箱に買い取り価格を表示した、わかりやすいディスプレイ。このコーナーを見れば、自分が売りたい中古ソフトの買い取り価格は一目瞭然。これで売り時を逃すこともないね。

▶新作ソフトは予約でお得！

待ちに待った新作ソフト、発売当日に手に入れるために、みんなも予約したことがあるだろう。しかし！ただそれだけじゃツマラナイ。ここでは、予約に限り消費税サービス、又は割引という特典がついてくる。欲しいソフトは予約して買うべし!!

お客様は神様です！

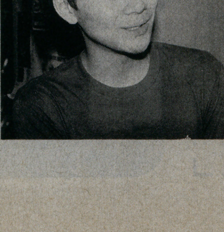
RPGは頭脳ゲーム。ゲームをやって賢くなりたい



今井秀幸さん（20歳・学生）

このお店の2階にあるボクシングジムに通ってるので、よく寄ってますよ。RPGファンの僕は、『ドラゴンクエストV』がダントツのベストソフト。ただ、一番頭を使ったなあと思うのは『シムシティ2000』かな。ゲームは頭の体操だよ。ボクシングを始めたのは、コミック『はじめの一歩』の影響。ゲーム化されたらうれしいな。

身体を使うゲームがもっと出ればいいのに



猪俣 聡さん（20歳・学生）

ゲームを始めてもう10年位になります。やっぱり『ドラゴンクエストV』と『ファイナルファンタジーIV』がいいね。ゲームが面白すぎて2日も寝ずに……なんてこともありました。趣味はスノーボードとサーフィン。ゲームセンターの『アルペンレーサー』みたいに身体を使えるゲームが自宅でできたらいい。できればスノボーでね！

安さと早さが自慢!! 即日発送・発売日お届けを原則に努力します!!

ソフトと用品の専門通販

本誌広告有効期限1995年11月22日

発売日お届け・即日発送厳守の特急指定・配達日指定・夜間配達・午前午後指定・代金着払・各種クレジットカード扱いの他ACCSEE会員ならアーク独自の１週間以内完全後払い送金もご使用いただけます

通販部営業のご案内（各資料はそれぞれ200円切手同封の上お申し込み下さい）

- ●新品 パソコンソフト販売
- ●新品 パソコン本体及び用品販売
- ●中古 パソコンソフト売買
- ●新品 アニメ関連LD・CD・ビデオ販売
- ●中古 アニメ関連LD・CD・ビデオ売買
- ●パソコン・ゲーム・アニメ関連書籍販売
- ●中古 TVゲーム・ソフト・用品本体売買
- ●通販部扱い商品店頭販売
- ●Q₂ダイヤルゲーム新作FAX情報サービス
- ●アニメビデオ通販レンタル

NIFTY-Serve ID
KYN04034
上記宛メールにて注文OKです

スーパーファミコン

商品名	発売日	新品売価
赤川次郎 魔女たちの眠り	95.11.24	¥7,200
赤ずきんチャチャ	95.10.？	¥6,600
アメリカンバトルゲーム	95.12.08	¥6,600
アンジェリーク プレミアムBOX	95.12.08	¥6,900
一髪逆転!!競馬 競輪 競艇	95.12.中	¥6,600
ウエディングピーチ	発売中	¥6,600
ウルトラベースボール実名版3	95.10.27	¥6,600
A列車で行こう3 S.バージョン	発売中	¥7,400
SDF-1グランプリ	95.10.？	¥7,300
SDガンダムX3	95.12.？	¥8,400
エナジーブレイカー	95.12.？	¥6,700
おーちゃんのお絵かきロジック	95.11.？	¥4,600
オーレ サポーターズ	95.12.01	¥6,600
カオスシード	95.12.？	¥6,600
学校であった怖い話	発売中	¥7,900
ガンガンガンチャン	95.10.27	¥5,900
がんばれゴエモン きらきら道中	95.12.15	¥6,700
キャスパー	95.12.22	¥7,200
キャプテン翼 J	95.11.？	¥6,900
厩舎物語 STABLE STAR	95.12.08	¥8,600
鬼神童子ZENKI 電影雷舞	95.11.24	¥6,700
銀河戦国群雄伝 ライ	95.12.？	¥7,700
クーリースカンク	95.12.08	¥6,200
クリスタルビーンズ	95.10.27	¥6,400
クロックワークス	95.12.08	¥5,200
ゲームの達人	発売中	¥8,600
ゲームの鉄人 THE 上海	95.10.13	¥6,700
激闘バーニングプロレス	95.10.06	¥7,200
紺碧の艦隊	95.11.？	¥7,700
G O D 目覚めよと呼ぶ声が	95.11.下	¥8,100
GO GO ACKMAN3	95.12.？	¥6,900
ゴジラ 怪獣大決戦	95.12.08	¥6,700
最強	95.12.27	¥7,300
ザ グレイトバトル5	95.11.？	¥6,900
上海 万里の長城	95.11.？	¥6,600
C脳力解析ウルトラ馬券	95.10.06	¥8,600
白いリングへ	95.10.27	¥6,700
神聖紀オデッセリア2	95.10.06	¥7,200
Jリーグ プライムゴール3	発売中	¥6,600
Jリーグサッカー オーレ！	95.12.？	¥6,600
ジャッジトレッド	95.10.27	¥7,300
ジャスティスリーグ	95.10.27	¥7,900
実況おしゃべりパロディウス	95.12.22	¥6,700
実況ワールドサッカー2	発売中	¥6,700
スーパー億万長者ゲーム	95.11.24	¥6,600
すーぱーぐっすんおよよ	発売中	¥6,700
スーパー人生ゲーム2	発売中	¥6,600
スーパー花札2	95.10.20	¥6,600
スーパーパワーリーグ3	発売中	¥6,700
スーパーブラックバス3	95.11.22	¥7,900
スーパー桃太郎電鉄 DX	95.12.08	¥7,800
スーパー野球道	95.12.？	¥9,100
スタートレック ネクストジェネレーション	95.11.17	¥6,600
すぱぽーん	95.10.06	¥4,100
スラムダンクSDヒートアップ	95.10.27	¥6,900
セーラームーンAnotherStory	発売中	¥7,900
聖剣伝説3	発売中	¥9,300
聖獣魔伝 ビースト＆ブレイド	95.11.上	¥7,400
戦国の覇者 〜天下布武への道〜	95.12.？	¥9,100
ゼロヨンチャンプ RR-Z	95.11.？	¥8,000
全国高校サッカー2	95.11.17	¥6,600
全国縦断ウルトラ心理ゲーム	95.11.10	¥6,600
総合格闘技RINGS	95.10.20	¥6,600
タクティクス オウガ	95.10.06	¥7,900
ちびまる子ちゃんめざせ南のアイランド	95.12.01	¥6,000
テーマパーク	95.12.15	¥7,900
帝国創世記アレクサンダー伝説	95.10.？	¥6,600
テイルズ オブ ファンタジア	95.12.15	¥7,900
的中競馬塾	95.10.？	¥7,100
テクモ スーパーボウル3	95.12.22	¥8,600
天地を喰らう一三国志群雄伝一	発売中	¥8,600
天地創造	95.10.20	¥8,300
天地無用！ げ〜む編	95.10.27	¥7,700
ドカポン外伝	95.12.01	¥5,900
ドラえもん 4	95.12.15	¥6,400
ドラゴンクエスト6 幻の大地	95.12.09	¥9,400
NEW ヤッターマン	95.12.中	¥6,900
ニチブツアーケードクラシックス2	95.11.24	¥4,000
ハイパーイリア	95.10.13	¥6,800
林海峯九段の囲碁道場	95.11.？	¥9,900
バットマン フォーエヴァー	95.10.27	¥7,900
幕末降伝ONI	95.12.？	¥9,100
バトルテック3050	95.12.？	¥6,600
パーラー！パーラー！2	発売中	¥7,900
パーラー！パーラー！3	95.11.30	¥7,900
パチ夫くんSPECIAL3	95.11.24	¥7,200
パチスロ物語パル工業SP	95.10.27	¥7,200
必殺パチンココレクション3	95.11.02	¥6,700
B B GUN サバイバルゲーム	95.12.01	¥7,900
ファーランドストーリー2	95.11.？	¥9,100
ファイナルファイト タフ	95.12.15	¥6,700
フォアマンフォーリアル	95.10.27	¥7,900
風来のシレン	95.12.01	¥7,900
ブランディッシュ2	発売中	¥7,200
ブロックくずし	95.11.？	¥4,000
プリンセスメーカー	95.12.15	¥6,700
本家SANKYO FEVER	95.12.中	¥7,200
麻雀飛翔伝	95.10.27	¥6,300
マイティモーフィン パワーレンジャー	95.11.？	¥6,900
魔女たちの眠り	95.11.24	¥7,200
マジカルドロップ	95.10.20	¥5,700
MASK マスク	95.12.？	¥6,600
松方弘樹のSトローリング	発売中	¥6,600
魔天伝説〜戦慄のオーパーツ〜	95.10.27	¥7,200
魔導物語 〜はなまる大幼稚園児〜	95.10.？	¥6,600
魔法騎士レイアース	発売中	¥6,600
ミッキーとドナルド マジカル3	95.12.08	¥6,600
水木しげるの妖怪百鬼夜行	95.12.01	¥7,900
ヨッシーアイランド	発売中	¥6,900
ライトファンタジー2	95.10.27	¥6,600
リーディングジョッキー 2	95.11.24	¥6,600
RINGSアストラルバウト3	95.10.20	¥6,600
リングにかけろ	95.11.？	¥7,900
レンダリングレンジャーR2	95.11.17	¥7,200
ロックマンX3	95.12.01	¥6,600
ロゴスパニック（ごあいさつ）	95.11.？	¥6,900
ロマンシング サ ガ3	95.11.10	¥9,400

セガ サターン

商品名	発売日	新品売価
AQUAZONE	95.12.15	¥4,600
アメリカ縦断ウルトラクイズ	95.10.27	¥4,600
ウイニングポストEX	発売中	¥5,400
X-JAPAN	95.10.20	¥5,400
X-MEN	95.11.22	¥4,600
AI将棋	発売中	¥5,400
FI Live Information	95.11.02	¥4,600
おーちゃんのお絵かきロジック	95.11.？	¥3,900
金沢将棋	95.？.	¥6,300
ガンバード	95.12.15	¥4,600
キング・オブ・ボクシング	95.10.20	¥4,600
ギャラクシーファイト	95.11.中	¥4,600
クォヴァディス	95.11.？	¥5,400
CREATURE SHOCK	95.12.？	¥5,400
結婚 Marriage	95.12.？	¥6,000
ゲームの達人 THE上海	95.10.中	¥5,400
ゴジラ 列島震憾	95.12.？	¥3,800
THE PSYCHOTRON	95.10.27	¥4,600
サンダーストーム ロードブラスター	95.10.下	¥5,400
シュトラール	95.11.24	¥3,800
四柱推命ピタグラフ	95.11.？	¥4,600
シムシティ2000	発売中	¥4,600
時空探偵DO 幻のローレライ	95.？.	¥5,400
スーパーリアル麻雀グラフィティ	95.10.？	¥7,000
ストリートファイター2 ムービー	95.11.？	¥5,400
ストリートファイターリアルバトル	発売中	¥4,600
セガ ビクトリーゴール	95.10.27	¥3,800
占都物語	95.10.27	¥4,600
戦略将棋 至高の定跡	95.11.17	¥5,400
卒業2 ネオジェネレーション	発売中	¥5,400
ただいま惑星開拓中	95.10.27	¥4,600
ダライアス外伝	95.12.？	¥4,600
テーマパーク	95.12.22	¥4,600
TVアニメスラムダンク	発売中	¥5,400
出たなツインビーヤッホー！DX PACK	発売中	¥4,600
峠King THE SPIRITS	95.11.02	¥4,600
ときめき麻雀パラダイス	95.10.20	¥5,400
ドラゴンボールZ 超武闘伝	95.11.？	¥5,400
ハングオンGP95	95.10.27	¥4,600
バーチャルオープンテニス	95.10.27	¥6,200
ばくばくアニマル	95.10.？	¥3,800
必殺パチンココレクション	95.12.下	¥5,400
ビューポイント	95.12.？	¥4,600
フェーダ リメイク	95.11.24	¥5,000
FIFAサッカー96	95.12.22	¥4,600
ブレイクスルー	発売中	¥4,600
ぷよぷよ通	95.10.27	¥3,800
プリンセスメーカー2	95.10.？	¥6,200
宝魔ハンターライム	発売中	¥7,000
MASTERS遥かなるオーガスタ3	発売中	¥4,600
燃えろ プロ野球95	95.10.下	¥4,600
リターン トゥ ゾーク	95.11.中	¥4,600
ルパン三世	95.11.？	¥4,600
RAYMAN	95.10.？	¥4,600
ワールドシリーズベースボール	95.10.27	¥4,600

3DO

商品名	発売日	新品売価
AQUA WORLD 海美物語	95.10.13	¥4,600
アローン・イン・ザ・ダーク2	発売中	¥5,400
N O B	95.11.？	¥5,400
F-1グランプリ	95.10.28	¥6,200
エミットvol.3	発売中	¥7,000
お姉さんといっしょ着せ替え	95.11.？	¥5,400
ゴールフィールドハンター	95.10.13	¥6,200
シンジケート	95.10.20	¥4,700
Jリーグバーチャルスタジアム'95	95.10.27	¥4,700
ストリートファイター2 ムービー	95.11.？	¥5,400
占都物語	95.10.27	¥4,600
卒業 2	95.11.？	¥6,200
ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	95.11.02	¥4,700
チキチキマシン猛レース2	発売中	¥6,200
テレビのツボ 迷プロデューサー伝説	95.10.20	¥5,400
ディドラス エピソード I	95.11.？	¥7,800
DOOM	95.12.15	¥4,700
パーフェクトワールド	発売中	¥4,700
パズルボブル	95.11.？	¥5,400
PAG TOUR GOLF96	95.12.22	¥5,400
ブラッド エンジェルス	95.11.10	¥4,700
ブルー シカゴ ブルース	95.11.24	¥5,400
ブレードフォース	95.10.20	¥5,400
ポリスノーツ	95.10.？	¥6,200
麻雀狂時代コギャル放課後編	95.10.20	¥7,800
レミングス3	発売中	¥6,200

プレイステーション

商品名	発売日	新品売価
アローン・イン・ザ・ダーク2	95.11.24	¥6,200
井手洋介の麻雀家族	95.10.下	¥7,000
ウィザードリィ7 ガーディアの宝珠	95.10.13	¥6,200
ヴァンパイア	95.10.？	¥6,200
AI将棋	95.11.？	¥7,300
EMITバリューセット	発売中	¥17,000
キュイーン	95.12.中	¥6,200
キリーク・ザ・ブラッド2	95.12.？	¥6,200
祇園花	95.12.？	¥6,200
クマのプー太郎	95.12.？	¥7,300
CREATURE SHOCK	95.12.？	¥7,300
ゲームの鉄人 THE上海	95.10.13	¥7,300
豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説	95.10.？	¥6,200
SIDEWINDER	95.12.？	¥6,200
サンダーストーム＆ロードブラスター	95.10.20	¥7,300
The 鬼退治	95.10.13	¥6,200
ザ・心理ゲーム	95.12.？	¥6,200
THE PERFECT GOLF	95.11.上	¥8,500
将棋 女流名人位戦	95.11.？	¥9,100
四柱推命ピタグラフ	95.10.27	¥6,200
時空探偵DO〜幻のローレライ〜	95.？.	¥7,300
水滸演武	95.11.？	¥6,200
ストリートファイター2 ムービー	95.11.？	¥7,300
戦国サイバー 藤丸地獄変	95.10.？	¥6,200
占都物語	95.10.下	¥6,200
戦略将棋 至高の定跡	95.11.17	¥7,300
卒業ネオ・ジェネレーション	95.10.27	¥6,200
DARK SEED	95.10.13	¥6,200
ダークシード	95.10.13	¥6,200
チョロQ	95.12.？	¥6,200
通天閣	95.11.？	¥6,200
テーマパーク	95.12,22	¥6,200
Dの食卓ーコンプリートグラフィックス	95.？.	¥9,500
デスマスク	95.12.？	¥9,500
出たなツインビーヤッホー！	発売中	¥6,200
トータルエクリプス ターボ	95.10.13	¥6,200
トワイライトシンドローム	95.12.？	¥6,200
土器王紀	95.11.下	¥6,200
NIGHT HEAD	95.11.？	¥6,200
ナムコミュージアムVOL.I	95.11.22	¥6,200
ニチブツアーケードクラシックス	95.12.？	¥6,200
NINKU	95.12.？	¥6,200
HYPERフォーメーションサッカー	95.10.13	¥6,200
パーフェクトゴルフ	95.10.99	¥8,500
ぱいるあっぷ・まーち	95.10.27	¥6,200
必殺パチンコステーション	95.11.下	¥7,300
ビヨンド・ザ・ビヨンド	95.10.？	¥6,200
ブルー・シカゴ・ブルース	95.11.24	¥7,300
Break Thru！	95.11.？	¥6,200
負けるな！ 魔剣道2	95.11.10	¥6,200
ミラクルワールド	95.11.？	¥6,200
メタモル・パニック DOK！DOK	95.12.上	¥6,200
METAL JACKET	発売中	¥6,200
燃えろ！プロ野球'95	95.10.下	¥6,200
矢追純一極秘プロ「UFOを追え！」	95.11.？	¥8,100
リターン・トゥ・ゾーク	95.11.下	¥7,300

ゲーム ボーイ

商品名	発売日	新品売価
ウエディングピーチ じゃ魔ピーパニック	95.12.08	¥3,500
NBA JAM トーナメントエディション	95.10.27	¥3,400
Jリーグ ビッグウェイブサッカー	95.11.？	¥3,400
ジャッジトレッド	95.10.27	¥3,200
ストリートファイター2	発売中	¥3,400
ドラゴンボールZ悟空激闘伝	発売中	¥3,900
忍空 2	95.11.？	¥2,900
ハイパーブラックバス'95	95.10.20	¥3,200
バッドマンフォーエバー	95.10.27	¥2,900
ブロックくずし	95.11.？	¥2,800
魔法騎士レイアース2	95.10.27	¥3,100

ゲーム ギア

商品名	発売日	新品売価
ギャラガ'91	発売中	¥2,500
ギアスタジアム平成版	95.10.20	¥2,500
ゴジラ	95.12.08	¥3,900
Jリーグサッカー・ドリームイレブン	95.11.24	¥3,900
スーパー桃太郎電鉄3	95.12.08	¥4,100
ソニックラビリンス	95.11.17	¥2,700
忍空外伝 ヒロユキ大活劇	95.11.03	¥3,400
野茂英雄のワールドシリーズ	95.12.01	¥3,400
バッドマンフォーエバー	95.10.27	¥3,400
フォアマンフォーリアル	95.10.27	¥3,400
ポケット雀荘	95.11.24	¥3,900
魔導物語 A	95.11.24	¥3,900
魔法騎士レイアース2	発売中	¥3,400

PC−FX

商品名	発売日	新品売価
アニメフリークFX VOL.I	発売中	¥6,100
キューティーハニーFX	95.11.10	¥7,900
ブルー・シカゴ・ブルース	95.11.17	¥7,900
ルナティックトーンFX	発売中	¥7,900

NEO−GIO CD

商品名	発売日	新品売価
ADKワールド	95.11.10	¥6,100
将棋の達人	95.10.20	¥7,000
パルスター	95.10.27	¥7,900

PC エンジン

商品名	発売日	新品売価
棋友	95.10.27	¥5,200
スペースファンタジーゾーン	95.10.？	¥3,800
同級生	95.10.27	¥7,000
リンダキューブ	95.10.13	¥6,200

バーチャル ボーイ

商品名	発売日	新品売価
インマウスの館	95.10.13	¥4,300
V・テトリス	発売中	¥4,300
スペースインベーダー バーチャルコレクション	95.12.01	¥4,300
バーチャルゴルフ	発売中	¥5,700
バーチャルフィッシング	95.10.06	¥5,000
バーチャルボーリング	95.12.08	¥4,600

スーパー32X

商品名	発売日	新品売価
バッドマンフォーエバー	95.10.？	¥7,800
バーチャファイター	95.10.20	¥6,200

アークのACCESSCARD会員募集中

500円の金券またはテレホンカード進呈
・先着入会3000名の方にアーク通販商品購入に使用できる500円の金券　またはオリコ特製テレホンカードを進呈

多彩なお支払い方法が選べます
・現金書留・銀行振込・郵便振替等の先払いや代金引換払いの他アーク通販独自の１週間以内後払いや銀行自動引落（実施準備中）をご使用いただけます

入会金年会費等無料
・入会金や年会費等一切無料です

フリーダイヤルでのご注文受け付け
・カードに記載のフリーダイヤルで御注文ができます

会員だけの特別サービスを提供
・会員だけの特別セールの御案内や特別割引を実施いたします

各種サービスの無料提供
・アーク通販提供のソフト新作情報等　Q₂ダイヤルサービスを会員の方に限り無料で使用できます

全国のCD・ATMでキャッシングサービス
・オリコ提携の都市銀行をはじめ、全国28,500台のCD・ATMでキャッシングサービスをご利用いただけます

クレジットローンに敏速に対応
・今後のクレジット払いでのお申し込みに会員の方なら敏速に対応できます。

入会御希望の方はお知らせ下さい。申込書をお送りします。

ご注文とお支払方法

後　払

・電話・FAX・葉書・手紙等により御注文下さい。
・代金引換払い手数料　　1回につき500円加算
・クレジットカード払い手数料　1回1万円につき500円加算
・ACCESSカード払い手数料　1回1万円につき500円加算
送料 1本=600円(800) 2本=1200円(1500) 3本以上=1500円(2000)
未発売商品は１本につき600円（800）
お支払い額は商品代金＋送料＋後払い手数料の合計です。

先　払

・現金書留　現金書留に注文書を同封して下さい。
・郵便振替　通信らんに注文商品を御記入下さい。
・銀行振込　電話・FAX・等にて住所・氏名・注文商品をお知らせ下さい。
送料 1本=600円(800) 2本=1200円(1500) 3本以上=1500円(2000)
未発売商品は１本につき600円（800）
お支払い額は商品代金＋送料の合計です。
（ ）内は北海道・沖縄及び遠かく離島料金です。
この広告の売価は全て消費税を含んでいます。

お願いとご注意

○18才未満の方は保護者の確認が必要です。
○販売価格は変更される場合がありますので注文前に電話にて確認してください。
○発売中商品のキャンセル変更はできません。
○新作予約キャンセル変更は発売日の５日前まで可能です。
○発売予定日は変更になることがあります。
○クレジットカード払いの場合署名をいただくことがあります。
○遠かく地・離島及び道路事情により予定より配達が遅れる場合があります。

各種配達指定

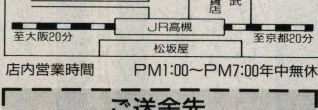
○期日指定（500円加算）
○午前・午後・夜間の配達指定（500円加算）
○特急配達指定（1000円加算）
○後払の同時発送指定（500円加算）

取り扱いクレジットカード

JCB　VISA　MasterCard　AMERICAN EXPRESS

通販部直営店

中古ソフト3000本・新品ソフト・アニメビデオ・アニメLD・アニメゲーム関連CDがいっぱい!!
アニメビデオレンタルもあり、御来店下さい。



店内営業時間　　PM1:00〜PM7:00年中無休

ご送金先

第一勧業銀行高槻支店　（普）1147114
三和銀行高槻支店　（普）3885832
高槻市農業協同組合　（普）3865029
郵便振替口座番号　00900-103169
〒569-11 大阪府高槻市芥川町１-14-27
アーク株式会社　通販部

アーク株式会社

ACCESS事業部

〒569-11
大阪府高槻市芥川町１丁目14番27号
TEL0726-81-0471
FAX0726-81-0486

通販部営業時間　平日AM10:00〜PM8:00 日・祝日PM1:00〜PM7:00
正月3ヶ日間以外年中無休

安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！

ゲームソフトは通信販売の時代！ 期待の新作から話題の人気ソフトまで。

新作予約受付中

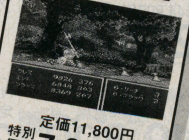
新作は予約して買えばたいへんお得です。売れ切れの心配もありませんし、発売日にはお手元に届きます。（一部地域を除く）

SFC
ドラゴンクエストⅥ
12/9発売予定

定価11,400円
特別価格 TELにて

SFC
ロマンシング・サガ3
11/11発売予定

定価11,400円
特別価格 TELにて

SFC
テイルズ・オブ・ファンタジア
12/15発売予定

定価11,800円
特別価格 7,980円

SFC
実況おしゃべりパロディウス
12/22発売予定

定価9,980円
特別価格 6,780円

SFC
ロックマンX3
12/1発売予定

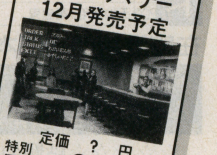
定価9,800円
特別価格 6,680円

SS
セガラリチャンピオンシップ
12月発売予定

定価 ？ 円
特別価格 ？ 円

SS
峠King The Spirits
11/2発売予定

定価5,800円
特別価格 4,930円

SS
真・女神転生デビルサマナー
12月発売予定

定価 ？ 円
特別価格 ？ 円

欲しいソフトが決まりましたら、即お電話ください。また、この他にも新作・人気商品・特価商品等多数取り揃えています。お電話にてご確認ください。

〈全国通信販売〉オール新品

会員募集中
「ぐ～」な仲間を探しています。ふだんゲームをやっていない人からゲーマーまでどなたでもOK。電話・FAXにてお申し込みください。

仕入れのご相談
「ぐ～」は一生懸命やっている方やグループの方にも仲間になって欲しいと考えています。ぜひご連絡ください

●お申込み方法
電話又はFAXにてご注文ください。翌日（新作は発売日）にはあなたのお手元に届きます。（一部の地域は翌々日）商品と引き換えに代金をお支払いください。（ヤマトコレクトサービスを利用します。）

FAX03-5688-5526
☎03-5688-1138

FAX、留守☎は24時間OK！
折り返し連絡いたします。忙しい人に最適！
（営業時間 9：00～18：00）

ゲームステーションぐ～
GOOE

期待の新作 PC-FXほか
予約受付中!!

FX
11月 キューティーハニー FX
ルナティックドン FX
12月 アニメフリーク VOl.2
パワードール
お嬢様捜査網

SCD
11月 銀河伝説サファイヤ
12月 聖夜物語

その予約受付中!!

スーパーファミコン
30～35% off!!

セガサターン
10～20% off!!

PCエンジン
30～35% off!!

その他
FX、ネオジオ、ゲームボーイその他格安にてご奉仕!!

プレイステーション セガサターン 本体・ソフト 高額買取り中

商品到着後検品終了次第、現金書留または口座振込します。必ず電話でお申し込みください。

〔ご注意〕
18才未満の方の買取りは、保護者の方の署名・捺印が必要です。発送・返送手数料はお客様ご負担となります。

●お電話又はFAXにて価格一覧表をお送りします。また、品切れの商品は取り寄せいたします。

●一部の商品にはポスターなど予約特典を用意しています。どうぞお気軽におもうしつけくださいませ。お待ちしてま～す♥

お願い
- ●18才未満の方は保護者の電話確認が必要になります。
- ●販売価格には、送料・消費税は含まれていません。
- ●送料は一部の商品・地域を除き一律880円です。
- ●返品、交換、商品のキャンセルはできません。（初期不良はメーカー保証です）
- ●新作予約のキャンセルのみ発売3日前まで受け付けいたします。（キャンセル料不要）
- ●販売価格、新作発売日等は変更される場合もありますので、お電話にてご確認ください。
- ●万一品切れの場合はご容赦ください。

安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！ 安い！

全国 通信販売ご利用のお客様は 買いたい人 0569-26-0655

ファミーズ通販部 マジカルボックスへ☎してネ! 売りたい人 0569-26-0285

☆☆☆ソフト・ハードがとっても激安ダヨ!!☆☆☆

新品ハード

スーパーファミコン
定価24,272円を
13,800円

3DO R・E・A・L II
（特製体験版CD付）
定価44,800円を
26,800円

3DO TRY
定価54,800円を
19,800円

餓狼伝説2
プレゼント(中古)

NEO-GEO
定価48,800円を
21,800円

プラス1セール！実施中!!

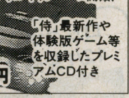
・学校の怪談
・ダークシード
・レースドライビン
上記商品からどれでも1本付きで

セガサターン
定価34,800円を
ズバリ!!超特価**31,800円**

新品ソフト

SFC	実況!ワールドサッカー2～ファイティングイレブン	9,980円を	**6,480円**	PFX	アニメフリークFX VOl.1	6,800円を	**5,440円**
SFC	総合格闘技RINGS アストラルバウト3	9,800円を	**7,350円**	SS	キング・オブ・ボクシング	5,800円を	**5,220円**
SFC	天地創造	11,800円を	**8,850円**	SS	ときめき麻雀パラダイス～恋のてんぱいビート～	6,800円を	**6,120円**
SFC	マリオのスーパーピクロス	7,900円を	**5,480円**	NG	超人学園ゴウカイザー	29,800円を	**22,350円**
PCD	天地無用!魎皇鬼	8,200円を	**5,980円**	3DO	麻雀狂時代～コギャル放課後篇～	9,800円を	**7,480円**

11月3日よりスペシャルキャンペーン開始！



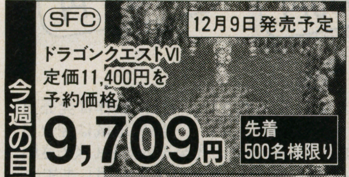
ネオジオCD
定価49,800円を
27,800円
「侍」最新作や体験版ゲーム等を収録したプレミアムCD付き

在庫常時20,000本　表にのっていないソフト・ハードはお問い合せ下さい。

お電話にてご注文下さい
通常:即日発送
新作:発売日前日発送
➡
ヤマト運輸がご自宅へ配達
通常:翌日到着
発売日到着(一部地域を除きます)
➡
ご自宅に商品が
届いたらその場で
お支払、だから安心

☆☆☆☆☆話題の新作ソフトが予約すれば25%～35%OFF☆☆☆☆☆(一部商品を除く)

今週の目玉ソフト



SFC
12月9日発売予定
ドラゴンクエストVI
定価11,400円を
予約価格
9,709円
先着500名様限り

SFC
11月11日発売予定
ロマンシングサガ3
定価11,400円を
予約価格
9,709円
先着500名様限り

発売日	機種	品名	定価	予約価格
95/11/24	SFC	赤川次郎　魔女たちの眠り	10,800	**7,560円**
95/12/01	SFC	ロックマンX3	9,800	**6,860円**
95/12/08	SFC	アンジェリーク　プレミアムBOX	9,800	**6,860円**
95/12/08	SFC	スーパー桃太郎電鉄　DX	9,500	☎
95/12/15	SFC	がんばれゴエモンきらきら道中　～僕がダンサーになった理由～	9,980	**6,980円**
95/12/15	SFC	テイルズ・オブ・ファンタジア	11,800	**8,260円**
95/12/15	SFC	テーマパーク	11,800	**8,260円**
95/11/10	PFX	キューティーハニーFX	8,800	**6,600円**
95/11/17	PFX	ブルー・シカゴ・ブルース	8,800	**6,600円**
95/11/22	SS	X-MEN～チルドレン・オブ・ジ・アトム～	5,800	**4,640円**
95/11/24	SS	バーチャコップ　バーチャガンセット	7,800	**6,240円**
95/11/下旬	SS	ギャラクシーファイト	5,800	**4,640円**
95/11/10	NCD	ADKワールド	6,800	**4,760円**
95/11/24	NCD	超人学園ゴウカイザー	7,800	**5,460円**
95/11/22	3DO	卒業2　ネオジェネレーションスペシャル	7,800	**6,240円**

注意事項
- 買取金額による交換販売も行っております。
- 品切れの際は御容赦下さい。(仮予約できます。)
- 商品不良以外の返品・交換は出来ません。
- 予約のキャンセルは手数料がかかります。

☆☆☆☆　どこよりも高く買取します!!　☆☆☆☆

お約束
その1.高額買取No.1の実績にて誰でも納得!!
その2.商品到着後、3日以内に現金を送ります。(現金書留料として660円差引きます)
その3.買取金額はお電話にて常時お知らせしております。

(買取申込方法)

マジカルボックスへ電話して買取金額と受付番号を聞きます。
➡
白紙の紙に氏名(振仮名)・TEL・〒・住所受付番号を記入して商品と同封して送ります。
➡
あとは現金が届くのを待つだけです。お客様発送後1週間程度で現金が届きます。

ご注意事項
- 18才未満の方の買取は、白紙用紙に保護者の方が署名・捺印をして下さい。
- 箱・説明書・附属品が無い物、商品の傷みが酷い物等は値段が下がります。
- CDソフトは箱・説明書が無い場合は買取できません。

マジカルニュース(月1回発行)年会費1,000円(お申込は…氏名・TEL・生年月日・〒・住所を白紙に記入の上、現金書留にてお申込下さい。)
新作・新品・中古・買取等、最新版の通販情報を送ります。

ファミーズ通販部
マジカルボックス
〒475 愛知県半田市前崎西町59
買いたい人 ☎0569-26-0655

受付時間／朝10時～夜8時〈年中無休〉
(商品即日発送受付は夕方5時半まで)
FAX注文も受付ております。
FAX0569-(21)-9630
売りたい人 ☎0569-26-0285

驚異の裏技ソフト
―今お手持ちのソフトを大改造―
無敵技やボスキャラ使用技その他パワーアップ改造等多数の新作ゲームの裏技を完全網羅!!

PSアクションリプレイVOL1
定価5,800円
4,980円

PSアクションリプレイVOL2
定価5,800円
5,280円

SSプロアクションリプレイ
定価9,800円
7,980円

PS初!コントローラー延長コード
最長210cmの延長で離れた場所でもラクラク操作可能!
X-TENDER(Xテンダー)
定価1,800円
980円

全国チェーン、地域No.1の実力店
みんな集まれ、
TVゲームワンダーランド

お近くのファミーズもご利用下さい。

☆TVゲーム年中激安。
いつでも
高価買取中!
加盟店募集中

ファミーズ半田店 (0569)25-0333
ファミーズ大府店 (0562)46-8985
ファミーズ太田川店 (0562)31-0101
ファミーズ常滑店 (0569)34-8444
ファミーズ富木島店 (052)601-7551
ファミーズ柴田店 (052)614-5779
ファミーズ当知店 (052)389-1551
ファミーズ名港店 (052)659-1433

ミライヤはTVゲームとリサイクルBOOKのスペシャリストです。

ミライヤがご提案します!
FC加盟店募集
これからの成長ビジネス

1 TVゲームショップ ファミーズ

40坪以上の売場展開にて次世代機を核としたハイパーメディアショップ!
新作ソフトの返品・買取システムあります。
- ●加盟金　100万円　●保証金　100万円
- ●ロイヤリティー　10万円(月額)
- ●開業資金　1,500万円～

Fammys
TV GAME

Fammys
the world of games

2 リサイクルBOOK BOOKMATE(ブックメイト)

…………TVゲームとの複合でも開業可…

TVゲームショップとの相性が良く、低リスク、高収益の新しい中古本のビジネスです!
- ●加盟金　100万円　●保証金　無料
- ●ロイヤリティー　毎月／総売上の2%
- ●開業資金　450万円～(10坪～)

2万冊の品揃え!
キレイな中古本、売ってます。
リサイクルBOOK
BOOK MATE
―ブックメイト―

お問い合わせ・資料の請求は　下記(株)ミライヤまでお気軽に…

全国の小売店・量販店のみなさまにご案内します!

情報その1／新作・中古ソフト 全国どこでも1本より卸します。即日発送!
情報その2／TVゲームショップ関連、チラシ、備品、什器 すべてそろっております!
情報その3／新規オープン、改装オープン等お考えのお客様は迷わずミライヤまでご相談下さい。ファミーズ加盟店募集中!

TVゲーム関連商品、総合卸・ファミーズチェーン本部

MIRAIYA

株式会社ミライヤ
〒475 愛知県半田市前崎西町59第2圭大ビル1F・3F

お問い合わせ
FC加盟店／竹内まで!
全国卸し／くつなまで!

営業部直通
☎0569-24-4479(代)
FAX0569-21-9630

読者投稿から ムフフなコラムまで 大充実の 面白〜いページ GEM団

今月の目玉は『人気女性キャラ身体測定』!

『じゅげむパワーアップ』より遅れること 1ト月…。ガガ〜ンと5ページまるまる大改装したGEMGEM団団改めGEM団!!イメチェンして、新コーナーや新企画も盛りだくさん!さて、お味のほーは？

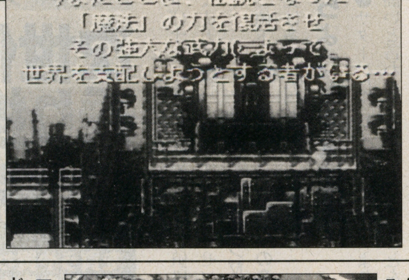
RAN! KING!

こんなんでランキング エンディングが感動のゲーム BEST5

それまで重ねた苦労もたまった疲れも、イッキに吹き飛ぶエンディング!中でもココロぶるぶる震わせた、イチ押しのゲームはドレか?みんなからのアンケートハガキをもとにランキング。あの感動を、さあ、もう一度!

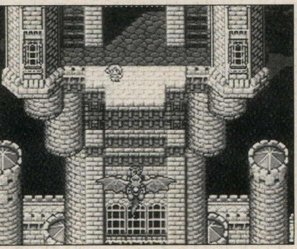
泣きでトップ独占! スクウェア勢強しっ!!

●感動1位
ファイナルファンタジーⅥ
スクウェア　スーパーファミコン


今またここに、伝説となった「魔法」の力を復活させ その強大な武力によって 世界を支配しようとする者がいる…

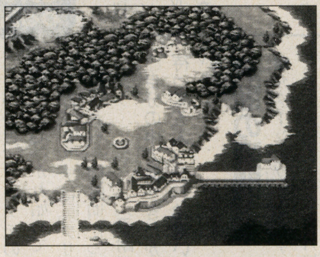
初めて涙を流したのが…このゲームでした／映画のエンディングみたい／それぞれのキャラクターを振り返るシーンが◎!／やっぱりあの絵と音楽はすごいよね／さわやかな感じがした／長く楽しめた／キャラの個性が描かれていた／モノクロ場面が良かった／幻想的でカッコいい／だって泣けるもの／やっぱコレでしょ!

●感動2位
ファイナルファンタジーⅤ
スクウェア　スーパーファミコン



感動で声が出なかった／チョコボで大平原を走るシーンは壮大!／さわやかな曲と美しいグラフィック／映画のようで演出もいい／覚えた技が出る／キャラ1人1人に感情移入して泣けてきた

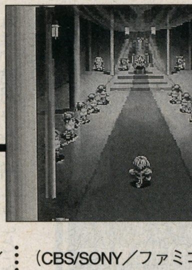
●感動3位
クロノ・トリガー
スクウェア　スーパーファミコン



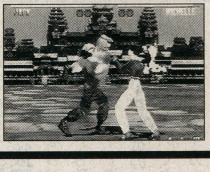
マルチエンディングにドキドキした／話の流れで変わるエンディング／細かく描き込まれてすごくキレイだった／何度でも楽しめる／強いままでまた始められる／時代を越えてゆくところにジーンッ

●感動4位
アークザラッド
S.C.E　プレイステーション

言い表せないほどの感動!／あの別れ…悲しすぎる／続くなんてヒドい!／自分が主人公になった気分になれる／グラフィックとサウンドの調和／オーケストラが素晴らしい／次への期待感がある



●感動5位
鉄拳
セガサターン



それぞれのドラマが見えてくる!／ここまですごいエンディングはなかった／各キャラごとにストーリーがある／CGがキレイ／出来れば平八のも欲しかった／みんなカッコいい／とにかくすっごい!

まだまだあるよ

たけしの挑戦状⬇すごい苦労したから／実況パワフルプロ野球⬇阪神の優勝／エメラルドドラゴン⬇嬉し泣きした／プリンセスメーカー2⬇どんな娘でも可愛いものなのです／マザー2⬇これでジーンとしない奴とは付き合いたくない／弟切草⬇そこに真実の愛があるから／ロードランナー⬇ワタシ、頭悪いから…

こんな感じですね

RPGに割り込んだ「鉄拳」の頑張りに拍手。「ドラクエ」系はⅢの名が挙がったが、今一歩及ばず。絵や音楽の美しさに加え、感情移入度と演出の妙が、順位を分けた。

素敵なゲームに会いたくて ボクは旅に出た。…………ナンチャッテ! 買ってにしやがれ!

いっただきまぁーす!
チィーン!
合計3190円

ポケットに3000円、オモシロ中古ゲームを求めて町から町へ。ぶらり旅気分な新コーナー。買ってにしやがれ！始まるよぉー。

秋風（台風12号）に身をまかせ、ゲームショップを巡ってみた。すると、ディスプレイに並んでいるゲームに1000円以内のモノは殆どないではないか。したがって、購入してきたソフトは、その大半がＦＣなど旧世代ハードのソフトである。しかし、その中から極上ゲームとの出会いの物語があったのだ。

最近ＦＣソフトの新作発売は皆無となったが、中古でならまだまだ購入できる。しかし、ショップでの販売され方は特殊だった。今回ゲットした話題の50円ソフト『聖飢魔Ⅱ・悪魔の逆襲』。コレはゲームショップで購入したモノではない。ナント写真屋で販売していたのだ。ここで、このソフトの購入秘話をお話ししましょう。

レジカウンターの隅に置かれたバスケット。その中で彼女はボクにささやいた「わたしを買ってください」。「当時4900円もしたキミが50円かい？しかも『燃えろプロ野球』と抱き合わせでだろ」。ボクは、愛おしさのあまり彼女を抱きしめ、オバちゃんに50円を渡して店を飛び出した。その時、外はドシャブリの雨、悲しい出来事でした。

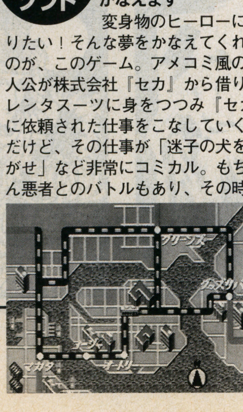
帰宅後さらにショックな出来事が…。「母さん、これはクソゲーです！」。気がつくとボクはこう叫んでいた。タレントゲームの性なのでしょうか。まんまと、彼女に裏切られました。甘く切ないフィフティーラブは秋風とともに流れていった…。

今回購入したソフトは全部で８本。この秋の取れたて味覚をみなさんもご賞味あれ。

今月の胸キュンソフト

91年物／380円
レンタヒーロー
子供の頃の夢かなえます

変身物のヒーローになりたい！そんな夢をかなえてくれるのが、このゲーム。アメコミ風の主人公が株式会社『セカ』から借りたレンタスーツに身をつつみ『セカ』に依頼された仕事をこなしていくんだけど、その仕事が「迷子の犬をさがせ」など非常にコミカル。もちろん悪者とのバトルもあり、その時はヒーローに変身すればＯＫ。バトル画面以外は『マザー』風のＲＰＧ形式で進行するから一粒で二度おいしいソフトだ。（セガ／メガドライブ／8700円）



秋のとれたて厳選素材

87年物／330円
銀河の三人
幸宏クンのアルバイト？

キャラクターデザイン・永井豪、シナリオ・九葉真、音楽・高橋幸宏で作ったスペースＲＰＧ。ゲーム内容はいけるから暇つぶしにはもってこい。でも、高橋幸宏ってホントなの？ (任天堂／ファミコン／5000円)

87年物／290円
SWAT
眠れぬ夜の友

テロリストから人質を救出するＡＶＧ。文字表示スピードがメチャ遅くて眠くなるのがツライ。あとは問題ナシ。シナリオがカッコいいからＰＳでリメイクしてよ。お・ね・が・い(東映動画／ファミコン／5300円)

86年物／50円
聖飢魔Ⅱ・悪魔の逆襲
悪魔の叩き売り

デーモン小暮がさらわれたバンド仲間を助け出すアクションゲーム。しかし、そんな事はどうでもいい。50円でソフトが２本。それだけでいいのだ。夢を見せてくれてありがとう!(CBS/SONY／ファミコン／4900円)

93年物／980円
大仁田厚のＦＭＷ
今月のファイヤー!!

『地雷爆破土俵デスマッチ』『バリケード落雷デスマッチ』など、大仁田ファンなら一度は見たかったバトルの目白押し。格闘が単純なのがチョット残念だがファンなら買いだ!!(ポニーキャニオン／スーパーファミコン／9800円)

93年物／780円
鬼塚勝也のスーパーヴァーチャルボクシング
祝、タイソン復帰

このゲーム、マジいいよ。１プレイのみだけど、コマンド入力がカンタンで初心者も楽しめるし、箱、説明書ナシなら1000円以下だ。ちなみに判定に持ち込んでも試合には勝てません（ソフエル／スーパーファミコン／9800円）

89年物／380円
ケルナグール
伝説の一本はいかが？

現在の格闘ゲームのルーツと言われるこのソフト。ゲーム内容はＰ＆Ｋのみと単純だが、バーチャ・ストⅡ問わず負けっぱなしのヤツはコレと『イーアルカンフー』から出直せ!!(ナムコ／ファミコン／4900円)

©1994 スクウェア　作画　MOEBIUS/©1992 スクウェア/©1995 スクウェア
©バードスタジオ/集英社/©1995Sony Computer Entertainment Inc./©1994 1995 NAMCO LTD.

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ〜ん

VOICE と OPINION

今月のテーマ

次世代機乗り換えの苦悩

新コーナー開始!!今初回は改装にあたって、テーマ投稿が間に合わなかったので「五劫のすり切れ」から声を拾いました。次世代機、どいつを買うや買わざるや…五七五。乗り換えにまつわる話を集めてみました〜!!。

♪迷い道くねくね〜

●スーファミが16。サターンとかプレステが32でしょ。え、何もう64の話になってるの？次世代ハード機の流れは早すぎる〜。今どれかを買うか、それとも待つか？選択に迷うとこ。ボクの7年前の98は、3世代前のCPUでもまだいろんなゲームが出来るし、今も現役で頑張っているというのに。もう、ハード機の進化が止まるまで、買わん！決めた。…でもやっぱり欲しいよなあ。（道明寺 二）

◎ハード機の進化が続く限り、この悩みは消えないのダ。

早いモン負け!?

●スーファミ本体とカセット全部売って、セガサターンを買った。その後、スーファミで超いいソフトばっかり出た。泣いた。しかもサターンは、すぐ飽きた。次にサターンを売って、再びスーファミと新たにプレステを買った。そしたら今度は、サターンでいいソフト出まくり。泣いた。だったらもう、全部ビット機集めてやらあ!!フッ、バカな女と笑わば笑え。（まりん）

●プレイステーション、サターン、3DO…の3台ほぼ同時期に約1万円のいきなりの値下げ。3台とも発売日に定価で買った僕は、非常に頭にキテいます。そう思っている人は、全国にたくさんいると思います。値下げするんなら、初めからその値段で売れ！金返せ!!儲かってるくせに…。（エボリューションⅣ）

◎値下げ前に購入した人の怒りの意見は多かったゾ。

ちょっとマメ知識

●サターンはプレイステーションより高いと言われてるが、セーブのことを考えるとサターンの方が安い。プレイステーションはメモリーカード2枚でも、サターン内蔵バックアップに負けてるもん。また、コントローラはケーブルが短い。これもソニーの戦略だと思う。（妖彰姜）

◎その戦略って、何を狙ってるの？読めないな〜。

急いで買うことも…

●金銭的余裕ができたので、プレイステーションを買った。確かに美しすぎる映像や、TVドラマ顔負けの音楽など素晴らしいけど…ストーリーの弱さやイベントの流れの悪さなどに少し失望。もっと楽しいゲームもあるだろうが、やっぱハードよりソフト！（えーじ）

●32ビットだからって無理なポリゴンを作るなんてのは止めたほうがいいかと…見た目にこだわるのはいいけど、中身もなくちゃね。しかし、それでも32ビットマシンを買ってしまうのである。（ASAKO）

◎でも「中身で勝負!!」と言えるのも、すでにハード機を持ってるからなのか!?

ひたすら待ちの体勢

●バーチャルボーイを「出たらすぐ買う！」と思ってたのですが、ソフトがまだまだなので、今ちょっと考えています。あれは、左右の十字ボタンがフル活用されるようにならないと、面白くない気がする。（これちゃんと呼んで）

●サターンが出た頃から、ずっと「買うのはVF2が移植されてから」と固く心に決めて、値引きにも負けずガマンの日々を過ごしてきた。ところが最近、プレステのソフトの多様さにも心ひかれ始めている。よし、ならばプレステは「プリメ3が出たら」買おう。同時期だったら、どうしよう。（忍耐マシーナー）

◎自分の中で何かきっかけを決めて待ってる人ッテ、結構いるんじゃないですか。

決断の瞬間（とき）

●サターンとプレイステーションのどちらを買うか3ヶ月悩んだあげく、結論が出ないので、アミダくじでサターンに決めました。でもプレイステーションもやっぱり欲しい。（珍平）

●バイトを2日やって、2万入りました。欲しかった次世代機が射程圏内に入り、どれを最初に買うか死ぬほど悩みました。しかし、『今なら昔の名作が手軽に楽しめる』と思い、持ってなかったメガドライブの購入を決意。僕は正しい選択だと思いましたが、友達はバカにします。（テラー）

●やはり3DOを買おう。もっとソフトを出してほしい。ユーザーはその会社の将来を信じて、ハードを買うのだ。一大決心で！「やっぱりプレイステーションにすれば良かった」と思わせないで、お願い。何台も買うほどの金もないから。（シムシティやりたいよ）

◎こうして審判が下るワケです。迷ったら、ワンクッション置くのも名案！

過去の遺物にするな!!

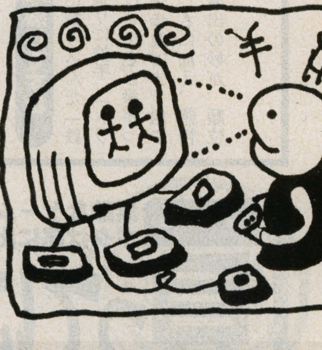
●ゲームショップのメガドライブのコーナーが徐々に縮小しつつあり、残念。スーパーゲームボーイみたいに、サターンでメガドラのソフトがプレイできるアダプターを出してほしいです。6〜7千円で、無理？（さふー）

●次々と新しい機種が出て、ゲームの流行もどんどん進化していく。ユーザーはいつも機種を買い換えて、またゲームを揃えて…一体どれだけ新しくしてゆけばいいのか？怒りの意見!!やい、メーカー！古いファミコンとかはどうしたんだ!!ユーザーを裏切って、カセットはどうした！だけど今は、高い金出してSSを買った。スーパーファミコンは、もう古くなった。今度はなんだ!!（モンキーマジック）

◎SFCの裏面に隠しスロットがあるの知ってます？新機種の開発も、何とか前機種を生かすカタチで考えてもらえんデスかねェ。

《後記》

同ビット機なら、性能にさほど差はない。ソフトも発売期の違いだけで、複数のハード機に移植されるものも多い。選択のキーとなるのは、他に流出しないであろうオリジナルソフトと、メーカーの将来性や心配りか？裏切られたなんてことにならぬよう考慮して、どこかで踏ん切りをつける！待つなら待つ！でもいずれは、結局みんな揃えることになるんだろうネ…。



募る

次々回のテーマ

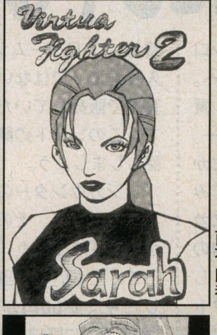
ゲームソフトの適正価格

ソフトの値段は高いか安いか？いくらまでなら納得できるか？など、ゲームの価格に関する意見や声を、お待ちしています。

Illust Garage

残念ながらカラーページは取れンかったけど、当然コーナーはありますヨ。少し小さくした分、一度に載せられる枚数を増やしました。常連に負けじと求む！乱入者!!

➡南夜由都


Virtua Fighter 2
Sarah

➡SNAP

スーパー
STREEP FIGHTER Ⅱ
戦いは、いつ終わるのだろう……。
CAMMY
キャミイは、春麗とならぶ美女だー。

➡秋元幸恵

VIRTUA FIGHTER 2
SARAH
はやくサターンのVF2！が出てほしいなぁ…。もう待ちきれないゾーっ!!
by Masato.T

➡MASATO．T

バルログちゃん ©スト II
ヤな男。

➡ヤニ太郎

1995.9.22 CHIAKI MAKINO
聖剣3が出たってまだまだ大好きだ!!
CHRONO TRIGGER

➡牧野千暁

CHRONO TRIGER
魔王
この人がサラの弟だったなんて!

➡杉山与木

➡きりあ

➡松浦 鯨

ういっちおいっす
魔導物語 プレイステーション移植希望!!

➡片岡賢治

➡高久保なつ子

Final Fantasy VI

➡佐久間飴太郎

FUNKY GAMERS

世にはばかるゲーマーは数知れず、
そりゃもおいろんなコトがあるわいナ

こあ〜いオンナたち

●バーチャに人生を狂わされて、OLをやめてフリーターをしているバカ女です。無理ヤリ友人を連れてゲーセンを巡り「ケッ、女かよ」って顔の野郎どもをボコボコにするのを生きがいとして生活しています。が、最近同じバカ女を発見。毎週激しく戦って無口で去って行くのですが…いつもの10倍疲れるのはナゼでしょう。でも「来週もこの場所でこの時間に待ってるぜ、ヘルメット女よ」

（普通の生活に戻りたい23才）

●私の姉とバーチャをやるのだが、勝率は5割。負けると立体バーチャ『姉妹ゲンカ』になるのだが、こちらは勝率10割。もちろん、先に仕掛けるのは私。こんな自分が怖い、今日この頃…。

（ジェフリー幸及）

◎勝ち負けの判定は、どうやって決めるンだろう…。

とことん兄弟船

●県外の専門学校に通う兄は、とってもゲーム好き。自分の命よりも家族よりも何よりもゲームを愛している、ちょっと変な人です。ひとり暮らしをしていて、いくらお金が無くても、ゲームだけは絶対買っている。前なんかPSのソフト2本買うために、食事まで抜いたらしい。ボクは、ゲームのために栄養失調にまでなった兄を、どうしても尊敬できない。

（匿名）

●バーチャファイター2を1人でプレイ中、誰か乱入してきた。「返り討ちにしてくれる」と対戦していたら、相手の攻撃の仕方や使用キャラも自分とよく似ていたので、ついつい意地になり2千円くらい使い込んでしまった。そして、相手はどんな奴だったのかと思って、反対側に確認しに行ったら…なんと弟でした。戦い方や使用キャラが似ているなんて、血は争えないとはよく言ったものだと思いました。

（流ゲー命）

◎立体バーチャだと、どっちが強いの？試してみて。

ウィナー!うわぁ〜!!

●PSの闘神伝で「相手をリングぎりぎりで倒して、勝ちポーズの時に自分が落ちる」のにハマってます。全員成功!!…こんなことしている俺って、変な奴かな？

（変態野郎一号）

◎そんなこと言えないです。

史上最強のボスキャラ

●12時間ぶっ通しでRPGのレベルアップをしていたのでした。「よ〜し、いざボスへ!!」と思っていると、インターホンが。出てみると、関西電力のおっちゃんがニコニコ立っていました。「絶縁検査で来ました。すぐ終わります」と言いつつ、ブレーカーをOFF!!「ひゃ〜、1回もセーブしてないっ」と思ってもアトの祭り。私は色々なゲームをしましたが、このおっちゃんよりスゴイ必殺技を持つモンスターに出会ったことがありません。

（たかお）

◎この最強のおっちゃんには「いのり」も効かない!?

MY FAVORITE THINGS

●コレは素晴らしい、やってみる価値アリ…
●個人的イチ押しソフトレビュー

モーレッツに愛してる!!

●リグロードサーガのエンディングを見てしまった。知らない間に涙が出てくるほど、すごく感動した。グラフィックだけに頼らず、ストーリーも完璧な出来のこのソフト…「時間をくれたら、感動をあげよう」のキャッチコピー通り、プレイする価値は充分ある。超おすすめだ！

（グラフ命）

●アークザラッド、素晴らしい。超々美麗グラフィック、迫力のサウンド、重いストーリー。ゲームはもはや物語に…。忘れていた想いも、キミが思い出させてくれた。簡単にクリアできるゲームバランスも、ストーリーを際立たせる手段なのですね。やり込むほどに発見があるクイズ闘技場や、50階のダンジョン達。僕等は、こんなRPGを待っていた！

（早乙女貢）

◎最上級のホメ言葉の連続。それほどの影響を受けたのダ！

いろいろトリップ

●スゴイゲームに出会ってしまった。『おやじハンター麻雀』だ。女の子を脱がすのではなく助ける、それもおやじから。3DOを持っている人はぜひやってくれ。もう、おや汁＝おやじの本気汁が出まくっちゃうぜ、ヒヒヒ。

（粘合重山）

●アクアノートの休日は最高によろしい！嫌いな人もいるだろうけど、のんびりしてる人なんかには嬉しい限りのゲームなのではないでしょうか！あの深い海の青・蒼・藍・紺碧。もうやり始めたらトリップしまくりで、病みつきになることでしょう。区切りをつけて終えた後の、妙な解放感が何故か気に入ってしまいました。

（風水流転）

◎もしかして、それって…海でたっぷり遊んだ後にくる、浮遊感に似た感じですか？

Now GET A CHANCE!

新装開店して、こんな感じになりました！イメージを一新して、オトナの人も安心して読める作りになって…ますよネ!?先にも述べましたが、今回お初で投稿が間に合わなかったので「五劫のすり切れ」から声を拾いました。いくつかダブリもあるやも知らんが、ソコのところはご勘弁を。勝手に採用しちゃったミナサマにも、きちんとテレカ送りますので、お楽しみに。これを機に、コチラのほーにも投稿お願いします。巻末のアンケートハガキなら、タダで投稿できるンで…よろしく

GEM団では、次のコーナーへの投稿を待ってます

●VOICE and OPINION
［テーマ別］
毎回違うテーマに沿って、みんなからの意見や声を紹介していく場。募集するテーマの掲載は2ヶ月先になります。また、軸となるテーマ案も募集しています。

⬇次々回のテーマ
ゲームソフトの適正価格
その先…以下のようなテーマを考えています。ご意見ください。
攻略本の良し悪し／ＳＴＧの今後／ゲームは心身に悪いか／ＲＰＧの勧善懲悪性／格闘が重視すべきはコマンドかタイミングか／任天堂に期待すること／ゲーム未来予想図など

●Illust Garage　［イラスト］
言わずと知れた、モノクロイラストコーナー。基本は縦使用で、トーンは接がれないよう気をつけて。また、他のコーナーにもイラストでの投稿、待ってます。

●MY FAVORITE THINGS
［お気に入り］
コイツはいいぞぉ！何がいいって……ネ。過去の埋もれたソフトも含め、自分にとってお気に入りの名作を、メーカー広報に代わって熱く語りオススメする枠。

●FUNKY GAMERS
［与太話］
ゲームをしていると、いろいろなコトが起きる・笑える・楽しめる！失敗談や身内報告、変なヤツ紹介など…ゲームに関するモロモロ与太話しは、何でもござれ。

●PLEASE PLEASE
［お願い］
こんなゲームが欲しい！移植してほしい、続編を作ってほしい!!ココがいかん、何とかしてくれ！…など、ユーザーの声をメーカーや業界全体に届けるコーナー。

投稿の仕方

●ＧＥＭ団への投稿は…必ずハガキ（イラストは同サイズで可）で、表に郵便番号・住所・氏名（匿名希望者はペンネームも）・電話番号・年齢などを明記。黒インク系のペンにて、１枚のハガキにつき１つのネタを送って下さい。また、巻末のアンケートハガキでも投稿できます。きちんとアンケートに答えた上で、「ＧＥＭ団○○係へ」と書き添えて下さい。

●掲載採用者ドカ〜ンと全員に、じゅげむオリジナルテレカを！そして、全投稿者の中から毎月抽選で１名さまに…ナントご希望のゲームソフト（当選者には連絡を入れます）を差し上げます!!

●宛先は…〒104　東京都中央区銀座8－4－17（株）リクルート　じゅげむ編集部「ＧＥＭ団○○係」まで。ファックスでも募集しています。
FAX 03(3575)7063

PLEASE PLEASE

ゲーム化・移植・続編などの希望や、納得いかない不平不満を承ります

もっと本格的なヤツを

●釣りに関するゲームがかなり出ているが、ほとんどがルアー物ばっかり。釣りが趣味の私としては、ちょっと物足りない。どうせなら、海川のジャンルを分けて、様々なターゲットを、工夫を凝らしたシカケで狙ってみたい。超繊細な川のタナゴ釣りから、海のマーリンまでが楽しめたら、これはスゴイ！

（フィッシャーマン）

◎同じジャンルでも切り口の違うものを、ユーザーは求めているのです。

同様多数ありました

●最近ADVが増えてきたね。ファンとしては嬉しい限り。そこで任天堂にお願い。あのディスクシステムで出た「ファミコン探偵倶楽部」の続編を出してちょーだい！現在受験生のオイラは最近ゲームを控えてるけど、出たら絶対に買うからさ。ねえ。

（シンクン）

●以前、パソコンとファミコンに「ベストプレープロ野球」という、アスキーのゲームがあった。これは野球シミュレーションで、データを変えられるので一生遊べる名作であると思う。今は手に入りにくいが、20歳以上で遊んでる人は今でも少なくないはず。スーパーファミコンでもいいから、また出してくれないかな。

（翔木克己）

◎この2つは、未だに人気が高いようです。今でも充分楽しめる、過去の名作のアップ焼き直しを!!

GEM団

ゲームの世界の探検少年団

海山ラボ

Report 1 人気女性キャラ身体測定［前編］

リニューアルに伴い、ココに［海山（うみやま）ラボ］を開設する。我が研究所では、さまざま角度からゲーム世界の調査・研究・再考を行う。毎月異なるテーマにて、諸君らに報告書をお届けする。より深くゲームを楽しむために、お役立ていただきたい。

さて、今回はオープン記念特別企画（!?）として、なななんと全35ゲーム160人以上の女性キャラクターの身体測定を大敢行！収集した膨大な量のサイズデータを、前編・後編２回にわたって余すトコなく報告してしまおーゾ。しかもっ、今ココに初めて明かされる…本邦初公開の貴重なデータも盛りだくさん！目ェ凝らして充血させてまでも、見る価値大アリ。さぁキミのお気に入りのキャラを、より実寸サイズで感じるがいい!!

完全保存版●女性キャラサイズ表【前編】〈ラボ内保健委員会／1995年調べ〉 注：漫画やアニメなど、原作を持つものは省きました。△は〈メーカーによる推定〉です

名前	年齢	職業	身長(cm)	体重(kg)	B	W	H	足のサイズ(cm)
●同級生１〈エルフ〉		*PC98/FM-TOWNS/X68/DOSV/PC-En*						
桜木舞	18	先負学園３年	158	△45	85	56	86	△23.0
田中美沙	18	先負学園３年	158	△44	82	55	82	△23.5
黒川さとみ	18	先負学園３年	163	△50	86	58	87	△23.5
仁科くるみ	18	先負学園３年	156	△42	83	56	84	△23.0
鈴木美穂	18	先負学園３年	154	△42	79	56	80	△23.0
斎藤亜子	20	薬局店員	165	△57	88	59	91	△23.5
斎藤真子	23	先負学園校医	167	△52	92	61	90	△24.5
正樹夏子	21	専門学校生	166	△52	88	58	88	△23.5
芹沢よしこ	25	先負学園教師	164	△55	89	60	87	△24.5
佐久間ちはる	19	家事手伝い	164	△51	91	59	88	△24.0
成瀬かおり	20	水商売	162	△51	88	58	89	△23.5
田町ひろみ	20	ＯＬ	156	△45	84	60	87	△22.0
草薙やよい	20	看護婦	166	△53	92	57	89	△24.0
真行司麗子	25	若奥様	163	△56	86	60	87	△23.0
●同級生２〈エルフ〉		*PC98/FM-TOWNS/DOS-V*						
鳴沢唯	18	八十八学園３年	155	△43	83	54	82	△23.0
舞島可憐	18	八十八学園３年・スーパーアイドル	168	△49	88	58	88	△23.0
加藤みのり	18	八十八学園３年	150	△40	78	56	80	△22.0
篠原いずみ	18	八十八学園３年	160	△50	87	57	88	△22.5
南川洋子	18	八十八学園３年	175	△54	91	60	88	△24.0
都築こずえ	16	八十八学園１年	148	△41	78	54	79	△21.5
水野友美	18	八十八学園３年	158	△45	82	55	82	△23.0
安田愛美	21	保母	156	△45	80?	60	87	△22.5
鳴沢美佐子	秘密	喫茶店経営	163	△51	86	58	87	△23.5
田中美沙	20	体育大学生	159	△44	83	54	83	△23.5
片桐美鈴	25	八十八学園教師	165	△55	85	59	91	△23.5
野々村美里	21	バスガイド	160	△47	82	55	82	△23.5
杉本桜子	18	八十八学園３年・入院中	158	△42	85	56	86	△23.0
永島久美子	18	旅館経営	151	△44	80	55	81	△21.5
永島佐知子	秘密	旅館経営	165	△56	89	60	87	△24.0
●銀河お嬢様伝説ユナ１・２〈レッドカンパニー〉		*PC-En*						
神楽坂優奈	16	タレント	158	45	78	56	82	23.0
ユーリィ・キューブ	不明	学生	157	46	82	58	85	24.0
リーアベルト・フォン・ノイエシュタイン	16	タレント	163	48	80	58	85	24.5
香坂エリカ	16	学生	164	48	83	59	85	24.0
白鳥美紀	16	女優	158	46	80	56	84	23.0
リューディア・フレイルドゥルイーズ・マーニアス1世	△2500前後	王女	163	46	84	58	88	24.0
徳大寺舞	19	学生	171	53	86	61	89	24.5
神宮寺詩織	16	学生	156	42	77	56	82	23.0
紅麗美	15	女優	162	48	78	56	84	23.5
プリンセス・ミラージュ	不明	プリンセス	163	45	83	61	86	24.5
●リグロード・サーガ〈セガ・エンタープライゼス〉		*SS*						
エリーゼ	17	僧侶	160	43	83	56	80	23.0
アケビ	不確定	式神	156	測定不能	86	52	85	26.0
ディアナ	20	海賊	170	47	88	60	87	24.0
●ＥＭＩＴ〈光栄〉		*FM-TOWNS/PC98/MAC/WINDOWS/SFC/SS/3DO/PS*						
田中百合	17	高校生	△158	△45	△28EMIT	△85EMIT	△38EMIT	△23.5
●卒業〈ヘッドルーム〉		*PC98/FM-TOWNS/X68/PC-En/3DO/MAC*						
高城麗子	17	高校生	165	49	87	56	85	24.0
新井聖美	17	高校生	164	50	86	58	85	23.0
志村まみ	17	高校生	154	45	80	54	83	22.5
加藤美夏	17	高校生	158	46	82	56	84	23.5
中本静	17	高校生	162	46	84	56	85	23.0
●卒業Ⅱ〈ヘッドルーム〉		*PC98/PC-En/SS/PS/3DO*						
石橋美佐子	17	高校生	165	47	86	55	84	23.0
犬塚さおり	17	高校生	163	46.5	82	56	84	24.0
シンディ桜井	17	高校生	168	51	89	57	86	24.5
谷由利佳	17	高校生	155	45	79	56	82	23.0
安田舞奈	17	高校生	157	44	80	55	83	22.5
●誕生～デビュー～〈ヘッドルーム〉		*PC98/FM-TOWNS/MAC*など						
伊東亜紀	16	新人タレント	161	45	82	55	84	23.0
藤村さおり	17	新人タレント	164	49	87	59	88	24.0
田中久美	16	新人タレント	152	39.5	78	54	82	22.5
●魔導物語・ぷよぷよシリーズ〈コンパイル〉		*MD/GG/SFC/FC/GB/SS/PC98*など						
アルル・ナジャ	16	魔導師のたまご	158	53	86	60	85	23.5
ルルー	18	サタンさまの追っかけ	168	56	90	61	87	24.0
ウィッチ	13	魔法使いのたまご	155	45	78	58	81	23.0
ドラコケンタウロス	16	サタンさまファンクラブ	162	不明	79	60	不明	23.5
●宝魔ハンターライム〈サイレンス〉		*FM-TOWNS/PC98/X68/SS/PS*						
ライム	2万17	魔族	168	54	86	59	91	22.5
瀬尾みづき	15	高校生	152	49	82	60	89	21.5
ココナ	2万12	魔族	134	38	74	55	75	18.5
ドール	不詳	マネキン	152	38	78	56	81	20.0
●エメラルドドラゴン〈メディア・ワークス〉		*SFC/PC-En*						
タムリン	18	不詳	162	48	83	56	80	23.5
ファルナ	20	宮廷修道士	170	53	81	58	83	24.0
●ブランディッシュシリーズ〈日本ファルコム〉		PC98						
ドーラ・ドロン	25	賞金稼ぎ	163	50	94	57	88	23.0
アンバー・ガルシア	24	格闘家	170	57	100	60	90	24.5
●パワードール〈工画堂スタジオ〉		*PC98*						
ヤオ・フェイルン	20	オムニ海軍少佐	△170	△50	△83	△58	△87	△24.0
ファン・クァンメイ	21	オムニ海兵隊大尉	162	△49	84	58	86	△23.0
セルア・シェーレ	19	オムニ海軍少尉	174	△51	89	60	90	△24.5
●パワードール２〈工画堂スタジオ〉		*PC98*						
ミリセント・エヴァンス	19	オムニ防空軍准尉	163	47	83	58	81	△24.0
フェイス・スモーレット	19	オムニ陸軍少尉	△162	△48	△84	△58	△82	△23.0
エイミー・パーシング	19	オムニ陸軍大尉	165	49	△88	△58	△83	△24.0
●タイムギャル〈タイトー〉		MEGA-LD						
レイカ	24	フリーター	156	47	86	56	85	22.5
●レディストーカー〈タイトー〉		SFC						
レディ・ワン	15	不良娘	150	内緒	80	50	82	19.0
●ダライアスシリーズ〈タイトー〉		MD						
ティアット	24	パイロット	165	△52	△90	△60	△86△	23.0
●Ｄの食卓〈ワープ〉		*3DO/SS*						
ローラ ハリス	21	大学生	170	秘密	89	60	88	24.5

●データ提供いただいたメーカーのみなさま、ご協力ありがとうございました

ローレル指数計算表

$$\text{ローレル指数} = \frac{\text{体重(kg)}}{\text{身長}^3\text{(cm)}} \times 10^7$$

●160以上／肥満 ●146～160／やや肥満
●115～145／正常●100～114／やや痩せ
●100以下／痩せすぎ

桂式標準体重公式（身長(cm)－100)×0.9

いかがであったろうか？活用の参考資料として、ローレル指数計算表と標準体重の公式を載せておこう。お気付きの通り、女性キャラは概してみなスリムだ。計算してもらえれば、それがよく分かるだろう。標準体重を上回る者はほとんど居ず、ローレル指数に関しては正常もしくはそれ以下。肥満のヒの字も見当たらない。中には痩せすぎに位置するキャラもいる。そこまでいくと、健康状態がちょっと心配にもなる。…でもまだ、コレで半分。

次回＝後編は、格闘系や麻雀系女性キャラのサイズデータをドドーンと大公開!!そして、全データから女性キャラのサイズ平均値を割り出し、現代女性のボディサイズと対比マデさせちゃうゾ！続きを乞うご期待。いざ、待たれや次号!!

おヘアとGALとゲームでナンパ

一緒に遊んで！おねーサマ！

PLAY 1 女王サマの巻

ハイ。というわけで、始まっちゃいました、ゲームを使って、いろんな職業のおネエちゃんの家やら、職場やらにチン入しちゃうゾ企画。いやぁ～、記念すべきイッパツ目の女子は、ナント、SMの女王サマ。なんでやーッ！というツッコミもありますが、まっ深く考えないで、テテンといざチン入～ッ。

さすがに、女王様だけあっていいとこ住んでるんですよねぇ。儲かってるでしょ？「んー…どうかなぁ」とホワンとした喋り方。ホントに女王サマなの…と、一瞬でも疑った、ボクが愚か者でちた。

持参したPSの『闘神伝』を始めたとたん「オラァー死ねぇーッ」とか「アタシに攻撃するなんて生意気なんだよぉ」と女王様モード突入ですワ。あっ、ちなみに彼女が選んだキャラは当然ソフィアッス（笑）。

ホントにとどまることを知らない人で、「そうじゃないでしょうが。ダメなブタだねぇ」ってマジなんですワ。イヤイヤ、ボクはノーマルな人なんで、そないなこと言われてもねぇ、とか思っていたらいきなり背後からチョークスリーパー攻撃ッス。ちょっとまてやーッ！オザキ君見てしもうたやないけーッ（笑）。

でまぁ、このまんまじゃ、ボクの体がもたないんで、ゲームは終わり。で、お部屋の自慢をしてください、ゆうたら目を輝かせて防毒マスクをもってきてくれました。言葉を失っている、我々を横目に「ステキでしょ」だって…。

てなわけで、イッパツ目が無事に終わったわけですが、アタシの家にも来てぇ～。うっふん！ちゅう娘がいたら、おハガキくだちゃ～い。

東大大学院生SGW教授の

ゲームの法則

脳味噌野郎・SGW教授が放つ、頭でっかちなゲーム論議第2弾！　ゲームの裏に潜む哲学を、彼なりの公式で解明。今回はスト2をこむずかしく考えちゃってるぞ。

第一回

『ストII』の変遷に対する定量的考察

[考察課題]ストIIシリーズ
（アーケード　カプコン）

スト2（ストリートファイター2）は、マイナーチェンジ3回を含む変更を4回もしてきている（「ZERO」は除く）。その変化の過程を定量的に解析すると、意外な事実が判明した。

スト2に限らず、対戦アクションゲームは、手に汗握る。つまり、熱くなってしまうのだ。熱い対戦はプレイ時間が短く、熱くない対戦はだらだらと長い。これはボイル－シャルルの熱力学法則と全く同じ展開である。熱は、プレイ時間に反比例するのだ。

敵に与えるダメージの大きさ（D）は、プレイヤーの技術が向上するにつれ上昇する。修行していくうちに必殺技が出る確率が上がっていくからである。だから、Dが上がるとプレイ時間が短くなるため、プレイヤーの満足度も減ってしまう。そこで「ダッシュターボ」以降はDが減らされ、現在に至っている。

だがそうすると攻撃回数は増えるがプレイ時間が長くなる。長すぎるプレイ時間はアーケードの収益減とプレイヤーの回転減に結びつく。よってゲームスピード（s）を上げることで時間を減らす対策がとられた。つまりDとsの積はプレイ時間に比例するのである。

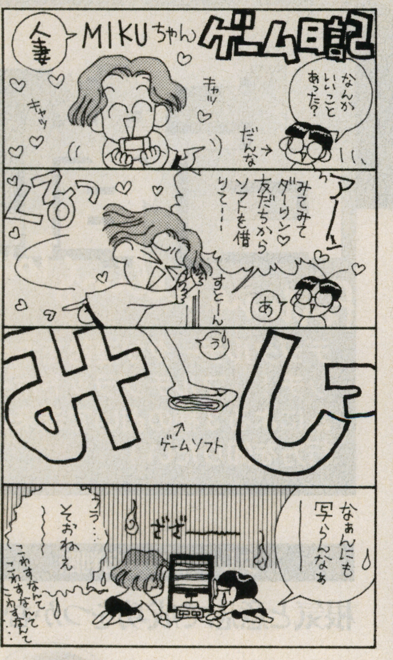
しかし、熱すぎると対戦がすぐ終わってしまうため、プレイヤーの財布がもたない。適度な金額で相互利益を得るためにも、スピードとダメージの調整に、各メーカーの力量がかかってくる時代なのだ。

今月の公式

$sD \propto 1/t$

(s＝スピード　D＝ダメージ
t＝プレイ時間)

今月の発見は「プレイ時間は対戦の熱さに反比例する」だ。つまり「対戦が熱くなると、プレイ時間が短くなる」のだ。


MIKUちゃんゲーム日記
人妻
キャッ
キャッ
なんかいいことあった？
だんな→
アーーー
みてみてダーリン♡友だちからソフトを借りてーー
くるっ
すとーん
あ
みしっ
う
↑ゲームソフト
なぁんにも写らんなぁ
ざざーーー
ウラ…
そおねえ〜〜
こわすなんてこわすなんてこわすなんて…

うらら〜占い

おすすめします！今月のラッキーゲーム

10/22〜11/21

★今月の目玉星座★

今月は**天秤座**がスパートをかけてます。誕生日の前後は普通運気が良くなるものですが、天秤座の場合はそれが今回とても顕著にでています。うらやましいほどの活躍かも。

●私が占ってます●

元女子大生占い師「和光の母」。24歳。専門は手相とタロット。占いをご希望のお方は、原宿竹下通りを下って信号を渡った左側・タマネギが乗ってるビル『コスモスペース』３Fのニューエイジセンターまで。(3470-0904)。料金4000円。毎週水曜日午後３-８時。

おひつじ座 笑い
3/21-4/20

LOVE●雨降って地固まる運勢。ついつい過ぎたお節介や口出しをしてしまう時期ですが、結果的にそのでしゃばりのために動きだした運気に乗ることができるのです。明るさがキーポイント。片思いの人、ひとり芝居に気づくかも。募集中の人、飲み会でラッキーハプニング。カップルの人、不満は口に出したほうがいいみたい。
GAME●アウトドアで乗物に乗るのが一番ですが、ゲームならできるだけ登り道が多いバイクレースなんてどうでしょう。

ふたご座 笑い
5/22-6/21

LOVE●好調な運気が持続する気配。ただし、１番狙いではいけません。ジリジリと後ろにつける２番手でいましょう。また、味方をたくさん作っておくこと。後半に役立ちます。片思いの人、争ってでも相手の心を手に入れる気持ちで。募集中の人、長年の友人が告白してくるでしょう。カップルの人、ツーカーの仲にあと一歩。
GAME●戦争物のゲームを。戦略を考えるシミュレーションでも、実戦をするシューティングでも結構です。

しし座 泣き
7/24-8/23

LOVE●自分が今まで大切にしてきた人や夢などが無惨にもその期待を裏切ってしまう時。でも、ここがあきらめ時なのかもしれません。あなたの進むべき道は別にあるようなのです。片思いの人、路上でバッタリ相手と出会うかも。募集中の人、変わった場所が縁結び。カップルの人、どちらかに浮気願望が強まっています。
GAME●宇宙へ飛び出すゲームで、意識を広く持って。宇宙船や宇宙人が出てくる近未来的ゲームがいいでしょう。

てんびん座 笑い
9/24-10/23

LOVE●思いがけないチャンスが訪れます。十中八九の確率であなたはそれをものにできるはず。ただし、上役・上級生などは要注意で、意見が合いませんから説得にがんばって。片思いの人、突然の告白が効くでしょう。募集中の人、出逢いは来月以降になりそう。カップルの人、問題は相手の家族にありそう。
GAME●飛んでくるものを防ぐゲームで防衛能力を高めて。飛んでくるのは矢でも弾でも、かまいません。

いて座 普通
11/23-12/22

LOVE●かなりマジメになる時。難しい本や学問に興味を持ち、恐ろしいスピードで習得できるはず。ただしあんまり夢中になりすぎる余り、ファッションに気を配らなくなるので注意して。片思いの人、しつこく思われない程度に。募集中の人、年上との縁が。カップルの人、結婚を決めるのは、まだ早いみたい。
GAME●ラフでむさ苦しいほどの男くささがあるキャラクターが動くゲームを。たくましさを得ることができそう。

みずがめ座 普通
1/21-2/19

LOVE●迷っていた事柄も、迷惑をかけた人のことも、すべて何とか片づけられる時。もちろん様々な面で不安が残りますが、無欲でいけば大丈夫です。文句を言うのは避けて。片思いの人、条件付きだけどお付き合いできそう。募集中の人、自然にしていればいい人が現れるでしょう。カップルの人、相手の友人にも気配りを。
GAME●対戦ゲームをゲームセンターで。４人以上で競えるものがいいでしょう。ギャンブル関係がおすすめ。

おうし座 普通
4/21-5/21

LOVE●落ちついた１か月を送ることができるでしょう。逆に言うと、退屈すぎるくらい。でも最近多忙だったあなたには丁度いい休息となるはず。ただ悩みは消えないので要注意。片思いの人、相手とは趣味も住む世界も違うみたい。募集中の人今月は心ときめく出逢いに恵まれず。カップルの人、デートらしいデートはできないかも。
GAME●目的地まで、明確な距離を示してくれるゲームを。「あと○○Kです」という表示を見ながら、キッチリ進めて。

かに座 泣き
6/22-7/23

LOVE●世の中に無情さのようなものを感じ、悲観的になってしまいそう。人間関係・仕事・遊び共にツキに見放されてしまうかも。売られたケンカは、買ってはいけませんよ。片思いの人、相手の心は想像と正反対のもの。募集中の人、これだという人が現れそう。カップルの人、お互いの価値観のギャップに苦しみそう。
GAME●“地下”が存在しているゲームを。たとえば穴を掘るとか、地下室があるとか。海の底でもＯＫです。

おとめ座 泣き
8/24-9/23

LOVE●恥が多い月。自分では普通と思っていても周囲には奇異にとれる行動をしてしまいそうです。特に男性には受けが悪いでしょう。信頼を取り戻すには無償の愛が必要です。片思いの人、いよいよ恋が実る時は近いかも。募集中の人、年上の人から紹介されます。カップルの人にはアッという間に別れがやってきます。
GAME●恋愛に関係するゲームがいいでしょう。お姫様を助けるために戦ったり、女の子と恋の駆け引きをして楽しんで。

さそり座 泣き
10/24-11/22

LOVE●慌てて片づけなければならない仕事に忙殺されるでしょう。気がつけば、周囲の話題についてゆけなくて、離れ小島な状態に。でもほんの一時の状態なので余り気落ちしないでいて。片思いの人、芸術の話に相手は乗ってきます。募集中の人、教育関係に相手がいそう。カップルの人、激しいケンカで仲が逆に深まりそう。
GAME●夜や闇の中で戦うゲームを。どちらかというと、対戦型よりシミュレーションやアドベンチャーが向いています。

やぎ座 泣き
12/23-1/22

LOVE●失意の連続で、すっかり元気を失いそう。周囲からも見放されてしまう人もいるでしょう。気を取り直すには、美術館・高級デパートなど、高価な品が並んでいる場所へでかけて。片思いの人、相手は今フリーのようです。募集中の人、あなたに一目惚れする人が現れます。カップルの人、別れ話が出るかも。
GAME●実在しない国や町で空想して遊んで。グラフィックが美しければ美しいほど、運気の好転を早めるはず。

うお座 普通
2/20-3/20

LOVE●あなたの魅力が輝く時。特に異性にモテるようになり、楽しい毎日が送れるかも。ただし、当然のことですがそれを面白く思わない人も続出。個人行動が一番の時もあります。片思いの人、なるたけ相手との接近をはかって。募集中の人、心やさしい相手が見つかるでしょう。カップルの人、２人っきりの時間を多く持って。
GAME●アウトドア、それも山岳系のゲームがおすすめ。クライング、野鳥や高原植物に関係するCD-ROMを眺めるのもいいかも。

九星占術　開運暦　1995 10/22～11/21

一白から九紫までの星が九星。星のアドバイスをいかに人生に生かすかがカギ。あなたの運命星で今月の運勢を判断してみよう！

あなたの運命星は？

九星は生まれた年によって出します。ただし、1月1日から節分（2月3日）までに生まれた人は前年の九星になります。■昭和38年、47年、56年生まれ　一白水星■昭和37年、46年、55年生まれ　二黒土星■昭和36年、45年、54年生まれ　三碧木星■昭和 35年、44年、53年生まれ　四緑木星■昭和34年、43年、52年生まれ　五黄土星■昭和33年、42年、51年生まれ　六白金星■昭和32年、41年、50年生まれ　七赤金星■昭和31年、40年、49年生まれ　八白土星■昭和39年、48年、57年生まれ　九紫火星

一白水星

心身ともに疲れやすいとき。恋も停滞期

全体　小さなミスが大きな失敗に結びついたり、思わぬ魔がさすようなこともありそうな注意期です。今月は新しく何かを始めるのはなるべく避けるのが無難。特に大きな決定をするときには慎重さが必要です。また、精神的な疲れが病気に出る可能性大なので過労は禁物。週末はゆっくり休養をとりましょう。

恋愛　ストレスから異性に対する態度も散漫になりがち。強引に迫れば反感を買いそうなので、おとなしくしているのがベスト。カップルは少し距離を置いて。

二黒土星

パワー発揮のチャンス昔の恋再燃の暗示も

全体　運勢はますますアップ。努力したことが倍になって返ってくる嬉しいときです。対人関係でも、今まで培った人脈が生かされて引き立てや援助に恵まれそう。この好調期を利用して積極的にパワーを発揮するのがベストです。金銭面は大きく入って大きく出費。ダイナミックに使うのが幸運をつかむカギ。

恋愛　過去の恋人との関係が再燃する暗示あり。未練のある人は連絡をとってみること。カップルは愛情のコミュニケーションがスムーズ。デートは充実。

三碧木星

日常生活の充実が大事恋は勘違いに注意

全体　新しいことに挑戦するより日常生活の充実に努めたいとき。地道なルーティンワークを謙虚にこなすことが大事です。すぐ結果が得られなくても長い目で見れば良い方向性を築けるはず。今月はとりあえず安定路線を保ちましょう。金銭面は計画性をもつこと。ギャンブル運は低下気味なので避けるのが賢明です。

恋愛　あまり期待すると空回りの予感。相手の親切を勘違いしないよう注意を。カップルは自己主張が過ぎるとトラブルを生じそう。わがままを抑えること。

四緑木星

視野が広がる好調期運命の出会いも期待大

全体　周囲の人の好意によって運勢が切り開かれる好調期。今までの友人関係とは違った人脈ができるチャンスに恵まれ、視野が大きく広がりそうです。ただし人間関係で神経を使うことが多く、無理をするとダウンする危険も……。特に呼吸器系が弱く、風邪をこじらせる恐れがあるので早めに対処することが大事。

恋愛　運命の出会いの予感が。ただし、初対面でピンときてもあわてずチャンスを待つこと。カップルはときにはまじめな話をしてお互いを知る機会づくりを。

五黄土星

実力が評価されるとき友人の協力で恋も成功

全体　最良の運勢が到来！実力が評価され、やる気もグーンと出てくるとき。趣味でやっていたことを大々的に発表するチャンスにも恵まれる予感が。コンテストなどに応募すると良い結果が期待できそうです。反面、潜伏していた問題が表面化する暗示もありますがウミを出すつもりで積極的に取り組むことが大切。

恋愛　友人が心強いキューピッド役になって恋がかなう暗示。カップルは移り気な心が顔を出しそう。恋人への思いやりを忘れると痛い目にあうので注意。

六白金星

不注意な言動はさけるひと目惚れにはワナが

全体　低迷期。特に人間関係は複雑で、他人同志の争いに巻き込まれたり、とんでもない誤解を招くこともありそうです。今月は壁に耳あり障子に目あり。不注意な言動や他人の陰口はできるだけ慎みましょう。不満があってもグッと我慢すること。金銭運もピンチ。見栄や体裁で無駄なお金を使わないように自制を。

恋愛　ひと目惚れの暗示もありますが、外見にだまされる危険性が大。理性を失わずに慎重に接近しましょう。カップルは感情のぶつかり合いに注意を。

七赤金星

地味な活動が幸運のカギ。恋は自制心を

全体　運勢は大転換。徐々に好調の波がスタートします。悩みも問題もスムーズに解決していくでしょう。ただし、あまり派手に行動すると周囲の反感を買う恐れもあるので、今は地味に活動すること。努力していれば影の援助者も現われそうです。金銭面はあまり期待できないので、できるだけセーブを心がけて。

恋愛　誘惑に負けやすいとき。その気もないのに手を出すと後で辛い思いをしそうです。一方、カップルは安定期。デートが楽しめ、愛を深められるときです。

八白土星

活動するほどに好調自然な流れで恋愛成就

全体　コンディションは良好。うまく自己コントロールできて充実した毎日を送れそうです。忙しく活動すればするほど金銭的にも精神的にも調子が出てくるので今が頑張りどき。ただし好調だからと調子に乗りすぎると自己過信に陥るので常に謙虚な姿勢を忘れないように。周囲の好意には素直に感謝を示しましょう。

恋愛　自然な流れで恋が成就するとき。仰々しくアプローチするより、軽い気持ちで誘ってみるのがポイント。一方、別れ話を持ち出すなら今月がチャンス。

九紫火星

上下関係を大切に理想の恋人が出現!?

全体　運気はますます上昇し、ファイトにあふれてくるとき。何事にも目的意識をもって取り組めば、実力以上の成果が期待できるはずです。今月は特に上下関係を大切にするべき。年長者は良きアドバイザーに、後輩や部下は頼れる協力者となってくれます。ただし酒の飲み過ぎは健康を害するので適度に控えること。

恋愛　燃えるような恋の予感！　理想の相手が出現しそうです。意中の人には熱烈な思いをストレートにぶつけてみましょう。カップルは結婚話が進む暗示。

占都

Fortune telling Town

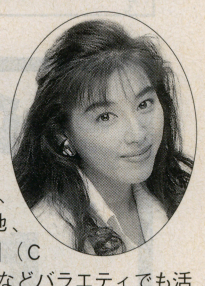
デジタルデータが運勢をキャッチ！　マルチプラットホームによる３種の占いで未来の行方を知りたい！

タレントの姓名判断

根気と意志で成功をつかむ人！

12　5　3　1　4

植田あつき



うえだあつき　昭和47年３月25日生まれ。血液型Ｏ型。ドラマ、映画、グラビアの他、『志村けんのバカ殿様』（ＣＸ系）でのレギュラーなどバラエティでも活躍中。来春公開予定の映画ではヒロイン役に決定。女優としての活動も期待される。今後の飛躍に注目度アップ！

総画数25は強い個性と学芸の才能を表わす数。無から有を生じるような強運発展の相で、一歩一歩確実に成功を築いていくタイプといえます。一見温和でソフトな印象の持ち主ですが、その奥底には負けず嫌いで意志を曲げない強さをもっているので、根気は人一倍。頑固な面があるため、ときには人と衝突することもありますが、自分の考えを貫いて運勢を切り開いていくことができるはずです。すべての運勢の中でも特徴的なのはズバ抜けた財運の良さ。活発でやや男まさりな面もあるので、一生、仕事をもつことで成功と財産を得ることができるでしょう。

読者参加

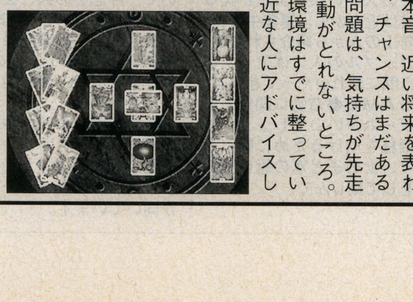
タロットが告知するあなたの恋　結婚　仕事　金運

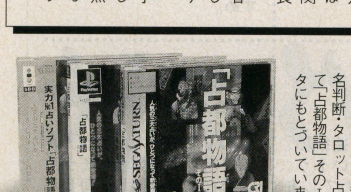
Q 学生の頃からあこがれていた服飾関係の仕事への思いが捨て切れません。でも今の仕事を離れる勇気もなくて……。

A 正義の逆位置が現在の欲求不満を表わしています。このカードの意味はアンバランス。本来の希望でない仕事をしている、という思いが強いようです。でも、日常の忙しさに追われてなかなか行動に踏み切れない様子。過去の原因を示す『塔』の逆カードから、何かトラブルに悩まされて転職どころではなかった状況もうかがえます。転職の動機は、自分の技術や本来の才能を生かしたいという思いがある反面、今の仕事に対して“もう充分”と感じているのが本音。近い将来を表わす『審判』のカードは、チャンスはまだあることを告げています。問題は、気持ちが先走るばかりで実質ある行動がとれないところ。思い切った転換を図る環境はすでに整っているはずです。まずは身近な人にアドバイスしてもらうなど、行動を起こしてみましょう。最終結果は『月』の逆位置のカード。まだまだ先行きは不透明で不安がつきまといますが、しだいに、あなたの中で、決心が固まってくるでしょう。

●辻　めぐみ

昭和46年６月18日生まれの24歳。編集会社勤務。趣味はスキーと絵を描くこと。勤続４年目に入る今の仕事に特に不満はないのだけど……。




実力No.1占いソフト「占都物語」
「占都物語」
SEGA SATURN
人気の三大占いが、ひとつになって新登場!!
「占都物語」
その I
CRI

このページの九星占術・姓名判断・タロット占いは、全て「占都物語」その I のデータにもとづいています。

３ＤＯ版　10月27日発売　価格5,800円
発売元　株式会社アリアドネ メディア
お問い合わせ／TEL.(03)3841-8041

SATURN版　10月27日発売　価格5,800円
発売元　株式会社CSK総合研究所
お問い合わせ／TEL.(0423)75-1264

Play Station版11月22日発売　価格5,800円
発売元　株式会社東北新社
お問い合わせ／TEL.(03)3584-7312

Macintosh／WINDOWS版11月発売予定
価格5,800円　発売元　株式会社バイス
お問い合わせ／TEL.(011)728-4671

コンピューターゲームファンのための、声のネットワークステーション!!

Dial Fun CLUB

プッシュ回線でもダイヤル回線でも遊べる!!

0990-500-859

つながらない時は **03-5729-3496**

利用方法をよ～く見てね

利用方法：上記の番号をダイヤル → ガイダンスに従って操作 → 「メニューです」の後 **9999** をダイヤル → 希望する3ケタ番号をダイヤル → 伝言を聞く 7 / 伝言を残す 3 / メニューに戻る 0

ア行（番組ガイド　041＃）	
301＃	アドヴァンストV.G.
179＃	RPGツクール
180＃	アニマルアクス
183＃	蒼き伝説のシュート！
574＃	アリスのペイントアドベンチャー
151＃	アメリカ横断ウルトラクイズ
152＃	アメリカンバトルドリーム
506＃	ヴァンパイア
185＃	海釣り名人　スズキ編
186＃	ウォルテックス ザ・FXロボットバトル
254＃	ウルヴァリン
517＃	ウィザードリィVII
405＃	ヴァーチャルドッジボール
187＃	NBA LIVE 95
257＃	X-MEN
518＃	エースコンバット
575＃	永世名人
154＃	EMITバリューパック
521＃	弟切草 ★
156＃	オセロワールド
408＃	オフワールド・インターセプターエクストリーム
カ行（番組ガイド　042＃）	
312＃	餓狼伝説スペシャル ★
437＃	がんばれゴエモン3
188＃	元祖パチンコ王
325＃	川のぬし釣り2
356＃	学校であった怖い話
524＃	KAT'S RUN
157＃	ガンガンガンチャン
505＃	銀河お嬢様伝説ユナ
189＃	機動武闘伝Gガンダム
190＃	キテレツ大百科 超時空すごろく
263＃	ギャラクシーファイト
418＃	厩舎物語～Stable Star～
193＃	クロノートリガー
525＃	クォバディス
578＃	クロックワークナイト
158＃	QUANTUM GATEI
159＃	空想科学世界ガリバーボーイ
368＃	競馬最勝の法則'95
423＃	ゲームの達人　THE上海
194＃	GO GO ACKMAN
195＃	ゴジラ怪獣大決戦
415＃	黄龍の耳
435＃	刻命館
サ行（番組ガイド　043＃）	
369＃	最強　～高田延彦～
372＃	Circuit USA
530＃	ザナドゥII
438＃	The PSYCHOTRON
375＃	史上最強リーグ セリエA エースストライカー
321＃	新桃太郎伝説
322＃	真・女神転生II
538＃	真・女神転生 if…
207＃	シムシティ2000
273＃	雀神伝説
376＃	ジオ　カタストロフィー
381＃	新SD戦国伝　大将軍列伝
584＃	シャイニング・ウィズダム
585＃	Jリーグ 実況ウィニングイレブン
160＃	実況チャンピオンレスラー
444＃	実況おしゃべりパロディウス
318＃	スーパーファイヤープロレスリング
212＃	スーパー桃太郎電鉄III
220＃	スーパーテトリス3
221＃	～制服伝説～プリティーファイター
545＃	聖剣伝説 3
445＃	占都物語
447＃	戦略将棋　至高の定跡
451＃	全国高校サッカー
336＃	ソウル＆ソード
594＃	卒業番外篇 ねぇ麻雀しよ!
タ行（番組ガイド　044＃）	
337＃	ダービースタリオンII
153＃	誕生
433＃	ダンクエスト～魔神封印の伝説～
441＃	超兄貴
156＃	チェスマスター
454＃	ちびまる子ちゃん
345＃	天外魔境II マンジMARU
453＃	デア　ラングリッサー
591＃	テレロボクサー
452＃	ときめきメモリアル
598＃	ドラゴンナイトIII
459＃	ドラゴンボールZ 超武闘伝3
364＃	ドラゴンクエストVI
157＃	ドラッギーのパズルツアー'94
196＃	牌砦
199＃	どっすん！岩石バトル
203＃	ドラえもん3 のび太と時の宝玉
205＃	ドカポン3・2・1～嵐を呼ぶ友情～
455＃	トランプアイランド
456＃	トゥルーライズ
592＃	ドーターオブキングダム
595＃	東京ダンジョン
596＃	ドナルドダックの魔法のぼうし
162＃	峠KING THE SPIRITS
163＃	ときめき麻雀パラダイス
ナ行（番組ガイド　045＃）	
458＃	ニチブツアーケード クラシックス
597＃	忍者龍剣伝
460＃	ニコちゃんバトル
464＃	NEWヤッターマン
489＃	熱闘サムライスピリッツ
158＃	ノスフェラトゥ
ハ行（番組ガイド　046＃）	
354＃	バーチャファイター ★
491＃	初恋物語
493＃	パチスロ研究
234＃	バトルジョッキー
236＃	バトルクロス
291＃	パルスター
557＃	ハローキティ
562＃	バトルロボット列伝
496＃	BUG!
599＃	HYPERフォーメーションサッカー
164＃	バーチャルブロック
165＃	バーチャルボンバーマン
167＃	ハングオンGP'95
417＃	美少女CG大百科Vol.2
425＃	美少女戦士セーラームーン
548＃	VIPER V10
607＃	美少女戦士セーラームーンSこんどはパズルでおしおきよ!
552＃	秘密の花園
295＃	ビクトリーゴール
465＃	必勝パチンココレクション
333＃	ファイナルファンタジー（I～V）
357＃	ファンタシースター
361＃	ファイナルファンタジーVI ★
362＃	ファイヤーエンブレム 紋章の謎
564＃	ファイナルファイト（1、2）
494＃	ぷよぷよCD
426＃	プリンセス・ミネルバ
414＃	ファイプロ女史オールスタードリームスラム
553＃	フェーダ
556＃	ファイヤープロレスリング 女子プロ
239＃	FULL POWER
240＃	フロントミッション
241＃	ブレス・オブ・ファイアII～運命の子～
298＃	風雲黙示録
565＃	フィロソマ
566＃	プライムゴール3
040＃	V-テトリス
169＃	ブルー・シカゴ・ブルース
170＃	ファーランドストーリー2
468＃	ブロキッズ
568＃	ポポイっとへべれけ
マ行（番組ガイド　047＃）	
170＃	マルチプレーバレーボール
171＃	麻雀大会II
242＃	魔神転生IIスパイラルネメシス
243＃	麻雀倶楽部
569＃	魔女たちの眠り
045＃	マリオズVBテニス
245＃	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険
570＃	ミスティックアーク
048＃	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX
174＃	水木しげるの妖怪百鬼夜行
175＃	無人島物語
610＃	女神転生（真） ★
173＃	モルドリアン
ヤ行（番組ガイド　048＃）	
174＃	YAWARA! 2
050＃	矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え!
370＃	幽遊白書　暗黒武術会網
554＃	幽遊白書
497＃	ようこそシネマハウスへ
509＃	4人将棋
ラ行（番組ガイド　049＃）	
430＃	ランスIV
251＃	ライオン・キング
571＃	ライトクルセイダー
626＃	REIRA
176＃	連対王
513＃	レイフォース
630＃	ロマンシング サ・ガ ★
ワ行（番組ガイド　050＃）	
252＃	ワギャンパラダイス
178＃	ワリオクルーズ

001＃　友達募集

002＃　ロング伝言板
ここでは5分の伝言が可能! 声の文通BOXとして使ってね。

003＃　売りたし!

004＃　買いたし!

005＃　ボクのイチオシゲーム
君がはまりまくっているゲームを紹介してください。
「こんなところがオモシロイヨ～」などネットワークを広げてね。

006＃　わたしの愛するゲームキャラクター
このキャラクター大好きって言う
お好みキャラクターに関して語りあってね。

007＃　お助けマン頼む!
「先へ進めない」とか、「このアイテムはどこにあるの」など
困ったとき、お助けマンを呼んじゃおう。

008＃　秘ギ、裏業を紹介するぜィ
君だけが知っている秘ギ、裏業を紹介してね。
お助けマンとして助けてあげるのもいいよね。

009＃　パソコン仲間集まれ!
パソコン仲間同士、情報交換してね。

051＃　次世代機で遊ぼう
好きなマシーンを選んで伝言してね！

052＃　絶対PCエンジン
PCエンジンの「このソフトがおもしろいよ」とか「ここが
難しくてわからないよー」などなど、自由に使ってね。

053＃　ゲームセンター嵐
何といってもゲームセンターの迫力が再高と言う君、
とことん語り合ってね。

010＃　開局リクエスト
希望するコンピューターゲームのBOXをリクエストしてね。

099＃　新規開局速報
新しく開局したBOXをいち早く紹介。

100＃　待ち合わせBOX
「フリーボックスの○○番でこのゲームについて語ろう」とか
「○○さん、○○番で待っているから遊びに来てね」などなど。

101＃～150＃　フリーBOX
プライベートBOXとして自由に使ってね。

3□□□＃　DIALカルトクイズ
★印のついているゲームはそれぞれの番号の頭に3をつけて
ダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ! 全問正解者には
3000円分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。
なお伝言に戻るには0＃をダイヤルしてね。

PRIVATE BOX

0990-525-171

つながらない時は **03-5701-9400**

特定の相手にメッセージを送るときや、
電話番号の告知等プライバシーが守れるぞ!

4ケタのBOX番号をダイヤル
▼
伝言を聞く時は7＃　／　伝言を残す時は3＃
▼
暗唱番号をダイヤル

【BOXの登録方法】

メニュー → きみの好きな4ケタの連絡番号を決めてダイヤル → このボックスが未登録ならOK! 9＃をダイヤル → きみの好きな4ケタの暗唱番号を決めてダイヤル → 9＃をダイヤルして登録終了

【ご利用例】

➡ペンフレンドを探している美奈子さんは、名前のゴロを合わせて、プライベートボックス3753（ミナコサン）を登録。
➡上記のオープンボックス「友達募集」に「美奈子と言います。ペンフレンドを探しています。プライベートボックス3753まで連絡ください。」と録音。
➡後は3753に連絡が入るのを待つだけ。

一般回線会員募集中!!

超お得な60分3000円！入会希望の方は
住所、氏名、年齢、「D入会希望」と
明記の上、下記E-NETまでハガキで

E-NET
東京都渋谷区道玄坂1-15-3　プリメーラ道玄坂521
TEL. 03-5458-9441

肖像権・著作権に関わるものの売買は法律で禁じられています。なお、電話のかけすぎにも注意しましょう。また、未成年の方は親の承諾を得てかけてください。
このサービスは地域によって遠距離通話料が加算されます。ご利用になれない地域もありますのでご了承ください。　（発信地／東京　6秒10円）

じゅげむ News Catch up

天下一決定戦開催される

最強戦士の栄冠は益田義孝君の頭上へ

去る9月15日、東京銀座のソニービルにおいて、『ドラゴンボールZ　アルティメットバトル22』天下一決定戦が行われた。参加者総数約1万人。7月より開始の全国店頭予選を皮切りに、勝ち残った各地区優勝者16名が覇を競った。最終バトルで繰り出される華麗なワザの応酬には、観戦者から感嘆の声も。

晴れて天下一となったのは東北・関東エリア代表の益田義孝君。益田君には主催者のバンダイより記念の楯とミニコンポが贈られた。

ドラゴンボールZ
天下一決定戦
株式会社バンダイ

参加者、観戦者ともども大盛況の一日だった

プロ15人と対戦に全国から集合みんなでロン！

アテナが極杯麻雀大会を開催！ファン集結！

9月23日に東京八重洲でアテナ主催で極杯麻雀大会が開催された。50人のプロと『プロ麻雀極Ⅲ』のユーザー45名とで対戦が行われた。優勝者は鹿児島から参加の渡部謙司さん。アテナでは来年発売予定の『極S』でも同様の企画を予定している。乞うご期待。

激戦を勝ち抜いた渡部さんは強かった

徹夜組も出現！『元祖ぷよまん本舗』開店

グッズあり食べ物ありのありありスペースだ

ヒット作「ぷよぷよ」の開発元コンパイルが、地元広島にアンテナショップ『元祖ぷよまん本舗』を開店させた。

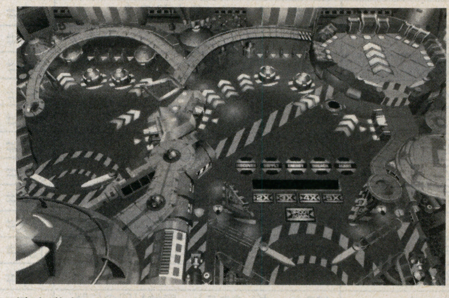
同店では、ゲームのオリジナルグッズの販売も行っている。早くも広島名所との噂も？　場所は広島市中区本通り9—81。近くの人は、ぜひどうぞ。

プレステ初のエデュテイメントゲーム登場

子どもからお年寄りまで生命進化の不思議を体験

メディアクエストが、96年1月に発売する『ライフスケイプ』は、NHKスペシャル「生命40億年はるかな旅」をテーマにした、幅広い年齢層が楽しめるゲーム。ポリゴン生命体と遊べる実験室など、楽しいしかけに満ちている。

CD-ROMをもっと楽しくするゾ。『シエラ・パイオニア』設立



迫力満点のこのピンボールなら、気分はもうラスベガス！

ソフト界に巨星出現年間発売予定50本！

まずはアメリカでの話。マウス操作不要、音声対応のCD—ROMゲームソフト『コマンド』が発売された。潜水艦での戦闘をシミュレーションしたこのソフトの操作は、「Fire to Beat!」（撃て！）や、「Dive!」（潜航！）と叫ぶだけ。指揮官気分に浸れる。ソフトを開発したのはアメリカのゲームソフト販売で最大手となっている「シエラ・オンライン社」。今後こんなソフトがガンガン出るらしい。

で、日本の話。パソコン分野へ本格進出を始めた「パイオニア」が「シエラ・オンライン社」と手を組んで新しい会社を設立した。会社の名前は『シエラ・パイオニア』。ということは〜、「シエラ・オンライン社」が作った『コマンド』をはじめとするアメリカのゲームソフトがバンバンやってくる…？

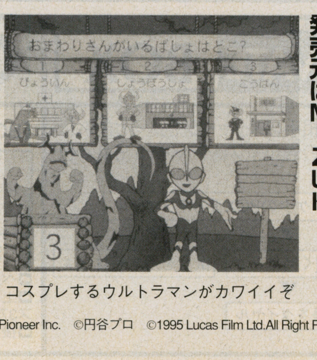
ちなみに新会社設立の際の記者会見では「シエラ・オンライン社のソフトの積極的な日本語化と、年間50本のソフト発売を考えている」とのコメントとともに、ホラー・アドベンチャーの『エンティティ』（Win版9800円）、アクションの『3Dウルトラ・ピンボール』（Win版／Mac版9800円）をはじめとするCD—ROMの発売も発表された。この先「シエラ・パイオニア」からは目が離せないゾ。

ウルトラマンに教わろう。シュワッチ！

生活の知恵も楽しく知りたいね

永遠のヒーロー、ウルトラマンがついにエデュテイメントの分野にもやってきた。

活躍しているのは『ウルトラマンとせいかつたいけんクイズでGo!』。家、街など日常の生活シーンから生活に役立つクイズが出題され、その回答をエレキングなどの怪獣と競える。また、同時にファンタジー・アドベンチャー・ゲーム『PHI-BOS（フィボス）〜彗星を追って〜』も発売。どちらのソフトもCD-ROM、Win版／Mac版を販売。価格はウルトラマンの方が6500円、フィボスが6800円。発売元はMIZUKI。



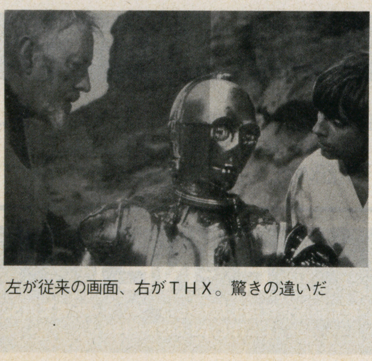
コスプレするウルトラマンがカワイイぞ

期間限定発売！『スター・ウォーズ』

ルーカスの技術を注入超高画質ビデオTHX

見る人だけでなく、映像制作者にも驚きと感動を与えた名作『スター・ウォーズ』。

全9話のうち、これまで3話が映画化されているが、この3作がTHXビデオで発売される。THXビデオは、ルーカス・スタジオが最新のデジタル処理技術を駆使したもの。映像、音の迫力、臨場感に一段の磨きがかかっている。必見の価値アリだ。それぞれVHSで字幕版、吹替版、ワイドスクリーン版が用意される。来年1月末までの期間限定生産、これもお忘れなく。



左が従来の画面、右がTHX。驚きの違いだ

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画　©1995 Sierra On-Line Inc.　©1995 Sierra Pioneer Inc.　©円谷プロ　©1995 Lucas Film Ltd.All Right Reserved

CLOSE UP!

DVDの企画統一される

CD-ROMに次ぐメディアとして注目されているDVD（Degital Video Disc：デジタル・ビデオ・ディスク）の規格が統一された。

これまでソニーと、東芝・松下それぞれが独自の技術をもとにした規格を提唱していたが、大きな問題となったのが「互換性」のこと。それが今回の規格統一の合意によってようやく解決。まじめに技術的な話をすると難しくなるので、ここでは統一される規格うんぬんの話はおいといて、DVDの登場で、この先ゲームがどうなるのか？　ということだけ話をしよう。

大容量メディアといわれるCD-ROMが約600MB、これに対しDVDは片面約5GB。これだけの容量差があればソフトの内容も間引くことなく濃厚なものができる。つまりDVDの登場は内容充実のおもしろいソフト環境が近づいていることにほかならないのだ。ま、とにかく買う側のボクらにとってみれば、互換性のないソフトほどサイフの痛い…、いや、さびしいものはない。ここは素直に喜んで、今後の動向に注目してみよう。

実写動画パズル『日灼けの想い出＋姫くり』

たまらんパズルだはまるなよっ！

水着の女性をパズル化し、ピースをはめると「いや～ん」「いいわョ」「アッタリ～」など、男性諸君には何やらビンビンきそうな声でゲームを楽しめる世界初の実写動画パズルゲーム『日灼けの想い出＋姫くり』が、やのまんから12月8日発売される。

登場する女性は5人。フジテレビのシブヤ系うらりんごでおなじみのAYUMIちゃんや、パンテーンのCFのモデルになっているKYOKOちゃんをはじめ、いずれおとらぬとびきりの美女ばかり。ゲーム中の声も、もちろん彼女らのものだ。

プレイできるモードも、ひとつのパズルを二人で競って完成させるVSモード。内蔵のクロックを活用した姫めくりと2種類が楽しめる。

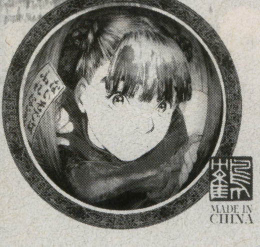
水着の美女たちを観賞するのも楽しいけど、パズルのほうが一層楽しいぞ

2層構造の曲者ROMは最適年齢35歳

鶴田謙二「CD教養画集」で緻密な描写を堪能

表情豊かなキャラクターでマニアにも人気の高い鶴田謙二。自ら構成・演出を行ったマルチメディア画集、『MADE IN CHINA（めいどいんチャイナ）』が好評発売中だ。

このソフトは「教養画集編」と名付けられた、一般社会人娯楽モードと、編集者必携攻略モードの2層構成をとっている。稀代の遅筆家鶴田謙二にいかにして仕事を仕上げさせたのかを、イラストを見ながら解説するという、編集者のバイブル的な内容にもなっているのだ。販売元のガイナックスでは、現在新作マルチメディアゲーム『神罰　人生の意味』（セガサターン版・発売日未定）にて「人物創造者」としての開発に取り組んでいるとのこと。



『ふしぎの壁のアリス』も発売中

一般ユーザによるPC-FXの開発がさかんに

PC-FXゲームアクセラレータ発表会開催

一般ユーザーがパソコン上で手軽にPC-FX用ソフトを開発できるツールを発表していく方針を打ち出したNECホームエレクトロニクス。10月3日に、支援ツール第一弾として発表されたPC98用「PC─FX　ゲームアクセラレータ」の発表会が行われた。マルチメディア時代に向け、新たなクリエーターと、自由な発想のソフトを創出していく固い決意が感じられる。当日の会場では実際にPC─FX　GAで制作されたゲームの展示もあり、今後のソフトのラインナップが楽しみな発表会だった。

プラモデル感覚で3Dができるとは驚き

レディオ・クオヴァディス放送開始

ラジオドラマのキャスティングも豪華顔ぶれ

10月14日から始まった「草地章江のレディオ・クオヴァディス」。毎週15分間のドラマと、ゲームに関わるゲストを迎えたトークで、「美樹本晴彦」キャラクターデザインの『クオヴァディス』の魅力が楽しめる。また、矢部美穂、沢口遥、桜井亜弓の特別ユニット「クオヴァディス　トライアングル」の主題歌も楽しめてしまうのは同番組のおいしいところ。

文化放送で21時30分～22時まで、好評放映中だ。

美樹本晴彦氏始め豪華メンバーがそろった記者会見

タイトル	期間	会場	問い合わせ	TEL
SYSTEM SOFT TOTAL SOLUTION'95	95.10.31～11.2	東京　アートフォーラム六本木	インフォメーションセンター	092-752-5264
株式会社システムソフトが、同社取り扱いのパッケージソフトウェアを中心に紹介するプライベートショウ。アドビ社、クラリス社、マクロメディア社の製品を中心に「より深く、より快適に」をテーマに、高度なテクニックが要求されるアーティスティックな作品の制作や、オフィス環境をより効率化したいと考えるユーザーを対象に開かれる。各社のソフトウェアに精通した「達人」が対応するほか、DTPやDTVで著名なゲストの講演も予定されている。また、話題の新製品の公開やゲームや抽選会などの楽しみな企画も用意される				
国府田マリ子 CONCERT TOUR'95「Vivid」	95.10.30	大阪　メルパルクホール	夢番地・大阪	06-341-3525
	95.11.4	名古屋　ダイヤモンドホール	サンデーフォークプロモーション	052-320-9100
	95.11.5	東京　渋谷公会堂	ホットスタッフ・プロモーション	03-5839-9999
チケットは3会場全て9月10日（日）発売開始。価格は3800円				
クリエイティブフォーラム中部'95	95.11.7	愛知芸術文化センター	クリエイティブフォーラム中部'95事務局	052-951-4310
「次世代、社会へ向けての創造性の啓発及び全世界への情報発信」を目的とした、学生・一般・インターネットサーバーを対象としたイベント。シンポジストとして、国内あるいは海外で受賞等の評価を受けている、名古屋地区在住のクリエイター達が登場し、今社会で行われている、デジタルデザインによるコミュニケーションの実際を会場で再現する。また、フォーラムの状況を、会場で作成したホームページによりリアルタイムでインターネット網を通じ、全世界へ発信する				
「アンジェリーク　Special」イベント	95.11.19	東京　六本木ヴェルファーレ	日本電気ホームエレクトロニクス	03-3454-5111
「PC－FXカーニバル　at　ヴェルファーレ・featuring　"アンジェリークSpecial"」と題したこのイベントの参加希望者を募集！ 官製ハガキに、住所・氏名・年齢・性別・学年（職業）・電話番号・「コスプレ・フェスタ」への参加希望者はコスプレするキャラクター名・このイベントを知った雑誌名を明記の上、下記まで。宛先／〒108　東京都港区三田3－12－16（山光ビル）日本電気ホームエレクトロニクス株式会社パーソナルプロダクト事業部　ソフトウェア推進部「PC－FXカーニバル」事務局　締切／10月31日（必着）				

EVENT

アンジェリーク Special イベント

12月発売予定のPC－FXソフト「アンジェリークSpecial」の制作発表会を兼ね、ユーザーが直接アンジェリークの世界を体験できるイベントが11月19日、六本木ヴェルファーレで開催される。当日はオープニング・イベントアニメの上映の他、出演声優によるトークコーナー、コスプレ・フェスタ（コスプレコンテスト）、PC－FX新作タイトル発表などが予定されている。来場者全員に「アンジェリークオリジナルグッズ」がプレゼントされるぞ！

©1995 YANOMAN　©KENJI TSURUTA　©1995 GAINAX

PRESENT

今月のプレゼントは、ゲーム内に登場できる公募から、映画の試写会まで、計5本。

『ぷよぷよ通』発売記念プレゼント

絶好調の（株）コンパイルが、広島の新銘菓「ぷよゼリー」を10名様に、"ぷよ"を風船に型どった「ぷよサターン」を10名様にプレゼント。官製ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し、

〒103-91
東京都日本橋郵便局　私書箱292号(SW)
「ぷよゼリ〜」もしくは「ぷよサターン」プレゼント　"じゅげむ"係宛に郵送してください。

最終応募締切は、95年11月末日になります。

特製・ツインビー10周年記念ピンバッジプレゼント

ご希望の方は、ハガキに住所、氏名、年齢、職業を記入の上

〒104-00
東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート　じゅげむ編集部
「ツインビーバッジプレゼント」係にご郵送ください。

提供：コナミ（株）、キングレコード（株）

君たちのゴールパフォーマンス募集

魔法（株）が「96全国高校サッカー大会」のキャンペーンとしてゴールパフォーマンスを募集中。採用者は、そのパフォーマンスを実際にゲーム内で採用し、記念品をプレゼントする。さらにエンディングで開発者の名前と共に採用者の名前も流れます。ゴールパフォーマンスの内容を、絵、ビデオなどにまとめ、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号を明記の上、

〒651　神戸市中央区箕合町馬止1-10
マジカルビル
魔法株式会社『ゴールパフォーマンス係まで』

締切は10月27日必着だから、お早めに。

ゲームの中に店が持てる？

ひとつの町を舞台にした、SFCソフト『ごきんじょ冒険隊』。この町の町内会長さんが、一般の人からテナントを募集している。どんな店（店名なども詳しく）でゲームに登場したいかを手紙に詳しく書いて送るだけで、自分の店がゲーム内にもてしまうのだ。宛先は、

〒160　東京都渋谷区恵比寿南1-20-6
パイオニアLDCマルチメディア課
ごきんじょカワラ版」係まで。

締切は10月末日の消印有効。

SFCソフト「新スタートレック〜大いなる遺産IFDの謎を追え〜」発表記念試写会

主催：UIP映画、協賛：徳間書店により、行われる映画「スタートレック　ジェネレーションズ」の試写会に先着410名様をご招待。

試写日程は10月30日、18:30開映。会場はサイエンスホール（東西線竹橋駅下車　徒歩5分。応募方法は官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業、じゅげむの名前を明記し、

〒105-55
徳間書店マルチメディア企画開発部
ジェネレーションズ係まで。

TV

要塞に侵入したケンが見たものは…

月	●テレビ東京　18:30〜19:00 バーチャファイター ●日本テレビ　19:00〜19:30 ストリートファイターII V
火	●テレビ東京　18:30〜19:00 ゲーム王国
木	●テレビ東京　18:30〜19:00 スーパーマリオ・スタジアム
土	●テレビ朝日　6:00〜6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ　26:05〜26:35 NEO HYPER KIDS

ますます盛り上がっている「ストリートファイターII V」。シャドルーの要塞内に侵入したケンが見たものは、ベガの魔手にかかって死んだはずの春麗、そしてリュウの姿だった...（１０月２３日放送）

RADIO

月〜日	●St.GIGA　16:00〜19:00 スーパーファミコンアワー
木	●文化放送　26:00〜26:30 冬馬由美　YUMI YUME CLUB
金	●文化放送　24:00〜27:00 佐竹雅昭の覇王塾 アニメスクランブル 東京SHADOW（新） 覇王体系リューナイト（新） アニマガ・パラディ　ドラマワールド 井上喜久子のまんぼう放送局（新）
土	●ニッポン放送　21:30〜22:00（時間変更） 秋葉原ヤング電気館 ●ラジオニッポン　24:30〜25:00 ラジオコンパイル ●文化放送　23:00〜26:30 RADIOクォバディス（新） 秘密の天地無用！（新） 古本新之輔パラシュート遊激隊（新） SOMETHING DREAMS〜マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル ポリケロののわぁんちゃって SAY YOU!（新） 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT 電撃大作戦 着せ替えラジオ　アニメプリンセス（新） ●PCM Z-SKY4　20:00〜22:00 天才！　早耳ラジオ君　<アニメ&コミック倶楽部> ●PCM Z-SKY4　23:00〜24:00 学園仮想体験放送　卒業〜クロスワールド〜
日	●ＦＭ東京　25:00〜25:30 電撃パラダイス〜ゲーム・ミュージック・カウントダウン ●PCM Z-SKY4　20:00〜22:00 天才！　早耳ラジオ君　<ゲーム&ファンタジー倶楽部>

文化放送、10月から続々新番組！

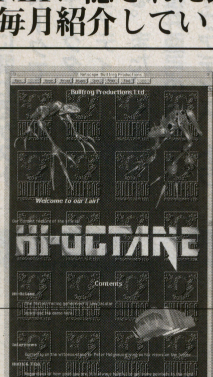
文化放送のアニメ・ゲームゾーンが１０月より続々と新番組を開始、全１７番組９時間のラインアップ。その１つ「RADIOクオヴァディス」はサターン版ＳＦシミュレーションＲＰＧのラジオドラマだ！

NET

今月から始まったNETのページ。NETに隠された最新ゲーム情報を、毎月紹介していくぞ！

海外最新ゲームはココで

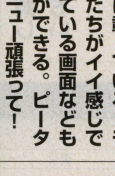
数ある海外ゲームメーカーのホームページ中でも、ブルフロッグ社のものは、カッコよくって、情報の更新もマメだ。「ハイオクタン」の次の大期待作である、プレイヤーがモンスターの立場になって、ヒーローを迎え打つニュータイプＲＰＧ「ダンジョンキーパー」の情報もすでに載っている。モンスターたちがイイ感じで悪巧みしている画面なども見ることができる。ピーター・モリニュー頑張って！



http://www.bullfrog.co.uk/

日本のゲームイエローページ

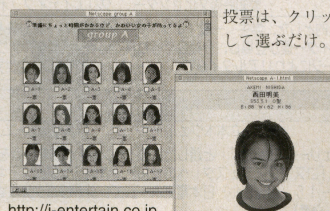
インターネットには各種ジャンルのホームページを集めたイエローページ（電話帳）がたくさんあって便利だけど、これまでは英語のばかりだった。ここは日本語なので安心。こういうのがもっと増えて欲しい。



http://www.inter-g7.or.jp/g6/game/yellowpage.html

百万人女子高生ページ

好みのタイプの女の子に投票すると、抽選で写真集とCD-ROMの特製セットがプレゼントされるプロモーションが、10月1日から予選、11月1日から決勝戦というスケジュールで始まっている。主催はギャガ・コミュニケーションズ。



投票は、クリックして選ぶだけ。

http://j-entertain.co.jp

マルチメディアウォッチャー
赤尾晃一の「業界やぶにらみ」

SIDE VIEW

Ver-1.08

プロフィール●赤尾　晃一（あかおこういち）1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は静岡大学情報学部助教授（96年４月から学生受け入れ）。エンタテインメント産業論の構築を目指している。「日本工業新聞」で「ゲームの商品学」を連載中。

パソコンとテレビの最終戦争

半導体の世界に「ムーアの法則」という経験則がある。インテルの創立者の一人で、現会長のゴードン・ムーア氏が「発見」した法則で、半導体の集積度は十八か月ごとに2倍になるというもの。

同じ大きさのシリコン・チップに書き込める回路の数が、三年で四倍、六年で十六倍、九年で二百五十六倍になるわけだ。単純化すると、それだけのペースでメモリーは高密度化（大容量化）が進み、ＣＰＵは高速化が進むということ。コンピュータの進歩は「日進月歩」という言葉を死語にし、「秒進分歩」という言葉を生み出している。

「ムーアの法則」の存在が、コンピュータ関連産業に大いなる可能性を与えてきたのは間違いない。だけど、コンピュータが「日用品（コモディティー）」として生活の中に定着するには、大きな足かせになっているのも否定できない。

「ムーアの法則」を前提にする限り、製品が時代遅れになり、陳腐化していくテンポも幾何級数的に速くならざるを得ないからだ。

加速する買い換えのサイクル。パソコンに消費者も戸惑い

パソコンは希望小売価格で三十万円はする高額商品。通常の生活感覚からすると、最低でも三～四年は使えなくては困る。価格帯こそ違えど、自動車のフル・モデルチェンジだって三～四年に一回だ。

だけど、パソコンの世界は半年、下手をすると三か月で主力商品が世代交代するのが最近では当たり前になっている。購入してから一年も経つと、まともに動作しないソフトも増え、下取り価格も暴落してしまう。「いつ買ったら損をしなくて済むのか」。パソコン購入を考えている人から必ず聞かれる質問だけど、「そんなことを考えていたのでは、パソコンとは付き合えませんよ」と答えるのが関の山なのだ。

この年末商戦の大きな話題は十一月下旬に予定される「ウインドウズ95・日本語版」の発売である。ウインドウズ95がパソコンの使い勝手を向上させるのは確かだ（マック89にすぎない、という悪口もあるけれど）。ところが、４８６ＳＸ（三十三メガヘルツ）、ＲＡＭ8メガバイトといったスペックを持つ一年前の「標準機」だと、ウインドウズ95が使えないことはないけれど、動作が遅くてストレスが貯まるのも間違いない。

もちろん、オーバードライブプロセッサー（ＯＤＰ）やメモリーを増設して、対応できないことはない。だけど、マザーボードを取り出して増設するという作業を考えただけで、思わずめまいがするという人は少なくない。９８キャンピー、デスクパワー、ウッディといった入門機を購入したユーザーはなおさらだ。

そして、当座はしのげても一年後はわからない。現在のペンティアム（Ｐ５）の後継、ペンティアムプロ（Ｐ６）搭載機が主力になる日も間近だ。ウインドウズ95の次には「96」や「97」も控えている。ＤＶＤ—ＲＯＭなど記憶装置の世代交代もある。

パソコンは遅かれ早かれ、そして頻繁に買い換えを余儀なくされるのが宿命なのだ。「二十四回払いで買ったのはよいが、支払いが終わる頃は『粗大ゴミ』同然」という悲劇はなくなりそうもない。これを「しかたがないこと」と割り切れる消費者はそんなに多くないはずだ。

テレビ陣営の旗手、ゲーム機。日用品になっているのが強み

ゲーム機も例外ではない。Ｎｉｎｔｅｎｄｏ64、Ｍ２アクセラレーター（そして噂のサターンＭ２）と、この年末以降は六十四ビット戦争が勃発し、ゲーム機の商品寿命はますます短くなりつつある。むろん、消費者の間には不満もなくはない。だけど、三万円前後と値段はパソコンの十分の一であるだけに、「まっ、しょうがないか」とあきらめがつきやすいのも事実だ。ゲーム機は遊びの「道具」、日用品として受けとめられているからだ。

マルチメディアとはつまるところ、家庭内情報メディアの主役の座を巡る、パソコンとテレビとの間の戦いだと言える。ゲーム機はさしずめ、「テレビ陣営」の斬り込み隊長。エンタテインメントと「情報家電」が旗印で、デジタル衛星放送、ＣＡＴＶ、家庭用通信カラオケといった援軍を引き連れている。

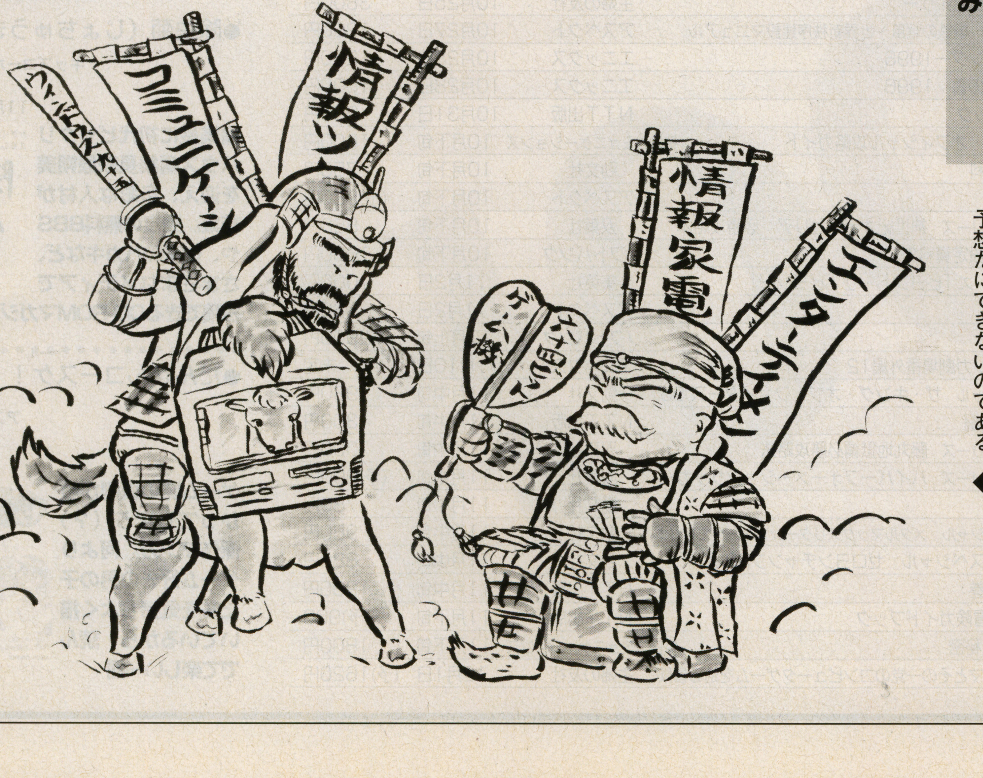
そして、コミュニケーションと「情報ツール」を旗印にする「パソコン陣営」。この両陣営の間でいよいよ決戦の幕が開こうとしているわけだ。

インターネットなど「パソコン陣営」の主力への切り崩し工作も最近は盛んだ。

一方では、ウインドウズ95上でゲームソフトを移植、発売を目指すゲームバンクのように、「テレビ陣営」側にも「調略工作」のくさびが打ち込まれている。「ピピン・パワープレーヤー」のような、二股こうやくのような存在も出てくる。

このパソコンとテレビの最終戦争。終わりはみえないし、勝敗の帰趨も霧につつまれている。だけど、日用品たりうるか、という消費者の感覚からすると、パソコン側の前途はけっして洋々たるものではない。意外と「テレビ陣営」の優勢が続くのだろう。

パソコン側が圧倒的な勝利をおさめるには、ムーアの法則を自ら否定し「十年間は安心して使えるパソコン」を登場させるか、「新製品パソコン、希望小売価格三万円」という低価格を定着させるしかないのだろう。そして、そんな時代がくる可能性を誰も予想だにできないのである。◆


ウィンドウズ九十五
コミュニケーシ
情報ツ
情報家電
エンターテイメ
ゲーム機

CD

CDタイトル	アーティスト	発売元	発売日	価格
バウンティ・ソード外伝-鋼鉄の龍-	田中公平	パイオニアLDC	9月21日	3000円
Fight!-最後の天使-	小森まるみ	キングレコード	9月21日	1000円
ヴァンパイアハンター外伝～宿命の旅人ドノヴァン～		ビクターエンタテインメント	10月21日	2800円
同級生２　メモリアルミニシアター		NECアベニュー	10月21日	2000円
灼熱のファイヤーダンス	田中勝巳	NECアベニュー	10月21日	1200円
ミュージックフロムイース　リニューアル		キングレコード	10月25日	3000円
ぽっぷるメイルパラダイス５		キングレコード	10月25日	2800円
もっと！ときめきメモリアル OCT.～featuring館林見晴～		キングレコード	10月25日	2800円
ときめきメモリアル　オリジナル・ゲーム・サントラ　プレイステーション版		キングレコード	10月25日	3800円
ツインビーPARADISE／Sound Fantasia		キングレコード	11月3日	3000円
ストリートファイターII／リュウとケンのテーマForever Friends		アポロン	11月5日	900円
ストリートファイターII／春麗のテーマJust Believe		アポロン	11月5日	900円
ハーメルンのバイオリン弾きvol.3		エニックス	11月10日	2500円
ずっと／そばに／いるよ	田中勝巳	NECアベニュー	11月21日	1200円
TARAKO　ぱっぱらパラダイス（仮）		キングレコード	11月22日	2800円
タイトル未定	長沢ゆりか	キングレコード	11月22日	1000円
もっと！モット！ときめき（仮）	金月真美	キングレコード	11月22日	1000円
シューティングバトルII	柴田直人プロジェクト	キングレコード	11月22日	3000円
もっと！ときめきメモリアル NOV.～featuring如月未緒～（仮）		キングレコード	11月22日	2800円
夢は終わらない～こぼれ落ちる時の雫～	吉田由香里	ビクターエンタテインメント	11月22日	1000円
アルペンレーサー		ビクターエンタテインメント	11月22日	1500円
鉄拳２		ビクターエンタテインメント	11月22日	1500円
Crecendo（仮）	長沢ゆりか	キングレコード	12月6日	3000円
タイトル未定	ウィンビー	キングレコード	12月6日	2500円
国府田マリ子のRadio Canvas Vol.2.5		キングレコード	12月6日	1500円
バーチャファイター　サウンドトラックVol.1	大堀薫	東芝EMI	12月6日	3000円

今月の要チェック！

ドノヴァン、アニタの過去が、今、明らかに

●ヴァンパイアハンター外伝
～宿命の旅人ドノヴァン～
ビクターエンタテインメント
２８００円
発売中

VAMPIRE HUNTER

カプコン「ヴァンパイアハンター」がオリジナルストーリーでCDドラマ化。声優にはドノヴァンに小杉十郎太、謎の少女アニタには椎名へきる

●ときめきメモリアル
オリジナル・ゲーム・サントラ
キングレコード
３８００円
１０．２５発売

KONAMI
ときめきメモリアル
forever with you
KONAMI

プレイステーション版ゲームのオリジナル・ゲーム・サントラアルバム。キャラクターＢＧＭ、など113トラック116曲を完全収録！

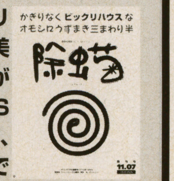
BOOK

ハードウエア	書名	出版社	発売日	価格
セガサターン	信長の野望・天承記　武将ファイル	光栄	9月中旬	2200円
セガサターン	ウィニングポストEXデータブック	光栄	10月上旬	700円
セガサターン	信長の野望・天承記ハイパーガイドブック上・下巻	光栄	10月上旬	1200円
プレイステーション	プレイステーション必勝法スペシャル　新日本プロレス　闘魂烈伝	勁文社	10月9日	980円
スーパーファミコン	ヨッシーアイランドスーパーガイド	ソフトバンク	10月16日	880円
スーパーファミコン	ウィザードリィVI　禁断の魔筆　スーパーガイド	ソフトバンク	10月16日	880円
ｱｰｹｰﾄﾞ/ﾈｵｼﾞｵ/ﾈｵｼﾞｵCD	電撃CD文庫SP　超人学園ゴウカイザー	主婦の友社	10月25日	3800円
セガサターン	ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～世界新秩序建設マニュアル	アスペクト	10月27日	1200円
スーパーファミコン	ドラゴンクエストVI　カレンダー1996	エニックス	10月28日	1200円
スーパーファミコン	ドラゴンクエストVI　冒険の書　1996	エニックス	10月28日	1000円
スーパーファミコン	聖剣伝説3　冒険ガイドブック	ＮＴＴ出版	10月31日	900円
DOS/V	トランスポートタイクーン・オフィシャル攻略ガイド	毎日コミュニケーションズ	10月下旬	1600円
スーパーファミコン	がんばれ！　ヨッシー大百科	勁文社	10月下旬	750円
スーパーファミコン	天地創造ワールドアトラス	アスペクト	10月下旬	(予)980円
スーパーファミコン	スーパーファミコン必勝攻略シリーズ　神世紀オデッセリア　必勝攻略本	双葉社	10月下旬	850円
メガドライブ	ファンタシースター　公式設定資料集	ソフトバンク	10月下旬	1600円
プレイステーション	Vジャンプブックスゲームシリーズ「ビヨンド・ザ・ビヨンド」	集英社	11月2日	1000円
スーパーファミコン	A III S.V.公式ガイドブック	アスペクト	11月2日	980円
PC98シリーズ他	ウィザードリィ大事典	ソフトバンク	11月上旬	2900円
スーパーファミコン	ドラゴンクエスト4コママンガ劇場番外編12	エニックス	11月10日	未定
アーケード	アーケードゲーム必勝法スペシャル　ザ・キング・オブ・ファイターズ 95	勁文社	11月中旬	980円
プレイステーション	ウィザードリィVII完全攻略編	ＮＴＴ出版	11月中旬	1300円
プレイステーション	プレイステーション完璧攻略シリーズ　藤丸地獄編必勝攻略法	双葉社	11月中旬	1000円
プレイステーション	プレイステーション完璧攻略シリーズ　ハイパーフォーメーションサッカー	双葉社	11月中旬	(予)900円
スーパーファミコン他	全ぷよぷよ大百科	勁文社	11月中旬	780円
スーパーファミコン	スーパーファミコン必勝法スペシャル　メタルマックスリターンズを一生楽しむ本	勁文社	11月中旬	980円
スーパーファミコン	スーパーファミコン必勝法スペシャル　ゼロヨンチャンプRR-Z	勁文社	11月中旬	880円
プレイステーション	藤丸地獄編　完全攻略虎の巻	ＮＴＴ出版	11月中旬	1200円
スーパーファミコン	ロマンシング　サ・ガ3　冒険ガイドブック	ＮＴＴ出版	11月下旬	(予)900
DOS/V	SpaceSimulator　戦略と秘密	毎日コミュニケーションズ	11月下旬	1800円
etc.	注文の多い傭兵たち　オシイマとその一党のコンピュータゲームを巡る冒険	主婦の友社	12月1日	(予)1620円

今月の要チェック！

ビックリハウスがパソコン上で復活！

●除虫菊（じょちゅうぎく）
キッズコーポレーション
1500円
11月上旬に創刊



編集長に初代ビックリハウス編集長萩原朔美を迎え、多彩な人材が結集。独自の無料BBSや、従来のハガキなど、さまざまなメディアで投稿できるCD-ROMマガジンだ

●だんぜんコースケ！
アスキー出版局
880円
発売中

だんぜんコースケ
KOSUKE!
1
ASCII COMIX

ゲーム誌の裏側がわかってしまう（？）傑作マンガ。何よりゲーム好きの男の子たちを気持ちよく描いているから、読んでて楽しい一冊

弁護士・内藤篤の

ゲーミングロイヤー宣言

第七章

プロフィール● 内藤 篤（ないとうあつし） 1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム―アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。

ジャパニメーションの明日

唯一の和製輸出文化？

ずいぶん前からその兆候はあったのだが、いまや日本製マンガ、アニメーションが世界のマーケットで静かなブームを呼んでいる。いや、静かなというのは相当に控えめな表現というべきだろう。アメリカのネットワークでの『パワーレンジャー』の大成功は、欧米における数年前の『AKIRA』の、インテリないし「おたく」レベルでの成功を、一気に大衆化した。

日本製マンガのハリウッドへの浸透力はここ数年、ある種の陰口としてささやかれたり、あるいは公然と抗議の言説として表明されたものであった。曰く『ロボコップ』のキャラクターが『宇宙刑事ギャバン』の「パクリ」である、『ライオン・キング』が『ジャングル大帝』の盗作である、等々。その一方で、クエンティン・タランティーノが『マッハGO GO GO』への偏愛を告白し、『北斗の拳』が『クライング・フリーマン』が次々とハリウッドで映画化されるのだ。士郎正宗の『攻殻機動隊』が押井守の手で映画化されるにあたっては、イギリス資本が関与しもする。

アメリカのちょっと大きめのビデオショップに行ってみれば、アニメーション・ビデオのコーナーに「MANGA」などと書かれた一角があって日本製アニメのビデオが置かれ、コミックブック・ストアにもアメリカン・コミック風に多色刷りの薄い冊子に印刷されて『うる星やつら』が山積みされていたりもする。

いまや日本のマンガやアニメーションは世界を席巻しつつあるといっても過言ではあるまい。カラオケを別にすれば日本からの唯一の文化輸出であるとも言われる。喜ばしい事態であることは確かである。ただし、それには以下で述べるような悲運の物語もあることを誰もがそれなりに認識しておくべきだろう。

映画の20世紀、テレビジョンの20世紀

日本のマンガやアニメーションの繁栄は、そのまま日本の映画の衰退の陰画だと言ったら怒られるだろうか。

すなわち、映画界が元気であったならば、上は脚本家や監督、下は使い走りになったりしたであろう人々が、マンガ家やアニメーションの監督、マンガ家のアシスタントやアニメーター、その他、マンガやアニメを下支えする様々な職種についたわけだ。

だが和製マンガの繁栄は単純に映画の衰退の反映そのものでもないことは注目されてしかるべきだし、おそらく現在世界を席巻しつつある理由も、そこにあるのだろう。つまり、和製マンガは手塚治虫というその出発点において、強烈なまでに映画と関係づけられた存在であったわけである。よく言われるように、手塚は従来の平板なマンガの展開に「映画的な」カット割りや「ハリウッド映画のような」ストーリー展開を導入したことで知られる。そしてその後もキューブリックから『2001年宇宙の旅』のプロダクションに誘われたりもするが、忙しくて参加できなかったことを後々まで悔しがるのだ。何よりも、手塚はアニメーション映画を作りたくてマンガに手を染めたのであり、事実、彼のマンガの多くは自らの製作プロダクションによって主としてテレビ向けにアニメ化され、草創期から脱却しかけていたテレビジョンをさらに普及させるのに大きく貢献した。

こうして見ると、映画はテレビジョンを前にして独特なかたちでその継承がつきつけられるものだという感慨が湧かざるを得ない。アメリカでもテレビジョンの出現が一時映画界の存続を危うくさせたが、その際に映画側が選んだ道はテレビとの共存共栄をはかり、積極的にテレビ向けの製作業務をとりこんでゆくことだった。一部の映画会社は自らテレビ局を持とうとすらした。これに対して日本では、映画界はテレビジョンに対して徹底して敵対的な態度をとり、専属俳優やスタッフなどをテレビジョンの製作に関わらせまいとした。その結果、我が国の映画界の今日の衰退につながったのだが、映画界からの協力がない中でテレビジョン側が暗中模索しつつ探り当てた鉱脈の一つがアニメーションだったわけである。

つまり日本のアニメーションは、20世紀前半のメディアを支配した映画界からは孤立した、20世紀後半のメディアであるところのテレビを触媒にして、今日の繁栄を準備したのである。アメリカの場合には映画はテレビに質的には影響されつつも、一応は産業としての装いを今に保っているわけだが、我が国の場合、ある意味では映画はテレビにより崩壊させられてしまい、才能面では、映画に来るはずだった人々がマンガやアニメーションに吸収されてしまったのだ。読みを誤ったとはいいながら、やはりこれは映画にとっての悲運の物語というべきだろう。

ほしをつぐもの

一国の映画産業を崩壊させるだけのインパクトがテレビジョンというメディアには存在していたことになるが、それと同じだけのエネルギーが、たとえばビデオゲームにあるのかどうか、それはこれから徐々に問われて行く課題ではあろう。ゲームに特有の「世界観」といったものを出発点にするモノ作りの発想はマンガに共通するものであり、逆に、短期利益を狙うアメリカ的経営・起承転結のメリハリを尊ぶハリウッド式映画作りとは対極的なもので、この分野ではひとまずはマンガ的なものの優位が措定できるのかもしれない。

だが、マンガ的・ビデオゲーム的想像力が果たして明日のメディアを支えうるか、それとも衰退してしまうのかは、映画とテレビの関係に見るように、ちょっとした判断の差で大きく分かれるのだ。アメリカでの映画がそうであったように、メディアの変革にうまく乗って存続するか、それとも日本の映画のように変革に飲まれて衰退し、新たな何者かに全く別の形態で承継されてゆくのか。マンガ・アニメ界が繁栄を謳歌する現在こそ、そろそろこうしたターニング・ポイントが迫っているように思えてならない。

KORE AMERICA DE
DA～I HYOBAN『MANGA』。
TUINI NIPPON
HATU JORIKU NE
It's Good!!
WAHAHAHAHA
MANGA
見たことあるのばっか…

筆者の希望で今号はテーマに合わせて、マスクをかぶっていただきました（編集部）

A&A CLUB
ARCADE & AMUSEMENT

リニューアルしたAAクラブ。内容も負けじと紹介していくので皆ヨロシクね！

レースゲームを遊ぶなら大型筐体が面白い最新作を一挙に紹介だ！

セガ

マンクスTT

伝統あるバイクレースが今、繰り広げられる！

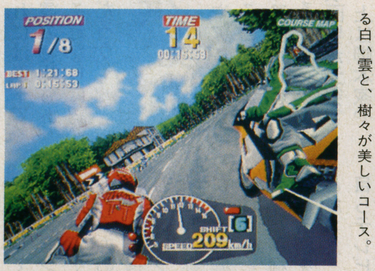
このゲームのタイトルにもなっているマンクスTTは、イギリスのマン島で88年も続いている世界最古のバイクレースのことだ。一周が約60キロもある公道を、平均時速200キロ以上で疾走するという、日本では想像もつかないほどの激しいレース。それを3次元リアルタイムCGにより完璧に再現。このためにスタッフが実際にマン島へロケに行ったというから、力の入りようが違う。

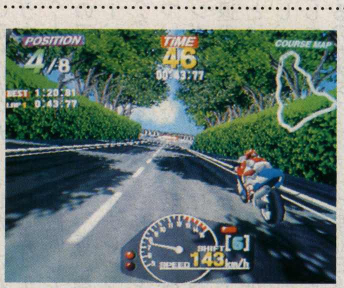
筐体はエンジン音をハンドルやシート全体に響かせる新機構や、アクセルをオン、オフすることによりバイク自体が左右に振れる体感機構を搭載している。もちろん、操作もバイクを左右に動かすことでコントロールするようになっている。

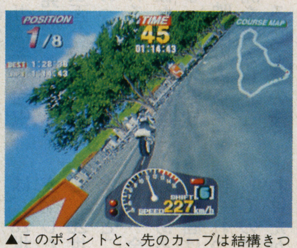
トランスミッションはATとマニュアルがあるが、実際のコースをベースにしたTTコースは市街地や山、海岸沿いなど高低差がきつく、マニュアルの方が対応しやすい。

今回のAMショーでは完成度20％ということで他のコース選択はできないが、十分期待できそうだ。また8台までの通信対戦も楽しめる

▲9月のAMショーで初公開された迫力の筐体。


▲近くに見える他のライダーたちの圧迫感は、想像以上のものがあるぞ。


▲初夏のさわやかな季節を感じさせる白い雲と、樹々が美しいコース。


▲このポイントと、先のカーブは結構きついものがある。ライン取りをしっかりと。

ナムコ

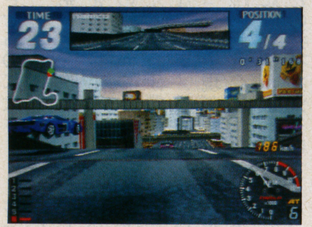
レイブレーサー

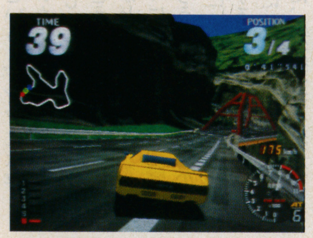
あの名作『リッジレーサー』の後を継ぐゲーム

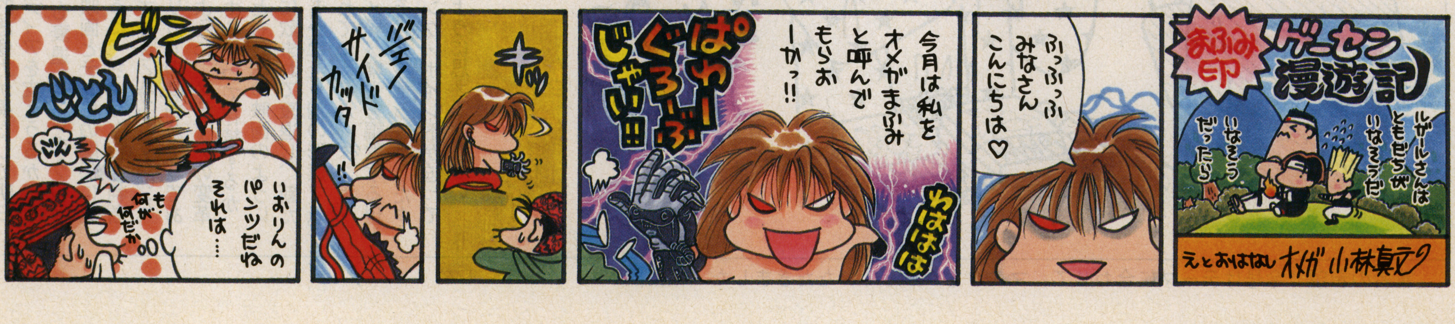
基本的なゲームシステムは『リッジレーサー』と同じだ。操作形式はATかマニュアルが選択できる。前作よりもさらに増えたコースは、初級、中級、上級、最上級の全部で4種類。また、視点切り替えボタンを押しながら決定することでTT（タイムトライアル）にすることができる。これらは1人プレイでの話なので、通信プレイの時はちょっとご注意を。また、視点はマシン内部から見たものとマシンを後方から見たものがある。

初級と上級は『リッジ』でお馴染みのショートコースとロングコースなので、最初はここから始めると感覚がつかみやすい。

▼リッジファンにはとっつきやすい操作感


▲この傾斜で思わず車も跳ねてしまう。ちなみに右上の看板のパックマンがイカス。


▲この微妙なうねるような道路の表現が、いっそうの迫力感を与えてくれる。


まふみEP
ゲーセン漫遊記
ルガールさんはともだちがいなそうだ
いなそうだったら
えとおはなし オメガ小林真文
ふっふっふ みなさん こんにちは♡
今月は私をオメガまふみと呼んでもらおーかっ!!
ぱわーぐろーぶじゃ!!!
わははは
キッ
ジェノサイドカッター!!
ビン
ごん
いおりんのパンツだね それは……
も… 何が何だか

タイトー

デンジャラスカーブス

車とバイクどっちが速いか勝負をつけろ！

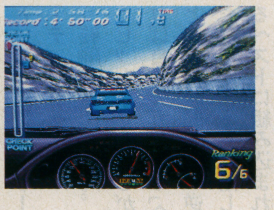
まずは筐体写真を見てもらえば一発でわかると思うが、なんとバイクと車の一体化した通信対戦ゲームが登場したのである。

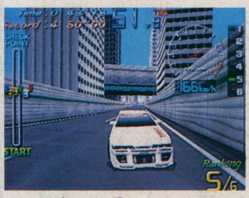
当然、操作方法は全然異なっている。車はハンドルでコントロールするわけだが、バイクの場合、自分でバイク筐体そのものを左右に動かすことでコントロールしなければならない。実際のライディング感覚で操縦できるわけだ。それから、両者ともATと6速ミッションのマニュアルを選択できる。

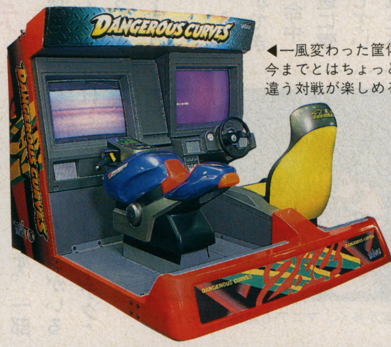
お馴染みの視点切り替えは、前方に3種類と後方を見るリアビューボタンが付いている。バックミラーで見るのではなく、振り返って見るという感覚なのだ。

ステージは全部で5種類。短い直線と中高速コーナーのある首都高、直角カーブの郊外、30度のバンクと高速コーナーで構成される高速道路、つづらおりのきびしい峠道、そしてゆるい直線の海岸線でゴールとなる。また、モードは初級と上級が用意されている。

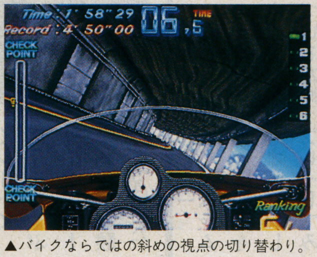
加速とコーナリング性能に優れたバイクを選ぶか、直線のスピードと安定感に優れた車を選ぶか、どちらもキミの好み次第。さあどっちにする？


▲車の中から見た視点は、メーター類が見やすい。


▲リアビューで見る背後。結構食いつかれている。


◀一風変わった筐体。今までとはちょっと違う対戦が楽しめる

DANGEROUS CURVES


▲バイクならではの斜めの視点の切り替わり。

Time 1' 58" 29
Record 4' 50" 00
CHECK POINT
Ranking

セガ

インディ500

有名なレース「インディ500」が再現！

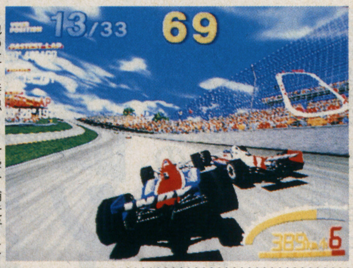
このゲームは、北米を中心に開催されているインディレースを題材にしている。もちろんコースは、実在のサーキットを再現した「インディ500」と、オリジナルの「ハイランドレースウェイ」、そしてこれもオリジナルの「ベイサイドストリート」の3種類が用意されている。

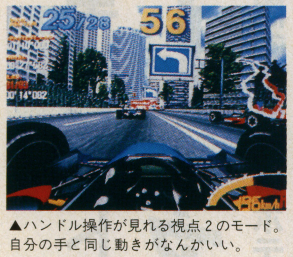
インディ500は長方形に近いコースで、4つのコーナーと4つの直線で構成されている。車体のコントロールが簡単なだけに、最もスピードがでるコースだ。ハイランドレースウェイは、山岳地帯で激しいアップダウンが特徴的。ベイサイドストリートは、街中の一般道で道幅が狭く、最もテクニックが要求されるコースだ。コースはどれも、制限時間内に規定周回数を走り切ればゴールとなる。

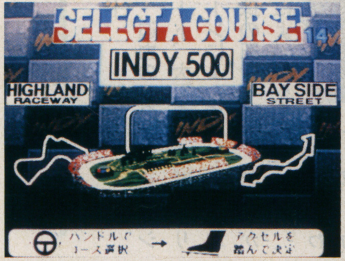
また、ワイドプロジェクターを採用した筐体によってより迫力を増している。

◀5つめの視点が楽しめたり、パワステモードにできたりと裏ワザも満載

INDY 500
RACE LEADER
RACE LEADER
1
2


▶他の車と接触して一瞬片輪走行になってしまったマイカー。危険な臭いのする映像が、いやがうえにもドライバーの緊張感を盛り上げる。もちろんクラッシュすることもあり得るのだ。


▲ハンドル操作が見れる視点2のモード。自分の手と同じ動きがなんかいい。


▶3種類のコースから選択。ベイサイドは難しいけど風景が楽しいぞ。

SELECT A COURSE
INDY 500
HIGHLAND RACEWAY
BAY SIDE STREET
ハンドルでコース選択
アクセルを踏んで決定

ミナミ

ミッドナイトRUN

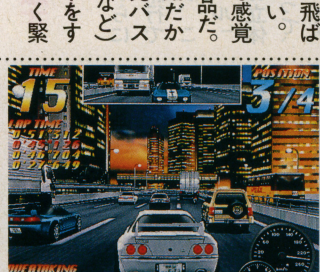
真夜中のハイウェイを走り抜ける興奮と快感

夜の高速道路をかっ飛ばすのは実に気持ちがいい。このゲームは、そんな感覚をそのまま移植した作品だ。

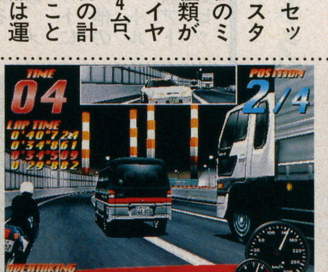
もちろん、高速道路だから他の一般車両（観光バスやバイク、トレーラーなど）も走っている。その中をすり抜け、追い越していく緊張感がたまらない。

コースは初級のサンセットトライアル、中級のスターライトヒート、上級のミッドナイトランの3種類が用意されている。プレイヤーカーは、ノーマルが4台、チューンドカーが4台の計8台からセレクトすることができる。また、視点は運転者の視点のドライバービューとプレイヤーカーを後ろから見たビハインドビューの2種類がある。

また、追い抜いた車の台数を表示する機能もやる気を喚起させてくれるぞ。


▲立体音響システムがリアルを生みだす。

TIME 15
POSITION 3/4
OVERTAKING 203


▲右手のトラックが実際の恐怖感をあおる。

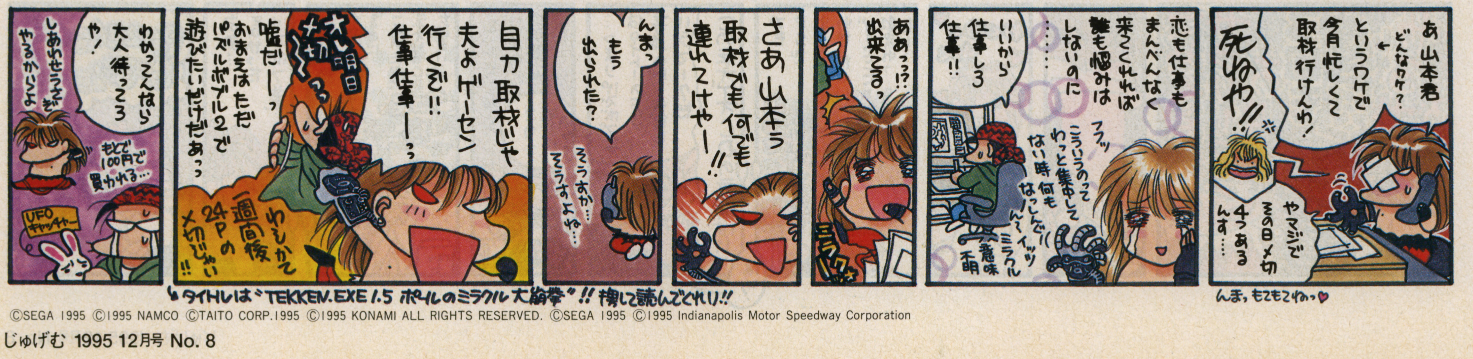
TIME 04
POSITION 2/4
LAP TIME
OVERTAKING 099

▶立体音響システムがリアル感を生み出すのだ

MIDNIGHT RUN ROAD FIGHTER 2
KONAMI

日夜格闘ゲームに闘志を燃やす男!?
水田のひとことCHECK!

僕は普段車を運転する暇がないので、アーケードに置いてあるとついついやってしまう。特に『デンジャラスカーブス』では、バイク乗りの友人と競うとよけいに燃えるものがある。思わずバイクの後ろからオカマを掘りたくなるのがネックだが…。また、『マンクスTT』や『インディ500』など実在のレースを元にしたものは、それを知っている人ならより楽しめるし、『レイブレーサー』には前作からの安定した魅力がある。そして、危険な『ミッドナイトRUN』でスカッとするのが快感なのだ。



あ山本君
どんなワケ？ ←
というワケで今月忙しくて取材行けんわ！
死ねや!!
ヤマジでその日〆切4つあるんす…
恋も仕事もまんべんなく来てくれれば誰も悩みはしないのに……
いいから仕事しろ仕事!!
フフッ
こういうのってわっと集中してない時何もなーんもしんで!!
ん〜イッツミラクル
意味不明
ああっっ!?出来てるっ
ミラクル☆
さあ山本ぅ取材でも何でも連れてけやー!!
んまっ もう出られた？
そうすか…そうすよね…
自力取材じゃ夫よゲーセン行くぞ!! 仕事仕事ーっっ
オレ明日〆切…
嘘だーっ おまえはただパズルボブル2で遊びたいだけだあっっ
わしかて一週間後24Pの〆切じゃい!!
わかってんなら大人待ってろや！
しあわせうさぎやるからよ
もとで100円で買われる…
UFOキャッチャー

んまっもてもてねっ♥

↳タイトルは"TEKKEN.EXE 1.5 ポールのミラクル大崩拳"!! 捜して読んでくれい!!

©SEGA 1995 ©1995 NAMCO ©TAITO CORP.1995 ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©SEGA 1995 ©1995 Indianapolis Motor Speedway Corporation

アミューズメントスポット

海辺の大型リゾート地に体感スペースを発見

宮崎シーガイアでハイテクを楽しむ!

南国の空の下に展開する、高級ホテルを中心とした一大リゾートランド「宮崎シーガイア」。この地にも、ハイテクを駆使した電脳アミューズメント・スポットが存在した!

量・質ともに最高の、ハイテク・リゾート

南国の楽園という言葉があるが、この宮崎シーガイアほど国内でその言葉が似合う施設はないのではないだろうか。

5つの高級ホテルを中心に、最大収容人数1万人を誇る世界最大級の開閉式室内ウォーターパーク「オーシャンドーム」や、アジアとアフリカ産で延べ900種にものぼる動物を集めた「フェニックス動物園」などの大型施設、そしてテニスコート、ゴルフコース、ボーリング、野球場といった定番のスポーツ施設など、この地に集められた娯楽施設は量、質ともに最高だ。しばらく滞在しても十分楽しめるだろう。

今回は、ここのハイテク・スポットに焦点をあてて紹介だ!

●宮崎シーガイア
宮崎県宮崎市浜山
tel.0985—21—1111

▲敷地のまわりは、息をのむほどの美しい景観だ

3Dバーチャルワールドシアター

恐竜たちの世界に、バーチャルトリップ!

太古の恐竜世界に、突如タイムスリップしてしまうストーリーのムービーライド。

迫力の3D映像と可動シート、大型の球面型スクリーンによって、かつての地球の王者「恐竜」が鮮やかによみがえる。

画面にあわせて激しく動くシートで、スリルたっぷりのタイムトラベルが体験できるはずだ。

3D
VIRTUAL WORLD THEATER
VIRTUAL WORLD
▲実在感にあふれた恐竜の世界。

可動シートで時間の障壁を越える!

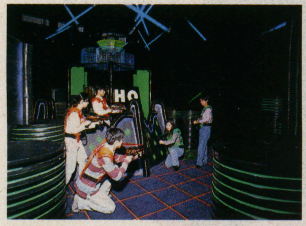
QZAR

赤と緑のレーザーが飛び交う戦闘エリア

様々な障害物が配置されたバトルエリアで、2組のチームが光線銃で撃ち合うという対人型レーザーシューティングゲーム。

戦闘時間は8分間。うまくヒットさせることができれば自分のガンから「命中」という声が聞こえ、逆に撃たれてしまうと装着しているベストに組み込まれたバイブレーターが振動する。

これとほぼ同じシステムのゲームが関東・関西圏を中心にいくつもオープンしているため、プレイしてみた人は結構いるはず。一部には熱狂的なファンがいるほど、人気が高いハイテク・アトラクションである。


▲固定客が多く、マニアも結構いるらしい

バーチャルワールドアウトポスト

南国でプレイする、迫力のロボット戦

首都圏にも数多く設置され、好評を博している「バトルテック」が、ここ宮崎シーガイアでも楽しめる。

「バトルテック」は、メックと呼ばれるロボットにプレイヤーが搭乗し、他のプレイヤーと白熱のバトルを繰り広げる疑似体験アトラクションだ。コックピットに乗り込めばリアルな戦闘が体験できる。

▶ガンダム世代にはたまらないゲーム

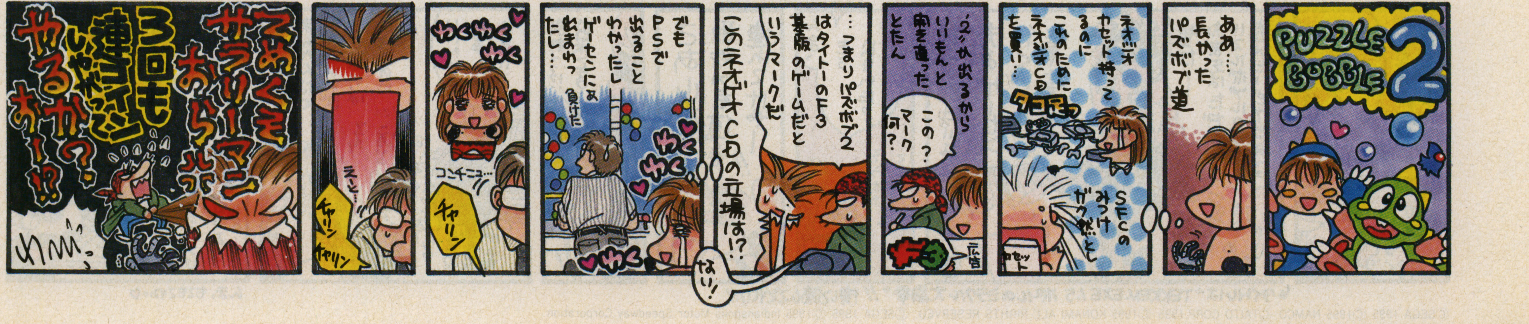
クレイジートラベル

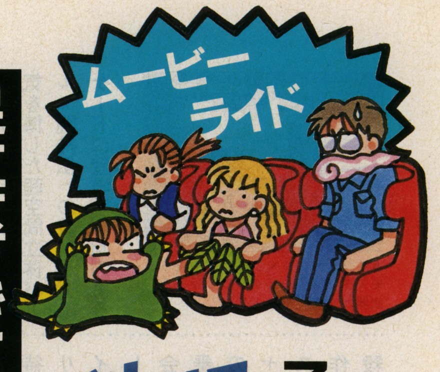
人間の五感を刺激するサスペンスツアー

リゾート地にいながらにして、様々な空間を旅行できてしまうというのが、この「クレイジートラベル」だ。臨場感たっぷりの立体音響と様々な演出によって、予期せぬアクシデントが次々と起こり、観客を未知のサスペンスゾーンへと誘う。

観客は全員立体音響用のヘッドホンを着用、さらに、風やスモーク、光、水、そして匂いなどの演出が、映像にあわせて室内に満ちていく。

▶5分～7分の上映時間は短く感じる。


PUZZLE BOBBLE 2
ああ…長かったパズボブ道
ネオジオカセット持ってるのにこれのためにネオジオCDを買い…
タコ足っ
SFCのみつけガク然とし
カセット
"2"が出るからいいもんと開き直ったとたん
この?マーク何?
F3
広告
…つまりパズボブ2はタイトーのF3基板のゲームだというマークだ
このネオジオCDの立場は!?
ない!
でもPSで出ることわかったしゲーセンにも出まわったし…
負けた
わくわく
わくわくわくわく
コンチニュ…
チャリン
えーと…
チャリン
チャリン
てめくそサラリーマン
おらおらっ
3回も連コインしやがって
やるかのっ?おー!!?
めぎっ



子供だけなんてもったいない！超お得なムービーライドを、科学館で乗り倒そう!!

足立区こども科学館

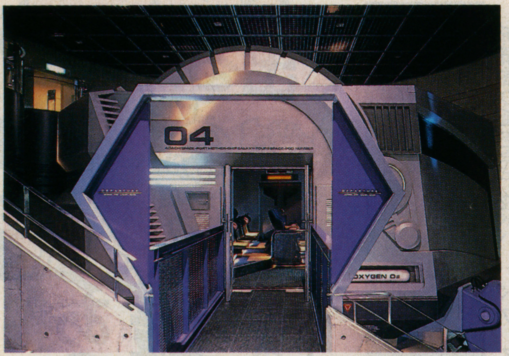
ギャラクシーツアー

太陽系の星々を巡るスペース・ライド

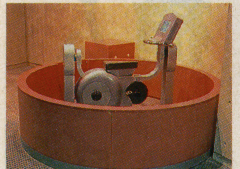
「科学館」にも、いまエンターテイメントの波が押し寄せている。その息吹を最も感じさせてくれる科学館が、ここ「足立区こども科学館」だ。

施設内には子供だけでなく大人も楽しめるアトラクションが数多く設置され、いかに楽しく科学への理解を深められるか、というコンセプトが貫かれている。その代表格ともいえるのが、今回紹介するムービーライド、マザーシップの「ギャラクシーツアー」だ。

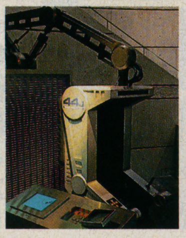
施設内中央の巨大な吹き抜けに設置されているこのライドは、その大きさだけでも圧倒させられてしまう。内容は、宇宙ステーションから、スペースシャトルに乗って太陽系の星々を巡るというもの。科学館のアトラクションとは思えないほど小気味良く動くシートが、乗客に心地よいライド感を約束してくれる。科学に少しでも興味があるなら、是非体験してみることをオススメする。

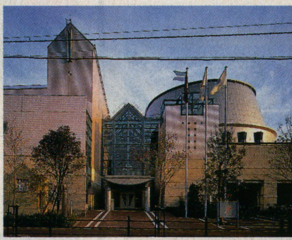

▲科学館とは思えないほど娯楽性が強く、大人でも楽しめる。

▶施設中央に、まるで宙に浮かんでいるように設置されている


▼運動力学のゲーム「ジャイロ」

▶宇宙の始まりから現在までを解説してくれる「地球おじさん」。


▶船外活動もシミュレートできる


▲館内には巨大なプラネタリウムもある。

●足立区こども科学館
9.00―21.30
東京都足立区栗原1―3―1
tel.03―5242―8161

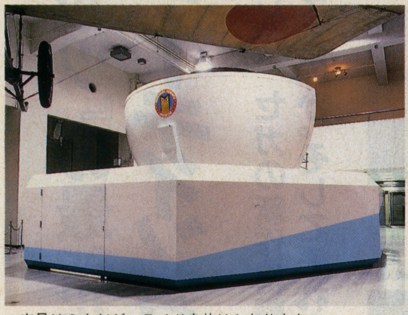
国立科学博物館

東京湾一周フライトシミュレーター

あこがれのパイロットに今すぐなれる！

東京・上野に位置し、1階の恐竜化石展示が有名な国立科学博物館。ここに、航空機の操縦をリアルに体験できる大型ライドがあることは、実はあまり知られていない。

世界の航空路線で活躍している最新の航空機のコクピットをモデルとして、窓の外の風景を全てCGで映し出す。窓の外の風景にあわせて機体が動き、エンジン音が背後から聞こえるなど、実際の飛行感覚は満点といったところ。最後には全員が羽田空港への着陸を操縦することができるという特典付き。満足すること間違いナシの、傑作ライドである。


▲定員は9人だが、ライド自体はかなり大きい。

▲各座席にはそれぞれ操縦レバーが用意されている。これで着陸を試みるのだ

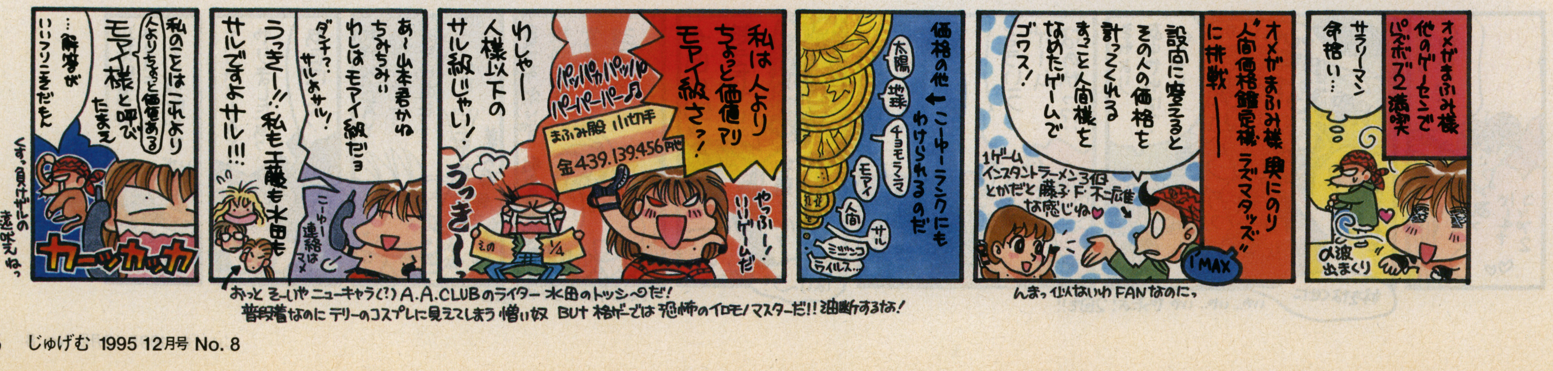
●国立科学博物館
9.00―16.30
東京都台東区上野公園7―20
tel.03―3822―0111（月～金）
03―3822―0114（土日祝）

●工藤のライドは楽し！

工藤英人●世界中のムービーライドを乗り倒すことを目標とする本誌ライター。

今回のオススメは、なんといっても国立科学博物館の「東京湾一周フライトシミュレータ」だな。ライド終了後に、「羽田？　オレはもういつでも降りられるぜ！」などと勝手に錯覚できるあたりが最高だ。

本物そっくりのコクピットと（多分本物だろうけど）、一緒に搭乗してくれる係の人の説明が科学館ぽくて実にマル。下の漫画の格好のネタになったはずなのだが、今回は見送ってしまったのがとても残念だ。


オメガまふみ様 他のゲーセンでパズボブ2満喫
サラリーマン金拾い…
α波出まくり
オメガまふみ様 奥にのり"人間価格鑑定機 ラズマタッズ"に挑戦――
設問に答えるとその人の価格を計ってくれるまっこと人間様をなめたゲームでゴワス！
1ゲーム インスタントラーメン3個 とかだと 藤子・F・不二雄な感じね♥
I'MAX
んまっ 似てないわ FANなのに。
価格の他←こーゆーランクにもわけられるのだ
太陽
地球
チョモランマ
モアイ
人間
サル
ミジンコ
ウイルス…
私は人よりちょっと価値アリモアイ級さっ！
パッパカパッパ パーパーパー♪
まふみ殿 小切手 金439,139,456円也
やっふー！ いいゲームだ
わしゃー人様以下のサル級じゃい！
うっきー…っ
その 1/4
あ～山本君かね ちみちみぃ わしはモアイ級だョ
ダチ？ サルおサル！
こーゆー連絡はマメ
うっきー!! 私も工藤も水田もサルですよサル!!!
私のことはこれよりモアイ様と呼びたまえ
人よりちょっと価値ある
…解答がいいフリこそだもん
カーッカッカ
くすっ負けザルの遠吠えね。
おっと そーいや ニューキャラ(?) A.A.CLUBのライター 水田のトッシーのだ！
普段着なのに テリーのコスプレに見えてしまう 憎い奴 BUT 格ゲーでは 恐怖のイロモノマスターだ!! 油断するなよ！

これから
出る出る
コーナー

あの『サムライスピリッツ』の最新作も登場 最新格闘&シューティングを大紹介！

活気づいてきたゲーム界から飛び出した、セガの新作格闘『ファイティングバイパーズ』は『バーチャファイター』の後継となりえるのか。そしてそれを迎え討つゲームはいったい…？

アトラス

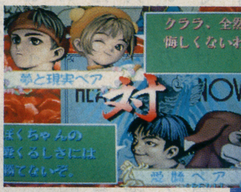
豪血寺外伝～最強伝説

今度は2対2のエキシビジョンタッグマッチだ

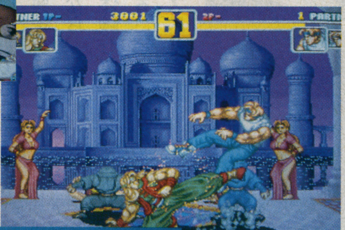
新頭首の孤空院干滋が、頭首の権限を利用して一族親睦の格闘大会を開くことになった。なんと今回の試合形式はリーダーとパートナーを選ぶタッグマッチ。

ちなみに、変身後キャラの「ポチ」と「スーパークララ」が初めから別物として使えるようになっている。もちろん変身前のキャラである「クララ」と「金田朗」は、変身できなくなった分パワーアップして使用可能。また、今まで影で豪血寺財団を支えてきた「黒子」もパートナーとして選択が可能だ。システムにも相手を吹っ飛ばす「ごっつい攻撃」や、相手の攻撃を防御しつつ反撃する「迎撃防御」が加わっていっそう派手なゲームになっている。

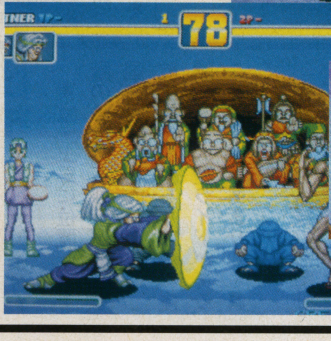
▼それぞれのタッグに名前があるぞ。


クララ、全然
悔しくないわ
夢と現実ペア
対
覚醒ペア

▶強攻撃よりも強く、キャンセルが可能な「ごっつい攻撃」。



▼豪血寺お志摩VS豪血寺（孤空院）干滋のバトル。



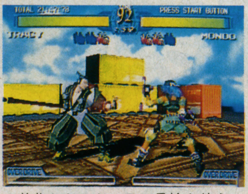
▲花小路クララは、今回変身しない分前よりも強くなった⁉

カプコン

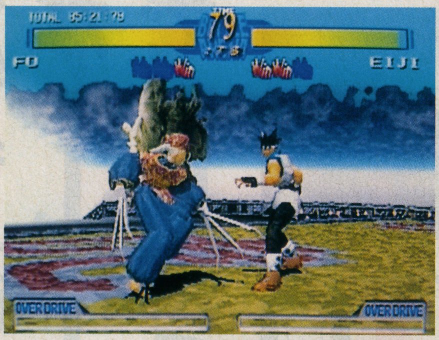
闘神伝2

PSからアーケードへと舞台を変えて登場

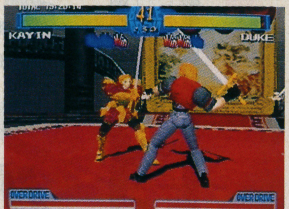
プレイステーションで人気を博した超空間立体バトル『闘神伝』の続編がアーケードに登場。今回のようなことは初めてだけに、期待も高まる。さて、ストーリーの方は前作の主催者ガイアに裏切り者の烙印を押した秘密結社が「闘神大武会」の舞台を使って抹殺に乗り出すというもの。前作の8人に加えて3人の新キャラクターが追加され、ボスキャラも一新された。操作もPS版同様に、一発必殺技ボタンや簡単なコマンドを採用している。そして、画面下にあるオーバードライブゲージの満タン状態では必殺技がパワーアップする。まだ、詳しいことはわからないが今から楽しみだ。


TOTAL
92
PRESS START BUTTON
TRACY
MONDO
OVERDRIVE
OVERDRIVE

▲前作からのキャラ、長槍を使うモンドVS新キャラのトンファーを武器とする女刑事トレイシー。


TOTAL 85:21:78
TIME
79
FO
EIJI
OVER DRIVE
OVER DRIVE

▲あのエイジたちが今度はどんな風にパワーアップしたのか楽しみ。


41
KAYIN
DUKE
OVER DRIVE
OVER DRIVE

▶毎秒9万ポリゴンのパワーが画面の美しさと華麗な動きを彩る。

セガ

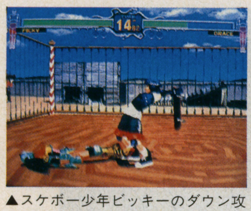
ファイティングバイパーズ

オラオラ相手をぶっ飛ばせ！ 叩きつけろ！

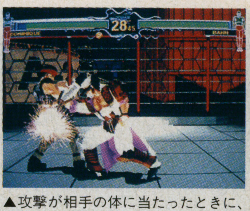
『バーチャファイター』を世に送りだしたAM2研の最新作がこれだ。今度の格闘は金網で囲まれたリングの中で行われる。つまりリングアウトがないということ。しかも金網に相手を吹っ飛ばして叩きつけることも可能なのだ。しかもキャラクターが着ている服はアーマーになっていて、攻撃によって取れたり砕けたりする。もちろん、パーツが取れてしまったところは防御力が低下してしまうぞ。操作方法は『バーチャ』と同じくガード、パンチ、キックの3つボタン方式なので戸惑いはないはず。

でてくる8人のキャラはスケボー少年や喧嘩番長、はてはコスプレギャルまで派手なものばかり。当然、闘い方も各キャラの特色あふれるものになっている。

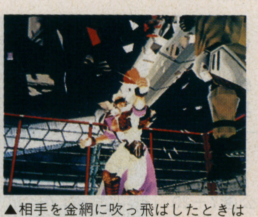
▶キャラクターの衣装も現代風なため『バーチャ』よりも細かい作り。



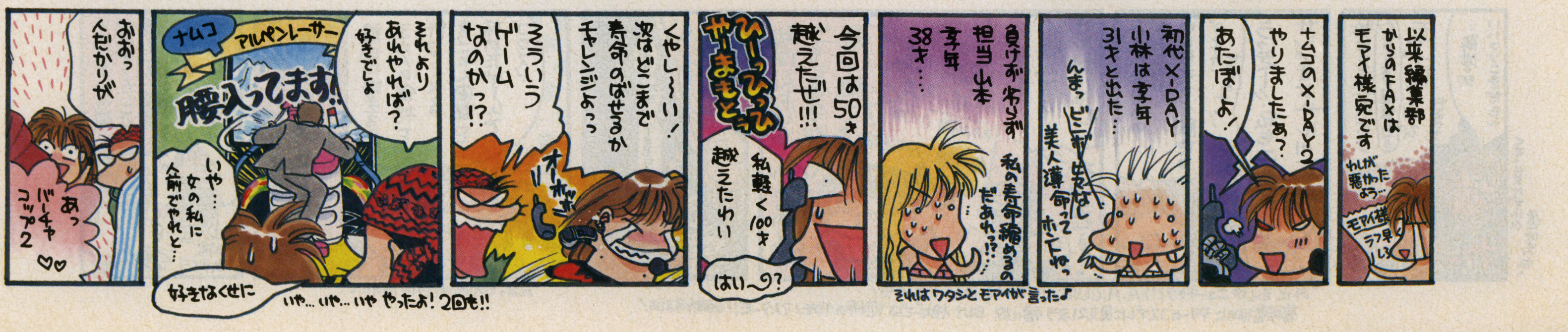
▲スケボー少年ピッキーのダウン攻撃技は、スケボーで殴る。容赦ないねぇ。



▲攻撃が相手の体に当たったときに、派手なフラッシュマークが出るのだ



▲相手を金網に吹っ飛ばしたときは何度も視点を変えて、リプレイして見せてくれる。う～んカッコいい。


以来編集部からのFAXはモアイ様宛です
わしが悪かったよう…
モアイ様 ラフ早くして
ナムコのX-DAY2やりましたあ？
あたぼーよ！
初代X-DAY 小林は享年31才と出た…
んまっ 美人薄命ってホントねっ
負けず劣らず担当山本享年38才…
私の寿命縮めるのだあれっ!?…
それはワタシとモアイが言った♪
今回は50才越えたぜ!!!
ひーっひっひ やーまもとっ
私軽く100才越えたわい
はい～っ?
くやし～い！次はどこまで寿命のばせるかチャレンジよっっ
そういうゲームなのかっ!?
オーホッホ
いや…いや…いや やったよ！2回も!!
ナムコ
アルペンレーサー
腰入ってます!!
それよりあれやれば？好きでしょ
いや…女の私に人前でやれと…
好きなくせに
おおっ人だかりが
あっバーチャコップ2♡♡

SNK

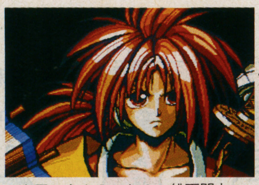
サムライスピリッツ斬紅郎無双剣

今度のサムスピは今までのサムスピとは違う！

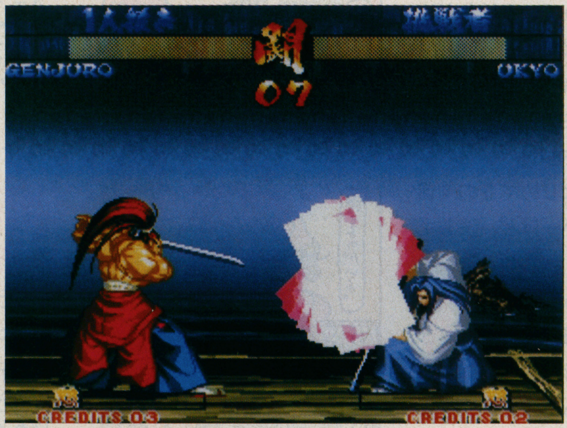
大人気ゲーム『サムライスピリッツ』の最新作は、確かにシリーズとしての流れはくんでいるが、その内容は新しいものになっている。そのため前作からキャラクターも一部入れ替わり、イメージも一新している。

今回の目的は「鬼」と呼ばれる男、壬無月斬紅郎を倒すこと。ただ、キャラによって鬼に関わる理由は様々で、前作よりもハードな内容になっている。

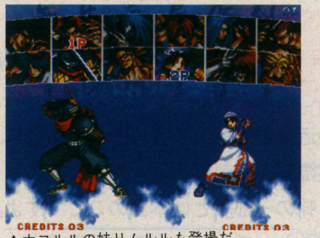
面白いのはゲーム開始時にできるレベル選択で、上級用モードの剣聖を選ぶと、常に怒りMAX状態でガードが不可能。武器飛ばし必殺技が自由にだせるというのだ。また、初級用モードの剣客では回数制限付きでオートガードが行えるようになっている。他にも、使用キャラクターの選択時に「修羅」と「羅刹」という剣質（タイプ）を選択する。同じキャラクターでも剣質によって動きや攻撃が異なるのだ。と、今月はここまで。詳細はまた来月に紹介するので待ってて欲しい。



▲今回の主人公になる、緋雨閑丸。


GENJURO
UKYO
闘
07
CREDITS 03
CREDITS 02

◀『真サム』から引き続き登場の、牙神幻十郎。性格は相変わらず。


1P
2P
CREDITS 03
CREDITS 03

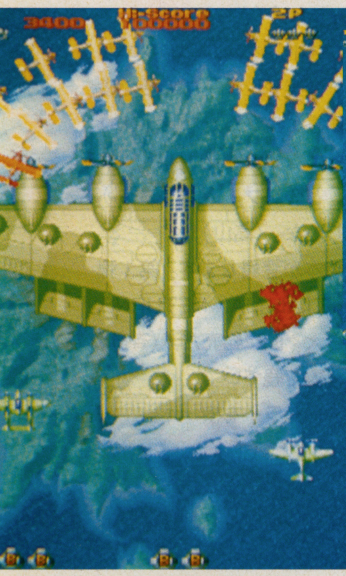
▲ナコルルの妹リムルルも登場だ。
※画面は開発中のものです

カプコン

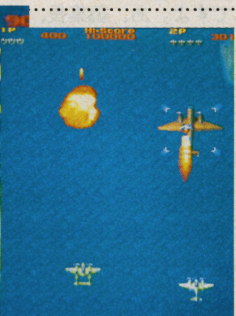
19XX（ナインティーンダブルエックス）

懐かしの名作が新たなストーリーの下に復活！

84年の『１９４２』以降、90年の『１９４１』まで4作がシリーズ化されていた作品が久々に帰ってきた。ストーリー的には年代を特定せず、第二次世界大戦が続いていたらという設定になっている。プレイヤー機は標準タイプのP―38、スピードタイプの震電、パワータイプのモスキートの3種類から選択。今回の攻撃方法は「マーカーミサイル」を相手にヒットさせて敵をロックオンし集中攻撃を浴びせるというものだ。もうひとつは、状況に応じてボムの形態を変化させることができる可変ボム。ファンなら絶対やるべし。


3400
Hi-Score
100000
2P

◀お馴染み巨大な敵機の出現。可変ボムを上手く使って倒そう。


400
Hi-Score
100000
2P

▲マーカーミサイルをロックオン。連打で弾をばらまくか、ため撃ちで沈めるか。

ジャレコ

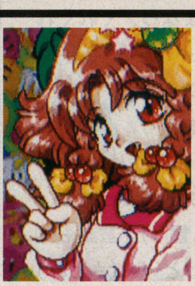
ゲーム天国

思わずニヤリの痛快(?)シューティング

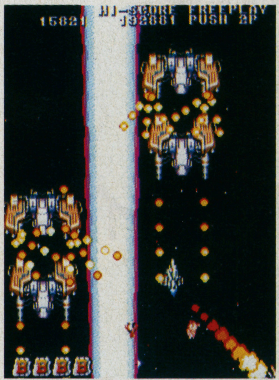
懐かしのキャラクターたちが自機となって、大暴れするシューティングゲームだ。

自機になるのは、前方ショットが強力な「エクセリオン」、ホーミングが便利な「フォーメーションZ」、戦う小学生「モモコ１２０％」、攻撃範囲が広い「プラスアルファ」、最強の破壊力を持つ「ぶたさん」だ。

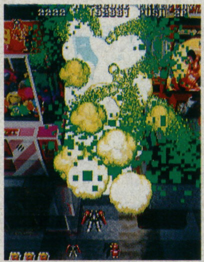
このゲームでは、かないみか、椎名へきる、西原久美子、千葉繁、関智一といった有名声優が声をあてているぞ。また、タイムアタックモードも付いている。6種類のステージを突き進め！



▶モモコの超究極ハイパーボム。これが普通の女の子にできる技なのか!?


15821
HI-SCORE FREEPLAY
192881 PUSH 2P

◀ファイターEXは前方重視の強力ショット。



▶フォーメーションZのため撃ちは、8発同時に出るホーミング。

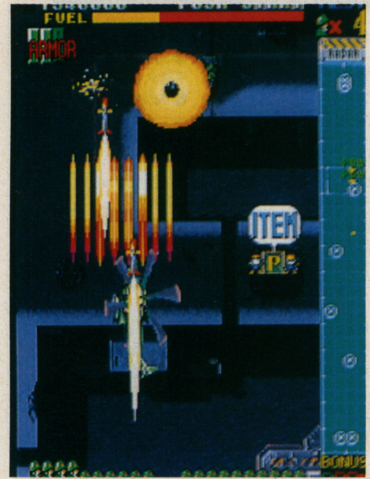
ジャレコ

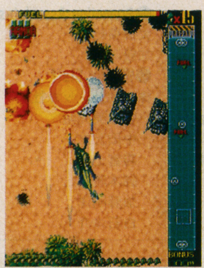
湾岸戦争

捕われの兵士たちを救い出すため戦地へ出発だ。

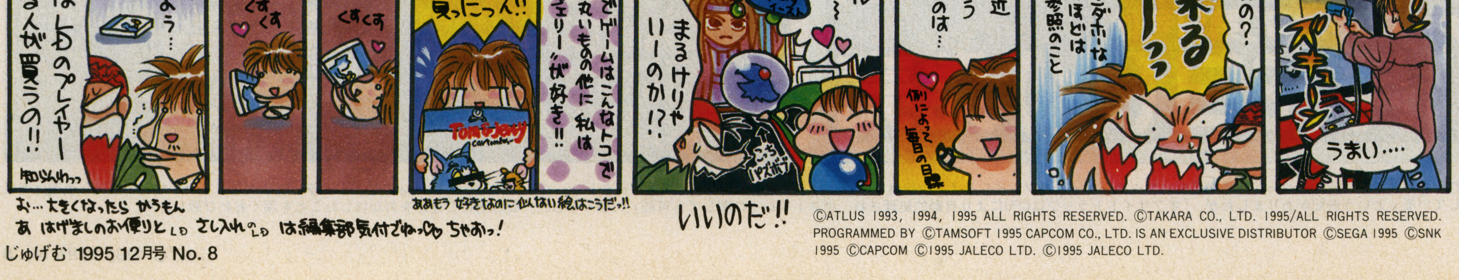
湾岸戦争といっても、あの戦争のことではない。これは近未来、某国で独裁者が軍事政権を樹立した。戦争を終結に導くために、独裁者を捕らえることを目的とする特殊レスキュー部隊の物語である。また、プレイヤーはヘリで敵を倒しつつ、捕らわれている味方の救出もしなければならない。しかし、このときは無防備になるので細心の注意が必要になる。コースは、全3ステージの初級、全4ステージの中級、全5ステージの上級から選択するのだ。

▼捕虜がアイテムや燃料を持っているぞ。また、ヘリには定員があるのでヘリポートで降ろさなければ、新しく助けられないのだ。


FUEL
ARMOR
ITEM
P
BONUS

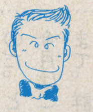


▶ショットはアイテムで4段階にパワーアップ。画面右のマップで位置を確認せよ。


ズキューン
ズキューン
うまい….
やんないの？
出来るかーっっ
※私のワンダホーな腕前のほどは前号参照のこと
あと最近そりゃもう夢中なのは…
例によって毎日の日課
マジカルドロップ～
データイースト
まるけりゃいーのか!?・・
こっちパズボブ
いいのだ!!
LD限定BOX 8枚組 買ったっス!!
てなとこでゲームはこんなトコで
ぷるぷる丸いものの他に私は
"トムとジェリー"が好き!!
Tom & Jerry Cartoons
ああもう 好きなのに似ない絵はこうだっ!!
くすくす
くすくす
面白くないよう…
普通はLDのプレイヤー持ってる人が買うの!!
知らんわっっ
お…大きくなったらかうもん
あ はげましのお便りと LD さし入れの LD は編集部気付でねっ♡ ちゃおっ！

©ATLUS 1993, 1994, 1995 ALL RIGHTS RESERVED. ©TAKARA CO., LTD. 1995/ALL RIGHTS RESERVED. PROGRAMMED BY ©TAMSOFT 1995 CAPCOM CO., LTD. IS AN EXCLUSIVE DISTRIBUTOR ©SEGA 1995 ©SNK 1995 ©CAPCOM ©1995 JALECO LTD. ©1995 JALECO LTD.

FROM STAFFS

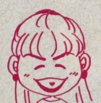


●夜、田舎育ちの私は虫や蛙達の泣き声がどうにも恋しい、それでベッドでもつい…アン、アンア〜ン…♡（とっても大好きドラえもん♬）（じろ♡）

●Rieさん誕生日おめでとう。山田夫妻ご結婚おめでとうございます。僕なりにがんばっているけれど、今が僕の精一杯。でも、これからだから。（小島）

●S社から実際のゴルフコースで300近くも再現したゲームが出ます。これがあればキャディに「左がけOB？」なんていつも聞かなくてOKよ。（檜山）

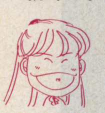
●人に似顔絵を描いてもらうのははじめてなので何だかてれてしまう。１人で顔が濃いーけど、決してあやしいインド人ではありません。秋だな。（まき）



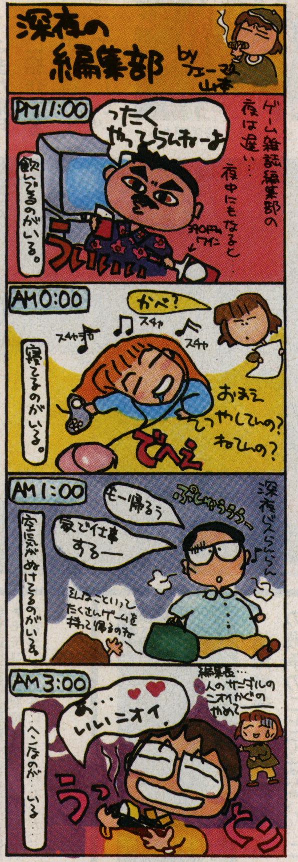
●最近食器を買ってきて、とても気に入ってる。でも実際喜んで料理にはげんでいるのはうちの母。「食器も味の一部」とは本当のことですよ。（雅子）

●今日は姉貴の結婚式だ。いろいろあったが、今までどうもありがとう。幸せになれよなっ／くれぐれも地はだすなよ。……結婚かぁ……（康平）

●シーガルハウスで飯を食い、徒党を組んでショットバーでラム。午前すぎるとアポロからキスを廻って朝帰り。ゲームな日々が続いています。（しんた）



●この間、久しぶりに大学時代のダチに会ったら、みんな大人になってた（歳相応とも言う）。言動も体型も変わるものよね、私も同じだけど……（さとみ）


深夜の編集部 by フェーマス山本
PM11:00
ゲーム雑誌編集部の夜は遅い…
夜中にもなると……
飲んでるのがいる。
ったくやってらんねーよ
390円ワイン
うぃ〜
AM0:00
寝てるのがいる。
かべ？
スチャ スチャ スチャ
おまえこうやってんの？ねてんの？
でへぇ
AM1:00
深夜じぇらんらん
空気がぬけてるのがいる。
もー帰るう
ぷしゅううう〜
家で仕事する——
そんなこといってたくさんゲームを持って帰るのね
AM3:00
へンなのが…いる……
あ…いいニオイ。
編集長…人のサンダルのニオイかぐのやめて——
うっ
とろ

●この秋はうれしいことづくめ。CruisingとSing Like Talkingのライブはあるし、バーチャコップだって出ちゃうんだもの。ホント、幸せです。（由）

●はぁ〜。とため息がでるのも秋だからかしら。モンマルトルに住んでいた頃、マロニエを踏みながら物思いに耽った午後。あの頃が懐かしい。（トホホK）

●いやー大変でした、ここの似顔絵。絵を描くのもホントに久し振りだったし。こんな連中がじゅげむ作ってるんですよ。あ、編集長、ギャラは？（恵三）

●『バレエ・ドラゴンクエスト』を観た。バレエもさることながら、みんなが音楽やシリーズの話で盛り上がっている、妙な一体感が良かったなぁ。（ゆ）

●最近、購入して楽しんでいるソフトはなぜか開発元（本社）が地方にあるものが多い。どのソフトも皆、新鮮な気分にさせてくれる。嬉しいな。（高山）

●ついに「じゅげむ」の攻略本が登場します。第１弾は、あの成沢大輔著者によるMETAL MAX RETURNS。メディアファクトリーから大々的に発売だ／（斉藤）

●３歳の娘がトルネコをやっている。隣で観ていて正義のソロバンを拾った瞬間にコントローラーを横取りしたら泣かれた。本当に1000回やるかも。（TW）

●「エースコンバット」をちょっとやっただけで、パイロットになれるのではとうぬぼれたが、体がさかさまになることを忘れていたバカな私。（まなぶ）

NEXT JUGEMU

12月９日発売直前最新情報だ！

ドラゴンクエストVI

クリスマス&お正月、ゲームシーズン到来！

ゲーム機&ソフト買い方ガイド

バーチャファイター２

天外魔境ZERO

WINDOWS95でゲームする！

じゅげむ探検隊が行く！

じゅげむ[寿現夢]第９号は
11月22日（水）発売

1995［じゅげむ第８号］DEC.

●Publisher
木村義夫
●General Manager
倉田　学
●Editor-in-Chief
斉藤幸夫
●Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部惠子
小島幸博
●Media Planning Manager
和田剛浩
●Madia Planning Staff
高橋信太郎
檜山忠史
船川治郎
武重康平
堀内麻紀
中久喜雅子
●Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
●Sales & Promotion
石正裕一
伊藤　淳
●Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
●Writing Staff
株式会社レッカ社
宇佐美光昭
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
白石洋介
城戸芳充
根本康弘
元宮秀介
伊東主智
Fantasic Vision
FFF
F.E.A.R
猪野清秀
小林康之
元宮宣子
山猫有限会社
B—ENGINE
タンク
大岡雅弘
石埜三千穂
遠藤英樹
内藤祐子
村上麻衣子
桜井貴幸
小林そーみん
●Special Adviser
平林久和
●Designers
バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
土井敦史
株式会社OURS
財津祐子
木下雅子
B—ENGINE
佐藤レイ子
山口博子
小林知明
山田充伯
●Art Director
坪井　碇
／BGS

じゅげむ[寿現夢]定期購読のお知らせ

「じゅげむ」を毎号購読したい方、また書店が遠い方は定期購読が便利です。ご希望の方は、①住所、②氏名、③電話番号、④希望購読回数を明記し、郵便為替または現金にてお申し込みください。送付の際は書留でお願いいたします。なお、切手でのご入金はご遠慮ください。

●購読回数と料金

3回分▶（480円＋送料100円）×３＝1740円
6回分▶（480円＋送料100円）×６＝3480円
12回分▶（480円＋送料100円）×12＝6960円

●あて先・問い合わせ先
〒104-01東京都中央区銀座８-４-17
株式会社リクルート　販売部
「じゅげむ」定期購読係
☎（03）3575・6177or6773

おわびと訂正●じゅげむ11月号45ページ「絶対面白いサッカーゲームをプレイしろ／」の記事中で、セガ・エンタープライゼスの〝ビクトリーゴール〟について、「オフサイドトラップやポストプレイなどの複雑な戦術は徹底的に排除している」という表記がありましたが、「オフサイドトラップはCPUにより自動的処理され、ポストプレイに関しても可能」の誤りでした。関係者にご迷惑をおかけしたことを深くおわび致します。

フェロモニアン天国

お願いだから、
プレイしてして。
今月の見どころ、
そこ、あ・そ・こ。

アダルトソフトのページ
18歳以上OK!

CGとエロスが合体して、お役立ち情報もマン載。こんなHマガジン待ってたの！

AVメーカーのKUKIが、とってもリーズナブルなデジタルブックを出したの。CD1枚くらいのお値段に、盛りだくさんの内容が入っていて、超お得。何が盛りだくさんかって、その月に発売されるKUKIのAV作品全リリースのサワリがムービーで見れちゃうの。KUKIっていったら、AVメーカーの代表格。今人気の三浦あいかを始め、多数の女優がいるし、企画物としても百合組や女子校生なんてのが揃ってる。これを見れば、ビデオを借りたり買う時の失敗も激減ね（というか、Hしてるシーンも多いから、これで充分1週間分のオカズになると思うわよ）。

さらに、おち○ち○を鍛える方法や体位の四十八手を、なんと動画CGで魅せてくれちゃう。これがまた、とっても手が込んでいるのよ。多分何日もかけて作ったんのね。H系CD-ROMで、こんなに頑張ってるのはなかなかないんじゃないかしら。

その上、ゲーム・AV女優のインタビュー・他のCD-ROM製品のデモ・通信販売のカタログまでセットされ、いたりつくせりのサービスぶり。じゅげむはゲーム雑誌だから、ゲームを紹介するけれど、なかなかレトロな味わいがあるの。名前だけは『調教シミュレーション・浣腸アタック』と高尚（?）なんだけどね。次々と降りてくる女性のお尻の穴に、指の形をしたものを突き刺しつづけ、見事にゴールさせるというものなの。3回ブッ刺さないといけないんだけど、ちゃんと3回とも音声が違うの。「いやっ」「ああん」「はぁ～ん」とね。最初は1人ずつしか降りてこないから平気なんだけど、3人・4人と同時にやって来られた日にゃぁ、パソコンから「いや」「ああん」「いや」「ああん」「はぁ～ん」……。ヨガリの大合唱で、こっちがモジモジしちゃうのよ。

このゲーム、もちろんご褒美アリよ。20人ゴールするたびにサービスムービーが出てくるの。でも、単純なようでいて、おカンチョーのタイミングが難しいから頑張ってね！ それにしても、知識・性欲・ゲームの腕とチ○チ○の強度まで網羅してるこのCD-ROM、とても便利かも。

（ぽるの作家・内藤みか）

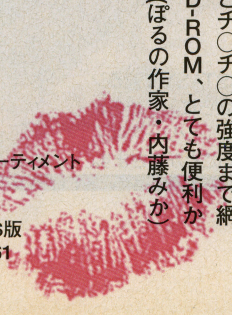
今月のおすすめ1本

BIG COCK 2

COLLECTION
EROTICA VOL.1
FULL
MENU
PANIC
◁
▷

MENU
START・
STOP・
難易度
密着度
快感度
SLOW・
FAST・

⬆人気女優の最新作の名場面を何度だってリプレイできちゃう。
⬅さらに体位を立体的ＣＧで解説。動きがバッチリつかめるわね。



発売元：KUKIデジタルエンターティメント
　　　　事業部
価格：2,900円(税別)
MACINTOSH版・WINDOWS版
問い合わせ先：03-3476-8661

18歳以上OK!

Photography by KAZUKI Hamada

東京SEX&GENERATION

TMA

PHOTO CD

とうきょうセックス&ジェネレーション

何の目的か東京に憧れ、何かに固執するかのように東京にしがみつく…お金になれば足を開く美しき少女たち、性の商品化、AVギャル? 売春? 眠らない街"東京"この街でひたむきに美しく生きる彼女たちの素顔を収録したヘアーヌード写真集。

3E-016P ¥3,800〈税抜〉

Portfolio Photo CD

COMPACT disc PHOTO

10【発売】20

10【発売】27

挿入洞2

CD-ROM for Macintosh & Windows

そうにゅうどう:2

欲望渦巻く洞窟へ入ったからにはただじゃ出れない、大好評だった前作よりさらにグレードアップ。官能的なMOVIE & PHOTOを大量に収録したダンジョン型DIGITAL EROSで洞窟内を探しまくれ!!

3E-017H ¥3,800〈税抜〉

MAX
[BEAUTIFUL PRINCESS]
PRESENTED BY T·M·A
SPECIAL VERSION

ERECT MAGAZINE 5

CD-ROM for Macintosh & Windows

エレクトマガジン:5

10【発売】13

3E-015H ¥3,800〈税抜〉

過激に悶え狂う、淫らで美しい女たちがDIGITAL ECSTASYで迫るシリーズ第5弾!! 挿入感リアルな極限露出バージョンにさらにみがきをかけワイセツ度の高い作品となりました。エレクトマガジンシリーズは全作品スタートアップ画面や壁紙としてデータを使用することができます。

MAX
[BEAUTIFUL PRINCESS]
PRESENTED BY T·M·A
SPECIAL VERSION

INSERT
Hitomi Shiraishi
TMA
Data Science
Splendid Technology
Be Outstanding Group

オリジナル テレフォンカード プレゼント

95年8月28日以降、当社発売のCD-ROMに付いている応募券を3枚、ユーザー登録カードに貼って下記の住所まで、お送りください。遂に復活した、あの伝説のAVクィーン「白石ひとみ」ちゃんのTMAオリジナルテレフォンカードを、もれなくプレゼントいたします。

発売 販売 **TMA** [total media agency]
株式会社トータル・メディア・エージェンシー
〒162 東京都新宿区山吹町336-1 徳住ビル3F
TEL.03(5228)6171 FAX.03(5228)6173

●通信販売のお知らせ●店頭で入手困難な商品がございましたら、当社にて通信販売いたします。お求めの商品の定価分(税抜価格)を現金書留または銀行振込で、当社までお送り下さい(送料、消費税サービス)。入金確認後、一週間以内に商品を発送します。尚、不良品以外の返品はできませんのでご了承下さい。

●当社の画像データをパソコンネットでお楽しみになれます。くわしくは03-5421-1096 REPS NET係までお電話下さい。

COPYRIGHT一覧

■85 ガーディアンヒーローズ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／実況おしゃべりパロディウス ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■86 CARNAGE HEART ©1995 by ARTDINK／スナッチャー ©1991,1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■87 峠・伝説最速バトル ©BPS／プリンセスメーカー3 © Sony Computer Entertainment Inc.under license from GAINAX and AKAI.Company ■88 クーロンズ・ゲート ©Sony Music Entertainment (Japan) Inc.／スーパーマリオRPG ©Nintendo / スクウェア キャラクター：©Nintendo ©スクウェア ■89 ごきんじょ冒険隊 ©1995 PIONEER LDC,INC./ STUDIO ORPHEE/MINT / 須藤真澄／リッジレーサー レボリューション ©（株）ナムコ ■90 スーパーファミリーゲレンデ ©1995 NAMCO LTD.／闘神伝2 ©TAKARA 1995 PROGRAMMED©TAMSOFT 1995 ■91 スーパーファイヤープロレスリングX © HUMAN 1995／天外魔境ZERO ©1995 HUDSON SOFT ©1989,1995 RED ■92 卒業R ©1995 HEAD ROOM ©1995 BANDAI VISUAL Co.,Ltd. ©1995 NEC Avenue,Ltd.／デスマスク ©1995 VANTAN INTERNATIONAL Co.,Ltd. ©1995ELECTRIC DREAMS,INC.／NINKU -忍空- ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©1995 NAMCO LTD. ■93 ゴブリンズ2 ©Coktel VIsion／真・女神転生 デビルサマナー ©西谷史／シップス／ATLUS ■94 セガラリー・チャンピオンシップ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995／第4次スーパーロボット大戦S ©葦プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©ダイナミック企画（永井豪CBキャラワールドを使用しています。）©東映 ©東北新社 ©BANPRESTO 1995／テイルズ オブ ファンタジア ©藤島康介 ©1994 NAMCO LTD.■96 クラシックロード ©1995 Victor Entertainment,Inc.©1995 株式会社プログレス／ザ・ファイヤーメン2 ©HUMAN 1995／Dの食卓2 © 1995 WARP INC.／マクロス デジタルミッションVF－X（仮題）©1995ビックウエスト ■97 ヴァンパイア ハンター ©CAPCOM CO.,LTD.／サクラ大戦 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995 ©RED 1995／鉄道王'96 いくぜ億万長者 ©ATLUS 1995 ■98 トータル ディストーション © 1994 Pop Rocket Inc. ■106 天地創造 ©クインテット・藤原カムイ・エニックス1995 ■107 紺碧の艦隊 ©1993 荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©ANGEL 1995／白いリングへ ©（株）ポニーキャニオン／リングにかけろ © 車田正美／ジャンプコミックス © NCS ■108 パチ夫くんSPECIAL3 ©1995 COCONUTSJAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／ロマンシング サ・ガ3 ©1995 スクウェア ■109 クリスタルビーンズ フロム ダンジョン エクスプローラー ©1995 HUDSON SOFT／新スター トレック ©1995 徳間書店／TM,®&©1995 Paramount Pictures.All Rights Reserved. STAR TREK:THE NEXT GENERATION is a Registerd Trademark of Paramount Pictures. Spectrum Holobyte,inc.and Tokuma Shoten Publishing Co.,Ltd.are Authorized Users.／神聖紀オデッセリアII ©1995 VIC TOKAI／タクティクス オウガ ©QUEST／ライトファンタジーII ©1995 TONKINHOUSE ■110 ガンガンガンチャン ©Magifact／魔女たちの眠り ©赤川次郎／港技研／パック・イン・ビデオ ■111 すぱぽーん ©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN／ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン ©1995 Nihon Bussan Co.,Ltd. ©1995 Nihon System Co.,Ltd. ■112 SDF-1グランプリ Licenced by FOCA to FUJI TELEVISION © VIDEO SYSTEM 1995／キャプテン翼J（仮）©高橋陽一／集英社・フジテレビ・NAS ©BANDAI 1995／ジャッジ・ドレッド ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.／ハイパーイリア ©1994 CROWD/ZEIRAM PROJECT ©BANPRESTO 1995 ■113 激闘バーニングプロレス ©1995 BPS／スーパーブラックバス3 ©STARFISH INC.1995／テレビアニメ スラムダンク SDヒートアップ（仮）©井上雄彦／集英社・東映動画 ©BANDAI 1995 ■114 ウルトラベースボール実名版3 ©カルチャーブレーン「ウルトラベースボール実名版3」は（社）日本野球機構の承認に基づき、実名の球団名、選手名などを使用しています。／全国高校サッカー2 ©1995 YOJIGEN INC. ©1995 NIHON SYSTEM.／総合格闘技RINGS～ アストラルバウト3～ ©KING RECORDS／1995 A-WAVE／レンダリング・レンジャーR2 ©1995 SOFT GOLD ©1995 Virgin Interactive Entertainment(Japan),Ltd.／ロゴスパニック（ごあいさつ）©しりあがり寿 ©YUTAKA 1995 MADE IN JAPAN ■115 ゲームの鉄人 THE上海 ©1995 SUNSOFT SHANGHAI III ©1994 ACTIVISION,INC. SHANGHAI is a trademark of Activision,inc. All rights reserved. SHIKINJOH ©1991 SUNSOFT, ©1990 SCAPTRUST. RONGRONG ©1994 NAKANIHON WREATH CO.,LTD. Used under license from ACTIVISION.／スーパー億万長者ゲーム ©TAKARA CO.,LTD. 1995／スーパー花札2 ©1995 I'MAX／ブロックくずし ©1995 Planning Office WADA ■116 おーちゃんのお絵かきロジック ©Sekaibunka-Sha ©菫工房 ©1995 SUNSOFT／上海 万里の長城 ©1995 Activision,Inc. Shaghai adn Shanghai : The Great Wall are Trademarks of Activision,Inc. All rights reserved. ©1995 SUNSOFT／全国縦断ウルトラ心理ゲーム ©1995 VISIT／麻雀飛翔伝 真 哭きの竜 ©能條 純一／竹書房 ©BEC 1995 ■118 卒業II ～Neo generation～ SPECIAL ©Shar Rock／HEADROOM／TENKY ■119 Jリーグ バーチャルスタジアム'95 ©1995 Electronic Arts. All rights reserved.／シンジケート ©1992-1995 Bullfrog Productions,Ltd.／N.O.B. ©1995 SANYO Electric Co., Ltd. ©1995 OCTAGON ENTERTAINMENT Inc.／ブルー・シカゴ・ブルース ©1994,1995RIVERHILL SOFT INC.／ブレードフォース ©The 3DO Company ■122 Aqua World 海美物語 ©株式会社増田屋コーポレーション・株式会社MIZUKI／ゴールFH ©1994 NHKソフトウェア©1995 カロッツェリアジャパン／「占都物語」その I ©1995 Ariadne／未来少年コナン ©NIPPON ANIMATION Co.,Ltd ©1995 BANDAI VISUAL. ■126 ただいま惑星開拓中！ ©1995 ALTRON CORPORATION／プリンセスメーカー2 ©GAINAX/AKAI.Company ©MICRO CABIN CORP. ■128 X-MEN X-MEN™&© 1994 Marvel Entertainment Group,Inc.Allrights reserved.©CAPCOM CO.,LTD.1995 ALL RIGHTS RESERVED.This video game is produced under license from the Marvel Entertainment Group,Inc.／THE PSYCHOTRON サイコトロン Copy Right The Multimedia Store ■129 サンダーストーム＆ロードブラスター ©1984,1985 DATA EAST CORP. ©1995 ECSECO DEVELOPMENT／ドラゴンボールZ 真武闘伝 ©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画 ©BANDAI 1995／バーチャコップ ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995 ■130 F-1 Live Information Licensed by FOCA to Fuji Television ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／セガ インターナショナル ビクトリーゴール ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／バーチャルオープンテニス ©IMAGINEER Co.,Ltd.1995／ハングオンGP'95 © SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995 ■131 THE KING OF BOXING ©1995 Victor Entertainment,Inc.©1991 Electronic Arts.／峠King THE SPIRITS ©ATLUS ■132 ゲームの鉄人 THE上海 ©1995 SUNSOFT SHANGHAI III ©1994 ACTIVISION,Inc. SHANGHAI is a trademark of Activision,Inc. All Rights Reserved. SHIKINJOH ©1991 SUNSOFT,©1990 SCAP TRUST,Inc. RONGRONG ©1994 NAKANIHON WREATH CO.,LTD. Used under license from ACTIVISION.／野茂英雄ワールドシリーズベースボール SEGA ©MLB 1995 ©MLBPA MSA ©SEGA ENTERPRISES, LTD.,1995／ぷよぷよ通 ©COMPILE 1995©LMS Music 1995 ■133 おーちゃんのお絵かきロジック ©1995 SUNSOFT ©世界文化社 ©菫工房／ばくばくアニマル © SEGA 1995 ■134 アメリカ横断ウルトラクイズ ©／シュトラール ©1985 DATA EAST CORP.©1995 Media Entertainment Inc.／HAT TRICK HERO 'S（ハットトリックヒーローS）©TAITO CORP. 1995 ■138 卒業IIネオ・ジェネレーション ©HEADROOM／TENKY©1995 RIVERHILL SOFT INC.／ときめきメモリアル ～forever with you～ ©1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ■139 戦国サイバー 藤丸地獄変 ©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ■140 ウィザードリィVII ガーディアの宝珠 ©1995 Sony Computer Entertainment Inc.／A.IV.EVOLUTION GLOBAL ©1994,1995 Artdink／ただいま惑星開拓中！ ©1995 ALTRON CORPORATION／ブルー・シカゴ・ブルース ©1994,1995RIVERHILL SOFT INC. ■141 土器王紀 ©BANPRESTO 1995 ■142 アローン・イン・ザ・ダーク2 "Alone in the Dark 2" published under license from Infogrames Multimedia S.A. ©1993,1994 "Infogrames" and "Alone in the Dark" are trademarks of Infogrames Multimedia S.A. and are used with permission. All rights reserved.／STRIKER ～ワールドカップ プレミアムステージ～ ©1995 RAGE Software Limited. All Rights Reserved. / 1995 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／DARK SEED ©1992,1993CYBERDREAMS,INC.Illsutration ©1974 H.R.GIGER ALL RIGHTS RESERVED.／NIGHT HEAD ©1995フジテレビ／ポニーキャニオン／ホリプロ ■143 豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説 ©ATLUS1993,1994,1995 ALL RIGHTS RESERVED.／通天閣 ©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.／負けるな！ 魔剣道2 ©1995 DATAM POLYSTAR ■144 パーフェクト ゴルフ ©1995 SETA CO.,LTD. ©1995NASA CORPO-RATION,LTD. ©Hiroshi Tahara 1995／燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER ©1995 JALECO LTD. ©1995 BASEBALL MAGAZINE ■145 トータルエクリプス ターボ ©1995 CRYSTAL DYNAMICS／HYPERフォーメーションサッカー ©HUMAN 1995／Break Thru! ブレイクスルー ©Spectrum HoloByte,Inc.／ミラクルワールド ©1995 WIZARD. ■146 井出洋介の麻雀家族 © 1995 SETA CO.,LTD. © 1995 Yohsuke Ide／A I 将棋 ©Something Good,Inc. ©1993-5 HIROSHI YAMASHITA／海底大戦争 IN THE HUNT ©XING / IREM 1995／ゲームの鉄人 THE上海 ©1995 SUNSOFT SHANGHAI III ©1994 ACTIVISION,Inc. SHANGHAI is a trademark of Activision,Inc. All Rights Reserved. SHIKINJOH ©1991 SUNSOFT,©1990 SCAP TRUST,Inc. RONGRONG ©1994 NAKANIHON WREATH CO.,LTD. Used under license from ACTIVISION.／将棋 女流名人位戦（仮称）©1995 SETA CO.,LTD. ©1995 NIHON SHOGI NETWORK ©1995 KIWAME CO.,LTD. ■147 四柱推命ピタグラフ ©1995 DATAM POLYSTAR/SUCCESS/ONTSU SOFT／「占都物語」その I ©1995東北新社／Ariadne Co.,Ltd.／ナムコミュージアム VOL.1 ©1995 NAMCO LTD. ■148 The 鬼退治 ©1995 Nippon Ichi Software Inc. ©1995 PRISM Ltd.／TIZ-Tokyo Insect Zoo- ©1995 GE ■150 キューティーハニーFX ©ダイナミック企画 ©DATAWEST,Inc. ©NEC Home Electronics,Ltd.／ルナティックドーンFX ©1993,1995 Artdink©NEC Home Electronics,Ltd. ■151 ADKワールド ©SNK/ADK 1995 ■152 将棋の達人 ©SNK/ADK 1995／ステークスウィナー ©SAURUS 1995 ■153 バーチャファイター ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993～1995／パルスター ©AICOM CO.Ltd. 1995 ■154 インスマウスの館 ©1995 I'MAX／BE TOP／同級生 ©1995 NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf／ハイパーブラックバス'95 ©BLACK LABEL.1995／Linda³ ©NEC Hoome Electronics,Ltd. ©MARS,/©メディアワークス ■155 Jリーグ・ビッグウェイブサッカー ©1995 TOMY ©1995 JUPITER Co., Ltd.／ジャッジ・ドレッド ©1995 ACCLAIM ENTERTAINMENT,INC.／NINKU -忍空- ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©1995 TOMY／バーチャルフィッシング ©PACK-IN-VIDEO／魔法騎士（ﾏｼﾞｯｸﾅｲﾄ）レイアース2nd. © CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS ©1995 TOMY ■156 ギアスタジアム平成版 ©1986 1995 NAMCO. LTD., ALL RIGHT RESERVED.／Jリーグサッカー ドリームイレブン ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／ソニックラビリンス ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995／忍空外伝 ヒロユキ大活劇 ©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995／魔導物語A ードキドキばけ～しょんー ©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995 ■158 ブレイディアV・エレメントボイスシリーズVOL.4 白鳥由里 ©アーツビジョン／超合金セレクション ©ダイナミックプロ・東映動画・フジテレビ・石森プロ・NET・東映・東北新社・ダイナミック企画・毎日放送・ひろみプロ・企画104・大広・テレビ朝日・Y&K・旭通信社・1978M.C.G・タツノコプロ・NTV・光プロ・M.C.G・TBS・旭通・スタジオぴえろ・葦プロ・ヨシダ企画 ■172 CRW2 ©1995 WIZ ■173 信長の野望・天翔記 withパワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／はいぱぁ セキュリティーズ（R指定）©1995 MEBIO SOFTWARE CO., LTD.／パワードール2ダッシュ ©KOGADO STUDIO. ■174 F-15 ストライクイーグルIII ©1992 MicroProse Software.Inc.©1995 スペクトラムホロバイトジャパン（株）／キランディアⅡ ©Licensed From Virgin Interactive Enterprises,Inc.Fables & Fiends:The Hand of Fate is a trademark of Westwood Studio,Inc.©1993 Westwood Studio,Inc.All rights reserved.Virgin is registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd／TFX ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.／トキオ2～開拓移民募集中！～ ©1995 by Artdink.／八八艦隊物語 ©1994 横山信義・らいとすたっふ ©1995 徳間書店・らいとすたっふ・Micro Vision／魔法のプリンセス. ミンキーモモ ©葦プロダクション ■175 DOOM II DOOM,DOOM II,the DOOM II logo and the DOOM II likeness are trademarks og id Software.All rights reserved.©1994 id Software Licensed from GT Interactive Software.All rights reserved.／トラぶるCHASER 第4話～最終回 ©日本クリエイト（株）／RESTRICTED AREA ～立入禁止領域～ ©1995 KSS ■176 コロナイゼーション完全日本語版 ©1994.1995 MicroProse Softwere,Inc.©1995 ITOCHU Corp.／上海 万里の長城 ©1994 Activision ■178 Winning Post withパワーアップキット ©1995 KOEI CO.,LTD.／太閤立志伝II ©1995 KOEI CO.,LTD／トレインシミュレータ 東海道線211系 ©1995 株式会社 音楽館／トレインシミュレータ 東北線211系 ©1995 株式会社 音楽館 ■179 AQUAZONE デラックスバージョン ©1993-1995 9003 inc. All rights reserved.／三國志英傑伝 ©1995 KOEI CO.,LTD.／提督の決断II ©1995 KOEI CO.,LTD.／トランスポートタイクーン 完全日本語版 ©1994,1995 MicroProse Software,Inc.©1995.ITOCHU Corp. ■180 WING COMMANDER Ⅲ(EA-EXPRESS)／スタートレック 25th ANNIVERSARY ©1993 Interplay Productions,Inc. ©&® 1992-94 Paramount Pictures.／PHIBOS～彗星を追って～ ©KIKUKO IWANO©MIZUKI Co.,Ltd. ■181 中天 ©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.／VOYEUR(EA-EXPRESS) ©1994 Interplay Productions,Inc. All rights reserved. 1993/1994 Philips Interactive Media,Inc. Voyeur is a trademark of Philips Interactive Media.／ローンモアマン（日本語版）©1994,1995 SCi(Sales Curve Interactive) Ltd. Licenced from Allied Vision / The Big Red Trading Company.SCI is a trademark of SCi(Sales Curve Interactive)Ltd. ■182 ウキウキ釣り天国 海釣り編 ©TEICHIKU／ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士 ©1995 Orbital Studio,Inc. All rights reserved.／トルネード ©1994 Dongleware Verlags Gmbhk, Germany ■183 OXYD magnum! OXYD®under license from Dongleware Publishing,Inc.©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® and Oxyd® areregistered trademarks of Meinolf Scheneider and are used with permission.ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI.／クイズバラエティ ブレインツイスター ～あなたの出番～ ©1995 Electronic Arts. All rights reserved.／三国志リターンズ ©1995 KOEI CO.,LTD.／メビウスリンク ©（株）ハイパー ■185 三國志英傑伝 ©1995 KOEI CO.,LTD／TACTICAL TANK CORPS DX ©ジー・エー・エム■186 太閤立志伝II ©1995 KOEI CO.,LTD／中天 ©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.／提督の決断II ©1995 KOEI CO.,LTD.／東脳 ©1995 Sony Music Entertainment(Japan)Inc.／PHIBOS～彗星を追って～ ©KIKUKO IWANO©MIZUKI Co.,Ltd. ■187 ギア・ワークス ©1993 Hollyware Entertainment,Marina Del Rey,CA Gear Works™ is a Registerd Trademark of Sony Imagesoft.ギア・ワークスis a trademark of STARCRAFT,Inc. Windows is trademark of Microsoft Corporation ■188 怪盗Q for Windows ©1995 FlipFlop/New's/ASCII Corp.／ゲームの鉄人 THE上海 ©1995 SUNSOFT SHANGHAI III ©1994 ACTIVISION,Inc. SHANGHAI is a trademark of Activision,Inc. All Rights Reserved. SHIKINJOH ©1991 SUNSOFT,©1990 SCAP TRUST,Inc. RONGRONG ©1994 NAKANIHON WREATH CO.,LTD. Used under license from ACTIVISION. ■189 Across the Rhine ©1995 MicroProse Software,Inc.／しゃべる桃源郷 for Windows 四柱推命学入門 ©1995 JAPAN SYSTEM SUPPLY Ltd. ©1995 NANKEN-KOBO Inc.／ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士 ©1995 Orbital Studio,Inc. All rights reserved.／Pizza Tycoon ©1994 MicroProse Software,Inc. ■191 Cannon Fodder ©Cannon Fodder©1993,1994 Sensible Software. All rights reserved. Cannon Fodder Tm is a trademark of Virgin Interactive Entertainment,Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd. Game graphics by Arcane Software Developments.／Command & Conquer ©COMMAND & CONQUER IS A TRADEMARK OF WESTWOOD STUDIOS,INC. ©1995 WESTWOOD STUDIOS,INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©1995 VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,INC. ALL RIGHTS RESERVED. VIRGIN IS A REGISTERED TRADEMARK OF VIRGIN ENTERPRISES,LTD.／トランスポートタイクーン 完全日本語版 ©1994,1995 MicroProse Software,Inc.©1995 ITOCHU Corp.／Master of Magic ©1994 MicroProse Software,Inc. ■193 ULTIMATE FOOTBALL'95 ©1995 Microprose Software,Inc.／Marine Fighters(EA-EXPRESS) ©1995 Electronic Arts.All rights reserved. ■195 アンダー・キリングムーン ©Access Software,Inc.All rights reserved.／OXYD OXYD® under license from Dongleware Publishing,Inc.©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® and Oxyd® areregistered trademarks of Minolf Scheneider and are used Licensed in conjunction with JPI.／OXYD magnum! OXYD® under license from Dongleware Publishing,Inc.©1992-1995 Dongleware Publishing,Inc. Dongle® and Oxyd® areregistered trademarks of Meinolf Scheneider and are used with permission.ALL RIGHTS RESERVED. Licensed in conjunction with JPI.／キランディアⅡ ©Licensed From Virgin Interactive Enterprises,Inc.Fables & Fiends:The Hand of Fate is a trademark of Westwood Studio,Inc.©1993 Westwood Studio,Inc.All rights reserved.Virgin is registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd／上海 万里の長城 ©1994 Activision／テーマパーク ©All rights reserved.1994-1995 Bullfrog Productions,Ltd. ■196 ぷよぷよ通 ©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995 ■197 NOAH'S ARK ©Proforce System Inc

■の後ろの数字はページ数を示しています。

秋の夜長に必須のアイテムがめじろ押し！

じゅげむ

プレゼント＆アンケート

ハガキの締め切り **11/21** 当日消印有効！

1

PC-98「パワードール２ダッシュ」3.5インチ

（工画堂スタジオ）

戦いの女神には休息はない…。女戦士とドールたちの新たな神話。

SCENARIO SIMULATION GAME
POWER DOLLS 2
DASH
KOGADO

3名様

2

「ときめきメモリアル」香りの出るポスター

（コナミ）

3名様

詩織ちゃんの髪の香りに、キミの心はきっとときめく！

KONAMI
ときめきメモリアル
forever with you

3

「ゴジラVSデストロイア」クリアファイル（東宝）

GODZILLA DIES.
12.9
ゴジラVSデストロイア

5名様

年末恒例となったゴジラ最新作のファイル。デストロイアって何？

4

プレイステーション「実況ウイニングイレブン」

WINNING ELEVEN
SPORTS GAME

3名様

実況中継と３Ｄグラフィックでリアルに再現されるイレブンの戦い！

5

「ジャッジ・ドレッド」コレクタードール

（メディコム）

S・スタローン主演の「ジャッジ・ドレッド」のフル可動ドールだ！

2名様

6

「ヴァンパイアハンター」コレクションセット

（メディコム）

デミトリ、モリガン、フェリシア、ドノヴァンのセット。すごい！

2名様

7

スーパーファミコン「スーパー・バス・フィッシング」

(KING RECORDS)

あのラリー・ニクソンが監修した本格フィッシング・ゲーム。

LARRY NIXON'S SUPER Bass Fishing

2名様

8

AKIRA HAYASAKA
VISUAL LIBRARY
SETA

合計10名様

「スーパーリアル麻雀」シリーズテレホンカード＆ビジュアルライブラリー

（セタ）

パラパラめくると晶ちゃんが脱ぎ脱ぎしちゃうミニブックとテレカを。

9

10名様

点数計算早見表
真哭きの竜

「あんた背中が透けてるぜ」で一世を風靡した麻雀ゲームの電卓を！

「真哭きの竜」点数計算早見表付き電卓（ベック）

10

Jewels of the Oracle
オラクルの宝石
UEP SYSTEMS INC.

4名様

24種類ものパズルが用意されたこのゲームのお楽しみグッズを。

「オラクルの宝石」グッズセット

（ウェップシステム）

11

「将棋まつり」テレホンカード

（セタ）

5名様

企画（社）日本将棋連盟
将棋まつり
SETA

あの林葉直子女流棋士もデータに入っている将棋のソフトのテレカ。

12

激闘
バーニング・プロレス
BURNING PROWRESTLING

5名様

VBにもテトリスが登場。そして「激闘バーニングプロレス」のテレカを。

「V・テトリス」光るバッチ＆「激闘バーニングプロレス」テレホンカード

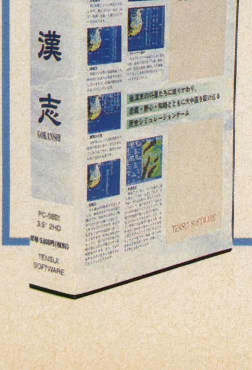
（ビーピーエス）

13

PC-98版 FM-TOWNS版「後漢志」3.5インチ

（天水ソフトウェア）

大中国を駆けめぐる歴史SLG。どちらのメディアかも書いてね。



後漢志
GOKANSHI
TENSUI SOFTWARE

合計5名様

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

2701

差出有効期間
平成8年3月
21日まで
(切手不要)

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部行

投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』
読者投稿ページ『GEMGEM団々』
などへの投稿にお使い下さい

投稿するコーナーにチェックして下さい

- □五劫のすりきれ　(200字程度)
- □GEMGEM団々
- □その他（　　　　　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

2702

差出有効期間
平成8年3月
21日まで
(切手不要)

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

じゅげむ編集部行

じゅげむ探検隊　特別調査テーマ

グラフィックにこだわりますか?

あなたがゲームを買うとき・プレイするときのグラフィックに対するこだわりを教えて下さい

Q1 ゲームを買うとき、グラフィックを重視しますか？　はい　いいえ
また、その理由を教えて下さい

Q2 このグラフィックは最高！というゲームタイトルを教えて下さい

また、その理由を教えて下さい

Q3 昔の名作を、32ビット機または64ビット機でプレイしたいですか？　はい　いいえ
その理由を教えて下さい。また、プレイしたい方は、ゲームタイトルも教えて下さい

名前かペンネームを書いて下さい！（　　　　　　　　　　）

95年じゅげむ12月

特別名誉隊員に　□応募する　□応募しない

ゲームエクスタシー
を探せ！

じゅげむ探検隊ハガキ

タイトル名は出来るだけ正式名称をお書きください

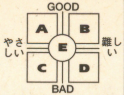
審査ゲーム　タイトル名　　ハード

1 ゲームをやったときの気持ち

A 燃えましたか
回答欄 □
5 激強
4 強
3 普通
2 弱
1 激弱

B 長続きしましたか
回答欄 □
5 超長
4 長
3 普通
2 短
1 超短

2 難しさとやさしさのバランス
回答欄 □



3 客観的に見て結局どう？
回答欄 □
5 最高
4 良
3 普通
2 イマイチ
1 くそ

4 感じたエクスタシー度
回答欄 □
10点満点

感想をお書きください

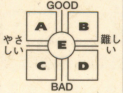
審査ゲーム　タイトル名　　ハード

1 ゲームをやったときの気持ち

A 燃えましたか
回答欄 □
5 激強
4 強
3 普通
2 弱
1 激弱

B 長続きしましたか
回答欄 □
5 超長
4 長
3 普通
2 短
1 超短

2 難しさとやさしさのバランス
回答欄 □



3 客観的に見て結局どう？
回答欄 □
5 最高
4 良
3 普通
2 イマイチ
1 くそ

4 感じたエクスタシー度
回答欄 □
10点満点

感想をお書きください

氏名　よみ
性別　□男　□女
お誕生日　□昭和　年　月　日生
□平成　(　　)歳

住所 Tel.
Tel. (　　　)　　-　　　Fax. (　　　)　　-

職業 学校　番号 □
1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.大学生　5.浪人生
6.短大生　7.専門学校生　8.会社員　9.フリーター
10.自営業　11.主婦　12.その他

希望プレゼント　番号 □

電話やFAXなどの取材に　□応じてもいい　□応じたくない

読者アンケートハガキ

Q1 好きなゲームのジャンルを3つまで選んでください　□□　□□　□□

Q2 ゲームは（ゲームセンターを除く）週に・月に・年にどれくらいやりますか？　□□

Q3 今回の記事の中で面白かったものを3つまで選んでください　□□　□□　□□

Q4 今回の記事でつまらなかったものを3つまで選んでください　□□　□□　□□

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください　□□　□□　□□　□□　□□

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか
またその購入予定はいつですか
欲しい機種　□□　□□　□□
購入予定時期　□□　□□　□□

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか　□□

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください　Jコード番号　Jコード番号　Jコード番号

Q9 よく読むゲーム雑誌を教えて下さい　□□　□□　□□

Q10 『ストレス解消ゲーム』を教えてください　タイトル名　　理由

Q11 「じゅげむ」でどんな特集をして欲しいですか（ゲームタイトル名でも可）

Q12 じゅげむへご意見をお寄せください！

氏名　よみ
性別　□男　□女
お誕生日　□昭和　年　月　日生
□平成　(　　)歳

住所 Tel.
Tel. (　　　)　　-　　　Fax. (　　　)　　-

職業 学校　番号 □
1.小学生　2.中学生　3.高校生　4.大学生　5.浪人生
6.短大生　7.専門学校生　8.会社員　9.フリーター
10.自営業　11.主婦　12.その他

希望プレゼント　番号 □

電話やFAXなどの取材に　□応じてもいい　□応じたくない

今すぐポストに直行だ！

アンケートに答えて
プレゼントをもらおう！
じゅげむ探検隊
アンケートは
ゲームをしつつ感じたこと
を書いて送ってね！

『読者アンケートはがき』アンケート項目

Q1．好きなゲームジャンルを、3つまでお選びください

01シミュレーション　**02**ロールプレイング　**03**アドベンチャー　**04**アクション　**05**格闘　**06**シューティング　**07**スポーツ＆レース　**08**パズル　**09**ボード＆テーブル　**10**ギャンブル　**11**バラエティ

Q2．テレビゲームは週に、月にどのくらいやりますか？

01毎日　**02**週に３～４日　**03**週に１日　**04**月に１～３日　**05**２・３カ月に１度　**06**半年に１度　**07**１年に１度　**08**全くしない

Q3／Q4．今回の記事の中で面白かったもの・つまらなかったものをそれぞれ3つお選びください

01 JUGEMU COVER VOICE　神田うの　**02** THE FACE OF G　天野祐吉　**03** キャラに歴史あり　ヨッシー　**04**Nintendo64ってなに？　**05**秋のスポーツゲーム大運動会　**06**ロマンシング　サ・ガ３はどこまで自由なのか!?　**07**トキオ２新聞　**08**相当イイゾ！ビヨンド・ザ・ビヨンド　**09**不思議のダンジョン２　風来のシレン　**10**ドラクエVI COUNT DOWN　**11**じゅげむ探検隊が行く！　**12**最先端ゲームするならやっぱりDOS/V　**13**じゅげむニュースPARADISE　**14**先取りGAME　NEWS　**15**じゅげむランキング　**16**今月はこれで遊べ！　**17**お楽しみはこれからだ！　プレイバックデータGO GO！　**18**ゲーム機・パソコン選択ガイド　**19**アーケード＆アミューズメントスポット　AA CLUB　**20**ウェルカム to CD-ROM HOUSE　**21**プレイステーション・ビート　**22**それ行け！サターン新聞　**23**じゅげむの100選　**24**ザ・定番　**25**こだわりの１本　**26**ゲーム市場調査室　**27**じゅげむNEWS　CATCH　UP　**28**赤尾晃一の「業界ウォッチング」Side View　**29**弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言　**30**ソフトショップへ行こう!!　**31** 読者投稿ページ　GEM団　**32** 行ってみた！聞いてみた！　ビクターエンタテインメントの巻　**33**行ってみた！聞いてみた！　アクレイムジャパンの巻　**34** クリエイターにポン！　**35** フェロモニアン天国

Q5／Q6．現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？その購入予定はいつですか？

<機種>01スーパーファミコン　**02**ファミリーコンピュータ　**03**メガドライブ　**04**メガCD　**05**スーパー３２X　**06**サターン　**07**プレイステーション　**08** ３DOシリーズ　**09** PC－FX　**10** PCエンジン　**11**ネオジオ　**12**ネオジオCD　**13**ゲームボーイ　**14**ゲームギア　**15**バーチャルボーイ　**16** Nintendo64　**17** レーザーアクティブ　**18** PC9801　**19** PC9821　**20** マッキントッシュ　**21**ピピン　**22** IBM互換機　**23**FM－TOWNS　**24**X６８シリーズ　**25**プレイディア　**26**ジャガー　**27**その他

<購入予定>01 １ヶ月以内に　**02** ３カ月以内に　**03** 半年以内に　**04** １年以内に　**05** 特に予定なし

Q7.過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8．「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを３つまで選び、Ｊコードを記入して下さい

Q9．よく読むゲーム雑誌をあげてください

01ファミコン通信　**02** 月刊ファミコン通信　**03** ファミリーコンピュータマガジン　**04** 覇王　**05** ゲームオン　**06** Vジャンプ　**07**電撃王　**08** 電撃スーパーファミコン　**09** ㊏スーパーファミコン　**10** Theスーパーファミコン　**11**PC Enginer FAN　**12** 電撃PCエンジン　**13** プレイステーションマガジン　**14** THE プレイステーション　**15** ハイパープレイステーション　**16** ３DOマガジン　**17**セガサターンマガジン　**18** サターンファン　**19** ゲーメスト　**20** GAME WALKER　**21** ゲームラボ　**22** ゲーム批評　**23** LOG iN　**24** コンプティーク　**25** アーケードゲームマガジン　**26** 海外の雑誌　**27** その他

Q10．「ストレス解消」ゲームを教えてください

Q11．『じゅげむ』でどんな特集をして欲しいですか（ゲームタイトル可）

Q12．『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

Q13．『じゅげむ』のはみだしコーナー”五劫のすり切れ”・読者投稿ページ”GEM団”に ご応募ください！

雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

『じゅげむ探検隊はがき』アンケート項目

ゲームエクスタシーを探せ！
じゅげむ探検隊に参加しよう！

じゅげむはゲームの魅力を実際にゲームをやったときの快楽で判定したいと考えました。いわゆるエクスタシー！ってな感じです。で、皆さんにお願いしたいことは、ゲームをやったときのです。快感を報告して欲しいってこと。『ハマっちゃたよ』『毎日やっても面白い』『難しかったけどなんか良かった』『簡単すぎて物足りない』『結局のところすごく良かった』みたいな気持ちを素直に報告してちょうだい。それからキミをそんな気持ちにしてくれたゲームの色気を10段階で審査してくれ。編集部でそれをまとめて誌面で報告するから、くそゲーを他の人がつかまなくてもすむんじゃないかな。みんな気軽にゲームエクスタシー探検隊に参加してくれ！よろしくね。

限定100名

求む！
特別名誉隊員！
大募集中！

探検隊では、毎号ゲームに潜むエクスタシーを追求していくつもり。だからゲームの魔力にとりつかれているキミの声が必要になるんだ。思った以上のゲームを見つけたとき・期待はずれの哀しさなどなど、なんでも『じゅげむ』にぶつけてみよう！もちろん、特別名誉隊員にはステキな特典も。どんどん応募してね！！

〈応募資格〉 ❶ 1ヶ月に3本以上のゲームをプレイしている方
❷ FAXをお持ちの方

〈応募の方法〉 特別名誉隊員には、自分がプレイしたソフトについて３ヶ月間、アンケートや取材に答えていただきます。希望される方はとじ込みの「ゲームエクスタシー探検隊はがき」該当欄にチェックをしてお送り下さい。

1
エクスタシーの高さと長さ
ゲームをやったときの気持ちを報告して下さい

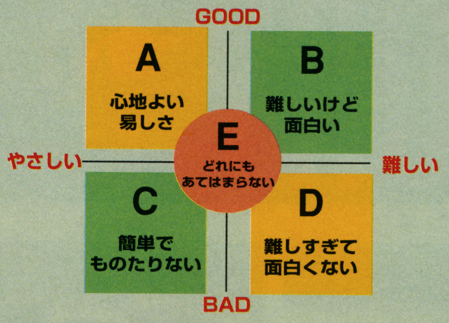
A）ゲームをやってどれくらい燃えましたか

5：激強	カーッと熱くなった
4：強	熱くなった
3：普通	まあ普通
2：弱	さめた気持ちになった
1：激弱	冷え冷えとした気持ちになった

B）やめられない気持ちは続きましたか

5：超長	絶対手放したくない
4：長	しばらくはしょっちゅうやると思う
3：普通	ある程度まではやりこみたい
2：短	しばらく遊べば十分
1：超短	もういい

2
行為の難しさとやさしさ、そして気持ちよさ
難しさとやさしさ、そしてその気持ちよさをを報告して下さい



3
客観的かつ冷静な分析
結局そのゲームは良いゲームでしたか？判断して下さい

5：最高	**4：良**	**3：普通**	**2：イマイチ**	**1：くそ**
底知れぬ 魅力を感じた	バランスのいい ゲーム	可もなく 不可もなく	いまひとつな 感じ	はっきりいって クソゲー

4
で、結局、好き？嫌い？
あなたが感じた色気（魔力のようなもの）を１０点満点で評価して下さい

特別調査テーマ

グラフィックにこだわりますか？

ゲームを買うとき、プレイするときのグラフィックに対するこだわりを教えて下さい。とじこみハガキの質問に従ってお答え下さい。言いたいことのたくさんある人は、レポートも大歓迎！

SEGA SPORTS™

SEGASATURN™

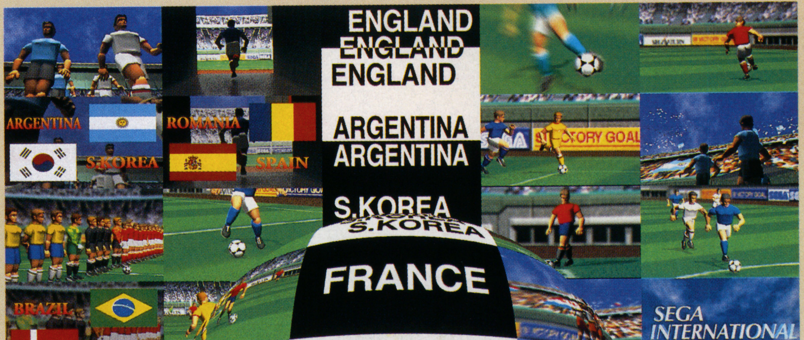
全12ヵ国の頂点に立て！

今度の『ビクトリーゴール』は世界が舞台だ！

SEGA INTERNATIONAL Victory Goal™

セガインターナショナルビクトリーゴール

SEGA
INTERNATIONAL
VICTORY
GOAL


ENGLAND
ENGLAND
ENGLAND
ARGENTINA
ROMANIA
S.KOREA
SPAIN
ARGENTINA
ARGENTINA
VICTORY GOAL
S.KOREA
S.KOREA
FRANCE
BRAZIL
DENMARK
SEGA INTERNATIONAL
DENMARK
DENMARK
VICTORY GOAL
NETHERLANDS
SPAIN
SPAIN
SPAIN
GERMANY
ITALY
JAPAN
ROMANIA
ROMANIA
JAPAN
NETHERLANDS
ITALY
ITALY
ITALY
BRAZIL
GERMANY
GERMANY
SENOUE
YOO
GIAINI
FULMER

好評を博した「ビクトリーゴール」がリニューアルして、国別対抗試合形式で世界を舞台に試合開始！思考ルーチンの強化により各選手のアクションは大幅レベルアップ！ディフェンダーのオーバーラップ、フォワードのセンタリングで迫力満点！新たな戦略性が生まれ、より熱く、更にリアルなゲームバランスを実現。また、効果音やBGM、さらには勝利チームの国歌演奏などが臨場感を盛り上げる！

10月27日発売予定 4,800円 © SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

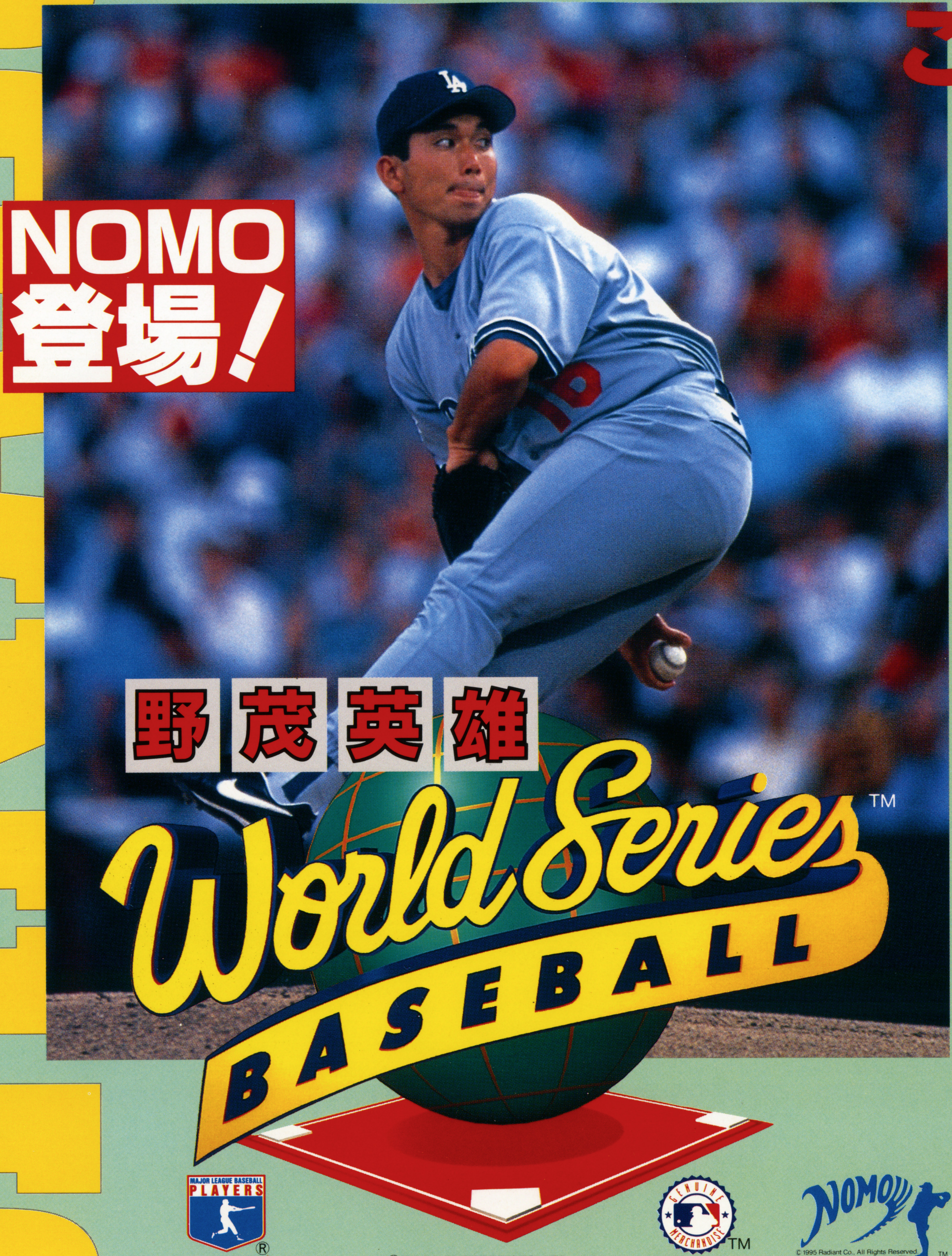
●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

すごいソフトは、セガサターンから
SEGASATURN
セガサターン 好評発売中

SEGA™

TORNADO

この秋、ゲーム球界を竜巻がおそう！


NOMO
登場！
野茂英雄
World Series™
BASEBALL

© MLBPA MSA

© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

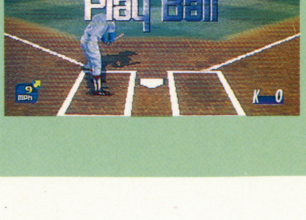
© MLB 1995

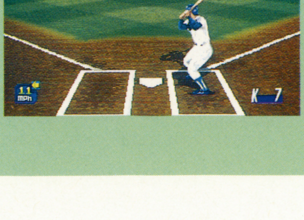
© 1995 Radiant Co., All Rights Reserved.
Agency : Don Nomura Office Co., LTD

野茂英雄World Series BASEBALL 11月17日発売予定 5,800円

あの「グレイテストナイン」が大リーグ版としてリニューアル！パワフル＆スピーディな大リーグ野球をテクスチャーマップとポリゴンを駆使し、余すところなく再現。またメジャーリーグ28球団と選手はすべて実名、もちろん、我らのヒーロー野茂もトルネード投法をひっさげて'95年度版最新データで登場。プレイオフやワールドシリーズも忠実に再現、リアルな英語実況も迫力満点だ。

COLORADO
ROCKIES
DODGERS
Dodgers


16 Nomo
TORNADO
Play Ball



株式会社 セガ・エンタープライゼス 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00（祝祭日除く）

じゅげむ 1995 12
平成7年12月1日発行（毎月1回1日発行）第1巻8号 通巻8号
発行人 木村義夫
編集人 斉藤幸夫
発行・発売●リクルート
広告局●03-3575-7041
販売局●03-3575-6158
〒104 東京都中央区銀座8-4-17
編集局●03-3575-7044
定価480円（本体466円）

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

芸術的なツボは、壊れる時すら美しい。

ガイバラ氏

こばみ谷に存在するほとんどのツボの創作者にして、孤高の陶芸家（もちろんワガママ）。絶品と称されるツボを次々と創り出すが、実はツボを投げ割るのが大好き。

こばみ谷には危険と共に、
多くの宝も存在している。
言い伝えの彼方にあるとされる武具や、
神事を司る巻物など、
その種類は星の数ほどあるとされる。
そして生きながらにして、
伝説の品を創り続ける男がいる。
彼は孤高の陶芸家、ガイバラ。

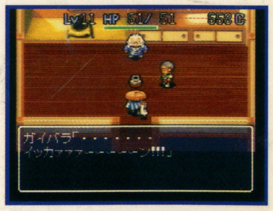
トルネコの大冒険
に次ぐ
1,000回遊べるR.P.G.
シリーズ第2弾！

不思議のダンジョン2
風来（ふうらい）のシレン

© 1995 CHUN SOFT
●スーパーファミコン用ソフト

12月1日
発売決定

「風来のシレン」では、多くの新アイテムが登場するぞ。中でも陶芸家ガイバラ氏の創り出すツボは、他のアイテムを増殖させたり、変化させたり、武器同士を合成してより強力な武器に改造したりできちゃうんだ。それ以外にも、モンスターをトラップにかけてしまえる「罠師の腕輪」など、強力アイテムがいっぱい。さぁ一つ残さず見つけよう！



ガイバラ「・・・・・・・・
イッカァァァーーーーーーン!!!」

●孤高の芸術家の血は、熱い！

企画・制作
株式会社チュンソフト

チュンソフト質問ダイヤル：03-5272-5155
受付時間：月曜日～金曜日（祝・祭日は除く）／13：00～17：00

CHUN SOFT

雑誌05107-12 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷

T1005107120483